



MONITEUR VESTA7 SE GB2 MONITEUR VESTA7 SE GB2/H



INTRODUCTION

Nous tenons tout d'abord à vous remercier et à vous féliciter pour l'acquisition de ce produit.

Notre engagement pour obtenir la satisfaction de clients comme vous est mis en évidence par notre certification ISO-9001 et par la fabrication de produits tels que celui que vous venez d'acquérir.

La technologie avancée de son intérieur ainsi qu'un strict contrôle de qualité feront que clients et utilisateurs profitent des innombrables prestations qu'offre ce matériel. Afin de bénéficier, dès sa mise en route, de toutes les fonctionnalités de ce produit, nous vous recommandons vivement de suivre attentivement ce manuel d'instructions.

INDEX

Introduction.....	2
Index.....	2
Consignes de sécurité.....	2
Caractéristiques.....	3
Fonctionnement du système.....	3
Description du moniteur.....	
Description.....	4
Poussoirs-fonction et de menu.....	4
Borniers de connexion.....	4
Micro-interrupteur de configuration.....	4
Configuration des codes d'adresse du moniteur.....	5
Installation du moniteur sur l'étrier de surface.....	6
Installation du moniteur dans le boîtier d'encastrement.....	7
Fonctionnement.....	
Description et communication avec écouteurs (uniquement moniteur Vesta7 SE GB2/H).....	8
1.1 Recevoir un appel de la plaque (de rue).....	8
1.2 Appel sans réponse (appel manqué).....	9
1.3 Terminer un appel de plaque (de rue).....	9
1.4 Répondre à un appel de plaque (de rue).....	9
1.5 Répondre à un appel de plaque et afficher les caméras (module DQ-CAM-GB2 requis).....	10
1.6 Fonction « mode docteur » (ouverture de la porte principale automatique).....	10
Menu des réglages d'écran et du volume du moniteur (luminosité, couleur, contraste et volume de communication).....	11
Fonctions d'utilisateur à accès direct.....	12
1. Afficher images des plaques (de rue) / caméras.....	12-13
2. Allumer éclairage extérieur.....	13
3. Activer le mode « ne pas déranger ».....	14
4. Intercommunication dans la même habitation.....	14-15
Menu d'utilisateur.....	
Accéder au menu.....	16
1. Afficher images des plaques (de rue) / caméras.....	17
2. Allumer éclairage extérieur.....	18
3. Intercommunication entre habitations.....	18-19
4. Transfert (sans fonction).....	19
5. Mémoire vidéo (module M-IP-GB2 requis).....	20-22
6. Réglages (tonalité et volume de tonalité d'appel, réglages par défaut, à propos de et sélection de la langue).....	22-25
Nettoyage du moniteur.....	25

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Éviter de serrer de façon excessive les vis de l'étrier du moniteur.
- Lors de l'installation ou de toutes interventions sur le système, **veillez à couper l'alimentation électrique.**
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par le **personnel autorisé.**
- Toute l'installation doit passer à au moins **40 cm de toute autre installation.**
- Installer le moniteur dans un endroit sec et protégé, sans risque d'égouttement ou de projections d'eau.
- Évitez les emplacements trop proches d'une source de chaleur, humides, poussiéreux ou exposés à la fumée.
- Avant de connecter le système, vérifier la connexion entre la plaque de rue, l'alimentation, les distributeurs et les moniteurs.
- Suivez à tout moment les instructions de ce manuel.

CARACTÉRISTIQUES

- Moniteur mains libres.
- Écran TFT couleur de 7".
- Moniteur avec installation simplifiée (bus de 2 fils non polarisés).
- Le moniteur Vesta7 SE GB2/ H peut s'utiliser avec des écouteurs intégrant le mode T, ce qui permet de faciliter la conversation habitation-plaque (de rue).
- Poussoirs-fonction capacitifs, accéder et sélectionner les fonctions du menu :

Menu d'utilisateur :

- Afficher l'image de la(es) plaque/s (de rue).
- Afficher l'image de caméra(s) (module DQ-CAM-GB2 requis).
- Allumer éclairage extérieur.
- Intercommunication entre habitations.
- Mémoire vidéo (module M-IP-GB2 requis).
- Réglages : Tonalité d'appel, volume de tonalité d'appel, réglages par défaut (rétablir) à propos de et langue.

Menu de l'installateur : (Accès via l'option « À propos de » du menu d'utilisateur)

- Moniteur comme principal ou secondaire 1, secondaire 2 ou secondaire 3. Jusqu'à 4 moniteurs par habitation.
- Indiquer le nombre de plaques (jusqu'à 4 plaque d'accès).
- Indiquer le nombre de caméras (jusqu'à 4 caméras CCTV, module DQ-CAM-GB2 requis).
- Permet d'afficher le menu lorsque le Bus est occupé.
- Activer l'intercommunication entre habitations.

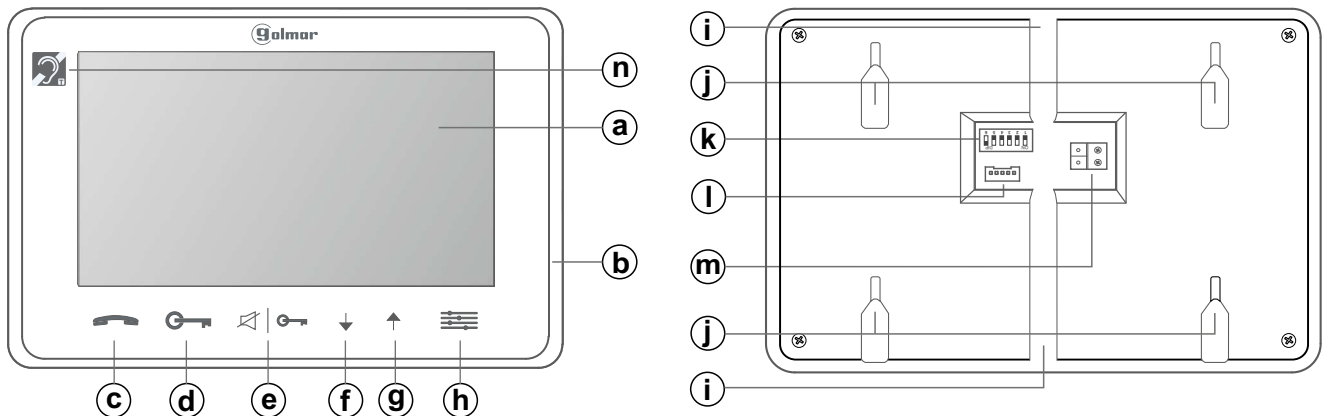
Menu des réglages d'écran et du volume : (pendant l'auto-allumage ou la communication).

- Luminosité.
- Couleur.
- Contraste.
- Volume haut-parleur moniteur (communication).
- Poussoir de début / fin de communication et en état de repos affiche l'image de la plaque (de rue).
- Poussoir activation gâche électrique 1 / au repos allume l'éclairage extérieur.
- Poussoir activation gâche électrique 2 / au repos active-désactive la fonction « ne pas déranger ».
- Poussoir d'intercommunication dans la même habitation.
- Poussoir d'accès au menu.
- Fonction « mode docteur » (ouverture de porte automatique).
- LED du bouton poussoir  en mode « ne pas déranger » allumée fixe / « mode docteur » LED clignote lentement.
- Tonalités d'appel différentes, pour identifier la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).
- Micro-interrupteurs pour configurer l'adresse du moniteur (code d'appel) et fin de ligne.
- Entrée pour appel depuis la porte du palier.
- Sortie vers sonnerie additionnelle SAR-12/24 (12 Vcc/50 mA maximum).

FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

- Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir correspondant à l'habitation qu'il désire appeler ; une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED  s'allumera. Si la synthèse vocale est habilitée le message « appelant » nous indiquera que l'appel est en cours. À ce moment, le(s) moniteur(s) de l'habitation reçoit(vent) l'appel. Si ce poussoir a été pressé par erreur, le visiteur peut renouveler son appel en pressant le poussoir de l'habitation désirée.
- La durée de l'appel est de 40 secondes, l'image apparaît sur le moniteur principal à la réception de l'appel sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Pour pouvoir visualiser l'image sur l'écran d'un moniteur secondaire, cette fonction doit être préalablement activée dans le moniteur. Application kit chalet : l'image apparaît sur le moniteur (avec le code 0 « habitation 1 » ou le moniteur avec code 16 si l'appel se produit dans « habitation 2 ») à la réception de l'appel sans que le visiteur ne puisse le percevoir.
Si l'appel n'a pas eu de réponse dans un délai de 40 secondes, la LED  s'éteindra et le canal sera libéré.
- Pour établir la communication, pressez le poussoir  de n'importe quel moniteur de l'habitation, la LED  de la plaque (de rue) s'allumera.
Si le moniteur est un modèle Vesta7 SE GB2/H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).
- La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  ou  est à nouveau pressé. Une fois la communication terminée, les LED  et  s'éteindront et le canal sera libéré. Si la synthèse vocale est habilitée, le message « appel fini » nous indiquera sur la plaque de rue que l'appel est terminé.
- Si vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant au cours du processus d'appel ou de communication : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 s, la LED  s'allumera elle aussi pendant cinq secondes. Si la synthèse vocale est habilitée, le message « ouverture de porte » sera indiqué sur la plaque de rue.
- On trouvera une description des poussoirs-fonction à la page 4.

DESCRIPTION DU MONITEUR



- a. Écran TFT couleur 7".
b. Micro.
c. Poussoir début / fin de communication.
Repos : Affiche l'image de la plaque (de rue).
d. Touche de la commande de gâche 1. Repos : Activation lumière ext. / Presser pendant 6 s pour activer/désactiver le « mode docteur » (le code de fonction [9018] doit être activé).
e. Touche de la commande de gâche 2. Au repos : une pulsation de 3 s active/désactive le mode « ne pas déranger ». Si le mode est actif, l'icône s'allumera.
f. Poussoir fin à l'appel/communication.
Repos : Fonction intercommunication dans l'habitation.
En auto-espion/auto-allumage : sélectionne autres plaque(s), caméra(s) en mode descendant et en carrousel (si elles existent).
g. Repos : Accède au menu. (suite)

- En auto-espion/auto-allumage : sélectionne autre plaque/s, caméra/s en mode ascendant et en carrousel (si elles existent).
En appel/communication : Sélectionne caméras en mode ascendant et en carrousel (si elles existent). Repos : S'il y a un appel manqué, la LED clignotera et accès au menu de « mémoire vidéo » en cliquant dessus.
h. Repos : Accède au menu.
Vidéo active : Réglages écran et volume communication.
i. Entrées pour câblage vertical.
j. Trous de fixation pour l'étrier.
k. Micro-interrupteur de configuration.
l. Connecteur.
m. Bornes pour connexion Bus.
n. Communication avec écouteurs (Vesta7 SE GB2/H uniquement). Placez le sélecteur des écouteurs en mode T, voir page 8.

Poussoirs du menu :

- Poussoir d'entrée au menu et réglages utilisateur.
 Écran menu : Transfert (sans fonction).
 Poussoir d'entrée au menu et sélection.

