



Manual Usuario M300



¡Sencillo y potente!

BY GOLMAR



CONTENIDO

	Pagina
1 Descripción general	2
1.1 Estados de la pantalla del monitor.	2
2 Menu de iconos y descripción de funciones	3
2.1 Activación de placas de calle.	3
2.2 Llamada conserjería.	4
2.3 Intercomunicación.	5
2.4 Llamadas perdidas / Grabación imágenes.	6
2.5 Mensajes texto.	7
3 Descripción de los estados de comunicación	8
3.1 Llamada entrante de una placa de videoportero o de un monitor.	8
3.2 Llamadas entrantes de centralita de conserjería.	8
4 Iconos de funciones	9
5 Accesorios disponibles	9
6 Conexión e instalación	10
6.1 Conexión de un pulsador de puerta y un relé.	10
6.2 Conexión de un pulsador de puerta y sonería auxiliar.	10
6.3 Montaje y sujeción del monitor M300.	11
6.4 Esquema general de una instalación.	11
7 Especificaciones, precauciones y mantenimiento	12

1.- Descripción general

El monitor M300 es un monitor tecnológicamente avanzado diseñado con la última tecnología IP.

Eso hace que los monitores de la serie M300 de Golmar sean un producto fiable y avanzado.

Los monitores M300 tienen 6 botones con funciones que se describen a través de un icono.

Los iconos aparecen al lado de los botones de la pantalla. la pantalla se activa con sólo hacer clic en cualquiera de los botones.

1.1 Estados de la pantalla del monitor

Se pueden diferenciar tres estados básicos en la pantalla del monitor:

a.- En modo espera, el monitor está apagado y la pantalla en color negro.

b.- Menú principal, la pantalla está encendida y muestra iconos. El número y el tipo de iconos dependen de las diferentes situaciones que se describen a lo largo del punto 2.



c.- Notificaciones: El monitor muestra un led rojo que parpadea para advertir acerca de un mensaje de texto entrante o una imagen entrante de una llamada perdida (descrito en los puntos 2.4 y 2.5).

d.- Estado de comunicación (que se describe en el punto 3).

2.- Menu de iconos y descripción de funciones



2.1 Activación de placas de calle.

Al pulsar el botón junto a este icono se activará la cámara de las placas de calle que pueden llamar a este monitor.

Cuando seleccionamos el botón de placa la cámara de la primera placa se activara y la pantalla mostrará la siguiente información:

Descripción o nombre de la placa que esta siendo activada.

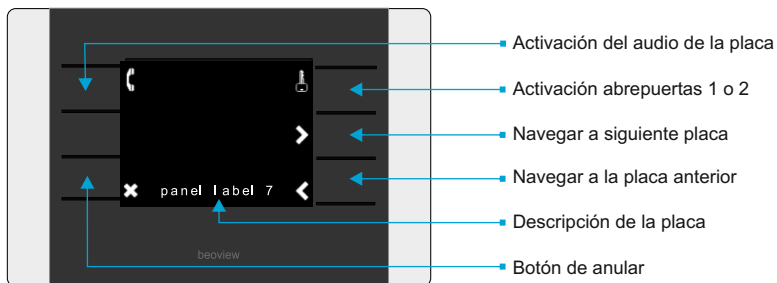
Las flechas de la derecha o izquierda en caso de que haya más de una placa, nos permiten navegar por las placas una por una.



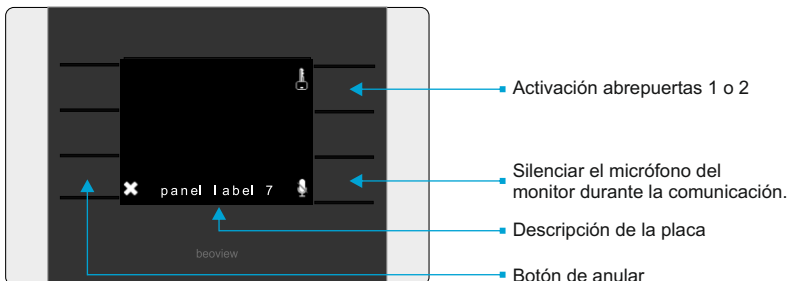
Icono para activar la comunicación de audio con la placa seleccionada.



