

MANUAL DO UTULIZADOR







Amplificador Bus RD-GB2A Instalação 2 Fios GB2 Nexa Modular

INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer-lhe a aquisição deste produto e felicitá-lo pela mesma.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inumeráveis funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução	2
Índice	
Conselhos para a colocação em funcionamento	2
Precauções de segurança	
Características	3
Características cabo mangueira RAP-2150 (Golmar)	3
Modos de funcionamento	
Modo repetidor	4
Modo router	5
Modo gateway	6
Descrição do módulo amplificador <i>Bus</i> RD-GB2A	
Descrição	
Instalação	
Pormenor instalação do módulo amplificador Bus RD-GB2A	7
Descrição dos microinterruptores de configuração	8-9
Descrição dos leds de estado	
Descrição dos botões de função	9-10
Endereços de chamada de placa e endereços de monitor atribuídos a cada módulo RD-GB2A	11-16
Configuração do código de botões (até 32 endereços / habitações)	17-20
Configuração do código de botões (até 128 endereços / habitações)	21-30
Esquemas de instalação	
Instalação de videoporteiro com o módulo RD-GB2A em modo "repetidor" do bus de monitores	31
Instalação de videoporteiro com o módulo RD-GB2A em modo "repetidor" do bus de placa	32
Instalação de videoporteiro com o módulo RD-GB2A em modo "router" (placa de botões / codificada)	
Instalação de videoporteiro com o módulo RD-GB2A em modo "gateway" (placa interior de botões)	34
Instalação de videoporteiro com o módulo RD-GB2A em modo "gateway" (placa interior codificada)	
Instalação de videoporteiro com três placas de acesso	
Ligação de trincos elétricos de corrente contínua e alternada Golmar	

CONSELHOS PARA A COLOCAÇÃO EM FUNCIONAMENTO

- Não aperte demasiado os parafusos da base do módulo amplificador bus RD-GB2A.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre o alimentador, a placa, os distribuidores, a *interface* GSM, os monitores, os telefones e os terminais de áudio mãos livres.
- Utilize o cabo Golmar RAP-2150 (2x1mm²).
- Siga sempre as instruções deste manual.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- O equipamento deve ser instalado ou modificado sem alimentação elétrica.
- A instalação e a manipulação deste equipamento deve ser realizada por pessoal autorizado.
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, 40 cm de distância de outra.
- Instale o módulo RD-GB2A num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Instale o módulo RD-GB2A juntamente com o alimentador FA-GB2A.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos ou pulverulentos.
- Não bloqueie as ranhuras de ventilação para que o ar possa circular livremente.
- Para evitar danos, o módulo RD-GB2A deve estar firmemente fixado.

CARACTERÍSTICAS

- Módulo amplificador de bus RD-GB2A com instalação simplificada (bus de 2 fios não polarizados).
- Módulo amplificador de bus RD-GB2A para o sistema GB2 que permite os seguintes modos de funcionamento:
 - Modo repetidor para aumentar a distância do *bus* da placa ou a distância do *bus* de monitores quando for superior a 80 m (distância com cabo Golmar RAP-2150 entrançado 2x1 mm²).
 - € Modo *router* para realizar na instalação até um máximo de 8 colunas / verticais.
 - Modo gateway para realizar uma instalação com uma placa geral e até 8 edifícios com placas interiores.
- No modo repetidor:
 - Permite aumentar a distância do *bus* da placa ou a distância do *bus* de monitores quando for superior a 80 m. (distância com cabo Golmar RAP-2150 entrançado 2x1 mm²).
 - 🐿 Não permite utilizar o módulo RD-GB2A como repetidor em instalações de colunas / verticais nem de placa geral.
 - 🗘 Apenas um módulo RD-GB2A como repetidor por instalação.
- No modo *router*, permite realizar na instalação até 8 colunas / verticais:
 - ☼ Até 23 monitores e habitações com o monitor Vesta2 por coluna. (Instalações mistas com telefones, máx. de 23 elementos).
 - Até 18 monitores e habitações com o monitor Vesta7 por coluna. (Instalações mistas com telefones, máx. de 18 elementos).
 - 🖎 Até 32 telefones e habitações com os telefones T562 / Nhea por coluna (instalação de porteiro eletrónico, só áudio).
 - 또 É necessário um módulo RD-GB2A com o seu alimentador FA-GB2A por cada coluna / vertical.
 - 🖎 Até 4 placas de acesso codificadas, com placas de acesso de botões, consulte a seguir:
 - Instalação com 1 placa de botões até 128 habitações (botões duplos) / 71 habitações (botões individuais).
 - Instalação com 2 placas de botões até 64 habitações (botões duplos) / 31 habitações (botão individual) em cada placa.
 - Instalação com 3 placas de botões até 42 habitações (botões duplos) / 21 habitações (botão individual) em cada placa.
 - Instalação com 4 placas de botões até 32 habitações (botões duplos) / 16 habitações (botão individual) em cada placa.
- No modo gateway, permite realizar uma instalação com uma placa geral e até 8 edifícios interiores.
 - Até 23 monitores e habitações com o monitor Vesta2 por edifício interior. (Instalações mistas com telefones, máx. de 23 elementos).
 - Até 18 monitores e habitações com o monitor Vesta7 por edifício interior. (Instalações mistas com telefones, máx. de 18 elementos).
 - Até 32 telefones e habitações com os telefones T562 / Nhea por edifício interior (instalação de porteiro eletrónico, "só áudio").

 - 🖎 Até 1 placa geral. (Nota: Para mais de uma placa geral, consulte os nossos serviços de assistência técnica).
 - ☼ Até 8 edifícios interiores (cada edifício interior até 3 placas de acesso).
 - € É necessário um módulo RD-GB2A com o seu alimentador FA-GB2A por edifício interior.
- Necessário um alimentador FA-GB2A por cada módulo RD-GB2A.
- Necessário configurar o modo de funcionamento.
- Microinterruptores de configuração (modo de funcionamento, n.º endereço módulo RD-GB2A e fim de linha).
- Leds de estado do funcionamento.

CARACTERÍSTICAS CABO MANGUEIRA RAP-2150 (GOLMAR)

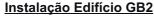
CARACTERÍSTICAS CONSTRUTIVAS	VALORES
Condutor de cobre polido flexível de 1 mm² entrançado	Classe V
Passagem da cablagem	15 V/m

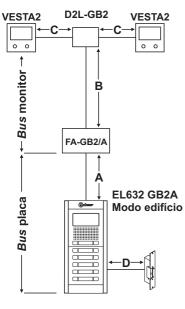
CARACTERÍSTICAS ELÉTRICAS	VALORES
Resistência elétrica do condutor a 20 °C	19,5 Ω / K m
Capacidade entre condutores	45pf/m ± 10%
Impedância característica	100 Ω ± 10%

MODOS DE FUNCIONAMENTO

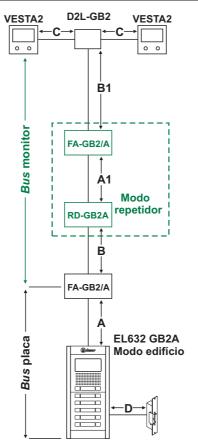
Modo de funcionamento "repetidor":

- Este modo de funcionamento permite aumentar a distância do *bus* da placa ou a distância do *bus* de monitores quando for superior a 80 m (distância com cabo Golmar RAP-2150 entrançado 2x1 mm²).
- Necessário um alimentador FA-GB2A com o módulo RD-GB2A.
- Instale o módulo RD-GB2A juntamente com o alimentador FA-GB2A.
- Não permite utilizar o módulo RD-GB2A como repetidor em instalações com colunas / verticais nem de placa geral.
- Apenas um módulo RD-GB2A como repetidor por instalação.

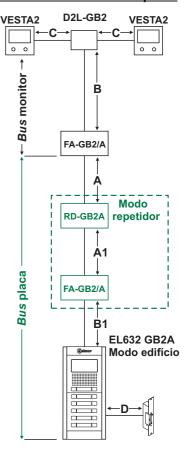




Instalação Edifício GB2 com RD-GB2A no bus de monitores



Instalação Edifício GB2 com RD-GB2A no bus de placa



Distâncias e secções

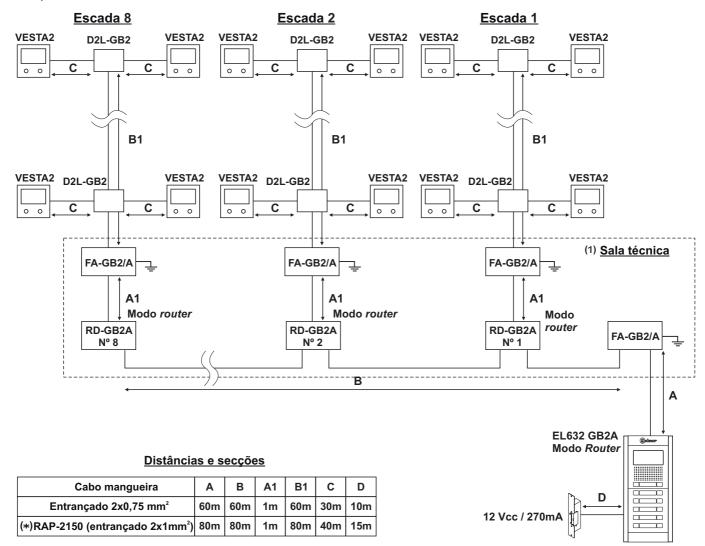
Cabo mangueira	Α	В	A1	B1	С	D
Entrançado 2x0,75 mm²	60m	60m	1m	60m	30m	10m
(*)RAP-2150 (entrançado 2x1mm²)	80m	80m	1m	80m	40m	15m

(*) Distâncias com cabo Golmar RAP-2150 (entrançado 2x1 mm²).

MODOS DE FUNCIONAMENTO

Modo de funcionamento "router":

- Este modo de funcionamento permite realizar na instalação até um máximo de 8 colunas / verticais.
- Um módulo RD-GB2A por tronco / coluna.
 - Até 23 monitores e habitações com o monitor Vesta2 por coluna. (Instalações mistas com telefones, máx. de 23 elementos).
 - ☼ Até 18 monitores e habitações com o monitor Vesta7 por coluna. (Instalações mistas com telefones, máx. de 18 elementos).
 - 🛍 Até 32 telefones e habitações com os telefones T562 / Nhea por coluna (instalação de porteiro eletrónico, só áudio).
- É necessário um módulo RD-GB2A com o seu alimentador FA-GB2A por cada coluna / vertical.
- Instale o módulo RD-GB2A juntamente com o alimentador FA-GB2A.
- A(s) placa(s) deve(m) estar equipada(s) com o módulo de som EL632 GB2A, para serem compatíveis com este modo de funcionamento.
- Até 4 placas de acesso codificadas, com placas de acesso de botões, consulte a seguir:
 - 🕲 Instalação com 1 placa de botões até 128 habitações (botões duplos) / 72 habitações (botões individuais).
 - ☼ Instalação com 2 placas de botões até 62 habitações (botões duplos) / 31 habitações (botões individuais) em cada placa.
 - Instalação com 3 placas de botões até 42 habitações (botões duplos) / 21 habitações (botões individuais) em cada placa.
 - Instalação com 4 placas de botões até 32 habitações (botões duplos) / 16 habitações (botões individuais) em cada placa.



