

# **G**olmar



## Moniteur Art 7/G2+ Mains libres Installation à 2 fils

# D'UTILISATIOI **JANNEL**



### **INDEX**

Index	2
Recommandations	2
Fonctionnement du système	2
Moniteur Art 7/G2+	3 à 18
Description	3
Installation	4
Borniers d'installation	4
Interrupteurs de configuration	4
Menu principal	
Menu paramètres principaux	6 à 10
Écran d'appel de la plaque (de rue)	11
Écran de communication	12
Paramètres principaux de l'image et de communication	13
Menu d'intercommunication	14 à 15
Menu des enregistrements	16 à 18
Codes spéciaux	19à20
Nettoyage du moniteur	21
Remarques	21

### RECOMMANDATIONS

- Utilisez préférablement du câble Golmar RAP-GTWIN/HF (2 x 1 mm²).
- L'installation doit passer à au moins 40 cm de toute autre installation.
- Avant de procéder à des modifications de l'installation, veuillez couper l'alimentation électrique.
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par du personnel autorisé.
- Vérifiez toutes les connexions avant de mettre en marche le système.
- Suivez à tout moment les instructions de ce manuel.

### **FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME**

Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir correspondant à l'habitation qu'il désire appeler ; une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED 4 de la plaque de rue s'allumera. À ce moment, le(s) moniteur(s) de l'habitation reçoit (vent) l'appel. Si ce poussoir a été pressé par erreur, le visiteur peut renouveler son appel en pressant le poussoir de l'habitation désirée.

En ce qui concerne les systèmes intégrant plus de deux portes d'accès (dans les applications d'habitations équipées de plaque (de rue) SOUL avec version V04 ou postérieur), les autrees plaques (de rue) seront automatiquement déconnectées. Si un autre visiteur souhaite faire un appel, des tonalités lui indiqueront que le système est occupé et la LED de la plaque (de rue) s'allumera.

À la réception de l'appel, l'image s'affichera sur l'écran du moniteur principal (et, le cas échéant, sur le secondaire 1) sans que le visiteur ne puisse le percevoir, et l'icône affichée à l'écran clignotera en vert. Si vous souhaitez visualiser l'image sur les moniteurs secondaires 2 ou 3, pressez l'un des poussoirs masqués (situés sur les points d'orientation pour les personnes malvoyantes) du moniteur afin d'afficher l'image. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 45 secondes, la LED 4 de la plaque (de rue) s'éteindra et le système sera libéré.

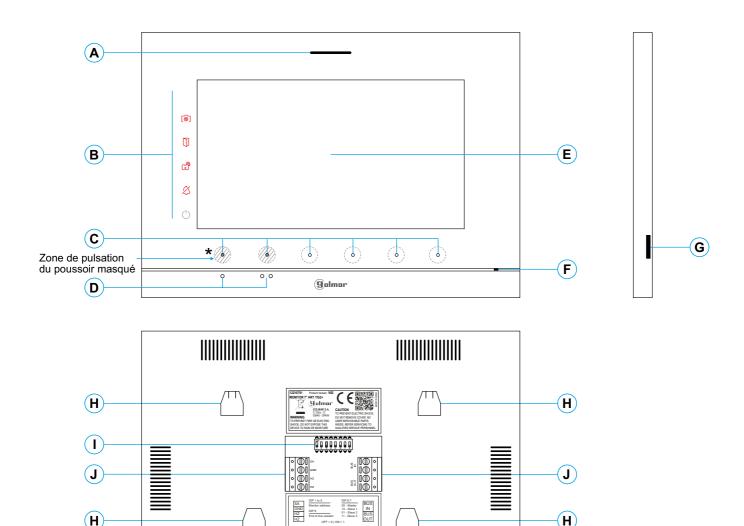
Pour établir une communication, pressez le poussoir masqué qui se trouve sous l'icône de décrocher affichée à l'écran. La LED (de la plaque (de rue) s'allumera. La communication prend fin après 90 secondes ou en pressant sur le poussoir masqué situé sous l'icône de raccrocher affichée à l'écran. Une fois la communication terminée, la LED (de rue) s'éteindra et le système sera libéré.

Pour ouvrir la porte ou activer la sortie auxiliaire de la plaque (de rue), pressez sur le poussoir masqué qui se trouve sous l'icône correspondante affichée à l'écran. Une seule pression active la gâche électrique ou la sortie auxiliaire pendant 3 secondes, et la LED of de la plaque (de rue) s'allumera. Le délai d'activation peut être programmé, consulter notre service d'assistance technique.

Vous trouverez une description détaillée du fonctionnement du moniteur de la page 5 à la page 18.

Le propriétaire de l'habitation pourra activer la gâche électrique en rapprochant la clé de proximité au lecteur. Si la clé de proximité est maintenue pendant trois secondes, la sortie auxiliaire de relais s'activera.

### **DESCRIPTION**



- A. Haut-parleur.
- B. Icône de notification:
  - O Indicateur de mise en marche.
  - Ne pas déranger.
  - Relais auxiliaire activé.
  - Ouverture de porte.
  - Nouvelle image / vidéo.
- C. LED d'indication des poussoirs masqués (): Pour accéder au menu principal (moniteur au repos) pressez l'un des deux poussoirs masqués dont les LED d'indication sont allumées, situés au-dessus des points d'orientation pour les personnes malvoyantes (voir la page 5).

