

# D'UTILISATIOI **JANNEL**





Moniteur Art 7H/G2+ Mains libres Installation à 2 fils

#### **INDEX**

Index	2
Recommandations	2
Charactéristiques	3
Fonctionnement du système	
TRES IMPORTANT (KIT CHALET: S5110 ART 7H)	
Moniteur Art 7H/G2+	
Description	4
Installation	5
Borniers d'installation	5
Interrupteurs de configuration	5
Communication avec écouteurs (moniteur Art 7H/G2+)	5
Menu principal	6
Menu paramètres principaux	7 à 14
Écran d'appel de la platine	15
Écran de communication	16
Paramètres principaux de l'image et de communication	17 à 18
Menu d'intercommunication	19 à 21
Menu des enregistrements	22 à 24
Menu de « ne pas déranger »	25 à 27
Nettoyage du moniteur	27
Codes spéciaux	28 à 31
Conformité	32

## **CONSIGNES DE SÉCURITÉ**

- Éviter de serrer de façon excessive les vis de l'étrier du moniteur.
- Lors de l'installation ou de toutes interventions sur le système, veiller à couper l'alimentation électrique.
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par le personnel autorisé.
- Toute l'installation doit passer à au moins 40 cm de toute autre installation.
- Installer le moniteur dans un endroit sec et protégé, sans risque d'égouttement ou de projections d'eau.
- Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, humides, poussiéreux ou exposés à la fumée.
- Avant de connecter le système, vérifier la connexion entre la platine, l'alimentation, les distributeurs et les moniteurs.
- Utilisez préférablement du câble Golmar RAP-GTWIN/HF (2 x 1 mm²).
- Suivre à tout moment les instructions de ce manuel.

#### **CHARACTERISTIQUES**

- Moniteur mains libres.
- Écran TFT couleur de 7".
- Le moniteur ART 7H/G2+ peut s'utiliser avec des écouteurs intégrant le mode T, ce qui permet de faciliter la conversation habitation-platine.
- Poussoirs/ poussoirs masqués pour l'accès et la sélection de la fonction du menu.
- Moniteur avec installation simplifiée (bus de 2 fils non polarisés)
- Menu principal.
- Menu paramètres principaux.
- Paramètres principaux de l'image et de communication.
- Sortie vers le répéteur d'appel auxiliaire (maximum 50mA/12Vcc).
- Connexion pour le poussoir d'appel palier "HZ". **Important**: jusqu'à 6 moniteurs/habitations avec le poussoir "HZ" activé en même temps (avec le système et les moniteurs au repos).
- Poussoir de commande de gâche électrique 1 et poussoir masqué de commande de gâche électrique 2.
- Leds de notification.
- Interrupteurs de configuration pour attribuer l'adresse d'appel (1 à 128) et la fin de ligne.
- Codes spéciaux pour définir si le moniteur est principal ou secondaire (par défaut : principal).

#### SYSTEM OPERATION

- Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir correspondant à l'habitation qu'il désire appeler ; une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED or s'allumera. Si la synthèse vocale est habilitée le message « appel en cours » sera indiqué sur la platine. À ce moment, le moniteur de l'habitation reçoit l'appel. Si ce poussoir a été pressé par erreur, le visiteur peut renouveler son appel en pressant le poussoir de l'habitation désirée.
- À la réception de l'appel, l'image s'affichera sur l'écran du moniteur principal (et, le cas échéant, sur le secondaire 1) sans que le visiteur ne puisse le percevoir, et l'icône affichée à l'écran en vert. Si vous souhaitez visualiser l'image sur les moniteurs secondaires 2 ou 3, pressez l'un des poussoirs (situés sur les points d'orientation pour les personnes malvoyantes) du moniteur afin d'afficher l'image. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 45 secondes, la LED  $\nearrow$  de la platine s'éteindra et le système sera libéré.
- Pour établir une communication, pressez le poussoir masqué qui se trouve sous l'icône de décrocher saffichée à l'écran. La LED to de la platine s'éteindra et la LED s' s'allumera. Si le moniteur est un modèle Art 7H/G2+ avec l'icône sur l'avant, placez l'écouteur à 15 25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la platine. La communication prend fin après 90 secondes ou en pressant sur le poussoir situé sous l'icône de raccrocher fichée à l'écran. Une fois la communication terminée, la LED s de la platine s'éteindra et le système sera libéré.
- Pour ouvrir la porte [ ou [ ou ] de la platine, pressez le poussoir qui se trouve sous l'icòne [ ou pressez le poussoir masqué qui se trouve sous l'icòne [ ou ] affichée à l'écran au cours du processus d'appel ou de communication: une seule pression active la gâche électrique pendant 3 secondes, et la LED [ ou de la platine s'allumera. Si la synthèse vocale est habilitée le message « porte ouverte » sera indiqué sur la platine.
- Detailed operation of the monitor is described on pp. 6-27

#### TRES IMPORTANT (KIT CHALET: S5110 ART 7H)

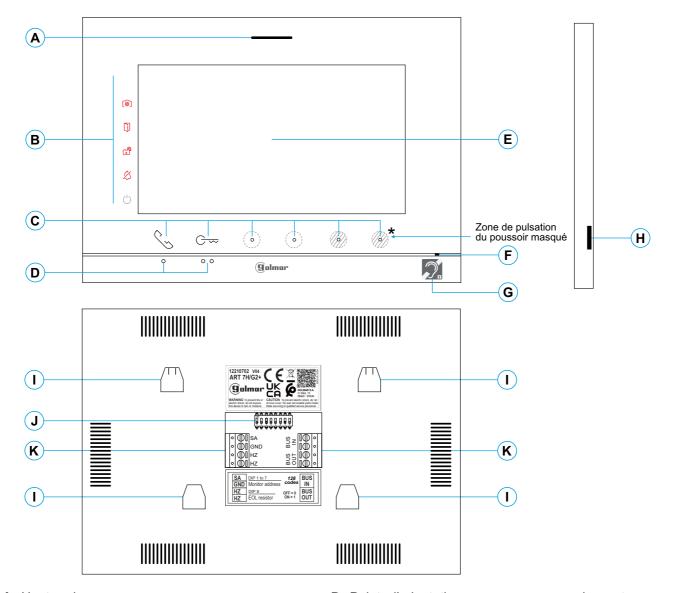
Si vous avez le kit de chalet «S5110 ART 7H» avec la platine Soul, téléchargez le manuel d'utilisation «TS5110 ART 7H (cód. 50122125)» à partir du QR suivant ou dans le lien web Golmar:

https://doc.golmar.es/search/manual/50122125



TS5110 ART 7H MANUEL

#### **DESCRIPTION**



- A. Haut-parleur.
- B. Icône de notification :
  - Undicateur de mise en marche.
  - Ne pas déranger.
  - Relais auxiliaire activé.
  - Ouverture de porte.
  - Nouvelle image / vidéo.
- En cours d'appel / communication: Pressez pour début / fin respectivement la communication .
- © En cours d'appel / communication: Pressez pour activer la gâche électrique pendant 3 secondes

En cours d'appel / communication: une LED indique l'emplacement de chacun des poussoirs masqués.

La fonction de chaque poussoir masqué est affichée sur l'écran du moniteur à l'aide d'une icône située juste au-dessus de chaque poussoir (voir pages 6 à 27).

**D.** Points d'orientations pour personnes malvoyantes.

#### Repos:

Les poussoirs permettant d'accéder au menu principal se trouvent sur les deux points d'orientation •/••.

#### <u>En appel :</u>

- Le poussoir \( \sigma \) de début / fin de communication se trouve sur ce point d'orientation.
- •• Le poussoir c→ ouverture de porte se trouve sur ce point d'orientation.
- E. Écran TFT couleur 7".
- F. Micro.
- **G.** Communication avec écouteurs (Art 7H/G2+). Placez le sélecteur des écouteurs sur la position T, voir page 5.
- **H.** Fente pour carte micro SD (non incluse). Type: MicroSD Clase 10 de 4 GB jusqu'à 128 GB.
- I. Fixation de l'étrier de fixation au mur (x4).
- J. Interrupteurs de configuration.
- K. Bornes d'installation.

