

ACTUADOR DE CONMUTACIÓN DE 2 CANALES

IT KNT 001



MANUAL DE INSTRUCCIONES

Descripción General

- Actuador de Conmutación de 2 canales de salida, desarrollado para el control de 2 cargas independientes o de 1 persiana.
- Formato modular (1 módulo de anchura), para instalación en carril DIN.
- Los 2 canales pueden configurarse como:
 - 2 Canales de Conmutación: permite controlar el encendido y apagado de los 2 canales de salida de forma independiente.
 - 1 Canal de Persianas: permite controlar la subida y baja de 1 persiana.
- Gran capacidad de corte, con un máximo de 10A por canal.
- Incorpora dos Potenciómetros en el frontal del actuador, los cuales permiten comprobar, manualmente, el correcto funcionamiento del aparato, sin necesidad de conectar el Bus:
 - Manual (ON/OFF): con el propio potenciómetro permite realizar el encendido y apagado de la carga conectada a cada uno de los canales sin necesidad de conectar el Bus.
 - Automático (AUTO): funcionamiento a través del Bus.
- Programación y puesta en marcha mediante ETS4 ó versiones posteriores.
- Acoplador de Bus KNX, BCU, incorporado.

Especificaciones Técnicas

Tensión Nominal	230V~ 50Hz
Alimentación desde KNX	21 ~ 32V _{CC}
Conexión al Bus KNX	Mediante terminal de conexión suministrado
Programación a través de	ETS4 ó ETS5
Medio KNX	PT1
Puesta en Marcha	System Mode
Canales de Salida	1 de Persianas ó 2 de Conmutación
Tensión Aislamiento	4KVCA (tensión alimentación/bus)
Carga	10A por canal. 2 relés biestables
Dimensiones	1 módulo de anchura: 17,5 x 60mm
Montaje	Carril DIN 46277
Temperatura Funcionamiento	-5°C ~ +45°C
Temperatura Almacenamiento	-30°C ~ +70°C
Grado Protección	IP20 (EN60529)
Certificación	EIB/KNX
De acuerdo a las Directivas	Seguridad 73/23/EEC Comp. Electromagnética 204/108/EC
De acuerdo a las Normas	KNX Standard 2.0 EN60669-1, 2-1, 2-3

Desarrollo del Proyecto y Programación

I – CONFIGURACIÓN CANALES

○ Parámetros Generales

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > GENERAL

GENERAL

OUTPUT A

OUTPUT B

Transmission and Switching delay
after recovery of bus voltage(2--255s)
Operating mode?

2
☒ Two independent switch actuators
☐ Blind/roller actuator

- Transmission and Switching delay after recovery of bus voltage (2-255s): establece el tiempo de retardo para el envio de la orden de conmutación tras un fallo en el Bus.
- Operating mode?: modo de funcionamiento deseado
 - Two independent witch actuators: 2 canales independientes. Dispone de estos objetos:

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
15	Output B	Switch B			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo

- Blind/roller actuator: 1 canal de persianas. Dispone de estos objetos:

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Blind control	Blind Move UpDown			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Blind control	Blind Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Blind position	Blind position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
39	Slaps position	Slaps position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo

En caso de seleccionar el control de persianas, nos aparecen otra serie de parámetros:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > GENERAL

GENERAL

Venecian blind

Transmission and Switching delay
after recovery of bus voltage(2--255s)
Operating mode?
Type of device
Reaction after bus fail
Behavoir after bus recovery voltage
Extra time for "up" movement (%)
Reversion Pause Time (milliseconds)
Step operation possible

2
☐ Two independent switch actuators
☒ Blind/roller actuator
Venecian blind
☒ Stop ☐ No reaction
No action
0
500
☒ No (only STOP) ☐ Yes

- Type of device: tipo de dispositivo a controlar:
 - Venetian blind: persiana veneciana.
 - Roller shutter/Awnings: persiana enrollable o toldo.
 - Venting louver: compuerta de aireación.

- Reaction after bus fail: comportamiento tras un fallo en el Bus:
 - Stop: el dispositivo se para inmediatamente.
 - No reaction: el dispositivo sigue funcionando según la última orden recibida.
- Behavior after bus recovery voltage: comportamiento tras recuperarse la tensión del Bus:
 - No action: no hace nada.
 - Up: orden de subida.
 - Down: orden de bajada.
 - Go to the position: ir a la posición:
 - Blind/Roller/ Venting Louver position (0-100%): ir a la posición indicada (%).
 - Position slats (0-100%): en caso de controlar una persiana veneciana, colocar las lamas en la posición indicada (%).

Control de 2 Canales de Conmutación Independientes:

Por cada uno de los dos canales, nos encontramos los siguientes parámetros:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > OUTPUT A

GENERAL	Status response of switching state	No
OUTPUT A	object "switch status" value	☒ closed=1, open=0 ☐ closed=0, open=1
OUTPUT B	Reaction on bus failure	open contact
	object "switch" value	set object to "0"
	after bus recovery voltage	
	Output polarity	☒ Normally open contact ☐ Normally closed contact
	Enable time functions	☒ No ☐ Yes
	Enable preset function	☒ No ☐ Yes
	Enable scene(8 bits) funtions	☒ No ☐ Yes
	Enable logic function	☒ No ☐ Yes
	Enable "forced" function	☒ No ☐ Yes
	Enable "Threshold" function	☒ No ☐ Yes

- Status response of switching state: respuesta de estado tras un cambio de conmutación.
 - No: no envía ningún objeto.
 - Always: envía siempre un objeto de estado.
 - Only after changing: envía el objeto siempre que haya un cambio de estado.