Botón de la llave es para activar el abrepuertas, si pulsamos una vez activamos el relé del abrepuertas 1, si pulsamos y mantenemos la pulsación activaremos el relé del abrepuertas numero 2(por ejemplo puerta de parking).



Una vez el canal de comunicación está activado en la pantalla aparece lo siguiente:



2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.2 Llamada conserjería.



Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá un menú en pantalla que muestra los conserjes disponibles para ser llamados. Si el sistema no tiene ningún conserje este icono no se mostrará en el menú principal.



Cómo llamar a un conserje: Desplácese y navegue entre los conserjes disponibles con flecha hacia arriba y hacia abajo hasta resaltar el conserje deseado y luego pulse el botón de llamada. Para terminar la comunicación pulse de nuevo en este icono.

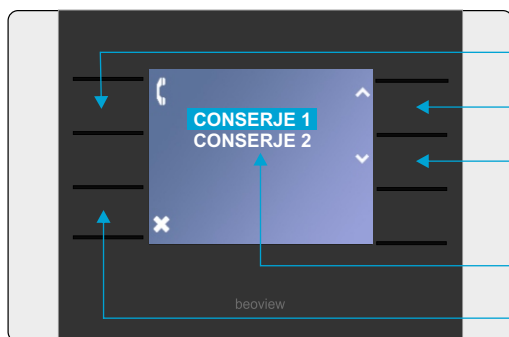


Cómo volver al menú principal: Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.

Llamada placas de calle

Llamada conserje

Llamada intercomunicación



Activación de la llamada

Subir

Bajar

Descripción de la centralita de conserjería

Botón de anular

2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.3 Intercomunicación.



Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá un menú en pantalla que muestra los monitores con los que podemos intercomunicarnos. Los monitores del propio apartamento aparecerán en la parte superior de la lista y están marcados con un asterisco (*).



Cómo llamar a un monitor: Desplácese y navegue entre los monitores disponibles con las flechas hacia arriba o hacia abajo hasta que se resalte el monitor deseado, luego pulse el botón de llamada.

Cuando el monitor al que llamamos está sonando, la etiqueta de ese monitor parpadeará en verde.

En caso de que el apartamento este hablando con alguien para indicarnos que esta ocupado la etiqueta del monitor cambiara al amarillo.

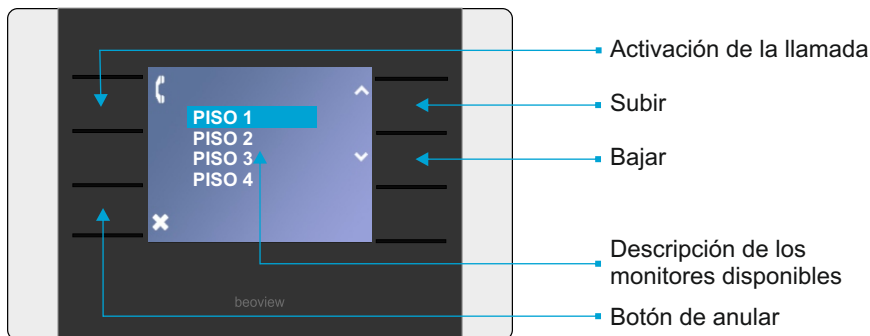
En caso de que no se pueda localizar el monitor, la etiqueta apartamento cambiara al rojo.



Para terminar la comunicación, haga clic en el botón de la cruz.

Cómo volver al menú principal:

Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.



2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.4 Llamadas perdidas y grabación de imágenes.



Al pulsar el botón junto a este icono, aparecerá una secuencia de imágenes almacenadas en el monitor. A menos que no exista ninguna imagen almacenada, el led de la parte inferior izquierda estará parpadeando cuando tengamos llamadas perdidas.

