



supra

S3403 DISPLAY MODULE

S3403/AL



S3403/BK



TS3403/G2+ ES REV.0126 V03

Indice

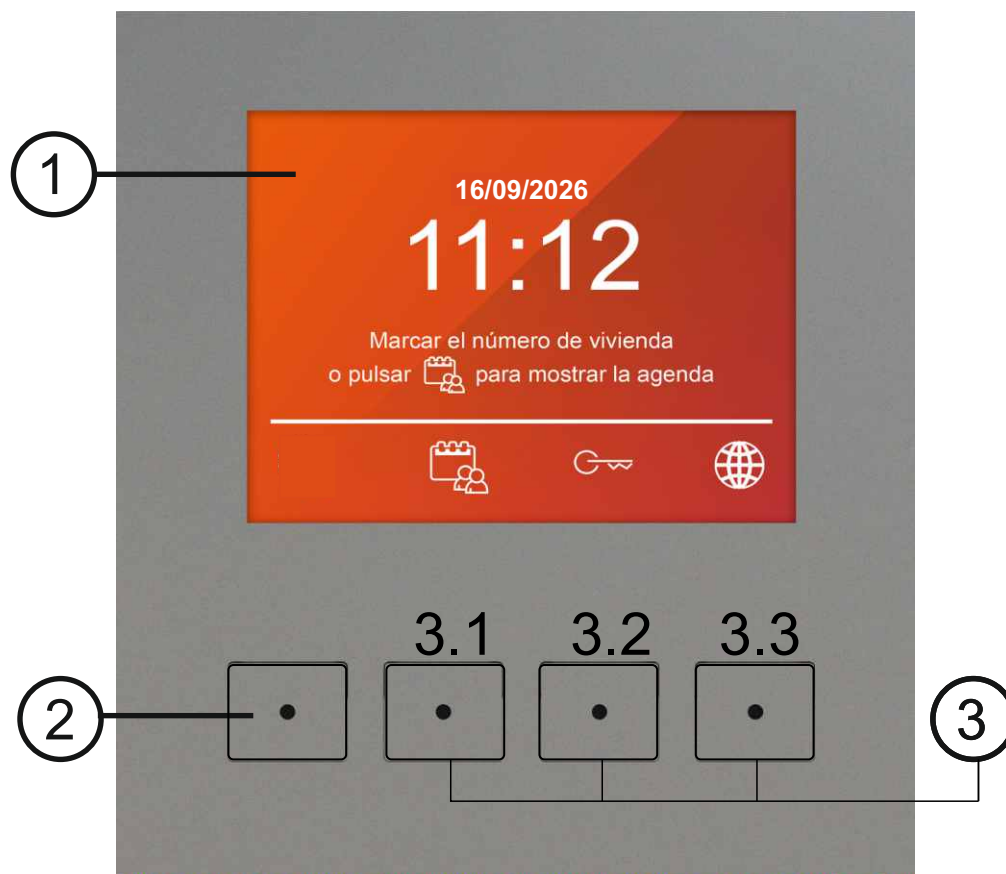
Índice	2
Precauciones de seguridad	2
Descripción del módulo de display S3403.....	3 a 4
Conexión en placas de video portero SUPRA.....	5
Acerca de la gestión de los relés del módulo de videoportero.....	6
Programación avanzada via WiFi y acceder al servidor web.....	7-8
Descripción del navegador webAcceder al servidor web.....	9
Pestaña Audio/VídeoDescripción.....	9-11
Pestaña Pulsadores.....	12-13
Pestaña PANTALLA configuración "Pantalla".....	14-15
Pestaña PANTALLA configuración "S3302".....	16-17
Pestaña PANTALLA configuración "USUARIOS".....	18-22
Pestaña TRANSFERIR.....	23
Declaración UE de Conformidad Simplificada.....	24
Notas.....	25
Certificación.....	26

Precauciones de seguridad

- Cuando se instale o modifique los equipo, **hacerlo sin alimentación**.
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizados **por personal autorizado**.
- Toda la instalación debe viajar al menos a **40 cm. de cualquier otra instalación**.
- Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado entre placa, distribuidor de placas, alimentador, distribuidores, monitores y terminales de audio.
- Utilizar el cable Golmar RAP-GTWIN/HF(2x1mm²).
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.
- En el alimentador:**
 - No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
 - Instale el alimentador en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
 - Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos o polvorientos.
 - No bloquee las ranuras de ventilación para que pueda circular el aire libremente.
 - Para evitar daños, el alimentador tiene que estar firmemente anclado.
 - Para evitar choque eléctrico, no quite la tapa ni manipule los cables conectados a los terminales.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE DISPLAY S3403 PARA PLACA CODIFICADA SUPRA

PARTE FRONTAL



1. Pantalla.

2. Pulsador de programación, con la pantalla en reposo pulse 3 veces, indicando a continuación **"Teclee contraseña"**, para programación con Wifi o ajustes desde el menú del display de la placa:

-**Contraseña "9999"** : Programación con **WiFi** (mediante portatil, tablet o móvil inteligente).

-**Contraseña "2718"**: ajustes **Administrador** desde el menú del display de la placa. Permite configurar:(1/3) Hora/ Cambiar el código del "Administrador", de "Usuario", "WiFi" y de "Desbloqueo". (2/3) Añadir tarjetas de acceso, Borrar tarjeta de acceso y eliminar todas las tarjetas. (3/3) información de FW instalado en el módulo display y QR para acceder al manual.

