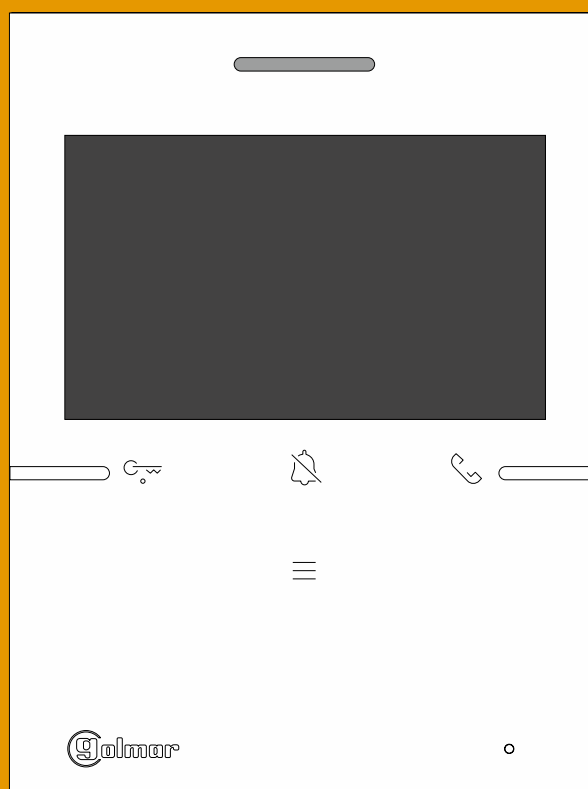


MANUAL DO UTILIZADOR

MONITOR ART 5W
GTWIN

INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer e felicitá-lo pela aquisição deste produto fabricado pela Golmar.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	
Descrição.....	4
Descrição dos terminais de ligação.....	4
Descrição das pontes de configuração.....	5
Botões de função.....	5
Estabelecer comunicação no modo "Push to talk".....	6
Modo de visualização das definições.....	6
Microinterruptor de configuração SW1.....	7-8
Microinterruptor de configuração SW2.....	9
Ponte de fim de linha JP3.....	9
Instalação do monitor na base de superfície.....	10
Instalação do monitor em caixa de encastrar.....	11
Menu principal (funções do monitor).....	12
Menu de definições (programação avançada).....	13-27
Descrição geral do tipo de instalação Edifício / Condomínio (1 edifício).....	28
Tipos de sistema.....	28-29
Limites de instalação do monitor ART 5W/Gtwin com distribuidores de vídeo.....	30
Limites de instalação do monitor ART 5W/Gtwin sem distribuidores de vídeo (IN-OUT).....	31
Ligações opcionais.....	
-Monitores ART 5W/Gtwin em paralelo (entrada-saída) na mesma habitação.....	32
-Botão para receber chamadas da porta do patamar.....	32
-Campainha adicional (SAV-GTWIN).....	33
-Campainha adicional com unidade de relé (SAR-12/18).....	33
Esquema de instalação.....	34
Limpeza do monitor.....	35
Conformidade.....	36

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não apertar excessivamente os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica.**
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado.**
- Qualquer instalação deve ser realizada a **40 cm de distância de outra**, pelo menos.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Utilize o cabo Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1mm²).
- Siga sempre as instruções deste manual.

CARACTERÍSTICAS

- Monitor para instalação Gtwin.
- Ecrã TFT Cor de 5".
- Monitor com transmissão Wi-Fi para desviar a chamada para um *smartphone*. **Apenas o monitor principal pode ativar a transmissão Wi-Fi.** (Precisa de um alimentador 1723/22 adicional na habitação se pretender mais de 24 monitores com WiFi ativado no edifício, consulte as páginas 28-31 e 34).
- Todos os monitores ART 5W **instalados como secundários** necessitam da fonte de alimentação local "1723/22" (consulte as páginas 28 e 32).
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Botões de função e de acesso a programação (personalizar as funções do monitor).
- Sigilo total de conversa e imagem.
- Função de vídeo-espia.
- Função "Modo Doutor" (abertura de porta automática).
- Função modo "não incomodar".
- Intercomunicação entre dois equipamentos no interior da mesma habitação (programável).
- Intercomunicação entre dois equipamentos de habitações diferentes (programável).
- Entrada para chamada da porta de patamar da habitação.
- Definição do volume da chamada (mínimo, médio e máximo).
- Saída para campainha auxiliar.
- Diferentes sons de chamada que permitem distinguir a sua proveniência: Placa principal, placa secundária, intercomunicação e porta interior da habitação.
- Definições do ecrã: brilho, contraste, cor e volume de comunicação.
- Permite o modo de funcionamento "carregar para falar" ou "mãos livres".
- Microinterruptores SW1 **CODE**: (Dip2 a Dip8) para configurar o endereço do monitor "código de chamada (utilizador)".
- Microinterruptores SW2 **INT**: para configurar o monitor como principal / secundário 1, secundário 2 ou secundário 3.
- Conector em ponte JP3 (fim de linha).
- Pulsador de activación abrepuestas principal y pulsador de activación abrepuestas secundario.
- LEDs de notificação.

