



# CODEPROX-N



## MANUAL DE INSTALACIÓN

IM\_ESP\_REV0126\_CODEPROX-N

## 1.ÍNDICE

1.ÍNDICE.....	2
2.INTRODUCCIÓN.....	3
3.ESPECIFICACIONES .....	3
4.CONTENIDO .....	3
5.INSTALACIÓN.....	3
6.CONEXIÓN .....	4
7.PROGRAMACIÓN BÁSICA.....	4
8.PROGRAMACIÓN AVANZADA.....	5
8.1. PROGRAMACIÓN .....	5
8.1.1.CAMBIO CÓDIGO MAESTRO .....	5
8.1.2.ALTA DE TARJETAS (AUTO ID) .....	6
8.1.3.ALTA DE TARJETAS (ID específico) .....	6
8.1.4.ALTA DE PIN (AUTO ID) .....	6
8.1.5.ALTA DE PIN (ID específico) .....	6
8.1.6.BORRADO DE PIN.....	6
8.1.7.BORRADO DE TARJETAS .....	6
8.1.8.BORRADO DE TARJETAS o PIN (ID específico).....	6
8.1.9.MODIFICAR PIN.....	6
9.OTRAS PROGRAMACIONES .....	7
9.1. MODO DE IDENTIFICACIÓN .....	7
9.1.1.IDENTIFICACIÓN POR TARJETA O PIN (valor de fábrica) .....	7
9.1.2.IDENTIFICACIÓN SOLO POR TARJETA .....	7
9.1.3.IDENTIFICACIÓN SOLO POR PIN .....	7
9.2. AJUSTES DE RELÉ.....	7
9.2.1.MODO PULSO .....	7
9.2.2.MODO ENCLAVADO .....	7
9.3. AJUSTES DE ALARMA (TAMPER) .....	7
9.3.1.ACTIVAR TAMPER.....	7
9.4. ALARMA DE BLOQUEO (INTENTOS FALLIDOS) .....	7
9.4.1.BLOQUEO DESACTIVADO (valor de fábrica).....	7
9.4.2.BLOQUEO DE ACCESO DE 10 MINUTOS.....	7
9.4.3.ALARMA.....	8
9.4. RESET A VALORES DE FÁBRICA.....	8
9.5. BORRADO DE TODAS LOS USUARIOS .....	8
10.INDICADORES DE ESTADO .....	8
11.ESQUEMAS DE CONEXIÓN.....	8
11.1. ESQUEMA CON ABREPUERTAS C.C. ....	8
11.2. ESQUEMA CON ABREPUERTAS C.A. ....	9
11.3. ESQUEMA DE CONEXIÓN CON VIDEOPORTERO.....	9
12.WIEGAND.....	10
12.1. ESQUEMA DE CONEXIÓN CON MINICONTROLADORA WCONTROL .....	10
12.2. ESQUEMA DE CONEXIÓN CON iP-OPENER.....	10
12.3. PROGRAMACIÓN .....	10
12.3.1.PROGRAMACIÓN EN CONTROLADORA WCONTROL .....	10
12.3.2.PROGRAMACIÓN EN iP-OPENER.....	11
13.TIPOS DE INSTALACIÓN .....	11
13.1. INSTALACIÓN INDEPENDIENTE .....	11
13.2. INSTALACIÓN EN PLACAS MODULARES GOLMAR .....	12
14.ANNEXO.....	12
14.1. AJUSTES BUZZER.....	12
14.2. AJUSTES LED .....	12
14.3. AJUSTES FORMATO DE TRANSMISIÓN DEL TECLADO .....	13

## 2.INTRODUCCIÓN




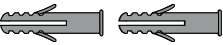


Manual de instalación para la versión B (20720011B) del lector CODEPROX-N, lector de funcionamiento autónomo y esclavo con identificación por proximidad y PIN.



## 3.ESPECIFICACIONES

Material	Acero inoxidable y plástico ABS color negro
Grado de protección	IP-66
Tensión de entrada	12/18Vcc
Corriente	Reposo: ≤ 30mA / Activo: ≤ 120mA
Capacidad	990 usuarios
Teclado	12 teclas
Frecuencia de lectura	EM 125KHz
Rango de lectura	0-6cm
Relé	NO, NC, común 2A máx.
Formato de transmisión	Wiegand 26
Formato de transmisión del teclado	4 bits, 8 bits o número de tarjeta virtual
Dimensión (Alto x Ancho x Profundidad):	Electrónica: 48(An) x 62(Al) x 25(P)mm Electrónica más embellecedor: 86(An) x 86(Al) x 25(P)mm
Rango de temperatura de trabajo:	-40 ~60° C
Rango de humedad de trabajo:	10-98% (sin condensación)

## 4.CONTENIDO

 <p>Lector CODEPROX-N</p>		Diodo.
		Varistores.
		Tacos de fijación.
		Tornillos.
		Etiquetas cubre tornillos.

