

# S-8000

## Sistema de Llamada IP

VERSION I



## MANUAL DE USO

**release:** 027

**date:** Junio 2018

# **INDICE**

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| <b>1.0 INFRAESTRUCTURA DEL SISTEMA S-8000</b> | <b>3</b>  |
| 1.1 INTRODUCCIÓN AL SISTEMA                   | 3         |
| <b>2.0 LA UNIDAD DE CONTROL</b>               | <b>4</b>  |
| 2.1 CH-3735 UNIDAD DE CONTROL                 | 4         |
| 2.2 LLAMAR A UNA HABITACION O SMARTPHONE      | 5         |
| 2.3 RECEPCION DE LLAMADAS TELEFONICAS         | 5         |
| 2.4 BOTONES INFERIORES DE LA PANTALLA         | 5         |
| 2.5 TECLADO EXTERIOR                          | 5         |
| <b>3.0 SMARTPHONES</b>                        | <b>6</b>  |
| 3.1 APLICACIÓN SMARTPHONE                     | 6         |
| 3.2 RECEPCION DE NOTIFICACIONES               | 6         |
| 3.3 REPETICION DE LAS NOTIFICACIONES          | 7         |
| 3.4 LLAMAR A UNA HABITACION U OTRO SMARTPHONE | 7         |
| 3.5 RECIBIR LLAMADAS                          | 7         |
| 3.6 BOTONES INFERIORES DE LA APLICACION       | 7         |
| 3.7 CUIDADOS DEL TELEFONO                     | 7         |
| <b>4.0 TERMINAL DE HABITACION</b>             | <b>8</b>  |
| 4.1 SH-1015 TERMINAL DE HABITACION            | 8         |
| 4.2 SEÑALIZAR PRESENCIA                       | 9         |
| 4.3 MODO PRESENCIA                            | 10        |
| 4.4 SALIR DE PRESENCIA                        | 11        |
| 4.5 PANTALLA DE REPOSO                        | 11        |
| 4.6 LED DE PASILLO                            | 11        |
| 4.7 PULSADORES DE LLAMADA DE CAMA Y WC        | 11        |
| <b>5.0 GESTION WEB DEL SISTEMA</b>            | <b>12</b> |
| 5.1 ACCESO AL SISTEMA MEDIANTE NAVEGADOR WEB  | 12        |
| 5.2 ACCEDER COMO ADMINISTRADOR                | 12        |
| 5.3 SECCION PACIENTES (RESIDENTES)            | 13        |
| 4.4 SECCION EMPLEADOS                         | 14        |
| 4.5 SECCION DISPOSITIVOS                      | 17        |
| 5.6 SECCION REGISTROS                         | 18        |

|                                              |           |
|----------------------------------------------|-----------|
| <b>6.0 INSTALACION</b>                       | <b>20</b> |
| <b>6.1 SH-1015 TERMINAL DE HABITACION</b>    | <b>20</b> |
| <b>6.2 VLED VISOR LED DE PASILLO</b>         | <b>23</b> |
| <b>6.3 SH-02PLL PUNTO DE LLAMADA DE CAMA</b> | <b>24</b> |
| <b>6.4 SH-02WC TIRADOR DE BAÑO</b>           | <b>25</b> |

# 1.0 INFRAESTRUCTURA DEL SISTEMA

## 1.1 INTRODUCCION AL SISTEMA

El sistema de llamada IP S-8000 es un sistema de llamada inteligente, basado en tecnología IP, diseñado para Hospitales, Clínicas y Residencias Geriátricas. La solución permite controlar todos los eventos eficientemente a un simple toque de pantalla.

Diseñado y fabricado y que recoge la experiencia de trabajo en el sector hospitalario y residencial obtenida durante los últimos 20 años, ofreciendo un sistema moderno, sencillo y amigable.

El sistema incorpora señalización flexible de las llamadas pudiendo atender sobre cualquier Smartphone o unidad de control.

Compuesto por tecnología basada en software SQL, basado en Linux y administrado por uno o varios servidores redundantes, el sistema mantiene y distribuye de forma segura y robusta la información del sistema.

Los terminales táctiles y Unidades de Control pueden funcionar bajo redes WIFI si no hay cableado disponible.

Administrable vía WEB, en un entorno sencillo y amigable podrá mantener al día la información relativa a los usuarios y trabajadores, a la vez que visualizar los registros de los eventos que se hayan producido.

Permite además la integración de servicios externos tales como software de gestión para residencias RESIPLUS® u otros disponibles en el mercado.

El sistema se configura para enviar los avisos de llamada de las habitaciones en forma de notificaciones hacia los smartphones asociados, recibiendo estos una señal acústica y/o vibratoria que alertará al personal. Al recibir una notificación en el smartphone, se puede incluso establecer comunicación de voz con la habitación si se desea.

Al llegar a la habitación se señala presencia y se detiene el proceso de llamada mediante un TAG de proximidad o código PIN personal.

Es posible en modo Presencia iniciar una alerta de ASISTENCIA o de EMERGENCIA para pedir ayuda en caso de necesidad.

Al abandonar la habitación bastará con acercarse nuevamente el TAG para salir de Presencia.

Los smartphones y controles permiten realizar llamadas telefónicas entre ellos, de manera que el personal se encuentre siempre comunicado allí donde se encuentre.

## 2.0 LA UNIDAD DE CONTROL

### 2.1 CH-3735 UNIDAD DE CONTROL

La Unidad de Control CH-3735 permite la recepción de los avisos y eventos que provengan de cualquier terminal de habitación. Tan sólo requiere alimentarse a la corriente eléctrica para funcionar, una vez ha sido debidamente programada.

Una vez encendido y funcionando el terminal quedará con la pantalla apagada para economizar energía. A la recepción de cualquier actividad en el sistema la pantalla se encenderá automáticamente para poder visualizar el nuevo evento que se haya generado.

En el panel principal de la pantalla se muestran de forma clara y en marcos separados cada uno de los eventos activos en ese momento. Si no hay ningún evento activo se mostrará el texto "Sin Actividad".

El terminal señala:

#### **Llamadas, Asistencias y Emergencias**

(color rojo, de forma acústica al recibirse la notificación)

#### **Presencias**

(en color verde y de forma silenciosa)

#### **Vista Frontal de la Unidad de Control**



Al recibir una notificación de llamada es posible conversar con la habitación. Para ello simplemente descuelgue el auricular y espere unos segundos para que se establezca la comunicación de voz.

En la habitación la conversación es en modo manos libres, dependiendo de la distancia a la que se encuentre la persona dentro de la habitación la conversación será más o menos fluida, trate de tranquilizar a la persona para indicarle que enseguida acuden en su ayuda.

## **2.2 LLAMAR A UNA HABITACION O SMARTPHONE.**

Para iniciar una llamada telefónica con otro terminal del sistema, descuelgue el auricular o pulse el botón inferior del centro de la pantalla, aparecerá la agenda, mostrando todos los dispositivos activos.