-**Contraseña "1234"**:ajustes **Usuario** desde el menú del display de la placa. Permite configurar: Hora y cambiar la contraseña de **Usuario**.

3. Pulsadores de función, en reposo:

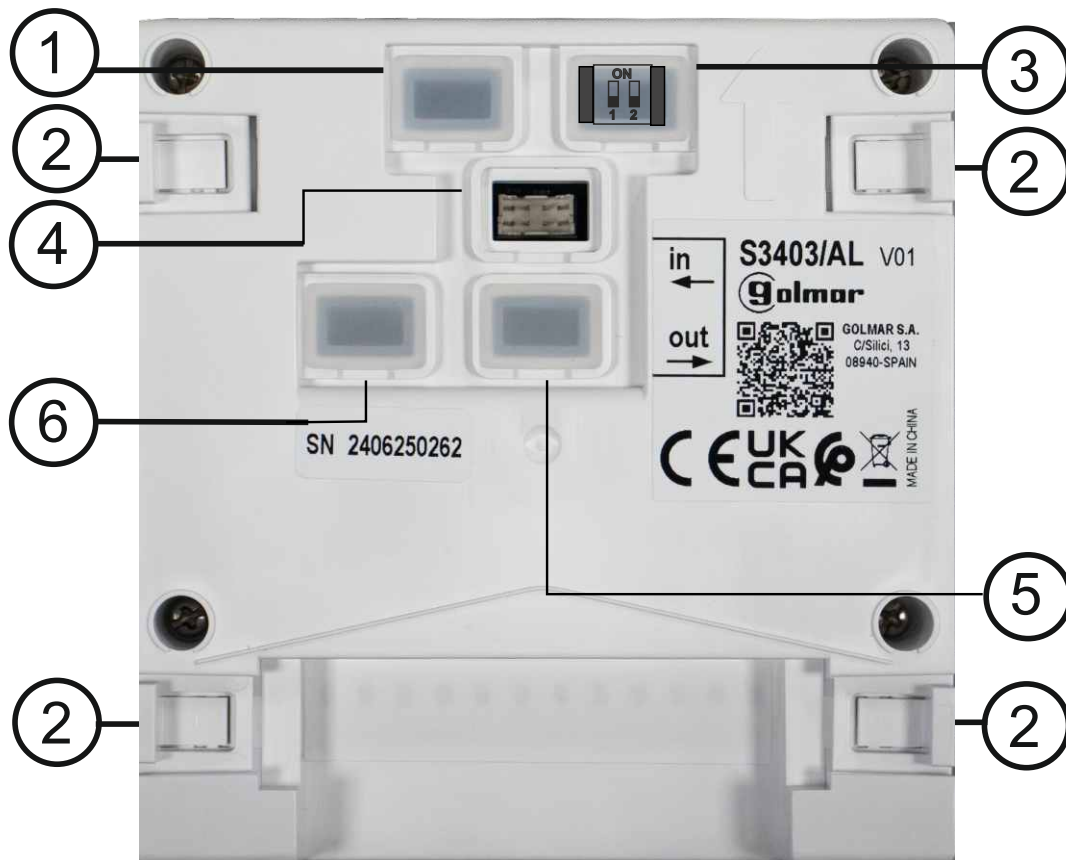
3.1 teclee el apartamento o pulse el botón de abajo del icono agenda para ver la agenda de llamadas.

3.2 Teclee código de acceso, solo si está el módulo S3302 conectado.

3.3. Teclee para seleccionar el idioma.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE DISPLAY S3403 PARA PLACA CODIFICADA SUPRA