- Écran menu : Affiche l'image de la plaque.
 Écran menu : Allume l'éclairage extérieur.
 Écran menu : Fonction d'intercommunication entre habitations.

Bornier de connexion et micro-interrupteur :**Borniers de connexion :**

- L1, L2 : Connexion bus (non polarisé).
HZ+, HZ- : Connexion au poussoir porte palier.
SONNERIE, GND : Connexion sonnerie additionnelle, (SAR-12/24). (12 Vcc/50 mA maximum).

Micro-interrupteur de configuration :

Dip 6 : permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON sur les moniteurs où fini le parcours du câble vidéo. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.

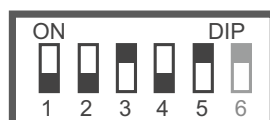
Dip 1 à Dip 5 : permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresse de 0 à 31).

Les interrupteurs placés en position OFF ont la valeur zéro.

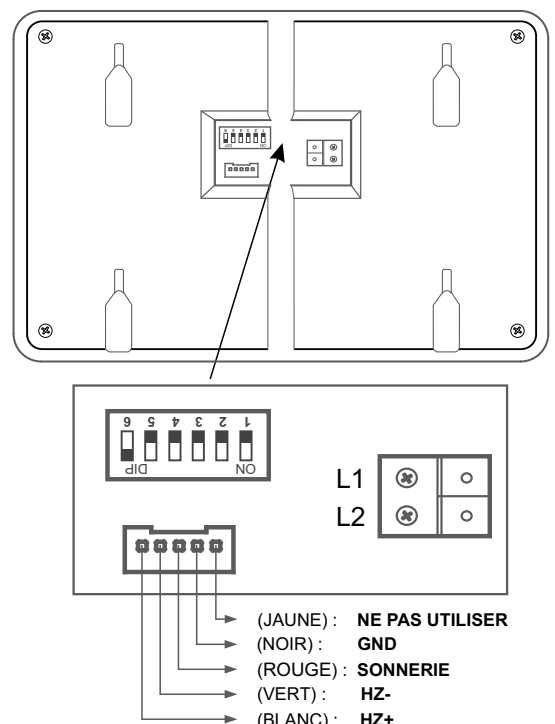
En position ON, une valeur leur est assignée, voir table des valeurs ci-dessous. Le code du moniteur sera égal à la somme des valeurs des interrupteurs placés en position ON.

Table des valeurs

Interrupteur n° :	1	2	3	4	5
Valeur sur ON :	1	2	4	8	16



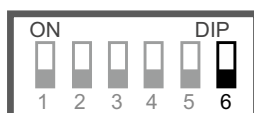
Exemple : 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20



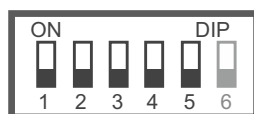
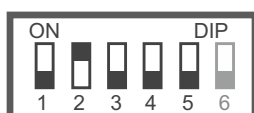
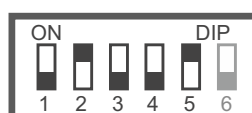
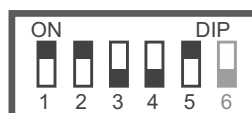
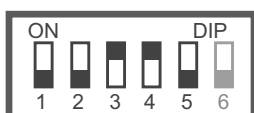
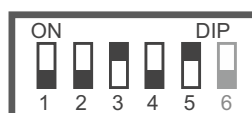
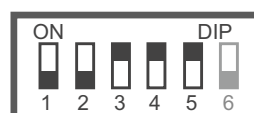
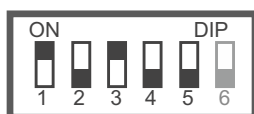
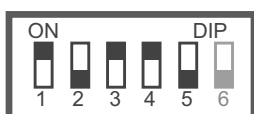
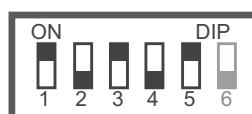
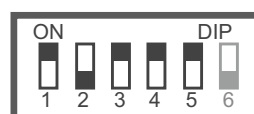
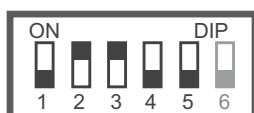
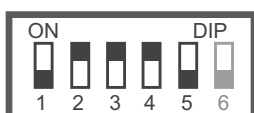
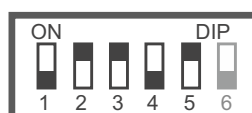
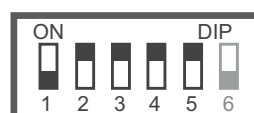
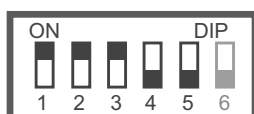
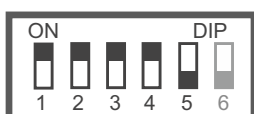
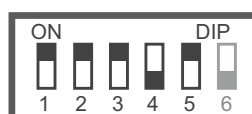
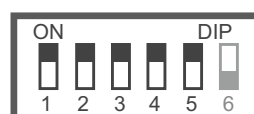
DESCRIPTION DU MONITEUR

Configuration des codes d'adresses du moniteur (adresses de 0 à 31) :

Dip 6 : permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON les moniteurs où fini le parcours du câble vidéo. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.

Dip6 sur ON**Dip6 sur OFF**

Dip 1 à Dip 5 : permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresse de 0 à 31).

Code 0 / 32 (*)**Code 08****Code 16****Code 24****Code 01****Code 09****Code 17****Code 25****Code 02****Code 10****Code 18****Code 26****Code 03****Code 11****Code 19****Code 27****Code 04****Code 12****Code 20****Code 28****Code 05****Code 13****Code 21****Code 29****Code 06****Code 14****Code 22****Code 30****Code 07****Code 15****Code 23****Code 31****(*) Important :**

- En ce qui concerne les systèmes dotés d'une plaque à poussoirs d'appel, la première adresse du moniteur est le « Code 0 ».
- En ce qui concerne les systèmes à plaque codifiée (N3301/GB2) le « Code 0 » est le « Code 32 », c'est-à-dire, que pour appeler un moniteur de « Code 0 » (dip 1 à dip 5 sur OFF), il est nécessaire de composer **3 2** sur le clavier numérique N3301/GB2.
- Le logiciel (Address Manager GB2), le « Code 0 » d'appel est également indiqué comme « Code 32 ».

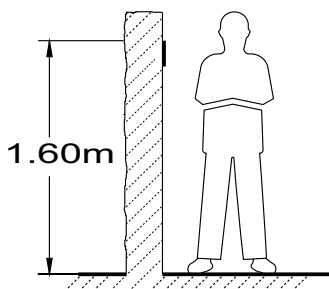


INSTALLATION DU MONITEUR SUR L'ÉTRIER DE SURFACE

Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

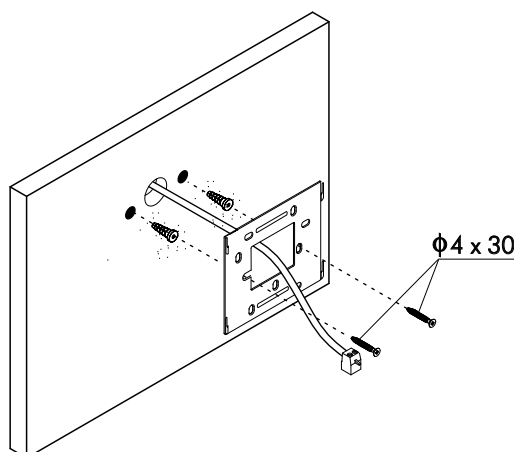
Emplacement de l'étrier de surface :

La partie supérieure de l'étrier doit être placée à 1,60 m du sol. La distance minimale entre les côtés de l'étrier et tout autre objet doit être de 5 cm.



Fixer l'étrier du moniteur sur le mur :

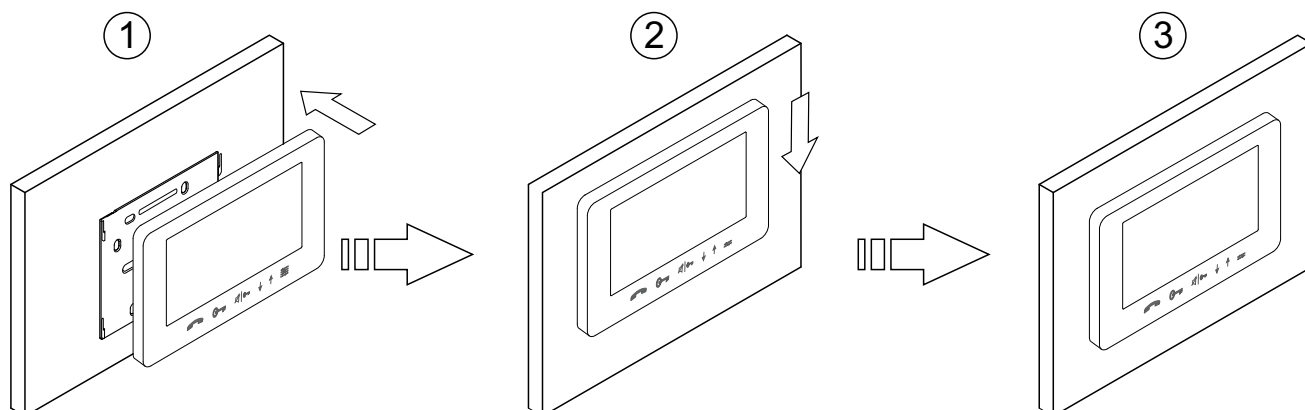
Fixez l'étrier du moniteur sur le mur en perçant quatre trous de 6 mm de diamètre et en utilisant les vis et les chevilles fournies avec le moniteur.



Installation du moniteur :

Branchez les câbles au moniteur (voir page 4), puis installez le moniteur face à l'étrier en veillant à faire correspondre les orifices de la base du moniteur avec les orifices de fixation de l'étrier ①, puis faites glisser le moniteur vers le bas ② jusqu'à ce que le moniteur soit fermement fixé sur l'étrier ③.

Une fois les travaux d'installation terminés, veillez à retirer le film de protection avant du moniteur.

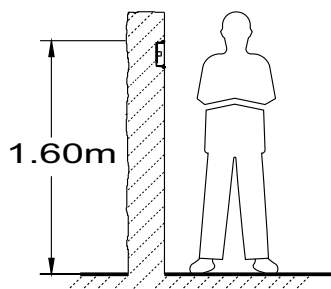


INSTALLATION DU MONITEUR DANS LE BOÎTIER D'ENCASTREMENT

Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

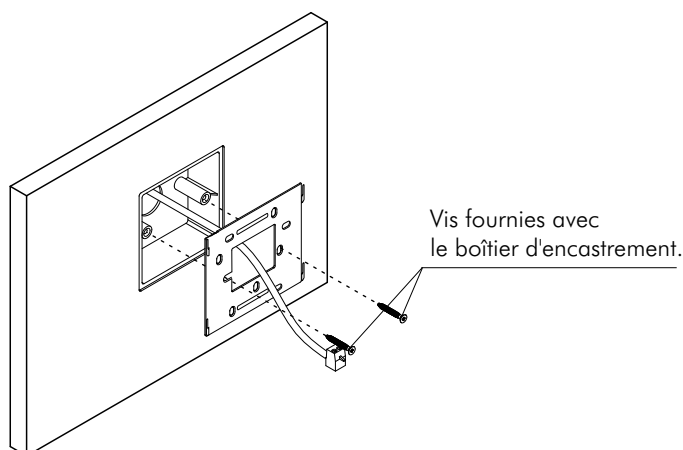
Emplacement du boîtier d'encastrement :

Percez un trou sur le mur sur lequel vous souhaitez installer le boîtier d'encastrement, à 1,60 m du sol. La distance minimale entre les côtés du boîtier d'encastrement et tout autre objet doit être de 5 cm.