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
0	Output A	Status Switch A			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bajo

Este objeto puede ser: closed=1, open=0 ó closed=0, open=1

- Reaction on bus failure: comportamiento tras un fallo del Bus.
 - Open contact: abrir el contacto.
 - Close contact: cerrar el contacto.
 - Contact unchanged: no cambiar de estado.
- Object "switch" value after bus recovery voltaje: valor del objeto "Switch" tras un fallo del Bus.

- Set object to “0”: poner el objeto a 0.
- Set object to “1”: poner el objeto a 1.
- Not write: no hacer nada.
- Set object to last state: poner el objeto al último estado.
- Output polarity: polaridad del contacto.
 - Normally open contact: contacto normalmente abierto.
 - Normally closed contact: contactor normalmente cerrado.
- **Enable Time functions:** habilita funciones de temporización. Aparecen 2 nuevos objetos:

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
2	Output A	Permanent ON A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
3	Output A	Enable Time Function A			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo

Al activar esta función, aparece un sub-menú donde se pueden configurar una serie de parámetros:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Time Functions Output A

GENERAL

OUTPUT A

Time Functions Output A

OUTPUT B

Value object "Enable time functions"

after bus recovery voltage

Time function

Staircase lighting time (Sec.)

Timer is retriggerable?

Staircase lighting can be switched off?

Warning before end of time?

Staircase time changed via object?

☒ "0", Enable time functions
☐ "1", Enable time functions

Staircase lighting

60

☒ No ☐ Yes

ON with "1", OFF with "0"

No

☒ No ☐ Yes

- Value object “Enable time functions” after bus recovery voltage: determina el valor de este objeto tras un fallo del Bus.
 - “0” Enable time functions: pone el objeto “Enable Time Function” a “0”.
 - “1” Enable time functions: pone el objeto “Enable Time Function” a “1”.
- Time function: función de temporización.
 - **Staircase lighting:** función minuterio de escalera.
 - Staircase lighting time (sec.): tiempo de activación → 0 ~ 65535.
 - Timer is retriggerable?: temporización rearmable o no rearmable.
 - Staircase lighting can be switched off?:
 - ON with “1”, OFF with “0”: la temporización se activa con un “1” y se desactiva con un “0”.
 - ON with “1”, no action “0”: la temporización se activa con un “1” no hace nada con “0”.
 - ON with “0” or “1”, OFF not possible: la temporización se activa con un “0” ó “1”. No se puede apagar.
 - Warning before end of time?: pre-aviso antes de que se acabe la temporización.
 - No: no hay preaviso.
 - Via object: se envía un objeto “Warning stair lighting” un tiempo antes de que transcurra la temporización.
 - Via quick switching ON/OFF: la lámpara conectada al actuador realiza un rápido parpadeo un tiempo antes de que transcurra la temporización.

- Via object and quick switching ON/OFF: se envía un objeto “Warning stair lighting” y la lámpara conectada al actuador realiza un rápido parpadeo un tiempo antes de que transcurra la temporización
- Warning time to add in sec.: tiempo del preaviso → 0 ~ 65535.
- Staircase time changed via object?: permite cambiar la temporización a través del objeto de 2 bytes “Duration of staircase light”.

- **“On/Off” delay:** función retardo al encendido o al apagado.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Time Functions Output A

GENERAL	Value object "Enable time functions"	☒ "0", Enable time functions ☐ "1", Enable time functions
OUTPUT A	after bus recovery voltage	
Time Functions Output A	Time function	"On/Off" Delay
OUTPUT B	On delay time (Sec.)	1
	Off delay time (Sec.)	1

- On delay time (sec.): tiempo de retardo (seg.) al encendido → 0 ~ 65535seg.
- Off delay time (sec.): tiempo de retardo (seg.) al apagado → 0 ~ 65535seg.

- **Flashing:** intermitencia.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Time Functions Output A

GENERAL	Value object "Enable time functions"	☒ "0", Enable time functions ☐ "1", Enable time functions
OUTPUT A	after bus recovery voltage	
Time Functions Output A	Time function	Flashing
OUTPUT B	Flashing when object "SWTICH" is	☒ ON (1) ☐ OFF(0)
	Flash ON time (Sec.)	5
	Flash OFF Time (Sec.)	5

- Flashing when object “SWITCH” is: determina el valor del objeto “Switch” (ON (1) u OFF (0)) para realizar el parpadeo.
- Flash ON time (sec.): tiempo (seg.) de parpadeo encendido → 0 ~ 65535seg
- Flash OFF time (sec.): tiempo (seg.) de parpadeo apagado → 0 ~ 65535seg

- **Enable Preset function:** habilita funciones de comportamiento prefijados. Aparece 1 nuevo objeto de 1 bit:

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
11	Output A	Call preset 1/2 A			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo

Al activar esta función, aparece un sub-menú donde se pueden configurar una serie de parámetros:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Function Preset Output A

GENERAL	Reaction on Preset 1 (telegram. 0)	No reaction
OUTPUT A	Reaction on Preset 2 (Telegram 1)	No reaction
Function Preset Output A	Preset can be set via bus?	☒ No ☐ Yes
OUTPUT B		

- Reaction on Preset 1 (telegram 0): determina el comportamiento al recibir un “0” en el objeto “Call preset 1/2”.
 - No reaction: no hace nada.
 - ON: el canal conmuta a encendido.
 - OFF: el canal conmuta a apagado.
 - Restore saved value: recupera el valor guardado.
- Reaction on Preset 2 (telegram 1): determina el comportamiento al recibir un “1” en el objeto “Call preset 1/2”.
 - No reaction: no hace nada.
 - ON: el canal conmuta a encendido.
 - OFF: el canal conmuta a apagado.
 - Restore saved value: recupera el valor guardado.
- Preset can be set via bus?: permite controlar este objeto a través del bus (Yes). Se habilita un nuevo objeto: “Set Preset 1/2”

- **Enable Scene (8 bits) functions:** habilita la función de Escena. Aparece 1 nuevo objeto de 1 bit:

	Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
	1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
	9	Output A	8-Bit-Scene A			1 byte	C	-	W	-	-		Bajo

Al activar esta función, aparece un sub-menú donde se pueden configurar las diferentes escenas (hasta 5):

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Function Scene Output A

GENERAL	Scene 1 number	Scene 1
OUTPUT A	Scene 1 preset value	☒ OFF ☐ ON
Function Scene Output A	Scene 2 number	Not defined
OUTPUT B	Scene 2 preset value	☒ OFF ☐ ON
	Scene 3 number	Not defined
	Scene 3 preset value	☒ OFF ☐ ON
	Scene 4 number	Not defined
	Scene 4 preset value	☒ OFF ☐ ON
	Scene 5 number	Not defined
	Scene 5 preset value	☒ OFF ☐ ON

- **Enable Logic function:** habilita una función lógica. Aparecen 1 ó 2 nuevos objetos de 1 bit:

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
7	Output A	Logical connection 1 A			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	Bajo
8	Output A	Logical connection 2 A			1 bit	C	-	W	-	-	boolean	Bajo

Al activar esta función, aparece un sub-menú donde se pueden configurar la operación lógica:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Function Logic Output A

GENERAL

OUTPUT A

Function Logic Output A

OUTPUT B

Logical connection 1 ☐ disable ☒ enable

Logical connection 1 function AND

Logical connection 1 inverted ☒ No ☐ Yes

Object value "logical connection1" ☐ OFF ☒ ON

after bus recovery voltage

Logical connection 2 ☐ disable ☒ enable

Logical connection 2 function OR

Logical connection 2 inverted ☒ No ☐ Yes

Object value "logical connection2" ☒ OFF ☐ ON

after bus recovery voltage

- Logical connection 1: habilita el objeto "Logical connection 1" para realizar la operación lógica.
- Logical connection 1 function: función de la operación lógica → AND, OR o XOR.
- Logical connection 1 inverted: Invierte el valor "Logical connection 1".
- Object value "Logical connection 1" after bus recovery voltage: valor del objeto tras un fallo del Bus.
- Logical connection 2: habilita el objeto "Logical connection 2" para realizar la operación lógica.
- Logical connection 2 function: función de la operación lógica → AND, OR o XOR.
- Logical connection 2 inverted: Invierte el valor "Logical connection 2".
- Object value "Logical connection 2" after bus recovery voltage: valor del objeto tras un fallo del Bus.

- **Enable Forced function:** habilita la función Forzado. Aparece 1 nuevo objeto de 1 bit:

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
6	Output A	Forced Positioning A			1 bit	C	-	W	-	-	enable, enable	Bajo

Al activar esta función, aparece un sub-menú donde se pueden configurar el forzado:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Function Forced Output A

GENERAL	Object "Forced" type	☒ 1 bit object ☐ 2 bit object
OUTPUT A	Object "Forced" polarity	☒ object forced "1" -->switch OFF ☐ object forced "1" -->switch ON
Function Forced Output A	Object "Forced" state	☒ Not Forced ☐ Forced
OUTPUT B	after bus recovery voltage	

- Object "Forced" type: tipo de objeto "Forced Positioning" → 1 bit o 2 bits.
- Object "Forced" polarity: polaridad del objeto "Forced Positioning" → I = OFF ó I = ON.
- Object "Forced" state after bus recovery voltage: estado del objeto "Forced Positioning" tras un fallo del Bus → Forzado o No Forzado.