PARTE TRASERA



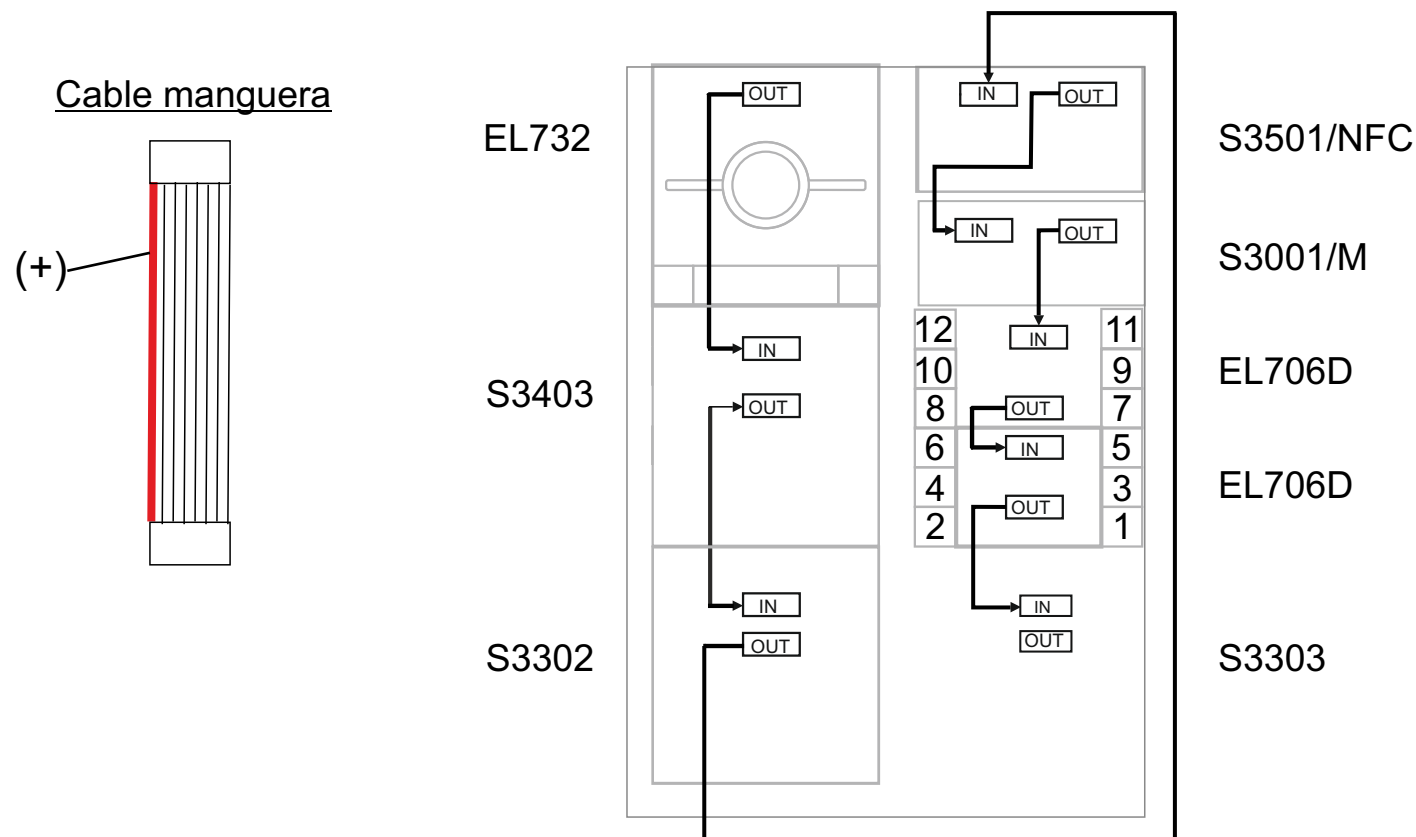
1. Sin uso.
2. Pestañas de sujeción al bastidor.
3. Dip 1 cambia a valores por defecto las siguientes contraseñas:
de programación **"9999"**, y las contraseñas de ajustes **"2718"** y **"1234"**.
4. Conector IN al módulo anterior.
5. Conector OUT al módulo siguiente.
6. Solo de uso Golmar.

Nota: Volver a colocar los tapones una vez finalizados los ajustes.

CONEXIÓN EN PLACAS DE VIDEOPORTERO SUPRA

Conecte el módulo display S3403 en la placa de videoportero Supra y a continuación del módulo de video/audio, utilizar el cable suministrado para conectarlo con el resto de los módulos de la placa. Hacerlo tal y como se muestra a continuación.

Importante: Conecte el cable manguera que se adjunta con los módulos de la placa, respetando la polaridad del hilo rojo (positivo), que esté situado en el lado izquierdo al conectar la manguera en el conector.



Nota acerca de la gestión de los relés del módulo de videoportero.

- **Relé 3:** Que corresponde al R1 del módulo EL732. - Si la activación se realiza desde el monitor de la vivienda, se utilizará el tiempo de activación definido en el módulo EL732 de videoportero (ver páginas 9-10). - Si la activación se realiza desde el módulo S3501/NFC de control de accesos, se utilizará el tiempo de activación definido en el módulo Code S3302 (ver paginas 16-17). **Importante:** (Si en la placa existe un módulo Code S3302, los relees R1 y R2 del módulo S3501/NFC no tendrán función y si en la placa no existe módulo Code S3302, los relees R1 y R2 si tendrán función en el módulo S3501/NFC. Si la activación se realiza desde el módulo Code S3302, se utilizará el tiempo de activación definido en el módulo Code S3302 (Ver páginas 16-17).
- **Relé 2:** -Si la activación se realiza desde el monitor de la vivienda, se activará el relé del módulo EL732 de videoportero y se utilizará el tiempo de activación definido en el módulo EL732 de videoportero (ver páginas 9-10). Si la activación se realiza desde el módulo NFC de control de accesos, se activará el relé del módulo Code S3302 y se utilizará el tiempo de activación definido en el módulo Code S3302 (ver paginas 16-17).
- **Relé 1:** Si la activación se realiza desde el módulo NFC de control de accesos, se activará el relé del módulo Code S3302 y se utilizará el tiempo de activación definido en el módulo Code S3302 (ver paginas 16-17).

PROGRAMACIÓN AVANZADA VIA WIFI

- La programación vía Wi-Fi: permite modificar todos los parámetros de la placa codificada.
- Para activar la programación con Wi-Fi, y con la pantalla display en reposo, presione 3 veces el pulsador de programación (ver página 2), a continuación la pantalla le indicará que "tecleee contraseña" para programación Wi-Fi teclee "9999" como se indica (en la página 2).
- Para indicar que la red Wi-Fi está activada, la pantalla del módulo display, mostrará el icono Wi-Fi activado. Desde un teléfono inteligente, tableta u ordenador, buscar la red Wi-Fi: "Golmar_S3403_Dirección MAC" y conectarse a ella. La pantalla del módulo display nos muestra el texto "Conectado" para indicar que la conexión se ha realizado con éxito. Abrir el navegador de internet (se recomienda el uso del navegador Google Chrome) e introducir la dirección <http://192.168.1.254> para acceder al servidor web del módulo, o escanear el código QR mostrado.