Installation du boîtier d'encastrement et montage de l'étrier :

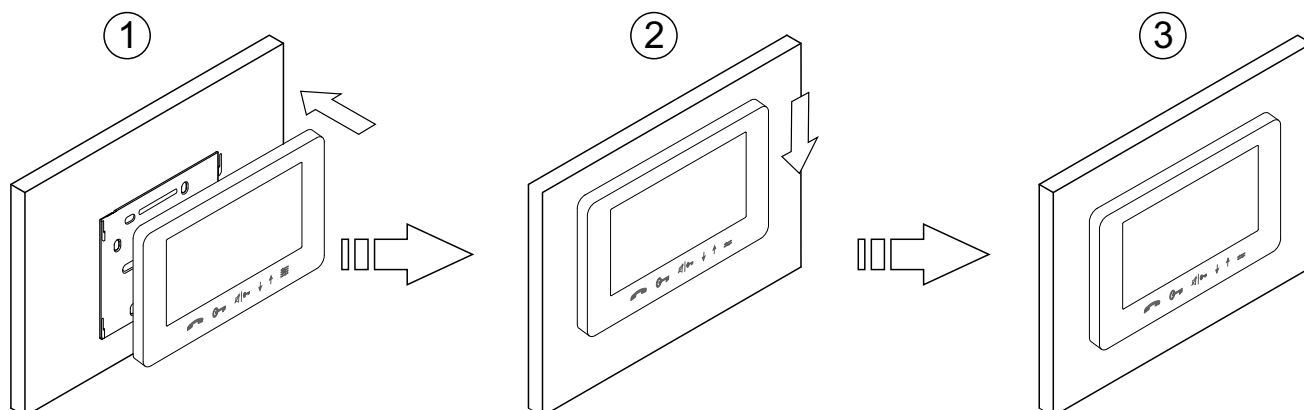
Passez les câbles à travers le boîtier d'encastrement. Encastrez, arasez et mettez à niveau le boîtier. Fixez l'étrier du moniteur à l'aide des vis fournies avec le boîtier d'encastrement.



Installation du moniteur :

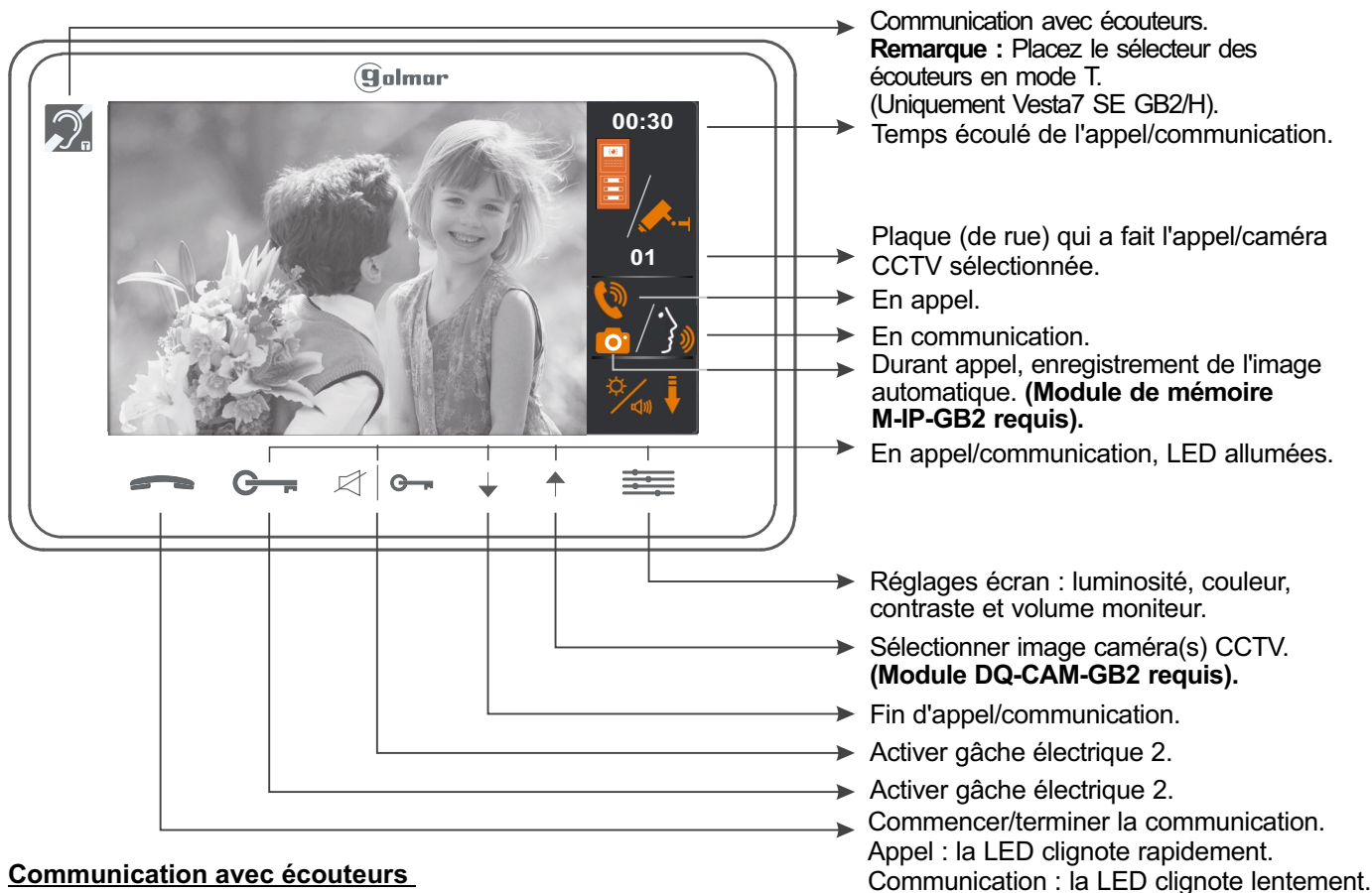
Branchez les câbles au moniteur (voir page 4), puis installez le moniteur face à l'étrier en veillant à faire correspondre les orifices de la base du moniteur avec les orifices de fixation de l'étrier ①, puis faites glisser le moniteur vers le bas ② jusqu'à ce que le moniteur soit fermement fixé sur l'étrier ③.

Une fois les travaux d'installation terminés, veillez à retirer le film de protection avant du moniteur.

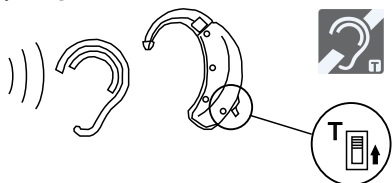


FONCTIONNEMENT

Description moniteur lors de la réception de l'appel de la plaque (de rue) et en communication :



Communication avec écouteurs (uniquement moniteur Vesta7 SE GB2/H) :



Placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).

1.1 Recevoir un appel de la plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le(s) moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 40 secondes, le canal repasse en état de repos. Si le module de mémoire M-IP-GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « non incluse ») et la LED du bouton poussoir clignotera afin d'indiquer qu'une photo/vidéo est en attente de visualisation.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

FONCTIONNEMENT

Suite de la page précédente.

1.2 Appel sans réponse (appel manqué) :

Lorsque vous recevez un appel, le(s) moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir ➡ clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 40 secondes, le canal repasse en



état de repos. Si le module de mémoire M-IP-GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « non incluse ») et la LED du bouton poussoir ⬆ clignotera afin d'indiquer qu'une photo/vidéo est en attente de visualisation.

1.3 Terminer un appel de plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le(s) moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir ➡ clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si le module de mémoire M-IP-GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « non incluse ») et la LED du bouton poussoir ⬆ clignotera afin d'indiquer qu'une photo/vidéo est en attente de visualisation.



➡ Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

🔑 Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

⬇ Terminer l'appel.

1.4 Répondre à un appel de plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le(s) moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir ➡ clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si le module de mémoire M-IP-GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « non incluse ») et la LED du bouton poussoir ⬆ clignotera afin d'indiquer qu'une photo/vidéo est en attente de visualisation. Si vous souhaitez répondre à l'appel, pressez le poussoir ➡ (la LED du poussoir ➡ clignotera lentement). Si le moniteur est un modèle Vesta SE GB2/H avec l'icône 📞 sur l'avant, placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).

La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir ➡ ou ⬇ est à nouveau pressé.



➡ Commencer/terminer la communication.

🔑 Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

🔑 Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

FONCTIONNEMENT

Suite de la page précédente.

1.5 Répondre à un appel de plaque et afficher les caméras (module DQ-CAM-GB2 requis) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie et vous affichera l'image de la plaque (de rue) sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si le module de mémoire M-IP-GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED du bouton poussoir  clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation. Si vous souhaitez répondre à l'appel, pressez le poussoir . Si le moniteur est un modèle Vesta2 SE GB2/H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (rue).

La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  ou  est à nouveau pressé.



-  Commencer/terminer la communication.
-  Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.
-  Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

 En appel ou en communication : sélectionne depuis la plaque (de rue) l'image de la(es) caméra(s) en mode ascendant et en carrousel (module DQ-CAM-GB2 requis). **Remarque** : visualiser l'image de la plaque (de rue) ou de la (es) caméra(s) depuis le moniteur, vous permet d'ouvrir la porte 1 / 2 et, en communication, d'activer l'audio avec la plaque (de rue).

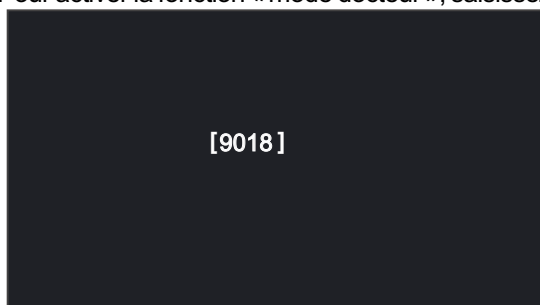
1.6 Fonction « mode docteur » (ouverture de porte automatique) :

Description :

La fonction « mode docteur » vous permet de commander la gâche électrique 1 automatiquement, 7 secondes après l'appel, depuis la plaque (de rue) sans avoir à établir une communication ni presser la touche  de commande de gâche électrique 1. Le moniteur principal affichera les images de la plaque (de rue) sans que le visiteur ne puisse le percevoir. 40 secondes après, l'appel prendra fin et le canal sera libéré. Si le module de mémoire M-IP-GB2 est installé, il réalisera automatiquement, 4 secondes après avoir reçu l'appel depuis la plaque (de rue), une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED du bouton poussoir  clignotera afin d'indiquer qu'une photo/vidéo est en attente de visualisation.

