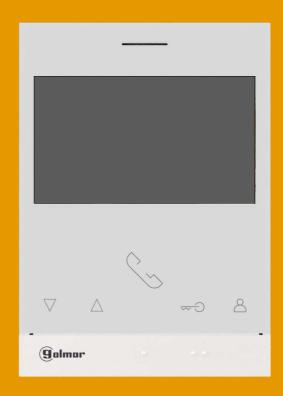


# ANUEL





Moniteur Art 4/G2+ Mains libres Installation à 2 fils



### **INDEX**

Index	2
Recommandations	2
Fonctionnement du systèmeFonctionnement du système	2
Moniteur Art 4/G2+ Description Installation Bornes d'installation Interrupteurs de configuration Menu principal Menu paramètres principaux Écran de paramètres (« Ne pas déranger » / « Ouverture de porte automatique » et « Activer-désactive Écran de réglages du mode d'enregistrement Écran d'appel de la plaque (de rue) Écran de communication Paramètres principaux de l'image et de communication Menu d'intercommunication Menu des enregistrements	
Codes spéciaux	22 à 23
Nettoyage du moniteur	24
Remarques	25

### **RECOMMANDATIONS**

- Utilisez préférablement du câble Golmar RAP-GTWIN/HF (2 x 1 mm²).
- L'installation doit passer à au moins 40 cm de toute autre installation.
- Avant de procéder à des modifications de l'installation, veuillez couper l'alimentation électrique.
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par du personnel autorisé.
- Vérifiez toutes les connexions avant de mettre en marche le système.
- Suivez à tout moment les instructions de ce manuel.

# FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir de la plaque (de rue) : une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED 😩 de la plaque (de rue) s'allumera. À ce moment, le(s) moniteur(s) de l'habitation reçoit(vent) l'appel.

En ce qui concerne les systèmes intégrant deux portes d'accès, l'autre plaque (de rue) sera automatiquement déconnectée. Si un autre visiteur souhaite faire un appel, des tonalités lui indiqueront que le système est occupé et la LED de la plaque (de rue) s'allumera.

À la réception de l'appel, l'image s'affichera sur l'écran du moniteur principal (et, le cas échéant, sur le secondaire 1) sans que le visiteur ne puisse le percevoir, et l'icône saffichée à l'écran clignotera en vert. Si vous souhaitez visualiser l'image sur les moniteurs secondaires 2 ou 3, pressez l'un des poussoirs du moniteur afin d'afficher l'image. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 45 secondes, la LED 4 de la plaque (de rue) s'éteindra et le système sera libéré.

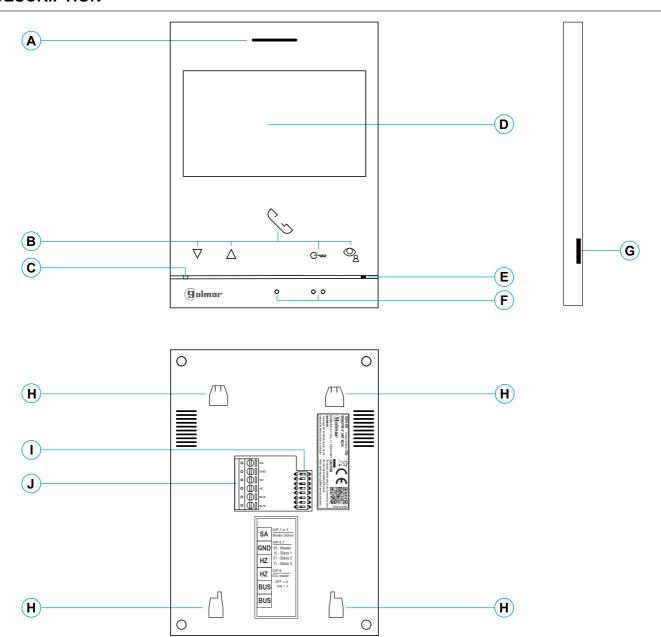
Pour établir une communication, pressez le poussoir qui se trouve sous l'icône de décrocher saffichée à l'écran. La LED (a) de la plaque (de rue) s'allumera. La communication prend fin après 90 secondes ou en pressant sur le poussoir situé sous l'icône de raccrocher (a) affichée à l'écran. Une fois la communication terminée, la LED (a) de la plaque (de rue) s'éteindra et le système sera libéré.

Pour ouvrir la porte ou activer la sortie auxiliaire de la plaque (de rue), pressez sur le poussoir qui se trouve sous l'icône correspondante affichée à l'écran. Une seule pression active la gâche électrique ou la sortie auxiliaire pendant 3 secondes, et la LED de la plaque (de rue) s'allumera.

Vous trouverez une description détaillée du fonctionnement du moniteur de la page 5 à la page 21.

Le propriétaire de l'habitation pourra activer la gâche électrique en rapprochant la clé de proximité au lecteur. Si la clé de proximité est maintenue pendant trois secondes, la sortie auxiliaire de relais s'activera.

### **DESCRIPTION**



- A. Haut-parleur.
- **B.** Poussoirs-fonction, accéder et sélectionner les fonctions du menu.

La fonction de chaque poussoir est affichée sur l'écran du moniteur à l'aide d'une icône située juste au-dessus de chaque poussoir (voir pages 5 à 21).

C. LED d'état du moniteur :

Fixe en jaune: Au repos sans notification. Fixe en rouge: Mode « Ne pas déranger » activé. Clignote en rouge:

- Images/vidéos en attente de visualisation.
- « Ouverture de porte automatique » activée.
- D. Écran TFT Couleur 4.3".
- E. Micro.