Al acceder al servidor web del módulo, el navegador cargará todos los parámetros.

Importante: la carga puede tomar algunos minutos: no refresque la página del navegador, o de lo contrario la carga volvería a iniciar.

Para finalizar la conexión Wi-Fi volver a pulsar el pulsador de programación. El módulo display saldrá del modo programación de forma automática transcurridos 10 minutos desde la pérdida de conexión con el dispositivo Wi-Fi o una vez finalizados los cambios desde la pantalla "Transferir" después de pulsar guardar, "enviar y cerrar" los cambios desde el navegador, el módulo emitirá un tono largo para indicar la salida del modo de programación.



DESCRIPCIÓN DEL NAVEGADOR WEB

El navegador web está dividido en tres pantallas o pestañas: ajustes, usuarios y transferir. Es posible cambiar el idioma mediante el pulsador de la parte superior derecha del navegador.

PESTAÑA AUDIO/VIDEO

- General. Define si se trata de una placa general (SI) o una placa interior (NO). **Advertencia:** si ha codificado los pulsadores como placa general, y luego cambia esta opción a NO, se perderá el número de edificio asignado.
- Dirección de la placa. Indica el número de placa general (1 a 4) o de placa interior (1 a 16).
- Señalización acústica. Indica el tipo de señalización acústica de la placa: ninguna (NO), tonos o mensajes vocales.
- Idioma de los mensajes vocales. Selecciona el idioma de los mensajes vocales. Solo activo si se seleccionó la opción mensajes vocales como señalización acústica.
- Iluminación de la cámara. Permite seleccionar si los leds de iluminación de la cámara se encienden siempre, nunca o de forma automática en función de la luz ambiente.

The screenshot shows the Golmar web interface. At the top, there is a dark header with the 'golmar' logo on the left and a language selector 'ES' on the right. Below the header, the main content area is titled 'Sistema 2 hilos G2+' and 'Módulo audio / vídeo'. The settings are organized into several rows, each with a label on the left and a dropdown menu on the right:

- General:** Set to 'No'.
- Dirección de la placa:** Set to '1'.
- Señalización acústica:** Set to 'Mensajes vocal'.
- Volumen señalización acústica:** Set to 'Bajo'.
- Idioma de los mensajes vocales:** Set to 'Español'.
- Iluminación de la cámara:** Set to 'Automática'.

At the bottom of the screen, there is a dark navigation bar with four icons and labels: 'AUDIO/VIDEO' (highlighted in orange), 'PULSADORES', 'PANTALLA', and 'TRANSFERIR'.

Viene de la página anterior.

PESTAÑA AUDIO/VIDEO

- iluminación de los pulsadores. Permite los siguientes modos Apagada, iluminación baja, alta y automática de los pulsadores varía en función de la luz ambiente.
- Iluminar pulsadores del módulo. Seleccionar la opción NO en caso de que el frontal del módulo no disponga de pulsadores.
- Cámara CCTV como vídeo principal. En el caso de tener una cámara de vídeo externa conectada al módulo, permite seleccionar como cámara principal en lugar de la cámara integrada en el módulo.
- Campo de visión (cuadrante). Permite concentrar la imagen en uno de los nueve cuadrantes disponibles, evitando la visualización de objetos como paredes cercanas.
- Apertura automática de puerta. Permite abrir la puerta de forma automática al realizar la llamada. El monitor o teléfono de la vivienda llamada debe tener activada también esta función.
- Finalizar comunicación después de abrir puerta. Al activar esta función, la comunicación finaliza transcurrido el tiempo definido en “Retardo de finalización de comunicación”.
- Retardo de finalización de comunicación. Determina el tiempo (en segundos) en finalizar la comunicación después de abrir la puerta. Solo tiene efecto si se ha activado la función “Finalizar comunicación después de abrir puerta”.
- Tiempo de activación relé 1. Determina el tiempo (en segundos) que se mantiene activa la salida de relé 1 al ser activada.

Iluminación de los pulsadores	Automática ▼
Iluminar pulsadores del módulo	Sí ▼
Cámara CCTV como vídeo principal	No ▼
Campo de visión (cuadrante)	Sin ampliar ▼
Apertura automática de puerta	No ▼
Finalizar comunicación después de abrir puerta	Sí ▼
Retardo de finalización de comunicación (s)	10 ▼
Tiempo de activación relé 1 (s)	3 ▼



Viene de la página anterior.

PESTAÑA AUDIO/VIDEO

- Tiempo de activación relé 2. Determina el tiempo (en segundos) que se mantiene activa la salida de relé 2 al ser activada.
- Pulsador de salida 1. Permite seleccionar qué relé será activado (1 ó 2) al presionar el pulsador de salida 1.
- Pulsador de salida 2. Permite seleccionar qué relé será activado (1 ó 2) al presionar el pulsador de salida 2.
- Tiempo de retardo pulsador de salida 1. Permite seleccionar el tiempo que transcurrirá entre la pulsación y la activación del relé correspondiente.
- Tiempo de retardo pulsador de salida 2. Permite seleccionar el tiempo que transcurrirá entre la pulsación y la activación del relé correspondiente.
- Llamar al conserje. Determina en qué circunstancias esta placa llama al conserje (caso de existir) e independientemente de la vivienda a la que se llame: nunca, siempre o solo si la vivienda llamada no responde.
- Llamar a la vivienda si no responde el conserje. Si existe un conserje, y se ha determinado que recibe llamadas, permite desviar la llamada a la vivienda si éste no responde.
- Mostrar vídeo entre el conserje y la vivienda. Posibilita que la vivienda visualice la imagen procedente de esta placa durante la conversación con el conserje. Esta función solo se puede activar en una de las placas del edificio.