Activer le « mode docteur » :

Pour activer la fonction « mode docteur », saisissez le code de fonction [9018] dans le menu installateur (pages 22 et 24).



Activer le « mode docteur » :

Pour activer le mode docteur, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir  pendant 6 secondes, la LED du bouton poussoir  clignotera afin d'indiquer que la fonction « mode docteur » est activée.

Désactiver le « mode docteur » :

Pour désactiver le mode docteur, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir  pendant 6 secondes, la LED du bouton poussoir  s'éteindra afin d'indiquer que la fonction « mode docteur » est désactivée.

Important :

Lorsque vous activez le mode « ne pas déranger » (lorsque le « mode docteur » du moniteur est activé), la LED d'état cessera de clignoter et restera allumée, et la fonction « mode docteur » sera désactivée.

Lorsque vous désactivez le mode « ne pas déranger » (lorsque le « mode docteur » du moniteur est activé), la LED d'état clignotera et la fonction « mode docteur » sera à nouveau activée.

MENU DES RÉGLAGES D'ÉCRAN ET DU VOLUME

Réglage de la luminosité, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir , l'option  s'affichera à l'écran. Réglez le niveau de luminosité désiré au moyen des poussoirs du menu ↓ et ↑. Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu.



Réglage de la couleur, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option  soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de couleur désiré au moyen des poussoirs du menu ↓ et ↑. Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu.



Réglage du contraste, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option  soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de contraste désiré au moyen des poussoirs du menu ↓ et ↑. Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu.

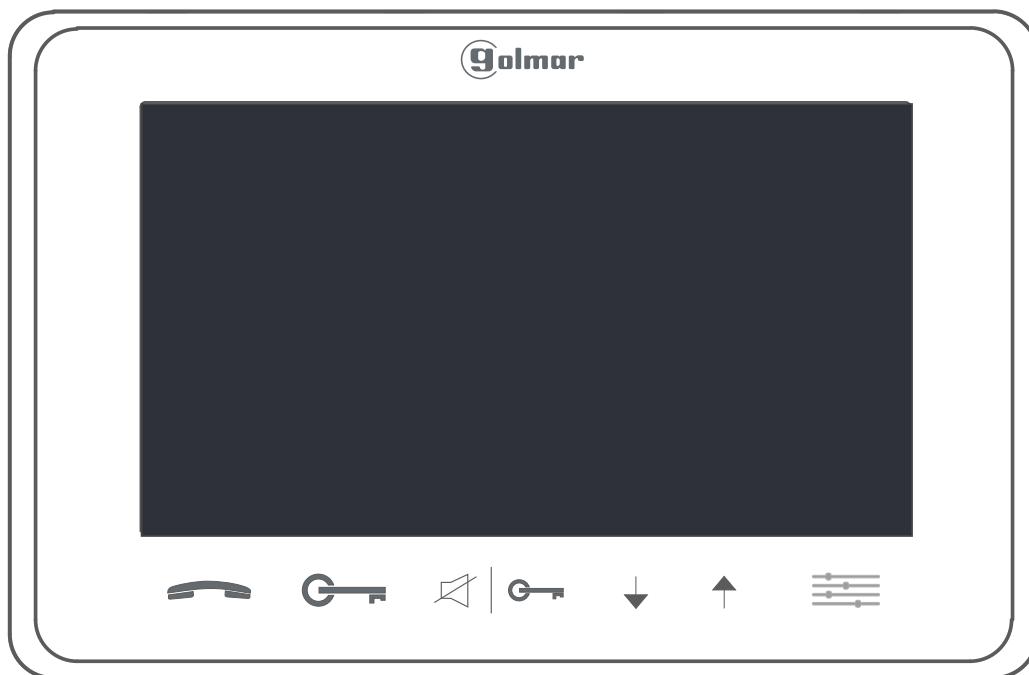


Réglage du volume de communication, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option  soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de volume désiré au moyen des poussoirs du menu ↓ et ↑. Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu de réglages.



FONCTIONS D'UTILISATEUR À ACCÈS DIRECT

Description des poussoirs avec fonctions d'utilisateur à accès direct :



 Affiche l'image de la plaque (de rue).

 Allume l'éclairage extérieur.

  Active/désactive le mode « ne pas déranger ».

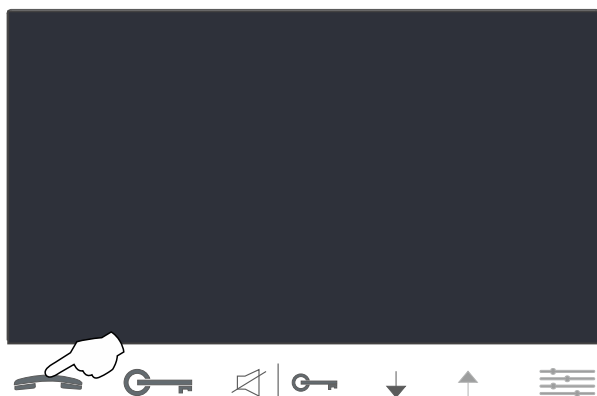
 Active l'intercommunication dans l'habitation.

 En cas d'appel manqué : la LED du bouton poussoir  clignotera et accès au menu de « mémoire vidéo » en cliquant dessus (voir pages 20 à 22).

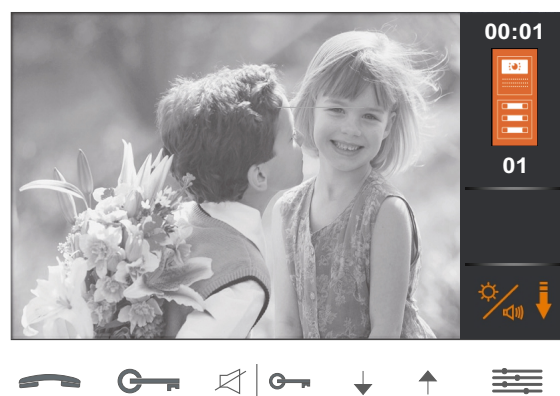
1. Afficher l'image des plaques de rue/caméras :

1.1 Pour afficher l'image de l'une des plaques (de rue)/caméras installées, pressez le poussoir  avec le moniteur au repos. L'écran suivant apparaîtra en affichant l'image de la plaque (de rue) avec l'adresse 1, en indiquant la plaque (de rue) sélectionnée « 01 » et le temps de connexion écoulé.

Moniteur au repos



Plaque (de rue) sélectionnée



FONCTIONS D'UTILISATEUR AVEC ACCÈS DIRECT

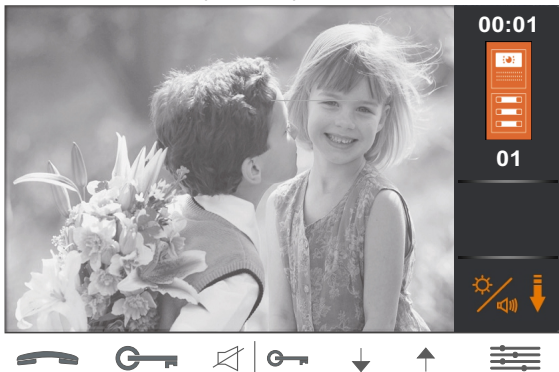
Suite de la page précédente.

Au moyen des poussoirs du menu ↓ et ↑ sélectionnez la plaque/caméra (module de caméra DQ-CAM-GB2 requis, codes de fonction voir page. 24) désirée en mode descendant et ascendant respectivement (mode carrousel).

La connexion prend fin après 30 secondes ou lorsque vous pressez 2 fois l'option ☎, si vous avez sélectionné une plaque (de rue), ou pressez 1 fois l'option ☎ si vous avez sélectionné une caméra.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir ☞ / ☜ correspondant : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.

Plaque (de rue) sélectionnée



Caméra sélectionnée



Si vous souhaitez établir une communication audio et vidéo avec la plaque (de rue) sélectionnée, pressez le poussoir ☎. L'écran affichera le symbole ☎. La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir ☎ est à nouveau pressé.

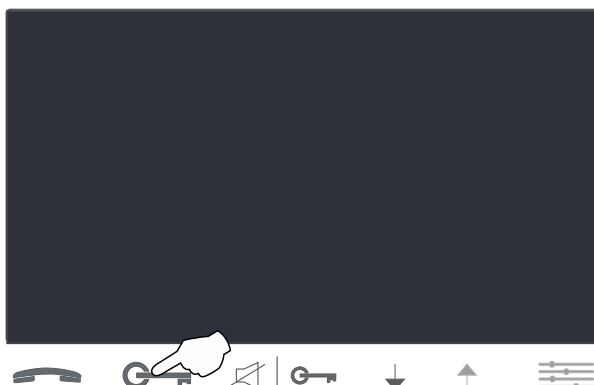
Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir ☞ / ☜ correspondant, lors du processus d'affichage d'image ou de communication : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.



2. Allumer éclairage extérieur :

2.1 Pour allumer l'éclairage extérieur, pressez le poussoir ☞ avec le moniteur au repos. L'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis) restera allumé pendant 1 minute, reportez-vous au manuel « TSAR-GB2 ML » afin de configurer des délais différents d'éclairage.

Moniteur au repos



FONCTIONS D'UTILISATEUR AVEC ACCÈS DIRECT

Suite de la page précédente.

3 Activer le mode « ne pas déranger » :

3.1 Pour activer le mode « ne pas déranger », pressez durant 3 secondes le poussoir  du moniteur principal avec le moniteur au repos. Les LED d'état du poussoir  du moniteur principal et de ceux secondaires de l'habitation s'allumeront afin d'indiquer que la fonction est activée. Les moniteurs de l'habitation ne recevront aucun appel de la plaque (de rue) ni d'intercommunication.

Moniteur au repos

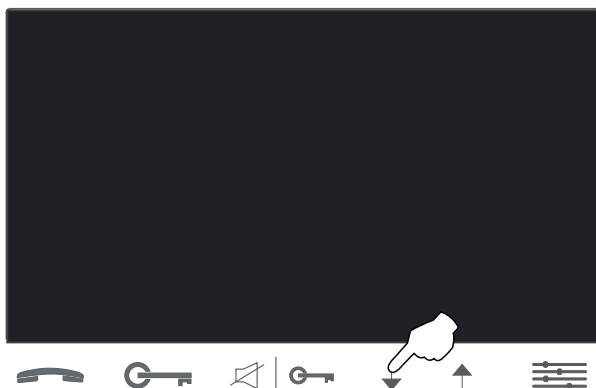


3.2 Pour désactiver le mode « ne pas déranger », (*)pressez durant 3 secondes le poussoir  du moniteur principal avec le moniteur au repos. Les LED d'état du poussoir  du moniteur principal et de ceux secondaires de l'habitation s'éteindront afin d'indiquer que la fonction est désactivée.