- Enable Threshold function:** habilita la función Umbral. Aparece 1 nuevo objeto de 1 byte:

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
1	Output A	Switch A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
5	Output A	Threshold input A			1 byte	C	-	W	-	-	counter pulses (0..255), counter pulses (0..255)	Bajo

Al activar esta función, aparece un sub-menú donde se puede configurar esta función:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Function Threshold Output A

GENERAL	Data type of object "Threshold input"	☐ 1 byte (0..255) ☒ 2 bytes (0..65535)
OUTPUT A	Change threshold value 1 over de bus?	☒ No ☐ Yes
Function Threshold Output A	Threshold value 1 (0..65535)	50001
OUTPUT B	Threshold 2 byte value 2	14592
	Threshold value	17408
	after bus recovery voltage	
	Threshold values define hysteresis?	☒ No ☐ Yes
	Behavior	
	Object value < Threshold value1	No reaction
	Value 1 <=Object value <=Value 2	No reaction
	Object value >Threshold value2	No reaction

- Data type of object "Threshold input": tipo de datos del objeto "Threshold input" → 1 byte ó 2 bytes.
- Change threshold value 1 over the bus: permite cambiar el valor del Umbral 1 a través del Bus.
- Threshold value 1: valor del umbral 1.
- Threshold value 2: valor del umbral 2.
- Threshold value after bus recovery voltage: ?
- Threshold values define hysteresis: posibilidad de definir una hysteresis.
- Object value < Threshold value 1: acción cuando el valor del objeto es inferior al Umbral 1 → Nada, ON u OFF.

- Value 1 ≤ Object value ≤ Value 2: acción cuando el valor del objeto es superior al Umbral 1 e inferior al Umbral 2 → Nada, ON u OFF.
- Object value > Threshold value 2: acción cuando el valor del objeto es superior al Umbral 2 → Nada, ON u OFF.

Control de 1 Canal de Persianas:

Nos permite el control de una persiana veneciana, persiana enrollable o toldo, o una compuerta de ventilación:

Control de Persiana veneciana:

Incorpora estos objetos básicos:

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Blind control	Blind Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Blind control	Blind Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Blind position	Blind position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
39	Slaps position	Slaps position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo

Nos permite la siguiente parametrización:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Venecian blind

GENERAL

Venecian blind

Blind movement time duration (Sec.)

1

Slaps time duration (tenths of a Second)

20

Enable object "Info position blind %"? ☒ No ☐ Yes

Enable object "Info position slaps %"? ☒ No ☐ Yes

Enable object "movement info" ☒ No ☐ Yes

Enable security features? ☒ No ☐ Yes

Enable sun protection? ☒ No ☐ Yes

Enable scene functionality? ☒ No ☐ Yes

Enable forced function? ☒ No ☐ Yes

- Blind movement time duration (sec.): tiempo de movimiento de la persiana → 1 ~ 3600seg
- Slats time duration (tenths a second): tiempo de movimiento de las lamas (0,1seg.) → 0,2 ~ 60seg
- Enable object “Info position blind %”: habilita el objeto de 1 byte “Info blind position”.

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Blind control	Blind Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Blind control	Blind Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Blind position	Blind position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
39	Slaps position	Slaps position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
40	Info blind position	Blind position object info			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bajo

Además, se habilita un nuevo parámetro, “Time to send current position” que permite determinar cada cuanto tiempo se realiza el envío de este objeto.

- Enable object “Info position slats %”: habilita el objeto de 1 byte “Info slats position”.

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Blind control	Blind Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Blind control	Blind Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Blind position	Blind position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
39	Slaps position	Slaps position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
41	Info Slaps position	Slaps position object info			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bajo

Además, se habilita un nuevo parámetro, “Time to send slats position” que permite determinar cada cuanto tiempo se realiza el envío de este objeto.

- Enable object “Movement Info”: habilita el objeto de 1 bit “Info movement”.

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Blind control	Blind Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Blind control	Blind Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
34	Info movement	Info movement Up/down			1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bajo
38	Blind position	Blind position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
39	Slaps position	Slaps position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo

- Enable Security features: habilita alarmas de seguridad.

- Wind Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Wind Alarm

GENERAL	Enable object "Wind alarm 1"	☒ No ☐ Yes
Venecian blind	Enable object "Wind alarm 2"	☒ No ☐ Yes
Wind Alarm	Enable object "Wind alarm 3"	☒ No ☐ Yes
Rain Alarm	Enable wind alarm watchdog?	☒ No ☐ Yes
Frost Alarm	Response to alarm?	No action ▼
	Behaviour at the end of the wind alarm	No action ▼

- Enable object “Wind Alarm 1/2/3”: permite habilitar hasta 3 objetos de 1 bit de alarma por viento.
- Enable wind alarm watchdog?: consulta el estado del objeto “Wind alarm” cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to alarm?: respuesta tras una alarma de viento.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the wind alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de viento.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.

- Rain Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Rain Alarm		
GENERAL	Enable object "Rain Alarm"	☐ No ☒ Yes
Venecian blind	Enable Rain alarm watchdog?	☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Rain alarm watch dogtime (Sec.)	10
Rain Alarm	Response to rain alarm?	No action
	Behaviour at the end of the rain alarm	No action

- Enable object "Rain Alarm": permite habilitar un objeto de 1 bit de alarma por lluvia.
- Enable wind alarm watchdog?: consulta el estado del objeto "Rain alarm" cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to rain alarm?: respuesta tras una alarma de lluvia.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the rain alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de lluvia.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.
- Frost Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Frost Alarm		
GENERAL	Enable object "Frost Alarm"	☐ No ☒ Yes
Venecian blind	Enable Frost alarm watchdog?	☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Frost alarm watchdog time(Sec.)	10
Rain Alarm	Response to frost alarm?	No action
	Behaviour at the end of the frost alarm	No action
Frost Alarm		
Alarms priority		

- Enable object "Frost Alarm": permite habilitar un objeto de 1 bit de alarma por congelación.
- Enable frost alarm watchdog?: consulta el estado del objeto "Frost alarm" cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to frost alarm?: respuesta tras una alarma de congelación.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the rain alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de congelación.