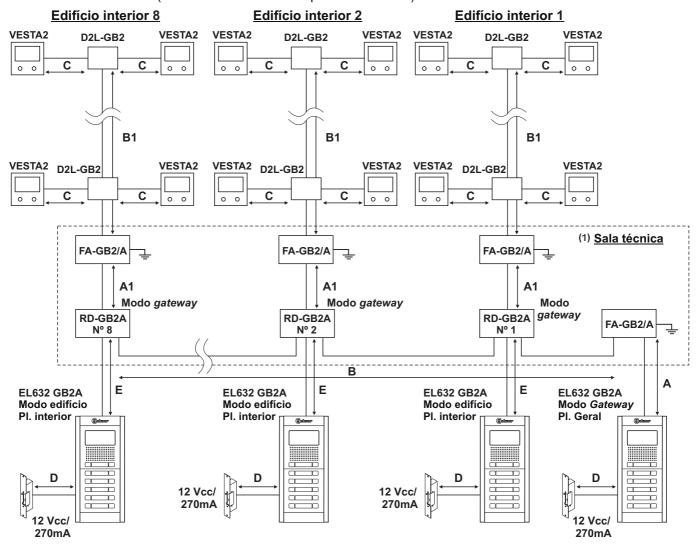
- (*) Distâncias com cabo Golmar RAP-2150 (entrançado 2x1 mm²).
- (1) É recomendável instalar os amplificadores RD-GB2A e os respetivos alimentadores FA-GB2A numa sala técnica. A ligação entre amplificadores RD-GB2A com uma distância de 20 cm.

IMPORTANTE:

MODOS DE FUNCIONAMENTO

Modo de funcionamento "gateway":

- Este modo de funcionamento permite realizar uma instalação com uma placa geral e até 8 edifícios interiores.
- Um amplificador RD-GB2A por edifício interior.
 - ☼ Até 23 monitores e habitações com o monitor Vesta2 por edifício interior. (Instalações mistas com telefones, máx. de 23 elementos).
 - Até 18 monitores e habitações com o monitor Vesta7 por edifício interior. (Instalações mistas com telefones, máx. de 18 elementos).
 - Até 32 telefones e habitações com os telefones T562 / Nhea por edifício interior (instalação de porteiro eletrónico, "só áudio").
- É necessário um módulo RD-GB2A com o seu alimentador FA-GB2A por cada edifício interior.
- Instale o módulo RD-GB2A juntamente com o alimentador FA-GB2A.
- A placa deve estar equipada com o módulo de som EL632 GB2A, para ser compatível com este modo de funcionamento.
- Até uma placa geral. (Nota: Para mais de uma placa geral, consulte os nossos serviços de assistência técnica).
- Até 8 edifícios interiores (cada edifício interior até 3 placas de acesso).



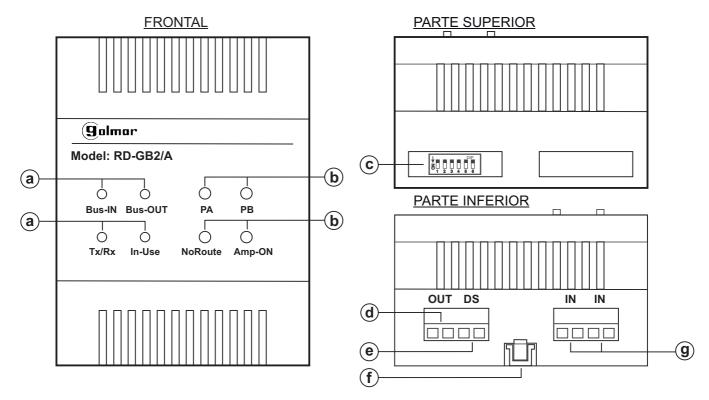
Distâncias e secções

Cabo mangueira	Α	В	A 1	B1	С	D	Е
Entrançado 2x0,75 mm²	60m	60m	1m	60m	30m	10m	60m
(*)RAP-2150 (entrançado 2x1mm²)	80m	80m	1m	80m	40m	15m	80m

- (*) Distâncias com cabo Golmar RAP-2150 (entrançado 2x1 mm²).
- (1) É recomendável instalar os amplificadores RD-GB2A e os respetivos alimentadores FA-GB2A numa sala técnica. A ligação entre amplificadores RD-GB2A com uma distância de 20 cm.

DESCRIÇÃO DO MÓDULO AMPLIFICADOR BUS RD-GB2A

Descrição:

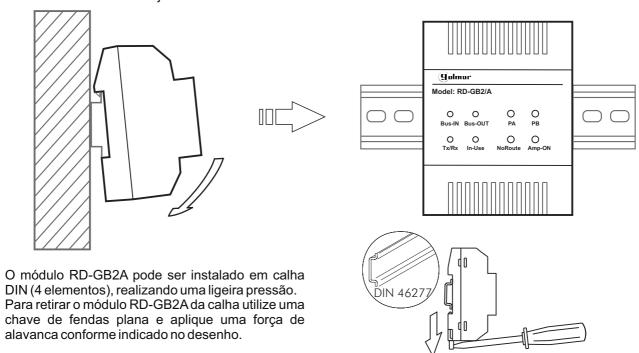


- a. Leds de estado.
- b. Botões de configuração.
- c. Microinterruptor de configuração.
- d. Terminais de saída do amplificador para o bus.
- **e.** Terminais de ligação da placa interior (sistema de placa geral).
- f. Patilha libertadora da calha DIN.
- g. Terminais de entrada bus.

INSTALAÇÃO

Pormenor da instalação do módulo amplificador bus RD-GB2A:

Instale o módulo RD-GB2A num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água. Instale o módulo RD-GB2A juntamente com o alimentador FA-GB2A.



Descrição dos microinterruptores de configuração:

Os microinterruptores do módulo RD-GB2A permitem configurar um dos 3 modos de funcionamento, o número de endereço módulo e o fim de linha.

- Modo repetidor para aumentar a distância do *bus* da placa ou a distância do *bus* dos monitores quando for superior a 80 m.
- Modo router para realizar na instalação até um máximo de 8 colunas / verticais.
- Modo gateway para realizar uma instalação com uma placa geral e até 7 edifícios com placas interiores.

Configuração do modo de funcionamento:

DIP NO 1 2 3 4 5 6 Modo repetidor:

Microinterruptores: 1 e 2 em OFF.

(*) \(\bar{\frac{1}{6}} \) \(

Modo router:

Microinterruptores: 1 em ON e 2 em OFF.



Modo gateway:

Microinterruptores: 1 em OFF e 2 em ON.



Sem função.

Configuração do número de endereço no módulo RD-GB2A instalado:

Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 1: Microinterruptores 3, 4 e 5 em OFF.

(1) -Endereços chamada placa botões (0 a 31) para endereço monitor (0 a 31) respetivamente.

-Endereços chamada placa codificada (1 a 32) para endereço monitor (0 a 31).

Nota: O endereço de chamada "32" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 2: Microinterruptor 3 em ON, 4 e 5 em OFF.

(1)-Endereços chamada placa botões (32 a 63) para endereço monitor (0 a 31) respetivamente.

-Endereços chamada placa codificada (33 a 64) para endereço monitor (0 a 31). Nota: O endereço de chamada "64" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 3: Microinterruptor 3 em OFF, 4 em ON e 5 em OFF.

(1) -Endereços chamada placa botões (64 a 95) para endereço monitor (0 a 31) respetivamente.

-Endereços chamada placa codificada (65 a 96) para endereço monitor (0 a 31).

Nota: O endereço de chamada "96" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 4: Microinterruptores 3 e 4 em ON e 5 em OFF.

(1) -Endereços chamada placa botões (96 a 127) para endereço monitor (0 a 31) respetivamente.

-Endereços chamada placa codificada (97 a 128) para endereço monitor (0 a 31).

Nota: O endereço de chamada "128" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 5: Microinterruptores 3 e 4 em OFF e 5 em ON.

(1) -Endereços chamada placa codificada (129 a 160) para endereço monitor (0 a 31). Nota: O endereço de chamada "160" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 6: Microinterruptor 3 em ON, 4 em OFF e 5 em ON.

(1)-Endereços chamada placa codificada (161 a 192) para endereço monitor (0 a 31).

Nota: O endereço de chamada "192" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 7: Microinterruptor 3 em OFF, 4 e 5 em ON.

(1) -Endereços chamada placa codificada (193 a 224) para endereço monitor (0 a 31). Nota: O endereço de chamada "224" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".



Para configurar o módulo RD-GB2A como n.º 8: Microinterruptores: 3, 4 e 5 em ON.

(1) -Endereços chamada placa codificada (225 a 256) para endereço monitor (0 a 31).

Nota: O endereço de chamada "256" da placa codificada, chama o monitor com endereço "0".

IMPORTANTE:

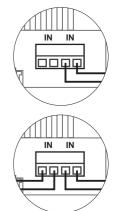
- Selecione um número de endereço diferente para cada módulo RD-GB2A.
- (1) Cada número de endereço do RD-GB2A tem atribuídos 32 endereços de chamada da placa diferentes para cada módulo RD-GB2A com endereço. Para mais informação, consulte as páginas 11 a 16.
- (*) Valor de fábrica.

Continuação da página anterior.

Configuração do fim de linha no módulo RD-GB2A:



Para configurar o fim de linha do módulo RD-GB2A: Microinterruptor 6: Coloque em ON no módulo RD-GB2A que termine o percurso do cabo de bus (nos terminais marcados como "IN").



Para configurar o fim de linha do módulo RD-GB2A: Microinterruptor 6: Coloque os módulos intermédios em OFF.

(*) Valor de fábrica.

Descrição dos leds de estado:

O módulo RD-GB2A dispõe dos seguintes leds de estado:

Led aceso: Quando o cabo do bus estiver ligado ao terminal "IN".

Bus-Out:

Led aceso: Quando o bus de monitores do módulo RD-GB2A estiver ligado.

TX/RX:

Led intermitente: Quando a placa estiver em comunicação com um monitor do módulo RD-GB2A.

In-Use:

Led apagado: Quando o módulo RD-GB2A estiver em repouso.

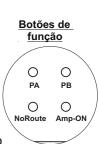
Descrição dos botões de função:

Visualizar o ganho de vídeo:

Ppara ver o nível de ganho configurado no módulo RD-GB2A, carregue no botão - de um monitor ligado ao módulo RD-GB2A a visualizar (a imagem da placa será mostrada no monitor). Nota: A imagem deve ser mostrada durante todo o processo.

