

# ANUALE UTENTE





# MONITOR VESTA7 GB2



### INTRODUZIONE

Innanzitutto la ringraziamo e ci congratuliamo per l'acquisto di questo prodotto.

Il nostro impegno per raggiungere la soddisfazione dei clienti è testimoniato dalla nostra certificazione ISO-9001 e dalla fabbricazione di prodotti come quello che ha appena acquistato.

L'avanzata tecnologia dei componenti di questo dispositivo e un rigoroso controllo della qualità permettono a clienti e utenti di godere dei numerosi vantaggi che esso offre. Per sfruttarli al massimo e ottenere un corretto funzionamento sin dal primo giorno, la preghiamo di leggere attentamente questo manuale di istruzioni.

### **INDICE**

Introduzione	
Indice	
Precauzioni di sicurezza	
Caratteristiche	
Funzionamento del sistema	3
Descrizione del monitor	
Descrizione	
Pulsanti di funzione e menù	
Terminali di collegamento	
Microinterruttore di configurazione	
Configurazione dei codici di indirizzo del monitor	
Installazione del monitor su staffa da parete	6
Installazione del monitor su scatola da incasso	
Funzionamento	
Descrizione e comunicazione con apparecchi acustici (solo monitor Vesta7 GB2/H)	8
1.1 Ricevere una chiamata dalla pulsantiera	8
1.2 Chiamata senza risposta (chiamata persa)	9
1.3 Terminare una chiamata dalla pulsantiera	9
1.4 Rispondere a una chiamata dalla pulsantiera	
Menù impostazioni del display e del volume del monitor (luminosità, colore, contrasto e volume della comunicaz	ione)10
Funzioni utente con accesso diretto	11
1. Visualizzare l'immagine delle pulsantiere/telecamere	11-12
2. Attivare la luce esterna	
3. Attivare la modalità "non disturbare"	
4. Chiamata intercomunicante nella stessa abitazione	13-14
Menù utente	
Accedere al menù	
1. Visualizzare l'immagine delle pulsantiere/telecamere	
2. Attivare la luce esterna	
3. Chiamata intercomunicante tra abitazioni	
4. Uscire dal menù	
5. Info su (informazioni e menù installatore)	
6. Impostazioni (tono di chiamata, volume tono di chiamata, impostazioni automatiche e selezione lingua)	
Pulizia del monitor	22
Note	22

### PRECAUZIONI DI SICUREZZA

- Non stringere eccessivamente le viti della staffa del monitor.
- Per installare o modificare il dispositivo, scollegare l'alimentazione.
- L'installazione e la manipolazione di questi apparecchi deve essere realizzata da personale autorizzato.
- Il dispositivo deve essere installato ad almeno 40 cm da qualsiasi altro dispositivo.
- Installare il monitor in un luogo asciutto e protetto, senza il rischio di gocciolamenti o spruzzi d'acqua.
- Evitare ambienti vicino a fonti di calore, umidi, polverosi o pieni di fumo.
- Prima di collegare il dispositivo, controllare i collegamenti tra la pulsantiera, l'alimentatore, i distributori e i monitor.
- Seguire sempre le istruzioni di questo manuale.

### CARATTERISTICHE

- Monitor viva voce.
- Display TFT a colori da 7 pollici.
- Monitor con installazione semplificata (bus a 2 fili non polarizzati).
- Monitor VESTA7 GB2/ H, interagisce con apparecchi acustici provvisti di modalità T, facilitando la conversazione tra abitazione-pulsantiera.
- Pulsanti capacitivi di funzione, accesso e selezione delle funzioni del menù:

### Menù utente:

- Visualizzare l'immagine della/e pulsantiera/e.
- Visualizzare l'immagine della/e telecamera/e (necessario modulo DQ-CAM-GB2).
- Attivare la luce esterna.
- Chiamata intercomunicante tra abitazioni.
- Info su: Informazioni e accesso al menù installatore.
- Impostazioni: Tono di chiamata, volume tono di chiamata, impostazioni automatiche (ripristinare) e lingua.

### Menù installatore

- Monitor come principale o (secondario 1, secondario 2 o secondario 3). Fino a 4 monitor per abitazione.
- Indicare il numero di pulsantiere (fino a 4 pulsantiere di accesso).
- Indicare il numero di telecamere (fino a 4 telecamere CCTV, necessario modulo DQ-CAM-GB2).
- Consentire di visualizzare il menù quando il Bus è occupato.
- Attivare una chiamata intercomunicante tra abitazioni.

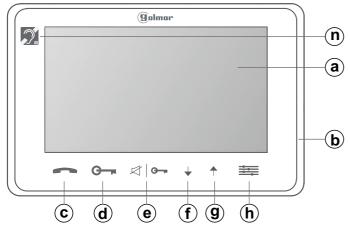
### Menù impostazioni del display e del volume: (durante auto inserzione o comunicazione).

- Luminosità.
- Colore.
- Contrasto.
- Volume dell'altoparlante del monitor (comunicazione).
- Pulsante di inizio / fine comunicazione e in stato di stand-by visualizza l'immagine della pulsantiera.
- Pulsante apriporta 1 / in stand-by attiva la luce esterna.
- Pulsante apriporta 2 / in stand-by attiva-disattiva la funzione "non disturbare".
- Pulsante di chiamata intercomunicante nella stessa abitazione.
- Pulsante di accesso al menù.
- Led di stato del monitor.
- Toni di chiamata differenziati, per individuare la provenienza della chiamata (pulsantiera, chiamata intercomunicante o pianerottolo).
- Microinterruttori per configurare l'indirizzo del monitor (codice di chiamata) e la fine della linea.
- Entrata per chiamata dalla porta del pianerottolo.
- Uscita verso la suoneria ausiliaria SAR-12/24, (massimo 12Vcc/50mA).