## 5.INSTALACIÓN

Este lector está orientado a su montaje/integración en placas modulares Golmar para ello es necesario adquirir el lector en formato kit. Sin embargo, el montaje también podrá ser independiente sobre caja de empotrar específica (no es válida caja de empotrar universal).

Véase el apartado “13.TIPOS DE INSTALACIÓN” para proceder.

## 6.CONEXIÓN

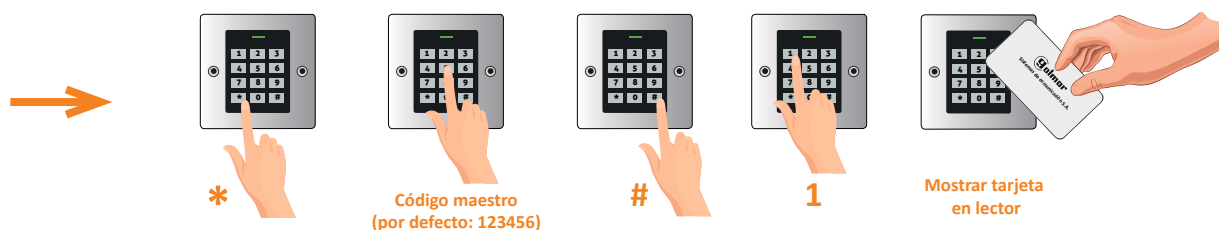
COLOR DEL CABLE	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Rojo	12Vcc	Entrada 12-18V corriente continua
Negro	GND	Masa
Azul	Relé NO	Salida de relé normalmente abierta
Marrón	Relé común	Contacto común para salida de relé
Gris	Relé NC	Salida de relé normalmente cerrada
Amarillo	Apertura	Pulsador de salida
Verde	D0	Salida Wiegand Data 0
Blanco	D1	Salida Wiegand Data 1

## 7.PROGRAMACIÓN BÁSICA

Programación básica (alta/borrado de usuarios):

### ALTA DE USUARIO

ALTA  
TARJETA



ALTA  
PIN

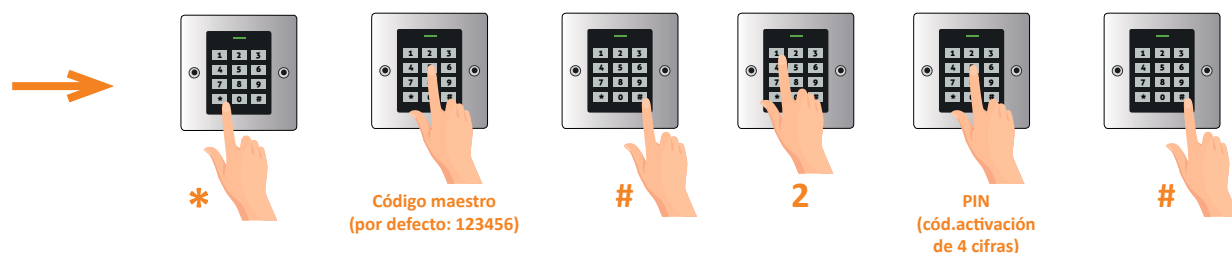


### BORRAR USUARIO

BAJA  
TARJETA



BAJA  
PIN



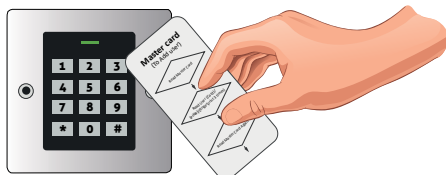
## PROGRAMACIÓN BÁSICA CON TARJETA MASTER

Es posible realizar la programación básica mediante uso de una tarjeta MASTER. Para ello se deberá crear una tarjeta MASTER realizando el proceso descrito en el apartado “10.4. Reset a valores de fábrica”.

Una vez creada tarjeta MASTER puede proceder como se indica a continuación para realizar programación básica:

### ALTA DE USUARIO

1) Aproxime la tarjeta “Master Card” al lector.

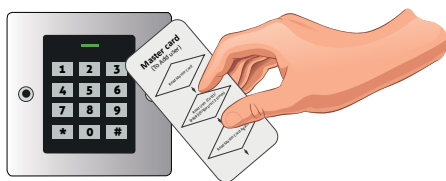


2) Aproxime la tarjeta o introduzca PIN a dar de alta.

\*Para PIN introduzca PIN de 4 a 6 dígitos más #.



3) Aproxime la tarjeta “Master Card” al lector.