**F.** Points d'orientations pour personnes malvoyantes.

### En appel/communication:

- Le poussoir « début/fin de communication » se trouve sur ce point d'orientation.
- Le poussoir « ouverture de porte » se trouve sur ce point d'orientation.
- **G.** Fente pour carte MicroSD (non incluse). Type: MicroSD Clase 10 de 4 GB jusqu'à 128 GB.
- H. Fixation de l'étrier de fixation au mur (x4).
- I. Interrupteurs de configuration.
- J. Bornes d'installation.

### **INSTALLATION**

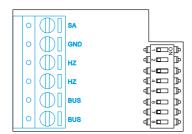
Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

Pour procéder à une bonne installation, utilisez le gabarit fourni avec le produit.

- 1. Placez la partie supérieure du gabarit à 1,65 m de hauteur.
- 2. Si vous souhaitez utiliser un boîtier d'encastrement pour acheminer les câbles, veillez à le faire coïncider avec les trous qui correspondent au modèle de boîtier choisi, puis fixez-le au mur. Si vous préférez fixer l'étrier directement sur le mur, percez quatre trous de 6 mm au niveau des points indiqués (A), puis installez les chevilles fournies et visez l'étrier.
- 3. Faites passer les câbles par le trou central et branchez-les aux bornes extractibles, en suivant les instructions des schémas installation. Avant de brancher les bornes extractibles au moniteur, veuillez configurer l'interrupteur en suivant les instructions fournies ci-après.
- 4. Branchez les bornes extractibles au moniteur, puis placez le moniteur face à l'étrier, en faisant coïncider les fixations. Déplacez le moniteur vers le bas pour le fixer.

## **BORNES D'INSTALLATION (J)**

Dans le but de faciliter l'installation, les bornes sont extractibles et sont fournies dans un sachet séparé. Une fois les bornes branchées, mettez-les en place.



BUS, BUS: Bus de communication (non polarisé).

SA, GND: Sortie sonnerie additionnelle (maxi 50 mA/12 V), relais SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrée poussoir de porte d'entrée du pallier.

Brancher seulement sur le moniteur principal. Par la suite, le signal reçu est envoyé aux moniteurs secondaires de la même habitation à travers le BUS.

### INTERRUPTEURS DE CONFIGURATION (I)

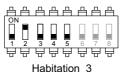
### Interrupteurs 1 à 5.

Attribuent l'adresse du moniteur correspondant à son poussoir d'appel de la plaque (de rue). <u>Les interrupteurs</u> 3 à 5 doivent demeurés commutés sur OFF.

\*Remarque : Le moniteur ART 4/G2+ monté avec le KIT SOUL S5110/ART 4 1P ne permet qu'une seule habitation.



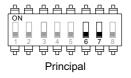


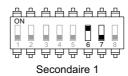


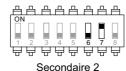


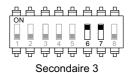
### Interrupteurs 6 et 7.

Établissent si le moniteur est principal ou secondaire. Chaque habitation doit avoir un seul moniteur principal.





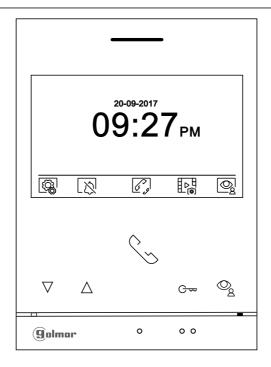




### Interrupteur 8.

Commute la résistance de fin de ligne sur ON. L'activer sur les moniteurs où fini le parcours du câble bus. Le désactiver sur les moniteurs intermédiaires.

### **MENU PRINCIPAL**



Si le système est au repos (écran éteint), pour accéder au menu principal pressez l'un des poussoirs du moniteur. Par la suite, pressez le poussoir qui se trouve juste en-dessous de l'icône correspondante. Après 10 secondes d'inactivité, le système repassera en mode repos.



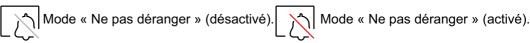
Pressez le poussoir situé sous l'icône pour modifier les paramètres du système (voir pages 6 à 9).





Pressez le poussoir situé sous l'icône pour activer ou désactiver la fonction « Ne pas déranger ». Lorsque le moniteur est en mode « Ne pas déranger », la LED d'état restera allumée (rouge) et le moniteur n'émettra aucune tonalité d'appel en cas d'appel.

Pressez le poussoir situé sous l'icône | pendant 3 secondes pour accéder à l'écran des paramètres principaux et établir un délai pour le mode « Ne pas déranger » et « Ouverture automatique de la porte » (voir page 10).





Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder au menu d'intercommunication avec d'autre moniteurs de la même habitation ou d'autres habitations (voir pages 17 à 18).

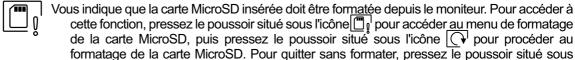


Pressez le poussoir situé sous l'icône pour visualiser la liste de images enregistrées dans la mémoire du système. Si vous avez inséré une carte micro SD dans le moniteur, les images/vidéos seront enregistrées sur la carte micro SD (voir pages 11, et 19 à 21).



l'icône < □ .

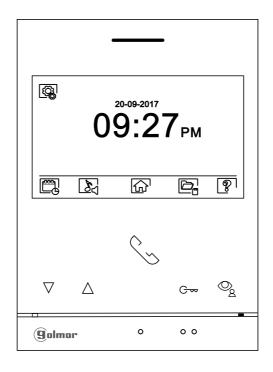




Pressez le poussoir situé sous l'icône pour visualiser l'image envoyée par la plaque (de rue) principale. Remarque : Permet de passer sur la caméra de la plaque (de rue) et d'activer l'audio de la plaque (de rue) correspondante, mais également d'ouvrir la porte (voir la page 12).