### **FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA**

- Per effettuare una chiamata, il visitatore dovrà premere il pulsante corrispondente all'abitazione con cui si vuole stabilire la comunicazione; un segnale acustico avvertirà che la chiamata è in corso e il led a si accenderà. Se è abilitata la sintesi vocale, il messaggio "chiamata in corso" indicherà che la chiamata è in corso. In questo istante, il/i monitor dell'abitazione riceverà/riceveranno la chiamata. Se è stato premuto per errore il pulsante di un'altra abitazione, premere il pulsante dell'abitazione che si desidera chiamare, annullando così la prima chiamata.
- La chiamata durerà 40 secondi e quando si riceve una chiamata sul monitor principale apparirà l'immagine del visitatore senza che questo se ne accorga. Per visualizzare l'immagine in un monitor secondario bisogna abilitare questa funzione previamente sul monitor. <u>Applicazione kit chalet:</u> quando si riceve una chiamata sul monitor apparirà l'immagine (con il codice 0 "abitazione 1" o monitor con il codice 16 se la chiamata avviene nell'"abitazione 2") senza che il visitatore se ne accorga.
  - Se non si risponde alla chiamata entro 40 secondi, il led 👵 si spegnerà e il canale rimarrà libero.
- Per stabilire una comunicazione, premere il pulsante di qualsiasi monitor dell'abitazione, e il led della pulsantiera si illuminerà.
- Se il monitor VESTA7 GB2/ H ha il simbolo sulla parte anteriore, collocare l'apparecchio acustico a una distanza di 20 cm dal monitor per ottenere la massima qualità audio durante la comunicazione con la pulsantiera.
- La comunicazione durerà un minuto e mezzo o fino a quando non si preme di nuovo il pulsante → o ↓ . Una volta terminata la comunicazione, i led ♣ e si si spegneranno e il canale rimarrà libero. Se è abilitata la sintesi vocale, il messaggio "chiamata terminata" sulla pulsantiera indicherà che la chiamata è terminata.
- Per aprire la porta 1 o 2, premere il pulsante 🕒 / 🗷 o corrispondente durante la chiamata o comunicazione: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per cinque secondi, e anche il led 📔 si illuminerà per cinque secondi. Se è abilitata la sintesi vocale, apparirà il messaggio "porta aperta" sulla pulsantiera.
- La descrizione dei pulsanti di funzione è riportata a pagina 4.

### **DESCRIZIONE DEL MONITOR**



- a. Display TFT a colori da 7 pollici.
- **b.** Microfono.
- c. Pulsante di inizio/fine comunicazione. In stand-by: Visualizza l'immagine della pulsantiera.
- d. Pulsante apriporta 1. In stand-by: Attivazione luce est.
- e. Pulsante apriporta 2. In stand-by: modalità "non disturbare", se la modalità è attiva il simbolo ⊲ l⊶ si illumina
- f...Pulsante di fine chiamata /comunicazione.

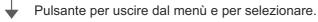
In stand-by: funzione chiamata intercomunicante nell'abitazione.

Con auto spy/auto inserzione: Seleziona un'altra/altre pulsantiera/e, telecamera/e in ordine decrescente e a rotazione (se presenti).

g. In stand-by: Accede al menù. (continua)

### Pulsanti del menù:

Pulsante per accedere al menù e per le impostazioni utente.



Pulsante per accedere al menù e per selezionare.

# **(i)** $(\mathbf{k})$ 100000 00000 (i)

Con auto spy/auto inserzione: Seleziona un'altra/altre pulsantiera/e, telecamera/e in ordine crescente e a rotazione (se presenti).

Chiamata/comunicazione in corso: seleziona la/e telecamera/e in ordine crescente e a rotazione (se presenti).

h. In stand-by: accede al menù.

Video attivo: impostazioni del display e del volume della comunicazione.

- i. Ingressi per cavo verticale.
- j. Perni di fissaggio della staffa.
- k. Microinterruttore di configurazione.
- I. Connettore.
- m. Morsetti per collegamento Bus.

n. Comunicazione con apparecchi acustici (solo Vesta7 GB2/H). Posizionare il selettore dell'apparecchio acustico in modalità T, cfr. pag. 8.



Nella schermata del menù: Visualizza l'immagine della pulsantiera.

Nella schermata del menù: Attiva la luce esterna.

Nella schermata del menù: Funzione chiamata intercomunicante tra abitazioni.

### Terminali di collegamento e microinterruttore:

### Terminali di collegamento:

L1, L2: Collegamento Bus (non polarizzato).

HZ+, HZ-: Collegamento al campanello della porta.

SUONERIA, GND: Collegamento suoneria ausiliaria, (SAR-12/24). (massimo 12Vcc/50mA).

### Microinterruttore di configurazione:

Dip6: Configura la fine della linea. Lasciare su ON nei monitor in cui termina il percorso del cavo bus. Collocare su OFF solo nei monitor intermedi.

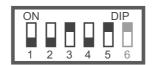
Da Dip1 a Dip5: Per configurare l'indirizzo del monitor (da 0 a 31). Gli interruttori collocati su OFF hanno valore zero.

Agli interruttori in posizione ON sono assegnati i valori riportati nella tabella annessa.

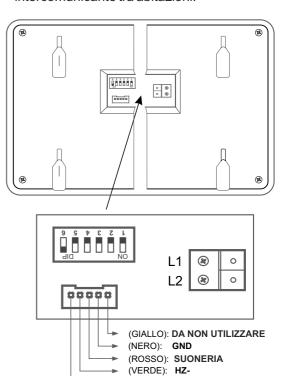
Il codice del monitor è uguale alla somma dei valori degli interruttori collocati su ON.