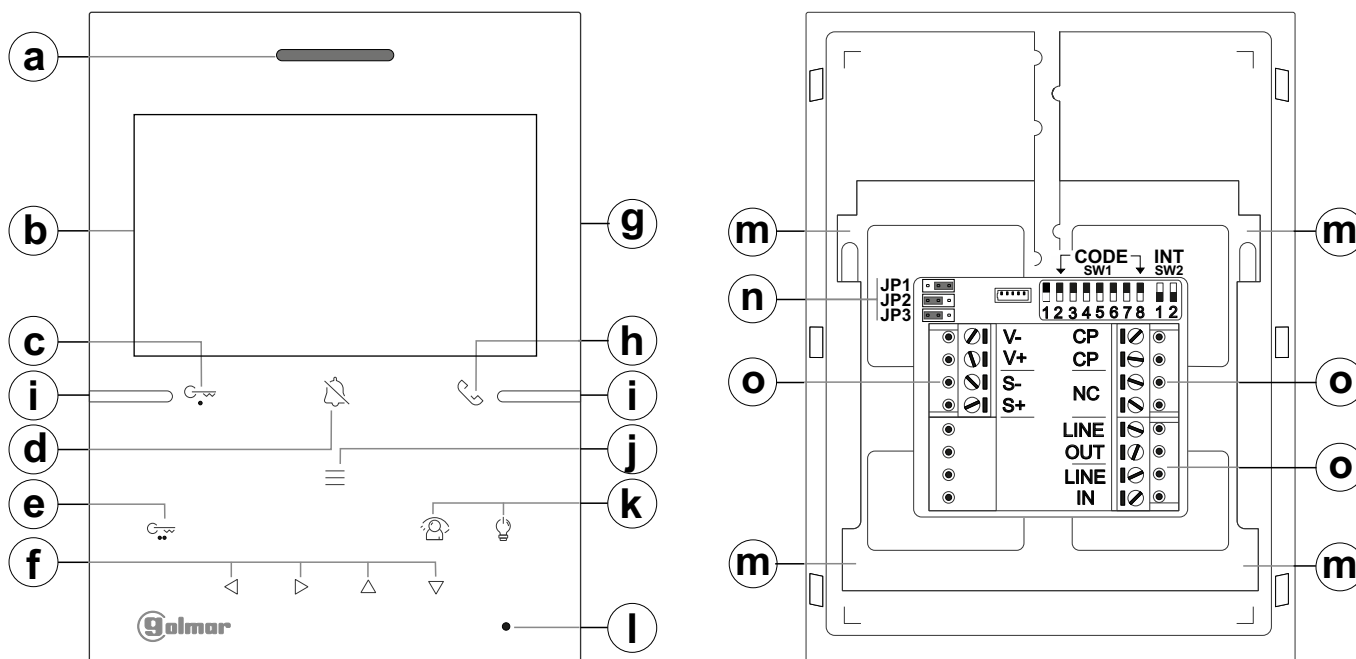
FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação, um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  da placa acende-se. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada. Se tiver carregado por engano no botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- Em equipamentos com várias portas de acesso, a(s) outra(s) placa(s) ficará(ão) automaticamente desconectada(s); se outro visitante quiser fazer uma chamada, o *led*  da placa fica intermitente durante 3 s. Se o módulo de síntese de voz estiver instalado na placa, a mensagem "a comunicar" indica que o canal está ocupado.
- Placas gerais (principais): Se a chamada for realizada da placa geral, a placa interior do edifício chamado e as eventuais outras placas gerais ficam desconectadas automaticamente; se outro visitante quiser fazer uma chamada de uma placa interior ocupada, um som telefónico avisa que o canal está ocupado e o *led*  da placa fica intermitente durante 3 s ou de outra placa geral, um som telefónico avisa que o canal está ocupado e o *led*  da placa geral fica intermitente durante 3 s. As placas dos outros edifícios interiores ficam livres para ser utilizadas.
- Placas gerais (principais): Caso a chamada seja realizada a partir de uma placa interior, as restantes placas interiores ficam livres para ser usadas. A partir das placas gerais apenas será possível realizar chamadas para os edifícios interiores cujas placas não estejam em utilização; se se tentar realizar uma chamada para uma placa interior ocupada, um sinal acústico avisa que o canal está ocupado e o *led*  da placa geral fica intermitente durante 3 s.
- A chamada tem uma duração de 60 s, aparecendo a imagem no monitor principal da habitação ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba; o ícone de notificação  do monitor principal e do secundário(s) irá iluminar-se (verde). Para visualizar a imagem num monitor secundário, carregue no botão , desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizar. Se a chamada não for atendida antes de 60 s, o ícone de notificação  do monitor principal e o do secundário(s) apagam-se. O *led*  da placa apaga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer a comunicação, carregue no botão  do monitor; o ícone de notificação  ficarão intermitentes (verde) agora o *led*  da placa acende-se e o *led* da placa apaga-se.
- O tempo de comunicação garantido são 90 s (configurável); passado este período garantido, o canal fica livre.
- Para finalizar a comunicação, carregue no botão ; o ícone de notificação do monitor e o *led* da placa irão apagar-se e o canal ficará livre.
- Se pretender abrir a porta principal ou secundária, carregue no botão correspondente durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 1 s (porta principal configurável); com a abertura da porta principal o *led* se também durante 1 s.
- A descrição dos botões de função encontra-se na página 5.

DESCRIÇÃO DO MONITOR

Descrição do monitor ART 5W/Gtwin:

Monitor mãos livres para o sistema Gtwin com placas de botões e codificadas.