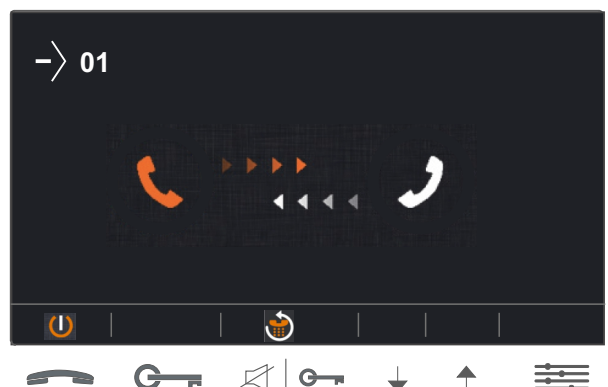
4 Intercommunication dans la même habitation :

4.1 Pour activer l'intercommunication dans la même habitation, pressez le poussoir  avec le moniteur au repos. L'écran d'appel suivant s'affichera, la LED d'état du poussoir  clignotera rapidement et une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront qu'un moniteur de l'habitation est en communication avec la plaque (de rue) et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez le poussoir  si vous souhaitez annuler l'appel.

Moniteur au repos



Réaliser un appel d'intercommunication

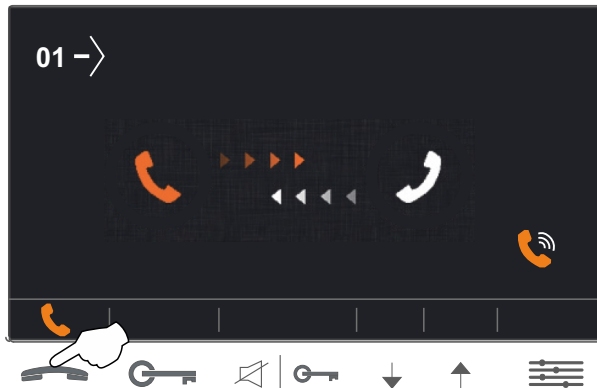


FONCTIONS D'UTILISATEUR AVEC ACCÈS DIRECT

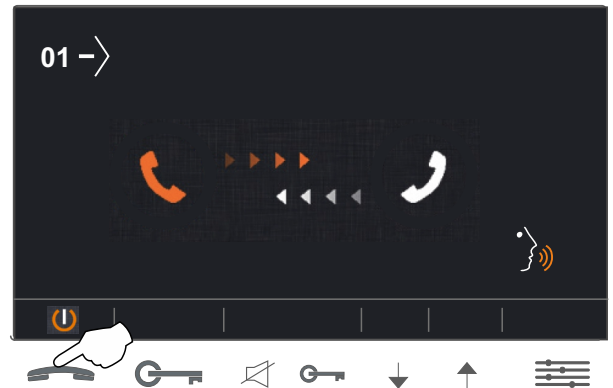
Suite de la page précédente.

Les LED d'état du poussoir ☞ de tous les autres moniteurs de l'habitation clignoteront rapidement et une tonalité vous indiquera qu'un appel d'intercommunication est en cours. Pressez le poussoir ☞ pour accepter l'appel et établir la communication, la LED d'état du poussoir ☞ clignotera lentement, ou bien pressez le poussoir ↓ pour l'annuler. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir ☞ est à nouveau pressé.

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication



Si un appel de plaque de l'habitation est reçu au cours du processus d'intercommunication, l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours, et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le poussoir ☞ du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le poussoir ☞ de l'un des moniteurs.

Si au cours du processus d'intercommunication, l'appel d'une autre habitation est reçu, l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours, et l'adresse de l'habitation réalisant l'appel d'intercommunication s'affichera (reportez-vous à « intercommunication entre habitations » à la page 18-19).

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).

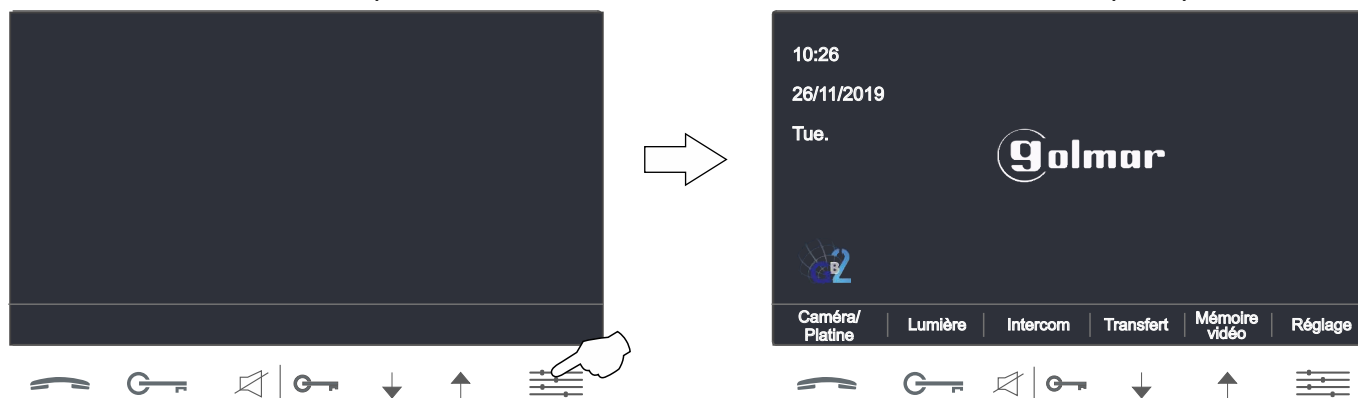
MENU D'UTILISATEUR

Description des poussoirs du menu :

(*) **Remarque :** La date et heure ne sont affichées que si le module de mémoire « M-IP-GB » est installé.

- | | | | |
|--|--|--|--|
| | Poussoir d'entrée au menu et réglages utilisateur. | | Affiche l'image de la plaque (de rue). |
| | Sans fonction « Transfert ». | | Allume l'éclairage extérieur. |
| | Poussoir d'entrée au menu et « mémoire vidéo ». | | Fonction d'intercommunication entre habitations. |

Pour accéder au menu, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir du menu ou , l'écran des options du menu principal s'affichera.

Moniteur au reposÉcran du menu principal

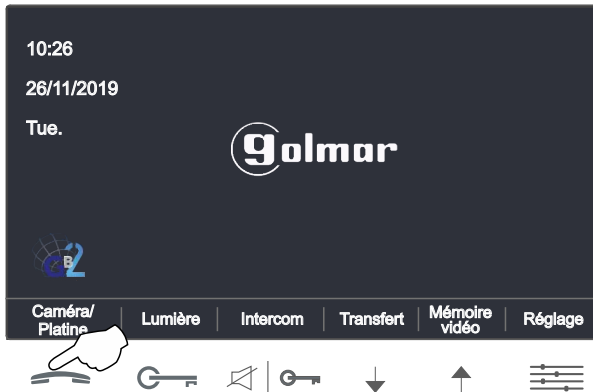
MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

1. Afficher l'image des plaques de rue/caméras :

Pour afficher l'image de l'une des plaques (de rue)/caméras installées, pressez le poussoir .

Écran du menu principal



L'écran suivant apparaîtra en affichant l'image de la plaque (de rue) avec l'adresse 1, en indiquant la plaque (de rue) sélectionnée « 01 » et le temps de connexion écoulé. Au moyen des poussoirs du menu  et  sélectionnez la plaque/caméra (module de caméra DQ-CAM-GB2 requis, codes de fonction voir page. 24) désirée en mode descendant et ascendant respectivement (mode carrousel).

La connexion prend fin après 30 secondes ou lorsque vous pressez 2 fois l'option , si vous avez sélectionné une plaque (de rue), ou pressez 1 fois l'option  si vous avez sélectionné une caméra.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.

Plaque (de rue) sélectionnée



Caméra sélectionnée



Si vous souhaitez établir une communication audio et vidéo avec la plaque (de rue) sélectionnée, pressez le poussoir . L'écran affichera le symbole . La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant, lors du processus d'affichage d'image ou de communication : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.



 Commencer/terminer la communication.

 Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

 Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

Suite

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

2. Allumer éclairage extérieur : (Module SAR-GB2 requis)

Pour allumer l'éclairage extérieur, pressez le poussoir . L'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis) restera allumé pendant 1 minute, reportez-vous au manuel « TSAR-GB2 ML » afin de configurer des délais différents d'éclairage.

Écran du menu principal



3. Intercommunication entre habitations :

Pour accéder à la fonction d'intercommunication entre habitations, pressez le poussoir . L'écran de sélection suivant s'affichera ; au moyen des poussoirs  et , sélectionnez l'habitation que vous souhaitez appeler. **IMPORTANT** : Au niveau du moniteur, activez les codes de fonction [9015] et [8017], (pages 22 et 24 « Menu installateur »).

Écran du menu principal



Écran de sélection habitation

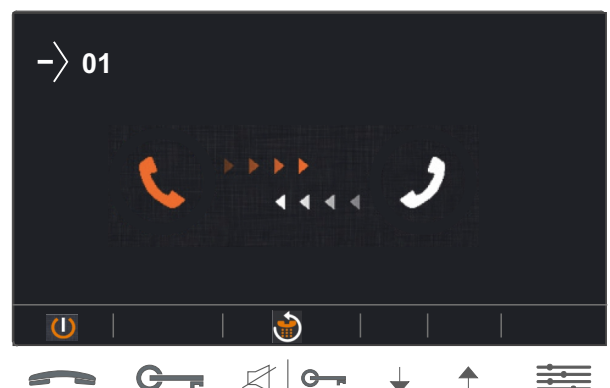


Pressez le poussoir  pour effectuer l'appel. L'écran d'appel suivant s'affichera en indiquant l'adresse de l'habitation à appeler. La LED d'état du poussoir  clignotera rapidement et une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront que l'unité appelée est en communication avec la plaque (de rue) ou en intercommunication, et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez l'option  si vous souhaitez annuler l'appel.

Écran de sélection habitation



Réaliser un appel d'intercommunication



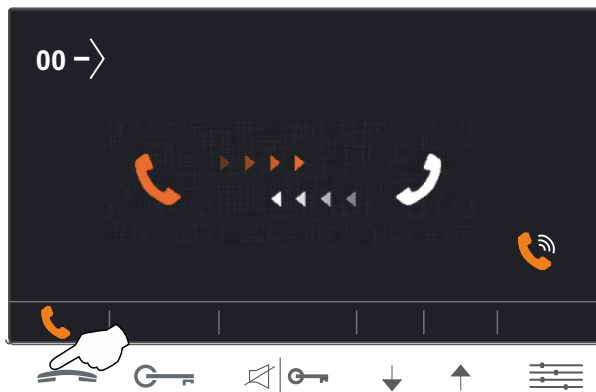
Suite

MENU D'UTILISATEUR

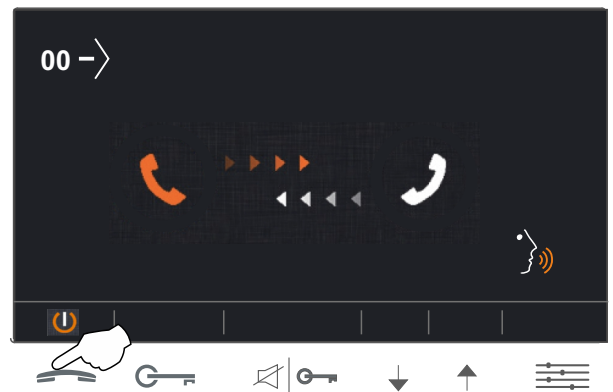
Suite de la page précédente.