### Tabella dei valori

Interruttore n°: 1 2 3 Valore su ON: 1 2



Esempio: 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20



(BIANCO): HZ+

DIP

Dip6 su ON

ON

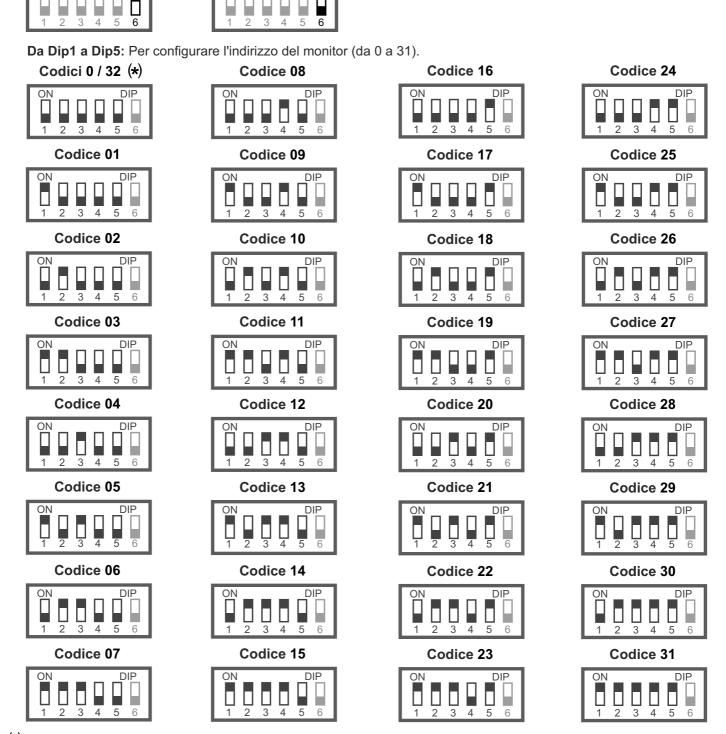
### **DESCRIZIONE DEL MONITOR**

### Configurazione codici dell'indirizzo del monitor (da 0 a 31):

Dip6 su OFF

DIP

**Dip6:** Configura la fine della linea. Lasciare su ON nei monitor in cui termina il percorso del cavo video. Collocare su OFF solo nei monitor intermedi.



### (\*) Importante:

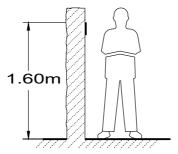
- -Nei sistemi dotati di pulsantiera con pulsanti di chiamata, il primo indirizzo del monitor è il "codice 0".
- -Nei sistemi con pulsantiera digitale (N3301/GB2) il "codice 0" è il "codice 32", e quindi per effettuare una chiamata a un monitor con il "codice 0" (dip da 1 a 5 su OFF) bisogna premere 3 2 2 e nella tastiera numerica N3301/GB2.
- -Nel software (Address Manager GB2), il "codice 0" di chiamata viene indicato anche come "codice 32".

### INSTALLAZIONE DEL MONITOR SU STAFFA DA PARETE

Evitare ambienti vicino a fonti di calore, umidi, polverosi o pieni di fumo.

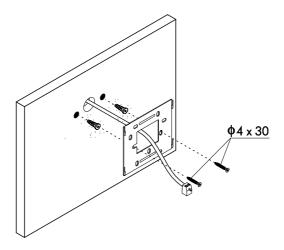
### Ubicazione della staffa da parete:

La parte superiore della staffa deve essere posizionata ad una altezza di 1,60 m dal suolo. La distanza minima tra i lati della staffa e qualsiasi oggetto deve essere di 5 cm.



### Fissare la staffa del monitor alla parete:

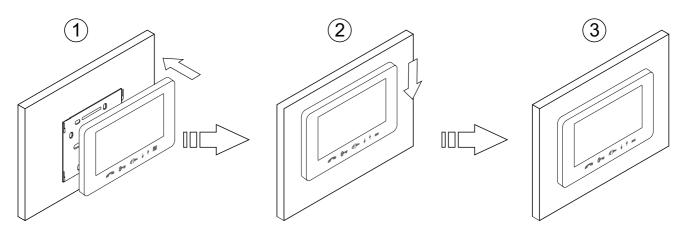
Fissare la staffa del monitor alla parete facendo due fori di 6 mm di diametro e utilizzando le viti e i tasselli forniti con il monitor.



### Posizionare il monitor:

Collegare i cavi al monitor (cfr. pagina 4), posizionare il monitor di fronte alla staffa facendo corrispondere i fori alla base del monitor con i fori di fissaggio della staffa 1, e quindi far scorrere il monitor verso il basso 2, fissandolo saldamente alla staffa 3.

 $Ricordarsi\,di\,togliere\,la\,pellicola\,protettiva\,anteriore\,sul\,monitor\,una\,volta\,terminata\,l'installazione.$ 

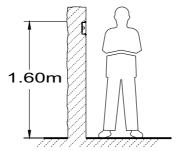


### INSTALLAZIONE DEL MONITOR SU SCATOLA DA INCASSO

Evitare ambienti vicino a fonti di calore, umidi, polverosi o pieni di fumo.

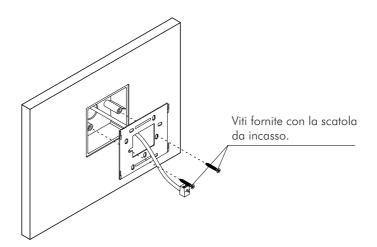
### Ubicazione della scatola da incasso:

Effettuare un foro nella parete in cui si deve collocare la parte superiore della scatola incasso universale ad una altezza di 1,60 m dal suolo. La distanza minima tra i lati della scatola da incasso e qualsiasi oggetto deve essere di 5 cm.