- a. Altifalante.
- b. Ecrã TFT cor de 5".
- c. Durante os processos de chamada ou de comunicação, permite a ativação do trinco elétrico principal.
- d. Botão "Modo não incomodar": Com o monitor em modo de espera, uma pressão breve ativa / desactiva o "Modo não incomodar" e o LED acende-se de forma estável (vermelho). Se premir durante 3 segundos, ativa / desactiva o "Modo não incomodar" durante 8 horas e o LED indicador fica intermitente (vermelho).
- e. Durante uma chamada, uma comunicação ou um processo de vídeo-espia: ativa o trinco elétrico secundário, uma pressão ativa o trinco elétrico durante 1 segundo.
- f. Prima os botões para navegar no menu de configuração.
- g. Até 32 videochamadas guardadas na memória do monitor. Permite copiar as chamadas de vídeo para uma ranhura de cartão micro SD (não incluído).
- h. Botão de início/fim da comunicação. Com o monitor em modo de espera, permite a intercomunicação.
- i. Entalhes em relevo para utilizadores invisuais, orientados para os botões "trinco elétrico" e "início / fim da comunicação".
- j. Acesso ao menu de configuração e aos Botões de função: com o monitor em repouso, 2 pressões acedem ao menu de configuração ou 1 pressão acede aos Botões de função.
- k. Botões de função.
- l. Microfone.
- m. Elementos de fixação da base.
- n. Pontes de configuração.
- o. Terminais de ligação.

Descrição dos terminais de ligação:

LINE IN	LINE OUT	NC	CP
---------	----------	----	----

LINE IN: Bus de comunicação entrada monitor (não polarizado).

LINE OUT: Bus de comunicação saída para o monitor / telefone adicional (não polarizado).

NC: Não se ligam, não estão a ser utilizados.

CP: Entrada do botão para campainha de porta.

S+	S-	V+	V-
----	----	----	----

S+/S-: Saída (normalmente aberto N.A) para campainha auxiliar SAV-GTWIN.

V+: Entrada da fonte de alimentação externa (positiva).

V-: Entrada da fonte de alimentação externa (negativa).

DESCRIÇÃO DO MONITOR

Descrição dos pontes de configuração:

(*) JP1



O monitor com o jumper JP1 inserido à **direita**, recebe energia da fonte de alimentação do montante (valor de fábrica).

O monitor com a ponte JP1 inserida à **esquerda**, recebe energia da fonte de alimentação dedicada "1723/22".

(*) JP2



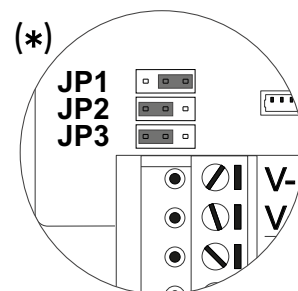
O monitor com a ponte JP2 inserida à **esquerda** indica baixo consumo de energia (valor de fábrica).

O monitor com a ponte JP2 inserida à **direita** (consumo elevado) com fonte de alimentação dedicada "1723/22".

(*) JP3



O monitor com a ponte JP3 inserida à **esquerda**, tem o fim de linha ligado (valor de fábrica). O monitor com a ponte JP3 inserida à **direita**, tem o fim de linha desligado.



(*) Valor de fábrica.

Botões de função:



Com o monitor está inativo: uma premência breve ativa/desactiva o "Modo não incomodar" e o LED indicador acende-se (vermelho). Uma premência de 3 segundos ativa / desactiva o "Modo não incomodar" durante 8 horas e o LED indicador fica intermitente (vermelho).



Com o monitor em repouso: permite visualizar a imagem da placa configurada como placa principal, carregue uma vez no botão , depois carregue no botão (se o canal estiver ocupado, serão emitidos breves sinais acústicos no monitor), se voltar a carregar no botão , será visualizada a imagem da placa secundária, em modo carrossel. Depois, se carregar no botão , pode estabelecer uma comunicação áudio e vídeo com a placa selecionada.

Durante um processo de chamada: permite que os monitores secundários (na mesma habitação) captem a imagem da placa, desaparecendo a imagem do monitor que a estava a mostrar.



Com o monitor em repouso: o botão permite a intercomunicação entre 2 equipamentos da mesma habitação ou de habitações diferentes (esta função deve ser previamente programada (ver páginas 15 e 18)). Carregue no botão , depois no botão e seleccione a habitação ou um monitor da sua habitação a chamar, utilizando os botões / , e confirme com o botão .



Durante a receção de chamadas, comunicações ou processos de vídeo-espia, permite ativar o trinco elétrico principal.



Durante a receção de chamadas, comunicações ou processos de vídeo-espia, permite ativar o trinco elétrico secundário, uma premência ativa o trinco elétrico durante 1 segundo.



Acesso ao menu de configuração e aos Botões de função: com o monitor repouso, 2 premências acedem ao menu de configuração ou 1 premência acede aos Botões de função.