En cours d'appel / communication : une LED indique l'emplacement de chacun des poussoirs masqués.

La fonction de chaque poussoir masqué est affichée sur l'écran du moniteur à l'aide d'une icône située juste au-dessus de chaque poussoir J. Bornes d'installation. (voir pages 5 à 18).

**D.** Points d'orientations pour personnes malvoyantes.

### Repos:

Les poussoirs masqués permettant d'accéder au menu principal se trouvent sur les deux points d'orientation ●/●●.

### En appel:

- Le poussoir masqué de « début/fin de communication » se trouve sur ce point d'orientation.
- •• Le poussoir masqué « ouverture de porte » se trouve sur ce point d'orientation.
- E. Écran TFT couleur 7".
- F. Micro.
- G. Fente pour carte micro SD (non incluse). Type: MicroSD Clase 10 de 4 GB jusqu'à 128 GB.
- H. Fixation de l'étrier de fixation au mur (x4).
- I. Interrupteurs de configuration.

### **INSTALLATION**

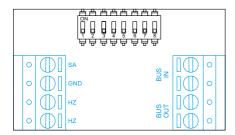
Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

Pour procéder à une bonne installation, utilisez le gabarit fourni avec le produit.

- 1. Placez la partie supérieure du gabarit à 1,65 m de hauteur.
- 2. Si vous souhaitez utiliser un boîtier d'encastrement pour acheminer les câbles, veillez à le faire coïncider avec les trous qui correspondent au modèle de boîtier choisi, puis fixez-le au mur. Si vous préférez fixer l'étrier directement sur le mur, percez quatre trous de 6 mm au niveau des points indiqués (A), puis installez les chevilles fournies et visez l'étrier.
- 3. Faites passer les câbles par le trou central et branchez-les aux bornes extractibles, en suivant les instructions des schémas installation. Avant de brancher les bornes extractibles au moniteur, veuillez configurer l'interrupteur en suivant les instructions fournies ci-après.
- 4. Branchez les bornes extractibles au moniteur, puis placez le moniteur face à l'étrier, en faisant coïncider les fixations. Déplacez le moniteur vers le bas pour le fixer.

### **BORNES D'INSTALLATION (J)**

Dans le but de faciliter l'installation, les bornes sont extractibles et sont fournies dans un sachet séparé. Une fois les bornes branchées, mettez-les en place.



BUS IN: Bus de communication entrée au moniteur (non polarisé).

BUS OUT : Bus de communication sortie au moniteur supplémentaire (non polarisé).

SA, GND : Sortie sonnerie additionnelle (maxi 50 mA/12 V), relais SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrée poussoir de porte d'entrée du pallier.

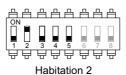
Brancher seulement sur le moniteur principal. Par la suite, le signal reçu est envoyé aux moniteurs secondaires de la même habitation à travers le BUS.

### **INTERRUPTEURS DE CONFIGURATION (I)**

### Interrupteurs 1 à 5.

Attribuent l'adresse du moniteur correspondant à son poussoir d'appel de la plaque (de rue). <u>Les interrupteurs</u> 4 à 5 doivent demeurés commutés sur OFF.



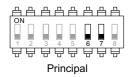


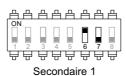




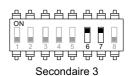
### Interrupteurs 6 et 7.

Établissent si le moniteur est principal ou secondaire. Chaque habitation doit avoir un seul moniteur principal.





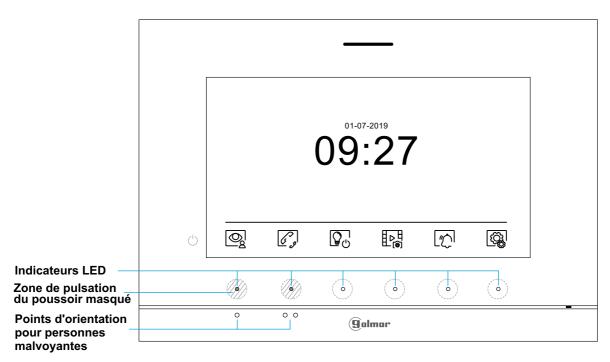




### Interrupteur 8.

Commute la résistance de fin de ligne sur ON. L'activer sur les moniteurs où fini le parcours du câble bus. Le désactiver sur les moniteurs intermédiaires.

### **MENU PRINCIPAL**





Si le système est au repos (écran éteint), pour accéder au menu principal pressez l'un des 2 poussoirs masqués du moniteur dont les LED d'indication sont allumées (situés au-dessus des points d'orientation ● /●● pour les personnes malvoyantes). Par la suite, pressez le poussoir masqué qui se trouve juste en-dessous de l'icône correspondante. Après 30 secondes d'inactivité, le système repassera en mode repos.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône plaques (de rue) et les caméras connectées au système. Remarque : Permet de passer sur la caméra de la plaque (de rue) et d'activer l'audio de la plaque (de rue) correspondante, mais également d'ouvrir la porte (voir la page 11).



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu d'intercommunication avec d'autre moniteurs de la même habitation ou d'autres habitations (voir les pages de 14 à 15).