Passo 1: Carregue no botão - de um monitor conectado ao módulo RD-GB2A em que pretende modificar o ganho de vídeo; o led "In-Use" acende-se.

Passo 2: Uma premência no botão "NoRoute" indica, através dos leds de estado, o nível de ganho configurado no módulo RD-GB2A; consulte a tabela:



RD-G

 \bigcirc Bus-IN Bus-OUT

 \bigcirc

In-Use

 \bigcirc

 \bigcirc Tx/Rx

Ganho de vídeo

		Led Bus-IN	Led Bus-OUT	Led Tx/Rx
(*)	Ganho 1	ON	OFF	OFF
	Ganho 2	OFF	ON	OFF
	Ganho 3	ON	ON	OFF
	Ganho 4	OFF	OFF	ON
	Ganho 5	ON	OFF	ON
	Ganho 6	OFF	ON	ON

Nota: Nível de ganho de 1 a 6, sendo 1 o valor mínimo e 6 o valor máximo.

(*) Valor de fábrica.



Continuação da página anterior.

Definição do ganho de vídeo:

Para definir o ganho do módulo RD-GB2A, carregue no botão e de um monitor ligado ao módulo RD-GB2A a visualizar (a imagem da placa será mostrada no monitor). Nota: A imagem deve ser mostrada durante todo o processo.

Passo 1: Carregue no botão de um monitor conectado ao módulo RD-GB2A em que pretende modificar o ganho de vídeo; o *led* "In-Use" acende-se. (Nota: RD-GB2A em modo *gateway*, definir a comunicação com a placa geral).

Passo 2: Carregue no botão PA ou PB para reduzir ou aumentar respetivamente o nível de ganho do módulo RD-GB2A para o valor pretendido. Os *leds* de estado irão indicando o nível de ganho modificado; consulte a tabela:

Ganho de vídeo

		Led Bus-IN	Led Bus-OUT	Led Tx/Rx
(*)	Ganho 1	ON	OFF	OFF
	Ganho 2	OFF	ON	OFF
	Ganho 3	ON	ON	OFF
	Ganho 4	OFF	OFF	ON
	Ganho 5	ON	OFF	ON
	Ganho 6	OFF	ON	ON

Nota: Nível de ganho de 1 a 6, sendo 1 o valor mínimo e 6 o valor máximo.

(*) Valor de fábrica.

Passo 3: Seguidamente, para guardar o valor de ganho selecionado, carregue no botão "NoRoute" durante 3 segundos; o *led* "In-Use" fica intermitente.

Passo 4: Volte a carregar no botão "NoRoute" durante 3 segundos até que o led passe a aceso de forma fixa. Isto indica que o módulo RD-GB2A está a funcionar com o ganho modificado nos passos anteriores em "modo fixo" (sempre).

Passo 5: Comprove se o ganho modificado é correto, com o vídeo do monitor ativado carregue no botão "NoRoute" e certifique-se de que os *leds* de estado indicam o valor do ganho pretendido (ver a tabela de ganho de vídeo no passo 2).

Nota: Repita o procedimento (passos de 1 a 5) até que o módulo RD-GB2A fique configurado com o ganho de vídeo pretendido.

Definir o ganho de vídeo em modo "fixo" ou modo "automático":

O módulo RD-GB2A permite 2 modos de funcionamento na definição do ganho:

Modo "fixo": O módulo RD-GB2A utiliza sempre o ganho configurado no módulo.

Passo 1: Carregue no botão — de um monitor conectado ao módulo RD-GB2A em que pretende definir o modo "fixo" de ganho; o *led* "In-Use" acende-se. (Nota: RD-GB2A em modo *gateway*, definir a comunicação com a placa geral).

Passo 2: Seguidamente carregue no botão "NoRoute" durante 3 segundos, repetindo este passo até que o *led* de estado "In-Use" fique aceso de forma fixa.

Modo "automático": O módulo RD-GB2A regula o ganho automaticamente ao conectar o módulo à instalação.

Passo 1: Carregue no botão — de um monitor conectado ao módulo RD-GB2A em que pretende definir o modo "automático" de ganho; o *led* "In-Use" acende-se.

Passo 2: Seguidamente carregue no botão "NoRoute" durante 3 segundos, repetindo este passo até que o *led* de estado "In-Use" fique intermitente.

Botões de função O O PA PB O O NoRoute Amp-ON

Leds de estado



Valores por defeito:

Se quiser manter as definições por defeito (ganho nível 1 e modo "fixo") no módulo RD-GB2A:

Passo 1: Desligue a alimentação no módulo.

Passo 2: Volte a ligar a alimentação do módulo; depois e durante os primeiros 10 segundos com o módulo RD-GB2A em repouso, carregue no botão "NoRoute" durante 3 segundos; o *led* de estado "In-Use" piscará uma vez, confirmando que o módulo está agora com os valores por defeito.

Endereços de chamada placa e endereços monitor atribuídos a cada módulo RD-GB2A instalado:

Módulo RD-GB2A N.º 1

Endereço monitor	Endereço placa botões	Endereço monitor	Endereço placa codificada
(*) 0	Bot. "P1" módulo EL632 GB2A	(*) 0	Bot. "P1" módulo EL632 GB2A
1	Bot. "P2" módulo EL632 GB2A	. 1	Bot. "P2" módulo EL632 GB2A
		(*) 0	32 + 🖨
	módulo EL610D n.º 1	1	1 + 🖨
2	Bot. "P2" (End. 2)	2	2 + 🖨
3	Bot. "P3" (End. 3)	3	3 + ♠
4	Bot. "P4" (End. 4)	4	4 + ₽
5	Bot. "P5" (End. 5)	5	5 + ♠
6	Bot. "P6" (End. 6)	6	6 + A
7	Bot. "P7" (End. 7)	7	7 + 🚨
8	Bot. "P8" (End. 8)	8	8 + 🚨
9	Bot. "P9" (End. 9)	9	9 + 🚨
10 11	Bot. "P10" (End. 10) Bot. "P1" (End. 11)	10 11	10 + ⊖ 11 + ⊖
11	módulo EL610D n.º 2	11	11 ' 6
12	Bot. "P2" (End. 12)	12	12 + ♣
13	Bot. "P3" (End. 13)	13	13 + 🖨
14	Bot. "P4" (End. 14)	14	14 + 🖴
15	Bot. "P5" (End. 15)	15	15 + 🖨
16	Bot. "P6" (End. 16)	16	16 + 🖴
17	Bot. "P7" (End. 17)	17	17 + 🕰
18	Bot. "P8" (End. 18)	18	18 + 🚨
19	Bot. "P9" (End. 19)	19	19 + 🕰
20	Bot. "P10" (End. 20)	20	20 + ♠
21	Bot. "P1" (End. 21)	21	21 + 🚨
	módulo EL610D n.º 3		
22	Bot. "P2" (End. 22)	22	22 + 🖨
23	Bot. "P3" (End. 23)	23	23 + ♠
24	Bot. "P4" (End. 24)	24	24 + ♠
25	Bot. "P5" (End. 25)	25	25 + ⊖
26	Bot. "P6" (End. 26)	26	26 + 🖨
27	Bot. "P7" (End. 27)	27	27 + 🖨
28	Bot. "P8" (End. 28)	28	28 + 🚨
29 30	Bot. "P9" (End. 29) Bot. "P10" (End. 30)	29 30	29 + ⊕ 30 + ⊕
31	Bot. "P1" (End. 30)	31	31 + 🖨
01	Dot. 1 1 (Liid. 31)	01	01 ' 60

(*) IMPORTANTE:

- -Em sistemas de placa com botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é o "Código 0".
- -Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no *módulo RD-GB2A N.º 1* o "código 0" é o "código 32"; isto quer dizer que para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (*dip* 1 a *dip* 5 em OFF), deve marcar 3 2 a no teclado numérico N3301/GB2.
- -O *software* (Address Manager GB2) no módulo EL632-GB2A do botão P1 com "código 0" de chamada é mostrado também como "código 32".

Continuação da página anterior.

Módulo RD-GB2A N.º2

Endereço monitor	Endereço placa botões	Endereço monitor	Endereço placa codificada
	módulo EL610D n.º 4		
0	Bot. "P2" (End. 32)	(*) 0	64 + ₽
1	Bot. "P3" (End. 33)	`´1	33 + ♣
2	Bot. "P4" (End. 34)	2	34 + ₽
3	Bot. "P5" (End. 35)	3	35 + ♣
4	Bot. "P6" (End. 36)	4	36 + ♣
5	Bot. "P7" (End. 37)	5	37 + ♣
6	Bot. "P8" (End. 38)	6	38 + ♣
7	Bot. "P9" (End. 39)	7	39 + ₽
8	Bot. "P10" (End. 40)	8	40 + ♣
9	Bot. "P1" (End. 41)	9	41 + ⊖
	módulo EL610D n.º 5		
10	Bot. "P2" (End. 42)	10	42 + ₽
11	Bot. "P3" (End. 43)	11	43 + ♣
12	Bot. "P4" (End. 44)	12	44 + ₽
13	Bot. "P5" (End. 45)	13	45 + ₽
14	Bot. "P6" (End. 46)	14	46 + ₽
15	Bot. "P7" (End. 47)	15	47 + ₽
16	Bot. "P8" (End. 48)	16	48 + ₽
17	Bot. "P9" (End. 49)	17	49 + ♣
18	Bot. "P10" (End. 50)	18	50 + Q
19	Bot. "P1" (End. 51)	19	51 + 🖴
	módulo EL610D n.º 6		
20	Bot. "P2" (End. 52)	20	52 + ♣
21	Bot. "P3" (End. 53)	21	53 + ₽
22	Bot. "P4" (End. 54)	22	54 + 🖨
23	Bot. "P5" (End. 55)	23	55 + 🕰
24	Bot. "P6" (End. 56)	24	56 + 🖴
25	Bot. "P7" (End. 57)	25	57 + 🖴
26	Bot. "P8" (End. 58)	26	58 + 🕰
27	Bot. "P9" (End. 59)	27	59 + ₽
28	Bot. "P10" (End. 60)	28	60 + ₽
29	Bot. "P1" (End. 61)	29	61 + 🗕
	módulo EL610D n.º 7		
30	Bot. "P2" (End. 62)	30	62 + ₽
31	Bot. "P3" (End. 63)	31	63 + ₽

(*) IMPORTANTE:

-Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 2** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar (6) (4) (2) no teclado numérico N3301/GB2.

Continuação da página anterior.