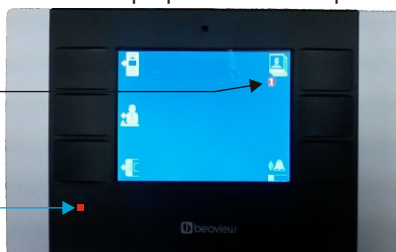
Cada imagen corresponde a una "Llamada perdida"; generada cuando una llamada entrante no ha sido contestada desde el monitor.

Hay dos métodos para saber que hay imágenes de "llamadas perdidas"; sin contestar:

- El monitor automáticamente hace parpadear el led de la parte inferior izquierda. Una vez que comprobemos las imágenes el led del monitor no parpadeará hasta que nuevas imágenes o llamadas perdidas se guarden.

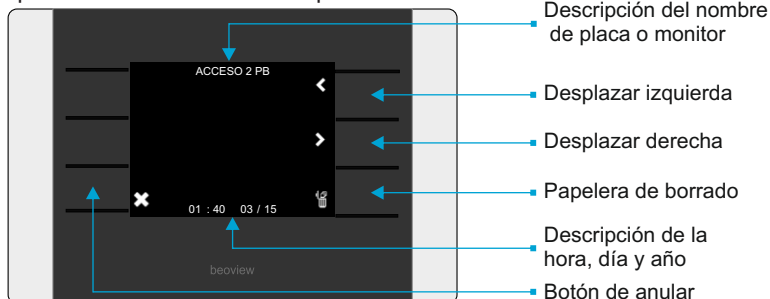
Icono indicador de llamadas perdidas o imágenes guardadas

Led indicador de llamadas perdidas o imágenes guardadas



2

- En el menú principal, el icono de las imágenes mostrará un número en rojo, indicándonos el número de imágenes que están guardadas sin comprobar. Una vez comprobadas este número desaparecerá.



Para borrar todas las imágenes que se debe presionar y mantener durante 3 segundos el icono de Papelera de Borrado.



Pulse el botón de la Cruz para volver al menú principal.

2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.5 Mensajes de texto.

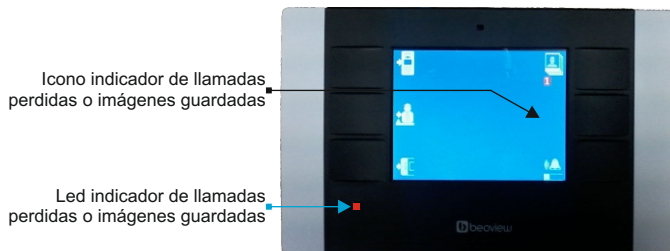


Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá una secuencia de mensajes de texto almacenados en el monitor. Si no hay ningún mensaje almacenado, este icono no aparece en la pantalla del menú principal.

Los mensajes de texto se envían por el administrador o el conserje del edificio.

Hay dos métodos para saber que hay mensajes de texto sin leer:

- El monitor automáticamente hace parpadear el led de la parte inferior izquierda esto nos indica que hay mensajes de texto o imágenes almacenadas en espera de ser leídos. Una vez se leen los mensajes el led del monitor no parpadeará hasta que se reciban mensajes nuevos.



2

- En el menú principal, el icono de los mensajes de texto mostrará un número en rojo, indicándonos el número de mensajes no leídos. Una vez comprobados los mensajes este número desaparecerá.

Los mensajes muestran información sobre la fecha y hora para saber cuando se envió este mensaje. Es posible moverse a través de todos los mensajes almacenados con las flechas de navegación izquierda y derecha.

Hay un código de colores para indicarnos la prioridad de los mensajes de texto:

Verde: Prioridad Baja / Amarillo: Prioridad media / Rojo: Prioridad Alta

No es posible borrar cualquier mensaje de texto, sólo el administrador del sistema puede hacerlo.



Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.

En caso de que exista mensajes de texto y llamadas perdidas no se controla, ambos iconos aparecerán parpadearo en la pantalla.

