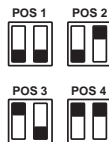
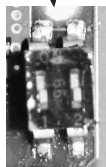
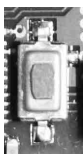


PU KNX 001



PULSADOR EMISOR INALÁMBRICO

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Tensión Alimentación	1 batería de 3V CR2032 (incluida)
Duración Pila (estimada)	> 8 años (50puls/día)
Radio-Frecuencia	Emisión codificada en 868,4MHz con PRA>8mW y una penetración de 100m (campo abierto)
Compatible con	KNX-RF - CH_Generic_Switch_5 (0311h) - CH_Battery_Status (0021h)
Protección Ambiental	IP44
Tª Funcionamiento	0°C ~ +45°C
Dimensiones	78 x 28 x 23mm

DESCRIPCIÓN

Pulsador emisor, compatible con KXN-RF, de propósito general, que emula el funcionamiento del canal 0311h.

El emisor dispone en su interior de un pulsador de enlace (A) y de un conmutador de selección de modo (B).

El pulsador de enlace se utiliza para realizar el enlace con otros dispositivos KNX.

El conmutador de selección de modo tiene una doble función:

- Si se está enlazando el pulsador con otros actuadores sirve para seleccionar el modo de funcionamiento.
- En funcionamiento normal sirve para definir el modo de funcionamiento.

Evite el uso del producto cerca de equipos radioeléctricos y microondas.

Deje al menos una separación de 2 metros entre el emisor y su equipo receptor.

MODOS DE FUNCIONAMIENTO

Por medio del conmutador de selección de modo se puede seleccionar que se trabaje como: Interruptor ON-OFF, Regulador, Interruptor de persianas o Selector de escenas.

1.- Interruptor ON-OFF

Seleccionado este modo de funcionamiento, cada vez que se accione el pulsador, se emite un telegrama del tipo "switchonoff".

El dato emitido puede ser ON (encendido) o OFF (apagado) y dependiendo del estado del conmutador de selección de modo puede ser:

- POS 1 ó 4: modo "Toggle", cada vez que se pulsa se cambia el valor enviado.
- POS 2: modo "ON". Siempre se manda un ON (encendido).
- POS 3: modo "OFF". Siempre se manda un OFF (apagado).

2.- Regulador

Seleccionado este modo de funcionamiento, cada vez que se accione el pulsador, se emite un telegrama del tipo "Dimming_Ctrf".

El dato emitido puede ser ON (encendido), OFF (apagado) o Dimming_Up (regulación ascendente), Dimming_Down (regulación descendente).

Dependiendo del estado del conmutador de selección de modo y de la duración de la pulsación puede ser:

A.- Pulsación corta:

- POS 1 ó 4: modo "Toggle", cada vez que se pulsa se envía un ON o OFF, el valor enviado cambia con cada pulsación.
- POS 2: modo "ON". Siempre se manda un ON (encendido).
- POS 3: modo "OFF". Siempre se manda un OFF (apagado).

B.- Pulsación larga (>1segundo):

- POS 1 ó 4: modo "Toggle", cada vez que se pulsa se envía un Diming_Up o Diming_Down, el valor enviado cambia con cada pulsación.
- POS 2: modo "UP". Siempre se manda un Diming_Up (regulación ascendente).
- POS 3: modo "DOWN". Siempre se manda un Diming_Down (regulación descendente).

Nota: *En caso de pulsación larga, la regulación termina cuando se suelta el pulsador.*

WIRELESS TRANSMITTER PUSHBUTTON

TECHNICAL DATA

Power supply	1 battery 3V CR2032 (included)
Battery life (esteemed)	> 8 years (50act/day)
Radio-Frequency	Codified transmission in 868,4MHz with ERP>8mW and a coverage of 100m (in the free field)
Compatible with	RF-KNX - CH_Generic_Switch_5 (0311h) - CH_Battery_Status (0021h)
Protection degree	IP44
Working temperature	0°C ~ +45°C
Dimensions	78 x 28 x 23mm

DESCRIPTION

RF-KXN compatible pushbutton transmitter which emulates the working mode of the channel code 0311h.