### Posizionare la scatola da incasso e montare la staffa:

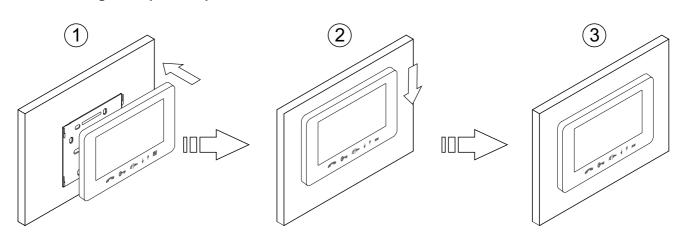
Far passare l'installazione attraverso il foro realizzato nella scatola da incasso. Incassare, spianare e livellare la scatola. Fissare la staffa del monitor con le viti fornite con la scatola da incasso.



### Posizionare il monitor:

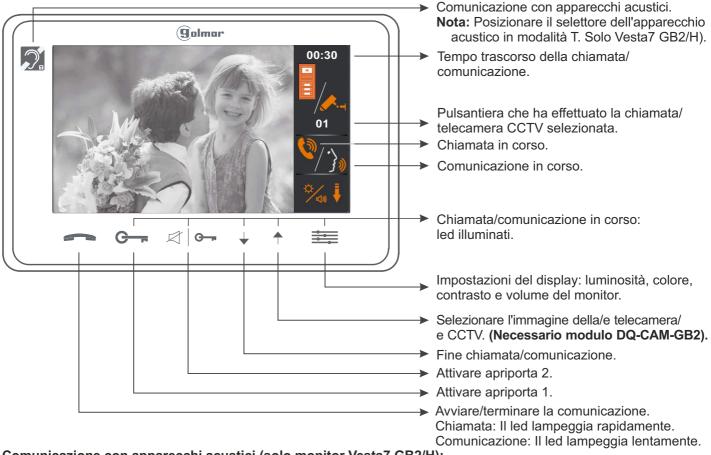
Collegare i cavi al monitor (cfr. pagina 4), posizionare il monitor di fronte alla staffa facendo corrispondere i fori alla base del monitor con i fori di fissaggio della staffa (1), e quindi far scorrere il monitor verso il basso (2), fissandolo saldamente alla staffa (3).

Ricordarsi di togliere la pellicola protettiva anteriore sul monitor una volta terminata l'installazione.



### **FUNZIONAMENTO**

### Descrizione del monitor quando si riceve una chiamata della pulsantiera e durante la comunicazione:



### Comunicazione con apparecchi acustici (solo monitor Vesta7 GB2/H):



Collocare l'apparecchio acustico a una distanza di 20 cm dal monitor per ottenere la massima qualità audio durante la comunicazione con la pulsantiera.

### 1.1 Ricevere una chiamata dalla pulsantiera:

Quando si riceve una chiamata, il/i monitor ci avviserà/avviseranno con una melodia, si illumineranno i led (il led del pulsante - lampeggerà velocemente) e sul monitor principale verrà visualizzata l'immagine della pulsantiera senza che il visitatore se ne accorga. Se non si risponde alla chiamata entro 40 secondi, il monitor torna in stand-by.



Per aprire la porta 1, premere il pulsante apriporta durante la chiamata: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per 5 secondi.

Per aprire la porta 2, premere il pulsante apriporta durante la chiamata: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per 5 secondi.

### **FUNZIONAMENTO**

Segue dalla pagina precedente.

### 1.2 Chiamata senza risposta (chiamata persa):

Quando si riceve una chiamata, il/i monitor ci avviserà/avviseranno con una melodia, si illumineranno i led (il led del pulsante lampeggerà velocemente) e sul monitor principale verrà visualizzata l'immagine della pulsantiera senza che il visitatore se ne accorga. Se non si risponde alla chiamata entro 40 secondi, il monitor torna in stand-by.

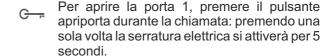


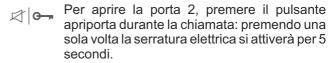
### 1.3 Terminare una chiamata dalla pulsantiera:

Quando si riceve una chiamata, il/i monitor ci avviserà/avviseranno con una melodia, si illumineranno i led (il led del pulsante — lampeggerà velocemente) e sul monitor principale verrà visualizzata l'immagine della pulsantiera senza che il visitatore se ne accorga. Per terminare la chiamata, premere il pulsante ...

Per aprire la porta 1 o 2, premere il pulsante ← la corrispondente durante la chiamata: premendo una sola volta, la serratura elettrica 1 o 2 si attiverà per 5 secondi.









### 1.4 Rispondere a una chiamata dalla pulsantiera:

Quando si riceve una chiamata, il/i monitor ci avviserà/avviseranno con una melodia, si illumineranno i led (il led del pulsante lampeggerà velocemente) e sul monitor principale verrà visualizzata l'immagine della pulsantiera senza che il visitatore se ne accorga. Per rispondere alla chiamata, premere il pulsante (il led del pulsante lampeggerà lentamente). Se il monitor VESTA GB2/ H ha il simbolo sulla parte anteriore, collocare l'apparecchio acustico a una distanza di 20 cm dal monitor per ottenere la massima qualità audio durante la comunicazione con la pulsantiera.

La comunicazione durerà un minuto e mezzo o fino a quando non si preme di nuovo il pulsante 🗪 o 🚽 .

Per aprire la porta 1 o 2, premere il pulsante 🕒 / 🌣 corrispondente durante la chiamata o la comunicazione: premendo una sola volta, la serratura elettrica 1 o 2 si attiverà per 5 secondi.



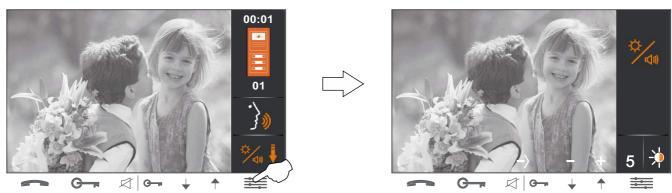


Per aprire la porta 1, premere il pulsante apriporta durante la chiamata: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per 5 secondi.

