



# BKEY SE



**MANUAL  
DE INSTALACIÓN**

IM\_ESP\_REV0126\_BKEY SE

## 1.ÍNDICE

---

1.Índice.....	2
2.Introducción.....	3
3.Especificaciones.....	3
4.Contenido .....	3
5.Instalación .....	3
6.Conexión.....	4
7.Standalone.....	4
7.1.Esquema de conexión .....	4
7.2.Programación.....	5
7.2.1.Cambio código maestro.....	5
7.2.2.Alta código PIN.....	5
7.2.3.Alta huella .....	5
8.Otras funciones .....	6
8.1.Borrar usuario.....	6
8.2.Ajustes de relé .....	6
8.2.1.Modo pulso .....	6
8.2.2.Modo enclavado .....	6
8.3.Modo de identificación.....	6
8.3.1.Identificación solo por huella .....	6
8.3.2.Identificación solo por PIN .....	6
8.3.3.Identificación por PIN o huella .....	6
8.4.Alarma de tamper .....	6
8.4.1.Activar tamper.....	6
8.4.2.Desactivar tamper.....	6
8.5.Alarma de bloqueo.....	7
8.5.1.Bloqueo desactivado .....	7
8.5.2.Bloqueo de acceso de 10 minutos .....	7
8.5.3.Alarma.....	7
8.6.Ajustes de alarmas.....	7
8.7.Reset a valores de fábrica .....	7
8.8.Borrar todos los usuarios .....	7
9.Indicadores de estado.....	8
10.Wiegand .....	8
10.1.Esquema de conexión .....	8
10.2.Programación.....	8
11.Anexo .....	10
11.1.Conexión con videopuerto .....	10
11.2.Conexión de contacto de detección de puerta .....	10

## 2. INTRODUCCIÓN

Manual de instalación para el lector BKEY SE, lector que permite la apertura mediante huella y/o PIN.

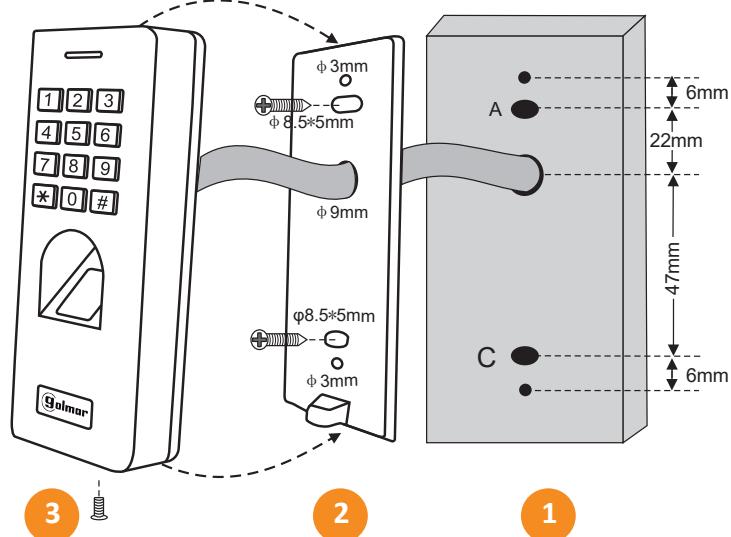
## 3. ESPECIFICACIONES

Material	Aleación de zinc
Grado de protección	IP-66
Tensión de entrada	12Vcc
Corriente	≤45mA en reposo, ≤150mA en activo
Lector de huella	Resolución: 500DPI Tiempo de id: <1s FAR: <0.01% FRR: <0.1%
Capacidad	Huella: 1000 usuarios PIN: 1000 usuarios
Relé	NO, NC, común (2A máx.)
Formato de transmisión	Wiegand 26-37
Dimensión (Alto x Ancho x Profundidad):	58(An) x 137(Al) x 26(P)mm
Rango de temperatura de trabajo:	-30 ~60° C

## 4. CONTENIDO

		Diodo.
		Tacos de fijación.
		Tornillos.
		Llave Allen para fijación de tornillos.