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour visualiser la liste de images enregistrées dans la mémoire du système. Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, les images / vidéos seront enregistrées sur la carte micro SD (voir pages 16 à 18).



Aucune image / vidéo à visualiser.



Images / vidéos en attente de visualisation.



Vous indique que la carte micro SD insérée doit être formatée depuis le moniteur. Pour accéder à cette fonction, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour procéder au formatage de la carte micro SD. Pour revenir au menu principal, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour quitter sans procéder au formatage, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône page de 6 à 10).



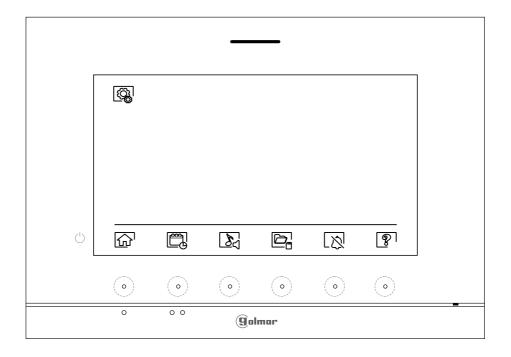
Sans fonction.





Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône moltant 3 secondes pour activer et 1 seconde pour désactiver la fonction « Ne pas déranger ». Si le moniteur est en mode « Ne pas déranger », le moniteur n'émettra aucune tonalité d'appel lorsqu'il reçoit un appel et l'icône de notification s'allumera.

### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

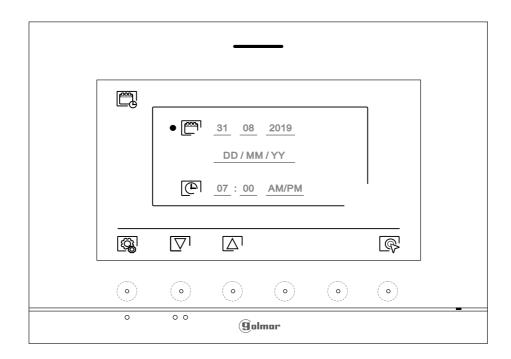




Revenir au menu principal : Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu principal.

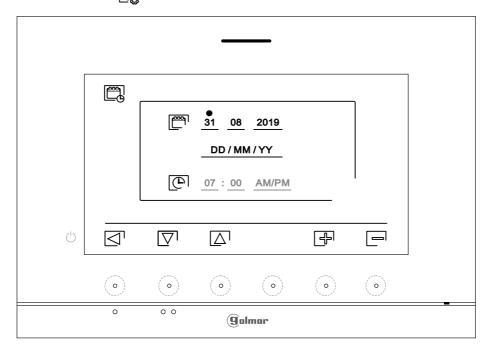


Régler la date et l'heure du système, ainsi que le format de présentation : Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes ♥ / ♠ . correspondantes, puis sélectionnez l'option à modifier en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône ♠ .



### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

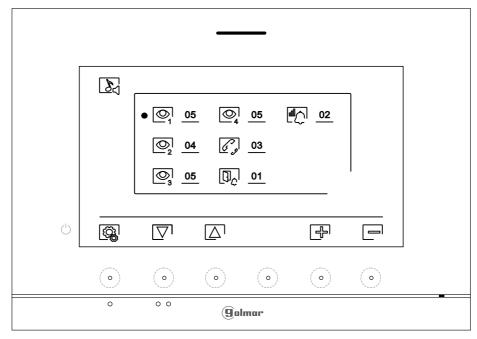
Sélectionnez le champ que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \to \) / \( \to \) correspondantes, puis pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \to \) / \( \to \) correspondantes pour établir la valeur / le format. Confirmez les modifications en pressant sur le poussoir masqué avec l'icône \( \to \). Une fois les valeurs établies, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \to \) pour revenir sur le menu paramètres principaux.





Sélectionner la mélodie et le volume d'appel: Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône opur accéder à l'écran des paramètres. Afin de pouvoir reconnaître l'origine des appels lorsque vous ne vous trouvez pas face au moniteur, sélectionnez les différentes mélodies et le volume d'appel souhaités. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \cdot \subseteq \subseteq \cdot \subseteq \subseteq

Note: Les plaques of dans les applications d'habitations équipées de plaque (de rue) SOUL avec version V04 ou postérieur.



### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

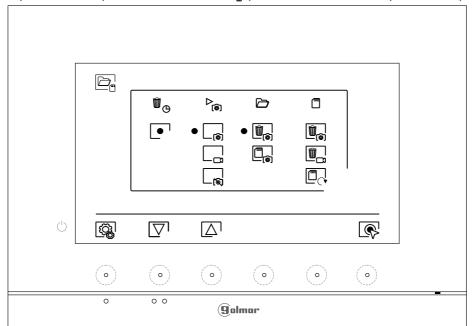


Effacement automatique des images / vidéos, mode d'enregistrement d'images, mémoire interne et carte micro SD: Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres. Dans certains pays, la loi permet de stocker les images ou les vidéos pendant plus de 30 jours à compter du jour d'enregistrement. La fonction d'effacement automatique réalisera cette opération pour vous. Vous pouvez désactiver cette fonction si la loi du pays dans lequel vous résidez ne l'exige pas, ou sous votre entière responsabilité.