#### **INSTALLATION**

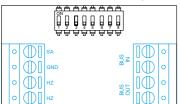
Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

Pour procéder à une bonne installation, utilisez le gabarit fourni avec le produit.

- 1. Placez la partie supérieure du gabarit à 1,65 m de hauteur.
- 2. Si vous souhaitez utiliser un boîtier d'encastrement pour acheminer les câbles, veillez à le faire coïncider avec les trous qui correspondent au modèle de boîtier choisi, puis fixez-le au mur. Si vous préférez fixer l'étrier directement sur le mur, percez quatre trous de 6 mm au niveau des points indiqués (A), puis installez les chevilles fournies et visez l'étrier.
- 3. Faites passer les câbles par le trou central et branchez-les aux bornes extractibles, en suivant les instructions des schémas installation. Avant de brancher les bornes extractibles au moniteur, veuillez configurer l'interrupteur en suivant les instructions fournies ci-après.
- 4. Branchez les bornes extractibles au moniteur, puis placez le moniteur face à l'étrier, en faisant coïncider les fixations. Déplacez le moniteur vers le bas pour le fixer.

# Bornes d'installation (K)

Dans le but de faciliter l'installation, les bornes sont extractibles et sont fournies dans un sachet séparé. Une fois les bornes branchées, mettez-les en place.



BUS IN: Bus de communication entrée au moniteur (non polarisé).

BUS OUT : Bus de communication sortie au moniteur supplémentaire (non polarisé).

SA, GND: Sortie sonnerie additionnelle (maxi 50 mA/12 V), relais SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrée poussoir de porte d'entrée du pallier.

Brancher seulement sur le moniteur principal. Par la suite, le signal reçu est envoyé aux moniteurs secondaires de la même habitation à travers le BUS.

<u>Remarque:</u> Mode de fonctionnement de le poussoir HZ: elle émet une tonalité d'appel et active la sortie de sonnerie auxiliaire, le moniteur au repos, en appel, en communication (tonalité HZ à volume réduit), en intercom et en mode "ne pas déranger". <u>Important:</u> jusqu'à 6 moniteurs avec le poussoir "HZ" activé en même temps (avec le système et les moniteurs au repos).

# Interrupteurs de configuration (J)

#### **Bâtiment / Chalet (Platine Nexa)**

Interrupteur 1 à 7: Permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresses 1 à 128).

Les interrupteurs placés en position OFF ont la valeur zéro. En position ON, une valeur leur est assignée, voir table des valeurs ci-dessous. Le code du moniteur sera égal à la somme des valeurs des interrupteurs placés en position ON.

Important: Habitation 1 (Dip1 à ON et Dip2-Dip7 à OFF).

Important: Habitation 128 (Dip1 - Dip7 à OFF).

Table des valeurs
Interrupteur nº: 1 2 3 4 5 6 7
Valeur sur ON: 1 2 4 8 16 32 64



Exemple: 0+0+4+0+16+0+0=20

**Interrupteur 8:** Permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON sur les moniteurs où fini le parcours du câble Bus. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.



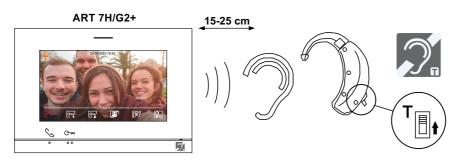


#### Établissent si le moniteur est principal ou secondaire:

Pour définir si le moniteur est principal ou secondaire (voir codes spéciaux page 28 à 31).

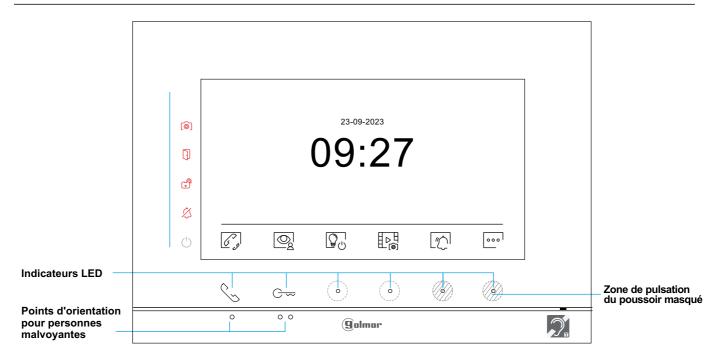
Important: Chaque habitation doit avoir un seul moniteur principal.

#### Communication avec écouteurs (ART 7H/G2+ moniteur):



Placez l'écouteur à 15-25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la platine.

#### **MENU PRINCIPAL**





Si le système est au repos (écran éteint), pour accéder au menu principal pressez l'un des 2 poussoirs (situés audessus des points d'orientation ●/●● pour les personnes malvoyantes). Par la suite, pressez le poussoir masqué qui se trouve juste en-dessous de l'icône correspondante. Après 20 secondes d'inactivité, le système repassera en mode repos.



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder au menu d'intercommunication avec d'autre moniteurs de la même habitation ou d'autres habitations (voir les pages de 19 à 21).



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour visualiser les images envoyées par les platines (de rue) et les caméras connectées au système. Remarque : Permet de passer sur la caméra de la platine et d'activer l'audio de la platine correspondante, mais également d'ouvrir la porte (voir la page 15).



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour activer "l'éclairage de l'escalier" (nécessite le module SAR-G2+ et SAR-12/24).



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour visualiser la liste de images enregistrées dans la mémoire du système. Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, les images/vidéos seront enregistrées sur la carte micro SD (voir pages 22 à 24).



Aucune image / vidéo à visualiser.



Images / vidéos en attente de visualisation.



Vous indique que la carte micro SD insérée doit être formatée depuis le moniteur. Pour accéder à cette fonction, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour procéder au formatage de la carte micro SD. Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir/ poussoir masqué correspondantes situé sous l'icône Pour quitter sans formater, pressez le poussoir situé sous l'icône .





Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône [ [ pendant 3 secondes pour activer et 1 seconde pour désactiver la fonction « Ne pas déranger ». Si le moniteur est en mode « Ne pas déranger », le moniteur n'émettra aucune tonalité d'appel lorsqu'il reçoit un appel (voir remarque "HZ" en page 5 ) et l'icône de notification s'allumera.

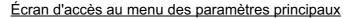
Lorsque le mode « Ne pas déranger » est désactivé, il vous suffit de presser une seconde pour accéder au menu et établir, si vous le souhaitez, le délai du mode « ne pas déranger » (voir pages 25 à 27), activer/désactivez l'intercommunication entre habitations (voir page 26, et établir le délai du mode « Ouverture de porte automatique » (voir pages 26 à 27).

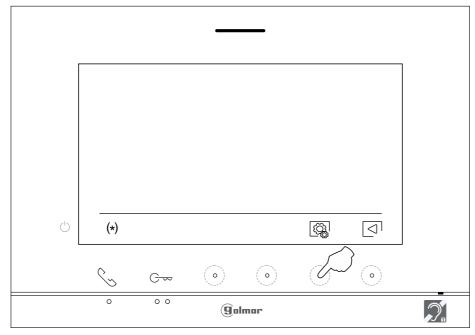


Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour modifier les paramètres du système (voir page de 7 à 14).

# **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

Si le système est au repos (écran éteint), pour accéder au menu principal pressez l'un des 2 poussoirs  $\sqrt[c]{-}$  (situés au-dessus des points d'orientation  $\sqrt[c]{-}$  pour les personnes malvoyantes). Par la suite, pressez le poussoir masqué qui se trouve juste en-dessous de l'icône  $\sqrt[c]{-}$  pour accéder à l'écran d'accès au menu des réglages, voir page 6.





(\*) **Remarque**: Si un moniteur de gardien ou une centrale gardien est configuré dans le bâtiment, l'icône d'accès au menu « intercommunication » apparaît à « l'écran d'accès au menu des paramètres principaux » (voir page 6).