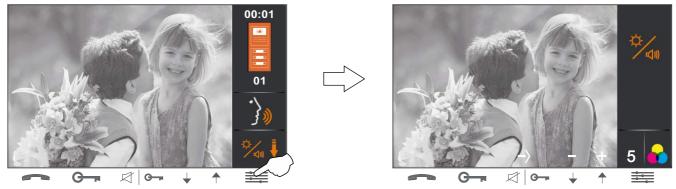
Per aprire la porta 2, premere il pulsante apriporta durante la chiamata: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per 5 secondi.

### MENÙ IMPOSTAZIONI DEL DISPLAY E DEL VOLUME

Impostazione della luminosità, il monitor deve avere una comunicazione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere , e verrà visualizzata l'opzione . Con i pulsanti ↓ e ↑, selezionare il livello di luminosità desiderato. Premere per modificare la seguente opzione o cliccare | • per uscire dal menù impostazioni.



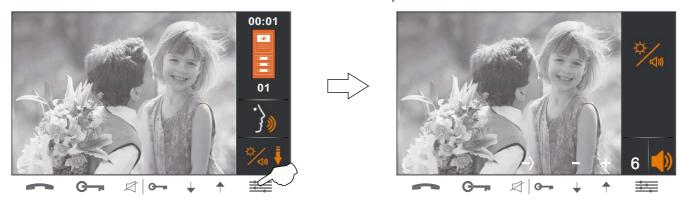
Impostazione del colore, il monitor deve avere una comunicazione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in fino a quando sul display verrà visualizzata l'opzione . Premere ↓ e ↑ e selezionare il livello di colore desiderato. Premere per modificare la seguente opzione o cliccare de per uscire dal menù impostazioni.



Impostazione del contrasto, il monitor deve avere una comunicazione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in fino a quando sul display verrà visualizzata l'opzione. Premere de fe e selezionare il livello di contrasto desiderato. Premere per modificare la seguente opzione o cliccare ⟨⟨ ← per uscire dal menù impostazioni.



Impostazione del volume della comunicazione, il monitor deve avere una comunicazione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare il livello di volume desiderato. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare il livello di volume desiderato. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione. Premere in modalità per tornare all'opzione in corso o essere in modalità auto inserzione.



### Descrizione dei pulsanti con funzioni utente ad accesso diretto:



Visualizza l'immagine della pulsantiera.

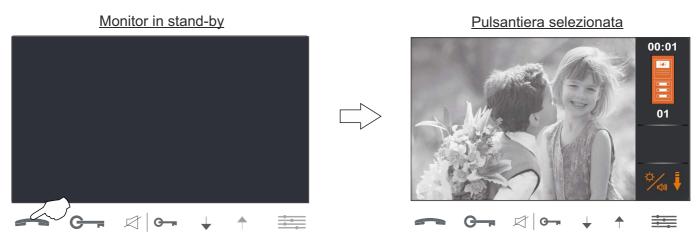


Attiva la luce esterna.

Attiva/disattiva la funzione "non disturbare".

### 1. Visualizzare l'immagine delle pulsantiere/telecamere:

**1.1 Per visualizzare l'immagine di una delle pulsantiere/ telecamere installate**, premere il pulsante con il monitor in stand-by. Verrà visualizzata la seguente schermata con l'immagine proveniente dalla pulsantiera con indirizzo 1, indicando la pulsantiera selezionata '01' e il tempo di connessione trascorso.



Segue dalla pagina precedente.

Quindi, con l'ausilio dei pulsanti di menù  $\psi$  e  $\uparrow$  selezionare la pulsantiera/telecamera (necessario modulo DQ-CAM-GB2) desiderata rispettivamente in ordine decrescente e crescente (modalità a rotazione).

Il collegamento avrà una durata di 30 secondi o fino a quando non si preme 2 volte l'opzione se la selezione è una pulsantiera o 1 volta l'opzione se la selezione è una telecamera.

Durante la selezione di una pulsantiera consente di aprire la porta 1 o 2 premendo il pulsante G—, / \pi | \omega \corrispondente: premendo una sola volta la serratura elettrica 1 o 2 si attiverà per 5 secondi.

### Pulsantiera selezionata



### Telecamera selezionata



Per stabilire una comunicazione audio e video con la pulsantiera selezionata, premere il pulsante . Sul display verrà visualizzato il simbolo ). La comunicazione avrà una durata di un minuto e mezzo o fino a quando non si preme di nuovo il pulsante .

Durante la selezione di una pulsantiera consente di aprire la porta 1 o 2 premendo il pulsante — / corrispondente, durante la visualizzazione dell'immagine o la comunicazione: premendo una sola volta, la serratura elettrica 1 o 2 si attiverà per 5 secondi.



### 2. Attivare la luce esterna:

2.1 Per attivare la luce esterna, premere il pulsante — con il monitor in stand-by. La luce esterna si attiverà per 1 minuto (necessario modulo SAR-GB2), consultare il manuale "TSAR-GB2 ML" per la configurazione di altri tempi di attivazione della luce.

### Monitor in stand-by



Segue dalla pagina precedente.

### 3 Attivare la modalità "non disturbare":

3.1 Per attivare la modalità "non disturbare", premere il pulsante C—, / ⋈ | ⊶ sul monitor principale mentre è in standby. Quindi il led di stato del pulsante C—, / ⋈ | ⊶ del monitor principale e secondario dell'abitazione si illuminerà indicando che la funzione è attiva. I monitor dell'abitazione non riceveranno chiamate dalla pulsantiera, né intercomunicanti.