La LED d'état du poussoir  du(es) moniteur(s) de l'habitation clignotera rapidement et une tonalité vous indiquera qu'un appel d'intercommunication est en cours, et l'adresse de l'habitation effectuant l'appel sera indiquée. Pressez le poussoir  pour accepter l'appel et établir la communication, la LED d'état du poussoir  clignotera lentement, ou bien pressez le poussoir  pour l'annuler. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé.

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication

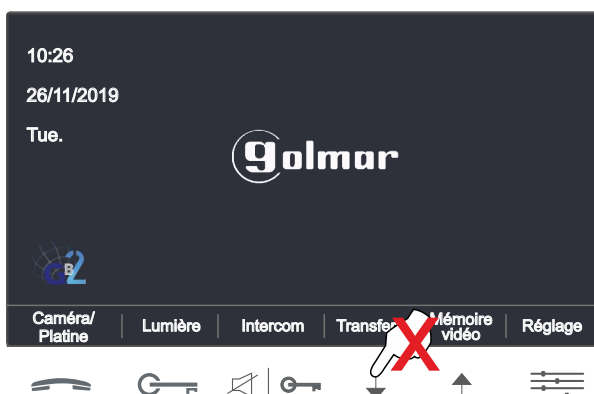


Si au cours du processus d'intercommunication, l'une des habitations reçoit un appel de la plaque (de rue), l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le poussoir  du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le poussoir  de l'un des moniteurs.

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).

4. Transfert : (Sans fonction).

Écran du menu principal



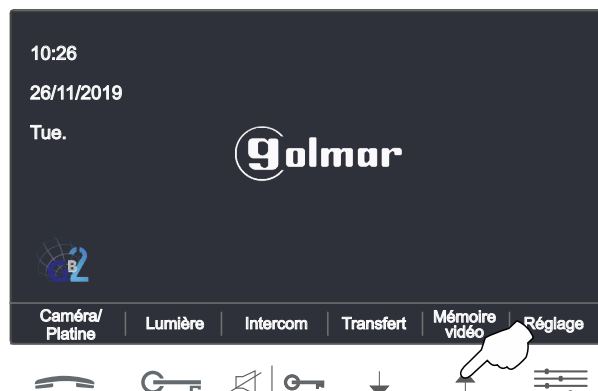
MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

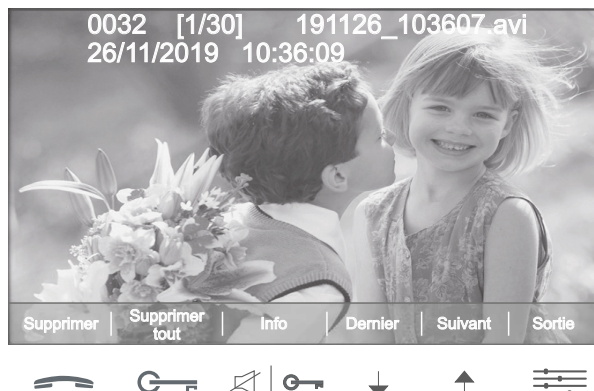
5. Mémoire vidéo : (Module M-IP-GB2 requis)

Pour pouvoir visualiser les photos/vidéos des appels de la plaque, pressez le poussoir . L'écran de sélection « mémoire vidéo » suivant s'affichera ; à l'aide des poussoirs  et , sélectionnez la photo/vidéo que vous souhaitez visualiser (pour les vidéos, il est nécessaire de disposer d'une carte MicroSD de 16 GB Classe 10, « non incluse », la durée de chaque vidéo est de 10 secondes).

Écran du menu principal

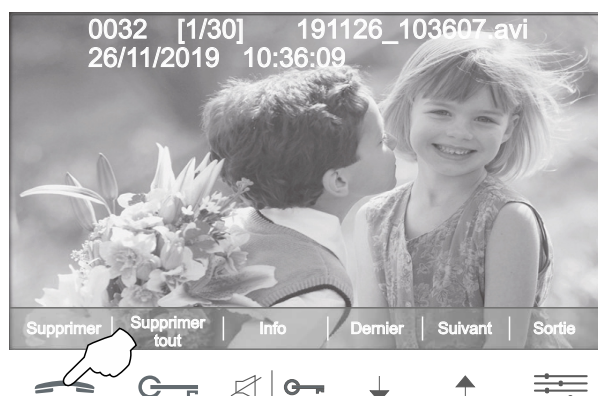


Écran de sélection

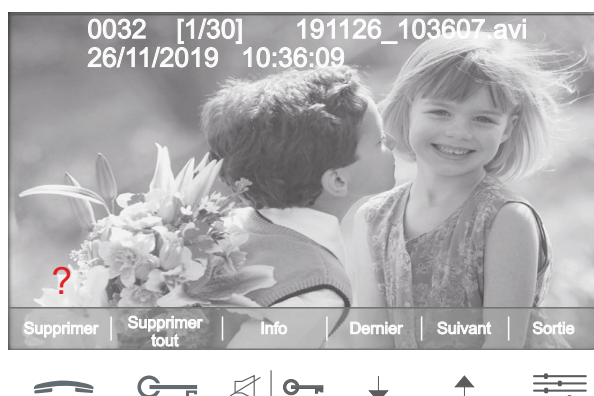


Si vous souhaitez effacer la photo/vidéo sélectionnée, pressez le poussoir . Le symbole ? apparaîtra au-dessus de l'option « Effacer », pressez le poussoir  pour confirmer et effacer la photo/vidéo, la photo/vidéo suivante s'affichera, ou pressez le poussoir  si vous ne souhaitez pas effacer la photo/vidéo et désirez afficher ensuite la photo/vidéo suivante.

Écran de sélection

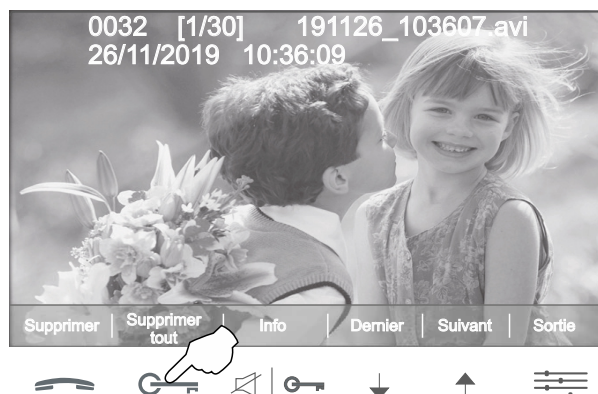


Écran de sélection

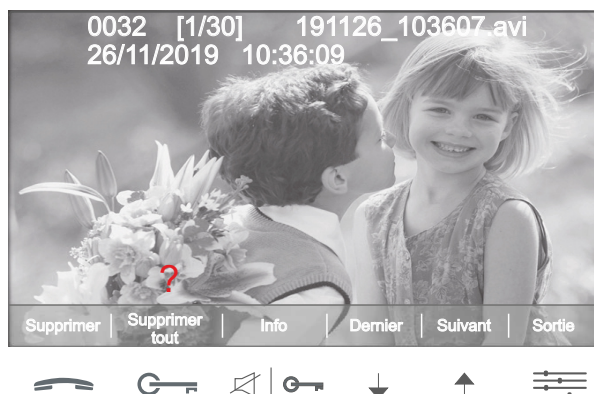


Si vous souhaitez effacer toutes les photos/vidéos enregistrées, pressez le poussoir . Le symbole ? apparaîtra au-dessus de l'option « Effacer », pressez le poussoir  pour confirmer et effacer toutes les photos/vidéos enregistrées, ou pressez l'option  si vous ne souhaitez pas effacer la photo/vidéo et afficher ensuite la photo/vidéo suivante.

Écran de sélection



Écran de sélection



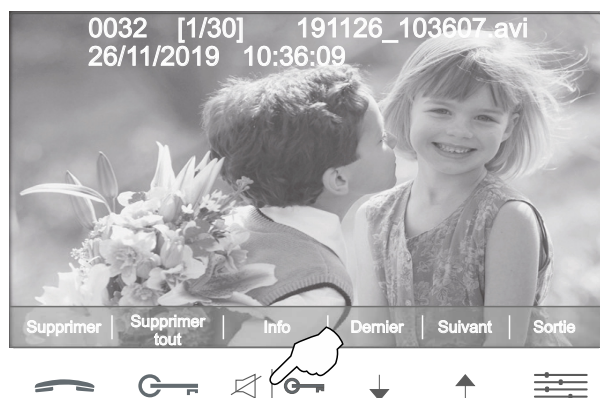
Suite

MENU D'UTILISATEUR

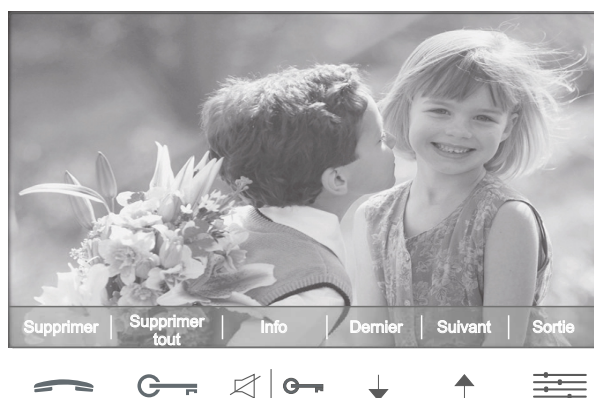
Suite de la page précédente.

Si vous souhaitez cacher/montrer les informations de la photo/vidéo, pressez le poussoir . Chaque fois que le poussoir  est appuyé, les informations de la photo/vidéo sont affichées ou cachées.

Écran de sélection



Écran de sélection

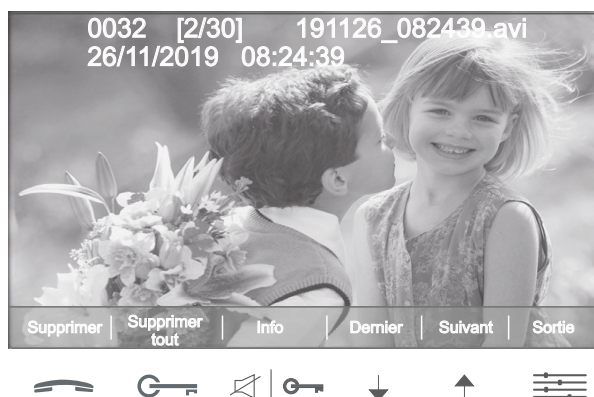


Si vous souhaitez visualiser les photos/vidéos antérieures, pressez le poussoir . Chaque fois que le poussoir  est appuyé, la photo/vidéo antérieure sera affichée, par ordre de date/heure.