Deslice la pantalla para localizar al que desea llamar y pulse sobre él para llamarle. Si conoce el número de extensión, en la parte inferior derecha de la pantalla dispone de un botón que le permitirá marcar manualmente.

## **2.3. RECEPCIÓN DE LLAMADAS TELEFÓNICAS**

Al recibir una llamada de teléfono desde otra unidad de control o smartphone, el teléfono sonará e indicará en pantalla el número llamante. Para atender la llamada simplemente descuelgue el auricular, colgando al finalizar.

## **2.4 BOTONES INFERIORES DE LA PANTALLA**

En la pantalla existen 3 botones:

**ROJO:** Emergencia, permite iniciar una llamada de emergencia en caso de necesitar ayuda.

La llamada se inicia y se detiene pulsando sobre el mismo botón.

**TELEFONO:** Permite iniciar llamadas telefónicas hacia cualquier habitación o smartphone

**AJUSTES:** Protegido con contraseña, permite configurar el terminal. No es necesario pulsarlo, ya que se supone que el terminal estará configurado.

## **2.5 TECLADO EXTERIOR**

**TECLADO NUMERICO:** Al realizar una llamada, el teclado numérico permite marcar directamente el número a llamar

**TECLA OK:** Despierta la pantalla en caso de necesitar visualizar el estado del sistema

El resto de las teclas no tienen función asignada en la actualidad.

## IMPORTANTE: CONFIGURACION WIFI

A la primera puesta en marcha, el terminal de control requiere una conexión WIFI.

Al iniciarse el teléfono será necesario que deslice con el dedo hacia abajo la parte superior de la pantalla (en el centro de la misma) y se mostrará el menú de configuración.

Pulse sobre el icono de WIFI y aparecerá el listado de las redes WIFI disponibles. Seleccione la red a la que desea conectar e introduzca la contraseña. La red se guardará y permitirá que el terminal conecte hacia el servidor del sistema.

## 3.0 SMARTPHONES

### 3.1 APLICACIÓN ASISTE PHONE

Los smartphones Android suministrados con su sistema tienen una aplicación instalada llamada "ASISTE PHONE. Se encuentra accesible en el escritorio del teléfono con el siguiente icono:



Al iniciar la jornada de trabajo, pulse sobre el icono de la aplicación y tras unos segundos se mostrará la siguiente pantalla, indicando que está listo para el uso:

ASISTE Phone



Si hubiera alguna llamada de habitación pendiente está se mostrará mediante un marco de color rojo, indicando claramente el lugar donde se originó.

Si hubiera alguna presencia activa en habitación, esta se mostrará mediante un marco de color verde, indicando claramente donde está la presencia activa y quién se encuentra en la habitación trabajando.

Una vez abierta la aplicación puede bloquear el teléfono con el botón de bloqueo, dejando la aplicación funcionando y lista para recibir avisos. Si pulsa el botón ATRÁS del teléfono, la aplicación mostrará una ventana preguntando si desea:

**DEJAR LA APLICACIÓN EN SEGUNDO PLANO** (continuará activa). En este caso se mostrará un icono en la parte superior de la pantalla para indicar que funciona con normalidad. **CERRAR** (se cerrará la aplicación y no recibirá más avisos, por ejemplo, al finalizar la jornada de trabajo).

### 3.2 RECEPCION DE NOTIFICACIONES

Cuando se haga una llamada en una habitación o aseo, el teléfono iniciará una alerta acústica para indicarle que están pidiendo ayuda.

El teléfono emitirá un tono acústico de alerta durante 8 segundos. En cualquier momento puede desbloquear el teléfono y revisar de donde están llamando. Para ello basta con deslizar hacia

abajo la parte superior de la pantalla y se mostrará la notificación de la habitación que llama. Si abre la aplicación se mostrará un marco de color rojo con los detalles de la habitación que llama.

Al recibir la notificación, si pulsa sobre ella se mostrará una ventana preguntando si desea llamar a la habitación. Al pulsar sobre el texto LLAMAR se iniciará la conversación, que puede terminar simplemente pulsando sobre el icono ROJO del teléfono que se mostrará en la parte inferior de la pantalla.

### **3.3 REPETICION DE LAS NOTIFICACIONES**

Si una llamada de habitación no es atendida por nadie (personándose un empleado en la habitación y marcando presencia), la notificación se repetirá a intervalos de 4 minutos hasta que se cancele en la habitación.

### **3.4 LLAMAR A UNA HABITACION U OTRO SMARTPHONE.**

Para iniciar una llamada telefónica con otro terminal del sistema, pulse sobre el botón central inferior de la pantalla, se mostrará una ventana que le permitirá marcar el número al que desea llamar. Al finalizar la llamada pulse sobre el icono ROJO del teléfono que se mostrará en la parte inferior de la pantalla.

### **3.5 RECIBIR LLAMADAS**

Al recibir una llamada desde otro smartphone o unidad de control, puede atenderla pulsando sobre el icono del teléfono de color blanco que se mostrará en pantalla.

Si no desea conversar puede rechazar la llamada pulsando sobre el icono del teléfono de color rojo que se mostrará también en la pantalla.

### **3.6 BOTONES INFERIORES DE LA APLICACION**

En la pantalla existen 3 botones:

ROJO: Emergencia, provisionalmente este botón en el smartphone se encuentra desactivado, no tiene ninguna función.

TELEFONO: Permite iniciar llamadas telefónicas hacia cualquier habitación o smartphone

AJUSTES: Protegido con contraseña, permite configurar el terminal. No es necesario pulsarlo, ya que se supone que el terminal estará configurado.

### **3.7 CUIDADOS DEL TELEFONO**

#### **Carga de la batería:**

Tenga en cuenta que el smartphone requiere cargarse diariamente un mínimo de 3 horas para garantizar un uso de 24 horas. Si el teléfono va a ser utilizado durante todo el día aproveche



cualquier momento que no tenga que desplazarse para cargarlo. En cambio, si el teléfono no se va a utilizar fuera de su turno de trabajo, entréguelo en la recepción para que se cargue.

#### **Wifi:**

Para funcionar con normalidad es necesario que el WIFI esté activado y conectado a la red de la residencia, asegúrese al iniciar su turno de trabajo de que el icono de WIFI muestra conexión.

#### **IMPORTANTE: CONFIGURACION WIFI**

A la primera puesta en marcha, el terminal de control requiere una conexión WIFI.

Al iniciarse el teléfono será necesario que deslice con el dedo hacia abajo la parte superior de la pantalla (en el centro de la misma) y se mostrará el menú de configuración.

Pulse sobre el icono de WIFI y aparecerá el listado de las redes WIFI disponibles. Seleccione la red a la que desea conectar e introduzca la contraseña. La red se guardará y permitirá que el terminal conecte hacia el servidor del sistema.

## **4.0 TERMINAL DE HABITACION**

### **4.1 SH-1015 TERMINAL DE HABITACION**

Los terminales de habitación son pantallas táctiles que permitirán al personal interactuar con el sistema y a los residentes llamar en caso de necesitar ayuda mediante los accesorios instalados en la habitación (peras de llamada y tiradores de baño), que se encuentran interconectados con el terminal táctil.