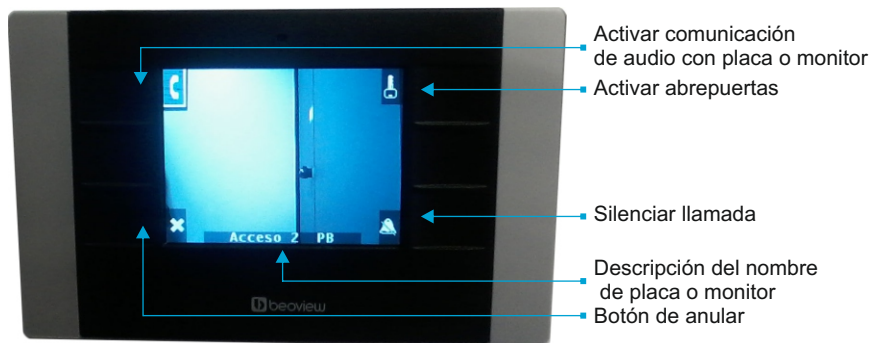
3.- Descripción de los estados de comunicación

3.1 Llamada entrante de una placa de videoportero o de un monitor.

Cuando se genera una llamada a la vivienda, el monitor comienza a sonar. Suena 4 veces mientras la imagen de vídeo aparece en pantalla si es una placa de calle o en azul si es la llamada de otro monitor. Podemos ver el nombre de la placa o el monitor que nos esta llamando, de esta manera podemos identificar quien nos llama.

En este punto es posible:

- Activar la cerradura abrepuertas sin iniciar la comunicación. Dependiendo de la configuración del monitor podemos activar dos cerraduras . La cerradura No.1 se activa con una pulsación corta, para activar la segunda cerradura debemos mantener pulsado el Botón con el icono de la llave durante unos tres segundos.
- Responder la llamada: pulsando el Botón con el icono de un teléfono, para finalizar la comunicación de audio debemos pulsar el Botón con el icono de la cruz.
- Cancelar la llamada: pulsando el Botón con el icono de la cruz, la llamada entrante finaliza independientemente de si la comunicación de audio comenzó o no.
- Silenciar el tono de llamada pulsando el Botón con el icono de campana: el monitor deja de sonar, pero la llamada entrante aún está en espera.



3.2 Llamadas entrantes de centralita de conserjería.

El funcionamiento es exactamente el mismo que el descrito anteriormente para las llamadas entrantes desde un apartamento o desde una placa de calle.

4.- Iconos de funciones



Activación de placas de calle.



Llamada conserjería.



Intercomunicación.



Activar comunicación.



Activación abrepuertas 1 o 2.



Silenciar el micrófono.

Llamadas perdidas y grabación de imágenes.



2



Mensajes de texto.

2



Ajuste volumen llamada.

Anular, colgar, atrás.



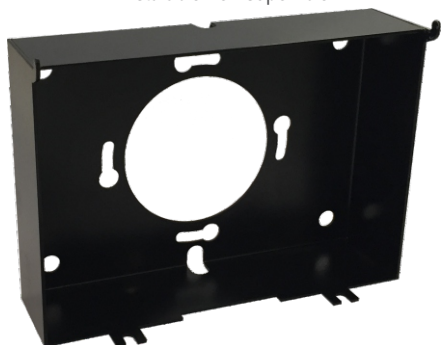
Papelera de borrado.