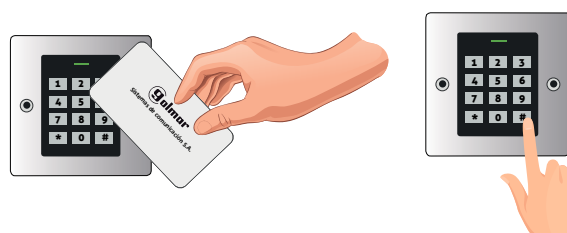
### BORRAR USUARIO

1) Aproxime la tarjeta “Master Card” al lector 2 veces en un intervalo inferior a 5 segundos.

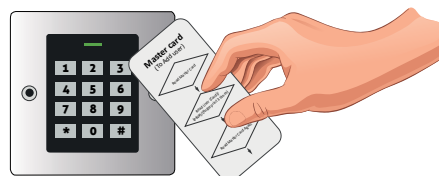


2) Aproxime la tarjeta o introduzca PIN a dar de baja.

\*Para PIN introduzca PIN de 4 a 6 dígitos más #.



3) Aproxime la tarjeta “Master Card” al lector.



### NOTA

En caso de pérdida de la TARJETA MASTER es posible reemplazar la anterior realizando nuevamente el proceso descrito en el apartado “10.4. Reset a valores de fábrica”.

## 8.PROGRAMACIÓN AVANZADA

### 8.1. PROGRAMACIÓN

Realice la siguiente secuencia para entrar en programación:

Entrar en modo administrador		
*	CÓDIGO MAESTRO (Por defecto: 123456)	#

### IMPORTANTE

El lector indicará el acceso a programación con el encendido del led “verde” y a continuación el led parpadea en “rojo”. Al iniciar secuencia de programación (función a programar) el led se mostrará en “naranja”.

Para salir de programación pulse “\*” el lector pasará a estar en reposo, led de estado “rojo fijo”. En caso de no realizar ninguna pulsación, transcurridos 30 segundos el lector también sale automáticamente de programación.

Una vez en programación, realizar la secuencia de programación deseada. A continuación, se detallan las diferentes programaciones del sistema.

#### 8.1.1.CAMBIO CÓDIGO MAESTRO

Es recomendable modificar el código maestro para ello:

Entrar en modo administrador								
*	CÓDIGO MAESTRO	#	0	NUEVO CÓDIGO MAESTRO (6 DIGITOS)	#	NUEVO CÓDIGO MAESTRO (6 DIGITOS)	#	

Ejemplo: \* 123456 # 0 987654 # 987654 #

**8.1.2.ALTA DE TARJETAS (AUTO ID)**

Alta de tarjetas con registro automático.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1 APROXIMAR TARJETA

Ejemplo: \* 987654 # 1 APROXIMAR TARJETA

**8.1.3.ALTA DE TARJETAS (ID específico)**

El número de registros máximo es de 990. IDs de usuario del 0 al 989.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1 ID DE USUARIO (0-989) # APROXIMAR TARJETA

Ejemplo: \* 987654 # 1 1 # APROXIMAR TARJETA

IMPORTANTE: no introducir IDs de usuario con ceros previos al valor ID.

**8.1.4.ALTA DE PIN (AUTO ID)**

Alta de PINs con registro automático.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1 PIN #

Ejemplo: \* 987654 # 1 4543 #

**8.1.5.ALTA DE PIN (ID específico)**

El número de registros máximo es de 990. IDs de usuario del 0 al 989.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	1 ID DE USUARIO (0-989) # PIN #

Ejemplo: \* 987654 # 1 1 # 4543 #

IMPORTANTE: no introducir IDs de usuario con ceros previos al valor ID.

**8.1.6.BORRADO DE PIN**

Borrado de PINs introduciendo PIN a borrar.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	2 INTRODUCIR PIN #

Ejemplo: \* 987654 # 2 4543 #

**8.1.7.BORRADO DE TARJETAS**

Borrado de tarjetas aproximando tarjeta a borrar.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	2 APROXIMAR TARJETA

Ejemplo: \* 987654 # 2 APROXIMAR TARJETA

**8.1.8.BORRADO DE TARJETAS o PIN (ID específico)**

Introducir el ID correspondiente al usuario a borrar.

Entrar en modo administrador			
*	CÓDIGO MAESTRO	#	2 ID DE USUARIO (0-989) #

Ejemplo: \* 987654 # 2 1 #

**8.1.9.MODIFICAR PIN**Es posible modificar PIN, para ello no será necesario acceder a la programación. Estando el lector en reposo introduzca:

*	ID DE USUARIO	#	PIN A MODIFICAR	#	NUEVO PIN	#	NUEVO PIN	#
---	---------------	---	-----------------	---	-----------	---	-----------	---

Ejemplo: \* 1 # 4543 # 6688 # 6688 #

## 9.OTRAS PROGRAMACIONES

### 9.1. MODO DE IDENTIFICACIÓN

#### 9.1.1.IDENTIFICACIÓN POR TARJETA O PIN (valor de fábrica)

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	43	#

Ejemplo: \* 987654 # 43 #

#### 9.1.2.IDENTIFICACIÓN SOLO POR TARJETA

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	40	#

Ejemplo: \* 987654 # 40 #

#### 9.1.3.IDENTIFICACIÓN SOLO POR PIN

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	41	#

Ejemplo: \* 987654 # 41 #

## 9.2. AJUSTES DE RELÉ

### 9.2.1.MODO PULSO

Entrar en modo administrador					
*	CÓDIGO MAESTRO	#	3	1-99	#

Ejemplo: \* 987654 # 3 15 #

El pulso puede estar activo de 1 a 99 segundos. En el ejemplo se ha introducido el valor 15 por lo que estaría activo 15 segundos. Valor de fábrica: 5s.

### 9.2.2.MODO ENCLAVADO

Entrar en modo administrador					
*	CÓDIGO MAESTRO	#	3	0	#

Ejemplo: \* 987654 # 3 0 #

## 9.3. AJUSTES DE ALARMA (TAMPER)

### 9.3.1.ACTIVAR TAMPER

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	5(0-3)	#

Ejemplo: \* 987654 # 52 #

El tiempo de activación de la alarma tamper es de 0 a 3 minutos. En el ejemplo se ha introducido el valor 52 por lo que estaría activa 2 minutos. Valor de fábrica: 51 (1 minuto).

## 9.4. ALARMA DE BLOQUEO (INTENTOS FALLIDOS)

La alarma de bloqueo se activará después de 10 intentos fallidos de introducir tarjeta/PIN. El valor predeterminado de fábrica es OFF, pero se puede configurar para denegar el acceso durante 10 minutos o para activar la alarma después de dispararse.

### 9.4.1.BLOQUEO DESACTIVADO (valor de fábrica)

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	60	#

Ejemplo: \* 987654 # 60 #

### 9.4.2.BLOQUEO DE ACCESO DE 10 MINUTOS

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	61	#

Ejemplo: \* 987654 # 61 #

El led comenzara a parpadear y el equipo quedara bloqueado durante 10minutos. Para volver al estado normal esperar 10minutos o reiniciar el lector.

**9.4.3.ALARMA**



Ejemplo: \* 987654 # 62 #

En caso de aproximar tarjeta de usuario valida o tarjeta MASTER la alarma se detendrá.

**9.4. RESET A VALORES DE FÁBRICA**

El reset restablece el lector a valores de fábrica, reseteando la configuración y el código maestro (la información correspondiente a los usuarios será conservada).

1. Retire la alimentación.
2. Mantenga presionado el botón del pulsador de salida.
3. Conecte la alimentación.
4. Cuando escuche 2 pitidos, deje de presionar el botón del pulsador de salida.
5. El led se iluminará en **amarillo**.
6. Aproxime una tarjeta de 125KHz por el lector.
7. La luz se iluminará en **rojo** y el equipo se habrá restablecido a valores de fábrica.

\*Requiere tener conectado pulsador de salida, hilo **amarillo** (OPEN) y el hilo **negro** (GND).

**NOTA**

- Este proceso genera una tarjeta MASTER reemplazando la anterior.

- En caso de no desear reemplazar la tarjeta master actual, obvie el paso nº6 y espere a que el lector vuelva al estado de reposo (led en **rojo**).

**9.5. BORRADO DE TODAS LOS USUARIOS**



Ejemplo: \* 987654 # 2 987654 #

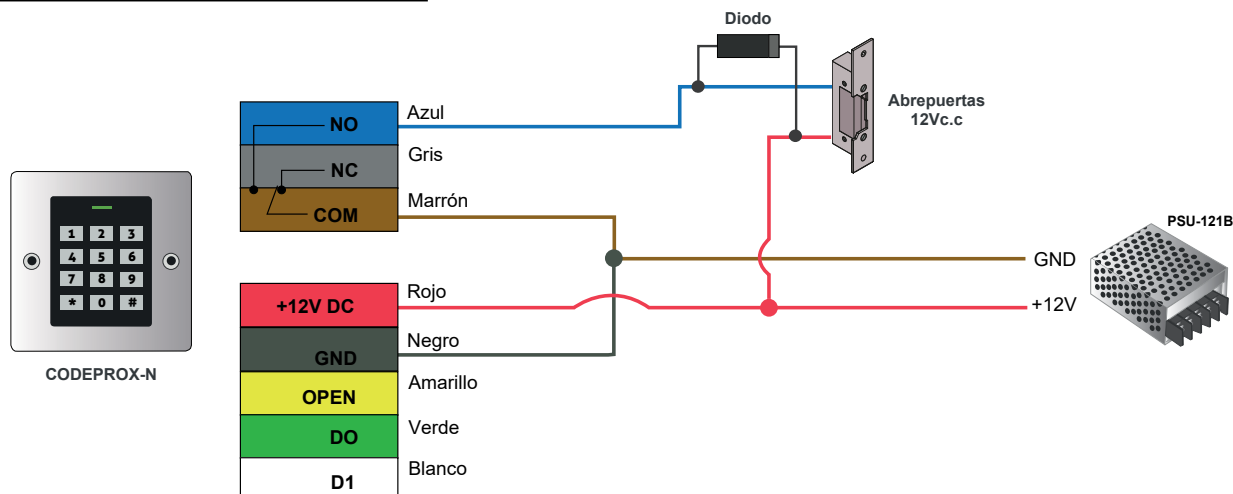
**IMPORTANTE:** Antes de realizar con esta función asegúrese que no hay problema en **ELIMINAR** todos los usuarios registrados previamente.

