

# @golmar



## Manual Usuario M700



¡Sencillo y potente!

BY GOLMAR



---

## CONTENIDO

---

|  | Página |
|--|--------|
| 1 Descripción general  | 2      |
| 1.1 Estados de la pantalla del monitor.                            | 2      |
| 2 Menu de iconos y descripción de funciones                        | 3      |
| 2.1 Activación de placas de calle.                                 | 3      |
| 2.2 Llamada conserjería.   | 4      |
| 2.3 Intercomunicación.   | 5      |
| 2.4 Llamadas perdidas / Grabación imágenes.                        | 6      |
| 2.5 Mensajes texto.  | 7      |
| 3 Descripción de los estados de comunicación                       | 8      |
| 3.1 Llamada entrante de una placa de videoportero o de un monitor. | 8      |
| 3.2 Llamadas entrantes de centralita de conserjería.               | 8      |
| 4 Iconos de funciones  | 9      |
| 5 Accesorios disponibles   | 9      |
| 6 Conexión e instalación   | 10     |
| 6.1 Conexión de un pulsador de puerta y un relé.                   | 10     |
| 6.2 Conexión de un pulsador de puerta y una sonería S-8.           | 10     |
| 6.3 Montaje y sujeción del monitor M700.                           | 11     |
| 6.4 Esquema general de una instalación.                            | 11     |
| 7 Especificaciones, precauciones y mantenimiento                   | 12     |

## 1.- Descripción general

El monitor M700 es un monitor tecnológicamente avanzado diseñado con la última tecnología IP. Construido con materiales de primera calidad, laterales de aluminio y carcasa en plástico ASA viene equipado con una pantalla táctil capacitiva de 7 pulgadas.

Eso hace que los monitores de la serie M700 de Golmar sean un producto fiable y avanzado.

Los monitores M700 tienen 9 iconos en pantalla con funciones que se describen a continuación.

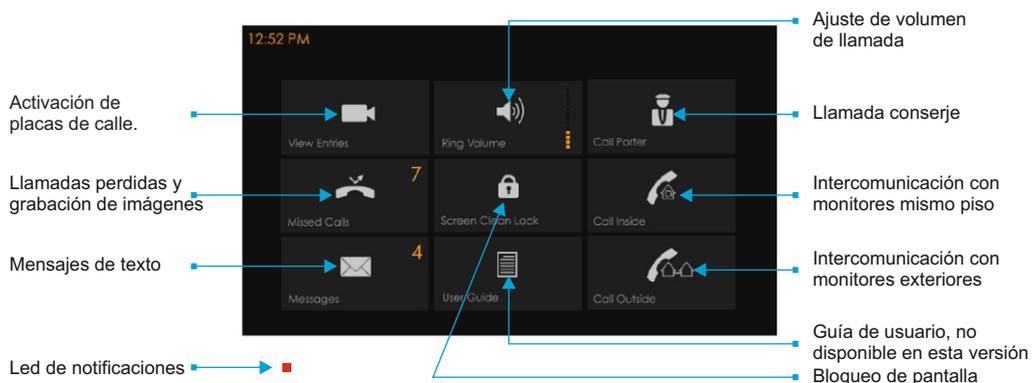
Los iconos aparecen en la pantalla con tan sólo hacer clic sobre la misma.

### 1.1 Estados de la pantalla del monitor

Se pueden diferenciar cuatro estados básicos en la pantalla del monitor:

a.- En modo espera, el monitor está apagado y la pantalla en color negro.

b.- Menú principal, la pantalla está encendida y muestra iconos. El número y el tipo de iconos dependen de las diferentes situaciones que se describen a lo largo del punto 2.



c.- Notificaciones: El monitor muestra un led rojo que parpadea para advertir acerca de un mensaje de texto entrante o una imagen entrante de una llamada perdida (descrito en los puntos 2.4 y 2.5).

d.- Estado de comunicación (que se describe en el punto 3).