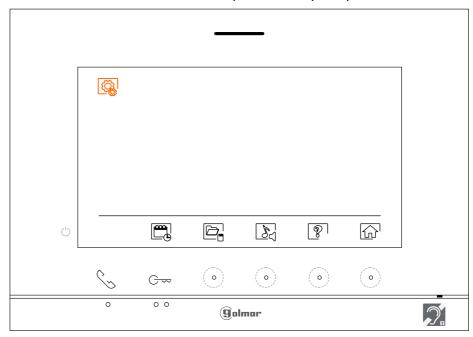


Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir situé sous l'icône  $\boxed{\ }$  .



Par la suite, pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder au menu des paramètres principaux.

#### Écran du menu des paramètres principaux

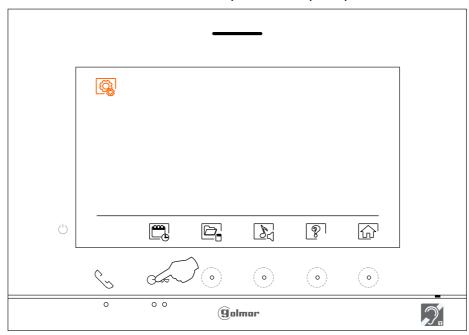


# **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



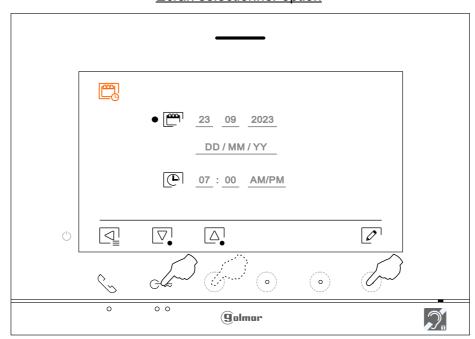
Régler la date et l'heure du moniteur, ainsi que le format de présentation : Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres.

#### Écran du menu des paramètres principaux



Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes  $\boxed{\bigcirc}/\boxed{\triangle}$  correspondantes, puis sélectionnez l'option à modifier en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\bigcirc}$ .

#### Écran sélectionner option



#### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

Sélectionnez le champ que vous souhaitez modifier en pressant les poussoir/poussoir masqué situés sous les icônes orrespondantes, puis pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes orrespondantes pour établir la valeur/le format. Confirmez les modifications en pressant sur le poussoir avec l'icône .

# 

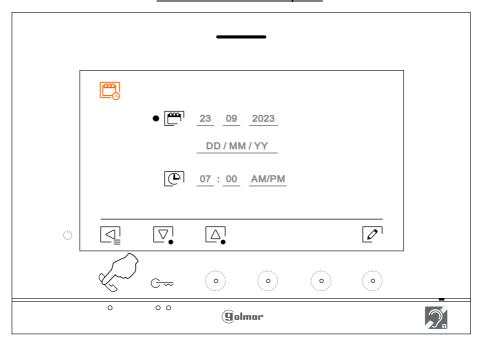
# Écran sélectionner option

Une fois les valeurs établies, pressez le poussoir situé sous l'icône que pour revenir sur le menu paramètres principaux.

#### Écran sélectionner option

**G**olmar

0 0

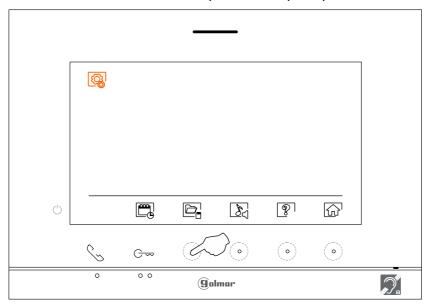


#### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



Effacement automatique des images/vidéos, mode d'enregistrement d'images, mémoire interne et carte micro SD: Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres.

#### Écran du menu des paramètres principaux



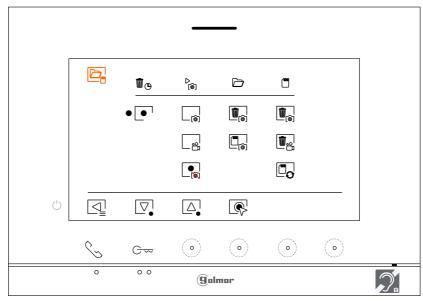
Dans certains pays, la loi permet de stocker les images ou les vidéos pendant plus de 30 jours à compter du jour d'enregistrement. La fonction d'effacement automatique réalisera cette opération pour vous. Vous pouvez désactiver cette fonction si la loi du pays dans lequel vous résidez ne l'exige pas, ou sous votre entière responsabilité.

Si vous n'avez pas inséré une carte micro SD dans le moniteur, la mémoire interne du moniteur n'enregistrera que des images fixes (maxi 100). Si vous avez inséré une carte, les images et les vidéos seront toujours enregistrées sur la carte. En outre, pour pouvoir visualiser les images de la mémoire interne, vous devez préalablement les enregistrer dans la carte.

Depuis ce menu, vous pouvez sélectionner le mode d'enregistrement d'images, effacer les contenus, copier le contenu de la mémoire interne sur la carte micro SD et formater la carte. Toutes ces opérations (copier/effacer) devront être confirmées.

Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔄 pour revenir sur le menu paramètres principaux.





# **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



Dans certains pays, la loi permet de stocker les images ou les vidéos pendant plus de 30 jours à compter du jour d'enregistrement. La fonction d'effacement automatique réalisera cette opération pour vous. Vous pouvez désactiver cette fonction si la loi du pays dans lequel vous résidez ne l'exige pas, ou sous votre entière responsabilité. Pour désactiver cette fonction, placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \left( \subseteq \subseteq \cdot\) correspondantes, puis pressez le poussoir/poussoir masqué situés sous l'icône \( \subseteq \subseteq \) pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pour sélectionner le mode d'enregistrement d'images au cours d'un appel : image fixe , vidéo et sans enregistrement ; placez-vous sur l'option souhaitée en pressant le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \(\nabla\_{\infty}\)/\(\triangle\_{\infty}\) correspondantes, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \(\nabla\_{\infty}\) pour sélectionner le mode d'enregistrement. Pour revenir sur le menu paramètres principaux, pressez le poussoir situé sous l'icône \(\nabla\_{\infty}\).



Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, vous pouvez, si vous le souhaitez, copier les images fixes précédemment enregistrées dans le moniteur sur la nouvelle carte micro SD, puis effacer les images fixes de la mémoire interne du moniteur. Pressez le poussoir situé sous l'icône opour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pour copier des images fixes enregistrées dans le moniteur sur la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \subseteq \int \)/\( \subseteq \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subsete \) pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subsete \) pour procéder au formatage de la carte micro SD.



Pour effacer les images fixes enregistrées dans la mémoire interne du moniteur, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \)/\( \subseteq \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \) pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \) pour procéder au formatage de la carte micro SD.



Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, vous pouvez, si vous le souhaitez, effacer les images fixes et les vidéos sauvegardées dans la carte micro SD. Le moniteur vous permet de procéder au formatage de la carte micro SD. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pour effacer des images fixes enregistrées sur la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \subseteq \cdot \) (\( \triangle \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \triangle \) pour accéder au menu d'effacement des images fixes, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \triangle \) pour procéder à l'effacement.



Pour effacer les vidéos enregistrées sur la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant le poussoir/ poussoirs masqué situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \left/ \( \subseteq \subseteq \cong \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \subseteq \) pour accéder au menu d'effacement des vidéos, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \subseteq \) pour procéder à l'effacement.



Pour formater la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône  $\Box_{\mathbb{C}}$  en pressant le poussoir/poussoir masqué situés sous les icônes  $\boxed{\mathbb{Q}}$ / $\boxed{\mathbb{Q}}$  correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\mathbb{Q}}$  pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\mathbb{Q}}$  pour procéder au formatage de la carte micro SD.

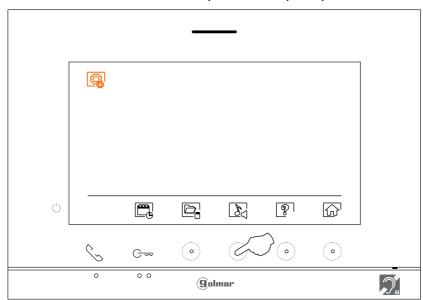
Une fois les réglages terminés, Pressez le poussoir situé sous l'icône operation pour revenir sur le menu paramètres principaux.

#### MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX



Sélectionner la mélodie et le volume d'appel : Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres.

#### Écran du menu des paramètres principaux

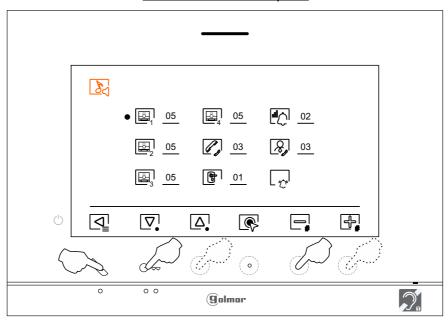


Afin de pouvoir reconnaître l'origine des appels lorsque vous ne vous trouvez pas face au moniteur, sélectionnez les différentes mélodies, activer/désactiver la durée de la tonalité 45 secondes et le volume d'appel souhaités. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subsete \subseteq \cdot \) correspondantes, puis pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \cdot \subseteq \subseteq \cdot \) correspondantes pour établir les mélodies et le volume d'appel souhaités, pour activer/désactiver la durée de la tonalité 45 secondes pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \subseteq \) pour confirmer les modifications et revenir sur le menu paramètres principaux.

#### Remarque:

Fonction durée des sonneries 45 secondes désactivée  $\boxed{}_{\mathcal{D}}$  (valeur d'usine ). Fonction durée des sonneries 45 secondes activée  $\boxed{}_{\mathbf{P}}$ .

#### Écran sélectionner option

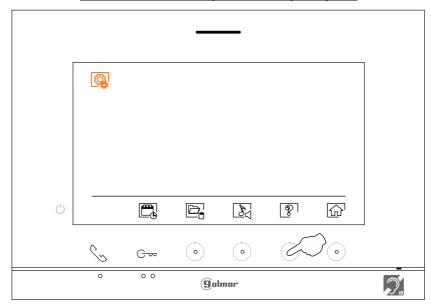


# **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



Seleccionar la pantalla "Acerca de": Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes.

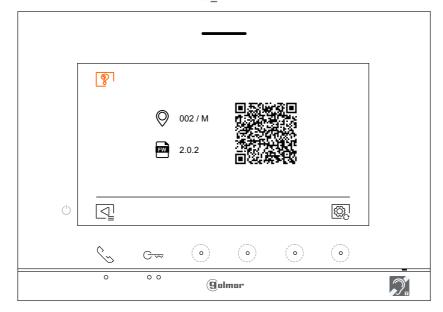
#### Écran du menu des paramètres principaux



L'écran « À propos de » vous permet d'accéder aux informations relatives au moniteur, telles que la version du logiciel et savoir si le moniteur est principal ou secondaire (M, S1, S2 ou S3).

Vous permet de télécharger le dernier manuel mis à jour sur votre smartphone ou tablette. Pour cela, vous devez disposer d'une Appli lecteur de code QR.

Vous permet de restaurer les valeurs d'usine du moniteur, telles que les mélodies, le volume d'appel, etc. Pressez le poussoir situé sous l'icône operant permet de menu paramètres principaux.





Pour restaurer les valeurs d'usine du moniteur, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu de restauration des valeurs d'usine, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour procéder à la restauration des valeurs. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour revenir sur l'écran « À propos de ». Pressez le poussoir situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.



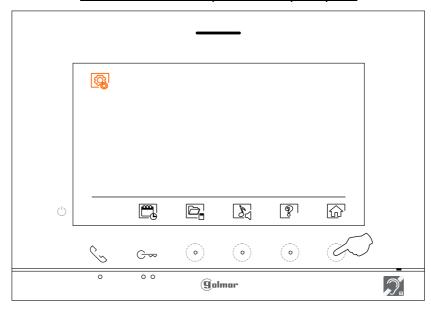
Pressez le poussoir situé sous l'icône operation pour revenir sur le menu paramètres principaux.

# **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

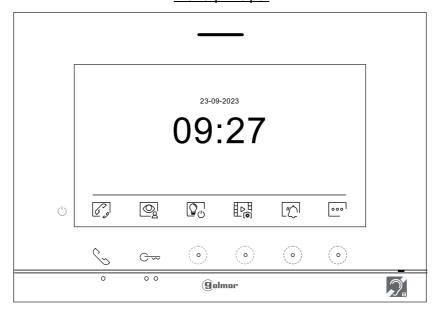


Revenir au menu principal : Pressez le poussoir situé sous l'icône operation principal pour revenir sur le menu principal.

# Écran du menu des paramètres principaux



#### Menu principal



# **ÉCRAN D'APPEL DE LA PLATINE**



Cet écran s'affiche à la réception d'un appel ou bien lorsque vous pressez le poussoir situé sous l'icône du menu principal. Au cours d'un appel, l'icône affichée sur l'écran en vert (tout au long de l'appel). La date et l'heure sont affichées en haut au centre de l'écran, et la source d'origine d'où provient l'image est indiquée sur le côté gauche (platine 1 à la platine 4, caméra 1 à la caméra 4). L'appel prendra fin après 45 secondes.



Seulement si vous avez pressé le poussoir masqué sous l'icône adans le menu principal (voir page 6), l'icône apparaîtra sur l'écran, pour terminer l'affichage en cours et retourner au menu principal.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pendant 3 secondes pour accéder au menu des paramètres des images (au cours du processus d'appel). Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur le poussoir/ poissoir masqué situés sous les icônes \(\superstack{\text{\t



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour modifier la source d'origine de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs platines ou d'au moins une caméra externe et que la visualisation est activée (voir les pages de 28 à 31. Vous pouvez modifier la source au cours des processus de visualisation, d'appel et de communication.





Pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \) / \( \subseteq \) pour commencer ou interrompre, respectivement, la communication audio avec la platine en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.



Pressez le poussoir situé sous l'icône ou pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la platine) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur ; voir pages 28 à 31). Pendant l'activation, l'indicateur 3 s'allumera.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la platine) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur ; voir pages 28 à 31). Pendant l'activation, l'indicateur s'allumera.



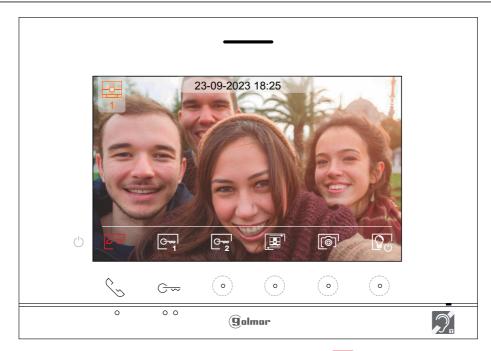
Quelques secondes après avoir reçu un appel, vous permet de lancer automatiquement l'enregistrement d'une photographie. L'icône [ s'affichera en haut à droite de l'écran et l'indicateur s'allumera. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône [ pour prendre une photo.

Si vous utilisez une carte micro SD, vous permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo de 15 secondes à peine quelques secondes après avoir reçu un appel. L'icône s'affichera en haut à droite de l'écran et l'indicateur s'allumera (reportez-vous à la page 10 pour configurer le mode d'enregistrement de vidéo). Pour prendre une photo, faites une pression brève de 1 seconde sur le poussoir masqué situé sous l'icône sou une pression longue de 3 secondes pour réaliser un enregistrement vidéo.



Vous permet de couper la tonalité d'appel.

# **ÉCRAN DE COMMUNICATION**



Cet écran s'affiche pendant le processus de communication. l'icône affichée sur l'écran en rouge, la date et l'heure sont affichées en haut au centre de l'écran, et la source d'origine d'où provient l'image est indiquée sur le côté gauche (platine 1 à la platine 4, caméra 1 à la caméra 4).