Tiempo de activación relé 2 (s)	2
Pulsador de salida 1	Activa relé 1
Pulsador de salida 2	Activa relé 2
Tiempo de retardo pulsador de salida 1 (s)	1
Tiempo de retardo pulsador de salida 2 (s)	1
Llamar al conserje	No
Llamar a la vivienda si no responde el conserje	No
Mostrar vídeo entre el conserje y la vivienda	No


 AUDIO/VIDEO


 PULSADORES


 PANTALLA


 TRANSFERIR

Viene de la página anterior.

PESTAÑA PULSADORES

Al iniciar la sesión en el navegador web, éste recibe información acerca de cuantos módulos disponen de pulsadores y el código asignado a cada pulsador. El pulsador “Valores de fábrica” reinicia el código asignado a todos los pulsadores.

El primer módulo mostrado es el de audio / vídeo. Utilizar las flechas de desplazamiento para acceder al resto de módulos de pulsadores.

El código asignado a cada pulsador se muestra en el recuadro blanco. En el caso de placas generales, este código se acompaña del número de edificio.



Para cambiar los ajustes de un pulsador, pulsar sobre el cuadrado naranja correspondiente, apareciendo la ventana de propiedades.

Los campos que aparecen en la ventana de propiedades son:

- ID del módulo. Es a título informativo, e indica la posición que ocupa el módulo en la placa. En el caso del módulo audio / video siempre es 23.



Viene de la página anterior.

PESTAÑA PULSADORES


ES

Asignar dirección de la vivienda

EL706D - Módulo de pulsadores 1



	<div>18</div> <div>17</div>	
	<div>16</div> <div>15</div>	
	<div>14</div> <div>Conserje</div>	

<<
<
2 de 4
>
>>

Valores de fábrica

 AUDIO/VÍDEO
  **PULSADORES**
 PANTALLA
  TRANSFERIR

ID del módulo

23

Función del pulsador

Llamar a la vivienda

Edificio

3

Dirección de la vivienda

34

Cerrar

Guardar cambios

ID del módulo

23

Función del pulsador

Llamar al conserje

Dirección de la vivienda

129

Cerrar

Guardar cambios

- Función del pulsador. Permite escoger si el pulsador llama a la vivienda o al conserje. Si se escoge llamar al conserje, la dirección de la vivienda queda fijada a 129.
- Edificio. Define en qué edificio (1 a 32) se encuentra la vivienda. Solo en caso de placas generales.
- Dirección de la vivienda. Define el código con el que el pulsador llamará a la vivienda (1 a 128). Es posible utilizar el mismo código para varios pulsadores.

Al pulsar “Guardar cambios”, abandonará la ventana de propiedades del pulsador, pero los cambios no tendrán efecto hasta que envíe los datos a la placa desde la pestaña transferir.

Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "Pantalla"

- Idioma de los mensajes en pantalla. Seleccionar entre 18 idiomas.
- Segunda tabla de llamada. La opción "No" no permite 2da tabla de llamada. La opción "Sí" permite crear una 2da tabla de llamada a la vivienda numérico (necesario módulo numérico S3302) o alfanumérico (necesario modulo numérico S3302 y modulo alfanumérico S3303) en la Pestaña "Usuarios".
- Longitud del código. Permite una longitud de 4, 5 y 6 dígitos para los códigos siguientes de usuario/ administrador/ y activación Wi-Fi.
- Código de usuario. El código de usuario por defecto es el "1234", este código puede modificarse.
- Código de administrador. El código de administrador por defecto es el "2718", este código puede cambiarse.
- Código de activación Wi-Fi. El código de activación Wi-Fi por defecto es el "9999", este código puede cambiarse.
- Sonido teclado. La opción "Sí" permite escuchar un tono al pulsar el teclado y la opción "No" no permite escuchar ningún tono al pulsar el teclado.

The screenshot shows the 'Configuración' (Configuration) screen for the 'Pantalla' (Screen) tab. The interface is in Spanish and includes the following settings:

- Idioma de los mensajes en pantalla:** Set to 'Español'.
- Segunda tabla de llamada:** Set to 'Sí' (Yes).
- Longitud del código:** Set to '4'.
- Código de usuario:** Set to '1234'.
- Código de administrador:** Set to '2718'.
- Código de activación Wi-Fi:** Set to '9999'.
- Sonido teclado:** Set to 'Sí' (Yes).

At the bottom of the screen, there is a navigation bar with four icons: 'AUDIO/VÍDEO', 'PULSADORES', 'PANTALLA' (highlighted in orange), and 'TRANSFERIR'.

Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "Pantalla"

- Omitir tecla "campana" para llamar. La opción "Si" permite marcar un código de llamada a una vivienda sin necesidad de presionar la tecla campana.
- Activar batería reloj. Al poner en marcha la instalación, se debe configurar en ON (Activar), para mostrar la hora y franjas horarias.
- Fecha y hora. Ajustes de la fecha y hora.