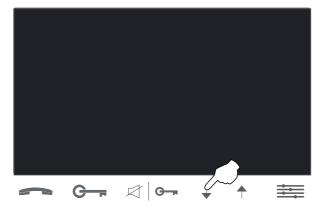


3.2 Per disattivare la modalità "non disturbare", premere il pulsante Ç—/⋈|⊶ sul monitor principale mentre è in stand-by. Quindi il led di stato del pulsante Ç—/⋈|⊶ del monitor principale e secondario dell'abitazione si spegnerà indicando che la funzione è disattivata.

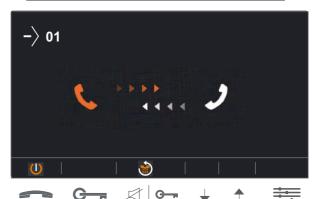
### 4 Chiamata intercomunicante nella stessa abitazione:

Quindi verrà visualizzata la seguente schermata di chiamata, il led di stato del pulsante — lampeggerà rapidamente e un segnale acustico lungo confermerà che la chiamata è in corso o dei segnali acustici brevi indicheranno che c'è un monitor nell'abitazione in comunicazione con la pulsantiera e non verrà effettuata la chiamata. Se la chiamata è in corso, premere il pulsante — per annullarla.

Monitor in stand-by



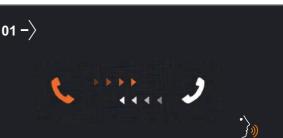
### Effettua una chiamata intercomunicante



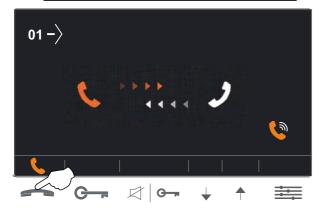
Segue dalla pagina precedente.

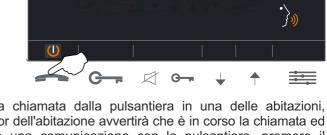
Negli altri monitor dell'abitazione il led di stato del pulsante — lampeggerà velocemente e una melodia indicherà la presenza della chiamata intercomunicante. Premere il pulsante — per accettare la chiamata e stabilire una comunicazione, il led di stato del pulsante — lampeggerà lentamente o premere il pulsante — per annullarla. Se ha accettato la chiamata, la comunicazione avrà una durata di un minuto e mezzo o fino a quando non si preme di nuovo il pulsante —.

Riceve una chiamata intercomunicante



Comunicazione in corso.



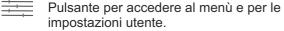


Se durante una chiamata intercomunicante si riceve una chiamata dalla pulsantiera in una delle abitazioni, l'intercomunicazione verrà annullata; una melodia sul monitor dell'abitazione avvertirà che è in corso la chiamata ed apparirà l'immagine sul monitor principale. Per stabilire una comunicazione con la pulsantiera, premere il pulsante sul monitor. Se ci sono monitor secondari nell'abitazione, premere il pulsante in un monitor qualsiasi. Se durante una chiamata intercomunicante si riceve una chiamata da un'altra abitazione, l'intercomunicazione verrà annullata; una melodia sul monitor dell'abitazione avvertirà che è in corso la chiamata ed apparirà l'indirizzo dell'abitazione che sta effettuando la chiamata intercomunicante (cfr. "chiamata intercomunicante tra abitazioni" pag. 17-18).

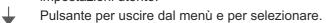
I toni di chiamata riprodotti sono diverse a seconda del luogo da cui è stata effettuata la chiamata, permettendo all'utente di distinguerne la provenienza (pulsantiera, chiamata intercomunicante o pianerottolo).

## Descrizione dei pulsanti di menù:





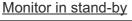






Pulsante per accedere al menù e per selezionare. 🏿 🖛 Funzione chiamata intercomunicante tra

Per accedere al menù, il monitor deve essere in stand-by. Quindi premere il pulsante di menù e o 1, e verrà visualizzata la schermata con le opzioni del menù principale.





## Schermata del menù principale



Segue dalla pagina precedente.

### 1. Visualizzare l'immagine delle pulsantiere/telecamere:

Schermata del menù principale



Verrà visualizzata la seguente schermata con l'immagine proveniente dalla pulsantiera con indirizzo 1, indicando la pulsantiera selezionata '01' e il tempo di connessione trascorso. Quindi, con l'ausilio dei pulsanti di menù ↓ e ↑ selezionare la pulsantiera/telecamera (necessario modulo DQ-CAM-GB2) desiderata rispettivamente in ordine decrescente e crescente (modalità a rotazione).

Il collegamento avrà una durata di 30 secondi o fino a quando non si preme 2 volte l'opzione se la selezione è una pulsantiera o 1 volta l'opzione se la selezione è una telecamera.

Durante la selezione di una pulsantiera consente di aprire la porta 1 o 2 premendo il pulsante 🕒 🖂 🖦 corrispondente: premendo una sola volta la serratura elettrica 1 o 2 si attiverà per 5 secondi.

### Pulsantiera selezionata



### Telecamera selezionata



Per stabilire una comunicazione audio e video con la pulsantiera selezionata, premere il pulsante — . Sul display verrà visualizzato il simbolo ), La comunicazione avrà una durata di un minuto e mezzo o fino a quando non si preme di nuovo il pulsante — .

Durante la selezione di una pulsantiera consente di aprire la porta 1 o 2 premendo il pulsante — /ব। — corrispondente, durante la visualizzazione dell'immagine o la comunicazione: premendo una sola volta, la serratura elettrica 1 o 2 si attiverà per 5 secondi.



Avviare/terminare la comunicazione.

Per aprire la porta 1, premere il pulsante apriporta durante la chiamata: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per 5 secondi.

Per aprire la porta 2, premere il pulsante apriporta durante la chiamata: premendo una sola volta la serratura elettrica si attiverà per 5 secondi.

Segue dalla pagina precedente.

### 2. Attivare la luce esterna:

<u>Per attivare la luce esterna</u>, premere il pulsante—. La luce esterna (necessario modulo SAR-GB2) si attiverà per 1 minuto, consultare il manuale "TSAR-GB2 ML" per la configurazione di altri tempi di attivazione della luce.