Módulo RD-GB2A N.º3

Endereço monitor	Endereço placa botões	Endereço monitor	Endereço placa codificada
	módulo EL610D n.º 7		
0 1 2 3 4 5 6 7	Bot. "P4" (End. 64) Bot. "P5" (End. 65) Bot. "P6" (End. 66) Bot. "P7" (End. 67) Bot. "P8" (End. 68) Bot. "P9" (End. 69) Bot. "P10" (End. 70) Bot. "P1" (End. 71)	(*) 0 1 2 3 4 5 6 7	96 + \(\text{\tint{\text{\tint{\text{\ti}\text{\texi}\text{\text{\texict{\texi{\tin\text{\text{\texi{\texi{\texi{\texi\texi{\texi}\ti}}\\\ \titt\text{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\tex{
	módulo EL610D n.º 8		
8 9 10 11 12 13 14 15 16	Bot. "P2" (End. 72) Bot. "P3" (End. 73) Bot. "P4" (End. 74) Bot. "P5" (End. 75) Bot. "P6" (End. 76) Bot. "P7" (End. 77) Bot. "P8" (End. 78) Bot. "P9" (End. 79) Bot. "P10" (End. 80) Bot. "P1" (End. 81)	8 9 10 11 12 13 14 15 16	72 + \(\theta\) 73 + \(\theta\) 74 + \(\theta\) 75 + \(\theta\) 76 + \(\theta\) 77 + \(\theta\) 78 + \(\theta\) 79 + \(\theta\) 80 + \(\theta\) 81 + \(\theta\)
	módulo EL610D n.º 9		Ç. G
18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	Bot. "P2" (End. 82) Bot. "P3" (End. 83) Bot. "P4" (End. 84) Bot. "P5" (End. 85) Bot. "P6" (End. 86) Bot. "P7" (End. 87) Bot. "P8" (End. 88) Bot. "P9" (End. 89) Bot. "P10" (End. 90) Bot. "P1" (End. 91)	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	82 + \(\text{\tint{\text{\te\tint{\texit{\texi{\tett{\text{\texi\text{\text{\text{\text{\texi}\tiex{\text{\ti}}\text{\text{\text{\text{\text{\texicr{\text{\text{\text{\te\
	módulo EL610D n.º 10		
28 29 30 31	Bot. "P2" (End. 92) Bot. "P3" (End. 93) Bot. "P4" (End. 94) Bot. "P5" (End. 95)	28 29 30 31	92 + & 93 + & 94 + & 95 + &

(*) IMPORTANTE:

-Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 3** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (*dip* 1 a *dip* 5 em OFF), deve marcar (9) (6) (a) no teclado numérico N3301/GB2.

Continuação da página anterior.

Módulo RD-GB2A N.º4

Endereço monitor	Endereço placa botões	Endereço monitor	Endereço placa codificada
	módulo EL610D n.º 10		
0 1 2	Bot. "P6" (End. 96) Bot. "P7" (End. 97) Bot. "P8" (End. 98)	(*) 0 1 2	128 + 🚨 97 + 🚨 98 + 🚨
3 4 5	Bot. "P9" (End. 99) Bot. "P10" (End. 100) Bot. "P1" (End. 101)	3 4 5	99 + 🚨 100 + 🖨 101 + 🖴
	módulo EL610D n.º 11		
6 7 8 9	Bot. "P2" (End. 102) Bot. "P3" (End. 103) Bot. "P4" (End. 104) Bot. "P5" (End. 105)	6 7 8 9	102 + 🚨 103 + 🚨 104 + 🚨 105 + 🖨
10 11 12	Bot. "P6" (End. 106) Bot. "P7" (End. 107) Bot. "P8" (End. 108)	10 11 12	106 + 🚨 107 + 🚨 108 + 🖨
13 14 15	Bot. "P9" (End. 109) Bot. "P10" (End. 110) Bot. "P1" (End. 111)	13 14 15	100 + 🚨 109 + 🚨 110 + 🚨 111 + 🚨
10	módulo EL610D n.º 12	10	111 . 6
16 17 18 19 20 21 22 23	Bot. "P2" (End. 112) Bot. "P3" (End. 113) Bot. "P4" (End. 114) Bot. "P5" (End. 115) Bot. "P6" (End. 116) Bot. "P7" (End. 117) Bot. "P8" (End. 118) Bot. "P9" (End. 119)	16 17 18 19 20 21 22 23	112 + \(\text{\tinx{\text{\tinx{\text{\texi\text{\tetx{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\tin\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\texi}\tint{\text{\texit{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\texit{\text{\tet
24 25	Bot. "P10" (End. 120) Bot. "P1" (End. 121) módulo EL610D n.º 13	24 25	120 + 🚨 121 + 🚨
26 27 28 29 30 31	Bot. "P2" (End. 122) Bot. "P3" (End. 123) Bot. "P4" (End. 124) Bot. "P5" (End. 125) Bot. "P6" (End. 126) Bot. "P7" (End. 127)	26 27 28 29 30 31	122 + 🗟 123 + 🗟 124 + 🗟 125 + 🗟 126 + 🗟 127 + 🗟

(*) IMPORTANTE:

⁻Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 4** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar (1) (2) (8) (a) no teclado numérico N3301/GB2.

Continuação da página anterior.

Módulo RD-GB2A N.º 5

Módulo RD-GB2A N.º 6

Endereço monitor	Endereço placa codificada	Endereço monitor	Endereço placa codificada
(*) 0	160 + Q	(*) 0	192 + ♣
1	129 + Q	1	161 + ⊖
2	130 + 🖨	2	162 + ♣
3	131 + ⊖	3	163 + ♣
4	132 + ⊖	4	164 + ⊖
5	133 + ⊖	5	165 + ⊖
6	134 + ₽	6	166 + ♣
7	135 + ₽	7	167 + ♣
8	136 + ♣	8	168 + ₽
9	137 + ₽	9	169 + ♣
10	138 + ♣	10	170 + ⊖
11	139 + ♣	11	171 + ⊖
12	140 + ♣	12	172 + ⊖
13	141 + 🕰	13	173 + ⊖
14	142 + 🚨	14	174 + ₽
15	143 + 🕰	15	175 + ⊖
16	144 + 🕰	16	176 + ⊖
17	145 + ♣	17	177 + 🖨
18	146 + 🕰	18	178 + ⊖
19	147 + 🚨	19	179 + 🖴
20	148 + 🕰	20	180 + 🖨
21	149 + 🕰	21	181 + ⊖
22	150 + ♣	22	182 + ⊖
23	151 + 🕰	23	183 + 🖴
24	152 + △	24	184 + ₽
25	153 + 🕰	25	185 + 🖴
26	154 + ₽	26	186 + 🖴
27	155 + 🕰	27	187 + 🕰
28	156 + 🚨	28	188 + 🖨
29	157 + 🚨	29	189 + 🖴
30	158 + 🚨	30	190 + 🕰
31	159 + 🚨	31	191 + 🕰

(*) **IMPORTANTE**:

- -Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 5** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar (1) (6) (0) (a) no teclado numérico N3301/GB2.
- -Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 6** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar (1) (9) (2) (a) no teclado numérico N3301/GB2.

Continuação da página anterior.

Módulo RD-GB2A N.º 7

Módulo RD-GB2A N.º 8

Endereço monitor	Endereço placa codificada	Endereço monitor	Endereço placa codificada
(*) 0	224 + 🚨	(*) 0	256 + ⊖
1	193 + 🖴	1	225 + 🖴
2 3	194 + 🕰	2	226 + ₽
3	195 + 🕰	3	227 + ♣
4	196 + 🕰	4	228 + ₽
5	197 + 🕰	5	229 + ♣
6 7	198 + 🕰	6	230 + 🕰
	199 + 🕰	7	231 + 🕰
8	200 + ♣	8	232 + ₽
9	201 + 🖴	9	233 + ₽
10	202 + ♣	10	234 + ♣
11	203 + ♣	11	235 + ♣
12	204 + ₽	12	236 + ₽
13	205 + ♣	13	237 + ♣
14	206 + ♣	14	238 + ♣
15	207 + ♣	15	239 + ₽
16	208 + ₽	16	240 + ₽
17	209 + ♣	17	241 + 🕰
18	210 + 🕰	18	242 + ₽
19	211 + 🕰	19	243 + ₽
20	212 + 🖴	20	244 + ₽
21	213 + ₽	21	245 + ₽
22	214 + 🚨	22	246 + 🕰
23	215 + 🕰	23	247 + 🕰
24	216 + 🖴	24	248 + 🕰
25	217 + 🖴	25	249 + ₽
26	218 + 🕰	26	250 + 🖨
27	219 + 🕰	27	251 + 🕰
28	220 + 🕰	28	252 + ♣
29	221 + 🖴	29	253 + ♣
30	222 + 🕰	30	254 + 🕰
31	223 + 🚨	31	255 + ₽

(*) <u>IMPORTANTE:</u>

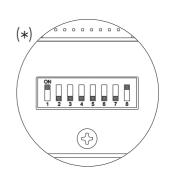
- -Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 7** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar (2) (2) (4) (a) no teclado numérico N3301/GB2.
- -Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), no **módulo RD-GB2A N.º 8** para realizar uma chamada para o monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar (2) (5) (6) (A) no teclado numérico N3301/GB2.

Configuração do código de botões (até 32 endereços / habitações):

O módulo de botões EL610D deve ser configurado com a atribuição de um código de chamada aos botões. Realize esta configuração com o microinterruptor situado na parte posterior do módulo.

Dependendo da opção de configuração selecionada, os botões serão atribuídos a um código de chamada determinado.

Para configurar o código de chamada nos monitores. É importante conhecer o código de chamada de cada botão, como mostra a tabela anexada.



