

MANUEL D'UTILISATION



MONITEUR VESTA2 SE GB2



INTRODUCTION

Nous tenons tout d'abord à vous remercier et à vous féliciter pour l'acquisition de ce produit.

Notre engagement pour obtenir la satisfaction de clients comme vous est mis en évidence par notre certification ISO-9001 et par la fabrication de produits tels que celui que vous venez d'acquérir.

La technologie avancée de son intérieur ainsi qu'un strict contrôle de qualité feront que clients et utilisateurs profitent des innombrables prestations qu'offre ce matériel. Afin de bénéficier, dès sa mise en route, de toutes les fonctionnalités de ce produit, nous vous recommandons vivement de suivre attentivement ce manuel d'instructions.

INDEX

Introduction.....	2
Index.....	2
Consignes de sécurité.....	2
Caractéristiques.....	3
Fonctionnement du système.....	3
Description du moniteur.....	
Description.....	4
Poussoirs-fonction et de menu.....	4
LED d'état.....	4
Borniers de connexion.....	4
Micro-interrupteur de configuration.....	4
Configuration des codes d'adresse du moniteur.....	5
Installation du moniteur sur l'étrier de surface.....	6
Installation du moniteur dans le boîtier d'encastrement.....	7
Fonctionnement.....	
Description.....	8
1.1 Recevoir un appel de la plaque (de rue).....	8
1.2 Appel sans réponse (appel manqué).....	9
1.3 Terminer un appel de plaque (de rue).....	9
1.4 Répondre à un appel de plaque (de rue).....	9
1.5 Répondre à un appel de plaque (de rue) (allumer l'éclairage SAR-GB2 et visualiser les caméras DQ-CAM GB2)..	10
1.6 Fonction « mode docteur » (ouverture de porte automatique).....	10
Menu des réglages d'écran et du volume du moniteur (contraste, luminosité, couleur et volume du moniteur).....	11
Menu d'utilisateur.....	
Accéder au menu.....	12
1. Afficher images des plaques (de rue) / caméras.....	13
1.1 Afficher les images des plaques (de rue).....	13
1.2 Afficher les images des caméras (module DQ-CAM-GB2 requis).....	14
2. Intercommunication.....	15
2.1 Intercommunication entre habitations.....	15-16
2.2 Intercommunication entre habitation « composer » (sans fonction).....	16
2.3 Appeler le moniteur du concierge.....	17
2.4 Intercommunication dans la même habitation.....	18
3. Mémoire d'image.....	19
4. Mode « ne pas déranger ».....	20-21
5. Mode de « renvoi d'appel » (sans fonction).....	21
6. Allumer éclairage extérieur.....	22
7. Réglages (tonalité d'appel, volume d'appel, temps d'auto-allumage et sélection de la langue).....	23-25
8. À propos de (information, configuration par défaut « rétablir » et accès au menu installateur).....	25-26
Nettoyage du moniteur.....	27

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Éviter de serrer de façon excessive les vis de l'étrier du moniteur.
- Lors de l'installation ou de toutes interventions sur le système, **veiller à couper l'alimentation électrique.**
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par le **personnel autorisé.**
- Toute l'installation doit passer à au moins **40 cm de toute autre installation.**
- Installer le moniteur dans un endroit sec et protégé, sans risque d'égouttement ou de projections d'eau.
- Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, humides, poussiéreux ou exposés à la fumée.
- Avant de connecter le système, vérifier la connexion entre la plaque de rue, l'alimentation, les distributeurs et les moniteurs.
- Suivre à tout moment les instructions de ce manuel.

CARACTÉRISTIQUES

- Moniteur mains libres.
- Écran TFT couleur de 4.3".
- Moniteur avec installation simplifiée (bus de 2 fils non polarisés).
- Le moniteur VESTA2 SE GB2 peut s'utiliser avec des écouteurs intégrant le mode T, ce qui permet de faciliter la conversation habitation-plaque (de rue).
- Poussoirs capacitifs pour accéder et sélectionner les fonctions du menu :

Menu d'utilisateur :

- Afficher l'image de la(es) plaque/s (de rue).
- Afficher l'image de caméra(s) (module DQ-CAM-GB2 requis).
- Intercommunication entre habitations.
- Appeler le moniteur du concierge.
- Intercommunication dans la même habitation.
- Mémoire d'image (module M-IP GB2 requis).
- Mode « ne pas déranger » (aucun appel de la plaque (de rue) ni d'intercommunication ne sera reçu).
- Renvoi d'appel (sans fonction).
- Allumer l'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis).
- Réglages : Tonalité d'appel, volume d'appel, temps d'auto-allumage et langue.
- À propos de : Information, configuration par défaut (rétablir) et accès au menu d'installateur.

Menu de l'installateur :

- Moniteur comme principal ou (secondaire 1, secondaire 2 ou secondaire 3). Jusqu'à 4 moniteurs par habitation.
- Moniteur du concierge.
- Permet d'afficher le menu lorsque le Bus est occupé.
- Activer l'intercommunication entre habitations.
- Activer le mode « docteur » (ouverture de porte automatique).

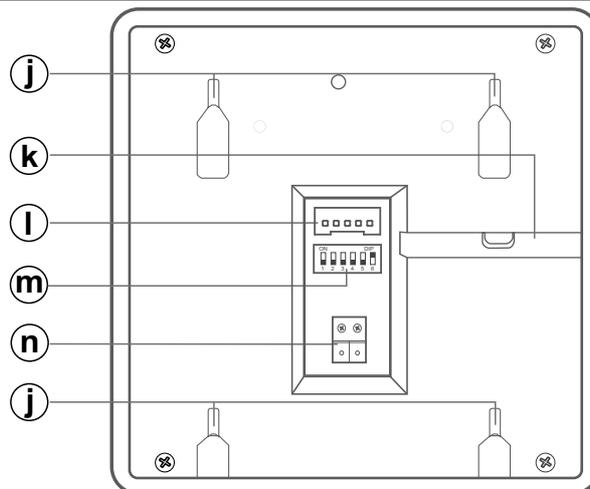
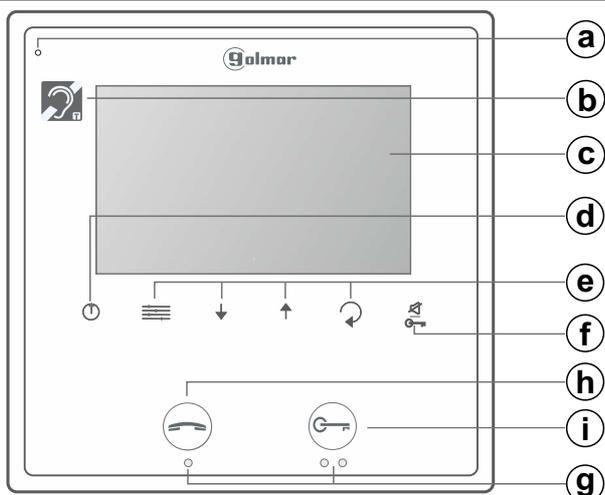
Menu des réglages d'écran et du volume : (pendant l'auto-allumage ou la communication).

- Contraste, brillance, couleur et volume du haut-parleur du moniteur.
- Poussoir de début / fin de communication et en état de repos affiche l'image de la plaque (de rue).
- Poussoirs de commande de gâches électriques 1 et 2  /  respectivement.
- Fonction « mode docteur » (ouverture de porte automatique).
-  LED d'état de l'alimentation.
-  LED de mode « ne pas déranger » allumée fixe / mode « docteur » LED clignote lentement.
- Tonalités d'appel différentes, pour identifier la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).
- Micro-interrupteurs pour configurer l'adresse du moniteur (code d'appel) et fin de ligne.
- Entrée pour appel depuis la porte du palier.
- Sortie vers sonnerie additionnelle SAR-12/24 (12 Vcc/50 mA maximum).

FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

- Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir correspondant à l'habitation qu'il désire appeler ; une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED  s'allumera. Si la synthèse vocale est habilitée le message « appelant » nous indiquera que l'appel est en cours. À ce moment, le moniteur de l'habitation reçoit l'appel. Si ce poussoir a été pressé par erreur, le visiteur peut renouveler son appel en pressant le poussoir de l'habitation désirée.
- La durée de l'appel est de 40 secondes, l'image apparaît sur le moniteur principal à la réception de l'appel sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Pour pouvoir visualiser l'image sur l'écran d'un moniteur secondaire, cette fonction doit être préalablement activée dans le moniteur. Application kit chalet : l'image apparaît sur le moniteur (avec le code 0 « habitation 1 » ou le moniteur avec code 16 si l'appel se produit dans « habitation 2 ») à la réception de l'appel sans que le visiteur ne puisse le percevoir.
Si l'appel n'a pas eu de réponse dans un délai de 40 secondes, la LED  s'éteindra et le canal sera libéré.
- Pour établir la communication, pressez le poussoir  du moniteur, la LED  de la plaque (de rue) s'allumera. Si le moniteur est un modèle Vesta2 SE GB2/H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 15 - 25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque de rue.
- La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé. Une fois la communication terminée, les LED  et  s'éteindront et le canal sera libéré. Si la synthèse vocale est habilitée, le message « appel fini » nous indiquera sur la plaque de rue que l'appel est terminé.
- Si vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant au cours du processus d'appel ou de communication : une seule pression active la gâche électrique pendant cinq secondes, la LED  s'allumera elle aussi pendant cinq secondes. Si la synthèse vocale est habilitée, le message « ouverture de porte » sera indiqué sur la plaque de rue.
- On trouvera une description des poussoirs-fonction à la page 4.

DESCRIPTION DU MONITEUR



- a. Micro.
- b. Communication avec écouteurs (Vesta2 SE GB2/H)
Placez le sélecteur des écouteurs sur la position T, voir page 8.
- c. Écran TFT couleur de 4.3".
- d. Poussoir ouvrir/fermer menu.
- e. Poussoirs du menu.
- f. **Poussoir-fonction** activation de gâche électrique 2.
Repos : Poussoir / indication « ne pas déranger » et indication « mode docteur ».
- g. Repères tactiles pour personnes malvoyantes.
- h. **Poussoir-fonction** début / fin de communication.
Repos : Affiche l'image de la plaque (de rue).

- i. **Poussoir-fonction** activation de gâche électrique 1.
Repos : Presser pendant 10 secondes pour activer/ désactiver la fonction « mode docteur » (le code de fonction [9018] doit être activé).
- j. Trous de fixation pour l'étrier.
- k. Entrée pour câblage horizontal.
- l. Connecteur.
- m. Micro-interrupteur de configuration.
- n. Bornes pour connexion Bus.

Poussoir de menu et LED d'état :

- ☰ Poussoir d'entrée au menu et sélection de fonction.
- ↓ Poussoir de défilement vers le bas du menu.
En auto-allumage, appel ou en communication : allume l'éclairage extérieur.
- ↑ Poussoir de défilement vers le haut du menu.
En auto-allumage, appel ou en communication : sélectionne depuis la plaque (de rue), la(es) caméra(s) en mode ascendant et en carrousel (si elles existent).
- ↶ Poussoir de retour en arrière du menu.

- Ⓜ LED d'état de l'alimentation.
Poussoir : Fin d'appel/communication.
Repos : entrer / quitter le mode menu.
- 🔑 Poussoir d'accès à la fonction « ne pas déranger ».
LED allumée : mode « ne pas déranger » activé.
LED clignotante : « mode docteur » activé.
LED éteinte : fonction désactivée.

Bornier de connexion et micro-interrupteur :

Borniers de connexion :

- L1, L2: Connexion bus (non polarisé).
- HZ+, HZ-: Connexion au poussoir porte palier.
- SONNERIE, GND : Connexion sonnerie additionnelle, (SAR-12/24).
(12 Vcc/50 mA maximum).

Micro-interrupteur de configuration :

Dip6: permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON sur les moniteurs où fini le parcours du câble vidéo. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.

Dip 1 à Dip 5 : permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresse de 0 à 31).

Les interrupteurs placés en position OFF ont la valeur zéro.

En position ON, une valeur leur est assignée, voir table des valeurs ci-dessous.

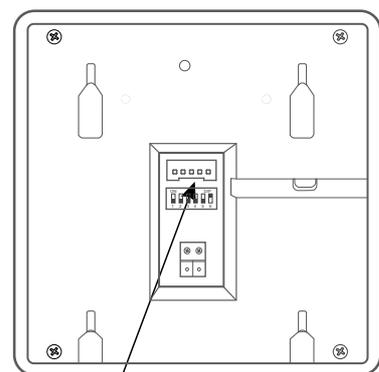
Le code du moniteur sera égal à la somme des valeurs des interrupteurs placés en position ON.

Table des valeurs

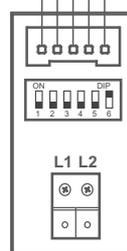
Interrupteur n°:	1	2	3	4	5
Valeur sur ON:	1	2	4	8	16



Exemple : 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20



- (JAUNE) : NE PAS UTILISER
- (NOIR) : GND
- (ROUGE) : SONNERIE
- (VERT) : HZ-
- (BLANC) : HZ+



DESCRIPTION DU MONITEUR

Configuration des codes d'adresses du moniteur (adresses de 0 à 31) :

Dip 6 : permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON sur les moniteurs où fini le parcours du câble vidéo. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.

Dip6 sur ON



Dip6 sur OFF



Dip 1 à Dip 5 : permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresse de 0 à 31).

Code 00



Code 09



Code 18



Code 27



Code 01



Code 10



Code 19



Code 28



Code 02



Code 11



Code 20



Code 29



Code 03



Code 12



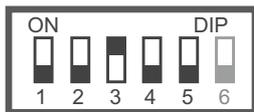
Code 21



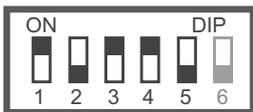
Code 30



Code 04



Code 13



Code 22



Code 31



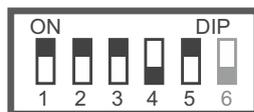
Code 05



Code 14



Code 23



Code 06



Code 15



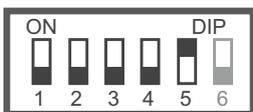
Code 24



Code 07



Code 16



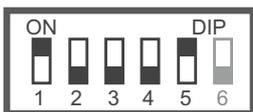
Code 25



Code 08



Code 17



Code 26

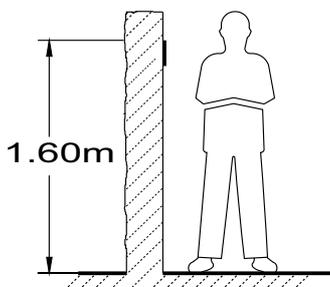


INSTALLATION DU MONITEUR SUR L'ÉTRIER DE SURFACE

Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

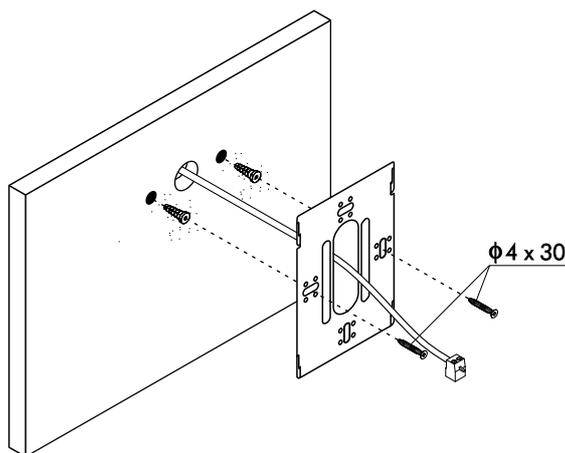
Emplacement de l'étrier de surface :

La partie supérieure de l'étrier doit être placée à 1,60 m du sol. La distance minimale entre les côtés de l'étrier et tout autre objet doit être de 5 cm.



Fixer l'étrier du moniteur sur le mur :

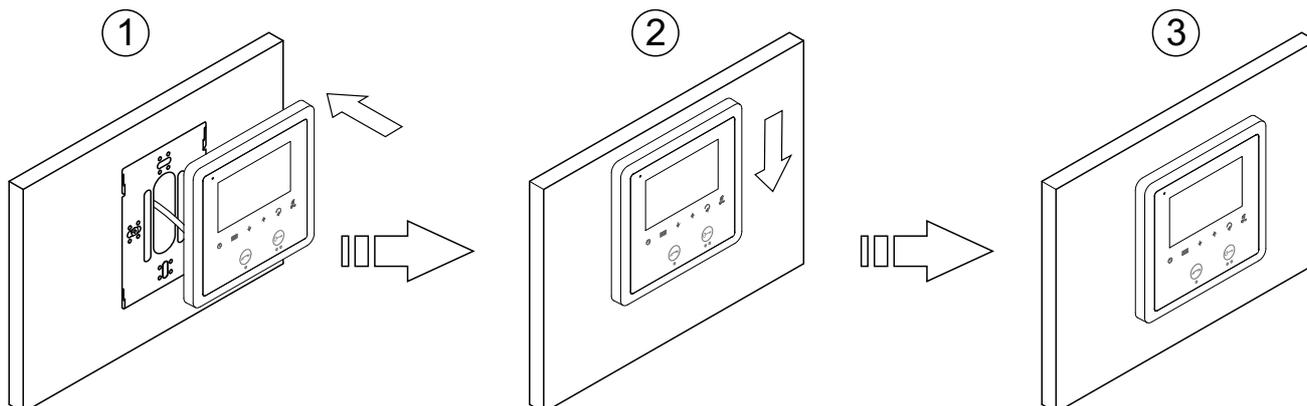
Fixez l'étrier du moniteur sur le mur en perçant quatre trous de 6 mm de diamètre et en utilisant les vis et les chevilles fournies avec le moniteur.



Installation du moniteur :

Branchez les câbles au moniteur (voir page 4), puis installez le moniteur face à l'étrier en veillant à faire correspondre les orifices de la base du moniteur avec les orifices de fixation de l'étrier ①, puis faites glisser le moniteur vers le bas ② jusqu'à ce que le moniteur soit fermement fixé sur l'étrier ③.

Une fois les travaux d'installation terminés, veillez à retirer le film de protection avant du moniteur.

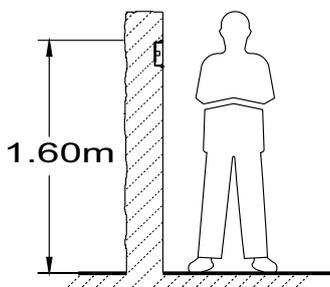


INSTALLATION DU MONITEUR DANS LE BOÎTIER D'ENCASTREMENT

Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

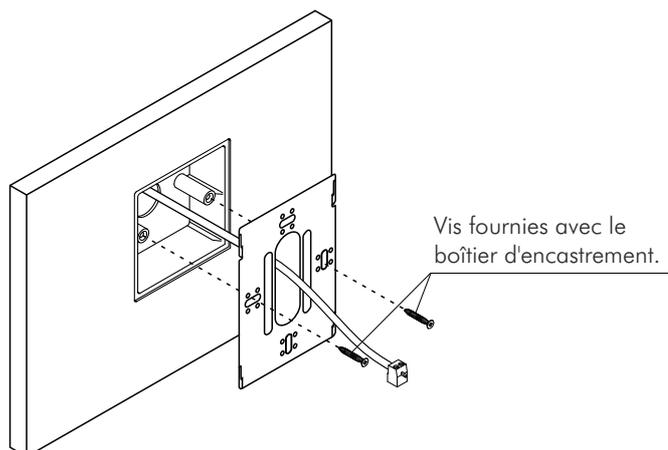
Emplacement du boîtier d'encastrement :

Percez un trou sur le mur sur lequel vous souhaitez installer le boîtier d'encastrement, à 1,60 m du sol. La distance minimale entre les côtés du boîtier d'encastrement et tout autre objet doit être de 5 cm.



Installation du boîtier d'encastrement et montage de l'étrier :

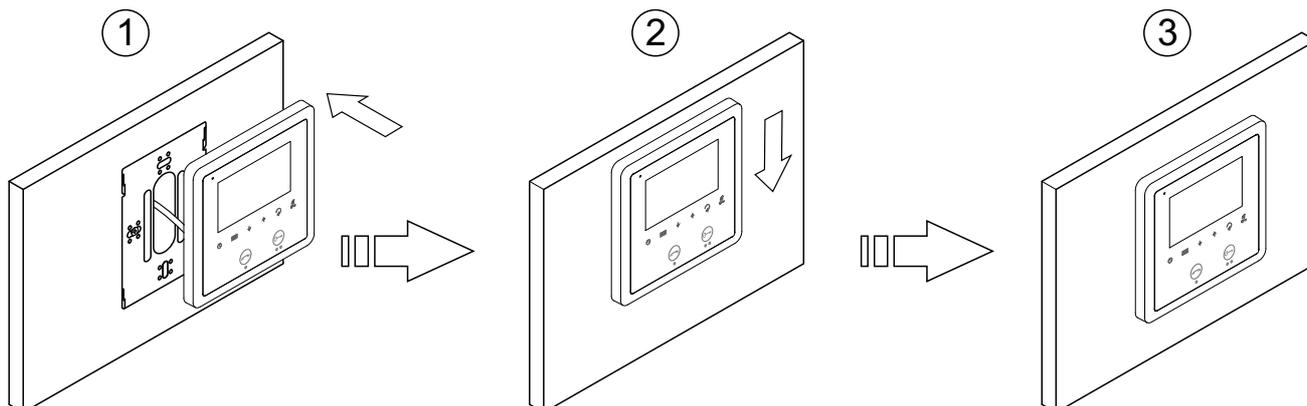
Passez les câbles à travers le boîtier d'encastrement. Encastrez, arasez et mettez à niveau le boîtier. Fixez l'étrier du moniteur à l'aide des vis fournies avec le boîtier d'encastrement.



Installation du moniteur :

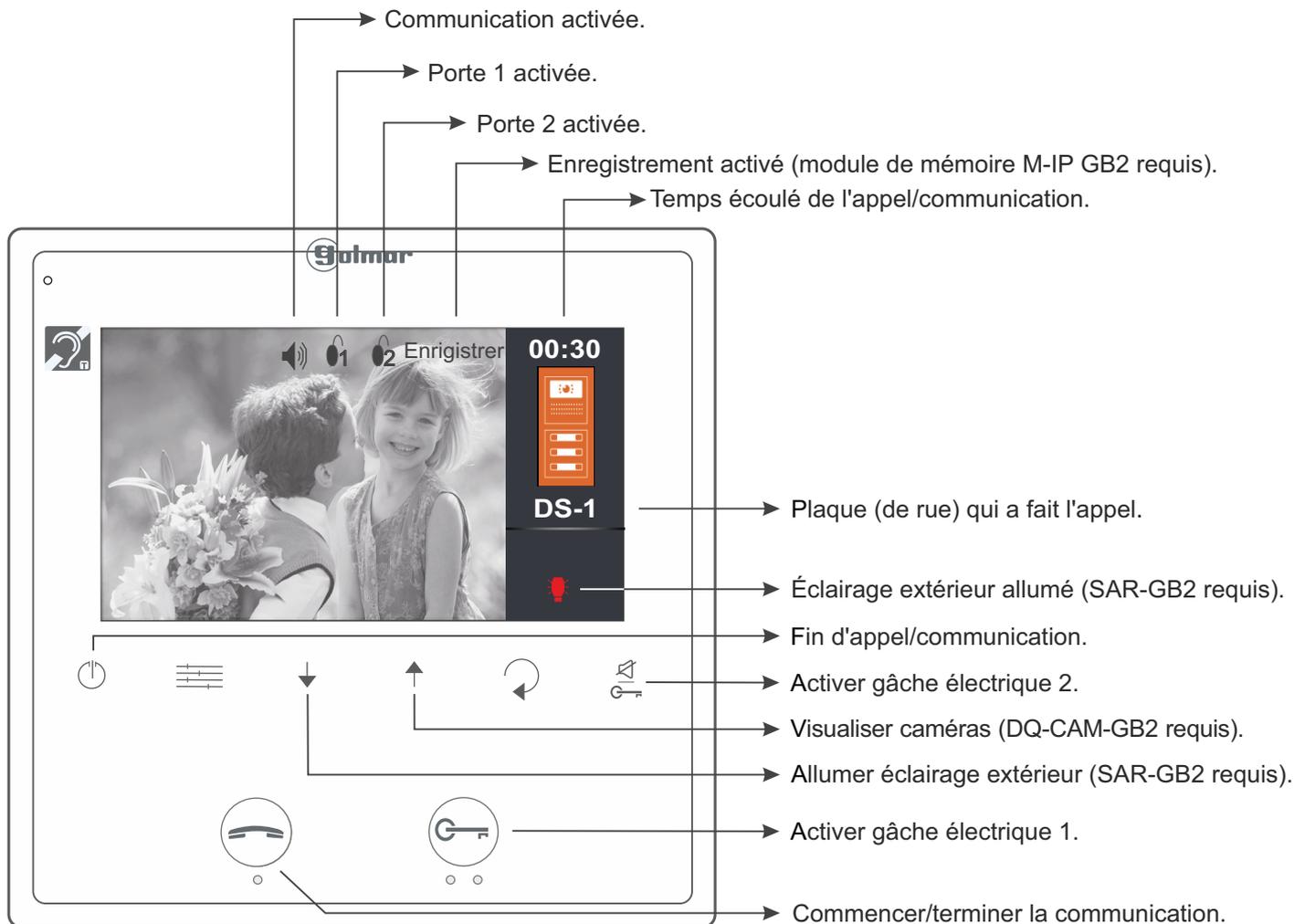
Branchez les câbles au moniteur (voir page 4), puis installez le moniteur face à l'étrier en veillant à faire correspondre les orifices de la base du moniteur avec les orifices de fixation de l'étrier ①, puis faites glisser le moniteur vers le bas ② jusqu'à ce que le moniteur soit fermement fixé sur l'étrier ③.

Une fois les travaux d'installation terminés, veillez à retirer le film de protection avant du moniteur.

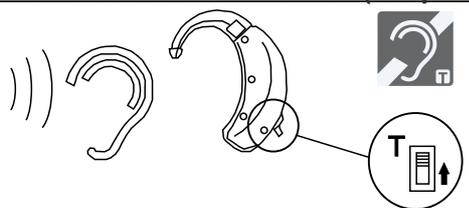


FUNCTIONNEMENT

Description moniteur lors de la réception de l'appel de la plaque (de rue) et en communication :



Communication avec écouteurs (uniquement moniteur Vesta2 SE GB2/H) :



Placez l'écouteur à 15-25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).

1.1 Recevoir un appel de la plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie et vous affichera l'image de la plaque (de rue) sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 40 secondes, le canal est libéré. Si le module de mémoire M-IP GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « non incluse ») et la LED d'état (🔴) clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation.



 Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

 Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

Suite

FONCTIONNEMENT

Suite de la page précédente.

1.2 Appel sans réponse (appel manqué) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie et vous affichera l'image de la plaque (de rue) sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 40 secondes, le canal repasse en état de repos. Si le module de mémoire M-IP GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED d'état  clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation.



1.3 Terminer un appel de plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie et vous affichera l'image de la plaque (de rue) sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si le module de mémoire M-IP GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED d'état  clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation. Si vous souhaitez terminer l'appel, pressez le poussoir .



Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

1.4 Répondre à un appel de plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie et vous affichera l'image de la plaque (de rue) sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si le module de mémoire M-IP GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED d'état  clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation. Si vous souhaitez répondre à l'appel, pressez le poussoir . Si le moniteur est un modèle Vesta2 SE GB2/H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 15 - 25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque de rue.

La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé.



Commencer/terminer la communication.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez le poussoir de commande de gâche électrique au cours de l'appel ou de la communication : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez le poussoir de commande de gâche électrique au cours de l'appel ou de la communication : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

Suite

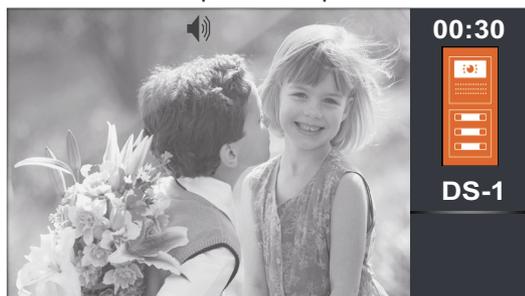
FUNCTIONNEMENT

Suite de la page précédente.

1.5 Répondre à un appel de plaque (de rue) (allumer l'éclairage SAR-GB2 et visualiser les caméras DQ-CAM GB2) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie et vous affichera l'image de la plaque (de rue) sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si le module de mémoire M-IP GB2 est installé, il réalisera automatiquement une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED d'état  clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation. Si vous souhaitez répondre à l'appel, pressez le poussoir . Si le moniteur est un modèle Vesta2 SE GB2/H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 15 - 25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque de rue.

La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé.



Commencer/terminer la communication.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez le poussoir de commande de gâche électrique au cours de l'appel ou de la communication : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez le poussoir de commande de gâche électrique au cours de l'appel ou de la communication : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

- ↓ En auto-allumage, appel ou en communication : allume l'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis).
- ↑ En auto-allumage, appel ou en communication : sélectionne depuis la plaque (de rue), l'image de la(es) caméra(s) en mode ascendant et en carrousel (module DQ-CAM-GB2 requis). **Remarque** : visualiser l'image de la plaque (de rue) ou de la (es) caméra(s) depuis le moniteur, vous permet d'ouvrir la porte 1 / 2 et, en communication, d'activer l'audio avec la plaque (de rue).

1.6 Fonction « mode docteur » (ouverture de porte automatique) :

Description :

La fonction « mode docteur » vous permet de commander la gâche électrique 1 automatiquement, 7 secondes après l'appel, depuis la plaque (de rue) sans avoir à établir une communication ni presser la touche  de commande de gâche électrique 1. Le moniteur principal affichera les images de la plaque (de rue) sans que le visiteur ne puisse le percevoir. 40 secondes après, l'appel prendra fin et le canal sera libéré. Si le module de mémoire M-IP GB2 est installé, il réalisera automatiquement, 6 secondes après avoir reçu l'appel depuis la plaque (de rue), une photo ou un enregistrement vidéo (pour la vidéo, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise « **non incluse** ») et la LED d'état  clignotera afin d'indiquer qu'une photo / vidéo est en attente de visualisation.

Activer le « mode docteur » :

Pour activer la fonction « mode docteur », saisissez le code de fonction [9018] dans le menu installateur (voir les pages 25 et 26).



Activer le « mode docteur » :

Pour activer le mode docteur, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir  pendant 10 secondes, la LED d'état  clignotera afin d'indiquer que la fonction « mode docteur » est activée.

Activer le « mode docteur » :

Pour désactiver le mode docteur, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir  pendant 10 secondes, la LED d'état  s'éteindra afin d'indiquer que la fonction « mode docteur » est désactivée.

Important:

Lorsque vous activez le mode « ne pas déranger » (lorsque le « mode docteur » du moniteur est activé), la LED d'état cessera de clignoter et restera allumée, et la fonction « mode docteur » sera désactivée.

Lorsque vous désactivez le mode « ne pas déranger » (lorsque le « mode docteur » du moniteur est activé), la LED d'état clignotera et la fonction « mode docteur » sera à nouveau activée.

MENU DES RÉGLAGES D'ÉCRAN ET DU VOLUME DU MONITEUR

Réglage du contraste, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir , l'option « Contraste » s'affichera à l'écran. Réglez le niveau de contraste désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante « Luminosité », ou bien pressez  pour quitter le menu.



Réglage de la luminosité, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option « Luminosité » soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de luminosité désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante « Couleur », ou bien pressez  pour quitter le menu.



Réglage de la couleur, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option « Couleur » soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de couleur désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante « Volume », ou bien pressez  pour quitter le menu.

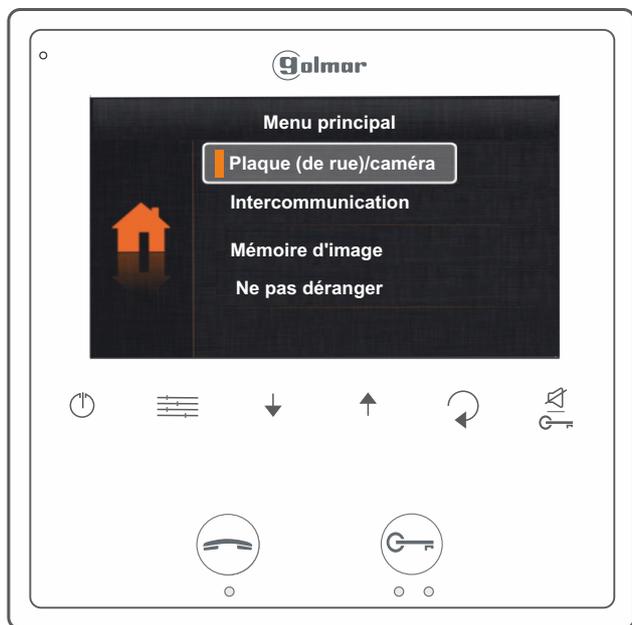


Réglage du volume de communication, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option « Volume » soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de volume désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante « Luminosité », ou bien pressez  pour quitter le menu de réglages.



MENU D'UTILISATEUR

Description des poussoirs du menu :



-  Poussoir d'entrée au menu et sélection de fonction.
-  Poussoir de défilement vers le bas du menu.
-  Poussoir de défilement vers le haut du menu.
-  Poussoir de retour en arrière du menu.
-  LED d'état :
Fixe : alimentation ON (établie).
Clignotement : Photos/vidéos d'appels de la plaque (de rue) en attente de visualisation,*(si le module M-IP-GB2 est installé, une carte MicroSD de 16 GB Classe 10 est requise, « non incluse »).
- Poussoir :
LED d'état clignote : pressez pour accéder au menu « mémoire d'image ».
LED d'état fixe : entrer / quitter le mode menu.

***Remarque :** le moniteur réalise une photo ou un enregistrement vidéo 6 secondes après avoir reçu un appel depuis la plaque (de rue).

Pour accéder au menu, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir du menu , le premier écran des options du menu principal s'affichera.

1° écran du menu



Pour naviguer à travers les différentes options et accéder au deuxième écran du menu principal, utilisez les poussoirs du menu  et .

1° écran du menu



2° écran du menu



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

1. Afficher l'image des plaques de rue / caméras :

1.1 Pour afficher les images de l'une des plaques (de rue) installées, placez-vous sur l'option « caméra/plaque » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir . L'écran de sélection suivant s'affichera, placez-vous sur l'option « porte » de la plaque dont vous souhaitez afficher l'image.

1^e écran du menu



Écran de sélection



L'écran suivant de l'image de la plaque (de rue) sélectionnée avec l'adresse 1 s'affichera, en précisant la plaque sélectionnée « DS-1 » et le temps de connexion écoulé.

La connexion prend fin après 30 secondes ou en pressant sur l'option .

Si vous souhaitez établir une communication audio et vidéo avec la plaque (de rue) sélectionnée, pressez le poussoir . L'écran affichera le symbole . Si le moniteur est un modèle Vesta2 SE GB2/H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 15 - 25 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque de rue. La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé, ou bien en pressant l'option .

Si vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant lors du processus d'affichage d'image ou de communication : une seule pression active la gâche électrique pendant cinq secondes.



→ Ce symbole n'apparaît qu'en mode de communication activée.



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

1.2 Pour afficher les images de l'une des caméras installées (module DQ-CAM-GB2 requis), placez-vous sur l'option « Plaque/Caméra » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir . L'écran de sélection suivant s'affichera, placez-vous sur l'option « Caméra » de la caméra dont vous souhaitez afficher l'image à l'aide des poussoirs ↑ et ↓.

1° écran du menu



Écran de sélection



L'écran suivant apparaîtra et affichera l'image de la caméra sélectionnée ayant l'adresse 1, en précisant la caméra sélectionnée « CM-1 » et le temps écoulé de connexion.

La connexion prend fin après 30 secondes ou en pressant sur l'option .



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

2. Intercommunication :

Placez-vous sur l'option « intercommunication » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera.

1° écran du menu



Écran de sélection



2.1 Pour accéder à la fonction d'intercommunication entre habitations, placez-vous sur l'option « Annuaire » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera ; au moyen des poussoirs ↑ et ↓, sélectionnez l'habitation que vous souhaitez appeler.

IMPORTANT : Au niveau du moniteur, activez les codes de fonction [9015] et [8017], (reportez-vous aux pages 25 et 26 « Menu installateur »).

Écran de sélection



Écran de sélection « Annuaire »

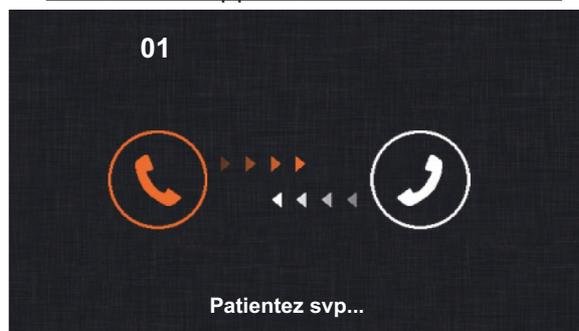


Pressez le poussoir ≡ pour effectuer l'appel. L'écran d'appel suivant s'affichera en indiquant l'adresse de l'habitation à appeler. Une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront que l'unité appelée est en communication avec la plaque (de rue) ou en intercommunication, et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez l'option ↻ si vous souhaitez annuler l'appel.

Écran de sélection « Annuaire »



Réaliser un appel d'intercommunication

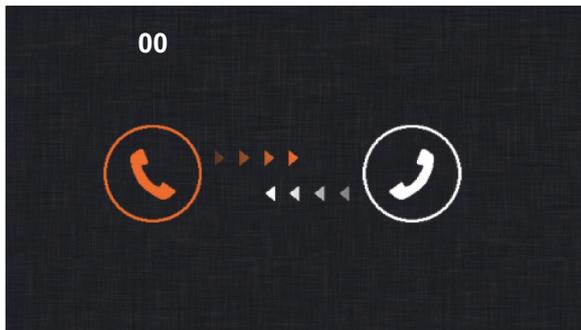


MENU D'UTILISATEUR

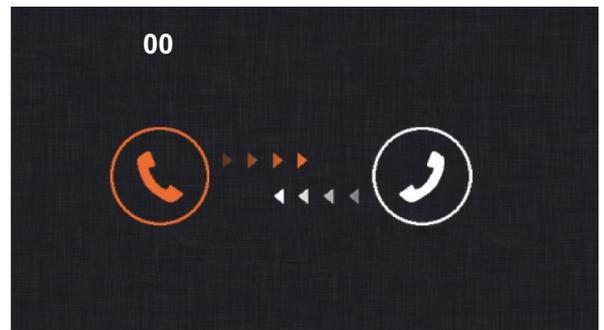
Suite de la page précédente.

Les moniteurs de l'habitation appelée émettront une tonalité afin de vous indiquer qu'un appel d'intercommunication est en cours, ainsi que l'adresse de l'habitation qui réalise l'appel. Pressez le poussoir  pour accepter l'appel et établir la communication, ou bien pressez l'option  pour annuler l'appel. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé, ou bien en pressant l'option .

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication



Si au cours du processus d'intercommunication, l'une des habitations reçoit un appel de la plaque (de rue), l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le poussoir  du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le poussoir  de l'un des moniteurs.

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel.

2.2 Accéder à la fonction « composer » (sans fonction).

Écran de sélection



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

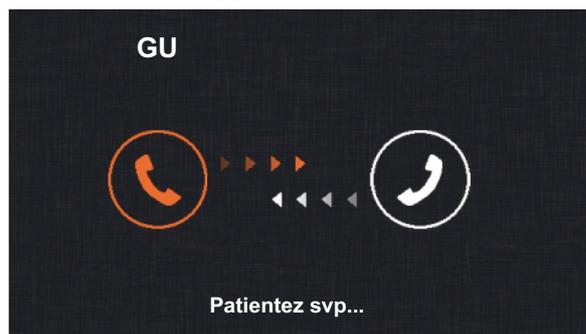
2.3 Pour appeler le moniteur du concierge de l'habitation (s'il a lieu), placez-vous sur l'option « appeler concierge » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ☰. L'écran d'appel suivant s'affichera, en indiquant l'adresse « GU » du moniteur de concierge à appeler. Une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront que le moniteur du concierge est en cours de communication avec autre habitation et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez l'option ↻ si vous souhaitez annuler l'appel.

IMPORTANT : Il est recommandé d'activer le code de fonction [8017] au niveau du moniteur, (reportez-vous aux pages 25 et 26 « Menu installateur »).

Écran de sélection

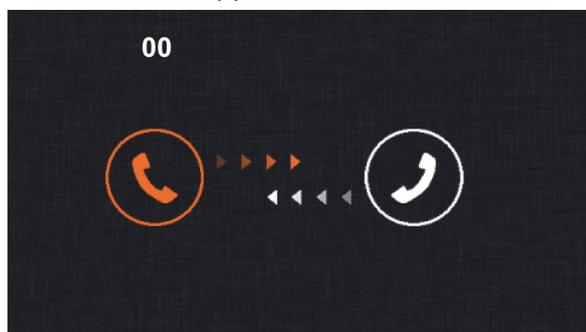


Réaliser un appel d'intercommunication

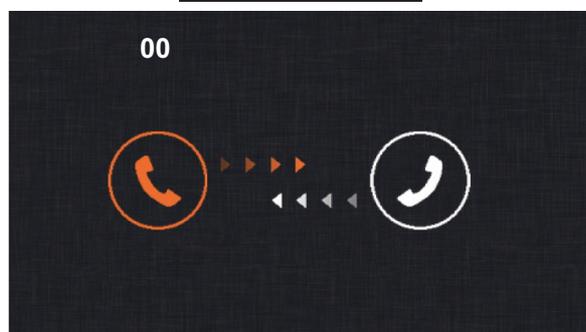


Le moniteur du concierge émettra une tonalité afin d'indiquer qu'un appel est en cours, en indiquant l'adresse de l'habitation depuis laquelle est réalisé. Pressez le poussoir ⏪ pour accepter l'appel et établir la communication, ou bien pressez l'option ↻ pour annuler l'appel. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir ⏪ est à nouveau pressé, ou bien en pressant l'option ↻.