Écran de sélection

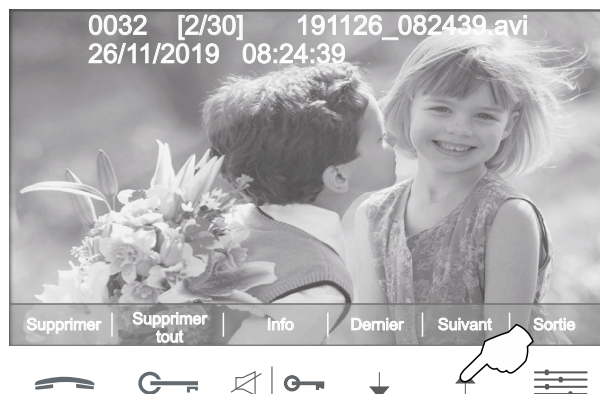


Écran de sélection

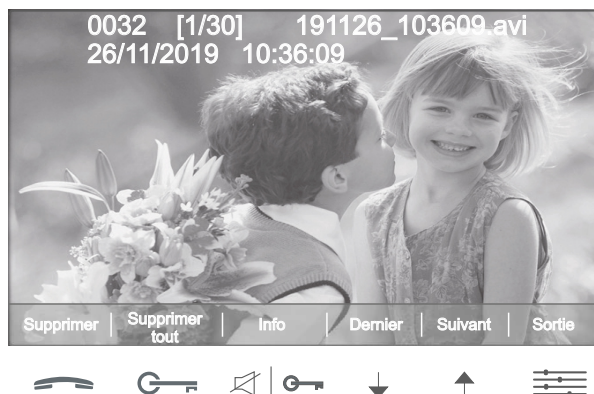


Si vous souhaitez visualiser les photos/vidéos suivantes, pressez le poussoir . Chaque fois que le poussoir  est appuyé, la photo/vidéo suivante sera affichée, par ordre de date/heure.

Écran de sélection



Écran de sélection



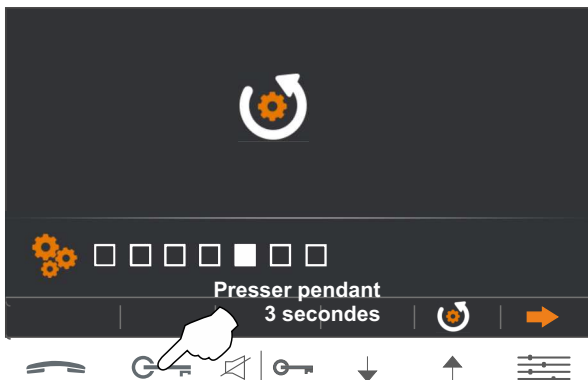
Pour quitter l'option « **Mémoire vidéo** », pressez le poussoir . Le menu principal apparaîtra ensuite.

MENU D'UTILISATEUR

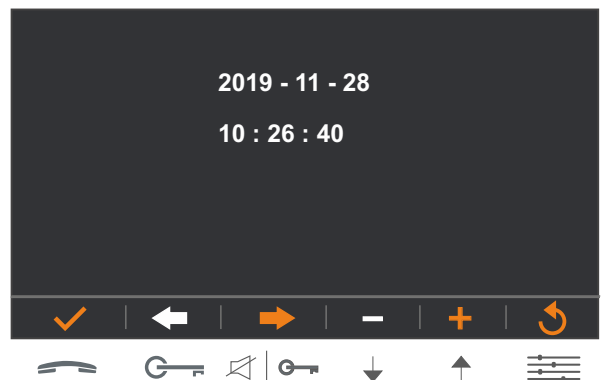
Suite de la page précédente.

Si vous désirez modifier la date et l'heure accédez à l'option « **6 Réglages** » et situez-vous sur la sélection « Réglages par défaut » (comme indiqué sur les pages 22 et 24), et appuyez ensuite sur le poussoir  durant 3 secondes. L'écran suivant de réglages « Date et heure » suivant s'affichera, pressez les poussoirs /  pour vous déplacer sur l'heure/date, puis réglez la valeur souhaitée à l'aide des poussoirs  et . Appuyez sur le poussoir  pour sauvegarder, et appuyez ensuite sur le poussoir  pour revenir au menu des réglages. Si vous désirez sortir à l'état du moniteur au repos, appuyez sur le poussoir .

Réglages par défaut



Écran de réglages date et heure



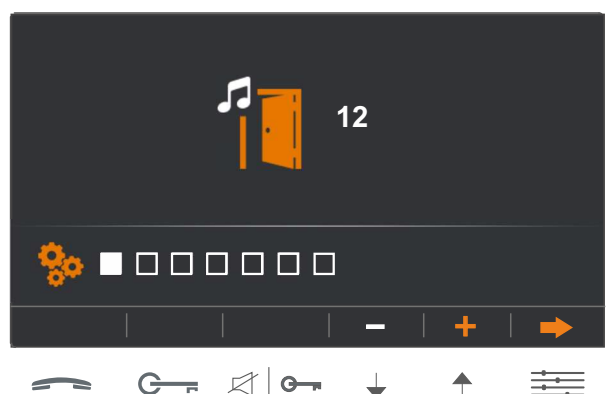
6. Réglages (tonalité et volume de tonalité d'appel, réglages par défaut à propos de et sélection de la langue :

Pour accéder aux réglages du moniteur, pressez le poussoir . L'écran des réglages s'affichera.

Écran du menu principal

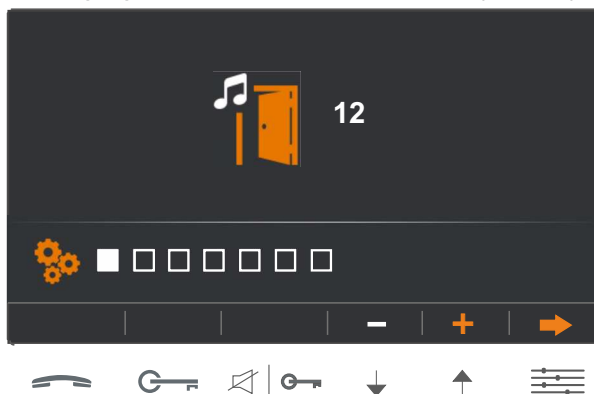


Écran des réglages

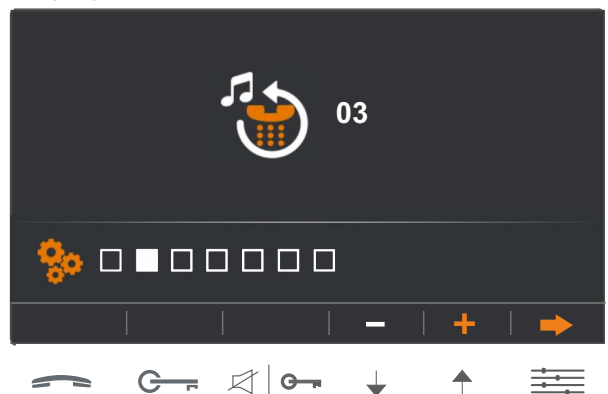


6.1 Modifier la tonalité d'appel de la plaque (de rue), sélectionnez la tonalité d'appel désirée au moyen des poussoirs  et . Pressez le poussoir  pour modifier la tonalité d'appel d'intercommunication.

Réglages tonalité d'appel plaque (de rue)



Réglages tonalité d'appel intercommunication

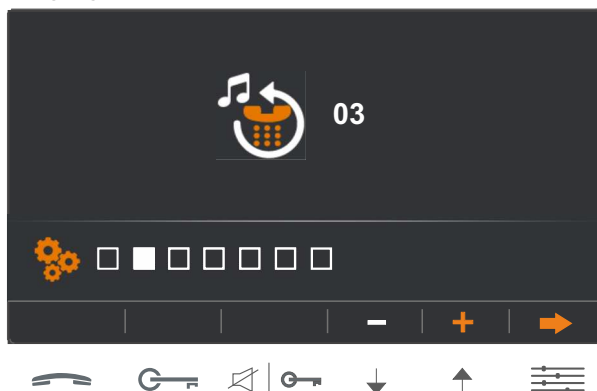


MENU D'UTILISATEUR

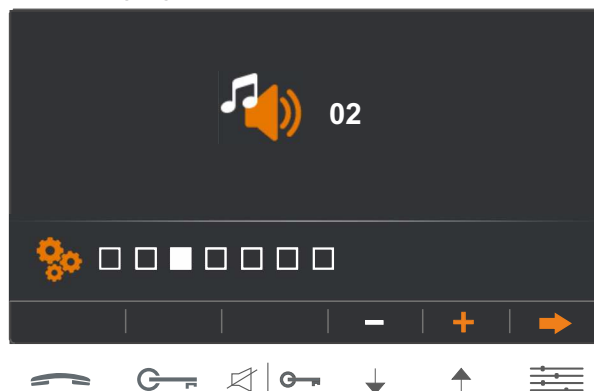
Suite de la page précédente.

6.2 Modifier la tonalité d'appel d'intercommunication, sélectionnez la tonalité désirée au moyen des poussoirs ↓ et ↑. Pressez l'option  pour modifier la tonalité d'appel de palier.

Réglages tonalité d'appel intercommunication

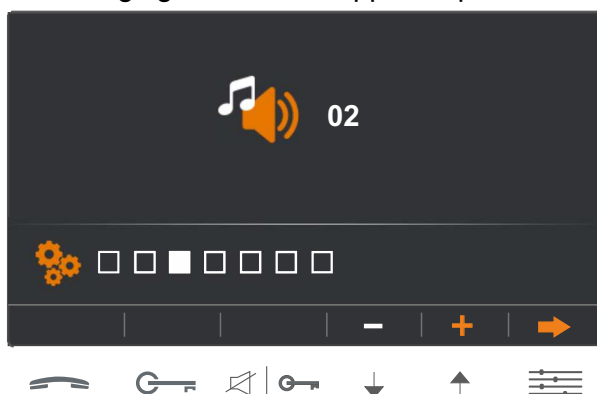


Réglages tonalité d'appel de palier

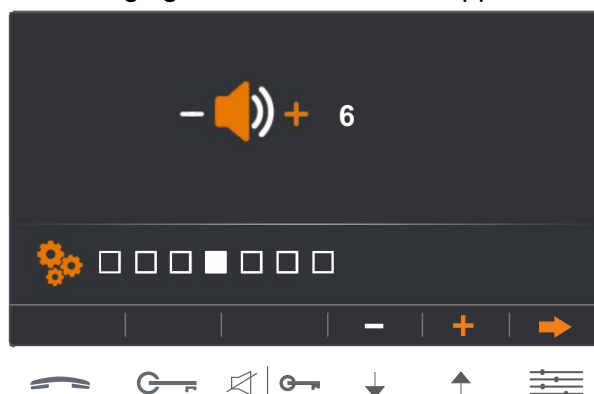


6.3 Modifier la tonalité d'appel de palier, sélectionnez la tonalité désirée au moyen des poussoirs ↓ et ↑. Pressez l'option  pour modifier le volume de la tonalité d'appel.

Réglages tonalité d'appel de palier



Réglages volume tonalité d'appel

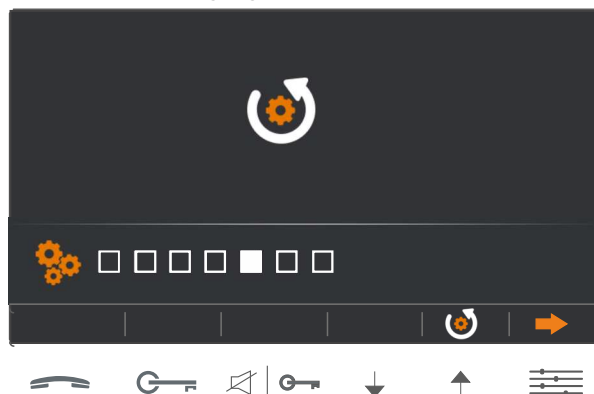


6.4 Modifier le volume de tonalité d'appel, sélectionnez le volume désiré au moyen des poussoirs ↓ et ↑. Pressez l'option  pour accéder à la fonction de réglages par défaut.