# **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**



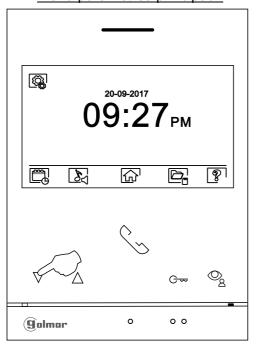


Revenir au menu principal : Pressez le poussoir situé sous l'icône operation principal pour revenir sur le menu principal.

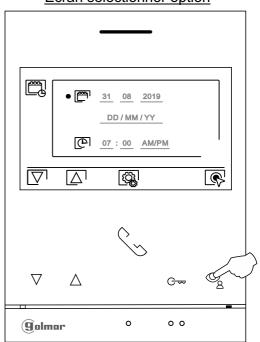


Régler la date et l'heure du système, ainsi que le format de présentation : Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \bar{\bar{\bar{\Bar{A}}}} \) (\( \bar{\Bar{\Bar{A}}} \) correspondantes, puis sélectionnez l'option à modifier en pressant le poussoir situé sous l'icône \( \bar{\Bar{\Bar{A}}} \).

### Menu paramètres principaux

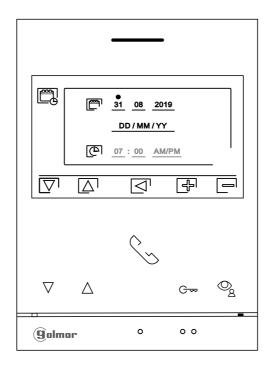


### Écran sélectionner option



## **MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX**

Sélectionnez le champ que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \) / \( \subseteq \) correspondantes, puis pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \frac{1}{2} \) / \( \subseteq \) correspondantes pour établir la valeur/le format. Confirmez les modifications en pressant sur le poussoir avec l'icône \( \subseteq \) pour revenir sur le menu paramètres principaux.



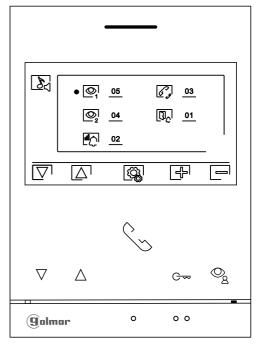


Sélectionner la mélodie et le volume d'appel : Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres. Afin de pouvoir reconnaître l'origine des appels lorsque vous ne vous trouvez pas face au moniteur, sélectionnez les différentes mélodies et le volume d'appel souhaités. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subsete \) correspondantes, puis pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subsete \) correspondantes pour établir les mélodies et le volume d'appel souhaités. Pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \subseteq \subsete \) pour revenir sur le menu paramètres principaux.

### Menu paramètres principaux



# Écran sélectionner option



# MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX

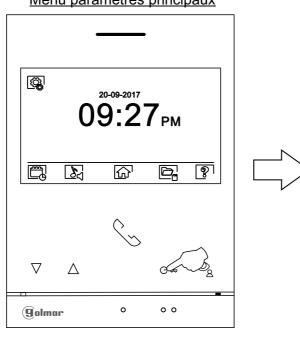


- Effacement automatique des images / vidéos, mémoire interne et carte MicroSD : Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔄 pour accéder à l'écran des paramètres. Dans certains pays, la loi permet de stocker les images ou les vidéos pendant plus de 30 jours à compter du jour d'enregistrement. La fonction d'effacement automatique réalisera cette opération pour vous. Vous pouvez désactiver cette fonction si la loi du pays dans lequel vous résidez ne l'exige pas, ou sous votre entière responsabilité.
- Si vous n'avez pas inséré une carte MicroSD dans le moniteur, la mémoire interne du moniteur n'enregistrera que des images fixes (maxi 100). Si vous avez inséré une carte, les images et les vidéos seront toujours enregistrées sur la carte. En outre, pour pouvoir visualiser les images de la mémoire interne, vous devez préalablement les enregistrer dans la carte.

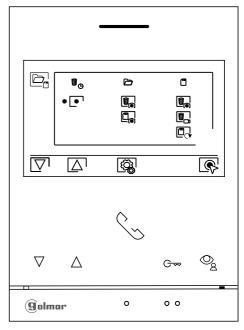
Depuis ce menu, vous pouvez, au choix, effacer les contenus, copier de la mémoire interne sur la carte MicroSD et formater la carte. Toutes ces opérations (copier/effacer) devront être confirmées.

Pressez le poussoir situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.

# Menu paramètres principaux



# Écran sélectionner option





Dans certains pays, la loi permet de stocker les images ou les vidéos pendant plus de 30 jours à compter du jour d'enregistrement. La fonction d'effacement automatique réalisera cette opération pour vous. Vous pouvez désactiver cette fonction si la loi du pays dans lequel vous résidez ne l'exige pas, ou sous votre entière responsabilité. Pour désactiver cette fonction, placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \lambda \) (\( \subseteq \) correspondantes, puis pressez les poussoirs situés sous l'icône \( \subseteq \) pour activer/désactiver la fonction d'effacement automatique. Pressez le poussoir situé sous l'icône Qui pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Si vous avez inséré une carte MicroSD dans le moniteur, vous pouvez, si vous le souhaitez, copier 🔄 les images fixes précédemment enregistrées dans le moniteur sur la nouvelle carte MicroSD, puis effacer 🗓 les images fixes de la mémoire interne du moniteur. Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔯 pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pour copier des images fixes enregistrées dans le moniteur sur la carte MicroSD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône ☐ en pressant les poussoirs situés sous les icônes ☑ /△ correspondantes. Pressez le poussoir situé sous l'icône opur accéder au menu de copie des images sur la carte, puis pressez le poussoir situé sous l'icône 📋 pour procéder à la copie des images. Pour quitter sans copier les images, pressez le poussoir situé sous l'icône [3].