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication



Si au cours de l'appel ou de la communication avec le concierge, l'habitation reçoit un appel de la plaque (de rue) ; l'appel ou la communication avec le concierge prendra fin. Le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin d'indiquer que l'appel de la plaque (de rue) est en cours et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le poussoir ⏪ du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le poussoir ⏪ de l'un des moniteurs.

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel.

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

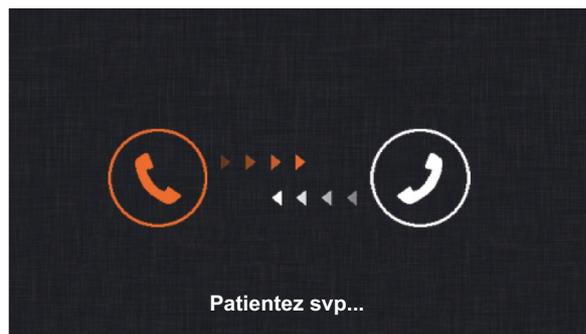
2.4 Pour accéder à la fonction d'intercommunication dans la même habitation, placez-vous sur l'option « Appel interne » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ☰. L'écran d'appel suivant s'affichera, une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront qu'un moniteur de l'habitation est en communication avec la plaque (de rue) et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez l'option ↻ si vous souhaitez annuler l'appel.

IMPORTANT : Il est recommandé d'activer le code de fonction [8017] au niveau du moniteur, (reportez-vous aux pages 25 et 26 « Menu installateur »).

Écran de sélection

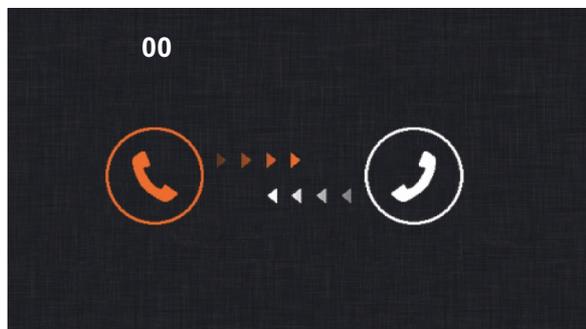


Réaliser un appel d'intercommunication

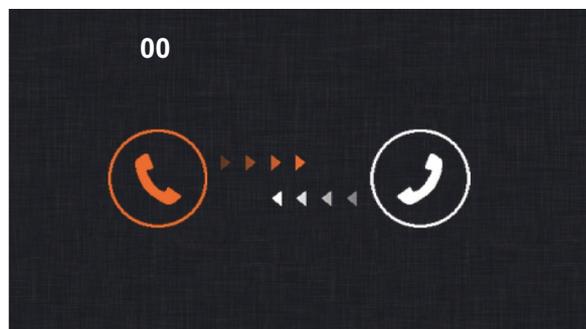


Tous les moniteurs de l'habitation émettront une tonalité afin de vous indiquer qu'un appel d'intercommunication est en cours. Pressez le poussoir ☰ pour accepter l'appel et établir la communication, ou bien pressez l'option ↻ pour annuler l'appel. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir ☰ est à nouveau pressé, ou bien en pressant l'option ↻.

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication



Si un appel de plaque (de rue) de l'une des habitations est reçu au cours du processus d'intercommunication, l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours, et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le poussoir ☰ du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le poussoir ☰ de l'un des moniteurs.

Si au cours du processus d'intercommunication, l'appel d'une autre habitation est reçu, l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours, et l'adresse de l'habitation réalisant l'appel d'intercommunication s'affichera (reportez-vous à « intercommunication entre habitations » à la page 15).

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel.

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

3. Mémoire d'image (module M-IP-GB2 requis) :

Pour visualiser les photos/vidéos des appels de plaque (de rue), placez-vous sur l'option « Mémoire d'image » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera ; à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, sélectionnez la photo/vidéo que vous souhaitez visualiser (pour les vidéos, il est nécessaire de disposer d'une carte MicroSD de 16 GB Classe 10, « non incluse », la durée de chaque vidéo est de 10 secondes).

1^e écran du menu



Écran de sélection



Si vous souhaitez effacer la photo/vidéo sélectionnée, pressez le poussoir ≡. Le texte « Effacer ? » s'affichera à l'écran ; pressez le poussoir ≡ pour confirmer et effacer la photo/vidéo, la photo/vidéo suivante s'affichera, ou pressez l'option ↻ si vous ne souhaitez pas effacer la photo/vidéo et revenir sur le 1^e écran du menu.

Écran de sélection



Écran de sélection



Pour quitter l'option « Mémoire d'image » et revenir sur le 1^e écran du menu, pressez le poussoir ↻.

Pour modifier la date et l'heure, accédez à l'option « Réglages » (en suivant la procédure indiquée à la page 23), puis pressez le poussoir ⏸ pendant 3 secondes. L'écran de réglages « Date et heure » suivant s'affichera, pressez le poussoir ≡ pour vous déplacer sur l'heure / date, puis réglez la valeur souhaitée à l'aide des poussoirs ↑ et ↓. Pressez l'option ↻ pour enregistrer, puis pressez l'option ⏸ pour quitter la fonction menu d'utilisateur.

Écran de sélection réglages



Écran de réglages date et heure



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

4. Mode « ne pas déranger » :

Placez-vous sur l'option « Ne pas déranger » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera.

1° écran du menu



Écran de sélection



4.1 Pour activer le mode « ne pas déranger », placez-vous sur l'option « Toujours » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡; la LED d'état  s'allumera et l'icône  s'affichera sur l'écran du menu afin de vous indiquer que la fonction est activée. Le moniteur ne recevra aucun appel de plaque ni d'intercommunication. Pour désactiver le mode « ne pas déranger », (reportez-vous à la section 4.4 « Désactiver le mode « ne pas déranger » » de la page 21).

Écran de sélection



1° écran du menu



4.2 Pour activer le mode « ne pas déranger » temporisé « 1 heure », placez-vous sur l'option « 1 heure » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡; la LED d'état  s'allumera et l'icône  s'affichera sur l'écran du menu afin de vous indiquer que la fonction est activée. Le moniteur ne recevra aucun appel de plaque ni d'intercommunication. Le mode « ne pas déranger » sera activé pendant 1 heure. Si vous souhaitez désactiver le mode « ne pas déranger » avant que le temps de temporisation de 1 heure se soit écoulé, (reportez-vous à la section 4.4 « Désactiver le mode « ne pas déranger » » de la page 21).

Écran de sélection



1° écran du menu



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

4.3 Pour activer le mode « ne pas déranger » temporisé « 8 heures », placez-vous sur l'option « 8 heures » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡; la LED d'état  s'allumera et l'icône  s'affichera sur l'écran du menu afin de vous indiquer que la fonction est activée. Le moniteur ne recevra aucun appel de plaque ni d'intercommunication. Le mode « ne pas déranger » sera activé pendant 8 heures. Si vous souhaitez désactiver le mode « ne pas déranger » avant que le temps de temporisation de 8 heures se soit écoulé, (reportez-vous à la section 4.4 « Désactiver le mode « ne pas déranger » » de la page 21).

Écran de sélection



1° écran du menu



4.4 Pour désactiver le mode « ne pas déranger », pressez la LED d'état  et « Écran de sélection » du mode « ne pas déranger » s'affichera. À l'aide des poussoirs ↑ et ↓, placez-vous sur l'option « Normal », puis pressez le poussoir ≡. La LED d'état  s'éteindra et l'icône  ne sera plus affichée sur l'écran du menu afin de vous indiquer que la fonction est désactivée.

Moniteur au repos



Écran de sélection



5. Mode « renvoi d'appels » (sans fonction) :

2° écran du menu



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

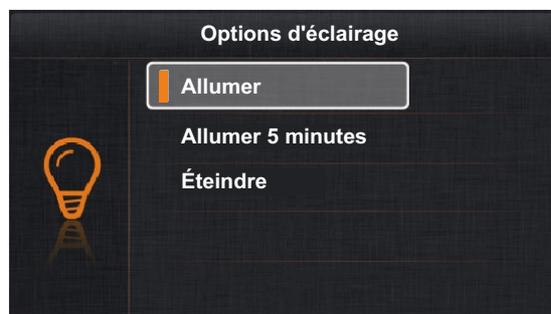
6. Allumer l'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis) :

Placez-vous sur l'option « Éclairage » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ☰. L'écran de sélection suivant s'affichera.

2^e écran du menu

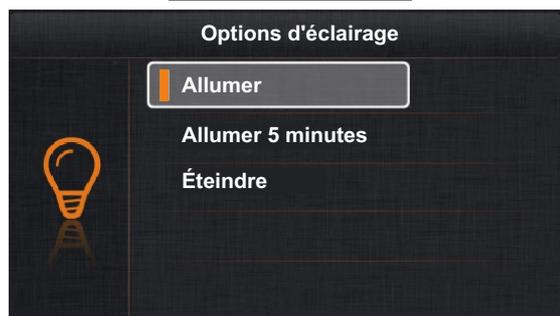


Écran de sélection

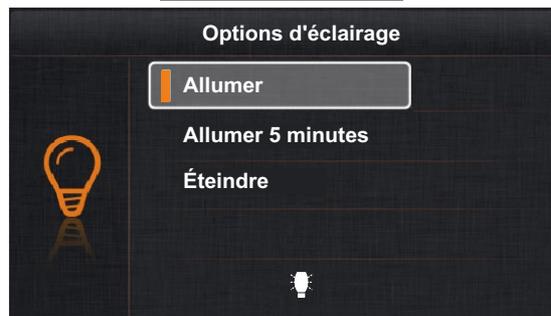


6.1 Pour allumer l'éclairage extérieur, placez-vous sur l'option « Allumer » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ☰; l'icône ⚡ s'affichera sur l'écran de sélection et du menu afin de vous indiquer que la fonction est activée. Pour éteindre l'éclairage, (reportez-vous à la section 6.3 « Éteindre l'éclairage extérieur » de la page 22).

Écran de sélection

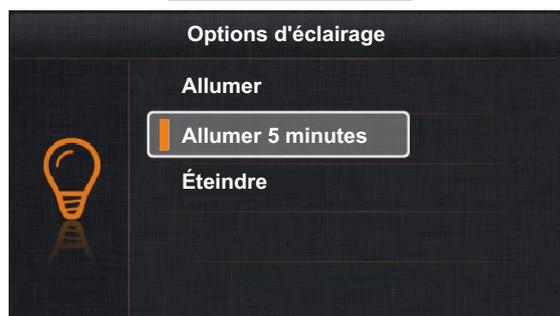


Écran de sélection

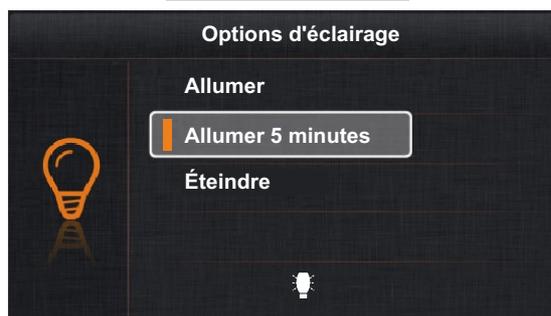


6.2 Pour allumer l'éclairage extérieur en mode temporisé, placez-vous sur l'option « Allumer 5 minutes » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ☰; l'icône ⚡ s'affichera sur l'écran de sélection et du menu afin de vous indiquer que la fonction s'activera pendant 5 minutes. Pour éteindre l'éclairage extérieur, (reportez-vous à la section 6.3 « Éteindre l'éclairage extérieur » de la page 22).

Écran de sélection

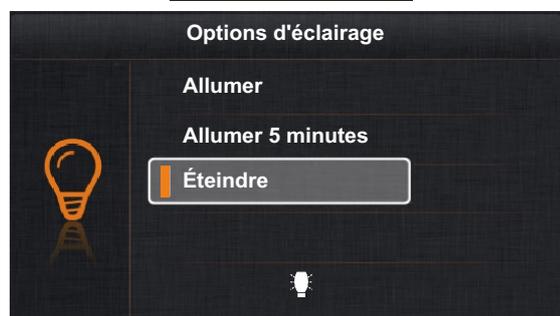


Écran de sélection

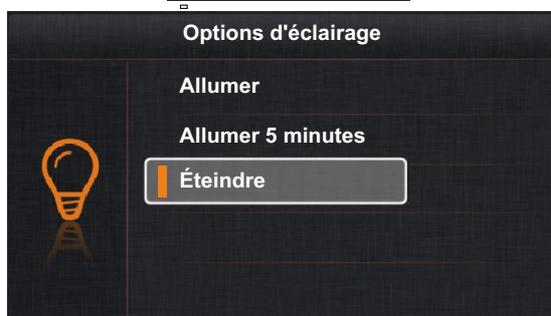


6.3 Pour éteindre l'éclairage extérieur, placez-vous sur l'option « Éteindre » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ☰; l'icône ⚡ ne sera plus affichée sur l'écran de sélection et du menu afin de vous indiquer que l'éclairage est désormais éteint. Pressez ↻ pour quitter et revenir sur le 2^e écran du menu.

Écran de sélection



Écran de sélection



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

7. Réglages (tonalité d'appel, volume d'appel, temps d'auto-allumage et sélection la langue) :

Placez-vous sur l'option « Réglages » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. Le 1^{er} écran de sélection s'affichera.

2^e écran du menu



1^{er} écran de sélection



7.1 Para acceder a los tonos de llamada, sitúese con la ayuda de los pulsadores ↑ y ↓ sobre la opción "Tono llamada" y presione el pulsador ≡. Se mostrará la 2^a pantalla de selección.

1^{er} écran de sélection



2^a Pantalla de selección



Para modificar el tono de llamada de la placa, de intercomunicación o del timbre de puerta, sitúese con la ayuda de los pulsadores ↑ y ↓ sobre la opción deseada y presione el pulsador ≡. Se mostrará la siguiente pantalla de selección, con los pulsadores ↑ y ↓ seleccione el tono deseado. Pulse la opción ↻ para salir y volver a la 2^a pantalla de selección.

2^a Pantalla de selección



Écran de sélection



Pulse la opción ↻ para ir a la 1^a pantalla de sélection.

2^a Pantalla de sélection



1^{er} écran de sélection



Suite

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

7.2 Pour accéder au volume d'appel, placez-vous sur l'option « Volume d'appel » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera : au moyen des poussoirs ↑ et ↓, sélectionnez le volume d'appel que vous souhaitez. Pressez l'option ↻ pour quitter et revenir sur le 1^{er} écran de sélection.

1^{er} écran de sélection



Écran de sélection



7.3 Pour accéder au réglage du temps d'auto-allumage, placez-vous sur l'option « temps d'auto-allumage » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera ; au moyen des poussoirs ↑ et ↓, sélectionnez le temps que vous souhaitez. Pressez l'option ↻ pour quitter et revenir sur le 1^{er} écran de sélection.

1^{er} écran de sélection



Écran de sélection



7.4 Pour accéder à la sélection de la langue, placez-vous sur l'option « Langue » à l'aide des poussoirs ↑ et ↓, puis pressez le poussoir ≡. L'écran de sélection suivant s'affichera.

1^{er} écran de sélection



Écran de sélection



Sélectionnez la langue souhaitée à l'aide des poussoirs ↑ et ↓. Pressez le poussoir ≡ pour confirmer, puis pressez l'option ↻ pour quitter et revenir sur le 1^{er} écran de sélection. Pour quitter, sans appliquer les modifications, et revenir sur le 1^{er} écran de sélection, pressez l'option ↻.

Écran de sélection



1^{er} écran de sélection



Suite

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

Pressez l'option  pour accéder au 2° écran de menu.

1° écran de sélection



2° écran du menu



8. À propos de (information, configuration par défaut et menu installateur) :

Placez-vous sur l'option « À propos de » à l'aide des poussoirs  et , puis pressez le poussoir . L'écran de sélection et d'information suivant s'affichera.

2° écran du menu



Écran de sélection et d'information



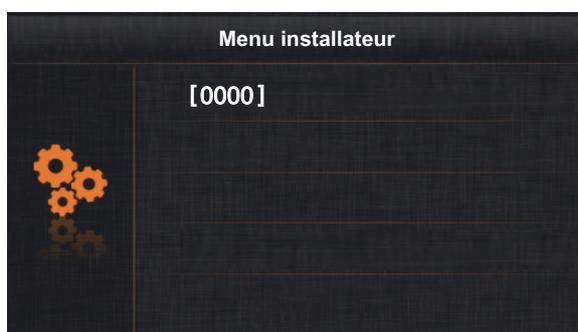
8.1 Pour accéder à la fonction de configuration par défaut, pressez le poussoir . L'écran suivant s'affichera; pressez une nouvelle fois le poussoir  pour confirmer et établir les valeurs de réglage (tonalité d'appel, volume d'appel, temps d'auto-allumage et langue), section « 7. Réglages » (voir la page 23) et section « Réglages écran et volume » (voir la page 11), par défaut, ou bien pressez l'option  si vous ne souhaitez pas appliquer cette fonction et souhaitez revenir sur l'écran précédent.

Écran de sélection et d'information



8.2 Pour accéder au menu installateur, pressez le poussoir  de l'écran de sélection et d'information pendant 4 secondes. L'écran de configuration suivant s'affichera.

Écran de sélection et d'information

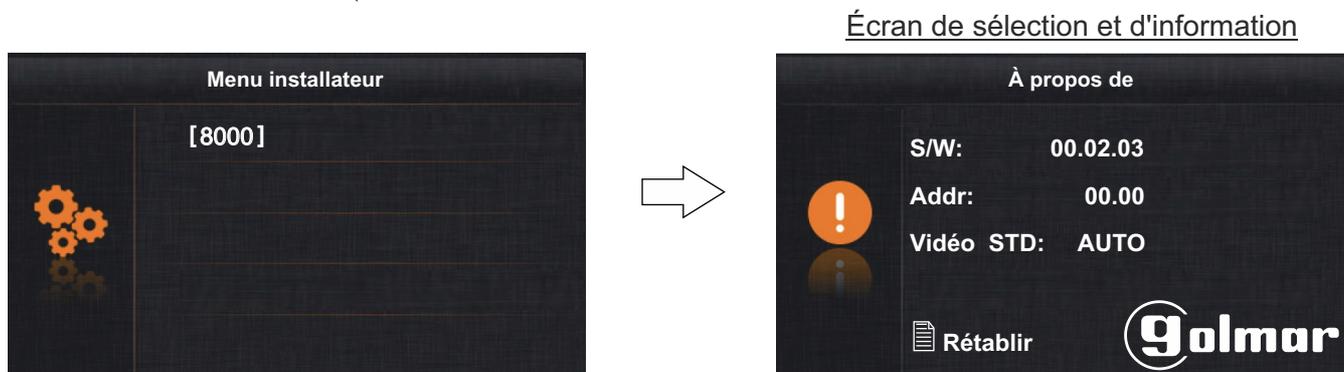


Suite

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

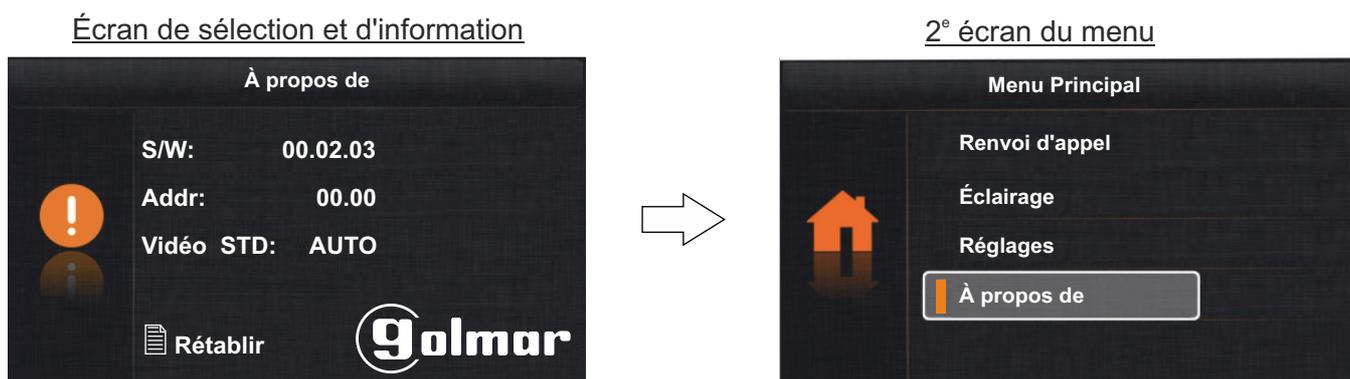
Au moyen des poussoirs ↑ et ↓, saisissez le premier numéro du code de fonction, puis pressez le poussoir ≡ pour saisir le second numéro de code de fonction ; répétez les étapes précédentes afin d'introduire le code de fonction complet. Confirmez le code de fonction introduit en pressant le poussoir ≡. Pour quitter et revenir sur l'écran précédent, pressez l'option ↻. (Reportez-vous aux codes de fonction installateur de la page 26).



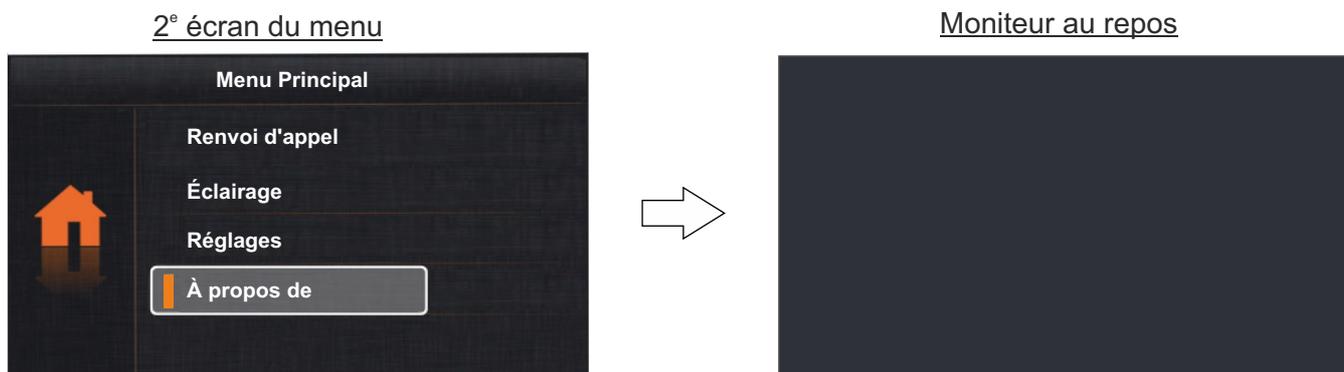
Codes de fonction (installateur) :

- * [8000] : moniteur principal (usine).
- [8004] : moniteur du concierge.
- [8016] : n'active pas le menu si le bus est occupé (usine).
- (2) [9015] : intercommunication activée.
- [9017] : mode docteur désactivé (usine)
- * De [8001] à [8003] : moniteur secondaire 1 à 3.
- [8005] : Fin moniteur du concierge (usine).
- (1) [8017] : active le menu si le bus est occupé.
- [9016] : intercommunication désactivée (usine).
- [9018] : avec mode docteur.
- * Chaque habitation ne doit avoir qu'une seule unité principale : si l'habitation est pourvue de plus d'une unité, celles-ci doivent être configurées comme secondaires.
- (1) Il est recommandé d'activer le code de fonction [8017] : si l'habitation est pourvue de plusieurs moniteurs et pour établir une intercommunication.
- (1)(2) Il est recommandé d'activer les codes de fonction [9015] et [8017] : pour activer l'intercommunication entre habitations.

Pressez l'option ↻ pour accéder au 2° écran de menu.

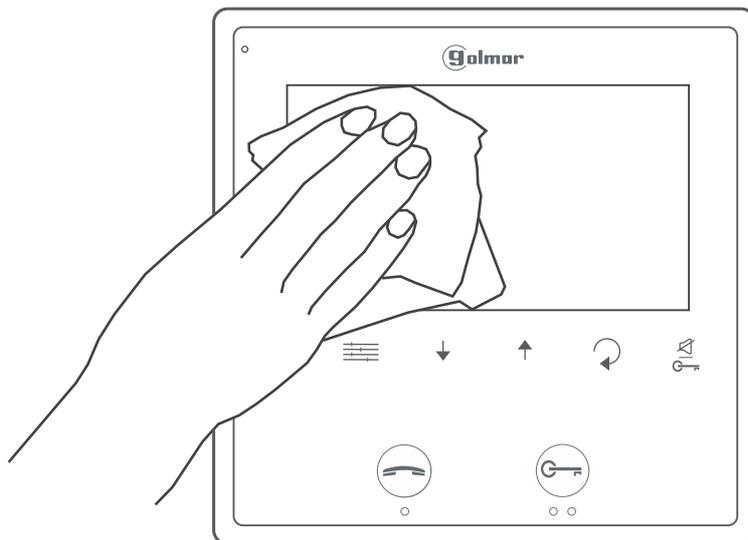


Pour quitter la fonction menu d'utilisateur du moniteur, pressez l'option ↻ ou ⏻.



NETTOYAGE DU MONITEUR

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant des acides, du vinaigre ou abrasifs.
- Utiliser un chiffon doux et non pelucheux humecté (imbibé) d'eau.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.





golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.