Si vous n'avez pas inséré une carte micro SD dans le moniteur, la mémoire interne du moniteur n'enregistrera que des images fixes (maxi 100). Si vous avez inséré une carte, les images et les vidéos seront toujours enregistrées sur la carte. En outre, pour pouvoir visualiser les images de la mémoire interne, vous devez préalablement les enregistrer dans la carte.

Depuis ce menu, vous pouvez sélectionner le mode d'enregistrement d'images, effacer les contenus, copier le contenu de la mémoire interne sur la carte micro SD et formater la carte. Toutes ces opérations (copier/effacer) devront être confirmées.

Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.





Dans certains pays, la loi permet de stocker les images ou les vidéos pendant plus de 30 jours à compter du jour d'enregistrement. La fonction d'effacement automatique réalisera cette opération pour vous. Vous pouvez désactiver cette fonction si la loi du pays dans lequel vous résidez ne l'exige pas, ou sous votre entière responsabilité. Pour désactiver cette fonction, placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \frac{1}{\subsete} \) correspondantes, puis pressez les poussoirs masqués situés sous l'icône \( \subseteq \subseteq \text{pour désactiver la fonction d'effacement automatique. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \subseteq \text{pour revenir sur le menu paramètres principaux.} \)



Pour sélectionner le mode d'enregistrement d'images au cours d'un appel : image fixe , vidéo ; et sans enregistrement ; placez-vous sur l'option souhaitée en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \(\nabla / \subseteq \) correspondantes, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \(\nabla \) pour sélectionner le mode d'enregistrement. Pour revenir sur le menu paramètres principaux, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \(\nabla \).



Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, vous pouvez, si vous le souhaitez, copier les images fixes précédemment enregistrées dans le moniteur sur la nouvelle carte micro SD, puis effacer les images fixes de la mémoire interne du moniteur. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pour copier des images fixes enregistrées dans le moniteur sur la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \lambda \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour procéder au formatage de la carte micro SD.



Pour effacer les images fixes enregistrées dans la mémoire du moniteur, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \frac{1}{\subsete} \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \) pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \) pour procéder au formatage de la carte micro SD. Suite

ِ ا

Suite de la page précédente.

### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, vous pouvez, si vous le souhaitez, effacer les images fixes et les vidéos sauvegardées dans la carte micro SD. Le moniteur vous permet de procéder au formatage de la carte micro SD. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.

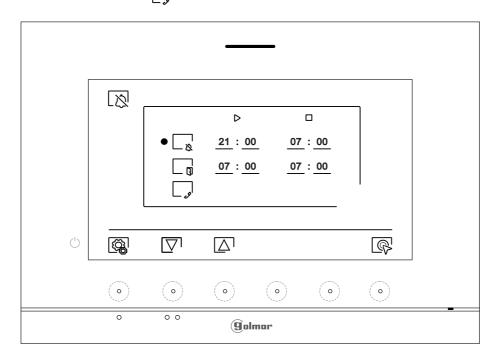
Pour effacer des images fixes enregistrées sur la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \limes \) \( \subseteq \limes \) correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu d'effacement des images fixes, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour procéder à l'effacement.

Pour effacer les vidéos enregistrées sur la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \frac{1}{\infty} \) / correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \subseteq \text{pour accéder au menu d'effacement des vidéos, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \text{pour pour procéder à l'effacement.} \)

Pour formater la carte micro SD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône  $\Box$  en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes  $\Box$  |  $\Box$  correspondantes. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\Box$  pour accéder au menu de formatage de la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\Box$  pour procéder au formatage de la carte.

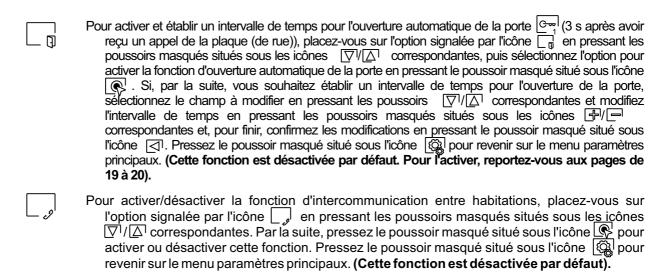
Réglages du mode « Ne pas déranger » et activer/désactiver l'intercommunication : Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres. Vous pouvez, si vous le souhaitez, établir un intervalle de temps pendant lequel le moniteur n'émettra pas de tonalité en cas d'appel. Pour ce faire, activez la fonction de temporisateur, puis établissez l'intervalle de temps souhaité. Depuis le menu principal, vous pouvez, si vous le souhaitez, activer ou désactiver la fonction « Ne pas déranger », et ce, indépendamment de l'état du temporisateur.

Si vous voulez être contacté depuis le moniteur d'une autre habitation, vous devez activer la fonction d'intercommunication \_ , entre habitations.