Cuando un residente pulse la pera de llamada o tirador de baño, se enviará la notificación hacia los smartphones asociados y unidades de control. Paralelamente en el pasillo se señalizará mediante la lámpara instalada el estado de la habitación.

La pantalla de reposo del terminal se muestra a continuación:



En ella se muestra el nombre del lugar en que se encuentra instalada y tres botones a la derecha. Estos botones son útiles para el personal o familiares y su función se describe a continuación:

El botón superior permite iniciar una notificación de LLAMADA. Para hacerlo, se debe pulsar y mantener pulsado durante al menos 2 segundos. Se mostrará en pantalla el texto “Se ha llamado”

El botón central permite iniciar una notificación de aviso de EMERGENCIA, en caso de necesitar ayuda urgente. También se debe mantener pulsado al menos 2 segundos.

El botón inferior permite señalar presencia. Al señalar presencia se detendrá cualquier llamada activada previamente, tras pulsarlo se deberá introducir el PIN personal asignado a cada trabajador. Para mayor comodidad, es posible señalar presencia mediante un TAG asignado a cada trabajador en lugar de utilizar el código PIN.

## 4.2 SEÑALIZAR PRESENCIA

Al llegar a una habitación es necesario señalar presencia. De esta forma indicaremos al resto del personal donde nos encontramos trabajando y podremos interactuar no sólo con el sistema sino además con el software de gestión RESIPLUS®. Para señalar presencia disponemos de 2 métodos:

### a. Mediante el TAG de proximidad que nos han asignado

Para utilizar el TAG al llegar a la habitación, éste se debe aproximar al área de lectura indicada en rojo en la siguiente imagen:



Al aproximar el TAG al área de lectura marcada la pantalla cambiará a modo PRESENCIA.

### b. Mediante el código PIN asignado a cada trabajador.

Pulse el icono inferior derecho de la pantalla y se mostrará la siguiente pantalla, que nos permitirá introducir el código PIN



En esta pantalla dispone de 30 segundos para marcar el código PIN y pulsar el botón **ENTRAR**, la pantalla cambiará a modo PRESENCIA.

#### 4.3 MODO PRESENCIA

Al acceder al modo de presencia mediante uno de los métodos anteriores, se mostrará la siguiente pantalla:



La pantalla de presencia muestra un marco azul en el que se visualizan llamadas y presencias de otras habitaciones si las hubiera.

En la parte derecha de la pantalla se muestran 4 iconos, cuya función se describe a continuación:



**Botón de ASISTENCIA.** Pulsándolo permite iniciar una notificación de asistencia, hacia los smartphones y controles. Se utiliza normalmente para pedir ayuda a los compañeros en caso de necesitar mover a un residente o ser asistidos para cualquier tarea. Al iniciar este aviso es posible que nos llamen nuestros compañeros para poder conversar y concretar qué se necesita hacer. Para terminar el proceso pulsar de nuevo el botón y se detendrá el aviso.



**Botón de EMERGENCIA.** Pulsándolo se inicia una notificación de emergencia hacia los smartphones y controles. Se utiliza normalmente en caso de precisar ayuda urgente u observar una situación que requiere acción inmediata. Para terminar el proceso pulsar de nuevo el botón y se detendrá el aviso.



**Botón de SERVICIOS.** Al pulsar sobre el botón se accede a la sección de servicios asignado a RESIPLUS®. Se mostrará la pantalla de RESIPLUS TABLET que nos permitirá introducir los controles que realicemos a los residentes. Al terminar en RESIPLUS se debe pulsar el botón “VOLVER A ASISTE” que aparece en la parte inferior derecha de la pantalla. Nos devolverá a la pantalla de presencia.



**Botón de NOTAS.** No se utiliza ya que está en servicio RESIPLUS.

#### **4.4 SALIR DE PRESENCIA.**

Para salir del modo presencia, se debe pulsar el icono con forma de FLECHA en la parte inferior izquierda de la pantalla, o bien aproximar de nuevo el TAG al área de lectura con el que se accedió.

#### **4.5 PANTALLA DE REPOSO**

Cuando el terminal no está en uso, la pantalla se vuelve negra para reducir la luminosidad mostrando únicamente el nombre del lugar en el que se encuentra ubicado el terminal.



Se puede abandonar el estado de reposo simplemente tocando la pantalla o aproximando el TAG al área de lectura.

#### **4.6 LED DE PASILLO**

El LED de pasillo señala el estado de la habitación del siguiente modo:

LUZ ROJA PARPADEANDO LENTA – Llamada Iniciada, esperando presencia

LUZ ROJA PARPADEANDO RAPIDA – Emergencia iniciado, esperando presencia

LUZ BLANCA PARPADEANDO LENTA – Llamada de WC Iniciada, esperando presencia

LUZ VERDE FIJA – En Presencia



#### **4.7 PULSADORES DE LLAMADA DE CAMA Y WC**

Los mecanismos instalados en la habitación junto a las camas y en el WC, permiten iniciar las llamadas de ayuda por los residentes.

El pulsador de la cama incorpora un cable de 2 metros que permite acercarlo al residente durante la noche para que pueda llamar con facilidad. Es conveniente durante el día recogerlo en su soporte de pared para evitar que se rompa en el suelo.

El tirador de WC incorpora un cordón de color rojo que permitirá mediante un simple tirón iniciar la llamada al residente. Es accesible también desde el área de ducha, ya que llega prácticamente hasta el suelo.



## **5.0 GESTION WEB DEL SISTEMA**

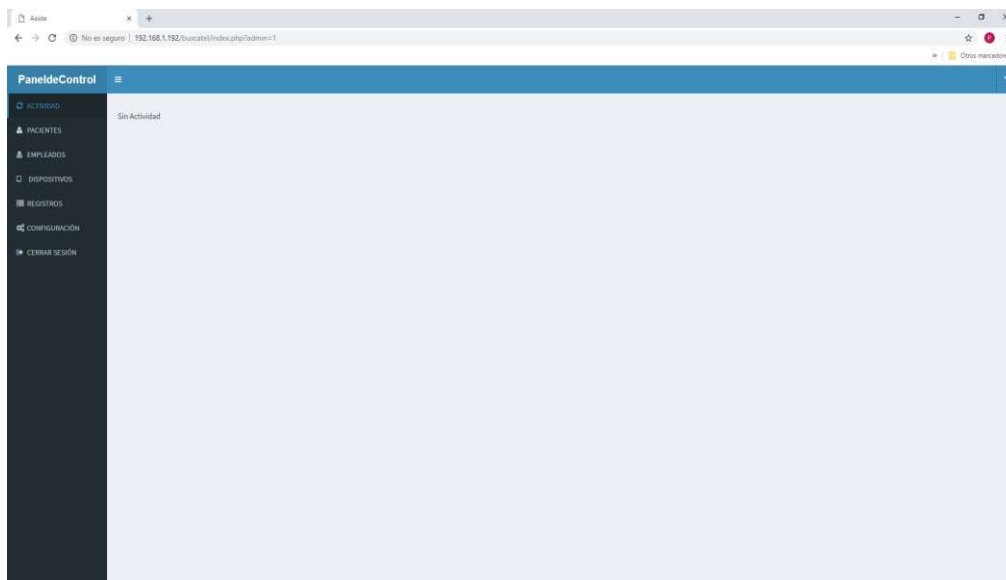
### **5.1 ACCESO AL SISTEMA MEDIANTE NAVEGADOR WEB**

El sistema ASISTE es accesible desde cualquier ordenador en red, mediante navegador web.