## 5. INSTALACIÓN



3

Acople el lector a la regleta de sujeción de arriba abajo. Una vez acoplado fije el lector a la regleta empleando la llave Allen suministrada.

2

Pase la manguera de cable por el agujero de 9mm  $\Phi$  de la parte central de la regleta y fíjela a la pared con los tornillos suministrados.

1

Realice los agujeros de fijación en la pared (A y C) y el del cable, coloque a continuación los tacos suministrados.

**IMPORTANTE:** El lector incorpora un sensor LDR antisabotaje en la parte posterior:

Este es sensible a la luz por lo que en caso que tras la colocación del lector incida luz sobre el sensor la alarma de manipulación se activara.

## 6.CONEXIÓN

### STANDALONE

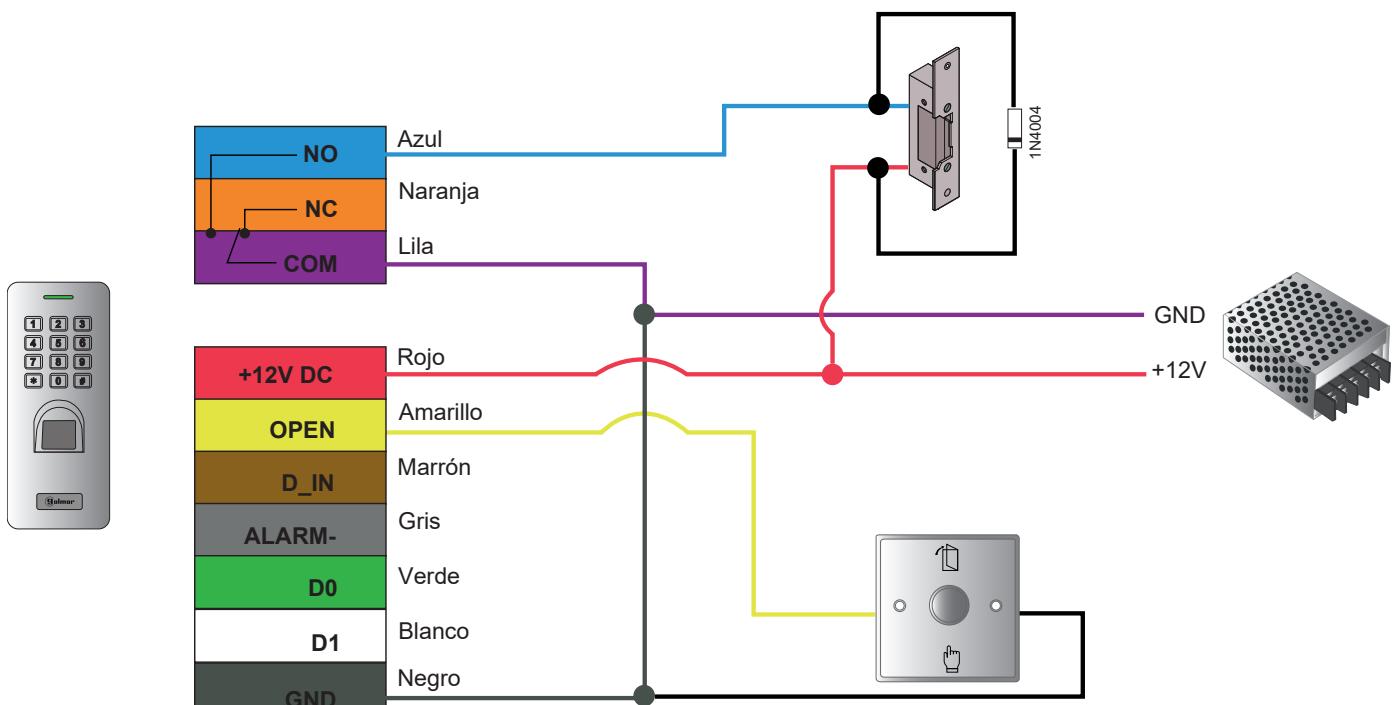
COLOR DEL CABLE	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Rojo	12Vcc	Entrada 12V corriente continua
Negro	GND	Masa
Azul	Relé NO	Salida de relé normalmente abierta
Lila	Relé común	Contacto común para salida de relé
Naranja	Relé NC	Salida de relé normalmente cerrada
Amarillo	Apertura	Pulsador de salida