The screenshot shows the 'Configuración' (Configuration) screen for the 'Pantalla' (Screen) tab. The interface is dark-themed with a blue header bar containing the 'golmar' logo and a language selector 'ES'. Below the header, the 'Configuración' title is centered. The 'Pantalla' tab is selected, showing two sub-tabs: 'S3302' and 'Usuarios'. The main content area contains three settings:

- Omitir tecla "campana" para llamar**: A dropdown menu currently set to 'No'.
- Activar batería reloj**: A dropdown menu currently set to 'No'.
- Fecha y hora**: A button labeled 'Ajustes' (Adjustments) in orange.

At the bottom, there is a navigation bar with four icons: a gear for 'AUDIO/VÍDEO', a hand for 'PULSADORES', a screen with a red 'X' for 'PANTALLA' (which is highlighted in orange), and a double arrow for 'TRANSFERIR'.

Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "S3302"

- Control accesos. Se puede seleccionar como Control de accesos + llamar a la vivienda o solo llamar a la vivienda.
- Activar la salida Wiegand. Permite activar/desactivar la salida Wiegand. **Importante: Necesario adquirir "Latiguillo Multicolor Funciones adicionales CP-NST" Código "19950128"**.
- Permitir cambio de códigos. Permite o no al inquilino cambiar su propio código de acceso de su vivienda.
- Tiempo de retardo de activación de P1 (s). Por defecto 3 (s).
- Tiempo de retardo de activación de P2 (s). Por defecto 3 (s).


ES

Configuración

Pantalla	S3302	Usuarios
Control accesos	Control de acc▼	
Activar salida Wiegand	No ▼	
Permitir cambio de códigos	No ▼	
Tiempo de retardo de activación de P1 (s)	3	
Tiempo de retardo de activación de P2 (s)	3	



AUDIO/VÍDEO



PULSADORES



PANTALLA



TRANSFERIR

Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "S3302"

- Relé 1 ajustes: Modo de activación impulsional o estable. Tiempo de activación de 0-99 (s).
- Relé 2 ajustes: Modo de activación impulsional o estable. Tiempo de activación de 0-99 (s).
- Relé 3 ajustes: Activa el rele 1 del módulo audio/video, tiempo de activación de 0-99 (s).
- Salida de pánico ajustes: Modo de activación impulsional o estable. Tiempo de activación de 0-99 (s).
- Bloqueo del teclado ajustes:
 - -Intentos hasta bloquear de 3 a 9 ó la opción "Nunca se bloquea".
 - -Tiempo entre intentos (m) de 1 a 15 minutos.
 - - Tiempo del bloqueo (m) de 3 a 15 minutos
 - - Activar la salida de pánico, opción "Si" bloquea, "No"no bloquea. - Código de desbloqueo, Si el teclado está bloqueado, introducir el código indicado de desbloqueo en el teclado.
- Franjas horarias ajustes: Restringir el control de acceso de los usuarios por código o tarjeta en momentos específicos del día.



Continúa

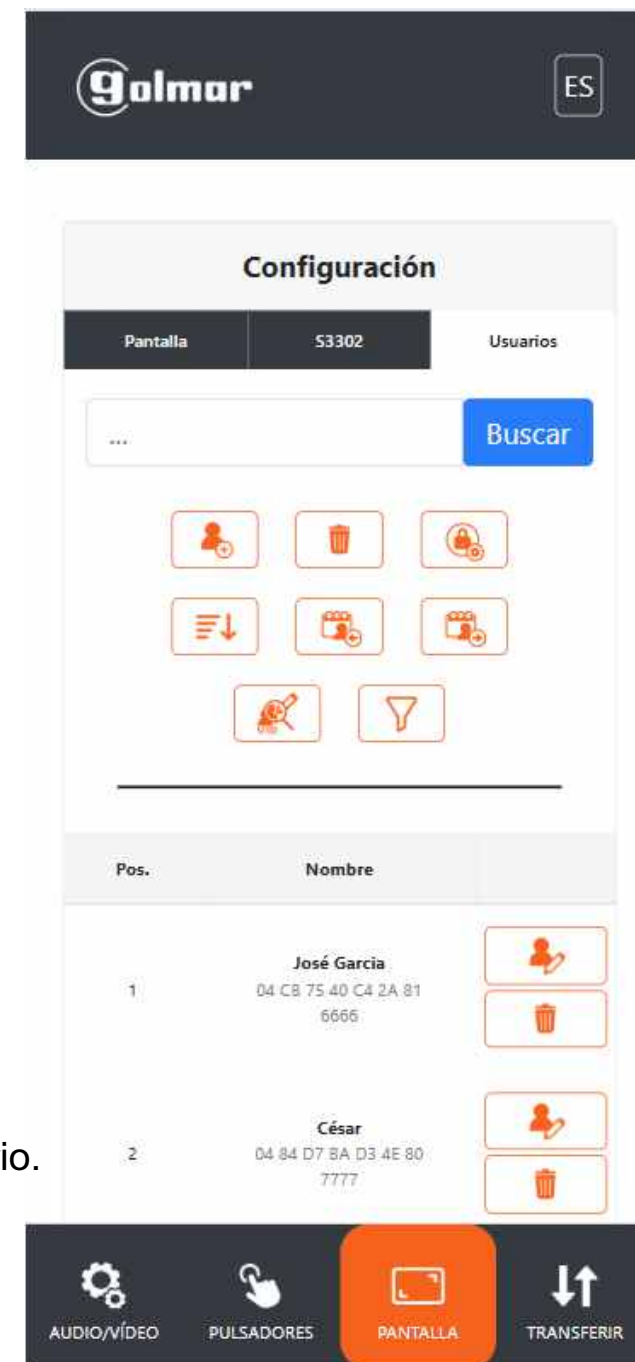
Viene de la página anterior.