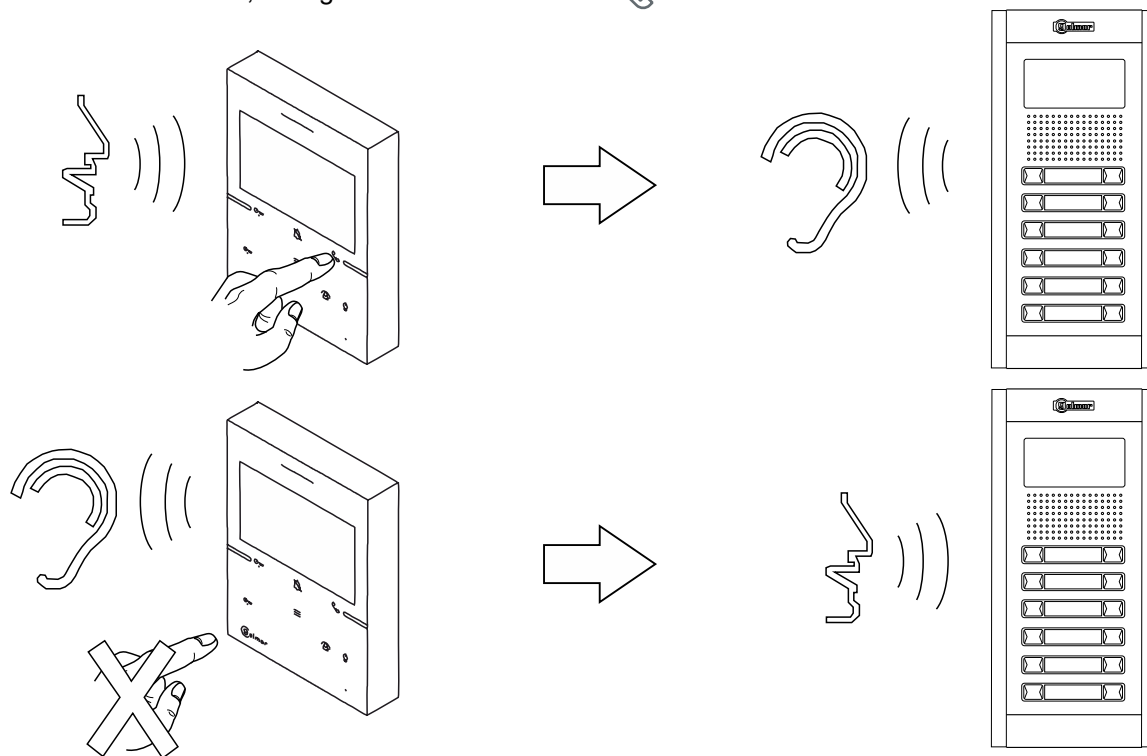
DESCRIÇÃO DO MONITOR

Estabelecer comunicação ao carregar no botão (modo "Push to talk"):

Para seleccionar este modo de funcionamento, consulte a página 13 para ativar o modo "Push to talk".

Ao receber uma chamada, carregue brevemente no botão  para estabelecer a comunicação; o ícone de notificação no monitor fica intermitente (verde); se mantiver premido o botão  ativa o canal de áudio para a placa e pode falar com a pessoa que está a ligar. Para escutar no monitor, deve soltar o botão .

Para terminar a conversa, carregue brevemente no botão .



Modo de definições do ecrã:

Com o monitor em autoligação, chamada ou comunicação: permite entrar/sair do "modo de configuração do ecrã" (brilho, contraste, cor e volume de comunicação). Uma premência breve no botão  para entrar/sair do "modo de configuração do ecrã", aparece um menu OSD que mostra as opções de brilho, contraste, cor e volume de comunicação, esta última opção apenas com o monitor em comunicação com a placa. Carregue nos botões / para se deslocar para baixo ou para cima, respetivamente, através das opções do menu e carregue nos botões / para fazer ajustes.

Ecrã do processo de chamada



Ecrã do processo de comunicação



DEFINIÇÕES DO MONITOR

Microinterruptor de configuração SW1:

O microinterruptor de configuração **SW1** está situado na parte posterior do monitor.

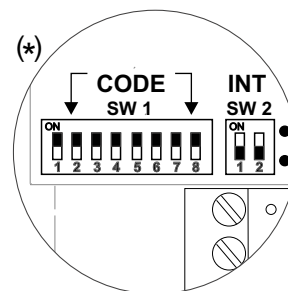
O interruptor Dip1: Define o modo de funcionamento do WiFi no monitor. ON "WiFi sempre ativo" e OFF "WiFi ativo após desvio de chamada" (a aplicação GCall terá um atraso de 10 segundos para a receção do desvio de chamada). Importante: para os tipos de sistema, limites do número de monitores ART 5W com WiFi sempre ligado (reenvio de chamadas sem atraso) ou com Wifi ativo após reenvio de chamadas (atraso de 10 segundos), consulte as páginas 28-32 e 34.

Los interruptores Dip2 a Dip8: Para configurar el código deseado (Dip2= bit más significativo y Dip8= bit menos significativo).

CODE: Código de utilizador.

Configure um número de 0 a 126 respeitando as seguintes regras:

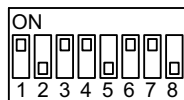
- Na coluna/tronco não deve haver habitações diferentes com o mesmo código de utilizador.
- No caso de monitores/telefones em paralelo na mesma habitação, estes devem ter o mesmo código de utilizador.

**MICROINTERRUPTOR CODE:**

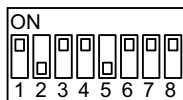
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 0	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 1	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 2	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 3	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 4	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 5
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 6	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 7	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 8	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 9	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 10	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 11
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 12	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 13	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 14	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 15	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 16	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 17
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 18	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 19	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 20	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 21	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 22	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 23
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 24	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 25	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 26	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 27	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 28	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 29
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 30	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 31	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 32	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 33	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 34	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 35
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 36	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 37	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 38	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 39	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 40	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 41
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 42	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 43	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 44	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 45	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 46	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 47
ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 48	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 49	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 50	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 51	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 52	ON 1 2 3 4 5 6 7 8 UTILIZADOR 53

DEFINIÇÕES DO MONITOR

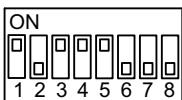
Continuação da página anterior.