### WIEGAND

COLOR DEL CABLE	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Verde	Data 0	Salida Wiegand data 0
Blanco	Data 1	Salida Wiegand data 1

## 7.STANDALONE

### 7.1. ESQUEMA DE CONEXIÓN



**IMPORTANTE:** No olvide conectar el diodo suministrado (1N4004) en paralelo al abrepuertas para proteger el equipo.

## 7.2. PROGRAMACIÓN

Realice la siguiente secuencia para entrar en programación:

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO (Por defecto: 123456)	#

### IMPORTANTE

El lector indicará el acceso a programación con el encendido del led “verde” y a continuación el led parpadea en “rojo”. Al iniciar secuencia de programación (función a programar) el led se mostrará en “naranja”.

Para salir de programación pulse “\*” el lector pasará a estar en reposo, led de estado “rojo fijo”. En caso de no realizar ninguna pulsación, transcurridos 30 segundos el lector también sale automáticamente de programación.

Una vez en programación, realizar la secuencia de programación deseada. A continuación, se detallan las diferentes programaciones del sistema.

### 7.2.1. CAMBIO CÓDIGO MAESTRO

Se recomienda primeramente variar el código maestro de acceso a la programación:

0	NUEVO CÓDIGO MAESTRO (6 DIGITOS)	#	NUEVO CÓDIGO MAESTRO (6 DIGITOS)	#
---	-------------------------------------	---	-------------------------------------	---

Ejemplo: 0 987654 # 987654 #

El lector puede almacenar hasta 1000 registros (ID 1 a 1000), cada registro puede almacenar un código PIN y una huella. A continuación, se muestra alta de un código PIN y una huella en un mismo registro (ejemplo con nº de registro 105).

### 7.2.2. ALTA CÓDIGO (PIN)

Entrar en modo administrador							
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1	ID USUARIO (1-1000)	#	PIN (4 A 6 DIGITOS)	#

Ejemplo: \* 987654 # 1 105 # 7777 #

### 7.2.3. ALTA HUELLA

Entrar en modo administrador							
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1	ID USUARIO (1-1000)	#	HUELLA	HUELLA

Ejemplo: \* 987654 # 1 105 # HUELLA HUELLA

### IMPORTANTE

Los valores de registro de usuarios no pueden estar precedidos por el valor cero.

A continuación, se muestra cómo los usuarios dados de alta pueden acceder:

#### ACTIVACIÓN POR PIN



Código PIN más #

#### ACTIVACIÓN POR HUELLA



## 8. OTRAS FUNCIONES

### 8.1. BORRAR USUARIO

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
	2	ID USUARIO
	#	

Ejemplo: \* 987654 # 2 105 #

### 8.2. AJUSTES DE RELÉ

#### 8.2.1. MODO PULSO

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
	3	1-99
	#	

Ejemplo: \* 987654 # 3 15 #

El pulso puede estar activo de 1 a 99 segundos. En el ejemplo se ha introducido el valor 15 por lo que estaría activo 15 segundos. Valor de fábrica: 5 segundos. De establecer valor 1, la duración del pulso será de 100ms.

#### 8.2.2. MODO ENCLAVADO

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
	3	0
	#	

Ejemplo: \* 987654 # 3 0 #

El relé pasa a estar en modo ON/OFF.