Recomendamos utilizar CHROME o FIREFOX como navegador para acceder al sistema

El enlace para acceder al sistema es el siguiente: [link](#)

Al acceder al sistema se mostrará la siguiente pantalla:



El panel central muestra los eventos activos en el sistema si los hubiera. La parte izquierda de la pantalla muestra diferentes pestañas que permitirán acceder a programar el sistema.

Esta pantalla se puede utilizar como visor de llamadas y presencias en cualquier ordenador.

## 5.2 ACCEDER COMO ADMINISTRADOR

Para poder editar o visualizar datos en cualquiera de las pestañas que no sea la de actividad es necesario identificarse.

Para ello Pulse en CONFIGURACION y se pedirá el nombre de usuario y contraseña. Los creados por defecto son:

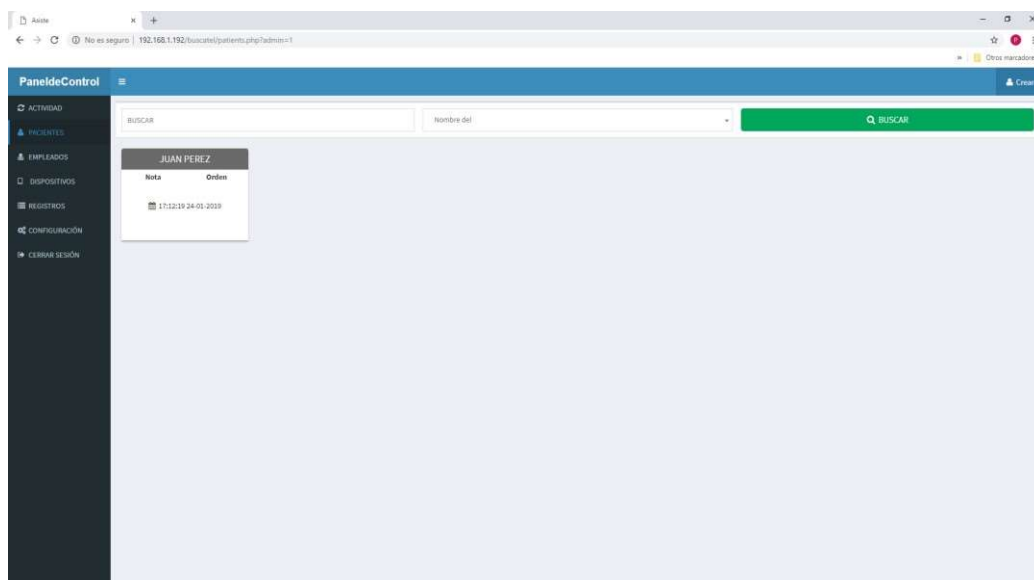
USUARIO: 171

Contraseña: 000

Al introducir estos datos ya se puede navegar por las diferentes secciones del sistema.

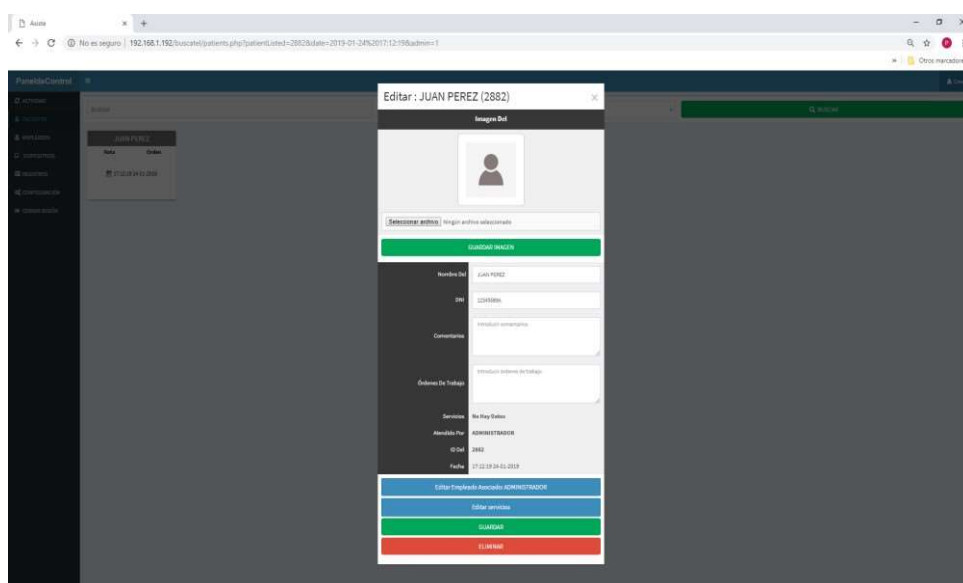
## 5.3 SECCION PACIENTES (RESIDENTES)

En esta sección se muestran los pacientes/residentes de la residencia. Tenga en cuenta que si utiliza el software de gestión RESIPLUS no es necesario crear ninguno.



Al acceder a la sección se muestran aquellos que ya estén registrados.

- a. **Edición de Residentes existentes.** Para editar cualquier residente activo en el sistema simplemente pulse sobre el marco del residente a editar y se mostrará la siguiente pantalla:



**Imagen:** Permite introducir una foto del residente, pulsando el botón “Examinar” podrá elegir una imagen guardada en disco del residente

**Nombre:** Introduzca el nombre del residente

**DNI:** Introduzca el DNI del residente

**Comentarios:** Texto libre **Órdenes de Trabajo:** Texto Libre

**GUARDAR:** Guarda los cambios

**ELIMINAR:** Eliminar el registro del residente

#### b. **Crear un Nuevo Residente**

Para crear un nuevo residente pulse sobre el botón CREAM en la parte superior derecha de la pantalla

Aparecerá la siguiente ventana:

**Imagen:** Permite introducir una foto del residente, pulsando el botón “Examinar” podrá elegir una imagen guardada en disco del residente

**Nombre:** Introduzca el nombre del residente

**DNI:** Introduzca el DNI del residente

Pulsar sobre el botón GUARDAR para crear el nuevo residente

## 5.4 SECCION EMPLEADOS

En esta sección se muestran los empleados de la residencia. Es necesario crear a todos aquellos empleados que deban interactuar con el sistema (Auxiliares, Limpieza, etc)

En esta sección se crearán los vínculos con RESIPLUS y se asignarán los códigos PIN y TAG que se utilizarán para señalar PRESENCIA en las habitaciones.