Módulo de botões EL-610D Códigos do módulo de botão duplo

	Courges de module de Social duple																				
				Mic	roin	terru	ptor			Código de botões											
		Dip1	Dip2	Dip3	Dip4	Dip5	Dip6	Dip7	Dip8	P1	P2	Р3	P4	P5	P6	P7	P8	Р9	P10	(1)	
	1	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	(*)	
	2	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	On	21	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
dulc	3	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	On	31	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
do módulo		Códigos do módulo de botão individual																			
		Dip1	Dip2	Dip3	Dip4	Dip5	Dip6	Dip7	Dip8	P1	Р3	P5	P7	P9	(1)						
Jraç	1	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	1	2	3	4	5	(*)						
nfig	2	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	On	6	7	8	9	10							
Opção de configuração	3	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	On	11	12	13	14	15							
io d	4	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	On	16	17	18	19	20							
) ρζ	5	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	On	21	22	23	24	25							
	6	Off	Off	Off	Off	Off	On	Off	On	26	27	28	29	30							
	7	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	On	31	_	_	_	_							

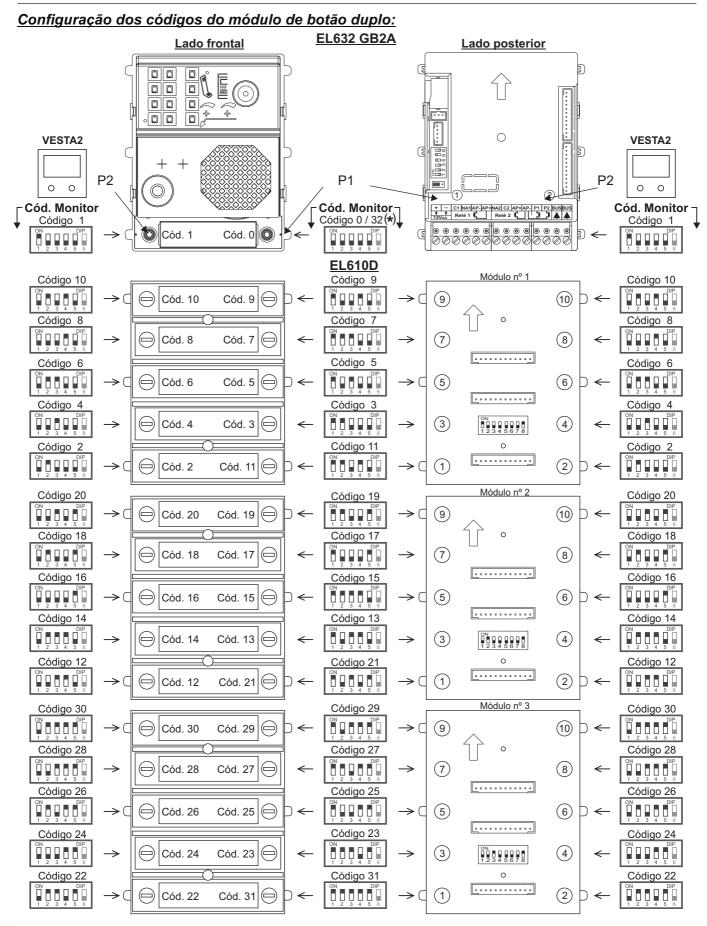
(1)**P1- P10:** Botão 1 - botão 10.

Importante: Selecione uma opção de configuração diferente para cada módulo EL610D.

(*) Valor de fábrica.

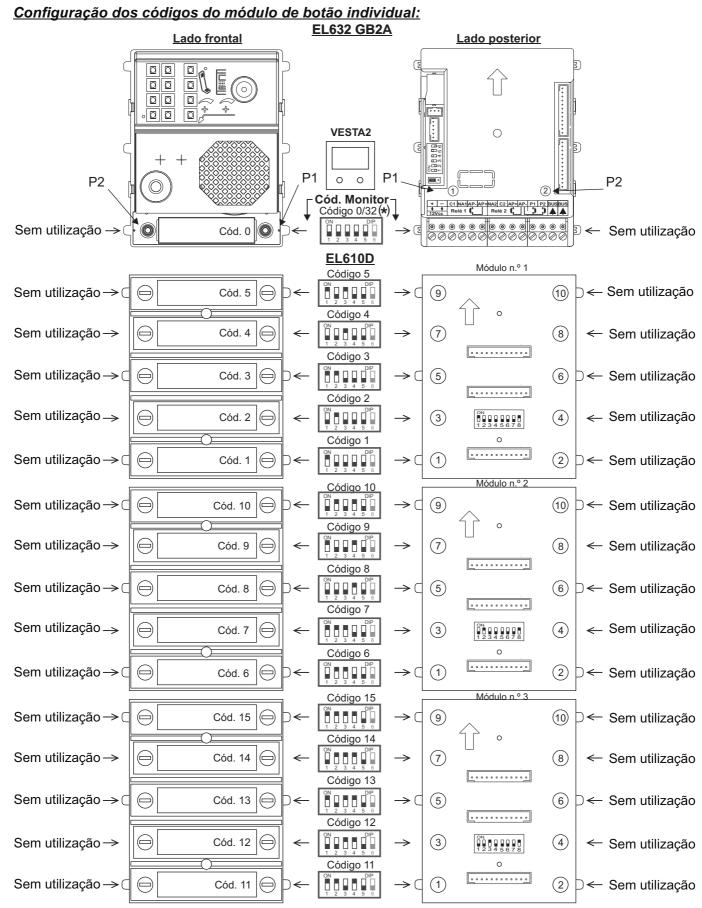
IMPORTANTE:

Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa, do módulo EL610D e dos monitores, consulte o manual anexado com a placa e o monitor correspondente.



^{(*) -}Em sistemas de placa com botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é o "Código 0".

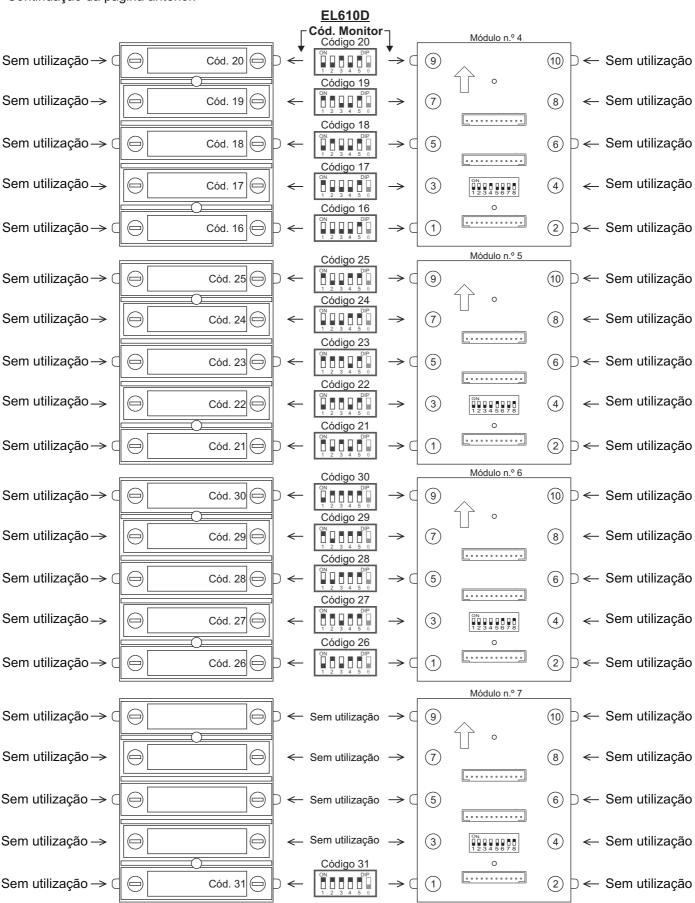
⁻Com o software (Address Manager GB2) o "código 0" de chamada do botão "P1" do módulo de som é mostrado também como "código 32".



^{(*) -}En sistemas de placa con pulsadores de llamada, la primera dirección del monitor es el "Código 0".

⁻El software (Address Manager GB2) el "código 0" de llamada del pulsador "P1" del módulo de sonido es mostrado también como "código 32". Continua

Continuação da página anterior.

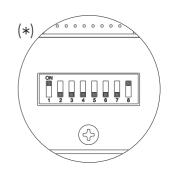


Configuração do código de botões (até 128 endereços / habitações):

O módulo de botões EL610D deve ser configurado com a atribuição de um código de chamada aos botões. Realize esta configuração com o microinterruptor situado na parte posterior do módulo.

Dependendo da opção de configuração selecionada, os botões serão atribuídos a um código de chamada determinado.

Para configurar o código de chamada nos monitores. É importante conhecer o código de chamada de cada botão, como mostra a tabela anexada.



Módulo de botões EL-610D

Códigos do módulo de botão duplo

				Mic	roin	terru	ptor			Código de botões											
		Dip1	Dip2	Dip3	Dip4	Dip5	Dip6	Dip7	Dip8	P1	P2	Р3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	(
	1	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	(>	
	2	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	On	21	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
olu	3	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	On	31	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
módulo	4	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	On	41	32	33	34	35	36	37	38	39	40		
op	5	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	On	51	42	43	44	45	46	47	48	49	50		
configuração	6	Off	Off	Off	Off	Off	On	Off	On	61	52	53	54	55	56	57	58	59	60		
gura	7	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	On	71	62	63	64	65	66	67	68	69	70		
onfi	8	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	Off	81	72	73	74	75	76	77	78	79	80		
de c	9	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	91	82	83	84	85	86	87	88	89	90		
Opção	10	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	101	92	93	94	95	96	97	98	99	100		
Ope	11	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	111	102	103	104	105	106	107	108	109	110		
	12	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	121	112	113	114	115	116	117	118	119	120		
	13	Off	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	_	122	123	124	125	126	127	_	_	_		

(1)**P1- P10:** Botão 1 - botão 10.

Importante: Selecione uma opção de configuração diferente para cada módulo EL610D.

(*) Valor de fábrica.

IMPORTANTE:

- Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa, do módulo EL610D e dos monitores, consulte o manual anexado com a placa e o monitor correspondente.
- Até 4 placas de acesso de botões, consulte a seguir:

Instalação com 1 placa de acesso de botões até 128 habitações.

Instalação com 2 placas de acesso de botões até 62 habitações em cada placa de acesso.

Instalação com 3 placas de acesso de botões até 42 habitações em cada placa de acesso.

Instalação com 4 placas de acesso de botões até 32 habitações em cada placa de acesso.

Continuação da página anterior.

Módulo de botões EL-610D Códigos do módulo de botão individual

				Mic	roint	terru	Código de botões								
		Dip1	Dip2	Dip3	Dip4	Dip5	Dip6	Dip7	Dip8	P1	Р3	P5	P7	Р9	(1)
	1	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	1	2	3	4	5	(*)
	2	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	On	6	7	8	9	10	
0	3	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	On	11	12	13	14	15	
ódul	4	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	On	16	17	18	19	20	
configuração do módulo	5	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	On	21	22	23	24	25	
go d	6	Off	Off	Off	Off	Off	On	Off	On	26	27	28	29	30	
ıraçí	7	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	On	31	32	33	34	35	
nfigu	8	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	Off	36	37	38	39	40	
000	9	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	Off	41	42	43	44	45	
Opção de	10	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	Off	46	47	48	49	50	
)pçã	11	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	Off	51	52	53	54	55	
O	12	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	Off	56	57	58	59	60	
	13	Off	Off	Off	Off	Off	On	Off	Off	61	62	63	64	65	
	14	Off	Off	Off	Off	Off	Off	On	Off	66	67	68	69	70	

(1)**P1- P10:** Botão 1 - botão 10.