### Schermata del menù principale



### 3. Chiamata intercomunicante tra abitazioni:

### Schermata del menù principale



### Schermata di selezione dell'abitazione

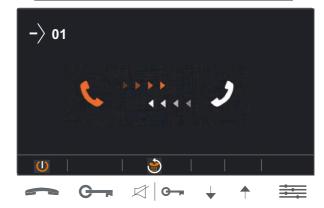


Quindi premere il pulsante G-/|a| per effettuare la chiamata. Verrà visualizzata la seguente schermata di chiamata, indicando l'indirizzo dell'abitazione da chiamare. Il led di stato del pulsante la lampeggerà rapidamente e un segnale acustico lungo confermerà che la chiamata è in corso o dei segnali acustici brevi indicheranno che l'unità chiamata è impegnata in una comunicazione con la pulsantiera o in una chiamata intercomunicante con un'altra abitazione e non verrà effettuata la chiamata. Se la chiamata è in corso, cliccare l'opzione per annullare la chiamata.

### Schermata di selezione dell'abitazione



### Effettua una chiamata intercomunicante



Segue dalla pagina precedente.

Nel/nei monitor dell'abitazione chiamata, il led di stato del pulsante — lampeggerà velocemente e una melodia indicherà la presenza di una chiamata intercomunicante e l'indirizzo dell'abitazione da cui si sta effettuando la chiamata. Premere il pulsante — per accettare la chiamata e stabilire una comunicazione, il led di stato del pulsante — lampeggerà lentamente o premere il pulsante — per annullarla. Se ha accettato la chiamata, la comunicazione avrà una durata di un minuto e mezzo o fino a quando non si preme di nuovo il pulsante — .

### Riceve una chiamata intercomunicante







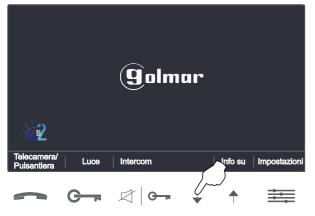
Se durante una chiamata intercomunicante si riceve una chiamata dalla pulsantiera in una delle abitazioni, l'intercomunicazione verrà annullata; una melodia sul monitor dell'abitazione avvertirà che è in corso la chiamata ed apparirà l'immagine sul monitor principale. Per stabilire una comunicazione con la pulsantiera, premere il pulsante — sul monitor. Se ci sono monitor secondari nell'abitazione, premere il pulsante — in un monitor qualsiasi.

I toni di chiamata riprodotti sono diverse a seconda del luogo da cui è stata effettuata la chiamata, permettendo all'utente di distinguerne la provenienza (pulsantiera, chiamata intercomunicante o pianerottolo).

### 4. Uscire dal menù:

Per uscire dal menù, premere il pulsante .

Schermata del menù principale







Segue dalla pagina precedente.

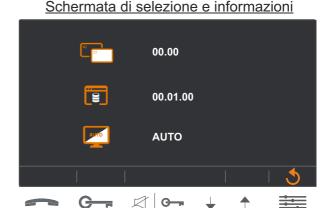
### 5. Info su (informazioni e menù installatore):

Premere il pulsante 🕈. Verrà visualizzata la seguente schermata di selezione e informazioni.

Schermata del menù principale

Golmar

Luce Intercom Info su L'mpostazioni

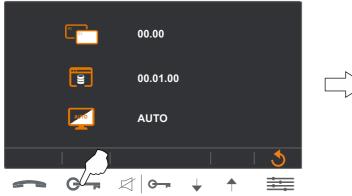


<u>Per accedere al menù installatore</u>, nella schermata di selezione e informazioni del monitor premere il pulsante — per 3 secondi. Verrà visualizzata la seguente schermata di configurazione.

Schermata di selezione e informazioni

G

Schermata menù installatore

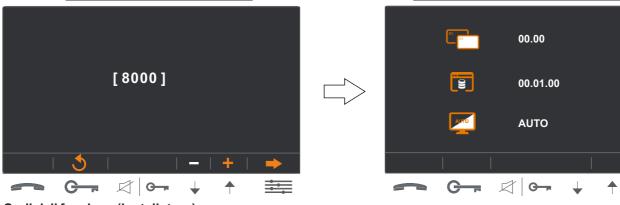




Con l'ausilio dei pulsanti ↓ e ↑, inserire il primo numero del codice di funzione e poi premere il pulsante ≡ per inserire il numero successivo del codice di funzione; ripetere i passaggi precedenti fino a inserire il numero completo del codice di funzione. Confermare il codice di funzione inserito premendo il pulsante ≡ . Per uscire cliccare sull'opzione • e tornare alla schermata precedente. (Cfr. codici di funzione installatore a pag. 19).

Schermata menù installatore

### Schermata di selezione e informazioni



### Codici di funzione (installatore):

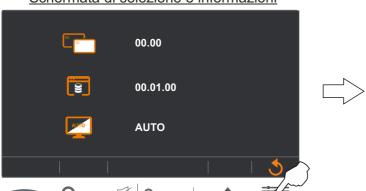
- \*[8000]: Monitor principale (di fabbrica). \*Da [8001] a [8003]: Monitor secondario da 1 a 3. [8016]: Non attiva il Menù se il Bus è occupato (di fabbrica). (1) [8017]: Attiva il Menù se il Bus è occupato.
- (2)[9015]: Chiamata intercomunicante abilitata. [9016]: Chiamata intercomunicante disabilitata (di fabbrica).
- \* Ogni abitazione deve avere una sola unità principale: Se ci sono più unità nell'abitazione, queste devono essere configurate come secondarie.
- (1) <u>Si raccomanda di attivare il codice di funzione [8017]:</u> Se c'è più di un monitor nell'abitazione e si desidera effettuare una chiamata (1)(2) intercomunicante.