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône paramètres des images et du volume du moniteur en communication. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur le poussoir/ poissoir masqué situés sous les icônes ocrrespondantes et modifiez le niveau en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes correspondantes, puis, pour finir, confirmez les modifications en pressant sur le poussoir situé sous l'icône (voir pages 17 a 18).



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour modifier la source d'origine de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs platines ou d'au moins une caméra externe et que la visualisation est activée (voir les pages de 28 à 31. Vous pouvez modifier la source au cours des processus de visualisation, d'appel et de communication.





Pressez le poussoir situé sous l'icône pour commencer ou interrompre, respectivement, la communication audio avec la platine en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la platine) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur ; voir pages 28 à 31). Pendant l'activation, l'indicateur s'allumera.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône [ pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la platine) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur ; voir pages 28 à 31). Pendant l'activation, l'indicateur s' s'allumera.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône operation pour prendre une photo. L'icône operation s'affichera en haut à droite de l'écran.

Remarque: Si vous utilisez une carte micro SD, vous permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo de 15 secondes à peine quelques secondes après <u>avoir reçu un appel</u>. L'icône s'affichera en haut à droite de l'écran et l'indicateur s's'allumera (reportez-vous à la page 10 pour configurer le mode d'enregistrement de vidéo). Pour prendre une photo, faites une pression brève de 1 seconde sur le poussoir masqué situé sous l'icône ou une pression longue de 3 secondes pour réaliser un enregistrement vidéo.



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour activer « Éclairage d'escalier » (module SAR-G2+ et SAR-12/24 requis).

# PARAMÈTRES PRINCIPAUX DE L'IMAGE ET DE COMMUNICATION

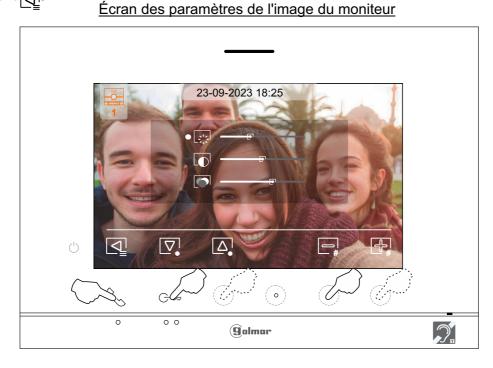
Au cours du processus de d'appel, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pendant 3 secondes pour accéder au menu paramètres principaux d'image du moniteur.

#### Écran d'appel de la platine



Le menu paramètres principaux suivant s'affichera (brillance, contraste, couleur du moniteur en cours d'appel).

Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}_{\bullet}/\boxed{\triangle_{\bullet}}$  correspondantes et modifiez le niveau en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes  $\boxed{\oplus}_{\bullet}/\boxed{\bigoplus}_{\bullet}$  correspondantes, puis, pour finir, confirmez les modifications en pressant sur le poussoir situé sous l'icône  $\boxed{\oplus}_{\bullet}$ .



# PARAMÈTRES PRINCIPAUX DE L'IMAGE ET DE COMMUNICATION

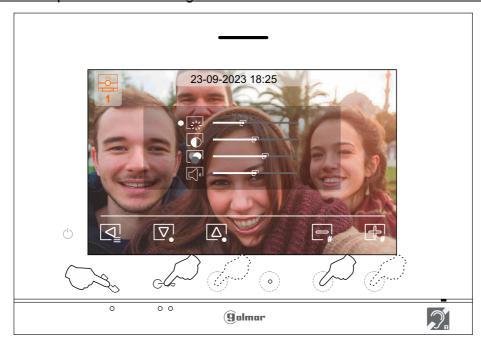
Au cours du processus de communication, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu paramètres principaux d'image et du volume de communication du moniteur.

#### Écran de communication avec le platine



Le menu paramètres principaux suivant s'affichera (brillance, contraste, couleur et du volume du moniteur en communication). Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}/\boxed{\Delta}$  correspondantes et modifiez le niveau en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes  $\boxed{\Rightarrow}$  /  $\boxed{\Rightarrow}$  correspondantes puis, pour finir, confirmez les modifications en pressant sur le poussoir situé sous l'icône  $\boxed{\Rightarrow}$ .

#### Écran des paramètres de l'image et du volume de communication du moniteur



#### MENU D'INTERCOMMUNICATION

Accédez au menu d'intercommunication, tel qu'il est indiqué à la page 6. Ce menu vous permet, si vous le souhaitez, de contacter d'autres moniteurs de votre habitation (intercommunication interne) ou d'autres habitations (communication externe). Pour réaliser une communication externe, la fonction d'intercommunication du moniteur qui émet l'appel et celle du moniteur qui le reçoit doivent être activées (voir la page 26).

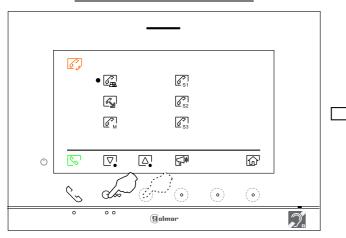
Sélectionnez l'option operation externe.

Si au cours du processus d'intercommunication avec un autre moniteur, l'un des moniteurs reçoit un appel de la platine, le processus d'intercommunication sera finalisé, et l'appel de la platine sera reçu sur le moniteur correspondant.

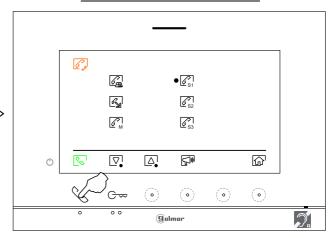
Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir situé sous l'icône 🞧

Pour réaliser un appel d'intercommunication interne (à d'autres moniteurs de la même habitation), pour sélectionner le moniteur que vous souhaitez appeler, pressez le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \nabla\_1 / \tilde{\ti

#### Menu d'intercommunication



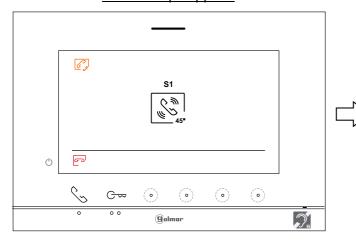
#### Menu d'intercommunication



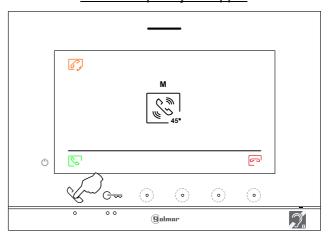
Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera le moniteur qui reçoit l'appel. Si vous souhaitez annuler l'appel, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône et le moniteur revient alors au menu d'intercommunication. Le moniteur qui reçoit l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera le moniteur qui réalise l'appel; pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour établir la communication, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour mettre fin à la communication.

Remarque : le menu « À propos de » vous permet d'accéder aux informations relatives à votre moniteur, telles que l'adresse, principal, secondaire 1 à secondaire 3 du moniteur (voir la page 13).

#### Moniteur qui appelle



#### Moniteur qui recoit l'appel

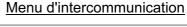


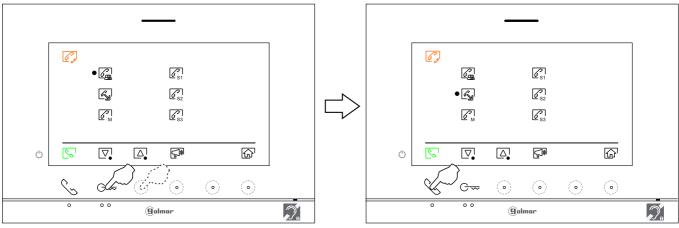
## MENU D'INTERCOMMUNICATION



Pour réaliser un appel d'intercommunication externe (avec d'autres habitations), placez-vous sur l'option signalée par l'icône an pressant le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \subseteq \) / \( \subseteq \) correspondantes, puis pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \) pour accéder au menu de sélection du code de l'habitation avec laquelle vous souhaitez vous communiquer. (La fonction d'intercommunication avec d'autres habitations est désactivée d'usine, voir la page 26).