Pour établir un intervalle de temps pendant lequel le moniteur n'émettra pas de tonalité en cas d'appel, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \bigcip \bigcir \bigcip \bigcip \correspondantes, puis sélectionner l'option que vous souhaitez modifier en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône \bigcip; une fois cela fait, sélectionnez le champ à modifier en pressant les poussoirs \bigcip \bigcip \bigcip \bigcip \correspondants et modifiez l'intervalle de temps en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \bigcip \bigcip \bigcip \bigcip \correspondantes ; pour finir, confirmez les modifications en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône \bigcip \bi

### **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



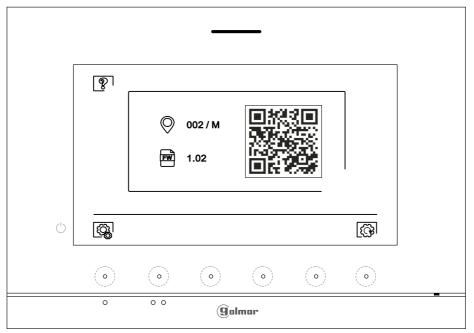
9

L'écran « À propos de » vous permet d'accéder aux informations relatives au moniteur, telles que la version du logiciel et savoir si le moniteur est principal ou secondaire (M, S1, S2 ou S3).

Vous permet de télécharger le dernier manuel mis à jour sur votre smartphone ou tablette. Pour cela, vous devez disposer d'une Appli lecteur de code QR.

Vous permet de restaurer les valeurs d'usine du moniteur, telles que les mélodies, le volume d'appel, etc.

Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.





Pour restaurer les valeurs d'usine du moniteur, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu de restauration des valeurs d'usine, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour procéder à la restauration des valeurs. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur l'écran « À propos de ». Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.

### ÉCRAN D'APPEL DE LA PLAQUE (DE RUE)



Cet écran s'affiche à la réception d'un appel ou bien lorsque vous pressez le poussoir masqué situé sous l'icône du menu principal. Au cours d'un appel, l'icône affichée sur l'écran clignotera en vert (tout au long de l'appel). La date et l'heure sont affichées en haut au centre de l'écran, et la source d'origine d'où provient l'image est indiquée sur le côté droit (de la plaque (de rue) 1 à la plaque (de rue) 4 ou de la caméra 1 à la caméra 4). L'appel prendra fin après 45 secondes.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour annuler l'appel ou l'affichage en cours et revenir sur le menu principal.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour modifier la source d'origine de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs plaques (de rue) ou d'au moins une caméra externe et que la visualisation est activée (voir les pages de 19 à 20). Vous pouvez modifier la source au cours des processus de visualisation, d'appel et de communication.





Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour commencer ou interrompre, respectivement, la communication audio avec la plaque (de rue) en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, consulter notre service d'assistance technique). Pendant l'activation, l'indicateur [] s'allumera.



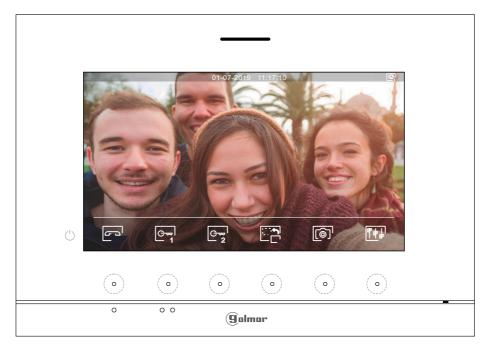
Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, consulter notre service d'assistance technique.). Pendant l'activation, l'indicateur s' s'allumera.



Quelques secondes après avoir reçu un appel, vous permet de lancer automatiquement l'enregistrement d'une photographie. L'icône (a) s'affichera en haut à gauche de l'écran et l'indicateur (b) s'allumera. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône (b) pour prendre une photo.

Si vous utilisez une carte micro SD, vous permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo de 15 secondes à peine quelques secondes après avoir reçu un appel. L'icône s'affichera en haut à gauche de l'écran et l'indicateur s's'allumera (reportez-vous à la page 8 pour configurer le mode d'enregistrement de vidéo). Pour prendre une photo, faites une pression brève de 1 secondes sur le poussoir masqué situé sous l'icône sou une pression longue de 2 secondes pour réaliser un enregistrement vidéo.

### **ÉCRAN DE COMMUNICATION**



Cet écran s'affiche pendant le processus de communication. La date et l'heure sont affichées en haut au centre de l'écran, et la source d'origine d'où provient l'image est indiquée sur le côté droit (de la plaque (de rue) 1 à la plaque (de rue) 4 ou de la caméra 1 à la caméra 4).



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu des paramètres principaux de l'image et du volume du moniteur en communication. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subsete \subseteq \subsete \subsete \subseteq \subsete \subs



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour modifier la source d'origine de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs plaques (de rue) ou d'au moins une caméra externe et que la visualisation est activée (voir les pages de 19 à 20). Vous permet de passer sur la caméra de la plaque (de rue) et d'activer l'audio de la plaque (de rue) correspondante, mais également d'ouvrir la porte.





Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour commencer ou interrompre, respectivement, la communication audio avec la plaque (de rue) en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'étein.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône ou pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, consulter notre service d'assistance technique). Pendant l'activation, l'indicateur s'allumera.



Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, consulter notre service d'assistance technique.). Pendant l'activation, l'indicateur s'allumera.