Pour effacer les images fixes enregistrées dans la mémoire interne du moniteur, placez-vous sur l'option signalée par l'icône 📺 en pressant les po<u>uss</u>oirs situés sous les icônes 🔽 /ြ스 correspondantes. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder au menu d'effacement des images, puis pressez le poussoir situé sous l'icône pour procéder à l'effacement des images. Pour quitter sans effacer les images, pressez le poussoir situé sous l'icône <!-- The company of the co

Suite

# MENU PARAMÈTRES PRINCIPAUX



Si vous avez inséré une carte MicroSD dans le moniteur, vous pouvez, si vous le souhaitez, effacer les images fixes 🗓 et les vidéos 🖳 sauvegardées dans la carte MicroSD. Le moniteur vous permet de procéder au formatage de la carte MicroSD. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pour effacer des images fixes enregistrées sur la carte MicroSD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône 📦 en pressant les pousso<u>irs</u> situés sous les icônes ▽ / △ correspondantes. Pressez le poussoir situé sous l'icône opur accéder au menu d'effacement des images fixes, puis pressez le poussoir situé sous l'icône pour procéder à l'effacement des images. Pour quitter sans effacer les images, pressez le poussoir situé sous l'icône



Pour effacer les vidéos enregistrées sur la carte MicroSD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône pressant les poussoirs situés sous les icônes √/△ correspondantes. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder au menu d'effacement des vidéos, puis pressez le poussoir situé sous l'icône pour procéder à l'effacement des vidéos. Pour quitter sans effacer les vidéos, pressez le poussoir situé sous l'icône [4].



Pour formater la carte MicroSD, placez-vous sur l'option signalée par l'icône 📆 en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \cdot \) correspondantes. Pressez le poussoir situé sous l'icône 📳 pour accéder au menu de formatage de la carte, puis pressez le poussoir situé sous l'icône 🕡 pour procéder au formatage. Pour quitter sans formater la carte, pressez le poussoir situé sous l'icône <\lambda\rightarrow\.



L'écran « À propos de » vous permet d'accéder aux informations relatives au moniteur, telles que la version du logiciel et savoir si le moniteur est principal ou secondaire (M, S1, S2 ou S3).

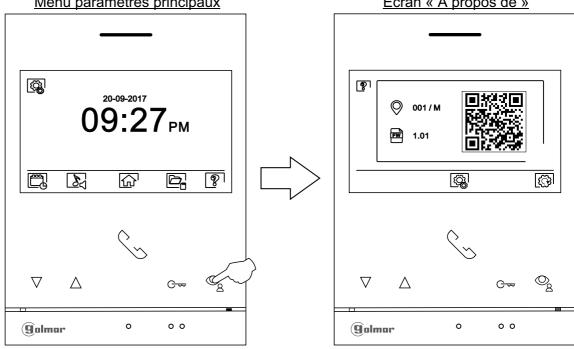
Vous permet de télécharger le dernier manuel mis à jour sur votre smartphone ou tablette. Pour cela, vous devez disposer d'une Appli lecteur de code QR.

Vous permet de restaurer les valeurs d'usine du moniteur, telles que les mélodies, le volume d'appel, etc.

Pressez le poussoir situé sous l'icône Q pour revenir sur le menu paramètres principaux.

Menu paramètres principaux

Écran « À propos de »





Pour restaurer les valeurs d'usine du moniteur, pressez le poussoir situé sous l'icône [©] pour accéder au menu de restauration des valeurs d'usine, puis pressez le poussoir situé sous l'icône opour procéder à la restauration des valeurs. Pressez le poussoir situé sous l'icône ☑ pour revenir sur l'écran « À propos de ». Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔯 pour revenir sur le menu paramètres principaux.



Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔯 pour revenir sur le menu paramètres principaux.

# ÉCRAN DES RÉGLAGES : « Pas déranger » / « Ouverture automatique » / « Act. désact. intercom ».



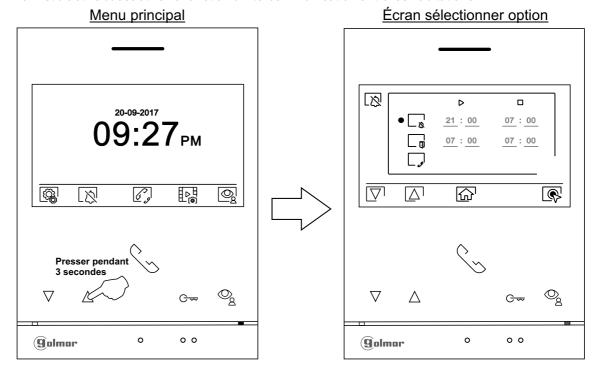
\_ N

Paramètres « Ne pas déranger », « Ouverture de porte automatique » et « Activer-désactiver intercom » : Accédez au menu principal, tel qu'il est indiqué à la page 5. Par la suite, pressez le poussoir situé sous l'icône pendant 3 secondes pour accéder à l'écran des paramètres, puis sélectionnez l'option que vous souhaitez modifier.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, établir un intervalle de temps pendant lequel le moniteur n'émettra pas de tonalité en cas d'appel. Pour ce faire, activez la fonction de temporisateur, puis établissez l'intervalle de temps souhaité. Depuis le menu principal, vous pouvez, si vous le souhaitez, activer ou désactiver la fonction « Ne pas déranger », et ce, indépendamment de l'état du temporisateur.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, établir un délai pour l'ouverture automatique de la porte en cas d'appel. Pour ce faire, activez la fonction temporisateur et sélectionnez le délai (voir pages 22 à 23 pour activer le mode « Ouverture de porte automatique »).