#### Menu d'intercommunication

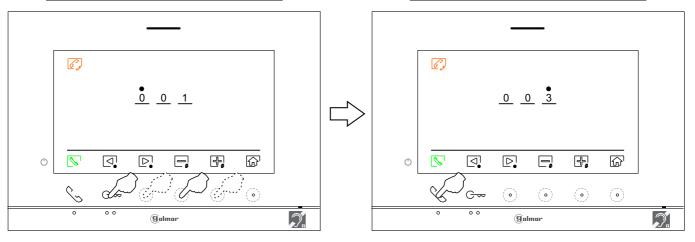




Pressez le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes [], puis pressez le poussoirs masqué situés sous les icônes [], puis pressez le poussoir masqué situés sous les icônes [], puis pressez le poussoir situé sous l'icône [] pour effecteur l'appel.

#### Écran sélectionner code d'habitation

# Écran sélectionner code d'habitation



#### MENU D'INTERCOMMUNICATION

Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera le code de l'habitation qui reçoit l'appel et le temps d'appel disponible. Si vous souhaitez annuler l'appel, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône et le moniteur revient alors au menu d'intercommunication. L'habitation qui reçoit l'appel émet une mélodie de confirmation et indique à l'écran du moniteur principal (et, le cas échéant, du secondaire 1) le code de l'habitation qui réalise l'appel et la durée restante pour répondre. Pour établir la communication depuis les moniteurs secondaires S2 ou S3, pressez l'un des poussoirs du moniteur pour afficher l'image d'intercommunication. Pour établir la communication, pressez le poussoir situé sous l'icône vet pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour mettre fin à la communication.

# Moniteur qui appelle

003

6

G₩





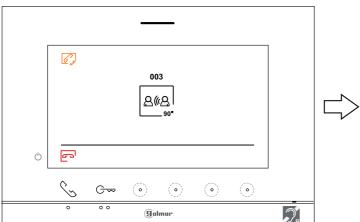
Moniteur qui reçoit l'appel

#### Moniteur en cours de communication

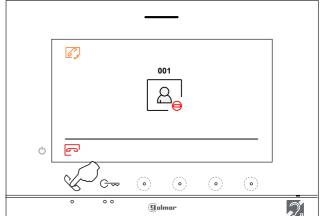
(9almar

(0)

(0)

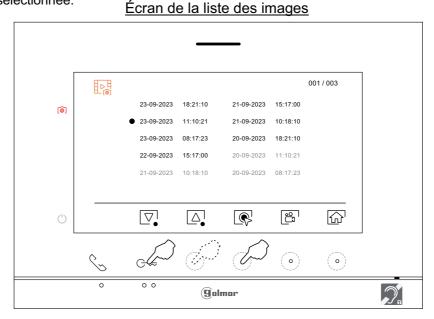


# Moniteur qui met fin à la communication

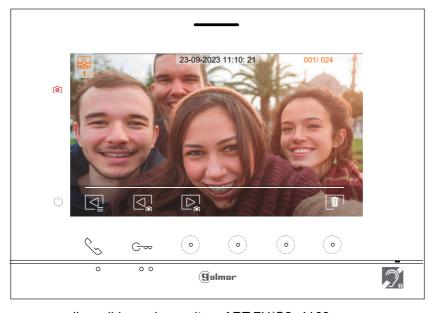


#### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Accédez au menu des enregistrements, tel qu'il est indiqué à la page 6. Ce menu vous permet d'afficher la liste des images enregistrées dans la mémoire du système. Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, les images/vidéos seront enregistrées sur la carte micro SD. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à la liste des vidéos enregistrées sur la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir à la liste des images. La liste des images/vidéos enregistrées vous indique les images et vidéos que vous n'avez pas encore visualisées (mises en évidence en noir). Chaque page propose une liste de 10 enregistrements et le numéro de chaque page est indiqué en haut à droite de l'écran. Pressez le poussoir/ poussoir masqué situé sous l'icônes vicênes pour naviguer à travers les images/vidéos de la page affichée, lorsque vous atteignez la dernière image/vidéo enregistrée sur la page, vous passez à la page suivante (en mode carrousel). Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône de l'écran de la liste des images pour visualiser l'image sélectionnée.



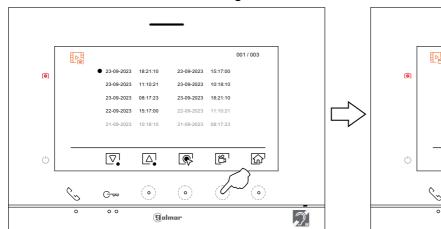
L'image s'affichera en écran complet ; le nombre d'enregistrements est indiqué en haut à droit de l'écran et la source d'où provient l'enregistrement est indiqué à gauche (platine 1 à la platine 4, caméra 1 à la caméra 4). Pressez le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes operate pour afficher l'enregistrement précédent ou suivant selon le cas. Pour effacer l'enregistrement affiché, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pressez le poussoir masqué situé sous l'icône le cas. Si vous souhaitez quitter sans effacer l'enregistrement, pressez le poussoir situé sous l'icône le sous l'icôn



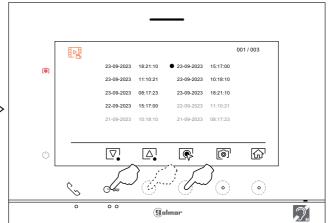
#### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur la liste des vidéos. La liste des vidéos enregistrées vous indique les vidéos que vous n'avez pas encore visualisées (mises en évidence en noir). Chaque page propose une liste de 10 enregistrements et le numéro de chaque page est indiqué en haut à droite de l'écran. Pressez le poussoir/ poussoir masqué situé sous l'icônes \( \subseteq \frac{1}{2} \) \( \subseteq \) pour naviguer à travers les vidéos de la page affichée, lorsque vous atteignez la dernière vidéo enregistrée sur la page, vous passez à la page suivante (en mode carrousel). Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \) de l'écran de la liste des vidéos pour visualiser la vidéo sélectionnée.

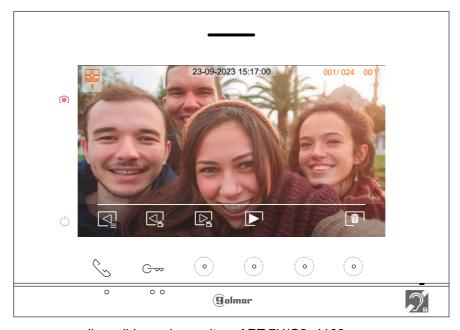
# Écran de la liste des images







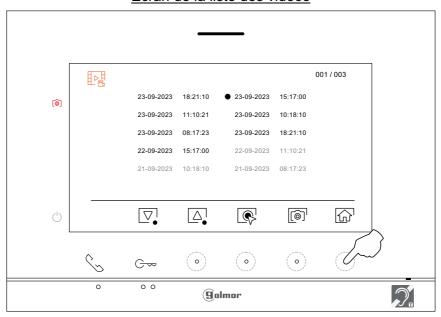
La vidéo s'affichera en écran complet ; le nombre d'enregistrements est indiqué en haut à droite de l'écran et la source d'où provient l'enregistrement est indiqué à gauche (platine 1 à la platine 4, caméra 1 à la caméra 4). Pressez le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes \( \frac{1}{2} \) \( \bigcip\_{\text{p}}\) pour afficher l'enregistrement précédent ou suivant ou selon le cas. Pour visualiser la vidéo affichée à l'écran, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \bigcip\_{\text{n}}\), si vous souhaitez arrêter la lecture de la vidéo, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \bigcip\_{\text{n}}\), pour effacer l'enregistrement affiché, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \bigcip\_{\text{n}}\), puis depuis « l'écran effacer », confirmez l'effacement de l'enregistrement en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône \( \bigcip\_{\text{n}}\). Si vous souhaitez quitter sans effacer l'enregistrement, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \bigcip\_{\text{n}}\). Si vous souhaitez revenir sur la liste des vidéos, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \bigcip\_{\text{n}}\).