**10.INDICADORES DE ESTADO**

ESTADO OPERACIÓN	COLOR LED	TIMBRE
Reposo	Rojo	-
Entrada modo de programación	Parpadeo rojo	Pitido corto
En modo programación	Naranja	Pitido corto
Error de operación	-	3 pitidos
Salida modo programación	Rojo	Pitido corto
Puerta abierta	Verde	Pitido corto
Alarma	Parpadeo rojo rápido	Pitidos

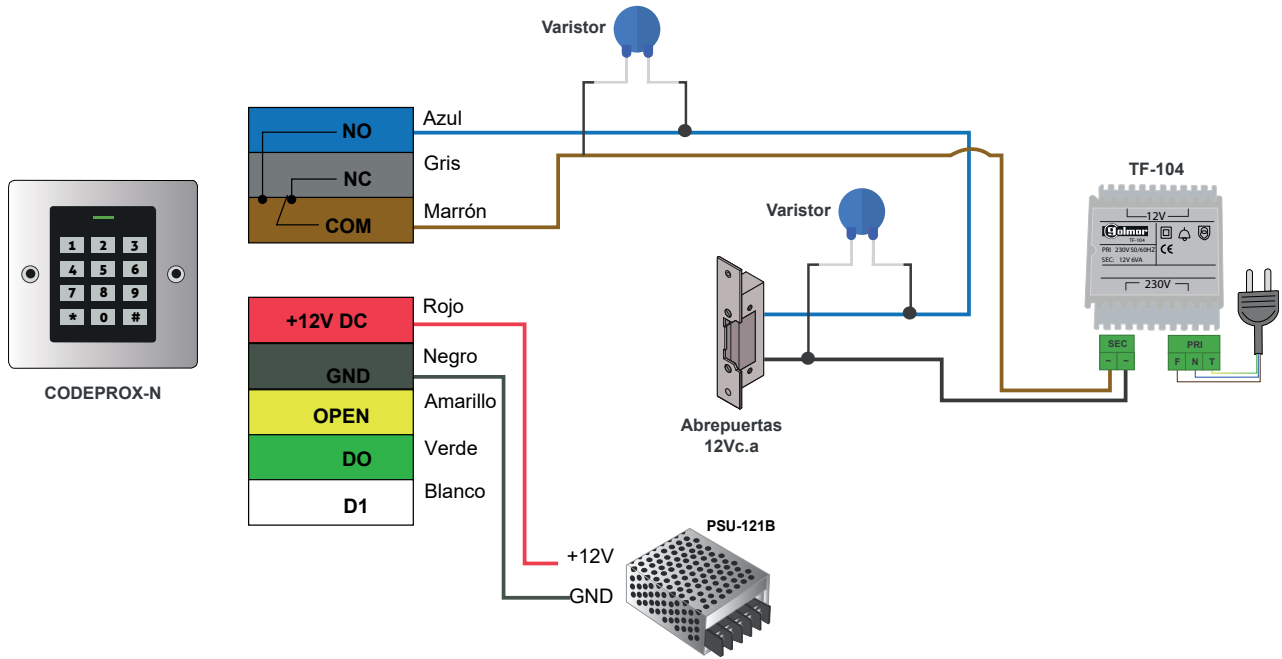
**11.ESQUEMAS DE CONEXIÓN**

**11.1. ESQUEMA CON ABREPUERTAS C.C.**



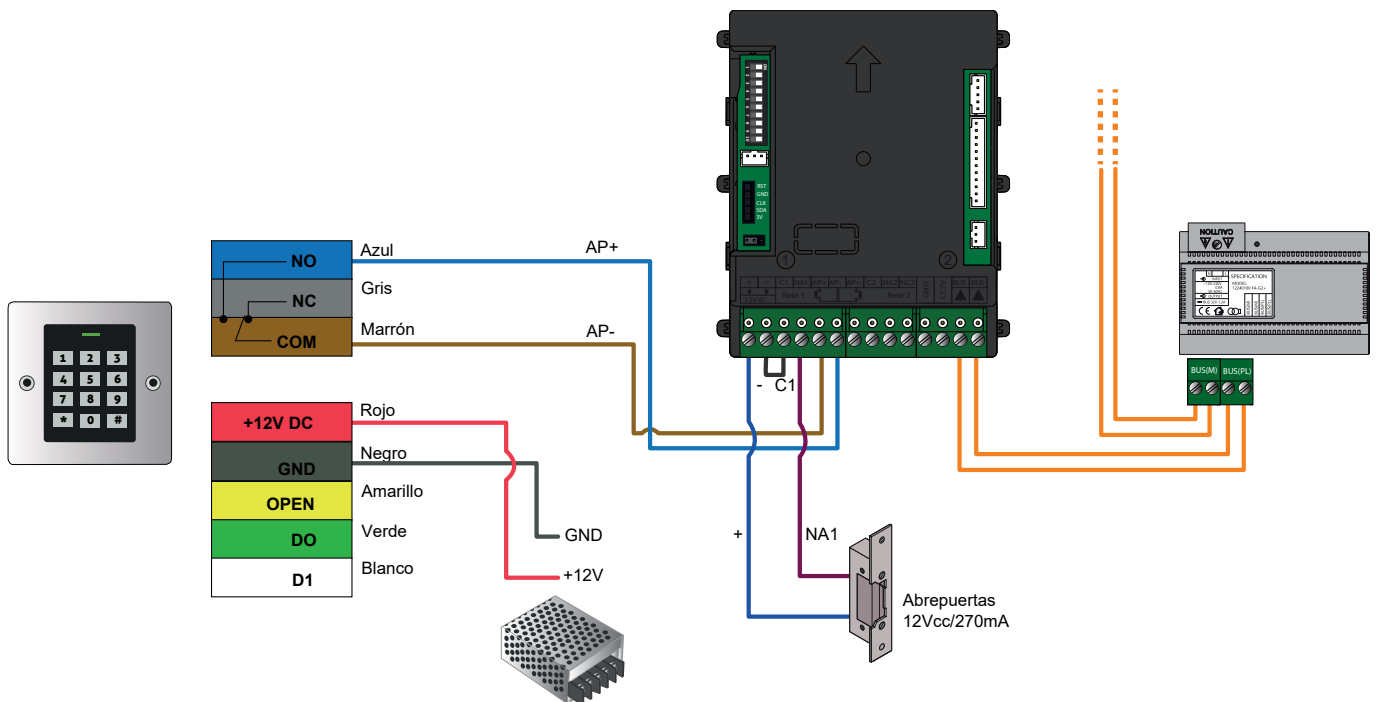
**IMPORTANTE:** No olvide conectar el diodo suministrado en paralelo al abrepuertas para proteger el equipo.

**11.2. ESQUEMA CON ABREPUERTAS C.A.