### 8.3. MODO DE IDENTIFICACIÓN

#### 8.3.1. Identificación solo por huella

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
		41
		#

Ejemplo: \* 987654 # 41 #

#### 8.3.2. Identificación solo por PIN

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
		42
		#

Ejemplo: \* 987654 # 42 #

#### 8.3.3. Identificación por PIN o huella (valor de fábrica)

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
		44
		#

Ejemplo: \* 987654 # 44 #

### 8.4. ALARMA DE TAMPER

#### 8.4.1. Activar tamper (valor de fábrica)

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
		73
		#

Ejemplo: \* 987654 # 73 #

#### 8.4.2. Desactivar tamper

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
		72
		#

Ejemplo: \* 987654 # 72 #

IMPORTANTE: El lector incorpora un sensor LDR antisabotaje en la parte posterior: .

Este es sensible a la luz por lo que en caso que tras la colocación del lector incida luz sobre el sensor la alarma de manipulación se activara.

**8.5. ALARMA DE BLOQUEO (INTENTOS FALLIDOS)**

La alarma de bloqueo se activará después de 10 intentos fallidos de introducir el PIN/huella. El valor predeterminado de fábrica es OFF, pero se puede configurar para denegar el acceso durante 10 minutos o para activar la alarma después de dispararse.

**8.5.1. Bloqueo desactivado (valor de fábrica)**

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
60		

Ejemplo: \* 987654 # 60 #

**8.5.2. Bloqueo de acceso de 10 minutos**

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
61		

Ejemplo: \* 987654 # 61 #

El led comenzará a parpadear y el equipo quedara bloqueado durante 10minutos. Para volver al estado normal esperar 10minutos o reiniciar el lector.

**8.5.3. Alarma**

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
62		

Ejemplo: \* 987654 # 62 #

En caso de realizar lectura de huella de usuario registrado, introducir PIN valido o código maestro la alarma se detendrá.

**8.6. AJUSTES DE ALARMAS**

Esta secuencia permite ajustar el tiempo de duración de las alarmas (alarma tamper y alarma de bloqueo).

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
5(1-3)		

Ejemplo: \* 987654 # 52 #

El tiempo de activación de la alarma es de 1 a 3 minutos. En el ejemplo se ha introducido el valor 52 por lo que estaría activa 2 minutos.  
Valor de fábrica: 51 (1 minuto).

**8.7. RESET A VALORES DE FÁBRICA**

El reset restablece el lector a valores de fábrica, reseteando la configuración y el código maestro (la información correspondiente a los usuarios será conservada).

1. Retire la alimentación.
2. Mantenga presionado el pulsador de salida\*.
3. Conecte la alimentación.
4. Cuando escuche 2 pitidos, deje de presionar el pulsador de salida\*.
5. El led se iluminara en verde (con poca intensidad).
6. Presione nuevamente el pulsador de salida\* hasta que el led se ilumine en rojo y el lector emita 2 pitidos, en este momento el equipo se habrá restablecido a valores de fábrica.

\*Requiere tener conectado pulsador de salida, hilo amarillo (OPEN) y el hilo negro (GND).

**8.8. BORRAR TODOS LOS USUARIOS**

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
2		
CÓDIGO MAESTRO		
#		

Ejemplo: \* 987654 # 2 987654 #

**IMPORTANTE:**

Antes de realizar con esta función asegúrese que no hay problema en ELIMINAR todos los usuarios registrados previamente.

