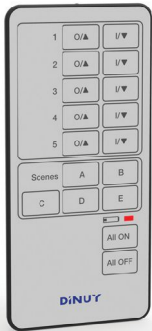


DINUY

RC KNX 001



E

CONTROL REMOTO DE ACTUADORES RF DE ILUMINACIÓN Y PERSIANAS/TOLDOS

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Tensión Alimentación	1 batería de 3V CR2032 (incluida)
Duración Pila (estimada)	> 8 años
Radio-Frecuencia	868,4MHz
Canales	5
Alcance	Hasta 100m en campo abierto
Compatible con	KNX-RF - CH_Generic_Switch_5 (0311h) - CH_Battery_Status (0021h)
Compatible con	CO KNX 001, IT KNX 001, CO KNX 002, PE KNX 001, MI KNX 001, RE KNX DMS, RE KNX LE1, RE KNX LE2 & RE KNX RGB
Protección Ambiental	IP20
Tª Funcionamiento	-10°C ~ +70°C
Dimensiones	105 x 50 x 12mm

DESCRIPCIÓN

Mando a distancia para el control de actuadores RF (compatible con KNX-RF) de iluminación y persianas/toldos.

Posibilidad de controlar 5 canales diferentes y crear hasta 5 escenas.

Teclas para encendido o apagado total (All On y All Off).

Permite realizar las siguientes funciones:

- Encender, apagar y regular la iluminación.
- Subir y bajar las persianas o toldos.
- Crear y recuperar escenas.

PROCEDIMIENTO DE ENLACE

El mando a distancia, para su procedimiento de enlace, dispone en la parte trasera de un selector de 5 posiciones para elegir su modo de funcionamiento:

1. **Modo persianas:** subir y bajar las persianas/toldos.
2. **Modo conmutador:** encender/apagar la carga.
3. **Modo estándar:** modo de funcionamiento normal. Una vez hecho el enlace con el receptor correspondiente, situar el selector siempre en la posición 3.
4. **Modo regulación:** encender/apagar y regular la iluminación.
5. **Modo escenas:** guardar ó crear escenas de iluminación y/o persianas (subir todo o bajar todo).

Para enlazar **un canal** del RC KNX 001 con un dispositivo actuador se deben seguir los siguientes pasos:

- 1º Colocar el dispositivo actuador en modo enlace, de acuerdo a las instrucciones dadas por el fabricante.
- 2º Situar el selector del RC KNX 001 en el modo de funcionamiento deseado: 1, 2 ó 4.
- 3º Actuar mediante una pulsación mayor de 1 segundo sobre la tecla **I/V** de encendido del canal del RC KNX 001 que queremos enlazar (hasta 5 canales).
- 4º Comprobar la aceptación del enlace por parte del dispositivo actuador, de acuerdo a las instrucciones del fabricante del actuador.
- 5º Volver a situar el selector del RC KNX 001 en la posición 3.

Para enlazar **una escena** del RC KNX 001 con un dispositivo actuador se deben seguir los siguientes pasos:

- 1º Colocar el dispositivo actuador en modo enlace, de acuerdo a las instrucciones dadas por el fabricante.
- 2º Situar el selector del RC KNX 001 en modo de programación de escenas: 5.
- 3º Actuar mediante una pulsación mayor de 1 segundo sobre la escena que queremos enlazar (hasta 5 escenas: A, B, C, D ó E).
- 4º Comprobar la aceptación del enlace por parte del dispositivo actuador, de acuerdo a las instrucciones del fabricante del actuador.
- 5º Volver a situar el selector del RC KNX 001 en la posición 3.

GB

REMOTE CONTROL FOR LIGHTING & BLINDS/SHUTTERS RF ACTUATORS

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply	1 battery 3V CR2032 (included)
Battery useful life	> 8 years
Radio-Frequency	868,4MHz
Channels	5
Coverage	Up to 100m in the free field
Compatible with	KNX-RF - CH_Generic_Switch_5 (0311h) - CH_Battery_Status (0021h)
Compatible with	CO KNX 001, IT KNX 001, CO KNX 002, PE KNX 001, MI KNX 001, RE KNX DMS, RE KNX LE1, RE KNX LE2 & RE KNX RGB
Protection degree	IP20
Working temperature	-10°C ~ +70°C
Dimensions	105 x 50 x 12mm

DESCRIPTION

Remote control for RF (compatible with KNX-RF) lighting and blinds/shutters actuators.

Up to 5 channels can be controlled and up to 5 different scenes can be created.

All On and All Off keys.

Different functions are available:

- Switch On/Off and Dim the lighting.
- Move Up/Down blinds/shutters.
- Save and Recall scenes.

LINK PROCEDURE

The remote control has a control knob with 5 positions in order to select the operation mode during the linking procedure:

1. **Blinds/Shutters control mode:** move up/down blinds or shutters.
2. **Switch mode:** switch on/off the load.
3. **Standard mode:** normal operation mode. After doing the link procedure with the actuator, is necessary to set the RC KNX 001's knob in this position.
4. **Dimming mode:** switch on/off and dim the lighting.
5. **Scenes mode:** save and recall scenes with lighting and/or blinds (move up/down).

In order to link **one channel** from the RC KNX 001 with an actuator, it is necessary to follow these steps:

- 1º Set the actuator in link mode, according to the instructions given by the manufacturer.
- 2º Set the RC KNX 001's knob in the desired working mode: 1, 2 or 4.
- 3º Press the ON key **I/V** from the channel of the RC KNX 001 which is going to be linked for more than 1 second.
- 4º Check the acknowledgment of the actuator according to the instructions given by the manufacturer.
- 5º Set the control knob of the RC KNX 001 at 3 position.

In order to link **one scene** from the RC KNX 001 with an actuator, it is necessary to follow these steps:

- 1º Set the actuator in link mode, according to the instructions given by the manufacturer.
- 2º Set the RC KNX 001's knob in scenes programming mode: 5.
- 3º Press the channel key (A, B, C, D or E) for more than 1 second.
- 4º Check the acknowledgment of the actuator according to the instructions given by the manufacturer.
- 5º Set the control knob of the RC KNX 001 at 3 position.

GB**OPERATION**

Before being operative the remote control must be linked to the receptors according to the above point (procedure link).

The remote control allows controlling up to 5 different channels and scenes.

Blinds function (Fig. 1):

- Short press: Step Up / Down.
- Long press (>1second): Move Up / Down for 3 minutes:
 - If during this time a short press is done the blind will be stopped.
 - If no press is done during the 3 minutes, the blind will be stopped automatically.
 - If the blind is moving up and a long press is done in the move down key the blind will change its movement direction.

Dimming function (Fig. 1):

- Short press: Switch On/Off the lighting.
- Long press (>1second): Increases or decreases the lighting level.

Switch function (Fig. 1):

- Short press: Switch On/Off the load.

Scenes function (Fig. 2):

- Long press (2 seconds): Saves or create a scene according to the values set in the different channels. The battery's LED will be on for 2 seconds and after saving the scene it will be switched off.
- Short press: Recalls a saved scene.


All On / All Off:

All On It behaves like another channel. It allows switching on the lights at maximum from the linked devices in this channel.

All Off It behaves like another channel. It allows switching off the lights at maximum from the linked devices in this channel.

- In order to use these two keys it is necessary to link this channel with the different devices, according to the procedure previously described (Switch mode).

Battery LED:

 This LED will remain on while the keyboard is active and constantly flashes to indicate that the battery is running low.

BATTERY REPLACEMENT

Release the cover with help of a screwdriver inserting it into the slots of the two grips.

Remove the cover of the socle and change the battery being careful with the components of the printed circuit.

The EM KNX 002 has a channel type CH_Battery_Status (Channel code 0021h).

This channels allows to inform to an actuator compatible with the battery status about this information.

When the battery is worn-down the transmitter will send the respective message and a 'battery empty' message each time it is activated.

This function is optional. In order to link the EM KNX 002 with the compatible actuator:

- 1.- Remove the battery from the transmitter.
- 2.- Set the RF-KNX actuator in link mode according to the instructions given by the manufacturer.
- 3.- Put the battery again in the socle.
- 4.- Check the correct link between the two devices in the actuator according to the instructions given by the manufacturer.