**



**IMPORTANTE:** Golmar recomienda utilizar abrepuertas de corriente continua, ya que la conexión de un abrepuertas de corriente alterna puede generar picos de tensión elevados que dañen el dispositivo o provoquen un funcionamiento inadecuado. En caso de hacerlo, protéjalo colocando un varistor en la salida del contacto del relé y otro en paralelo al abrepuertas.

**11.3. ESQUEMA DE CONEXIÓN CON VIDEOPORTERO**

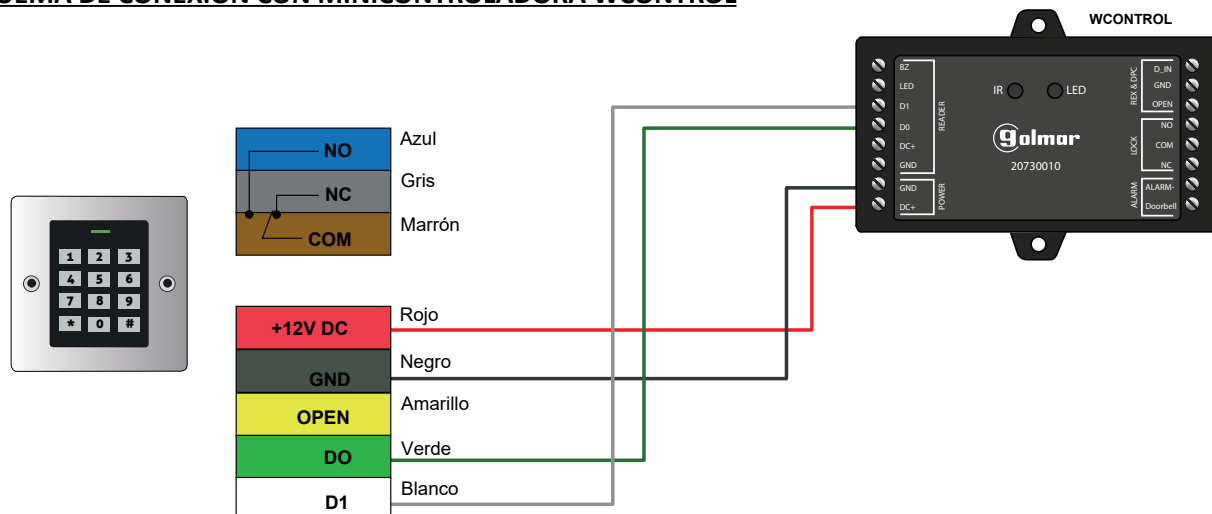


**NOTA:** El AP (apertura de puerta) del portero no activa el abrepuertas hasta que el pulso del lector CODEPROX-N ha finalizado. Para evitar demoras en la apertura, establezca el pulso mínimo de 1 segundo en el lector:

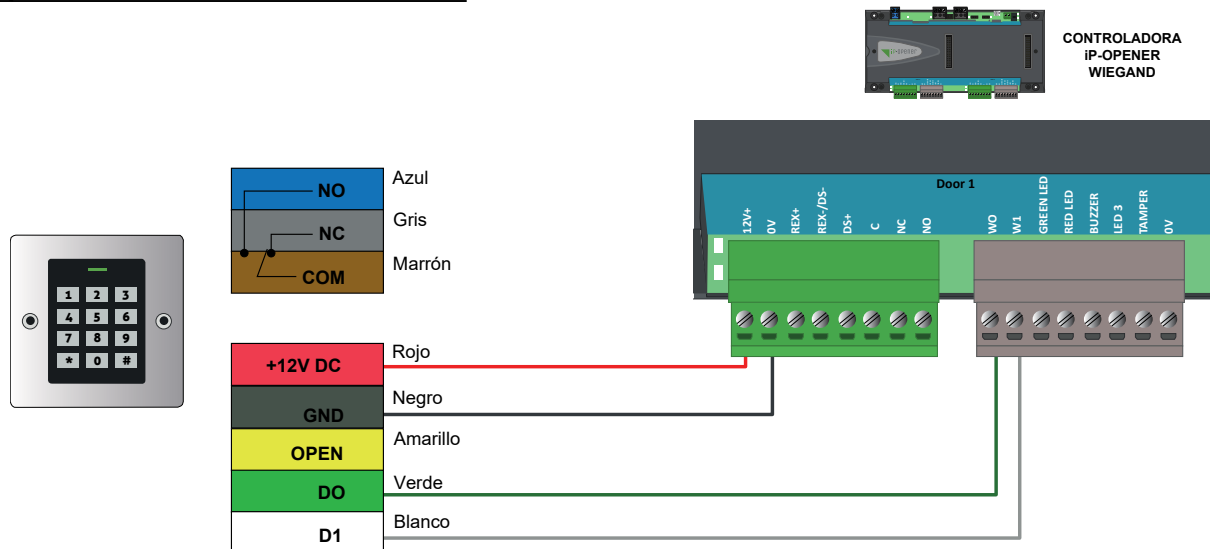
Entrar en modo administrador					
*	CÓDIGO MAESTRO	#	3	1	#

## 12. WIEGAND

### 12.1. ESQUEMA DE CONEXIÓN CON MINICONTROLADORA WCONTROL



### 12.2. ESQUEMA DE CONEXIÓN CON IP-OPENER



## 12.3. PROGRAMACIÓN

### 12.3.1. PROGRAMACIÓN EN CONTROLADORA WCONTROL

A continuación, se muestra de manera resumida como proceder con el registro de credenciales en WCONTROL, puede consultar esta información de manera más detallada en el manual “IM\_ESP\_REV0125\_WCONTROL”.

Realice una de las siguientes secuencias mediante el mando de programación para registrar tarjetas en la controladora WCONTROL:

#### ALTA DE TARJETAS (ID ESPECIFICO)

El número de registros máximo es de 990. IDs de usuario del 0 al 989.



Ejemplo: \* 987654 # 1 1 # APROXIMAR TARJETA

IMPORTANTE: no introducir IDs de usuario con ceros previos al valor ID.

#### ALTA DE PIN (ID ESPECIFICO)

El número de registros máximo es de 990. IDs de usuario del 0 al 989.



Ejemplo: \* 987654 # 1 1 # 4543 #

IMPORTANTE: no introducir IDs de usuario con ceros previos al valor ID.

### 12.3.2.PROGRAMACIÓN EN IP-OPENER

A continuación, se muestra de manera resumida como proceder con el registro de credenciales en iP-Opener, puede consultar esta información de manera más detallada en el manual “USM\_ESP\_REV0124\_IPOP\_GESTIÓN\_USUARIO\_FINAL”.

#### ALTA DE TARJETAS EM

Genere un usuario con credencial de tipo “Otro (decimal)” y registre el ID del llavero TAGKEY ID o de la tarjeta PROKEY ID. De disponer del programador GM-USB-125 pase la identificación por este tras crear la credencial de tipo “Otro (decimal)”.