## 2.- Menu de iconos y descripción de funciones

### 2.1 Activación de placas de calle.

Al pulsar este icono en la pantalla se activará la cámara de la ultima placa de calle que se activo por ultima vez.

Cuando seleccionamos el icono de camara, la cámara de la primera placa se activara y la pantalla mostrará la siguiente información:

Descripción o nombre de la placa que esta siendo activada.

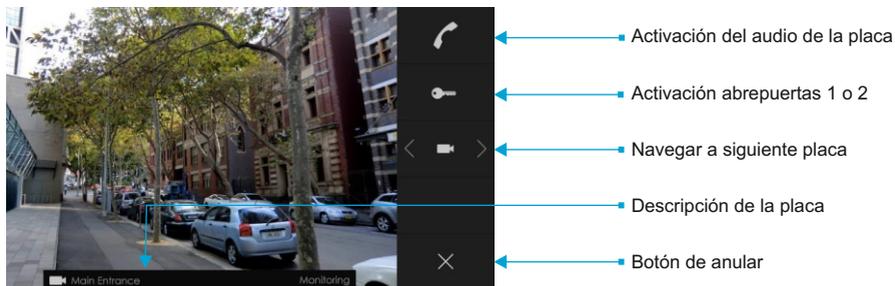
Las flechas hacia la derecha o la izquierda en caso de que haya más de una placa, nos permiten navegar por las placas una por una.



Icono para activar la comunicación de audio con la placa seleccionada.



Botón de la llave es para activar el abrepuertas, si pulsamos una vez activamos el relé del abrepuertas 1, si pulsamos y mantenemos la pulsación activaremos el relé del abrepuertas numero 2( por ejemplo puerta de parking).



Una vez el canal de comunicación está activado en la pantalla aparece lo siguiente:



## 2.- Menu de iconos y descripción de funciones

### 2.2 Llamada conserjería.



Al pulsar este icono en la pantalla aparecerá un menú en pantalla que muestra los conserjes disponibles para ser llamados. Si el sistema no tiene ningún conserje este icono cambiara a rojo cuando lo pulsemos.



Cómo llamar a un conserje: Desplácese y navegue entre los conserjes disponibles con flecha hacia arriba y hacia abajo hasta resaltar el conserje deseado y luego pulse el botón de llamada del conserje deseado. Para terminar la comunicación pulse de nuevo en este icono.

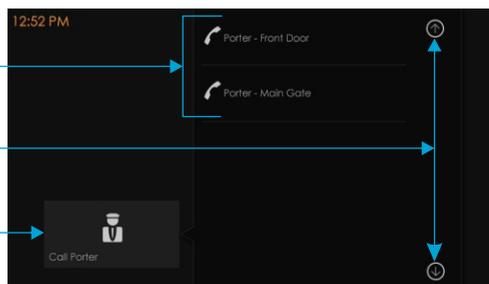


Para volver al menú principal: Haga clic en el icono de conserje para poner fin a este menú y volver al menú principal.

Listado de conserjes disponibles

Botones de navegación

Icono para volver al menu principal



## 2.- Menu de iconos y descripción de funciones

### 2.3 Intercomunicación.

Estos dos iconos son para realizar llamadas de intercomunicación con otros monitores.



Llamada interior, este icono es para intercomunicarse con los monitores que se encuentran en la misma vivienda.



Llamada externa, este icono es para intercomunicarse con los monitores que están fuera del apartamento si tenemos la autorización del administrador del sistema para establecer una llamada de intercomunicación con otras viviendas.

Al pulsar cualquiera de estos iconos aparecerá un menú en pantalla que muestra los monitores disponibles con los que podemos intercomunicarnos.



Cómo llamar a un monitor: Desplácese y navegue entre los monitores disponibles con las flechas hacia arriba o hacia abajo hasta que se resalte el monitor deseado, luego pulse el botón de llamada de ese monitor.



Cuando el monitor al que llamamos está sonando, la etiqueta de ese monitor parpadeará en verde.



En caso de que el apartamento este hablando con alguien y para indicarnos que esta ocupado la etiqueta del monitor cambiara al amarillo.