Permet d'activer/désactiver la fonction d'intercommunication entre les habitations.



Pour établir un délai pendant lequel le moniteur n'émettra pas de tonalité en cas d'appel, placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs situés sous les icônes ocrrespondantes, puis sélectionnez l'option que vous souhaitez modifier en pressant le poussoir situé sous l'icône ocrrespondants et modifiez le délai en pressant les poussoirs situés sous les icônes - correspondants et modifiez le délai en pressant les poussoirs situés sous les icônes - correspondantes et, pour finir, confirmez les modifications en pressant le poussoir situé sous l'icône - pour revenir sur le menu principal.

Pour établir un intervalle de temps pour l'ouverture automatique de la porte con l'opar défaut, 3 secondes après avoir reçu un appel de la plaque (de rue)), placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \tilde{\Q} \) / \( \tilde{\Q} \) correspondantes, puis sélectionnez l'option en pressant le poussoir situé sous l'icône \( \tilde{\Q} \) . Si, par la suite, vous souhaitez établir un délai pour l'ouverture de la porte, sélectionnez le champ à modifier en pressant les poussoirs \( \tilde{\Q} \) / \( \tilde{\Q} \) correspondants et modifiez le délai en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \tilde{\Q} \) / \( \tilde{\Q} \) correspondantes et, pour finir, confirmez les modifications en pressant le poussoir situé sous l'icône \( \tilde{\Q} \) . Pressez le poussoir situé sous l'icône \( \tilde{\Q} \) pour revenir sur le menu paramètres principaux.

(Cette fonction est désactivée par défaut. Pour l'activer, reportez-vous aux pages de 22 à 23).

Pour activer/désactiver la fonction d'intercommunication entre habitations, placez-vous sur l'option signalée par l'icône , en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subsete \subseteq \subsete \subsete \subseteq \subsete \subsete \subseteq \subsete \subsete \subseteq \subsete \subsete \subseteq \subseteq \subsete \subseteq \subseteq \subsete \subseteq \subsete \subseteq \s

Remarque : Le moniteur ART 4/G2+ monté avec le KIT SOUL S5110/ART 4 1P ne permet cette fonction.

Suite

# ÉCRAN DE RÉGLAGES DU « MODE D'ENREGISTREMENT »

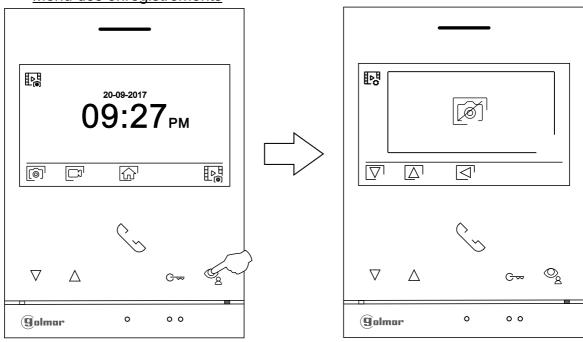


Réglages mode enregistrement : Accédez au menu des enregistrements, tel qu'il est indiqué à la page 5. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder à l'écran des paramètres.

Pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \text{enregistrement des} \)

Pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \overline{\infty} \) / \( \overline{\infty} \) pour sélectionner le mode d'enregistrement des images au cours de la réception de l'appel : sans enregistrement \( \overline{\infty} \), image fixe \( \overline{\infty} \) ou vidéo \( \overline{\infty} \). N'est disponible que si vous avez inséré une carte MicroSD. Pour revenir sur le menu d'enregistrements, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \overline{\infty} \) . Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \overline{\infty} \) .

# Menu des enregistrements



# ÉCRAN D'APPEL DE LA PLAQUE (DE RUE)



Cet écran s'affiche à la réception d'un appel ou bien lorsque vous pressez le poussoir situé sous l'icône du menu principal. Au cours d'un appel, l'icône affichée sur l'écran clignotera en vert (tout au long de l'appel). La date et l'heure sont affichées en haut au centre de l'écran, et la source d'origine d'où provient l'image est indiquée sur le côté droit (plaque (de rue) 1, plaque (de rue) 2, caméra 1 ou caméra 2). L'appel prendra fin après 45 secondes.



Pressez le poussoir situé sous l'icône en pressant 3 secondes pour accéder au menu des paramètres des images et du volume du moniteur en communication. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur les poussoirs situés sous les icônes \( \bar{\sqrt{1}} \) (\( \bar{\sqrt{1}} \) correspondantes et modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \bar{\sqrt{1}} \) (\( \bar{\sqrt{1}} \) correspondantes, puis, pour finir, confirmez les modifications en pressant sur le poussoir situé sous l'icône \( \bar{\sqrt{1}} \) (voir pages 14 à 16).



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour modifier la source d'origine de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs plaques (de rue) ou d'au moins une caméra externe et que la visualisation est activée (voir les pages de 22 à 23). Vous pouvez modifier la source au cours des processus de visualisation, d'appel et de communication.





Pressez le poussoir situé sous l'icône pour commencer ou interrompre, respectivement, la communication audio avec la plaque (de rue) en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur; voir pages 22 à 23).



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur; voir pages 22 à 23).



Quelques secondes après avoir reçu un appel, vous permet de lancer automatiquement l'enregistrement d'une photographie. L'icône (a) s'affichera en haut à gauche de l'écran. Pressez le poussoir situé sous l'icône (b) pour prendre une photo.

Si vous utilisez une carte MicroSD, vous permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo de 15 secondes à peine quelques secondes après avoir reçu un appel. L'icône s'affichera en haut à gauche de l'écran (reportez-vous à la page 11 pour configurer le mode d'enregistrement de vidéo). Pour prendre une photo, faites une pression brève de 1 secondes sur le poussoir situé sous l'icône ou une pression longue de 2 secondes pour réaliser un enregistrement vidéo.