- No action: no hace nada,
- Up: sube la persiana.
- Down: baja la persiana:
- Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.

- Alarms priority: establece las prioridades de las diferentes alarmas.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Alarms priority

GENERAL	Weather alarms priority	Wind-->Rain-->Frost
Venecian blind	Forced vs Weather alarm prioity	☒ 1_Forced operation 2_Weather alarm ☐ 1.-Weather alarm 2.-Forced Alarm
Wind Alarm		
Rain Alarm		
Frost Alarm		
Alarms priority		

- Weather alarms priority: fija el orden de prioridad de las alarmas climatológicas.
 - Wind → Rain → Frost
 - Wind → Frost → Rain
 - Rain → Wind → Frost
 - Rain → Frost → Wind
 - Frost → Rain → Wind
 - Frost → Wind → Rain
- Forced vs Weather alarm priority: fija la prioridad de una orden forzada frente a una alarma.
 - 1º Forced operation - 2º Weather alarm
 - 1º Weather alarm – 2º Forced operation

- Enable Sun protection: habilita la protección solar.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Sun protection

GENERAL	Protection object type	☒ 1 Bite ON /OFF protection object ☐ lux level value object
Venecian blind	Solar protection object polarity	☒ "1 sun protection ON" ☐ "0 Sun protection ON"
Sun protection	Delay time to initiate solar protection (Sec.)	1
	Solar protection ON action	No actions
	Delay time to end solar protection (Sec.)	1
	Solar protection end action	No action

- Protection object type: determina el tipo de objeto que se utiliza.
 - 1 bit ON&OFF protection object: se envía el objeto “Solar protection – Object (on/off)” de 1 bit. Se necesita definir un segundo parámetro “Solar protection object polarity”, que determina la polaridad del objeto.
 - Lux level value object: se envía el objeto “Solar protection – Lux level object” de 2 bytes. Además, se necesita definir 2 parámetros más:
 - Lux value to initiate protection: inicio de la protección → 1 ~ 3600Lux.
 - Lux value to end protection: final de la protección → 1 ~ 3600Lux.
- Delay time to initiate solar protection (sec.): tiempo de retardo desde que se da la situación de protección solar y el comienzo de la misma.
- Solar protection ON action: acción tras recibirse la activación de la protección solar.
 - No action: no hace nada.
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana.
 - Stop: en caso de estar en movimiento, para la persiana.
 - Call scene: llama a una escena que se fije.
 - Go to this position: se mueve a la posición indicada.
 - Variable via object position: se mueve a la posición indicada a través del objeto de 1 byte “Solar protection – position object”.
- Delay time to end solar protection (sec.): tiempo de retardo desde que desaparece la situación de protección solar hasta finalizar la acción.
- Solar protection end action: acción tras finalizarse la protección solar.
 - No action: no hace nada.
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana.
 - Go to previous position: se mueve a la posición anterior a la activación de la protección.
- Enable Scene functionality: se habilita la gestión de Escenas. Permite utilizar hasta 8 escenas predefinidas diferentes.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Scene function

GENERAL	Scene 1 number	Scene 1
Venecian blind	Scene 1 position (%)	0
Scene function	Scene 1 position slaps (%)	0
	Scene 2 number	Scene 1
	Scene 2 position (%)	0
	Scene 2 position slaps (%)	0
	Scene 3 number	Scene 1
	Scene 3 position (%)	0
	Scene 3 position slaps (%)	0
	Scene 4 number	Scene 1
	Scene 4 position slaps (%)	0
	Scene 4 position (%)	0
	Scene 5 number	Scene 1
	Scene 5 position (%)	0
	Scene 5 position slaps (%)	0
	Scene 6 number	Scene 1
	Scene 6 position (%)	0
	Scene 6 position Slaps (%)	0
	Scene 7 number	Scene 1
	Scene 7 position (%)	0
	Scene 7 position slaps (%)	0
	Scene 8 number	Scene 1
	Scene 8 position (%)	0
	Scene 8 position slaps (%)	0

- Enable Forced function: se habilita la función Forzado y el objeto de 1 bit “Forced input – Forced object”.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Forced function

GENERAL	Forced state	Not forced
Venecian blind	after bus recovery voltage	

- Forced state after bus recovery voltaje: estado tras recuperación de la tensión del bus.
 - Not forced: no forzado.
 - Forced ON, UP: forzado a subir.
 - Forced OFF, DOWN: forzado a bajar.

Control de Persiana enrollable o Toldo:

Incorpora estos objetos básicos:

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Roller control	Roller Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Roller control	Roller Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Roller position	Roller position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo

Nos permite la siguiente parametrización:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Roller shutter/awning

GENERAL

Roller shutter/awning

Roller movement time duration (Sec.)
1

Enable object "Info position Roller%?"
☒ No ☐ Yes

Enable object "movement info"
☒ No ☐ Yes

Enable security features?
☒ No ☐ Yes

Enable sun protection?
☒ No ☐ Yes

Enable scene functionality?
☒ No ☐ Yes

Enable forced function?
☒ No ☐ Yes

Fabric tensioning time (Sec.)
0

- Roller movement time duration (sec.): tiempo de movimiento de la persiana → 1 ~ 3600seg
- Enable object "Info position Roller %?": habilita el objeto de 1 byte "Roller position object info".

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Roller control	Roller Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Roller control	Roller Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Roller position	Roller position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
40	Info roller position	Roller position object info			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bajo

Además, se habilita un nuevo parámetro, "Time to send current position" que permite determinar cada cuanto tiempo se realiza el envío de este objeto.

- Enable object "Movement Info": habilita el objeto de 1 bit "Info movement Up/Down".

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Roller control	Roller Move Up/Down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Roller control	Roller Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
34	Info movement	Info movement Up/down			1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bajo

- Enable Security features: habilita alarmas de seguridad.
 - Wind Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Wind Alarm		
GENERAL	Enable object "Wind alarm 1"	☐ No ☒ Yes
Roller shutter/awning	Enable object "Wind alarm 2"	☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Enable object "Wind alarm 3"	☐ No ☒ Yes
Rain Alarm	Enable wind alarm watchdog?	☐ No ☒ Yes
Frost Alarm	Watchdog wind alarm time (Sec.)	3600
Alarms priority	Response to alarm?	No action
	Behaviour at the end of the wind alarm	No action

- Enable object "Wind Alarm 1/2/3": permite habilitar hasta 3 objetos de 1 bit de alarma por viento.
- Enable wind alarm watchdog?: consulta el estado del objeto "Wind alarm" cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to alarm?: respuesta tras una alarma de viento.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the wind alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de viento.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.

• Rain Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Rain Alarm		
GENERAL	Enable object "Rain Alarm"	☐ No ☒ Yes
Roller shutter/awning	Enable Rain alarm watchdog?	☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Rain alarm watch dogtime (Sec.)	10
Rain Alarm	Response to rain alarm?	No action
Frost Alarm	Behaviour at the end of the rain alarm	No action
Alarms priority		

- Enable object "Rain Alarm": permite habilitar un objeto de 1 bit de alarma por lluvia.
- Enable wind alarm watchdog?: consulta el estado del objeto "Rain alarm" cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to rain alarm?: respuesta tras una alarma de lluvia.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.

- Down: baja la persiana:
- Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the rain alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de lluvia.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.

• Frost Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Frost Alarm		
GENERAL	Enable object "Frost Alarm"	☐ No ☒ Yes
Roller shutter/awning	Enable Frost alarm watchdog?	☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Frost alarm watchdog time(Sec.)	10
Rain Alarm	Response to frost alarm?	No action
Frost Alarm	Behaviour at the end of the frost alarm	No action
Alarms priority		

- Enable object "Frost Alarm": permite habilitar un objeto de I bit de alarma por congelación.
- Enable frost alarm watchdog?: consulta el estado del objeto "Frost alarm" cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to frost alarm?: respuesta tras una alarma de congelación.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the rain alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de congelación.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.
- Alarms priority: establece las prioridades de las diferentes alarmas.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Alarms priority

GENERAL	Weather alarms priority	Wind--> Rain--> Frost
Roller shutter/awning	Forced vs Weather alarm priority	☒ 1_Forced operation 2_Weather alarm ☐ 1.-Weather alarm 2.-Forced Alarm
Wind Alarm		
Rain Alarm		
Frost Alarm		
Alarms priority		

- Weather alarms priority: fija el orden de prioridad de las alarmas climatológicas.
 - Wind → Rain → Frost
 - Wind → Frost → Rain
 - Rain → Wind → Frost
 - Rain → Frost → Wind
 - Frost → Rain → Wind
 - Frost → Wind → Rain
- Forced vs Weather alarm priority: fija la prioridad de una orden forzada frente a una alarma.
 - 1° Forced operation - 2° Weather alarm
 - 1° Weather alarm – 2° Forced operation
- Enable Sun protection: habilita la protección solar.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Sun protection

GENERAL	Protection object type	☒ 1 Bite ON /OFF protection object ☐ lux level value object
Roller shutter/awning	Solar protection object polarity	☒ "1 sun protection ON" ☐ "0 Sun protection ON"
Sun protection	Delay time to initiate	1
	after bus recovery voltage	
	Solar protection ON action	No actions
	Delay time to end	1
	after bus recovery voltage	
	Solar protection end action	No action

- Protection object type: determina el tipo de objeto que se utiliza.
 - 1 bit ON&OFF protection object: se envía el objeto “Solar protection – Object (on/off)” de 1 bit. Se necesita definir un segundo parámetro “Solar protection object polarity”, que determina la polaridad del objeto.
 - Lux level value object: se envía el objeto “Solar protection – Lux level object” de 2 bytes. Además, se necesita definir 2 parámetros más:
 - Lux value to initiate protection: inicio de la protección → 1 ~ 3600Lux.