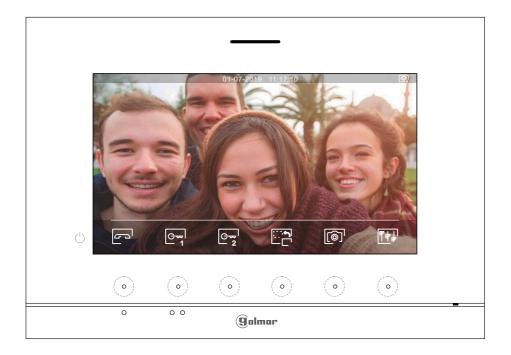


Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour prendre une photo. L'icône s'affichera en haut à gauche de l'écran.

Remarque: Si vous utilisez une carte micro SD, vous permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo de 15 secondes à peine quelques secondes après <u>avoir reçu un appel</u>. L'icône s'affichera en haut à gauche de l'écran et l'indicateur s'allumera (reportez-vous à la page 8 pour configurer le mode d'enregistrement de vidéo). Pour prendre une photo, faites une pression brève de 1 seconde sur le poussoir masqué situé sous l'icône sou une pression longue de 2 secondes pour réaliser un enregistrement vidéo.

### PARAMÈTRES PRINCIPAUX DE L'IMAGE ET DE COMMUNICATION

Au cours du processus de communication, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder au menu paramètres principaux d'image et du volume du moniteur en communication



Le menu paramètres principaux suivant s'affichera (brillance, contraste, couleur et volume du moniteur en communication). Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \bigsilon \sqrt{\sqrt}/\sqrt{\sqrt}, puis, pour finir, confirmez les modifications en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône \bigsilon \sqrt{\sqrt}.



### MENU D'INTERCOMMUNICATION

Accédez au menu d'intercommunication, tel qu'il est indiqué à la page 5. Ce menu vous permet, si vous le souhaitez, de contacter d'autres moniteurs de votre habitation (intercommunication interne) ou d'autres habitations (communication externe). Pour réaliser une communication externe, la fonction d'intercommunication du menu « Ne pas déranger » du moniteur que vous souhaitez appeler doit être activée (valeur d'usine : désactivée).

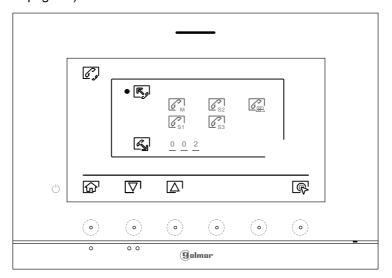
Sélectionnez l'option ou ou pour effectuer une intercommunication interne ou externe.

Si au cours du processus d'intercommunication avec un autre moniteur, l'un des moniteurs reçoit un appel de la plaque (de rue), le processus d'intercommunication sera finalisé, et l'appel de la plaque (de rue) sera reçu sur le moniteur correspondant.

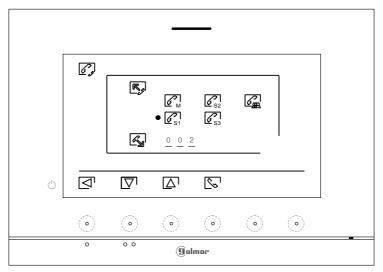
Pour revenir sur le menu principal, pressez l'icône 🕝 .



Pour réaliser un appel d'intercommunication interne (à d'autres moniteurs de la même habitation), placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subsete \) correspondantes, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône expour accéder au menu de sélection de moniteur (de la même habitation). Remarque : le menu « À propos de » vous permet d'accéder aux informations relatives à votre moniteur, telles que l'adresse, principal, secondaire 1 à secondaire 3 du moniteur (voir la page 10).



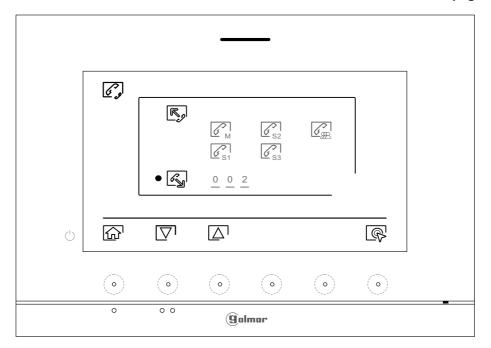
Pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes \[ \tilde{\nabla} / \[ \tilde{\ti



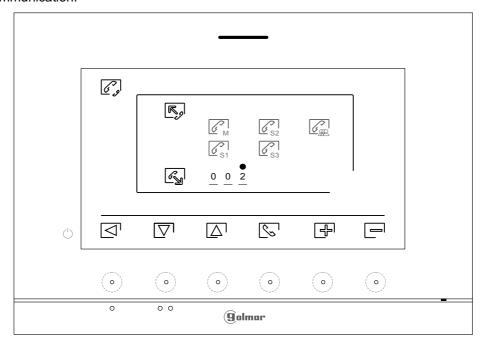
### MENU D'INTERCOMMUNICATION



Pour réaliser un appel d'intercommunication externe (avec d'autres habitations), placez-vous sur l'option signalée par l'icône an pressant les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \subseteq \) \( \subseteq \) correspondantes, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \subseteq \) pour accéder au menu de sélection du code de l'habitation avec laquelle vous souhaitez vous communiquer. (La fonction d'intercommunication avec d'autres habitations est désactivée d'usine, voir la page 10).