Pestaña **PANTALLA** configuración "USUARIOS"

Desde esta pestaña se podrán gestionar las tarjetas del módulo de control de accesos. Si es la primera vez que se accede al módulo y no se han añadido tarjetas mediante la programación local, la lista aparecerá vacía. La lista muestra la posición del usuario en la lista, el nombre asignado, el identificador de la tarjeta y el código de acceso.

Las funciones disponibles son:

-  Añadir usuario.
-  Eliminar todos los usuarios.
-  Cambiar todos los códigos de acceso por códigos comprendidos entre el 0001 y el 9999.
-  Ordenar agenda por: Nombre, código 2da tabla de llamada, dirección y edificio y por orden ascendente o descendente.
-  Importar usuarios: Delimitador archivo CSV: Coma (,) o punto y coma (;).
-  Exportar usuarios: Delimitador archivo CSV: Coma (,) o punto y coma (;).
-  Buscar tarjeta.
-  Filtrar usuarios.
-  Editar usuario
-  Eliminar el usuario.



Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "USUARIOS"



Añadir usuario.

- Nombre: Introducir un nombre (opcional) para identificar el propietario de la tarjeta.
- **Nota: Si se selecciona General "Si" en la página 7, aparecerá también el campo "Edificio" y tendrá que indicar una dirección, por ejemplo "1".**
- Dirección de la vivienda: Introducir la dirección del monitor.
- Código 2da tabla de llamada: ver página 14 para seleccionar esta función.
- Control accesos: Permite seleccionar las siguientes opciones (NO, Teclado, RFID o Teclado con RFID).
- UID: Si hay configurada una tarjeta RFID, nos mostrará su UID, sino y desea añadir una tarjeta,
- Salidas: Seleccionar qué relés se activarán al presentar la tarjeta en el módulo. Los relés R1 y R2 se encuentran en el módulo de control de accesos, mientras que el relé R3 corresponde al relé 1 del módulo de videoportero (caso de existir). P corresponde a la salida de pánico.
- Franja horaria: En el que una tarjeta tiene permiso para abrir la puerta. Se puede configurar (Siempre activa o durante una franja horaria).

Una vez completada la información, pulsar el siguiente pulsador , mostrará el siguiente texto "Acerque la tarjeta cuando se lo indique", muestre la tarjeta a añadir en el lector. Si se trata de una tarjeta nueva en el lector, aparecerá el mensaje "Tarjeta añadida correctamente". Por el contrario, si la tarjeta ya está añadida en el lector, aparecerá el mensaje "El UID introducido ya existe". Es posible seguir añadiendo usuarios sin abandonar esta pantalla.

Añadir usuario

Nombre

José Garcia

Dirección de la vivienda

1

Código segunda tabla de llamada

111AAA

Control accesos

RFID

UID

04 CB 75 40 C4 2A 81



Salidas

R1+R2+R3

Franja horaria

Siempre activa

Posición

3

Seleccionar

☒ Visible

☐ Transferencia de llamada

Cerrar

Añadir

Continúa

Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "USUARIOS"



Filtrar usuarios.

- Control accesos: Permite filtrar los usuarios con las siguientes opciones de filtrado: Todos/ No/ Teclado /RFID/ Teclado + RFID/
- Salidas: Permite filtrar los usuarios con las siguientes opciones de filtrado: Todos y los diferentes modos de salida de relés. (caso de existir)." P" corresponde a la salida de pánico.
- Franja horaria: Permite filtrar los usuarios con las siguientes opciones de filtrado: Todos/ Siempre activa y seleccionando entre las franjas horarias creadas.
- Visible: Permite filtrar los usuarios con las siguientes opciones de filtrado: Todos/ Sí y No.
- Transferencia de llamada: (Sin función).

Filtrar usuarios

Control accesos

Todos

Salidas

Todos

Franja horaria

Todos

Visible

Todos

Transferencia de llamada

Todos

Cerrar

Aplicar

AUDIO/VÍDEO PULSADORES PANTALLA TRANSFERIR

Viene de la página anterior.

Pestaña **PANTALLA** configuración "**USUARIOS**"



Buscar tarjeta.

Permite buscar una tarjeta dentro de la lista de usuarios. Para ello, se deberá presentar la tarjeta al lector.

También es posible buscar una tarjeta utilizando el buscador de la parte superior de la página.

De forma individual, sobre cada tarjeta existente en la agenda se pueden realizar las siguientes acciones:



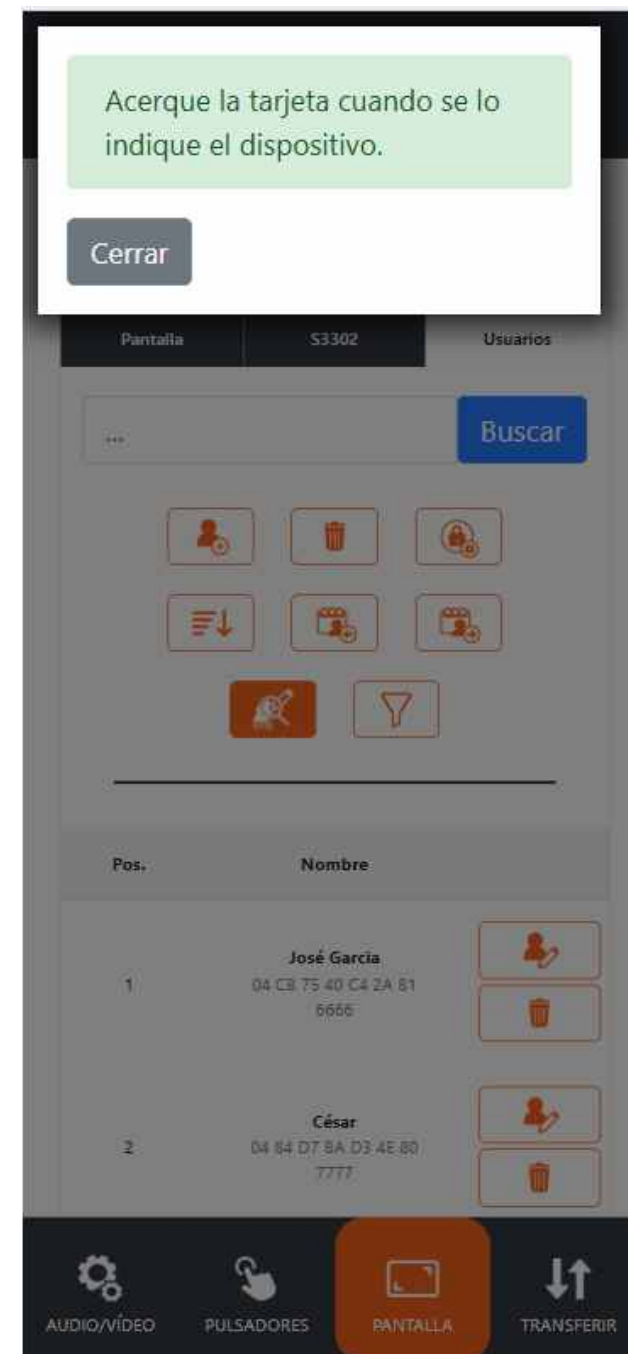
Editar usuario

Es posible editar todos los campos (ver página 22).



Borrar usuario

Permite borrar el usuario seleccionado.



Viene de la página anterior.

Pestaña PANTALLA configuración "USUARIOS"



Editar usuario

- Nombre: Introducir un nombre (opcional) para identificar el propietario de la tarjeta.
- **Nota: Si se selecciona General "Si" en la página 7, aparecerá también el campo "Edificio" y tendrá que indicar una dirección, por ejemplo "1".**
- Dirección de la vivienda: Introducir la dirección del monitor.
- Código 2da tabla de llamada: ver página 12 para seleccionar esta función.
- Control accesos: Permite seleccionar las siguientes opciones (NO, Teclado, RFID o Teclado con RFID).
- Código de acceso: Permite modificar el código de acceso o seleccionar un código aleatorio pulsando sobre el siguiente pulsador 
- UID: Si hay configurada una tarjeta RFID, nos mostrará su UID, si a continuación pulsa el pulsador  y añade una tarjeta RFID nueva en el lector, aparecerá el mensaje "Tarjeta añadida correctamente" y sustituirá la tarjeta configurada anteriormente, mostrando ahora un UID distinto.
- Salidas: Seleccionar qué relés se activarán al presentar la tarjeta en el módulo. Los relés R1 y R2 se encuentran en el módulo de control de accesos, mientras que el relé R3 corresponde al relé 1 del módulo de videoportero (caso de existir). P corresponde a la salida de pánico.
- Franja horaria: En el que una tarjeta tiene permiso para abrir la puerta. Se puede configurar (Siempre activa o durante una franja horaria).
- Posición: Posición en la lista de usuarios (ver página 16).
- **Importante**: Pulsar el botón Guardar para guardar los cambios realizados.
- A continuación, ir a "pestaña TRANSFERIR", ver página 21 para enviar los cambios realizados al modulo Display de la placa.

Editar usuario

Nombre

Dirección de la vivienda

Código segunda tabla de llamada

Control accesos Teclado + RFID

Código de acceso 

UID 

Salidas R1+R2

Franja horaria Siempre activa

Posición 1 Change

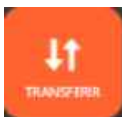
☒ Visible
 ☐ Transferencia de llamada

Cerrar
Eliminar
Guardar

Continúa

Viene de la página anterior.

Pestaña TRANSFERIR



Para guardar los cambios realizados, pulsar en “Enviar y cerrar”. Los datos se enviarán al módulo display y el equipo saldrá de la programación avanzada vía Wi-Fi.

Es recomendable realizar una copia de seguridad en el dispositivo portátil pulsando en “Guardar”. De esta forma, si el módulo display se averiase, sería posible importar la configuración guardada a un nuevo Display

Mediante el pulsador “Restablecer” se devuelve el módulo display a los valores de fábrica.



DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD SIMPLIFICADA

Golmar Sistemas de Comunicación S.A. declara que, los tipos de equipos radioeléctricos:

12583403 MODULO DISPLAY S3403

son conformes con la Directiva Europea **2014/53/EU**. Banda frecuencia Wi-Fi: 2,4GHz. Potencia salida (máx): 18dBm.

El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección <https://www.golmar.es>.

Nota: el funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

1. Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y
2. debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

NOTAS:



Silici 13, 08940 Cornellá de Llobregat (Spain)

www.golmar.es - golmar@golmar.es

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso