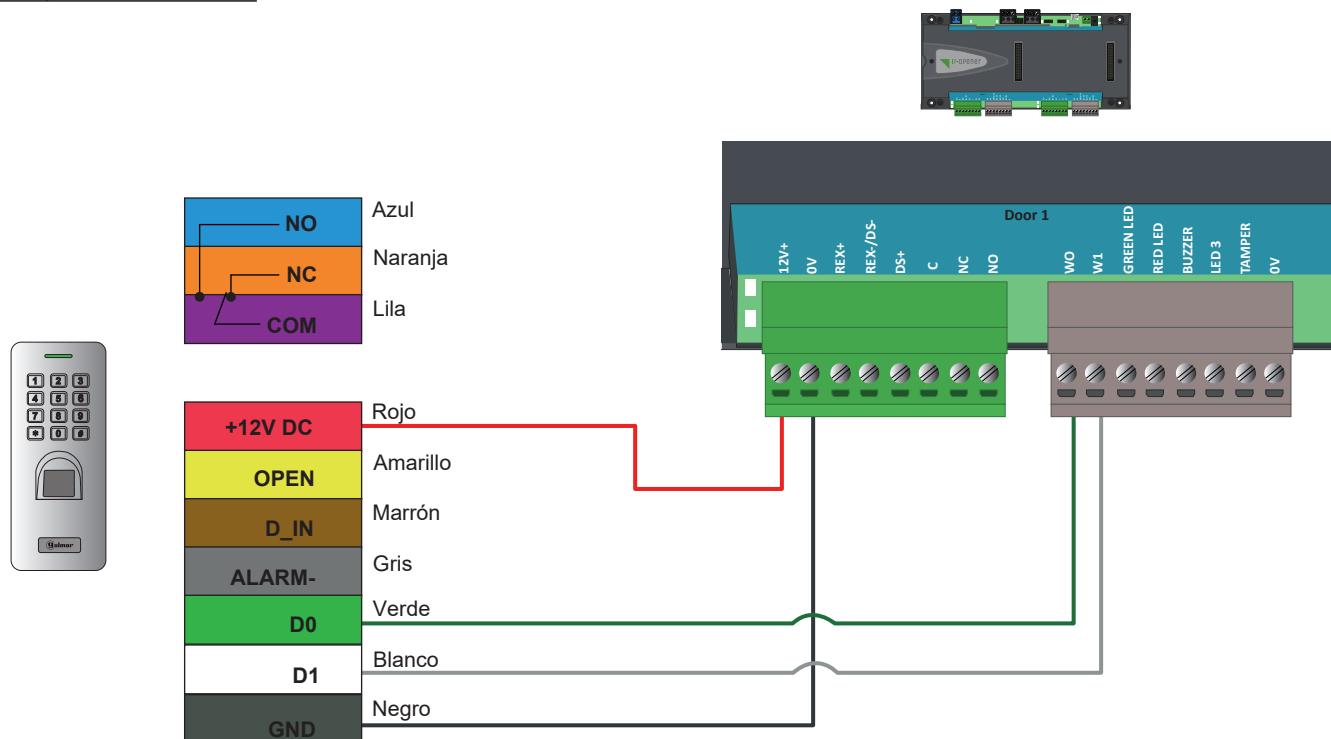
## 9. INDICADORES DE ESTADO

ESTADO OPERACIÓN	COLOR LED	LUZ SENSOR DE HUELLA	TIMBRE
Reposo	Rojo	OFF	-
Entrada modo de programación	Parpadeo rojo	OFF	Pitido corto
En modo programación	Naranja	-	Pitido corto
Error de operación	-	-	3 pitidos
Salida modo programación	Rojo	-	Pitido corto
Puerta abierta	Verde	OFF	Pitido corto
Alarma	Parpadeo rojo rápido	OFF	Pitidos

## 10. WIEGAND

A continuación, se describe como hacer uso del lector BKEY SE en un sistema iP Opener con controladora Wiegand.

### 10.1. ESQUEMA DE CONEXIÓN



### 10.2. PROGRAMACIÓN

Para integrar un lector BKEY SE en iP Opener será necesario registrar código PIN y/o huella en el lector y posteriormente dar de alta credencial en iP Opener con el valor correspondiente.

Véase ejemplo a continuación:

**Registramos CÓDIGO (PIN) en el lector:**

Entrar en modo administrador							
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1	ID USUARIO (1-1000)	#	PIN (4 A 6 DIGITOS)	#
Ejemplo: * 987654 # 1 105 # 7777 #							

#### NOTA

En el caso del PIN es posible obviar el registro en el lector. De no realizar el registro en el lector los estados (buzzer y led) no variaran acordes a la configuración.

**Registramos HUELLA en el lector:**

Entrar en modo administrador							
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1	ID USUARIO (1-1000)	#	HUELLA	HUELLA
Ejemplo: * 987654 # 1 105 # HUELLA HUELLA							

A continuación, generamos usuario en iP Opener con credencial de PIN y huella. En el caso de la identificación por PIN registraremos el mismo valor del PIN (en este ejemplo: 7777) como credencial de tipo “Código teclado”:

The screenshot shows the 'Personas' (Persons) module in the iP Opener Manager. The user is creating a new person named 'Persona 0001'. In the 'Tipos' (Types) section, there is a row for 'Código teclado' with the value '7777'. The 'Permanente' (Permanent) checkbox is checked, and the 'Estado' (State) column shows a green checkmark.

Mientras que en el caso de la huella deberemos asignar el valor de ID de usuario registrado en el lector para el alta de huella, como credencial de tipo “Otro (decimal)”:

The screenshot shows the 'Personas' (Persons) module in the iP Opener Manager. The user is creating a new person named 'Persona 0001'. In the 'Tipos' (Types) section, there are two rows: one for 'Código teclado' with the value '7777' and another for 'Otro (decimal)' with the value '00000105'. Both rows have their 'Permanente' (Permanent) checkboxes checked, and the 'Estado' (State) column shows green checkmarks.

#### IMPORTANTE

- El valor a registrar en decimal tiene que contener 8 dígitos. Es por ello que se ha registrado en este caso el valor 00000105.
- Para una correcta gestión/uso de los usuarios siga la dinámica de programación descrita en la siguiente tabla:

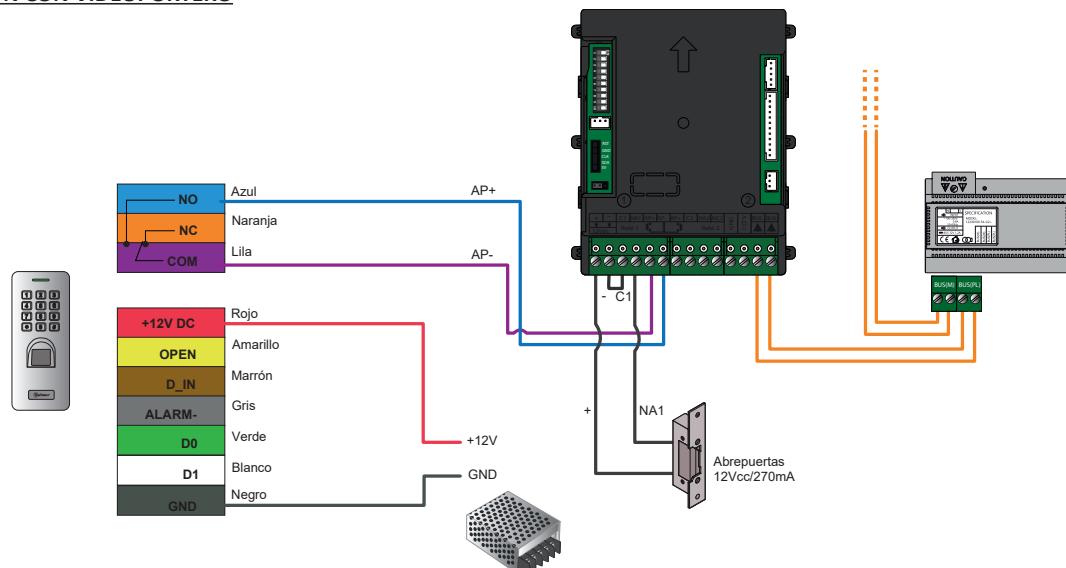
ID USUARIO HUELLA	CÓD.iP OPENER (Otro decimal)	ID USUARIO PIN	CÓD.iP OPENER (teclado)
1	00000001	1	PIN
2	00000002	2	PIN
...	...	...	...
999	00000999	999	PIN
1000	00001000	1000	PIN

#### IMPORTANTE

Como se puede observar el uso de huellas en iP Opener requiere registrar la huella en lector y posteriormente la posición de memoria en iP Opener Manager. Esto es debido a que iP Opener respeta la ley de protección de datos y no permite almacenar datos biométricos en el propio sistema. Golmar recomienda el uso de otro tipo de identificaciones siempre que sea posible para poder disponer de una gestión centralizada, sencilla y eficiente en iP Opener Manager.

## 11. ANEXO

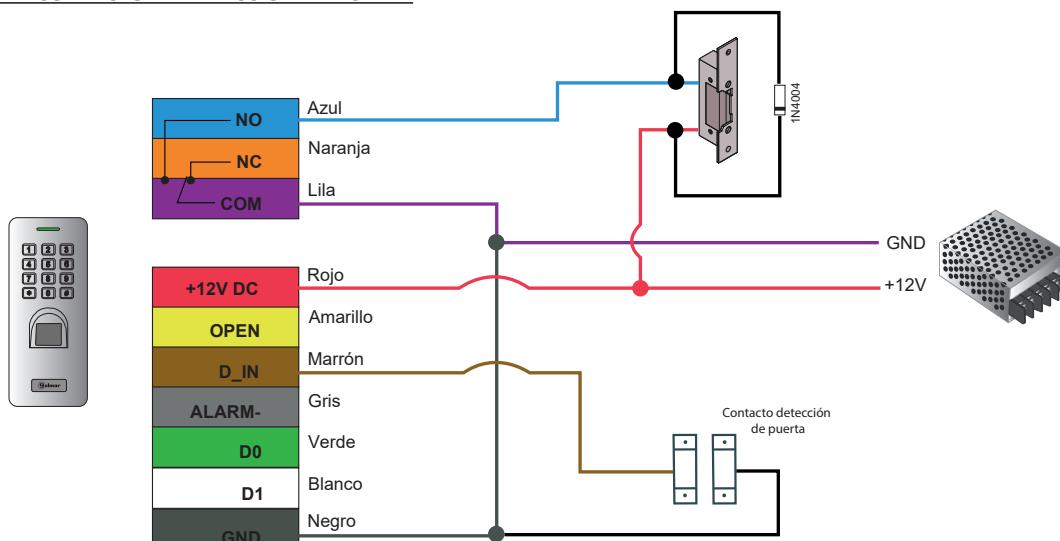
### 11.1. CONEXIÓN CON VIDEOPORTERO



NOTA: El AP (apertura de puerta) del portero no activa el abrepuertas hasta que el pulso del lector BKEY SE ha finalizado. Para evitar demoras en la apertura, establezca el pulso mínimo de 1 segundo en el lector:

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
3	1	#

### 11.1. CONEXIÓN DE CONTACTO DE DETECCIÓN DE PUERTA



Alarma puerta abierta activada

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
64 #		

Ejemplo: \* 987654 # 64 #

Alarma puerta desactivada (valor de fábrica)

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO	#
63 #		

Ejemplo: \* 987654 # 63 #

#### IMPORTANTE



- De estar activado, en caso de encontrarse la puerta abierta, transcurrido un minuto el buzzer comenzará a sonar.
- De conectar el equipo sin contacto de detección de puerta y sonar este al cabo de un minuto, cerciórese de que la alarma de puerta esta desactivada (\* CÓDIGO MAESTRO # 63 #).



C/ Silici 13. Poligon Industrial Famadas  
08940 – Cornellà del Llobregat – Spain  
[golmar@golmar.es](mailto:golmar@golmar.es)  
Telf: 93 480 06 96  
[www.golmar.es](http://www.golmar.es)



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.