# **ÉCRAN DE COMMUNICATION**



Cet écran s'affiche pendant le processus de communication. La date et l'heure sont affichées en haut au centre de l'écran, et la source d'origine d'où provient l'image est indiquée sur le côté droit (plaque (de rue) 1, plaque (de rue) 2, caméra 1 ou caméra 2).



Pressez le poussoir situé sous l'icône [ pendant 3 secondes pour accéder au menu des paramètres des images et du volume du moniteur en communication. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur les poussoirs situés sous les icônes []/[] correspondantes et modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes []/[] correspondantes, puis, pour finir, confirmez les modifications en pressant sur le poussoir situé sous l'icône [] (voir pages 14 à 16).



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour modifier la source d'origine de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs plaques (de rue) ou d'au moins une caméra externe et que la visualisation est activée (voir les pages de 22 à 23). Vous permet de passer sur la caméra de la plaque (de rue) et d'activer l'audio de la plaque (de rue) correspondante, mais également d'ouvrir la porte.



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour commencer ou interrompre, respectivement, la communication audio avec la plaque (de rue) en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.



Pressez le poussoir situé sous l'icône ou pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur; voir pages 22 à 23).



Pressez le poussoir situé sous l'icône pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la plaque (de rue)) pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur; voir pages 22 à 23).

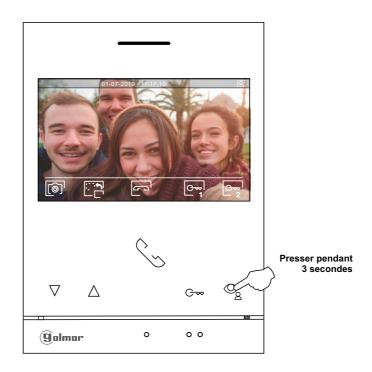


Pressez le poussoir situé sous l'icône [6] pour prendre une photo. L'icône 6 s'affichera en haut à gauche de l'écran.

Remarque: Si vous utilisez une carte MicroSD, vous permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo de 15 secondes à peine quelques secondes après <u>avoir reçu un appel</u>. L'icône 's'affichera en haut à gauche de l'écran (reportez-vous à la page 11 pour configurer le mode d'enregistrement de vidéo). Pour prendre une photo, faites une pression brève de 1 secondes sur le poussoir situé sous l'icône ou une pression longue de 2 secondes pour réaliser un enregistrement vidéo.

# PARAMÈTRES PRINCIPAUX DE L'IMAGE ET DE COMMUNICATION

Au cours du processus d'appel / communication, pressez le poussoir situé sous l'icône pendant 3 secondes pour accéder au menu paramètres principaux d'image et du volume du moniteur en communication.



Le menu suivant de paramétrage de la brillance s'affichera, modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes 🗗 / 🖃 . Pour accéder au paramètre de contraste, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔽 . Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔄 .



# PARAMÈTRES PRINCIPAUX DE L'IMAGE ET DE COMMUNICATION

Le menu suivant de paramétrage du contraste s'affichera, modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes 🗐 / 🖃 . Pour accéder au paramètre de couleur, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔽 . Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔄 .



Le menu suivant de paramétrage de la couleur s'affichera, modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes 🗐 / 🗐 . Pour accéder au paramètre du volume de communication du moniteur, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔽 . Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔄 .

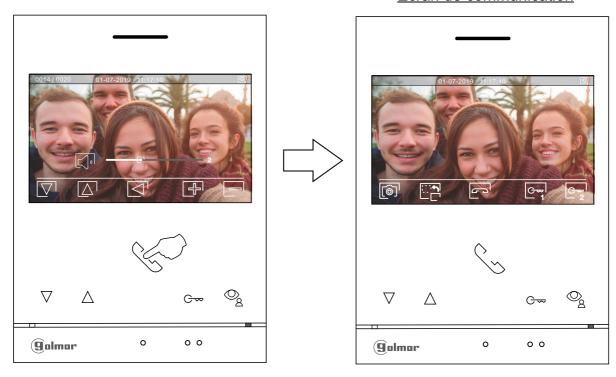


# PARAMÈTRES PRINCIPAUX DE L'IMAGE ET DE COMMUNICATION

Le menu suivant de paramétrage du volume de communication du moniteur s'affichera, modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes []. Pour revenir au paramétrage de la brillance (mode carrousel), pressez le poussoir situé sous l'icône [].



# Écran de communication



### MENU D'INTERCOMMUNICATION

Accédez au menu d'intercommunication, tel qu'il est indiqué à la page 5. Ce menu vous permet, si vous le souhaitez, de contacter d'autres moniteurs de votre habitation (intercommunication interne) ou d'autres habitations (communication externe). Pour pouvoir réaliser une intercommunication externe, la fonction d'intercommunication, des moniteurs de l'habitation qui réalisent l'appel et des moniteurs de l'habitation qui reçoivent l'appel, doit être activée (voir page 10).

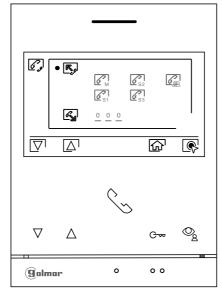
Sélectionnez l'option ou ou pour effectuer une intercommunication interne ou externe.

Si au cours du processus d'intercommunication avec un autre moniteur, l'un des moniteurs reçoit un appel de la plaque (de rue), le processus d'intercommunication sera finalisé, et l'appel de la plaque (de rue) sera reçu sur le moniteur correspondant.