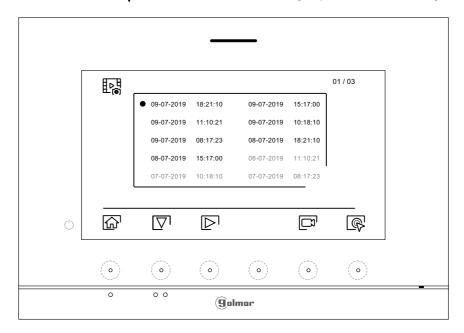


Pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes \bigsim / \bigsim pour sélectionner le champ du code de l'habitation que vous souhaitez modifier et pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes pour modifier le code de l'habitation à appeler, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour effecteur l'appel. Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera en clignotant le code de l'habitation qui reçoit l'appel. Si vous souhaitez annuler l'appel, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur le menu d'intercommunication. Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera à l'écran en clignotant le code de l'habitation qui réalise l'appel. Si vous souhaitez annuler l'appel ; pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour établir la communication, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour mettre fin à la communication.



### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Accédez au menu des enregistrements, tel qu'il est indiqué à la page 5. Ce menu vous permet d'afficher la liste des images enregistrées dans la mémoire du système. Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, les images/vidéos seront enregistrées sur la carte micro SD. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à la liste des vidéos enregistrées sur la carte micro SD, puis pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir à la liste des images. La liste des images/vidéos enregistrées vous indique les images et vidéos que vous n'avez pas encore visualisées (mises en évidence en blanc). Chaque page propose une liste de 10 enregistrements et le numéro de chaque page est indiqué en haut à droite de l'écran. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour naviguer à travers les images/vidéos de la page affichée et pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à la page suivante (en mode carrousel). Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône de l'écran de la liste des images pour visualiser l'image sélectionnée.

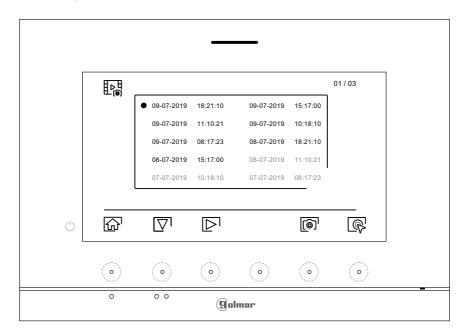


L'image s'affichera en écran complet ; le nombre d'enregistrements est indiqué en haut à gauche de l'écran et la source d'où provient l'enregistrement est indiqué à droite (plaque (de rue) 1, plaque (de rue) 2, caméra 1 ou caméra 2). Pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes  $\boxed{\mathbb{Z}}^1/\boxed{\mathbb{Z}}^1$  pour afficher l'enregistrement suivant ou précédent selon le cas. Pour effacer l'enregistrement affiché, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\mathbb{Z}}^1$ , puis depuis le menu effacer, confirmez l'effacement de l'enregistrement en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\mathbb{Z}}^1$ . Si vous souhaitez quitter sans effacer l'enregistrement, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\mathbb{Z}}^1$ . Si vous souhaitez revenir sur la liste des images, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône  $\boxed{\mathbb{Z}}^1$ .

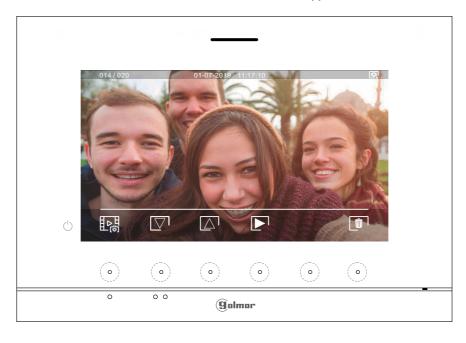


### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour revenir sur la liste des vidéos. La liste des vidéos enregistrées vous indique les vidéos que vous n'avez pas encore visualisées (mises en évidence en blanc). Chaque page propose une liste de 10 enregistrements et le numéro de chaque page est indiqué en haut à droite de l'écran. Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour naviguer à travers les vidéos de la page affichée et pressez le poussoir masqué situé sous l'icône pour accéder à la page suivante (en mode carrousel). Pressez le poussoir masqué situé sous l'icône de l'écran de la liste des vidéos pour visualiser la vidéo sélectionnée.

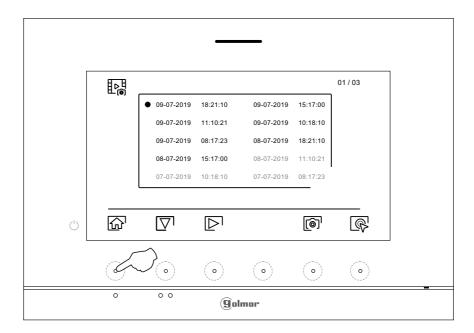


La vidéo s'affichera en écran complet ; le nombre d'enregistrements est indiqué en haut à gauche de l'écran et la source d'où provient l'enregistrement est indiqué à droite (plaque (de rue) 1, plaque (de rue) 2, caméra 1 ou caméra 2). Pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \overline{\nabla} \) / \( \overline{\nabla} \) pour afficher l'enregistrement suivant ou précédent selon le cas. Pour visualiser la vidéo affichée à l'écran, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \overline{\nabla} \). Pour effacer l'enregistrement affiché, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \overline{\nabla} \) , puis depuis « l'écran effacer », confirmez l'effacement de l'enregistrement en pressant le poussoir masqué situé sous l'icône \( \overline{\nabla} \) . Si vous souhaitez quitter sans effacer l'enregistrement, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \overline{\nabla} \) . Si vous souhaitez revenir sur la liste des vidéos, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \overline{\nabla} \) . Si vous souhaitez revenir sur la liste des vidéos, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône \( \overline{\nabla} \) .