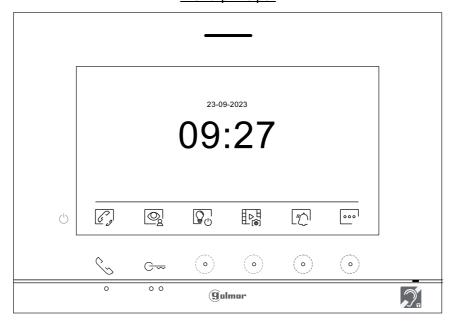
#### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔂.

# Écran de la liste des vidéos



#### Menu principal



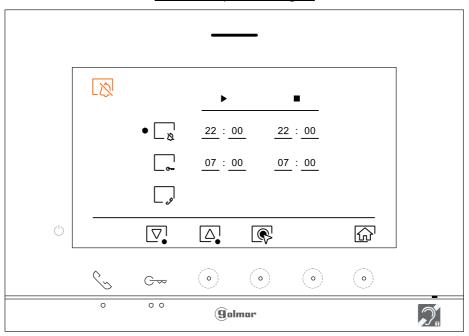
# MENU « NE PAS DÉRANGER » PROGRAMMÉ



Réglages du mode « Ne pas déranger », fonction « ouverture automatique de la porte » et activer/désactiver l'intercommunication entre les habitations :

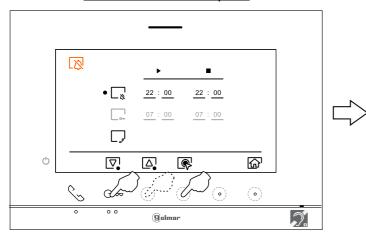
Accédez au menu « Ne pas déranger », tel qu'il est indiqué à la page 6.

#### Menu "Ne pas déranger"

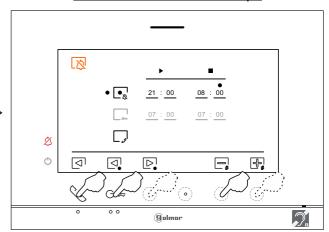


Remarque: Depuis le menu principal, vous pouvez, si vous le souhaitez, activer ou désactiver la fonction « Ne pas déranger », et ce, indépendamment de l'état du temporisateur (voir page 6).

#### Écran sélectionner option



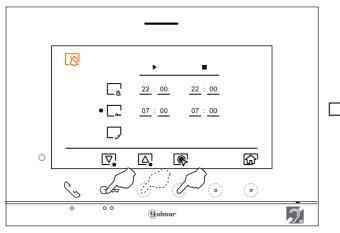
## Modifiez l'intervalle de temps



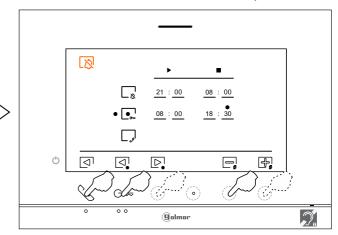
# MENU « NE PAS DÉRANGER » PROGRAMMÉ

Pour activer et établir un intervalle de temps pour l'ouverture automatique de la porte [ ] (3 s après avoir recu un appel de la platine), placez-vous sur l'option signalée parl'icône 🕞 n pressant le poussoir/poussoir masqué situés sous les icônes 🔯 / 🔯 correspondantes, puis sélectionnez l'option pour activer la fonction d'ouverture automatique de la porte en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône 🕟 . Si, par la suite, vous souhaitez établir un intervalle de temps pour l'ouverture de la porte, sélectionnez le champ à modifier en pressant les poussoirs []/[] correspondantes et modifiez l'intervalle de temps en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes 🗐 / 🚭 correspondantes et, pour finir, confirmez les modifications en pressant le poussoir situé sous l'icône 🔄. Pressez le poussoir situé sous l'icône 😭 pour revenir sur le menu paramètres principaux. (Cette fonction est désactivée par défaut. Pour l'activer, reportez-vous aux pages de 28 à 31).

# Écran sélectionner option



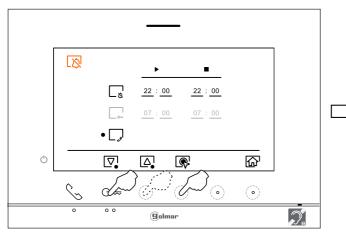
#### Modifiez l'intervalle de temps



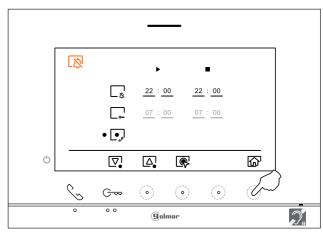
Pour l'intercom externe, le moniteur de l'habitation qui émet l'appel et le moniteur de l'habitation qui reçoit l'appel doivent avoir la fonction intercom activée :

Pour activer/désactiver la fonction d'intercommunication entre habitations, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes √ / △ correspondantes. Par la suite, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour activer ou désactiver cette fonction. (Cette fonction est désactivée par défaut). Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu principal. (Cette fonction est désactivée par défaut).

#### Écran sélectionner option



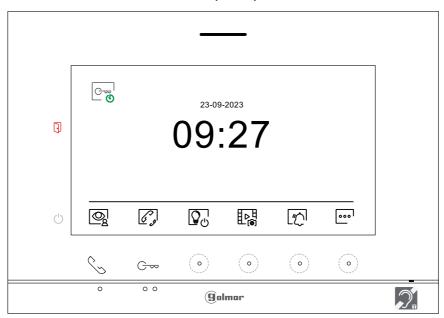
#### Option activée



# MENU « NE PAS DÉRANGER » PROGRAMMÉ

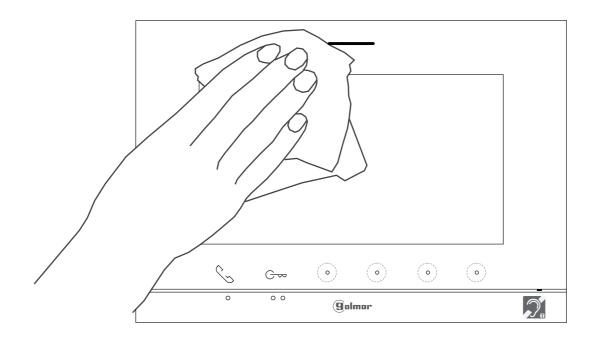
Si vous avez activé le mode « Ouverture automatique de porte » (voir page 26), l'icône s'affiche en haut à gauche de l'écran du menu principal et l'icône de notification clignote.

### Menú principal



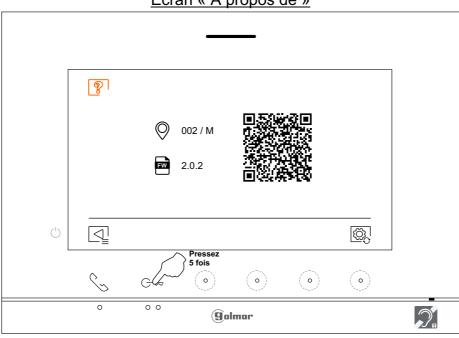
#### **NETTOYAGE DU MONITEUR**

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant des acides, du vinaigre ou abrasifs.
- Utiliser à chiffon doux et non pelucheux humecté (imbibé) d'eau.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.



# **CODES SPÉCIAUX**

Vous pouvez activer certaines fonctions ou modifier certains paramètres en saisissant différents codes spéciaux. Pour ce faire, accédez au menu « Installateur » du moniteur. Accédez à l'écran « À propos de » du menu des paramètres principaux (page 13), puis pressez cinq fois de suite le poussoir situé au-dessus de point d'orientation pour les personnes malvoyantes.

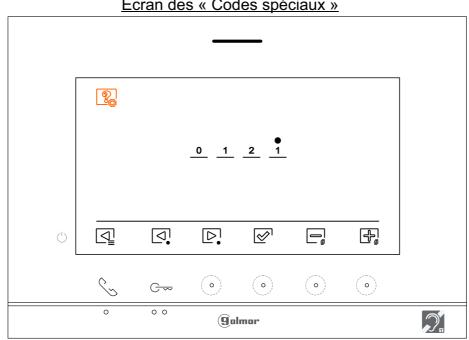


Écran « À propos de »

Remarque: Nouveau menu disponible sur le moniteur ART 7H/G2+ V.04.