5.- Accesorios disponibles

SUP-M300

Instalación en superficie



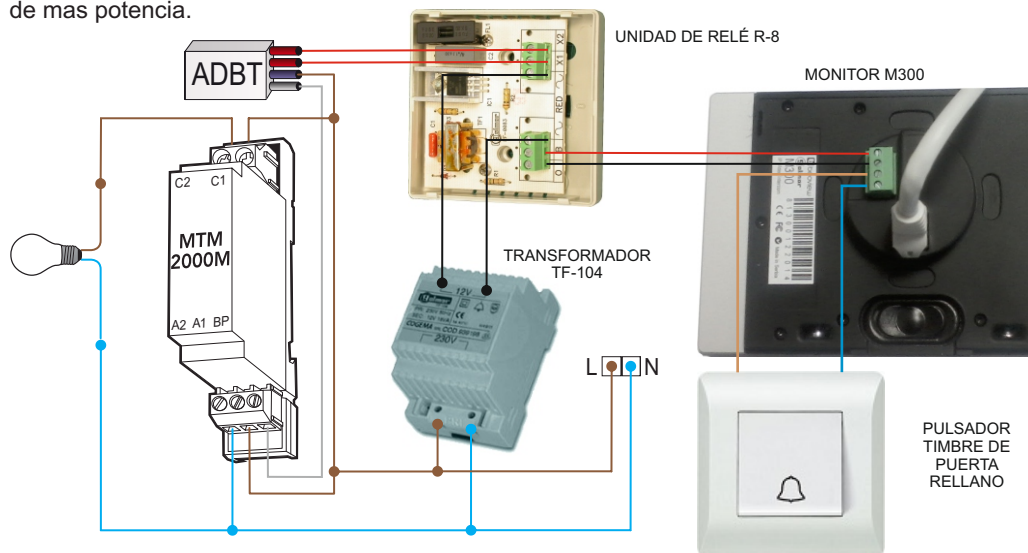
SOB-UNI

Soporte de sobremesa

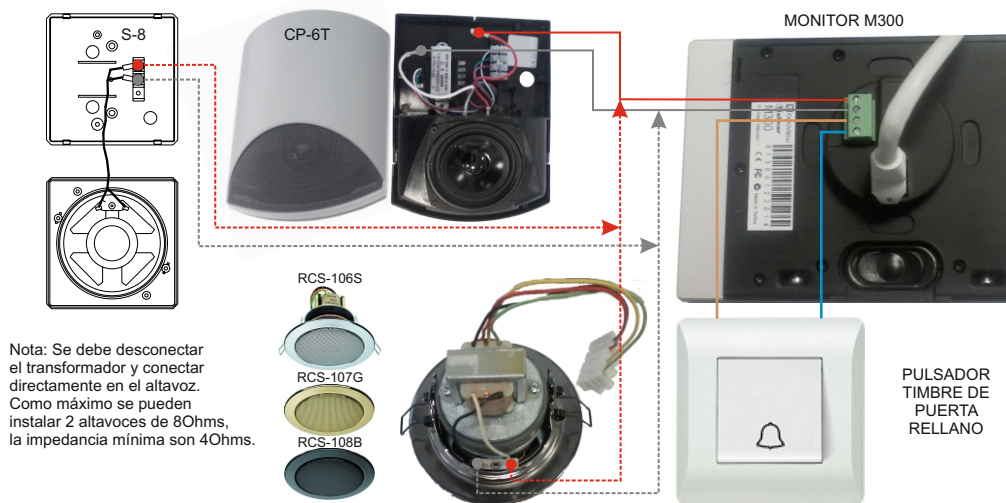


6.- Conexión e instalación

6.1 Conexión de un pulsador de puerta de rellano y un relé de activación de luces o timbres de mas potencia.



6.2 Conexión de un pulsador de puerta de rellano y altavoces y S-8 como sonería auxiliar.



6.- Conexión e instalación

6.3 Montaje y sujeción del monitor M300.

1º-Insertar patas laterales

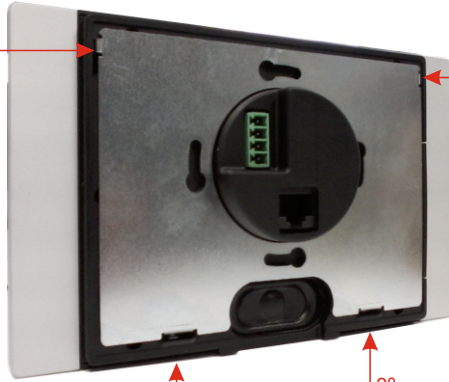
1º

1º

2º-Bascular hasta que quede enrasado en la pared

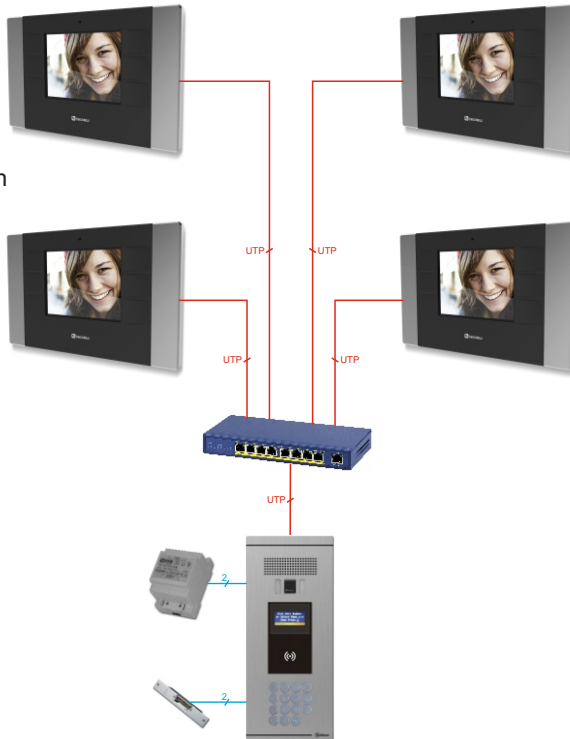
2º

3º-Una vez encajadas las patas inferiores apretar los 2 tornillos inferiores.



6.4 Esquema general de una instalación.

Nota: Máxima distancia al Switch 90 metros.



7.- Especificaciones, precauciones y mantenimiento

Material / Color	Plástico ASA y aluminio / Negro, aluminio
Instalación	Superficie
Dimensiones	161(An) x 100(Al) x 11(P) mm
Peso	300g
Accesorio a pared	Soporte de pared incluido
Accesorio superficie	SUP-M300 Opcional
Accesorio sobremesa	SOB-UNI Opcional
Display	Pantalla LCD 640x480 pixels
Tamaño display	3,5 pulgadas de tamaño(8,9Cm)
Botones	6 botones táctiles
Salida	Para sonería auxiliar (Mínimo 4 Ohms)
Entrada	Timbre rellano
Temperatura de funcionamiento	-20 hasta +60°C
Rango de Humedad	10%~90% sin condensación
Comunicación	Manos libres