- Lux value to end protection: final de la protección → I ~ 3600Lux.
- Delay time to initiate solar protection (sec.): tiempo de retardo desde que se da la situación de protección solar y el comienzo de la misma.
- Solar protection ON action: acción tras recibirse la activación de la protección solar.
 - No action: no hace nada.
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana.
 - Stop: en caso de estar en movimiento, para la persiana.
 - Call scene: llama a una escena que se fije.
 - Go to this position: se mueve a la posición indicada.
 - Variable via object position: se mueve a la posición indicada a través del objeto de I byte "Solar protection – position object".
- Delay time to end solar protection (sec.): tiempo de retardo desde que desaparece la situación de protección solar hasta finalizar la acción.
- Solar protection end action: acción tras finalizarse la protección solar.
 - No action: no hace nada.
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana.
 - Go to previous position: se mueve a la posición anterior a la activación de la protección.
- Enable Scene functionality: se habilita la gestión de Escenas. Permite utilizar hasta 8 escenas predefinidas diferentes.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Scene function		
GENERAL	Scene 1 number	Scene 1
Roller shutter/awning	Scene 1 position (%)	0
Scene function	Scene 2 number	Scene 1
	Scene 2 position (%)	0
	Scene 3 number	Scene 1
	Scene 3 position (%)	0
	Scene 4 number	Scene 1
	Scene 4 position (%)	0
	Scene 5 number	Scene 1
	Scene 5 position (%)	0
	Scene 6 number	Scene 1
	Scene 6 position (%)	0
	Scene 7 number	Scene 1
	Scene 7 position (%)	0
	Scene 8 number	Scene 1
	Scene 8 position (%)	0

- Enable Forced function: se habilita la función Forzado y el objeto de 1 bit “Forced input – Forced object”.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Forced function

GENERAL	Forced state	Not forced
Roller shutter/awning	after bus recovery voltage	
Forced function		

- Forced state after bus recovery voltage: estado tras recuperación de la tensión del bus.
 - Not forced: no forzado.
 - Forced ON, UP: forzado a subir.
 - Forced OFF, DOWN: forzado a bajar.
- Fabric tensioning time (sec): tiempo de cambio de sentido de giro de la tela, para evitar que ésta se deforme.

Control de Compuerta de Ventilación:

Incorpora estos objetos básicos:

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Venting louver control	Louver Move Open/Close			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Venting louver control	Louver Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Louver position	Louver position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo

Nos permite la siguiente parametrización:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Venting louver

GENERAL	Venting movement time duration (Sec.)	1
Venting louver	Enable object "Info position %"?	☒ No ☐ Yes
	Enable object "movement info"	☒ No ☐ Yes
	Enable security features?	☒ No ☐ Yes
	Enable sun protection?	☒ No ☐ Yes
	Enable scene functionality?	☒ No ☐ Yes
	Enable forced function?	☒ No ☐ Yes

- Venting movement time duration (sec.): tiempo de movimiento de la compuerta → 1 ~ 3600seg
- Enable object “Info position %”?: habilita el objeto de 1 byte “Info louver position”.

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Venting louver control	Louver Move Open/Close			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Venting louver control	Louver Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
38	Louver position	Louver position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo
40	Info louver position	Roller position object info			1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bajo

Además, se habilita un nuevo parámetro, “Time to send current position” que permite determinar cada cuanto tiempo se realiza el envío de este objeto.

- Enable object “Movement Info”: habilita el objeto de 1 bit “Info movement Up/Down”.

Número *	Nombre	Función del Objeto	Descripción	Dirección de Grupo	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
28	Venting louver control	Louver Move Open/Close			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
29	Venting louver control	Louver Stop Step Up/down			1 bit	C	-	W	-	-	up/down	Bajo
34	Info movement	Info movement Up/down			1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bajo
38	Louver position	Louver position object input			1 byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Bajo

- Enable Security features: habilita alarmas de seguridad.

- Wind Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Wind Alarm

GENERAL	Enable object "Wind alarm 1"	☒ No ☐ Yes
Venting louver	Enable object "Wind alarm 2"	☒ No ☐ Yes
Wind Alarm	Enable object "Wind alarm 3"	☒ No ☐ Yes
Rain Alarm	Enable wind alarm watchdog?	☒ No ☐ Yes
Frost Alarm	Response to alarm?	No action
	Behaviour at the end of the wind alarm	No action

- Enable object "Wind Alarm 1/2/3": permite habilitar hasta 3 objetos de 1 bit de alarma por viento.
- Enable wind alarm watchdog?: consulta el estado del objeto "Wind alarm" cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to alarm?: respuesta tras una alarma de viento.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the wind alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de viento.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.

- Rain Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Rain Alarm

GENERAL	Enable object "Rain Alarm"	☐ No ☒ Yes
Roller shutter/awning	Enable Rain alarm watchdog?	☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Rain alarm watch dogtime (Sec.)	10
Rain Alarm	Response to rain alarm?	No action
Frost Alarm	Behaviour at the end of the rain alarm	No action
Alarms priority		

- Enable object "Rain Alarm": permite habilitar un objeto de 1 bit de alarma por lluvia.