Tipo

Código (numérico)

Color



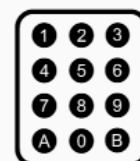
#### ALTA DE CÓDIGO PIN

Genere un usuario con credencial de tipo “Código teclado” y registre un código de 4 a 8 dígitos.

Tipo

Código \*  Atribución automática  Número

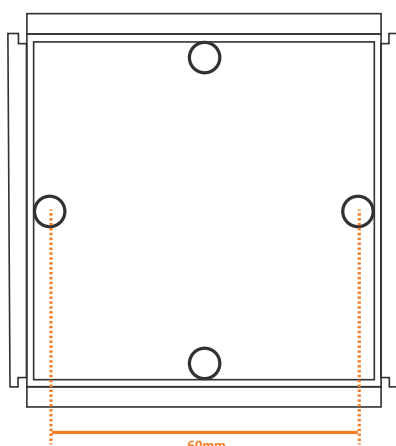
Color



## 13.TIPOS DE INSTALACIÓN

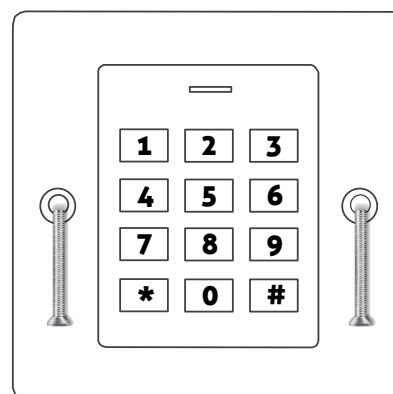
### 13.1. INSTALACIÓN INDEPENDIENTE

Como se mencionaba brevemente en el apartado “5.INSTALACIÓN” el montaje de estos lectores esta orientado a integrarse en placas modulares Golmar. Sin embargo, puede optar por un montaje independiente sobre caja de empotrar. En ese caso siga los siguientes pasos:



1

Coloque una caja de empotrar AP-1 (20363401).



2

Fije el lector con los tornillos métricos suministrados a la caja. Posteriormente cubra los tornillos con las etiquetas cubre tornillos suministradas.

**IMPORTANTE:** El lector incorpora un sensor LDR antisabotaje en la parte posterior: . Este es sensible a la luz por lo que en caso que tras la colocación del lector incida luz sobre el sensor la alarma de manipulación se activara.

### 13.2. INSTALACIÓN EN PLACAS MODULARES GOLMAR

La integración del lector en placas modulares Golmar requiere la adquisición del lector en formato kit:

N3000/CODEPROX-N (20700017), kit para montaje de lector CODEPROX-N en Nexa Aluminio.

NX3000/CODEPROX-N (20700018), kit para montaje de lector CODEPROX-N en Nexa Inox.

NX3000/CODEPROX-N BLACK (20700018B), kit para montaje de lector CODEPROX-N en Nexa Inox de acabado Black.

S3000/CODEPROX-N/AL (12583305), kit para montaje de lector CODEPROX-N en Supra.

Ya que los kits se distribuyen con el lector ensamblado en embellecedor especial, ejemplo a continuación:



Vista frontal de embellecedor Nexa Aluminio con lector



Vista trasera de embellecedor Nexa Aluminio con lector

## 14. ANNEXO

### 14.1. AJUSTES BUZZER

BUZZER ACTIVADO

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	71 (valor de fábrica)	#

Ejemplo: \* 987654 # 71 #

BUZZER DESACTIVADO

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	70	#

Ejemplo: \* 987654 # 70 #

### 14.2. AJUSTES LED

LED ACTIVADO

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	73 (valor de fábrica)	#

Ejemplo: \* 987654 # 73 #

LED DESACTIVADO

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	72	#

Ejemplo: \* 987654 # 72 #

**14.3. AJUSTES FORMATO DE TRANSMISIÓN DEL TECLADO****4 BITS**

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	84 (valor de fábrica)	#

Ejemplo: \* 987654 # 84 #

**8 BITS**

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	88	#

Ejemplo: \* 987654 # 88 #

**NÚMERO DE TARJETA VIRTUAL**

Entrar en modo administrador				
*	CÓDIGO MAESTRO	#	810	#

Ejemplo: \* 987654 # 810 #

NOTA: El lector se suministra con un ajuste de formato de transmisión de teclado de 4 bits para operar correctamente con controladoras Golmar de tecnología Wiegand, de realizar un reset a valores de fábrica en el lector, el ajuste pasará a número de tarjeta virtual, tenga esto presente en caso de utilizar el lector como esclavo con una controladora.







C/ Silici 13. Poligon Industrial Famadas  
08940 – Cornellà del Llobregat – Spain  
golmar@golmar.es  
Telf: 93 480 06 96  
www.golmar.es



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.