Regulación volumen llamada	Mediante el menu del monitor
Potencia de audio	1 vatio
Distancia instalación al Switch	Máximo 90 metros
Alimentación	POE 48VDC (IEEE 800.3af)
Consumo	2w en reposo

Nota: especificaciones y diseño sujetos a cambio sin previo aviso.

B - Precauciones

Este producto es un monitor de vídeo.

No derrame líquidos sobre la unidad. Cualquier líquido que entre en contacto con el producto puede causar una fallo o un incendio.

No exponga la unidad a la altas temperaturas, ambientes corrosivos o un elevado grado de humedad.

No cuelgue objetos u otros producto sobre él. El soporte solo está diseñado para soportar su propio peso.

Tirar, empujar o colgarse de él puede provocar la caída y rotura del monitor.

Este es un producto profesional. Se recomienda seguir las especificaciones de instalación y dejar la instalación a un profesional.

C - Mantenimiento

El producto es fabricado en plástico de alta calidad. Para la limpieza no utilizar productos químicos o abrasivos o productos de limpieza. Limpie el producto con un paño suave humedecido con una pequeña cantidad de agua.

Los botones son táctiles. No presione con mucha fuerza. Una pulsación suave es suficiente para hacerlo funcionar.

Notas

Notas



golmar
SISTEMAS DE COMUNICACIÓN, S.A.

C/ Silici 13. Poligon Industrial Famadas
08940 – Cornellà del Llobregat – Spain
www.IPvideoIntercom.com
Telf: 902511910 Fax: 902511960
Mail: golmar@golmar.es