En caso de que no se pueda localizar el monitor, la etiqueta apartamento cambiara al rojo.

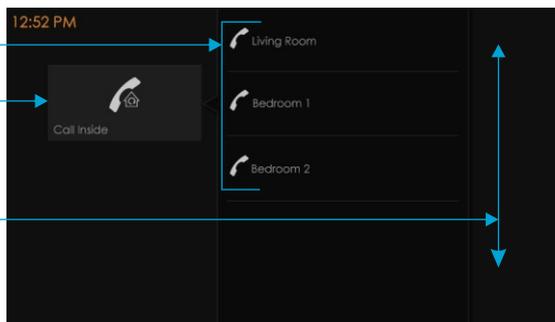


Para volver al menú principal: Haga clic en el icono de intercomunicación para poner fin a este menú y volver al menú principal.

Listado de monitores disponibles

Icono para volver al menu principal

Botones de navegación



## 2.- Menu de iconos y descripción de funciones

### 2.4 Llamadas perdidas y grabación de imágenes.



Al pulsar este icono en la pantalla, aparecerá una secuencia de imágenes de llamadas perdidas almacenadas en el monitor. A menos que no exista ninguna imagen almacenada, el led de la parte inferior izquierda estará parpadeando cuando tengamos llamadas perdidas.

Cada imagen corresponde a una "Llamada perdida"; generada cuando una llamada entrante no ha sido contestada desde el monitor.

Hay dos métodos para saber que hay imágenes de "llamadas perdidas"; sin contestar:

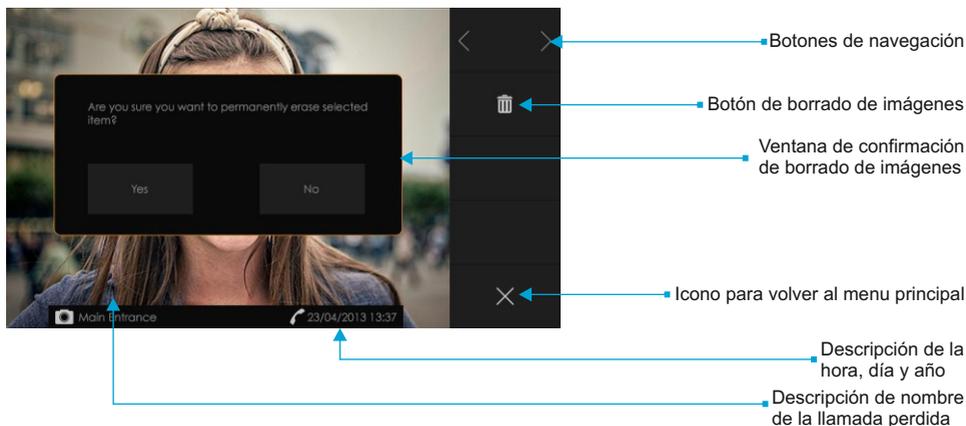
- El monitor automáticamente hace parpadear el led de la parte inferior izquierda. Una vez que comprobemos las imágenes el led del monitor no parpadeará hasta que nuevas imágenes o llamadas perdidas se guarden.



- En el menú principal, el icono de las llamadas perdidas mostrará un número en naranja, indicandonos el número de imágenes que están guardadas sin comprobar. Una vez comprobadas este número desaparecerá.



Para borrar las imágenes que se debe pulsar el icono de Papelera de Borrado, y confirmar.



Pulse el botón de la Cruz para volver al menú principal.

## 2.- Menu de iconos y descripción de funciones

### 2.5 Mensajes de texto.



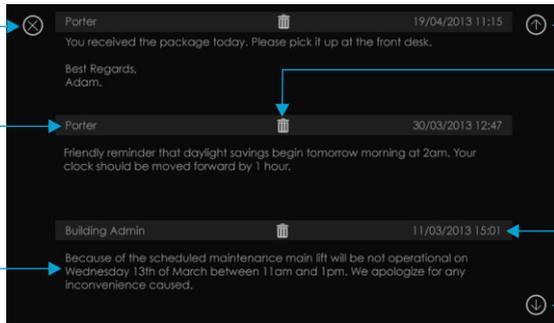
Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá una secuencia de mensajes de texto almacenados en el monitor. Si no hay ningún mensaje almacenado, este icono no aparece en la pantalla del menú principal.