L'écran des « codes spéciaux » s'affichera. Pressez le poussoir/ poussoir masqué situés sous les icônes ☑. / [▶] pour sélectionner le champ que vous souhaitez modifier, puis pressez les poussoirs masqués situés sous l'icône 🗐 / 🗗 pour saisir le code souhaité. Après avoir saisi le code, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône 🔗 pour confirmer. Si le code introduit est correct, l'icône ✓ s'affichera. Dans le cas contraire, le message l'icône X s'affichera.

Pour revenir sur l'écran « À propos de », pressez l'icône .



Écran des « Codes spéciaux »

#### **CODES SPÉCIAUX**

Sources de vidéo disponibles sur un m	ioniteur (conflaure	er uniquement sur i	e moniteur brincibai).

	<u>Visible</u>	Non Visible	<u>Valeur d'usine</u>
Platine 1	0111	0110	0111
(*) Platine 2	0121	0120	0120
(*) Platine 3	0131	0130	0130
(*) Platine 4	0151	0150	0150
Caméra 1	0141	0140	0140
(*) Caméra 2	0181	0180	0180
(*) Caméra 3	0171	0170	0170
(*) Caméra 4	0191	0190	0190

(\*) Important: Disponible avec le module EL632-G2 + SE et version V03 ou postérieur.

Installations avec platine générale, disponible avec le module EL632-G2+ SE et version V04 ou postérieur.

## Pour définir si le moniteur est principal, secondaire 1, secondaire 2 ou secondaire 3:

PrincipalSecondaire 1Secondaire 2Secondaire 3Valeur d'usine05500551055205530550 (principal)

# Ouverture de porte automatique à la réception d'un appel sur un moniteur (configurer seulement sur le moniteur

 Activé
 Désactivé
 Valeur d'usine

 0441
 0440
 0440

# Activer/désactiver le (indicateur de mise en marche) et (les LEDs sur les poussoirs se trouvent sur les deux points d'orientation • /• • pour personnes malvoyantes) sur un moniteur.

Activé <u>Désactivé</u> <u>Valeur d'usine</u> 0471 0470 0471 (activated)

# Ne pas afficher l'image lors de la réception d'un appel de la platine lorsque le moniteur est en mode "ne pas déranger".

Ne pas afficher Afficher Valeur d'usine
0481 0480 0480 (afficher l'image)

#### Activer/désactiver l'enregistrement des images sur tous les moniteurs du bâtiment.

ActivateDeactivateFactory setting053105300531 (activated)

#### Activer/désactiver l'icône o du menu principal sur tous les moniteurs du bâtiment.

Activer Désactiver Valeur d'usine
0541 0540 0541 (activée)

# LED d'éclairage pour vision nocturne (Platine 1), au cours d'un processus d'appel ou de communication. (À configurer seulement sur le moniteur principal).

<u>Automatique</u> <u>Toujours ON</u> <u>Toujours OFF</u> <u>Valeur d'usine</u> 0450 0451 0452 0450 (automatique).

#### Délai d'activation des sorties (Platine 1). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

 Valeur d'usine

 Relais 1
 De 0200 (0,5 s) á 0219 (10 s)
 0205 (3 s)

 Relais 2
 De 0300 (0,5 s) à 0319 (10 s)
 0305 (3 s)

# Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 1 (Platine 1). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 0400 (0,5 s) à 0419 (10 s) 0403 (2 s)

# Configuration poussoir extérieur d'ouverture de porte relais 2 (Platine 1). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 0500 (0,5 s) à 0519 (10 s) 0503 (2 s)

Suite

#### **CODES SPÉCIAUX**

(\*)LED d'éclairage pour vision nocturne (Platine 2), au cours d'un processus d'appel ou de communication. (À configurer seulement sur le moniteur principal).

<u>Automatique</u> <u>Toujours ON</u> <u>Toujours OFF</u> <u>Valeur d'usine</u> 1450 1451 1452 1450 (automatique).

(\*)Délai d'activation des sorties (Platine 2). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Relais 1 De 1200 (0,5s) á 1219 (10s) 1205 (3s) Relais 2 De 1300 (0,5s) à 1319 (10s) 1305 (3s)

(\*)Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 1 (Platine 2). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 1400 (0,5s) à 1419 (10s) 1403 (2s)

(\*) Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 2 (Platine 2). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 1500 (0,5s) à 1519 (10s) 1503 (2s)

(\*) LED d'éclairage pour vision nocturne (Platine 3), au cours d'un processus d'appel ou de communication. (À configurer seulement sur le moniteur principal).

<u>Automatique</u> <u>Toujours ON</u> <u>Toujours OFF</u> <u>Valeur d'usine</u> 2450 2451 2452 2450 (automatique).

(\*) Délai d'activation des sorties (Platine 3). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Relais 1 De 2200 (0,5s) á 2219 (10s) 2205 (3s) Relais 2 De 2300 (0,5s) à 2319 (10s) 2305 (3s)

(\*)Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 1 (Platine 3). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 2400 (0,5s) à 2419 (10s) 2403 (2s)

(\*) Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 2 (Platine 3). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 2500 (0,5s) à 2519 (10s) 2503 (2s)

(\*)LED d'éclairage pour vision nocturne (Platine 4), au cours d'un processus d'appel ou de communication. (À configurer seulement sur le moniteur principal).

AutomatiqueToujours ONToujours OFFValeur d'usine3450345134523450 (automatic).

(\*) <u>Délai d'activation des sorties (Platine 4). (Configurer seulement sur le moniteur principal).</u>

Valeur d'usine

Relais 1 De 3200 (0,5s) á 3219 (10s) 3205 (3s) Relais 2 De 3300 (0,5s) à 3319 (10s) 3305 (3s)

(\*)Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 1 (Platine 4). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 3400 (0,5s) à 3419 (10s) 3403 (2s)

(\*)Configuration du poussoir extérieur d'ouverture de relais 2 (Platine 4). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

Retard De 3500 (0,5s) à 3519 (10s) 3503 (2s)

(1) Restaurer le code principal des platines à la valeur d'usine « 1234 ».

 Toutes les platines
 Platine 1
 Platine 2
 Platine 3
 Platine 4

 8000
 8001
 8002
 8003
 8004

(1) Remarque : uniquement pour les moniteurs ART 7H/G2+ "V.03" ou ultérieurs.

Suite

## **CODES SPÉCIAUX**

Configurer la durée de l'éclairage de 1 à 99 secondes (relais SAR-G2+). (Configurer seulement sur le moniteur principal).

Valeur d'usine

De 1801 (1 s) à 1899 (99 s)

1803 (3 s)

<u>To define the light up delay time from 0 to 99 seconds (SAR-G2+ Relay). (Configure only on the master monitor).</u>

Factory setting

De 1900 (0s) à 1999 (99s)

1900 (0s)

# **CODES SPÉCIAUX (PLATINE GÉNÉRALE)**

Sources de vidéo disponibles sur un moniteur (configurer uniquement sur le moniteur principal).

	<u>Visible</u>	Non Visible	<u>Valeur d'usine</u>
(*) Platine générale 1	1111	1110	1110
(*) Platine générale 2	1121	1120	1120
(*) Platine générale 3	1131	1130	1130
(*) Platine générale 4	1151	1150	1150
(*) Caméra générale 1	1141	1140	1140
(*) Caméra générale 2	1181	1180	1180
(*) Caméra générale 3	1171	1170	1170
(*) Caméra générale 4	1191	1190	1190

<sup>(\*)</sup> Disponible avec le module EL632-G2 + SE et version V04 ou postérieur.

Remarque : la platine intérieure et la platine générale doivent être avec "V04" ou supérieur.

## **CONFORMITÉ:**

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

Ce produit est conforme aux dispositions des directives européennes applicables en matière de Compatibilité Électromagnétique **2014/30/CEE**.



NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

**REMARQUE**: Le fonctionnement de cet équipement est sujet aux conditions suivantes : (1) Ce dispositif ne doit pas provoquer d'interférence nuisible, et (2) doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement non souhaité.



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN

