

## Handbuch: Display austauschen — Ninebot ZT3 Pro

---

### Werkzeuge und benötigtes Material

- **PH1-Stern-Schraubendreher.**
- **Allbusschlüssel 2,5.**
- **Ladegerät für den ZT3 Pro.**
- **Das Mobiltelefon des Kunden mit installierter Segway Mobility App.**
- **Scooterhacking Utility Beta-App: <https://utility-beta.cfw.sh> (zum Umprogrammieren von SN).**
- **Neues originales Display SKU:EWM952**

---

### Zusammenfassung des Verfahrens

1. **Ersetze das Display physisch.**
2. **Einschalten; Fehler 35 erscheint (neues Display hat SN-Original).**
3. **Programmiere die SN des Rollers auf dem neuen Display (sie kann später nicht mehr geändert werden).**
4. **Entfernen Sie den Piepton, indem Sie Bluetooth umbenennen; Erzwingen Sie den tiefen Schlaf, bevor Sie weitermachen.**
5. **Schließen Sie das Ladegerät an, um den Akku wieder zu aktivieren.**
6. **Verbinden Sie sich über die Segway Mobility-App, um den Roller zu aktivieren.**

---

### Schritt 1 — Austausch des physischen Displays

1. **Mach den Roller aus.**

2. Entfernen Sie die Gummiabdeckung vom Lenker: Achtung, denn unter einer Gummikappe sind zwei Schrauben versteckt; Entferne es vorsichtig.



3. Lockere und entferne die Schrauben, die das Display an Ort und Stelle halten.
4. Trenne die Stecker vorsichtig ohne Kabel.
5. Ersetze sie mit dem neuen Display und verbinde die Stecker fest.
6. Schrauben und Gummikappe ersetzen.

**Achtung: Die Stecker nicht erzwingen; Überprüfe die Ausrichtung und ob keine verbogenen Stifte vorhanden sind.**

---

## Schritt 2 — Erster Einschalten und Fehler 35

1. Mach den Roller an. Beim Einbau eines neuen Displays erscheint der Fehler 35: Dies passiert, weil das Display eine Seriennummer (SN) speichert und das neue Display mit einem generischen Standard-SN geliefert wird.
2. Finden Sie die SN des Rollers:
  - Auf dem DGT-Zulassungsschild des Rollers, oder

- In der Segway Mobility App des Kunden (eine auf dem Mobilgerät installierte Anwendung), wo die Nummernnummer des Fahrzeugs erscheint.

**SEHR WICHTIG: Sobald der SN in das Display programmiert wurde, kann er nicht mehr verändert werden. Stelle sicher, dass du das richtige SN auf dem Roller verwendest.**

---

### Schritt 3 – Programmiere den SN (nutze die Scooterhacking Utility Beta)

1. Öffne die Beta-Version von Scooterhacking Utility: <https://utility-beta.cfw.sh>.
2. Verbinde dein Handy per Bluetooth mit dem Roller (das Gerät erkennt das Gerät).
3. Geh in der App zu: **TOOLS > REGION > BENUTZERDEFINIERT ÄNDERN.**
4. Geben Sie das SN des Rollers ein (wie es auf dem Kennzeichen oder in der Segway-App erscheint).
5. Wenden Sie die Änderung an. Danach verschwindet Fehler 35.

---

### Schritt 4 — Der Bluetooth-Piepton und der Name

Nach der Umprogrammierung des SN piept der Roller häufig. Bevor der Piepton entfernt und die Aktivierung abgeschlossen wird, ist es notwendig, den Tiefschlaf zu erzwingen, um die Bluetooth/NV-Logik richtig zurückzusetzen.

1. Verwenden Sie das Scooterhacking-Tool: **TOOLS > IN DEN TIEFSCHLAF GEHEN**, um den Roller in den Tiefschlaf zu zwingen.
2. Warte ein paar Sekunden nach der Bestätigung.

### **Schritt 5 – Batterie reaktivieren**

- 1. Verbinde das Ladegerät mit dem Roller, um die Batterie wieder zu aktivieren und aus dem Tiefschlaf zu kommen.**
  - 2. Warte, bis der Akku wieder aktiviert ist (prüfe das Display oder die LED-Anzeigen).**
- 

### **Schritt 6 — Endgültige Aktivierung mit der offiziellen App**

- 1. Öffnen Sie die Segway Mobility App auf dem Mobilgerät des Kunden.**
  - 2. Verbinde dich per Bluetooth mit dem Roller.**
  - 3. Folgen Sie dem Aktivierungsprozess in der App; da der SN bereits korrekt ist, sollte der Roller ohne Fehler 35 und ohne Pieptöne aktiviert werden.**
  - 4. Verifizieren Sie den Betrieb: Anzeige, Batterieanzeige, Gashebel, Bremsen und Geschwindigkeit.**
- 

### **Abschließende Überprüfungen und Empfehlungen**

- Überprüfe, ob der programmierte SN genau mit dem SN auf dem Logo und in der App übereinstimmt.**
- Überprüfen Sie den vollständigen Betrieb: Batterie, Gas, Rekuperationsbremsen (falls zutreffend) und Lichtmessung.**