- a. **Edición de Empleados existentes.** Para editar cualquier empleado activo en el sistema simplemente pulse sobre el marco del empleado a editar y se mostrará la siguiente pantalla:

**Nombre del Usuario:** Nombre del Empleado

**ID del Empleado:** Código PIN para presencia, no es editable, el sistema lo asigna automáticamente

**DNI del Empleado:** No requerido si usa RESIPLUS

**Nueva Contraseña:** No requerido, dejar en Blanco

**Categoría:** Establecer todos los empleados como “USUARIO” si usa RESIPLUS

**ID del TAG:** Código Numérico del TAG a asignar de 10 dígitos

**ID de Resiplus:** Introducir el nombre de usuario del empleado en RESIPLUS

**Contraseña Resiplus:** Introducir la contraseña del empleado en RESIPLUS

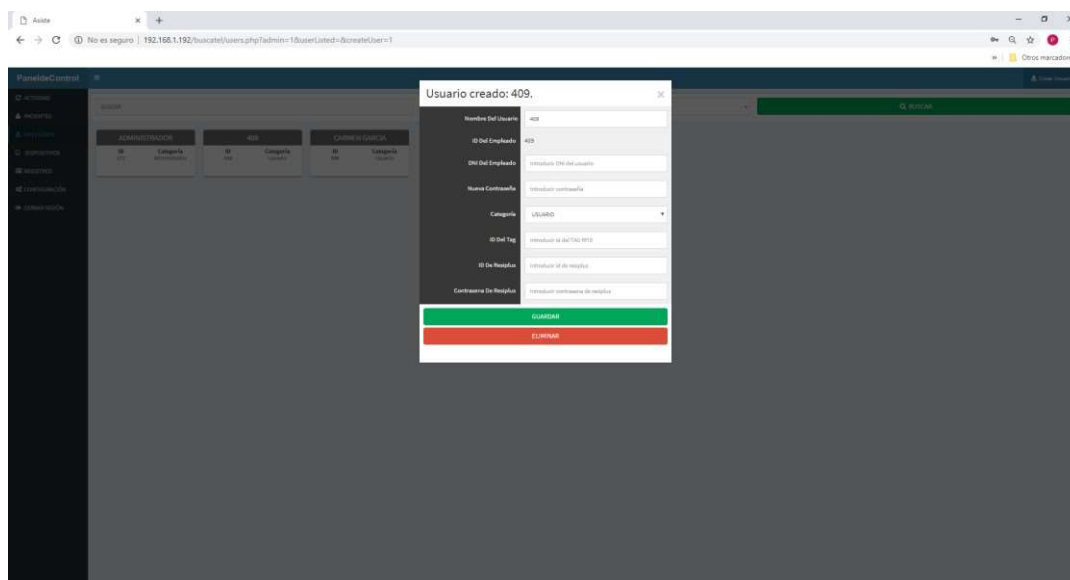
**BOTON GUARDAR:** Guarda los cambios realizados

**BOTON ELIMINAR:** Elimina el empleado del sistema

## b. **Crear un Nuevo Empleado**

Para crear un nuevo empleado pulse sobre el botón CREAR en la parte superior derecha de la pantalla

Aparecerá la siguiente ventana:



**Nombre del Usuario:** Nombre del Empleado

**ID del Empleado:** Código PIN para presencia, no es editable, el sistema lo asigna automáticamente

**DNI del Empleado:** No requerido si usa RESIPLUS

**Nueva Contraseña:** No requerido, dejar en Blanco

**Categoría:** Establecer todos los empleados como “USUARIO” si usa RESIPLUS

**ID del TAG:** Código Numérico del TAG a asignar de 10 dígitos

**ID de Resiplus:** Introducir el nombre de usuario del empleado en RESIPLUS

**Contraseña Resiplus:** Introducir la contraseña del empleado en RESIPLUS

**BOTON GUARDAR:** Guarda los cambios realizados

**BOTON ELIMINAR:** Elimina el empleado del sistema

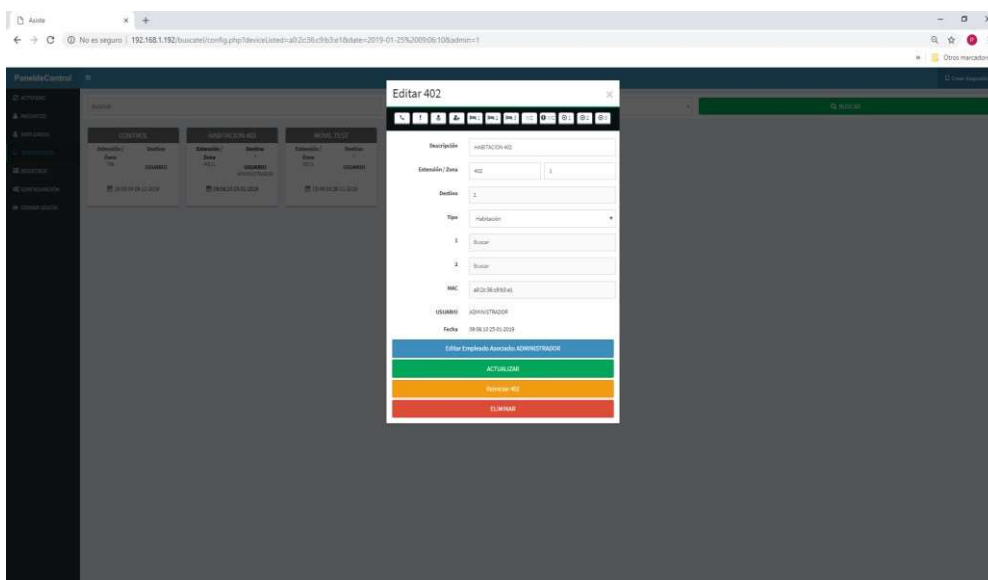
## 5.5 SECCION DISPOSITIVOS

En esta sección se pueden editar los dispositivos existentes en el sistema. Una vez creados los dispositivos normalmente sólo es necesario editar esta sección si se desea cambiar el nombre de la estancia.

Aquí se definen también las zonas y destinos de llamada.

### a. Edición de Dispositivos existentes

Para editar cualquier dispositivo activo en el sistema simplemente pulse sobre el marco del dispositivo a editar y se mostrará la siguiente pantalla:



**Descripción:** Texto que identifica el lugar en el que se encuentra el terminal. Se mostrará este texto en las llamadas que se realicen.

**Extensión/Zona:** El campo EXTENSION es normalmente el mismo que el número de la habitación. Si se trata de un cuarto de baño deberá otorgarle un número que no coincida con ninguna habitación del centro. El campo ZONA permite identificar normalmente la planta en la que se encuentra. Si no se van a emplear ZONAS, todos los dispositivos tendrán código 1.

**Destino:** Al igual que el campo zona, determina hacia qué grupo de smartphones se enviarán sus notificaciones. Si no se delimitan zonas, todos los dispositivos tendrán código 1.