- Enable wind alarm watchdog?: consulta el estado del objeto “Rain alarm” cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to rain alarm?: respuesta tras una alarma de lluvia.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the rain alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de lluvia.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.

• Frost Alarm:

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Frost Alarm	
GENERAL	Enable object "Frost Alarm" ☐ No ☒ Yes
Roller shutter/awning	Enable Frost alarm watchdog? ☐ No ☒ Yes
Wind Alarm	Frost alarm watchdog time(Sec.) 10
Rain Alarm	Response to frost alarm? No action
Frost Alarm	Behaviour at the end of the frost alarm No action
Alarms priority	

- Enable object “Frost Alarm”: permite habilitar un objeto de 1 bit de alarma por congelación.
- Enable frost alarm watchdog?: consulta el estado del objeto “Frost alarm” cada cierto tiempo establecido.
- Reponse to frost alarm?: respuesta tras una alarma de congelación.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
- Behaviour at the end of the rain alarm: comportamiento tras desaparecer la alarma de congelación.
 - No action: no hace nada,
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana:
 - Stop: para la persiana en caso de estar en movimiento.
 - Go to last position: se mueve a la última posición antes de la alarma.
- Alarms priority: establece las prioridades de las diferentes alarmas.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Alarms priority

GENERAL	Weather alarms priority	Wind-->Rain-->Frost
Roller shutter/awning	Forced vs Weather alarm priority	☒ 1_Forced operation 2_Weather alarm ☐ 1.-Weather alarm 2.-Forced Alarm
Wind Alarm		
Rain Alarm		
Frost Alarm		
Alarms priority		

- Weather alarms priority: fija el orden de prioridad de las alarmas climatológicas.
 - Wind → Rain → Frost
 - Wind → Frost → Rain
 - Rain → Wind → Frost
 - Rain → Frost → Wind
 - Frost → Rain → Wind
 - Frost → Wind → Rain
- Forced vs Weather alarm priority: fija la prioridad de una orden forzada frente a una alarma.
 - 1º Forced operation - 2º Weather alarm
 - 1º Weather alarm – 2º Forced operation
- Enable Sun protection: habilita la protección solar.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Sun protection

GENERAL	Protection object type	☒ 1 Bite ON /OFF protection object ☐ lux level value object
Venting louver	Solar protection object polarity	☒ "1 sun protection ON" ☐ "0 Sun protection ON"
Sun protection	Delay time to initiate	1
	Solar protection ON action	No actions
	Delay time to end solar protection (Sec)	1
	Solar protection end action	No action
	after bus recovery voltage	

- Protection object type: determina el tipo de objeto que se utiliza.
 - 1 bit ON&OFF protection object: se envía el objeto "Solar protection – Object (on/off)" de 1 bit. Se necesita definir un segundo parámetro "Solar protection object polarity", que determina la polaridad del objeto.
 - Lux level value object: se envía el objeto "Solar protection – Lux level object" de 2 bytes. Además, se necesita definir 2 parámetros más:
 - Lux value to initiate protection: inicio de la protección → 1 ~ 3600Lux.

- Lux value to end protection: final de la protección → I ~ 3600Lux.
- Delay time to initiate solar protection (sec.): tiempo de retardo desde que se da la situación de protección solar y el comienzo de la misma.
- Solar protection ON action: acción tras recibirse la activación de la protección solar.
 - No action: no hace nada.
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana.
 - Stop: en caso de estar en movimiento, para la persiana.
 - Call scene: llama a una escena que se fije.
 - Go to this position: se mueve a la posición indicada.
 - Variable via object position: se mueve a la posición indicada a través del objeto de I byte “Solar protection – position object”.
- Delay time to end solar protection (sec.): tiempo de retardo desde que desaparece la situación de protección solar hasta finalizar la acción.
- Solar protection end action: acción tras finalizarse la protección solar.
 - No action: no hace nada.
 - Up: sube la persiana.
 - Down: baja la persiana.
 - Go to previous position: se mueve a la posición anterior a la activación de la protección.
- Enable Scene functionality: se habilita la gestión de Escenas. Permite utilizar hasta 8 escenas predefinidas diferentes.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Scene function

GENERAL	Scene 1 number	Scene 1
Venting louver	Scene 1 position (%)	0
	Scene 2 number	Scene 1
Scene function	Scene 2 position (%)	0
	Scene 3 number	Scene 1
	Scene 3 position (%)	0
	Scene 4 number	Scene 1
	Scene 4 position (%)	0
	Scene 5 number	Scene 1
	Scene 5 position (%)	0
	Scene 6 number	Scene 1
	Scene 6 position (%)	0
	Scene 7 number	Scene 1
	Scene 7 position (%)	0
	Scene 8 number	Scene 1
	Scene 8 position (%)	0

- Enable Forced function: se habilita la función Forzado y el objeto de I bit “Forced input – Forced object”.

1.1.1 Switch Actuator 2 fold > Forced function

GENERAL	Forced state	Not forced
Venting louver	after bus recovery voltage	
Forced function		

- Forced state after bus recovery voltage: estado tras recuperación de la tensión del bus.
 - Not forced: no forzado.
 - Forced ON, UP: forzado a subir.
 - Forced OFF, DOWN: forzado a bajar.