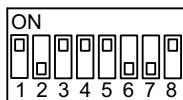
UTILIZADOR 54



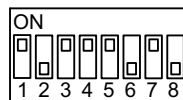
UTILIZADOR 55



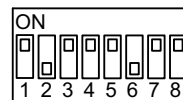
UTILIZADOR 56



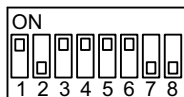
UTILIZADOR 57



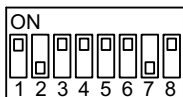
UTILIZADOR 58



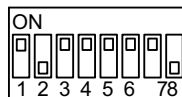
UTILIZADOR 59



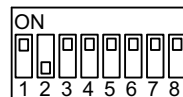
UTILIZADOR 60



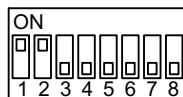
UTILIZADOR 61



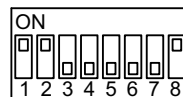
UTILIZADOR 62



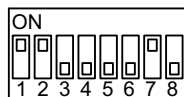
UTILIZADOR 63



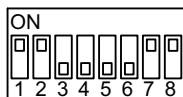
UTILIZADOR 64



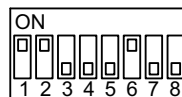
UTILIZADOR 65



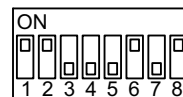
UTILIZADOR 66



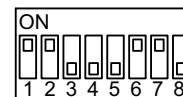
UTILIZADOR 67



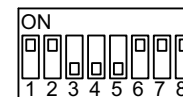
UTILIZADOR 68



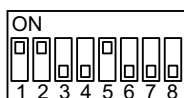
UTILIZADOR 69



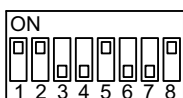
UTILIZADOR 70



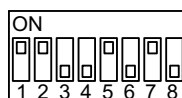
UTILIZADOR 71



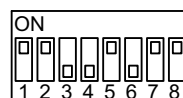
UTILIZADOR 72



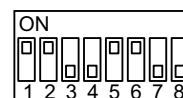
UTILIZADOR 73



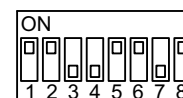
UTILIZADOR 74



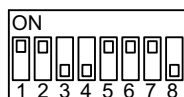
UTILIZADOR 75



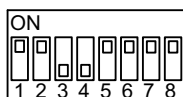
UTILIZADOR 76



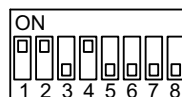
UTILIZADOR 77



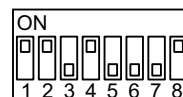
UTILIZADOR 78



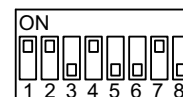
UTILIZADOR 79



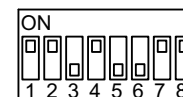
UTILIZADOR 80



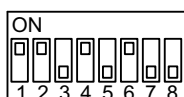
UTILIZADOR 81



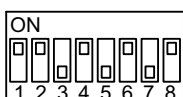
UTILIZADOR 82



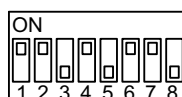
UTILIZADOR 83



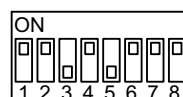
UTILIZADOR 84



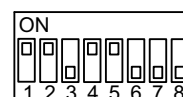
UTILIZADOR 85



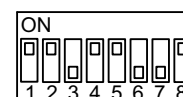
UTILIZADOR 86



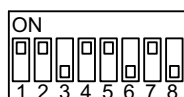
UTILIZADOR 87



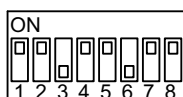
UTILIZADOR 88



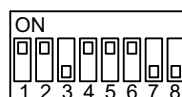
UTILIZADOR 89



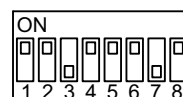
UTILIZADOR 90



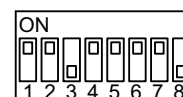
UTILIZADOR 91



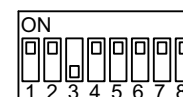
UTILIZADOR 92



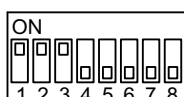
UTILIZADOR 93



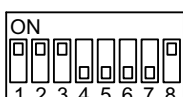
UTILIZADOR 94



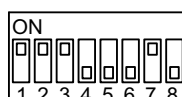
UTILIZADOR 95



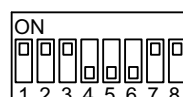
UTILIZADOR 96



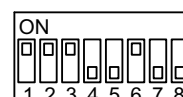
UTILIZADOR 97



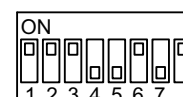
UTILIZADOR 98



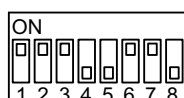
UTILIZADOR 99



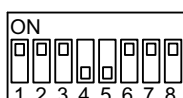
UTILIZADOR 100



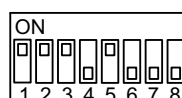
UTILIZADOR 101



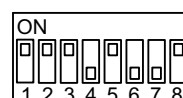
UTILIZADOR 102



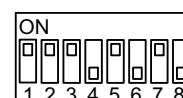
UTILIZADOR 103



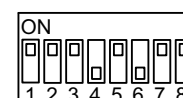
UTILIZADOR 104



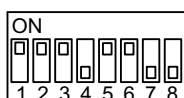
UTILIZADOR 105



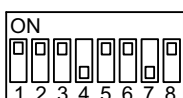
UTILIZADOR 106



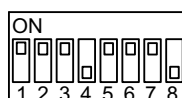
UTILIZADOR 107



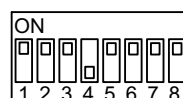
UTILIZADOR 108



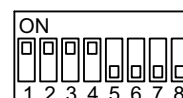
UTILIZADOR 109



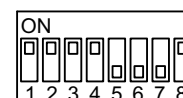
UTILIZADOR 110



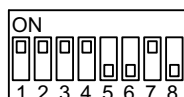