**Tipo:** Las opciones disponibles son Control, Habitación, Baño ó Teléfono Móvil

1: Permite seleccionar el residente de la cama 1 2:

Permite seleccionar el residente de la cama 2

MAC: No editable

**BOTON ACTUALIZAR:** Graba los cambios realizados

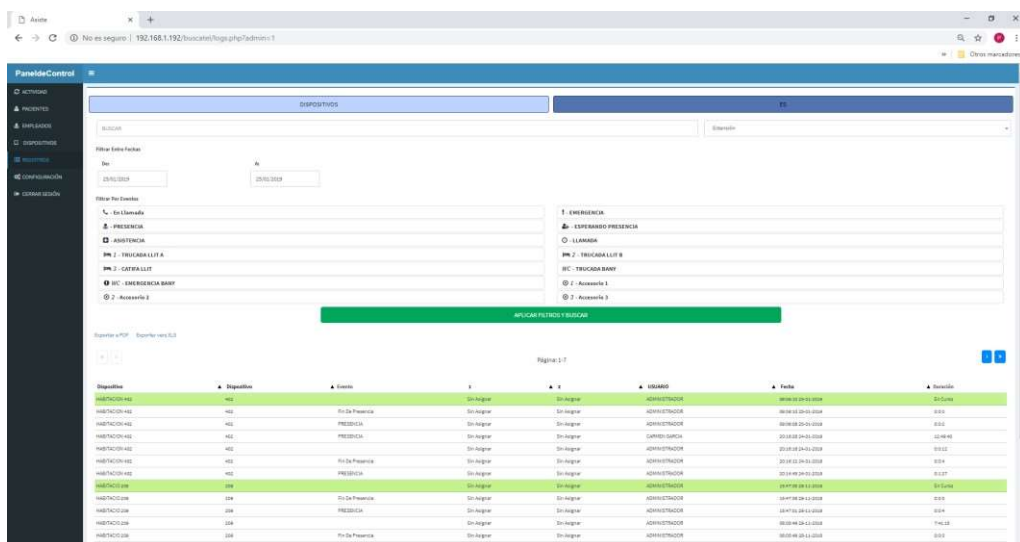
**BOTON REINICIAR:** Permite hacer un reset a distancia del terminal en caso de avería

**BOTON ELIMINAR:** Elimina el dispositivo del sistema

## 5.6 SECCION REGISTROS

En esta sección se pueden obtener detalles de los eventos que se hayan producido en el sistema. Así se podrá analizar las llamadas, emergencias, presencias del personal, por un lugar concreto o por un periodo de tiempo.

Al pulsar sobre la sección registros, aparecerá la siguiente pantalla:



En ella se muestran listados los últimos eventos que han ocurrido en el sistema, de forma que si desea simplemente buscar algún dato ocurrido hace unas horas lo podrá encontrar sin filtrar. Los eventos se muestran ordenados del más actual hacia atrás.

Para un proceso de llamada normal, los eventos que se mostrarán serán los siguientes:

| Dispositivo    | Dispositivo | Evento           | 1           | 2           | USUARIO | Fecha               | Duración |
|----------------|-------------|------------------|-------------|-------------|---------|---------------------|----------|
| HABITACION 402 | 402         | LLAMADA          | Sin Asignar | Sin Asignar | 409     | 10:25:55 25-01-2019 | En Curso |
| HABITACION 402 | 402         | PRESENCIA        | Sin Asignar | Sin Asignar | 409     | 10:26:41 25-01-2019 | 0:0:14   |
| HABITACION 402 | 402         | FIN DE PRESENCIA | Sin Asignar | Sin Asignar | 409     | 10:26:59 25-01-2019 | 0:0:42   |

El evento que se muestra en la parte inferior indica que se ha realizado una LLAMADA a las 10:25:59 y ha estado activa durante 42 segundos.

El siguiente evento, PRESENCIA, indica que el empleado 409 ha llegado a la habitación a las 10:26:41 y ha estado en ella durante 14 segundos.

El siguiente evento, FIN PRESENCIA indica cuando se marchó de la habitación.

El evento de la parte superior (verde) muestra que la habitación ha quedado en estado de reposo.

Estos 4 eventos son los más habituales cuando se produce una llamada, a los cuales se puede incorporar si el empleado inició una ASISTENCIA o EMERGENCIA al llegar a la habitación.

El campo DURACION es muy útil cuando se necesita saber si se ha actuado con celeridad al recibir una llamada o por el contrario ha estado demasiado tiempo sin atender.

Si un empleado llega a la habitación sin haber una llamada previa, se registrará PRESENCIA y FIN DE PRESENCIA, pudiendo observar así cuando ha llegado a la habitación y durante cuánto tiempo ha permanecido en ella.

## a. FILTRAR REGISTROS

Cuando necesitamos filtrar registros para mostrar una información puntual, por ejemplo, ante una queja de un familiar o residente, es posible crear un informe filtrado por la habitación en concreto y/o en un rango de fecha determinado.

Para ello introduzca el número de habitación a filtrar en el campo BUSCAR

Si además desea establecer un rango de fecha, seleccione los campos DE: y A: las fechas deseadas

Una vez introducidos los valores, pulse el botón verde “APLICAR FILTROS Y BUSCAR”. Se mostrará filtrada la información relativa a ese espacio y en el rango de fechas seleccionado.

Podrá entonces imprimir la pantalla para obtener un informe o exportarlo a PDF o XLS para crear un informe personalizado.

## 6.0 INSTALACION

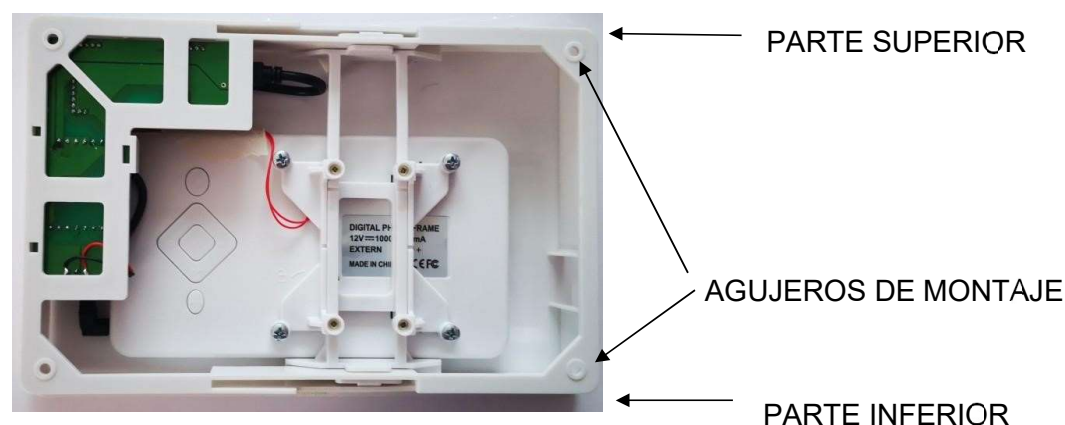
### 6.1 SH-1015 TERMINAL DE HABITACION

El terminal de habitación debe ubicarse a una altura aproximada de 1,4m para que sea cómodo acceder a la pantalla. Se debe evitar instalarlo encima de mesillas o muebles que impidan un acceso cómodo.