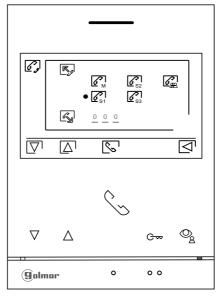
Pressez le poussoir situé sous l'icône 😭 pour revenir sur le menu principal.

R,

Pour réaliser un appel d'intercommunication interne (à d'autres moniteurs de la même habitation), placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs situés sous les icônes \bar{\sqrt{1}}/\bar{\sqrt{1}} correspondantes, pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder au menu de sélection de moniteur (de la même habitation). Remarque : le menu « À propos de » vous permet d'accéder aux informations relatives à votre moniteur, telles que l'adresse, principal, secondaire 1 à secondaire 3 du moniteur (voir la page 9).



Pressez les poussoirs situés sous les icônes \bigsigned \bigsigned

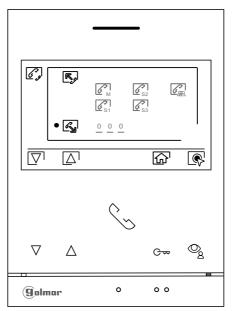


### MENU D'INTERCOMMUNICATION

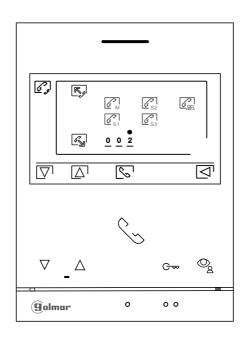


Pour réaliser un appel d'intercommunication externe (avec d'autres habitations), placez-vous sur l'option signalée par l'icône en pressant les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \) / \( \subseteq \) correspondantes, puis pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \) pour accéder au menu de sélection du code de l'habitation avec laquelle vous souhaitez vous communiquer. (La fonction d'intercommunication avec d'autres habitations est désactivée d'usine, voir la page 10).

Remarque : Le moniteur ART 4/G2+ monté avec le KIT SOUL S5110/ART 4 1P ne permet cette fonction.



Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔽 pour sélectionner le champ du code de l'habitation que vous souhaitez modifier et pressez les poussoirs situés sous les icônes 🗐 / 🖃 pour modifier le code de l'habitation à appeler, puis pressez le poussoir situé sous l'icône 📞 pour effecteur l'appel. Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera en clignotant le code de l'habitation qui reçoit l'appel. Si vous souhaitez annuler l'appel, pressez le poussoir situé sous l'icône 🔄 pour revenir sur le menu d'intercommunication. Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera à l'écran en clignotant le code de l'habitation qui réalise l'appel. Si vous souhaitez annuler l'appel ; pressez le poussoir masqué situé sous l'icône 🔄 pour établir la communication, puis pressez le poussoir situé sous l'icône em pour mettre fin à la communication.



### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Accédez au menu des enregistrements, tel qu'il est indiqué à la page 5. Ce menu vous permet d'afficher la liste des images enregistrées dans la mémoire du système. Si vous avez inséré une carte MicroSD dans le moniteur, les images/vidéos seront enregistrées sur la carte MicroSD. Pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder à la liste des vidéos enregistrées sur la carte MicroSD, puis pressez le poussoir situé sous l'icône pour revenir au menu d'enregistrements. Pour accéder à liste des images, pressez le poussoir situé sous l'icône la liste des images/vidéos enregistrées vous indique les images et vidéos que vous n'avez pas encore visualisées (mises en évidence en blanc). Chaque page propose une liste de 10 enregistrements et le numéro de chaque page est indiqué en bas à droite de l'écran. Pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \) / \( \subseteq \subseteq \) pour naviguer à travers les images/vidéos de la page affichée et pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subsete \subseteq \) de l'écran de la liste des images pour visualiser l'image sélectionnée.

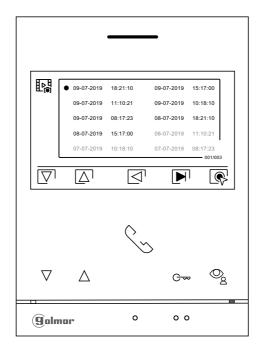
### Menu des enregistrements 뎮 唱 15:17:00 08-07-2019 11:10:21 07-07-2019 08:17:23 (e) $\nabla$ Δ $\nabla$ Δ C∞ G₩ 0 0 0 0 **G**olmar **G**olmar

L'image s'affichera en écran complet ; le nombre d'enregistrements est indiqué en haut à gauche de l'écran et la source d'où provient l'enregistrement est indiqué à droite (plaque (de rue) 1, plaque (de rue) 2, caméra 1 ou caméra 2). Pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \subseteq \) / \( \subseteq \subseteq \) pour afficher l'enregistrement suivant ou précédent selon le cas. Pour effacer l'enregistrement affiché, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \begin{align\*} \subseteq \), puis depuis le menu effacer, confirmez l'effacement de l'enregistrement en pressant le poussoir situé sous l'icône \( \begin{align\*} \subseteq \extresq \). Si vous souhaitez revenir sur la liste des images, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \begin{align\*} \subseteq \extresq \).

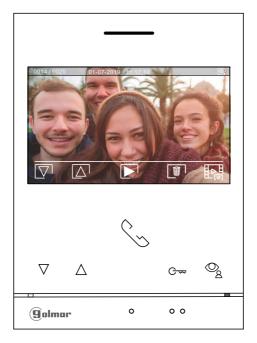


### **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Si vous avez inséré une carte MicroSD dans le moniteur, pressez le poussoir situé sous l'icône pour accéder la liste des vidéos. La liste des vidéos enregistrées vous indique les vidéos que vous n'avez pas encore visualisées (mises en évidence en blanc). Chaque page propose une liste de 10 enregistrements et le numéro de chaque page est indiqué en bas à droite de l'écran. Pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \int \subsete \) pour naviguer à travers les vidéos de la page affichée et pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \) de l'écran de la liste des vidéos pour visualiser la vidéo sélectionnée.