UTILIZADOR 111



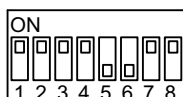
UTILIZADOR 112



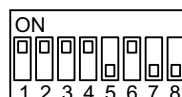
UTILIZADOR 113



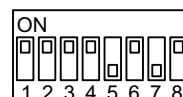
UTILIZADOR 114



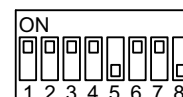
UTILIZADOR 115



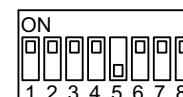
UTILIZADOR 116



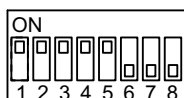
UTILIZADOR 117



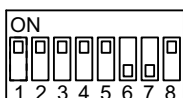
UTILIZADOR 118



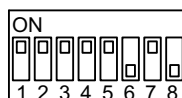
UTILIZADOR 119



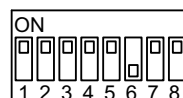
UTILIZADOR 120



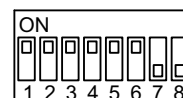
UTILIZADOR 121



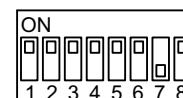
UTILIZADOR 122



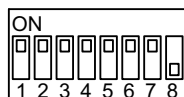
UTILIZADOR 123



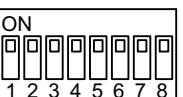
UTILIZADOR 124



UTILIZADOR 125



UTILIZADOR 126 (*)



(*)UTILIZADOR 126

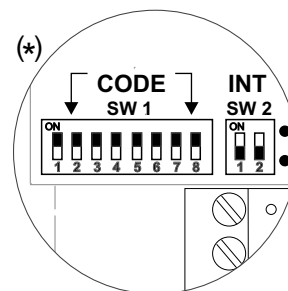
(1) Este código de utilizador tem também o endereço de código 126.

(*) Valor de fábrica

DEFINIÇÕES DO MONITOR

Microinterruptor de configuração SW2 "INT":

O microinterruptor de configuração SW2 "INT" está situado na parte posterior do monitor. Permite configurar o monitor como principal / secundário.

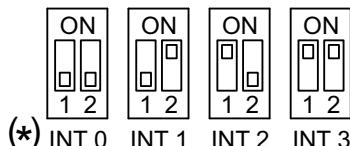


INT: Código interno do monitor/telefone para configurar como principal - secundário.

Configure o monitor / telefone como principal, secundário 1, secundário 2 ou secundário 3 com o microinterruptor **INT** com um código de 0 a 3, respetivamente. Tendo em conta os seguintes pontos:

- No caso de um único monitor / telefone na habitação, o código a configurar será sempre 0.
- Nas habitações é possível ligar até quatro monitores/telefones em paralelo, todos com o mesmo código de utilizador, mas com um código interno do monitor/telefone diferente.
- O código interno serve para identificar cada um dos monitores/telefones de uma mesma habitação. Isto permite fazer chamadas de intercomunicação dirigidas a um monitor/telefone concreto da mesma habitação. Em caso de chamadas de intercomunicação para habitações diferentes e de chamadas provenientes de placas e de chamada para o apartamento da porta do patamar, tocam sempre todos os monitores/telefones da habitação. Também é preciso considerar o seguinte:
- Quando o monitor/telefone principal 0 receber a chamada, toca imediatamente, os monitores/telefones secundários 1, 2 e 3 tocam sucessivamente.
- Se a chamada for realizada de uma placa de videoporteiro, o monitor principal 0 mostra a imagem da placa. Durante o tempo de chamada (60 s) e antes de estabelecer comunicação, os outros monitores secundários da mesma habitação podem capturar a imagem da placa ao carregar no botão , desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizá-la.

MICROINTERRUPTOR INT:

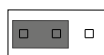


(*) Valor de fábrica.

Conector em ponte fim de linha JP3:

A ponte de fim de linha JP3 está localizada na parte de trás do monitor. Deixe a ponte JP3 inserida no lado esquerdo nos monitores nos quais acabe o percurso do cabo de bus. Insira a ponte JP3 à direita apenas nos monitores intermédios.

JP3

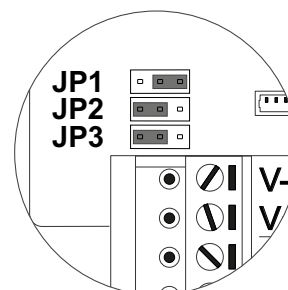


Deixe a ponte JP3 inserida no lado esquerdo nos monitores nos quais acabe o percurso do cabo de bus (fim da linha ligado).

JP3



Insira a ponte JP3 à direita apenas nos monitores intermédios (fim da linha desligado).