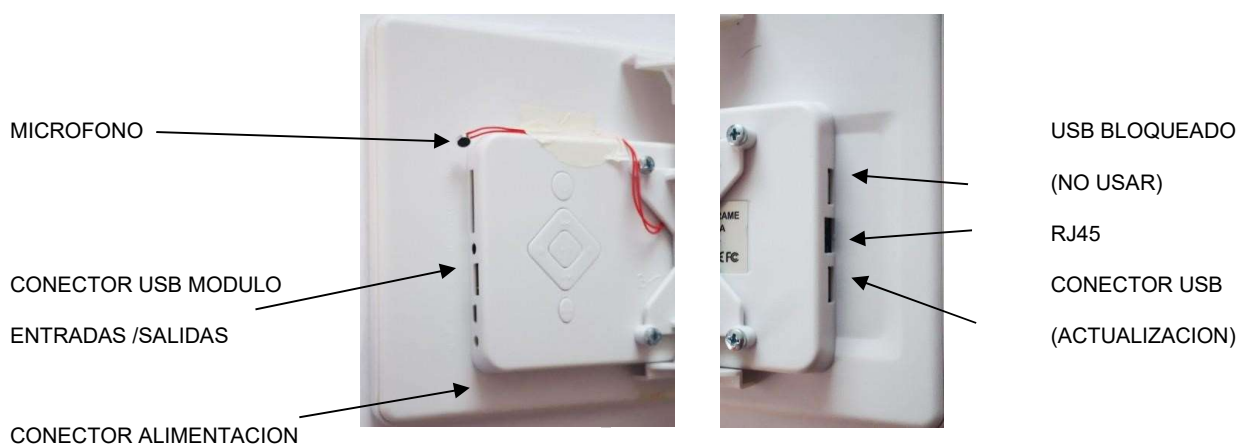
De manera general se suele instalar junto a la entrada de la habitación o junto al cabecero de la cama.

El soporte del terminal para montaje en superficie permite sujetarlo a la pared mediante los agujeros que hay en cada una de sus esquinas. Se debe ubicar en la pared retirando previamente el Tablet para evitar que se dañe.

El soporte tiene el siguiente aspecto en su vista posterior:

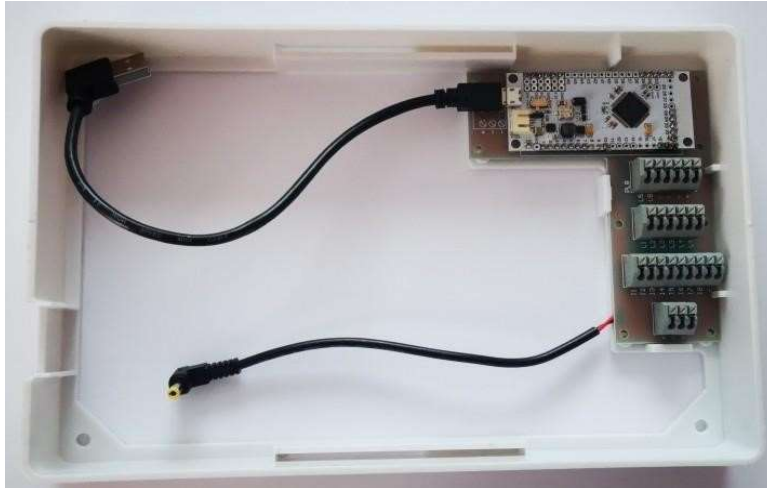


#### Detalle Puertos de Conexión:



La alimentación del terminal se realiza mediante 12V y requiere una corriente mínima de 1,5A. Se puede utilizar una línea de alimentación para varias habitaciones, dimensionando la fuente de alimentación a la corriente necesaria según el número de terminales a conectar. No es aconsejable conectar más de 10 terminales juntos con una fuente de alimentación conmutada de al menos 12A.

## MODULO ENTRADAS / SALIDAS



Dispone de 2 cables, uno para alimentación y otro USB para conectar ambos al Tablet. Ofrece las siguientes entradas / salidas para conexión de la alimentación, Dispositivos de llamada y LED de Pasillo.

La relación de las entradas / salidas es la siguiente:

- I1: Entrada 1, Normalmente CAMA 1
- I2: Entrada 2, Normalmente CAMA 2
- I3: Entrada 3, Normalmente CAMA 3
- I4: Entrada 4, Normalmente Tirador WC
- I5: Entrada 5, Normalmente Tirador WC EMERGENCIA
- I6, Entrada 6, Normalmente Accesorio 1
- I7: Entrada 7, Normalmente Accesorio 2
- I8: Entrada 8, Normalmente Accesorio 3
- COMUN DE ENTRADAS DE LLAMADA (repetido en diferentes puntos)

- L1: Salida 1, Normalmente LUZ VERDE (PRESENCIA 1)
- L2: Salida 2, Normalmente LUZ NARANJA (PRESENCIA 2)
- L3: Salida 3, Normalmente LUZ ROJA (LLAMADA, EMERGENCIA)
- L4: Salida 4, Normalmente LUZ BLANCA (LLAMADA WC / EMERGENCIA WC)
- L5: Salida 5 NO USADO
- + ENTRADA ALIMENTACION +12V
- ENTRADA ALIMENTACION GND

Las conexiones + y – están repetidas en diferentes puntos del circuito para permitir conectar comunes de llamada

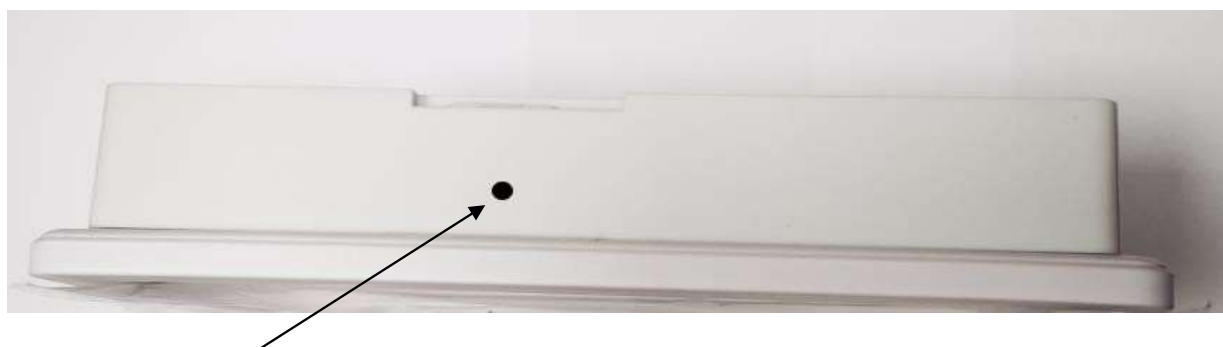
La conexión L3 está duplicada para permitir conectar el LED de Pasillo y el LED del Punto de Llamada de Cama y/o WC.