La vidéo s'affichera en écran complet ; le nombre d'enregistrements est indiqué en haut à gauche de l'écran et la source d'où provient l'enregistrement est indiqué à droite (plaque (de rue) 1, plaque (de rue) 2, caméra 1 ou caméra 2). Pressez les poussoirs situés sous les icônes \( \subseteq \end{align\*} \) / \( \subseteq \end{align\*} pour afficher l'enregistrement suivant ou précédent selon le cas. Pour visualiser la vidéo affichée à l'écran, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \end{align\*} \), si vous souhaitez arrêter la lecture de la vidéo, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \end{align\*} \), puis depuis « l'écran effacer », confirmez l'effacement de l'enregistrement en pressant le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \end{align\*} \). Si vous souhaitez quitter sans effacer l'enregistrement, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \end{align\*} \). Si vous souhaitez revenir sur la liste des vidéos, pressez le poussoir situé sous l'icône \( \subseteq \end{align\*} \).



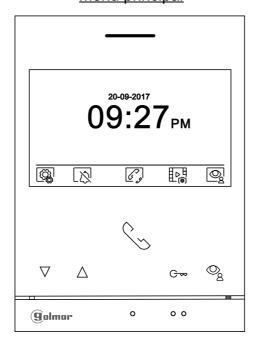
# **MENU DES ENREGISTREMENTS**

Pour revenir sur le menu d'enregistrements, pressez le poussoir situé sous l'icône . Pour revenir sur le menu principal, pressez le poussoir situé sous l'icône .

Menu des enregistrements

### 肾 唱 • 09-07-2019 18:21:10 09-07-2019 15:17:00 20-09-2017 09-07-2019 10:18:10 09-07-2019 11:10:21 09:27<sub>PM</sub> 09-07-2019 08:17:23 08-07-2019 18:21:10 08-07-2019 15:17:00 08-07-2019 11:10:21 07-07-2019 07-07-2019 08:17:23 Δ Δ 0 0 0 0 0 0 **G**olmar (golmar

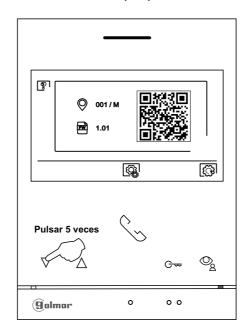
# Menu principal



# **CODES SPÉCIAUX**

Vous pouvez activer certaines fonctions ou modifier certains paramètres en saisissant différents codes spéciaux. Pour ce faire, accédez au menu « Installateur » du moniteur. Accédez à l'écran « À propos de » du menu des paramètres principaux (page 9), puis pressez cinq fois de suite le poussoir 

du moniteur.



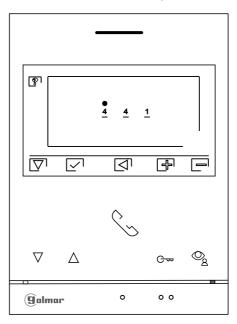
Écran « À propos de »

L'écran des « codes spéciaux » s'affichera. Pressez le poussoir situé sous l'icône 🔽 pour sélectionner le champ que vous souhaitez modifier, puis pressez les poussoirs situés sous les icônes 🗗 / 🖃 pour saisir le code souhaité. Après avoir saisi le code, pressez le poussoir situé sous l'icône 💟 pour confirmer. Si le code introduit est correct, l'icône 🗸 s'affichera. Dans le cas contraire, l'icône 🗶 s'affichera.

Si vous modifiez un paramètre d'une plaque (de rue), toutes les plaques (de rue) seront modifiées. Si vous modifiez un paramètre d'un moniteur, seul le moniteur modifié sera affecté, les autres moniteurs demeureront inchangés.

Pressez le poussoir situé sous l'icône operarevenir sur l'écran « À propos de ».

# Écran des « Codes spéciaux »



# **CODES SPÉCIAUX**

# Sources de vidéo disponibles sur un moniteur.

	<u>Visible</u>	Non visible	<u>Valeur d'usine</u>
Plaque (de rue) 1	111	110	111
Plaque (de rue) 2	121	120	120
Caméra 1	141	140	140
Caméra 2	181	180	180

### Ouverture de porte automatique à la réception d'un appel sur un moniteur.

<u>Activée</u>	<u>Désactivée</u>	Valeur d'usine
441	440	440

### Délai d'activation des sorties (plaque (de rue)).

# <u>LED d'éclairage pour vision nocturne (plaque (de rue)) « toujours ON » ou « mode automatique », au cours d'un processus d'appel ou de communication.</u>

Valeur d'usine

Toujours ON 451

Automatique 450 450 (automatique)

# Configuration du poussoir d'activation à distance (plaque (de rue)).

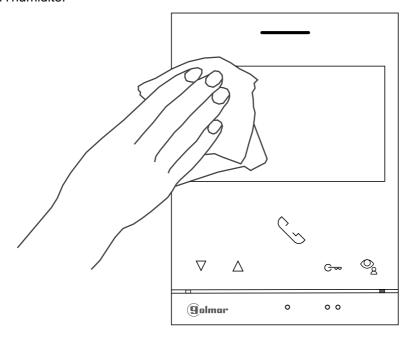
Valeur d'usine

Retard De 400 (0,5 s) à 419 (10 s) 405 (3 s)

Sortie 430 (gâche électrique) ou 431 (relais) 430 (gâche électrique)

### **NETTOYAGE DU MONITEUR**

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant des acides, du vinaigre ou abrasifs.
- Utiliser un chiffon doux et non pelucheux humecté (imbibé) d'eau.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.



REMARQUES	



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.