Réglages volume tonalité d'appel



Réglages par défaut

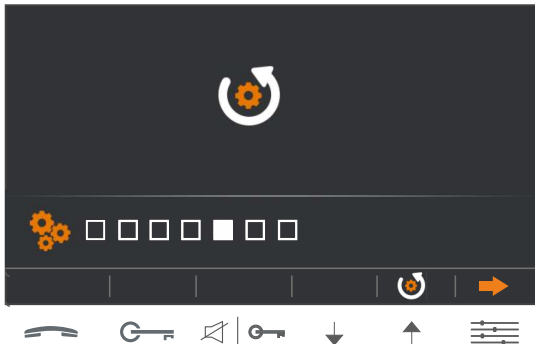


MENU D'UTILISATEUR

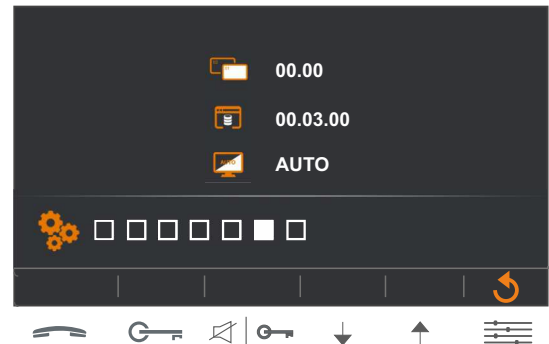
Suite de la page précédente.

6.5 Réglages par défaut. Si vous souhaitez établir les réglages par défaut (tonalités d'appel, volume d'appel, luminosité, couleur, contraste et volume communication), en « 6. Réglages » (Voir pages 22- 23) et « réglages écran et volume » (voir page 11) par valeur d'usine, appuyez sur le poussoir  , une longue tonalité vous confirmera que la fonction a été réalisée. Appuyez ensuite sur l'option  pour la sélection « À propos de » et l'écran de sélection et d'informations suivant s'affichera.

Réglages par défaut



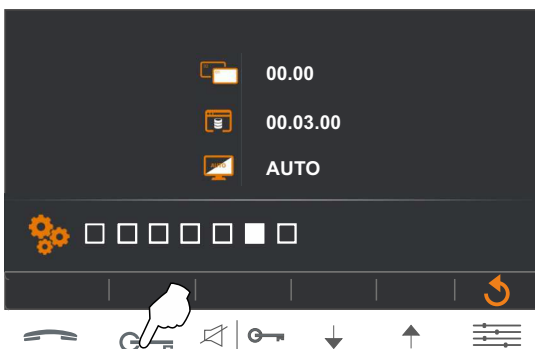
Écran de sélection et d'information



6.6 À propos de (informations et menu installateur) :

Pour accéder au menu installateur, pressez le poussoir  de l'écran de sélection et d'information pendant 3 secondes. L'écran de configuration suivant s'affichera.

Écran de sélection et d'information

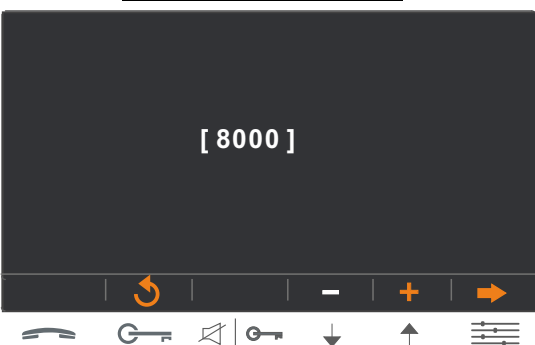


Écran menu installateur

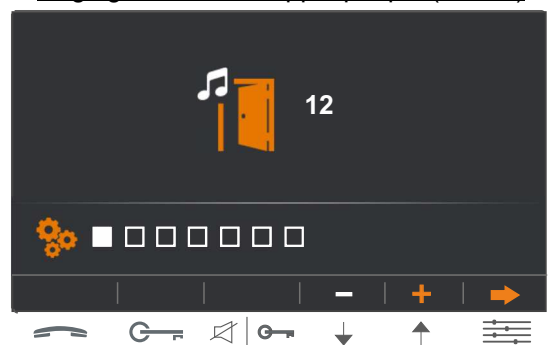


Au moyen des poussoirs  et , saisissez le premier numéro du code de fonction, puis pressez le poussoir  pour saisir le second numéro de code de fonction ; répétez les étapes précédentes afin d'introduire le code de fonction complet. Confirmez le code de fonction introduit en pressant le poussoir  . Pour quitter et revenir au menu de réglage, pressez l'option  .

Écran menu installateur



Réglages tonalité d'appel plaque (de rue)



Codes de fonction (installateur) :

- *[8000]: moniteur principal (usine).
- [8016]: n'active pas le menu si le bus est occupé (usine).
- (2)[9015]: intercommunication activée.
- [9017]: mode docteur désactivée (usine).
- [9200] à [9204]: de 0 à 4 caméras installées (jusqu'à 4 caméras CCTV, module DQ-CAM-GB2 requis).
- * Chaque habitation ne doit avoir qu'une seule unité principale: s'il y a plus d'une unité, celles-ci doivent être configurées comme secondaires.
- (1) Il est recommandé d'activer le code de fonction [8017]: si l'habitation est pourvue de plusieurs moniteurs et pour établir une intercommunication.
- (1)(2) Il est recommandé d'activer les codes de fonction [9015] et [8017]: pour activer l'intercommunication entre habitations.
- *[8001] a [8003]: moniteur secondaire 1 à 3.
- (1)[8017]: active le menu si le bus est occupé.
- [9016]: intercommunication désactivée (usine).
- [9018]: mode docteur activé.

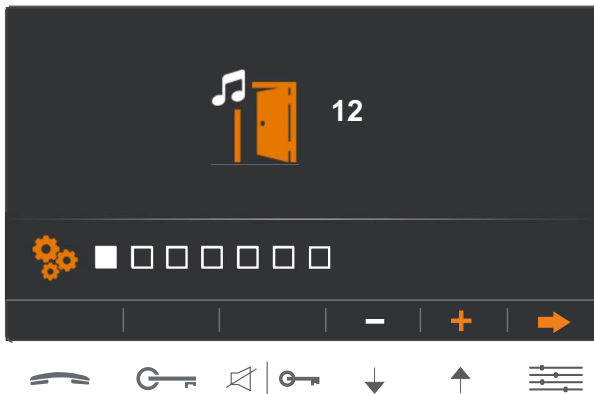
Suite

MENU D'UTILISATEUR

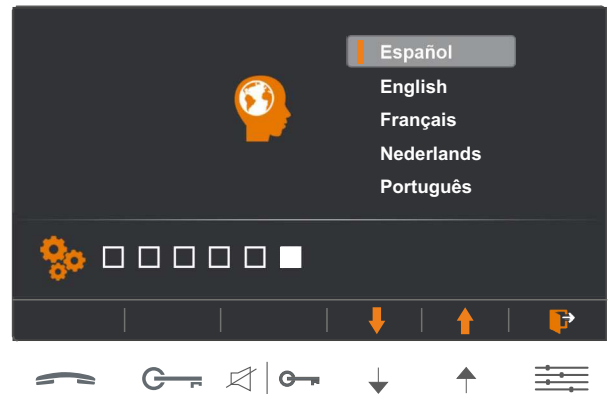
Suite de la page précédente.

Appuyez ensuite sur l'option « réglages sélection langue » en appuyant sur le poussoir , l'écran suivant de sélection de langue s'affichera.

Réglages tonalité d'appel plaque (de rue)

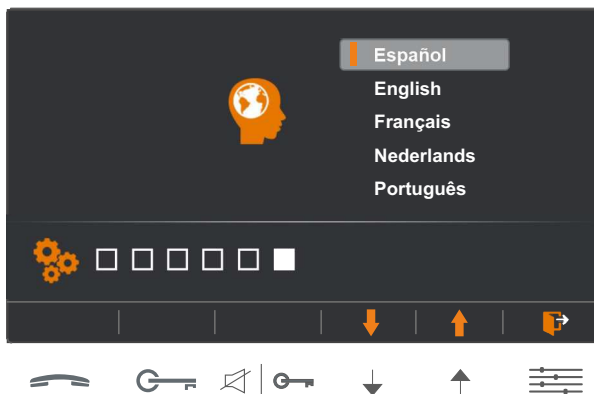


Réglages sélection langue

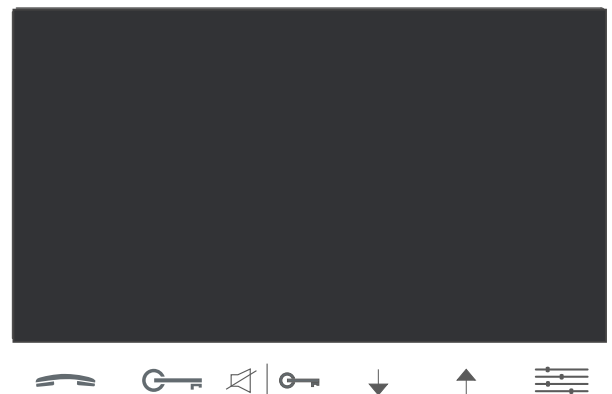


6.7 Sélectionner la langue. Si vous souhaitez modifier la langue, sélectionnez la langue désirée au moyen des poussoirs  et . Appuyez ensuite sur le poussoir , une longue tonalité vous confirmera que les réglages ont été modifiés, puis le moniteur quittera le mode en repos.

Réglages sélection langue

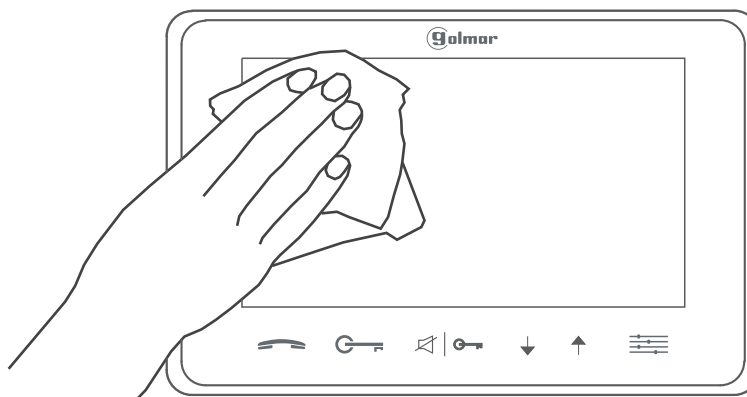


Moniteur au repos



NETTOYAGE DU MONITEUR

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant des acides, du vinaigre ou abrasifs.
- Utiliser à chiffon doux et non pelucheux humecté (imbibé) d'eau.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.





golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.