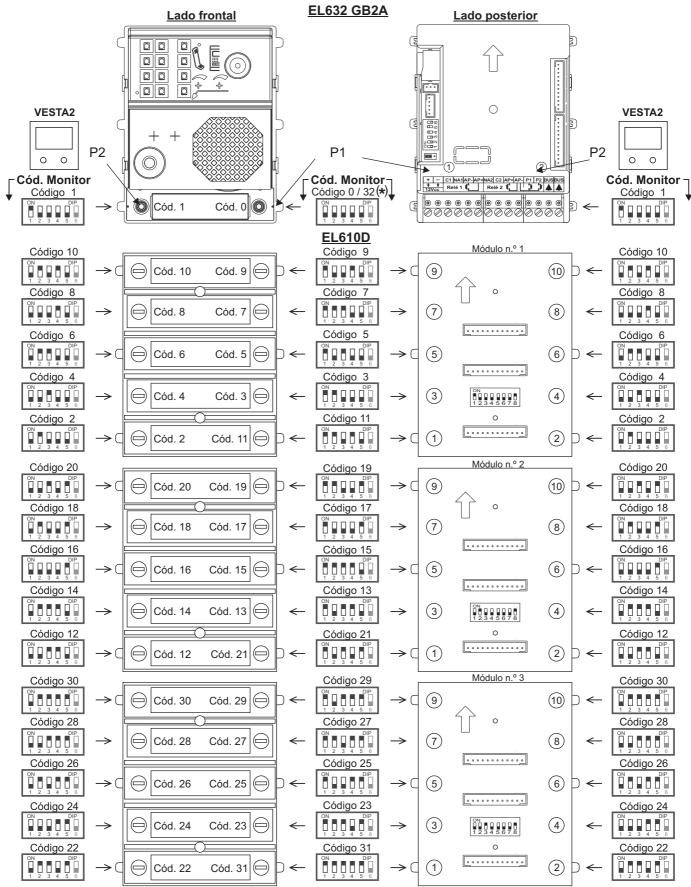
Importante: Selecione uma opção de configuração diferente para cada módulo EL610D.

(*) Valor de fábrica.

IMPORTANTE:

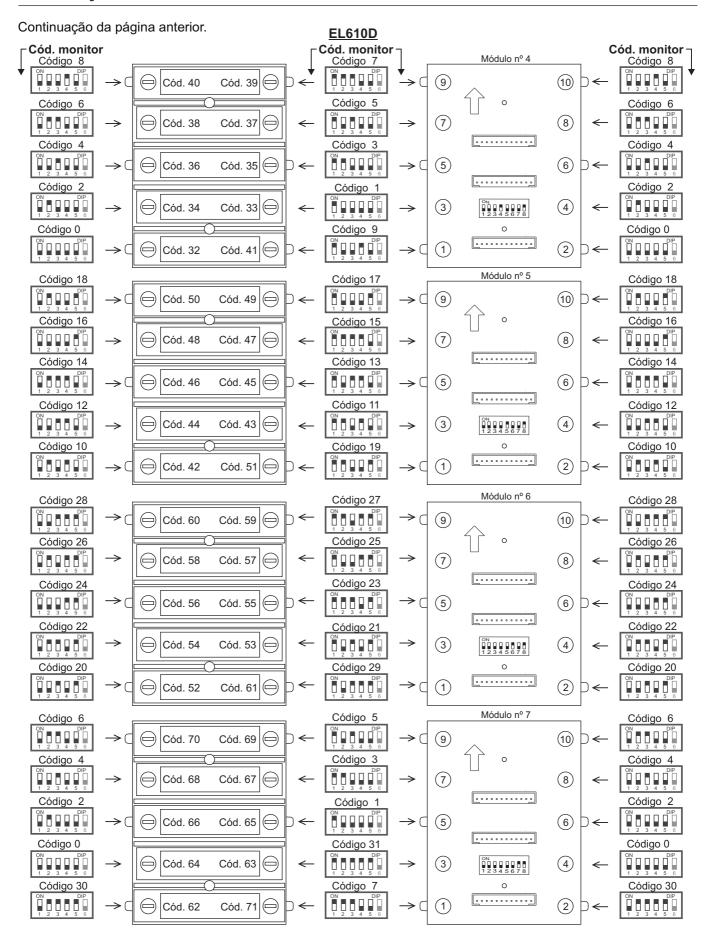
- Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa, do módulo EL610D e dos monitores, consulte o manual anexado com a placa e o monitor correspondente.
- Até 4 placas de acesso de botões, consulte a seguir:
 - Instalação com 1 placa de acesso de botões até 71 habitações.
 - Instalação com 2 placas de acesso de botões até 31 habitações em cada placa de acesso.
 - Instalação com 3 placas de acesso de botões até 21 habitações em cada placa de acesso.
 - Instalação com 4 placas de acesso de botões até 16 habitações em cada placa de acesso.

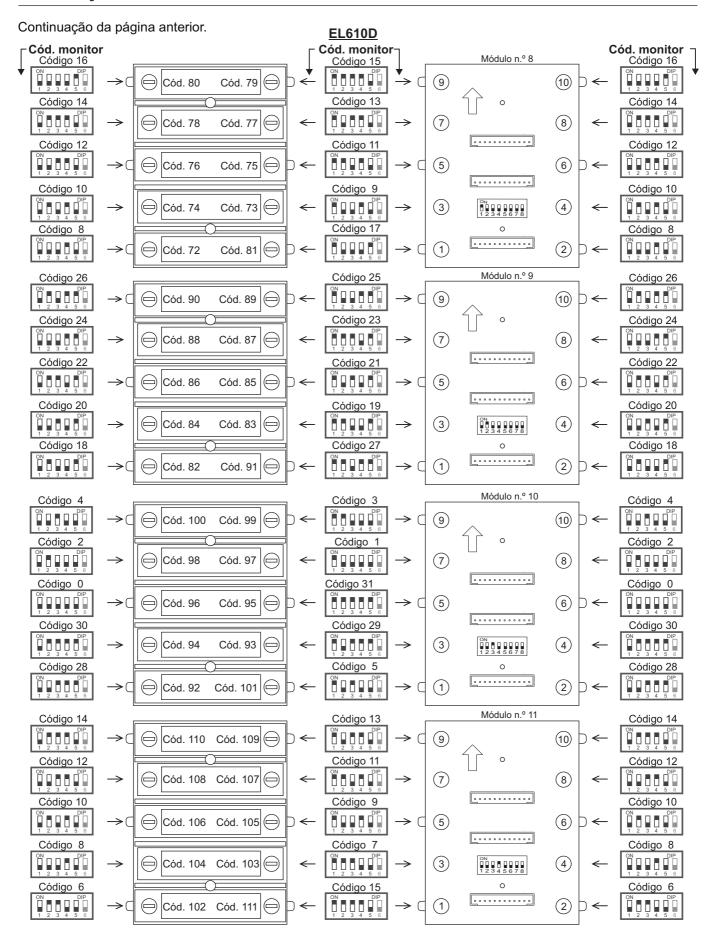
Configuração dos códigos do módulo de botão duplo (até 128 endereços / habitações):

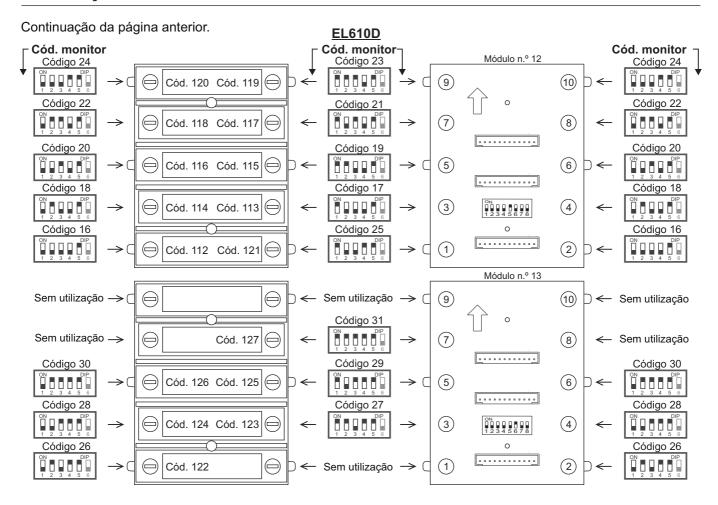


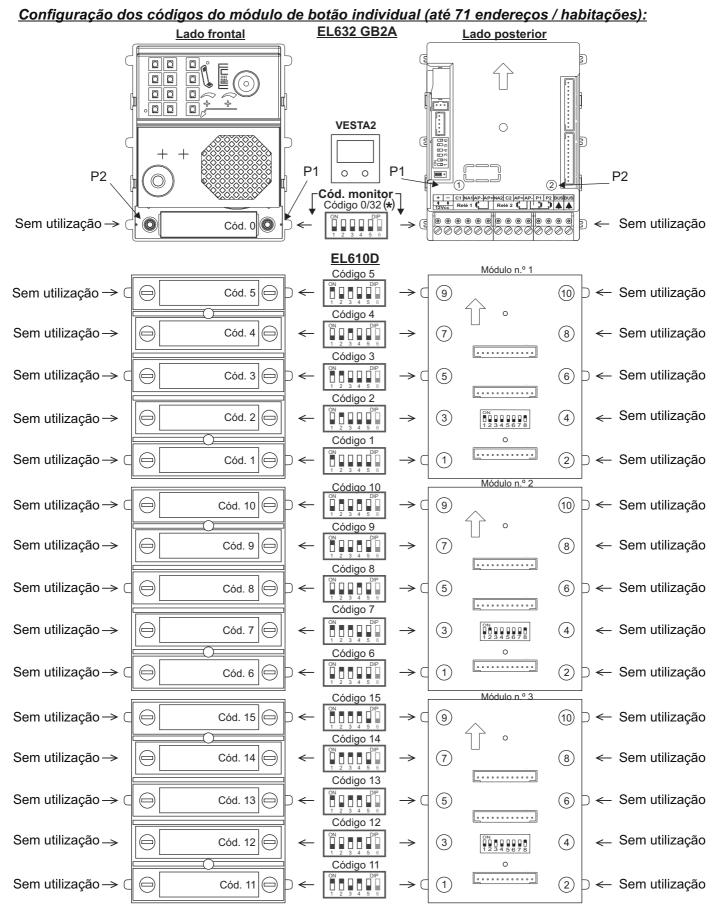
^{(*) -}Em sistemas de placa com botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é o "Código 0".

⁻Com o software (Address Manager GB2) o "código 0" de chamada do botão "P1" do módulo de som é mostrado também como "código 32".