RECOMMENDATIONS

Avoid using the device near radio equipments or microwaves.

Leave at least 2m separation between the control and the associated receiver.

E**FUNCIONAMIENTO**

Antes de la primera puesta en servicio, el mando a distancia tiene que ser enlazado con los receptores según el punto anterior (procedimiento de enlace).

El mando permite controlar hasta 5 canales diferentes y 5 escenas.

Función Persianas (Fig. 1):

- Una pulsación corta: paso arriba o paso abajo de la persiana.
- Una pulsación larga (>1segundo): Mover hacia arriba o mover hacia abajo la persiana durante 3 minutos:
 - Si durante este tiempo se realiza una pulsación corta se producirá la parada de la persiana.
 - Si no se produce ninguna pulsación al finalizar los 3 minutos se para la persiana.
 - Si está subiendo la persiana y se vuelve a realizar una pulsación larga en la tecla de bajada cambia el sentido del movimiento de la persiana hacia abajo.

Función Regulación (Fig. 1):

- Una pulsación corta: Encendido ó apagado de la carga.
- Una pulsación larga (>1segundo): Regulación ascendente o regulación descendente de la carga.

Función Conmutación (Fig. 1):

- Una pulsación corta: Encendido ó apagado de la carga.

Función Escenas (Fig. 2):

- Una pulsación larga (2 segundos): Permite guardar ó crear una escena de acuerdo a los valores ajustados en los distintos canales. El LED de la batería se enciende 2 segundos y una vez creada la escena el LED de la batería se apaga.
- Pulsación corta: Permite recuperar una escena que previamente había sido guardada.


Todo On / Todo Off:

All On Se comporta como un canal más. Permite encender al máximo las cargas de todos los canales que hayan sido enlazados.

All Off Se comporta como un canal más. Permite apagar las cargas de todos los canales que hayan sido enlazados.

- Para poder utilizar estas dos teclas, es necesario enlazar este canal, colocando el selector del RC KNX 001 en función conmutación, con los diferentes dispositivos, siguiendo el procedimiento de enlace descrito anteriormente.

LED batería:

 Este piloto luminoso permanecerá encendido mientras el teclado está activo y parpadeará en forma constante para indicar que la batería está a punto de agotarse.

CAMBIO DE BATERÍA

Para extraer la batería, haga palanca con un destornillador plano sobre el lado correcto indicado en la figura.

Proceda a retirar la batería gastada, teniendo en todo momento cuidado de no dañar ningún componente del circuito impreso.

El mando dispone de un canal del tipo CH_Battery_Status (Channel Code 0021h). Este canal, permite informar al dispositivo actuador compatible del estado de la batería.

Cuando la batería este gastada, cada 15 minutos el mando emitirá un telegrama de batería gastada.

Su uso es opcional y para realizar el enlace del mismo con un actuador compatible se han de seguir los siguientes pasos:

- 1.- Quitar la batería del mando tal como se describe en el párrafo anterior.
- 2.- Colocar el dispositivo actuador en modo enlace de acuerdo a las instrucciones dadas por el fabricante.
- 3.- Introducir la batería en su zócalo.
- 4.- Comprobar la aceptación del enlace por parte del dispositivo actuador de acuerdo a las instrucciones del fabricante del actuador.

RECOMENDACIONES

Evite el uso del dispositivo cerca de equipos radioeléctricos o microondas.

Deje al menos una separación de 2m entre el mando y su equipo receptor asociado.

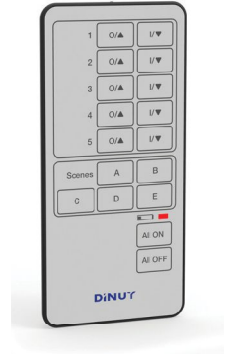
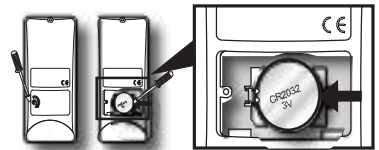


Fig. 1



Fig. 2



DINUY S.A.
c/Auzolan N°2
20303 Irún (Spain)
info@dinuy.com
www.dinuy.com