The commissioning of the sensor is carried out via a pushbutton located inside the device (A).

The mode selector switch (B) has 2 functions:

- If the pushbutton is being linked with other KNX actuators it is used to choose the working mode.
- In normal operation it is used to define the working mode.

Avoid to install it close to radioelectric devices, microwaves....

A minimum distance of 2m must be maintained between the sensor and the linked actuator.

WORKING MODES

Through the mode selector switch it is possible to select different operation modes: Switch ON-OFF, Dimmer, Blinds switch or Scene selector.

1.- Switch ON-OFF

Every time that the pushbutton is pressed it will send a message type "SwitchOnOff".

The telegram can be an ON or OFF and depending on the position of the mode selector switch it can be:

- POS 1 or 4: 'Toggle' mode. Every time that the pushbutton is pressed the sent value is changed between ON and OFF.
- POS 2: 'ON' mode. All the time is sent an ON.
- POS 3: 'OFF' mode. All the time is sent an OFF.

2.- Dimmer

Every time that the pushbutton is pressed it will send a message type "Dimming_Ctrf".

The sent data can be an ON, OFF, Dimming_Up or Dimming_Down.

Depending on the position of the mode selector switch and the length of the pressing it can be:

A - Short press:

- POS 1 or 4: 'Toggle' mode. Every time that the pushbutton is pressed the sent value is changed between ON and OFF.
- POS 2: 'ON' mode. All the time is sent an ON.
- POS 3: 'OFF' mode. All the time is sent an OFF.

B - Long press (>1 second):

- POS 1 or 4: 'Toggle' mode. Every time that the pushbutton is pressed the sent value is changed between 'Dimming_Up' and 'Dimming_Down'.
- POS 2: 'ON' mode. All the time is sent a 'Dimming_Up'.
- POS 3: 'OFF' mode. All the time is sent a 'Dimming_Down'.

Note: *In the case of long press the dimming finishes as soon as the pushbutton is released.*

3 - Blinds Switch

Every time that the external pushbutton is pressed it will send a message type "StepStop_UpDown" or "Move UpDown".

The sent data can be "Step_Up", "Step_Down", "Move_Up" or "Move_Down".

Depending on the position of the mode selector switch and the length of the pressing it can be:

A.- Short press:

- POS 1 or 4: Toggle mode. Every time that the pushbutton is pressed the sent value is changed between "Step_Up" and "Step_Down".
- POS 2: Down mode. All the times is sent a "Step_Down".
- POS 3: Up mode. All the times is sent a "Step_Up".

B.- Long Press (>1 second):

- POS 1 or 4: Toggle mode. Every time that the pushbutton is pressed the sent value is changed between "Move_Up" and "Move_Down".
- POS 2: Down mode. All the time is sent a "Move_Down".
- POS 3: Up mode. All the time is sent a "Move_Up".

4.- Scene selector

Every time that the pushbutton is pressed it will send a message type "Scene_Number".

The sent data can be Scene_Load or Scene_Save.

Depending on the position of the mode selector switch and the length of the pressing it can be:

A.- Short press: a "Scene_Load" message is sent. The number of the scene to be loaded will be:

- POS 1: Scene 1
- POS 2: Scene 2

B.- Long press (>5 seconds): a "Scene_Save" message is sent. The number of the scene to be saved will be:

- POS 1: Scene 1
- POS 2: Scene 2

LINK PROCEDURE

To link the transmitter pushbutton with a compatible actuator:

- 1.- Place the mode selector switch of the PU KNX 001 in the desired mode:



- 2.- Set the actuator in link mode according to the instructions given by the manufacturer.
- 3.- Press once the link pushbutton.
- 4.- Check the correct link between the two devices in the actuator according to the instructions given by the manufacturer.
- 5.- Place the mode selector switch in the desired position.

BATTERY REPLACEMENT

It should be released the cover of the pushbutton with the help of a screwdriver inserting it into the upper slot.

Remove the cover of the socle and remove the battery being careful with the components of the printed circuit.

The PU KNX 001 has a channel type CH_Battery_Status (Channel Code 0021h). This channel allows to inform to an actuator compatible with the battery status function about this information.