Si raccomanda di attivare i codici di funzione [9015] e [8017]: Se si desidera effettuare una chiamata intercomunicante tra abitazioni.

Segue dalla pagina precedente.

Premere il pulsante per andare alla schermata del menù principale.

Schermata di selezione e informazioni



Schermata del menù principale



### 6. Impostazioni (tono di chiamata, volume tono di chiamata, impostazioni automatiche e selezione lingua):

Per accedere alle impostazioni del monitor, premere il pulsante == . Verrà visualizzata la schermata delle impostazioni.

Schermata del menù principale



Schermata delle impostazioni

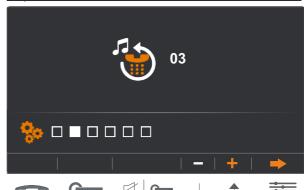


**6.1 Modificare il tono di chiamata della pulsantiera**, con l'ausilio dei pulsanti ↓ e ↑ selezionare il tono desiderato. Quindi premere l'opzione ≡ per modificare il tono della chiamata intercomunicante.

Impostazioni tono di chiamata della pulsantiera



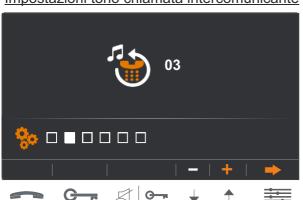
Impostazioni tono chiamata intercomunicante



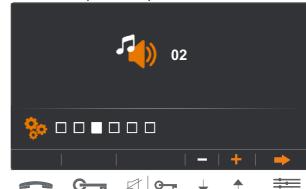
Segue dalla pagina precedente.

**6.2 Modificare il tono della chiamata intercomunicante**, con l'ausilio dei pulsanti ↓ e ↑ selezionare il tono desiderato. Quindi premere l'opzione ≡ per modificare il tono della chiamata della porta del pianerottolo.

Impostazioni tono chiamata intercomunicante

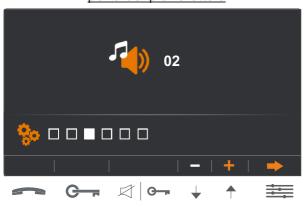


Impostazioni tono di chiamata della porta del pianerottolo

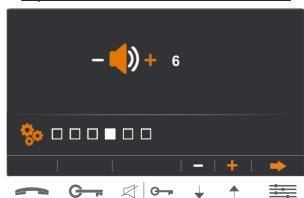


**6.3 Modificare il tono di chiamata della porta del pianerottolo**, con l'ausilio dei pulsanti ↓ e ↑ selezionare il tono desiderato. Quindi premere l'opzione ≡ per modificare il volume del tono di chiamata.

Impostazioni tono di chiamata della porta del pianerottolo

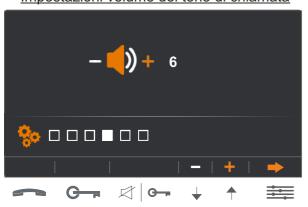


### Impostazioni volume del tono di chiamata

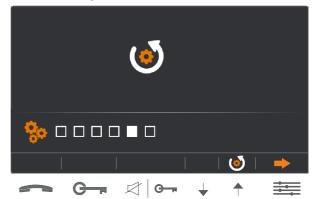


**6.4 Modificare il volume del tono di chiamata**, con l'ausilio dei pulsanti ↓e ↑ selezionare il volume desiderato. Quindi premere l'opzione ≡ per accedere alla funzione delle impostazioni automatiche.

Impostazioni volume del tono di chiamata



### Impostazioni automatiche

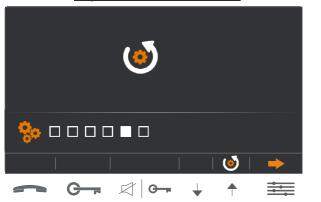


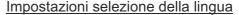
Segue dalla pagina precedente.

**6.5 Impostazioni automatiche**. Per mantenere le impostazioni automatiche (toni di chiamata, volume di chiamata, luminosità, colore, contrasto e volume della comunicazione), premere il tasto 

. Un segnale lungo confermerà che la funzione è stata eseguita. Quindi premere l'opzione per selezionare la lingua.

### Impostazioni automatiche

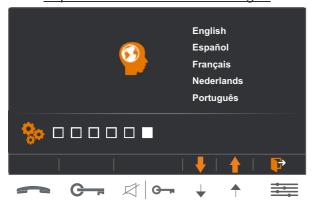


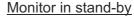


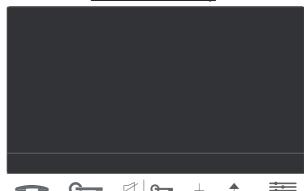


6.6 Selezione della lingua. Per cambiare la lingua, selezionare la lingua desiderata con l'ausilio dei pulsanti ↓ e ↑. Quindi premere il pulsante ➡, un tono lungo confermerà che le impostazioni sono state modificate e il monitor uscirà dalla modalità menù principale.

### Impostazioni selezione della lingua

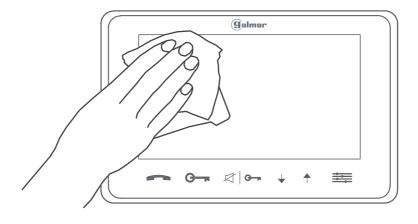






### **PULIZIA DEL MONITOR**

- Non usare solventi, detergenti e prodotti di pulizia contenenti acidi, aceto o che sono abrasivi.
- Utilizzare un panno umido (non bagnato) morbido che non lasci pelucchi con l'acqua.
- Passarlo sul monitor sempre nella stessa direzione, dall'alto verso il basso.
- Dopo aver pulito il monitor, utilizzare un panno asciutto e morbido che non lasci pelucchi per eliminare l'umidità.



NOTE:
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.