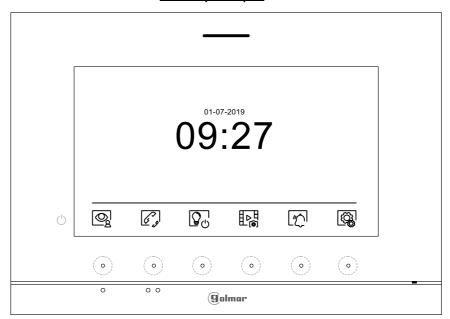


### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir masqué situé sous l'icône 🔯.

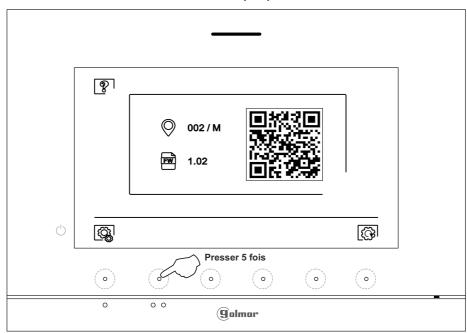


### Menu principal



### **CODES SPÉCIAUX**

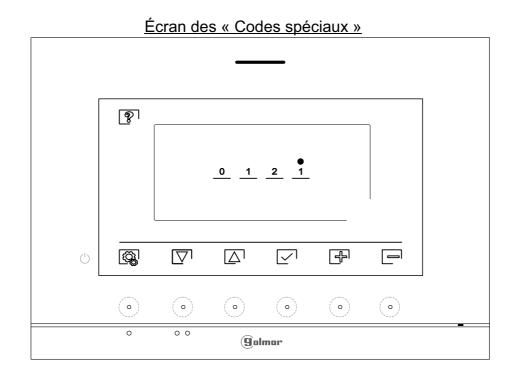
Vous pouvez activer certaines fonctions ou modifier certains paramètres en saisissant différents codes spéciaux. Pour ce faire, accédez au menu « Installateur » du moniteur. Accédez à l'écran « À propos de » du menu des paramètres principaux (page 10), puis pressez cinq fois de suite le poussoir masqué situé au-dessus de point d'orientation • • pour les personnes malvoyantes.



Écran « À propos de »

L'écran des « codes spéciaux » s'affichera. Pressez les poussoirs masqués situés sous les icônes \( \tilde{\tiide{\tilde{\tilde{\tilde{\tilde{\tilde{\tilde{\tilde{\tilde{\tilde{

Pour revenir sur l'écran « À propos de », pressez l'icône 🚳 .



Suite

### **CODES SPÉCIAUX**

Sources de vidéo disponibles sur un moniteur (configurer uniquement sur le moniteur principal).

	<u>Visible</u>	Non Visible	Valeur d'usine
Plaque (de rue) 1	0111	0110	0111
Plaque (de rue) 2	0121	0120	0120
(*) Plaque (de rue) 3	0131	0130	0130
(*) Plaque (de rue) 4	0151	0150	0150
Caméra 1	0141	0140	0140
Caméra 2	0181	0180	0180
(*) Caméra 3	0171	0170	0170
(*) Caméra 4	0191	0190	0190

(\*) Plaque (de rue): SOUL/1, SOUL/2 y SOUL/4 avec version V04 ou postérieur.

Ouverture de porte automatique à la réception d'un appel sur un moniteur (configurer uniquement sur le moniteur principal).

<u>Activé</u> <u>Désactivé</u> <u>Valeur d'usine</u> 0441 0440 0440

Activer/désactiver (l'icône de notification « indicateur de mise en marche ») et (les LED des poussoirs masqués situés au-dessus des points d'orientation • / • • pour les personnes malvoyantes) d'un moniteur.

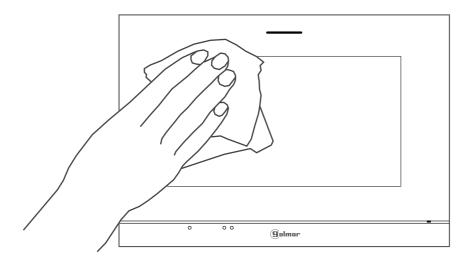
Activé Désactivé Valeur d'usine 0471 0470 0471 (activé)

Ne pas afficher l'image lors de la réception d'un appel de la plaque de rue lorsque le moniteur est en mode "ne pas déranger".

Ne pas afficher Afficher Valeur d'usine
0481 0480 0480 (afficher l'image)

### **NETTOYAGE DU MONITEUR**

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant des acides, du vinaigre ou abrasifs
- Utiliser à chiffon doux et non pelucheux humecté (imbibé) d'eau.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.



# REMARQUES



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat ESPAGNE



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.