Los mensajes de texto se envían por el administrador o el conserje del edificio.

Icono para volver al menú principal

Descripción de nombre del remitente del mensaje

Texto del mensaje



Botones de navegación

Botón de borrado de imágenes

Descripción de la hora, día y año

Botones de navegación

Hay dos métodos para saber que hay mensajes de texto sin leer:

- El monitor automáticamente hace parpadear el led de la parte inferior izquierda esto nos indica que hay llamadas perdidas o mensajes de texto almacenados en espera de ser leídos. Una vez se leen los mensajes el led del monitor no parpadeará hasta que se reciban mensajes nuevos.



- En el menú principal, el icono de los mensajes de texto mostrará un número en naranja, indicándonos el número de mensajes no leídos. Una vez comprobados los mensajes este número desaparecerá.

Los mensajes muestran información sobre la fecha y hora para saber cuando se envió este mensaje. Es posible moverse a través de todos los mensajes almacenados con las flechas de navegación arriba y abajo.

Hay un código de colores para indicarnos la prioridad de los mensajes de texto:

Verde: Prioridad Baja / Amarillo: Prioridad media / Rojo: Prioridad Alta

Para borrar cualquier mensaje de texto, sólo tenemos que pulsar el icono de la Papelera de borrado del mismo mensaje.



Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.

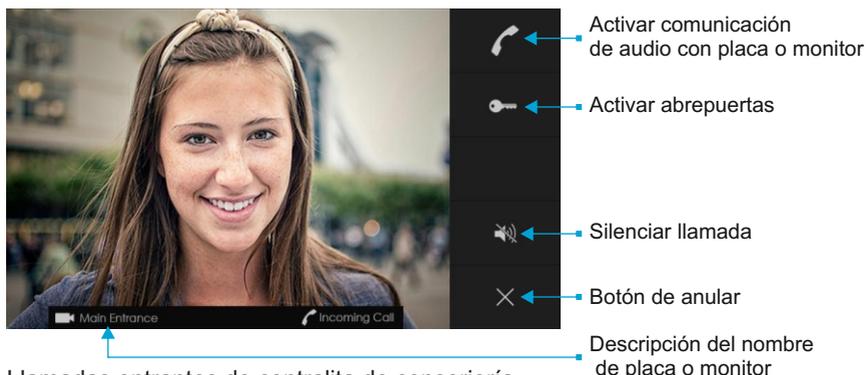
## 3.- Descripción de los estados de comunicación

### 3.1 Llamada entrante de una placa de videoportero o de un monitor.

Cuando se genera una llamada a la vivienda, el monitor comienza a sonar. Suena 4 veces mientras la imagen de vídeo aparece en pantalla si es una placa de calle o en negro si es la llamada de otro monitor. Podemos ver el nombre de la placa o el monitor que nos esta llamando, de esta manera podemos identificar quien nos llama.

En este punto es posible:

- Responder la llamada: pulsando el Botón con el icono de un teléfono, para finalizar la comunicación de audio debemos pulsar el Botón con el icono de la cruz.
- Activar la cerradura abrepuertas sin iniciar la comunicación. Dependiendo de la configuración del monitor podemos activar dos cerraduras . La cerradura No.1 se activa con una pulsación corta, para activar la segunda cerradura debemos mantener pulsado el Botón con el icono de la llave durante unos tres segundos.
- Cancelar la llamada: pulsando el Botón con el icono de la cruz, la llamada entrante finaliza independientemente de si la comunicación de audio comenzó o no.
- Silenciar el tono de llamada pulsando el Botón con el icono de campana: el monitor deja de sonar, pero la llamada entrante aún está en espera.



### 3.2 Llamadas entrantes de centralita de conserjería.

El funcionamiento es exactamente el mismo que el descrito anteriormente para las llamadas entrantes desde un apartamento o desde una placa de calle.

## 4.- Iconos de funciones

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
|  | Activación de placas de calle.            | Ajuste volumen llamada.                       |  |
|  | Llamada conserjería.                      | Llamadas perdidas y grabación de imágenes.    |  |
|  | Bloqueo de pantalla para poder limpiarla. | Intercomunicación interna.                    |  |
|  | Mensajes de texto.                        | Guía de uso.<br>No disponible en esta versión |  |
|  | Intercomunicación externa.                | Activar comunicación.                         |  |
|  | Activación abrepuertas 1 o 2.             | Anular, colgar, atrás.                        |  |
|  | Papelera de borrado.                      | Silenciar llamada                             |  |
|  | Silenciar el micrófono.                   | Ajuste volumen de comunicación.               |  |

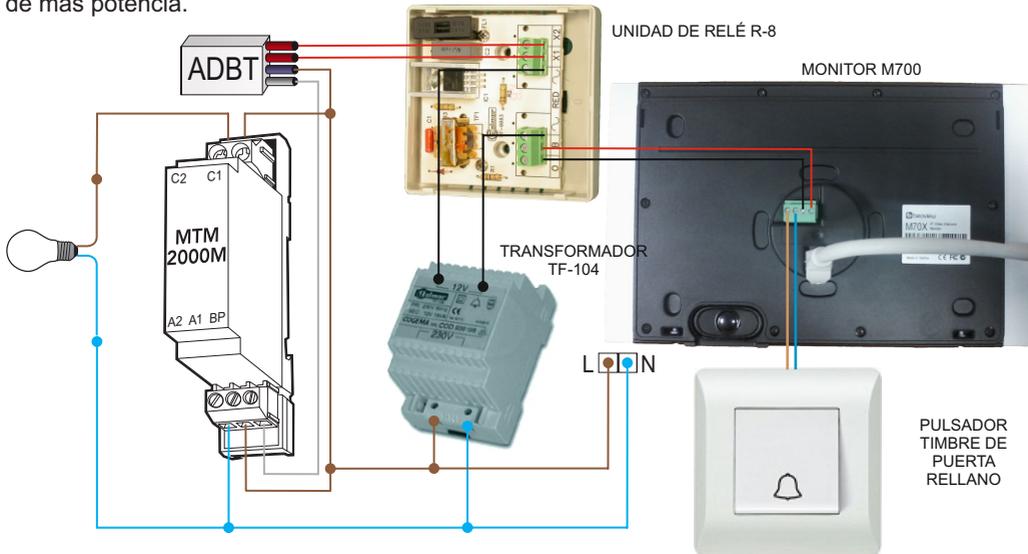
## 5.- Accesorios disponibles



# M700 Manual usuario - Rev FW1.23

## 6.- Conexión e instalación

6.1 Conexión de un pulsador de puerta de rellano y un relé de activación de luces o timbres de mas potencia.



6.2 Conexión de un pulsador de puerta de rellano y altavoces como sonería auxiliar.



## 6.- Conexión e instalación

### 6.3 Montaje y sujeción del monitor M700.

1º-Insertar patas laterales

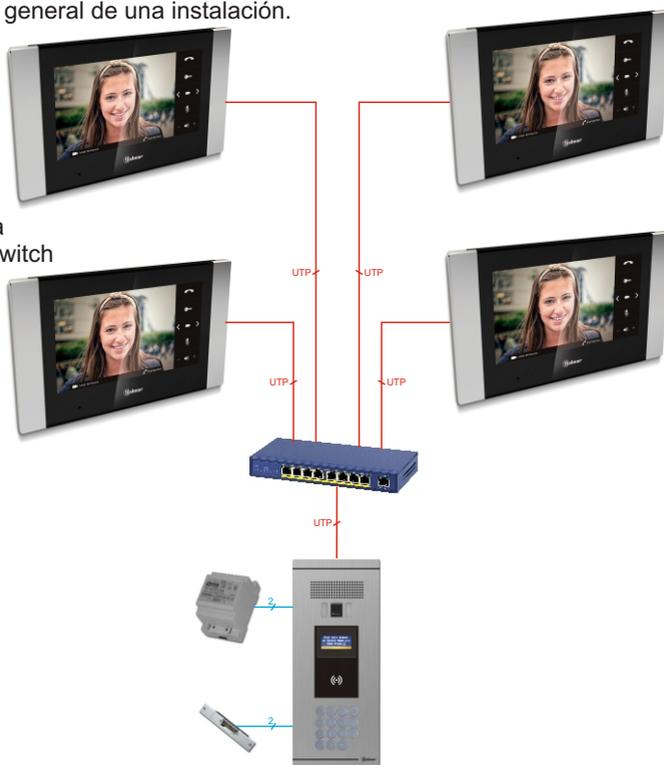


2º-Bascular hasta que quede enrasado en la pared

3º-Una vez encajadas las patas inferiores apretar los 2 tornillos inferiores.

### 6.4 Esquema general de una instalación.

Nota: Máxima distancia al Switch 90 metros.



## 7.- Especificaciones, precauciones y mantenimiento

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| Material / Color                | Plástico ASA y aluminio / Negro, aluminio |
| Instalación                     | Superficie                                |
| Dimensiones                     | 227(An) x 140(Al) x 17(P) mm              |
| Peso                            | 770g                                      |
| Accesorio a pared               | Soporte de pared incluido                 |
| Accesorio superficie            | SUP-M700 Opcional                         |
| Accesorio sobremesa             | SOB-UNI Opcional                          |
| Display                         | Pantalla táctil capacitiva de cristal     |
| Tamaño display                  | 7 pulgadas de tamaño (17,7Cm)             |
| Salida                          | Para sonería auxiliar (Mínimo 4 Ohms)     |
| Entrada                         | Timbre rellano                            |
| Temperatura de funcionamiento   | -20 hasta +60°C                           |
| Rango de Humedad                | 10%~90% sin condensación                  |
| Comunicación                    | Manos libres                              |
| Regulación volumen llamada      | Mediante el menu del monitor              |
| Regulación volumen comunicación | Mediante menu del monitor                 |
| Potencia de audio               | 1 vatio                                   |
| Distancia instalación al Switch | Máximo 90 metros                          |
| Alimentación                    | POE 48VDC (IEEE 800.3af)                  |
| Consumo                         | 2w en reposo                              |

Nota: especificaciones y diseño sujetos a cambio sin previo aviso.

### B - Precauciones

Este producto es un monitor de vídeo.

No derrame líquidos sobre la unidad. Cualquier líquido que entre en contacto con el producto puede causar una fallo o un incendio.

No exponga la unidad a la altas temperaturas, ambientes corrosivos o un elevado grado de humedad.

No cuelgue objetos u otros producto sobre él. El soporte solo está diseñado para soportar su propio peso.

Tirar, empujar o colgarse de él puede provocar la caída y rotura del monitor.

Este es un producto profesional. Se recomienda seguir las especificaciones de instalación y dejar la instalación a un profesional.

### C - Mantenimiento

El producto es fabricado en plástico de alta calidad. Para la limpieza no utilizar productos químicos o abrasivos o productos de limpieza. Limpie el producto con un paño suave humedecido con una pequeña cantidad de agua.

La pantalla es táctil. No presione con mucha fuerza. Una pulsación suave es suficiente para hacerlo funcionar.



Notas

---

Notas



**golmar**  
SISTEMAS DE COMUNICACIÓN, S.A.

C/ Silici 13. Poligon Industrial Famadas  
08940 – Cornellà del Llobregat – Spain  
[www.IPvideoIntercom.com](http://www.IPvideoIntercom.com)  
Telf: 902511910 Fax: 902511960  
Mail: [golmar@golmar.es](mailto:golmar@golmar.es)