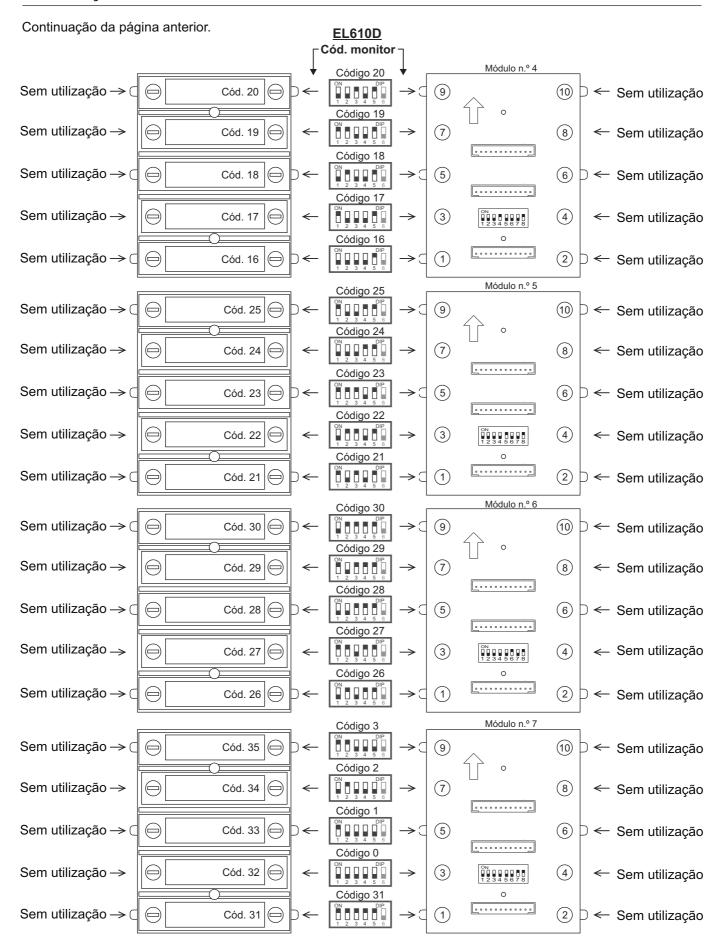


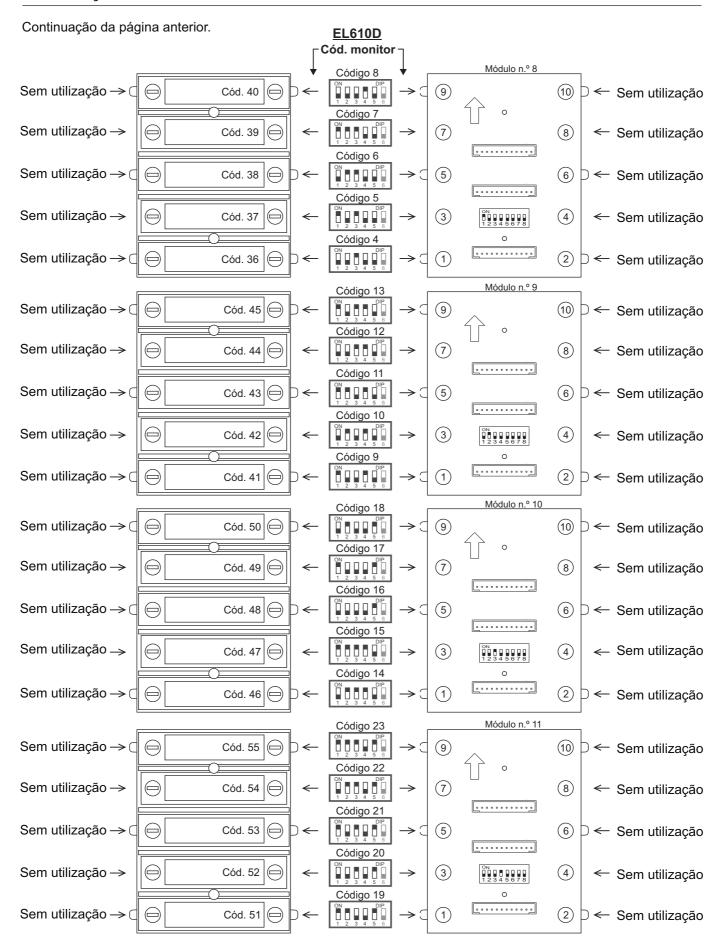


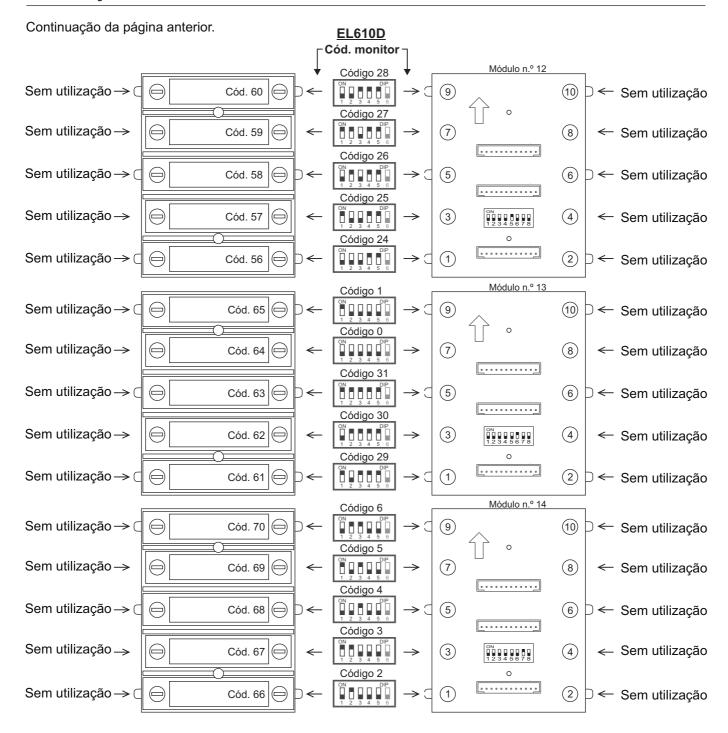


^{(*) -}Em sistemas de placa com botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é o "Código 0".

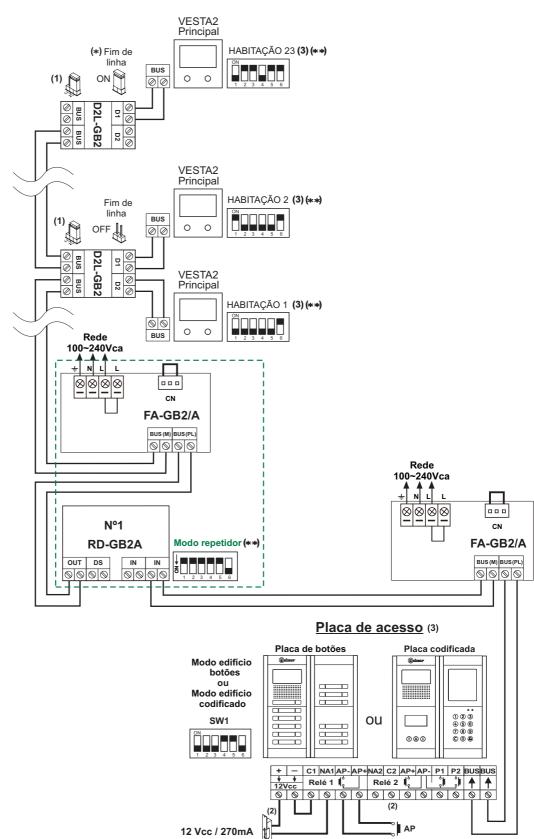
⁻Com o software (Address Manager GB2) o "código 0" de chamada do botão "P1" do módulo de som é mostrado também como "código 32".







Instalação de videoporteiro com RD-GB2A modo "repetidor" (aumentar a distância do bus monitor).



de todos os distribuidores exceto do último.

Retire o conector em ponte

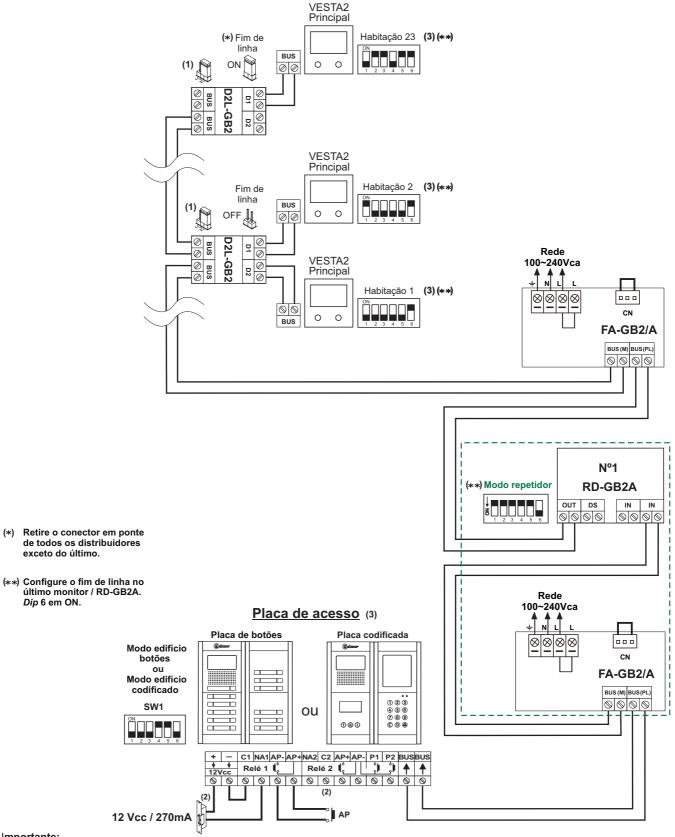
(**) Configure o fim de linha no último monitor / RD-GB2A. *Dip* 6 em ON.

Importante:

- (1) Deixe o conector em ponte na posição de monitores 4,3" GB2 de todos os distribuidores D2L-GB2.
- (2) Para a ligação de um trinco elétrico de corrente alternada ou um segundo trinco elétrico, consulte a pág. 37.
- (3) Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa e do monitor, consulte o manual correspondente.

Nota: Tabela de secções e distâncias, consulte a pág. 4.

Instalação de videoporteiro com RD-GB2A modo "repetidor" (aumentar a distância do bus placa).

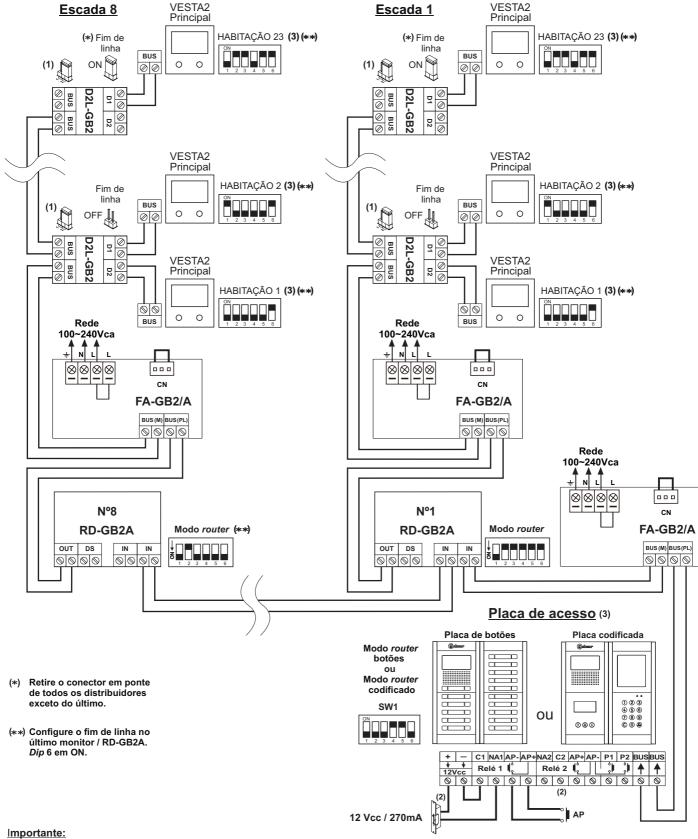


Importante:

- (1) Deixe o conector em ponte na posição de monitores 4,3" GB2 de todos os distribuidores D2L-GB2.
- (2) Para a ligação de um trinco elétrico de corrente alternada ou um segundo trinco elétrico, consulte a pág. 37.
- (3) Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa e do monitor, consulte o manual correspondente.