## SUJECION DEL TABLET

Una vez realizadas las conexiones en el módulo de entradas / salidas conecte el Tablet mediante el puerto USB (lado derecho visto de frente, junto al conector de alimentación) y el conector de alimentación.

Aloje las pestañas del soporte trasero de fijación a la base de la pared y empújelo hacia el fondo.

Centre y nivele el Tablet en la pared y por último utilizando una broca de 2,5mm practique un taladro en la zona que se indica en la imagen, presionando el Tablet contra la pared.



TALADRO 2,5mm

Introduzca el tornillo de fijación suministrado y repita el taladro en la zona opuesta para terminar de fijar el Tablet en la pared de forma segura.



## 6.2 VLED VISOR LED DE PASILLO

El visor LED de pasillo ofrece indicación visual del estado del terminal de pasillo.

Se ubica normalmente sobre la puerta de la habitación. Tenga en cuenta que requiere conexión directa con el terminal de habitación, se puede emplear un cable de tipo UTP o cualquier otro cable que disponga de al menos 8 conductores.

El visor LED dispone de una tapa trasera que permite su sujeción a la pared, diseñada para montar sobre cajetín universal. Si no dispone de cajetín universal en la pared, deberá sujetarlo con al menos dos tornillos con taco de fijación.

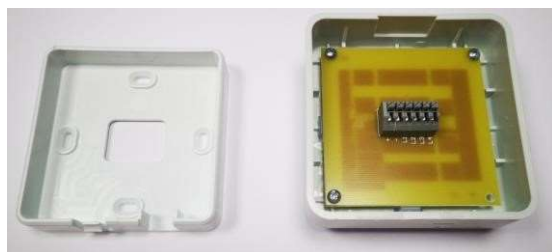
Para desmontar la tapa, presione con cuidado utilizando un pequeño destornillador de cabeza plana, en la pestaña que se muestra en la imagen y deslice la base para desprenderla del cuerpo de la luz.



AGUJEROS DE MONTAJE

PESTAÑA PARA DESPRENDER LA TAPA

En la parte interior dispone de las siguientes conexiones:



+ ALIMENTACION 12V

- ALIMENTACION GND

L1 LED COLOR ROJO (LLAMADA)

L2 LED COLOR VERDE (PRESENCIA 1)

L3 LED COLOR NARANJA (PRESENCIA 2)

L4 LED COLOR BLANCO (LLAMADA WC)

Tenga en cuenta que las conexiones a realizar contra el módulo IOIO del Tablet no coinciden en la numeración con las de la luz. La tabla de relación es la siguiente:

|                           | TABLET IOIO | LED DE PASILLO |
|---------------------------|-------------|----------------|
| + ALIMENTACION            | +           | +              |
| - GND                     | -           | -              |
| LED ROJO (Llamada)        | L3          | L4             |
| LED VERDE (Presencia 1)   | L1          | L3             |
| LED NARANJA (Presencia 2) | L2          | L2             |
| LED BLANCO (Llamada WC)   | L4          | L1             |

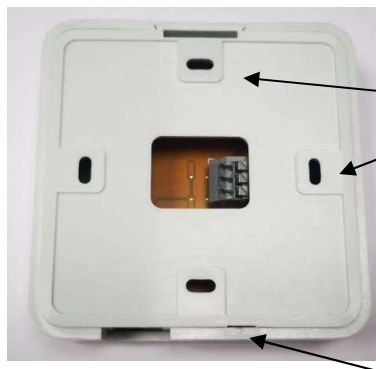
### 6.3 SH-02PLL PUNTO DE LLAMADA DE CAMA

El punto de llamada de cama permite la conexión de un pulsador tipo pera mediante el conector RJ12 que dispone en la parte inferior. Dispone de LED tranquilizador y pulsador de llamada integrados en el propio dispositivo.

Se ubica normalmente junto a la cama. Tenga en cuenta que requiere conexión directa con el terminal de habitación, se puede emplear un cable de tipo telefónico de 2 pares o cualquier otro cable que disponga de al menos 3 conductores.

El punto de llamada dispone de una tapa trasera que permite su sujeción a la pared, diseñada para montar sobre cajetín universal. Si no dispone de cajetín universal en la pared, deberá sujetarlo con al menos dos tornillos con taco de fijación.

Para desmontar la tapa, presione con cuidado utilizando un pequeño destornillador de cabeza plana, en la pestaña que se muestra en la imagen y deslice la base para desprenderla del cuerpo de la luz.



AGUJEROS DE MONTAJE

PESTAÑA PARA DESPRENDER LA TAPA

En la parte interior dispone de las siguientes conexiones:



- L INDICADOR LED
- I SALIDA CONTACTO
- GND

Las conexiones a realizar contra el módulo IOIO del Tablet son las siguientes:

|                 | TABLET IOIO  | PUNTO DE LLAMADA |
|-----------------|--------------|------------------|
| INDICADOR LED   | L3           | L                |
| SALIDA CONTACTO | I1 / I2 / I3 | I                |
| GND             | -            | -                |

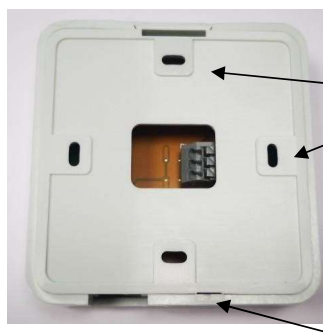
#### 6.4 SH-02WC PUNTO DE LLAMADA DE BAÑO

El punto de llamada de baño dispone de un cordón rojo de 2,5m de largo que permite iniciar una llamada por simple tirón. Es importante que el cordón recorra hasta prácticamente el suelo, para permitir que el usuario pueda llamar incluso en caso de caída. Dispone de LED tranquilizador y pulsador de llamada integrados en el propio dispositivo.

Se ubica normalmente junto al inodoro y si es posible que el cordón sea accesible también desde el área de ducha. Tenga en cuenta que requiere conexión directa con el terminal de habitación, se puede emplear un cable de tipo telefónico de 2 pares o cualquier otro cable que disponga de al menos 3 conductores.

El punto de llamada dispone de una tapa trasera que permite su sujeción a la pared, diseñada para montar sobre cajetín universal. Si no dispone de cajetín universal en la pared, deberá sujetarlo con al menos dos tornillos con taco de fijación.

Para desmontar la tapa, presione con cuidado utilizando un pequeño destornillador de cabeza plana, en la pestaña que se muestra en la imagen y deslice la base para desprenderla del cuerpo de la luz.



AGUJEROS DE MONTAJE

PESTAÑA PARA DESPRENDER LA TAPA

En la parte interior dispone de las siguientes conexiones:



- L INDICADOR LED
- I SALIDA CONTACTO
- GND

Las conexiones a realizar contra el módulo IOIO del Tablet son las siguientes:

|                 | TABLET IOIO | PUNTO DE LLAMADA |
|-----------------|-------------|------------------|
| INDICADOR LED   | L4          | L                |
| SALIDA CONTACTO | I4 / I5     | I                |
| GND             | -           | -                |