When the battery is worn-down the pushbutton will send the respective message and a "battery empty" message each time it is pressed.

This function is optional. In order to link the PU KNX 001 with a compatible actuator:

- 1.- Remove the battery from the pushbutton.
- 2.- Set the RF-KNX actuator in link mode according to the instructions given by the manufacturer.
- 3.- Put the battery again in the socle.
- 4.- Check the correct link between the two devices in the actuator according to the instructions given by the manufacturer.

3.- Interruptor de persiana

Seleccionado este modo de funcionamiento, cada vez que se accione el pulsador, se emite un telegrama del tipo "StepStop UpDown" o "Move UpDown".

El dato emitido puede ser Step_Up (paso arriba), Step_Down (paso abajo) o Move_Up (Subir), Move_Down (Bajar).

Dependiendo del estado del conmutador de selección de modo y de la duración de la pulsación puede ser:

A.- Pulsación corta:

- POS 1 ó 4: modo "Toggle", cada vez que se pulsa se envía un "Step" el valor enviado cambia con cada pulsación.
- POS 2: modo "Down". Siempre se manda un Step_Down (paso abajo).
- POS 3: modo "Up". Siempre se manda un Step_Up (paso arriba).

B.- Pulsación larga (>1segundo):

- POS 1 ó 4: modo "Toggle", cada vez que se pulsa se envía un Move_UP o Move_Down, el valor enviado cambia con cada pulsación.
- POS 2: modo "Down". Siempre se manda un Move_Down (Bajar).
- POS 3: modo "Up". Siempre se manda un Move_Up (Subir).



4.- Selector de Escenas

Seleccionado este modo de funcionamiento, cada vez que se accione el pulsador, se emite un telegrama del tipo "Scene_Number". El dato emitido puede ser "Scene_Load" (Llamar a una escena) o "Scene_Save" (Grabar una escena).

Dependiendo del estado del conmutador de selección de modo y de la duración de la pulsación puede ser:

A.- Pulsación corta: se envía un Scene_Load. El valor de la escena a cargar será:

- POS 1: Escena 1
- POS 2: Escena 2

B.- Pulsación larga (>5segundos): se envía un Scene_Save. El valor de la escena a grabar será:

- POS 1: Escena 1
- POS 2: Escena 2

PROCEDIMIENTO DE ENLACE

Para enlazar el pulsador emisor con un dispositivo actuador compatible, hay que seguir los siguientes pasos:

- 1.- En el pulsador emisor situar en el conmutador selector de modo en la posición acorde con la función a realizar de acuerdo a la tabla siguiente:



- 2.- Colocar en dispositivo actuador en modo enlace de acuerdo a las instrucciones dadas por el fabricante.
- 3.- Accionar una vez el pulsador de enlace (se pondrá en rojo).
- 4.- Comprobar la aceptación del enlace por parte del dispositivo actuador de acuerdo a las instrucciones del fabricante del actuador.
- 5.- Colocar el conmutador de modo de funcionamiento en la posición deseada.

CAMBIO DE BATERÍA

Se debe soltar la tapa del emisor con un destornillador plano, metiendolo en las ranura superior.

Sacar la tapa del zócalo y proceder a retirar la batería gastada, teniendo en todo momento cuidado de no dañar ningún componente del circuito impreso.

El pulsador emisor dispone de un canal del tipo CH_Battery_Status (Channel Code 0021h). Este canal permite informar al dispositivo actuador compatible del estado de la batería. Cuando la batería este gastada, cada vez que se pulse el pulsador se emitirá además del correspondiente telegrama, un telegrama de batería gastada.

Su uso es opcional y para realizar el enlace del mismo con un actuador compatible se han de seguir los siguientes pasos:

- 1.- Quitar la batería del pulsador tal como se describe en el párrafo anterior.
- 2.- Colocar en dispositivo actuador en modo enlace, de acuerdo a las instrucciones dadas por el fabricante.
- 3.- Introducir la batería en su zócalo.
- 4.- Comprobar la aceptación del enlace por parte del dispositivo actuador, de acuerdo a las instrucciones del fabricante del actuador.