Nota: Tabela de secções e distâncias, consulte a pág. 4.

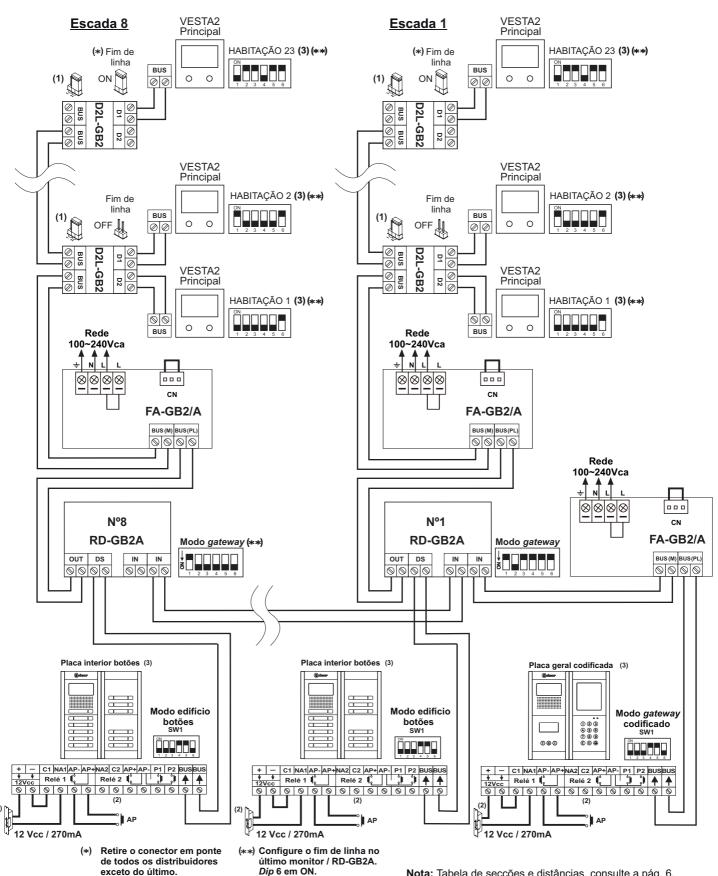
Instalação de videoporteiro com RD-GB2A modo "router" (permite até 8 colunas / verticais).



- (1) Deixe o conector em ponte na posição de monitores 4,3" GB2 de todos os distribuidores D2L-GB2.
- (2) Para a ligação de um trinco elétrico de corrente alternada ou um segundo trinco elétrico, consulte a pág. 37.
- (3) Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa e do monitor, consulte o manual correspondente.

Nota: Número de placas, tabela de secções e distâncias: consulte a pág. 5.

Instalação de videoporteiro com RD-GB2A modo "gateway" (placa geral e até 8 edifícios interiores).

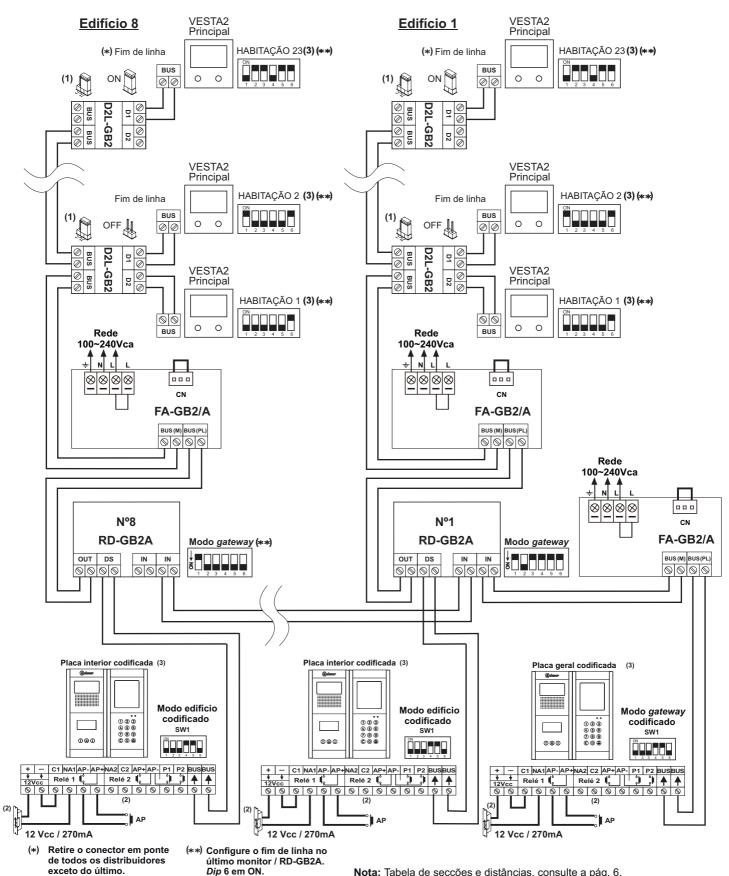


Importante:

- (1) Deixe o conector em ponte na posição de monitores 4,3" GB2 de todos os distribuidores D2L-GB2.
- (2) Para a ligação de um trinco elétrico de corrente alternada ou um segundo trinco elétrico, consulte a pág. 37.
- (3) Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa e do monitor, consulte o manual correspondente.

Nota: Tabela de secções e distâncias, consulte a pág. 6.

Instalação de videoporteiro com RD-GB2A modo "gateway" (placa geral e até 8 edifícios interiores).

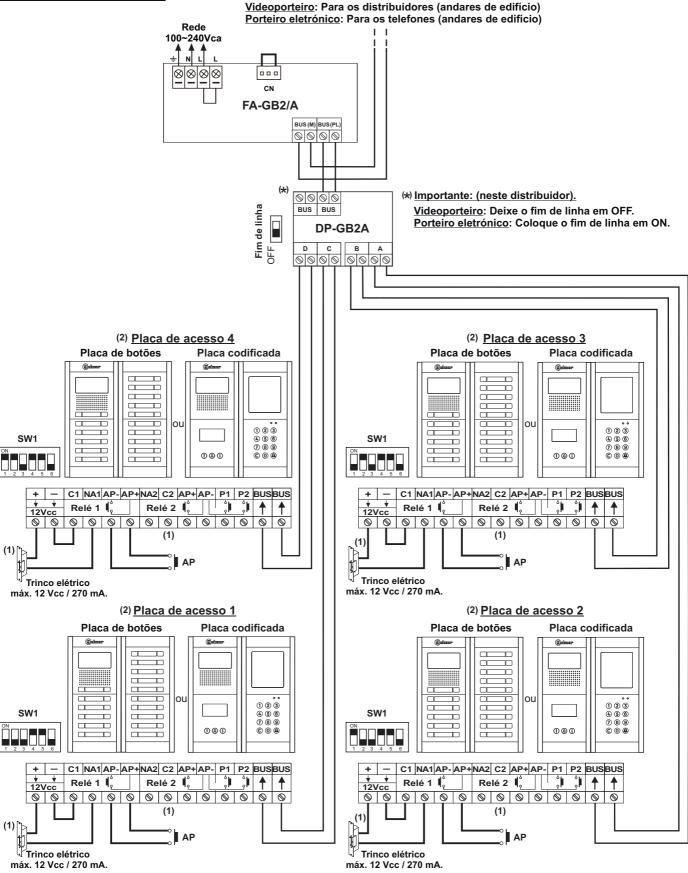


Importante:

- (1) Deixe o conector em ponte na posição de monitores 4,3" GB2 de todos os distribuidores D2L-GB2.
- (2) Para a ligação de um trinco elétrico de corrente alternada ou um segundo trinco elétrico, consulte a pág. 37.
- (3) Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa e do monitor, consulte o manual correspondente.

Nota: Tabela de secções e distâncias, consulte a pág. 6.

Instalação de videoporteiro com 4 placas de acesso, distribuidor DP-GB2A para placas e trinco elétrico de corrente contínua Golmar.

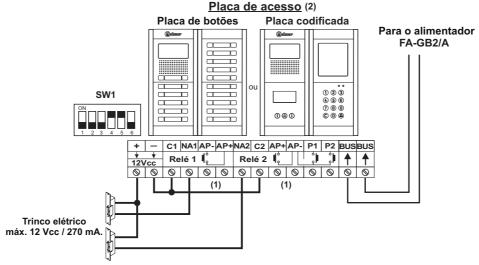


(1) Importante: Para a ligação de um trinco elétrico de corrente alternada ou um segundo trinco elétrico, consulte a pág. 37. (2) Importante: Para a descrição, instalação, configuração e programação da placa, consulte o manual correspondente.

Ligação de mais de uma placa de acesso de botões (consulte as características na página 3).

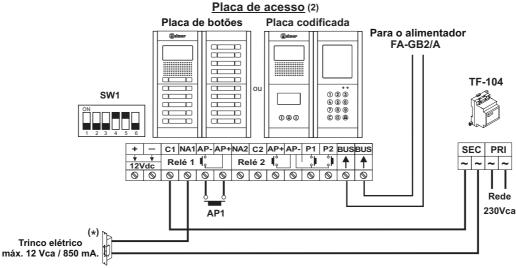
Ligação de trincos elétricos de corrente contínua e alternada Golmar.

Ligação de 2 trincos elétricos de corrente contínua sem "AP":



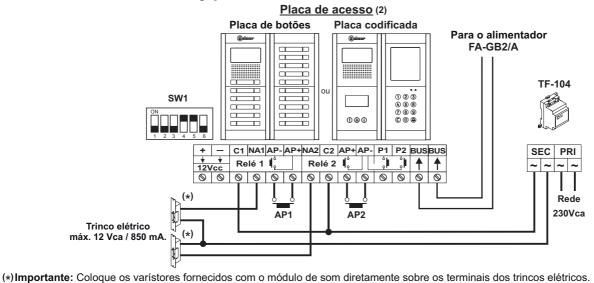
(1) Importante: Com 2 trincos elétricos de corrente contínua não é possível utilizar os botões de abertura de porta "AP".

Ligação de 1 trinco elétrico de corrente alternada com "AP":



(*) Importante: Coloque o varístor fornecido com o módulo de som diretamente sobre os terminais do trinco elétrico.

Ligação de 2 trinco elétrico de corrente alternada com "AP":





golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.