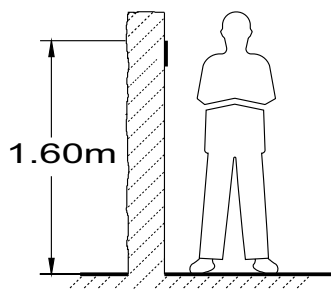


INSTALAÇÃO DO MONITOR NA BASE DE SUPERFÍCIE

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

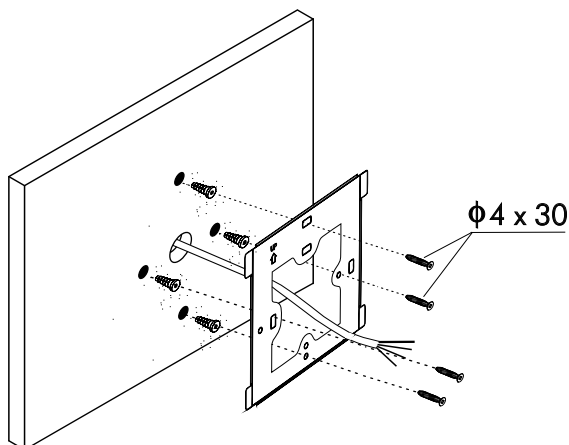
Ubicación de la regleta de superficie:

A parte superior da base deve ser posicionada a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

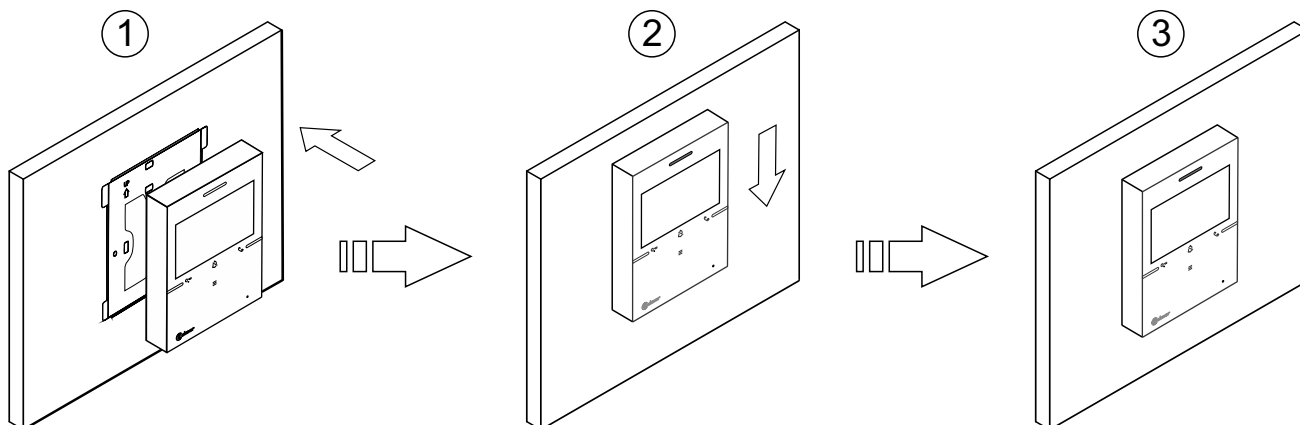
Fixe a base do monitor na parede, realizando quatro orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e as buchas fornecidos com o terminal.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

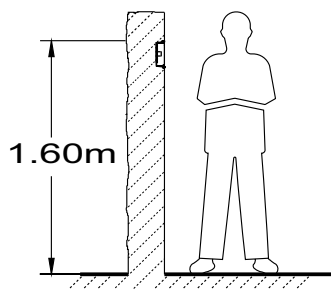


INSTALAÇÃO DO MONITOR EM CAIXA DE ENCASTRAR

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

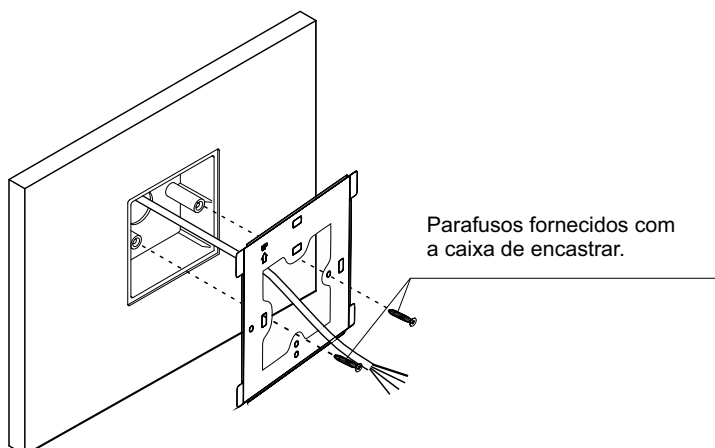
Localização da caixa de encastrar:

Realize um orifício na parede que posicione a parte superior da caixa de encastrar universal a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da caixa de encastrar e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Colocação da caixa de encastrar e instalação da base:

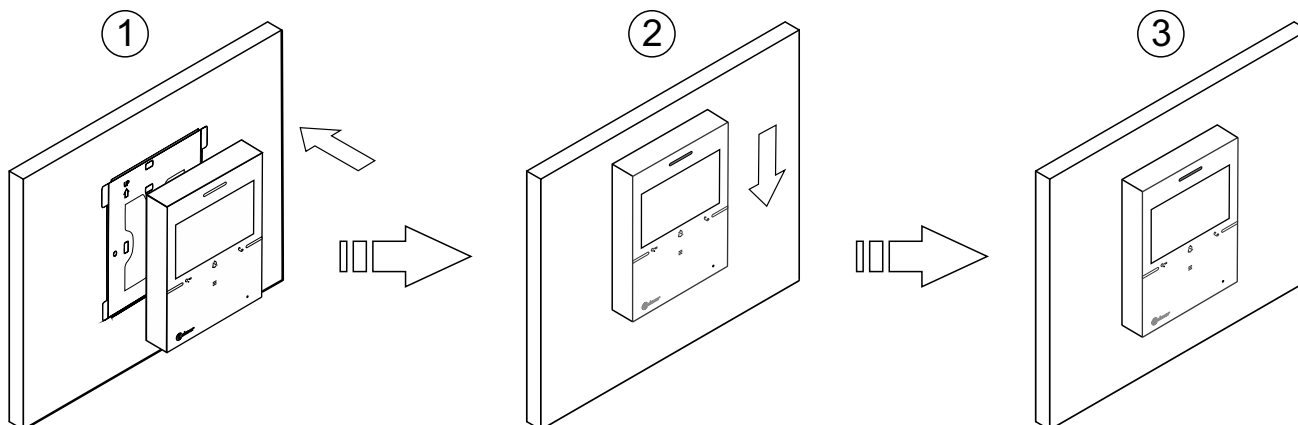
Passe a instalação pelo orifício feito na caixa de encastrar. Encastre, nivele e endireite a caixa. Fixe a base do monitor com os parafusos fornecidos na caixa de encastrar.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

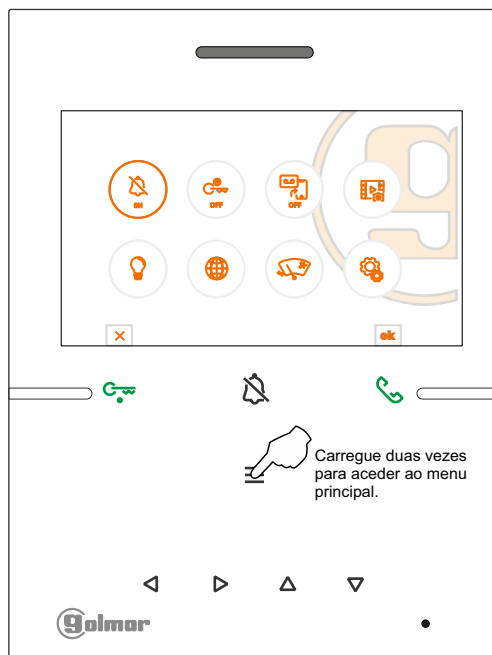
Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.



MENU PRINCIPAL

O menu principal permite modificar as opções configuradas por defeito do monitor:

Menu principal



Se o equipamento estiver em repouso (ecrã apagado), para aceder ao menu principal, carregue 2 vezes no botão . Carregue nos botões e para navegar pelos ícones de função. Depois carregue no botão para ativar/desativar ou aceder à função seleccionada e carregue no botão para sair da função seleccionada e voltar ao menu principal. O equipamento regressa ao estado de repouso após 25 segundos de inatividade ou carregue uma vez no botão .

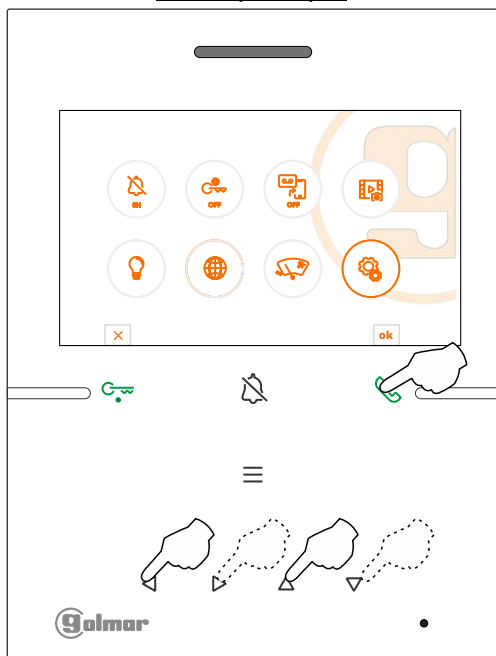
- Active/desactive a função "não incomodar" a partir da parte frontal do monitor e em modo repouso, carregando uma vez no botão ; com a função activada, o LED do botão acende-se (vermelho). Se pressionar o botão durante 3 segundos, ativa/desactiva o Modo "não incomodar" durante 8 horas e o LED no botão pisca (vermelho).
- A função "abertura automática da porta" (só no monitor principal) permite abrir automaticamente a porta 3 segundos após uma chamada da placa, sem necessidade de atender a chamada. Posicione o cursor no ícone da função com os botões e , carregue no botão para ativar ou desativar a função.
- Este ícone multifunções (apenas no monitor principal) permite-lhe ativar/desativar o modo "reenvio de chamadas" (previamente configurado, ver páginas 23 a 25) ou ativar/desativar a função "gravação automática de vídeo". Nota: o modo "reenvio de chamadas" desactiva a função "gravação automática de vídeo". Posicione o cursor no ícone da função com os botões / / / e carregue no botão para ativar ou desativar a função de desvio de chamadas ou para ativar a função "gravação automática de vídeo", a gravação de vídeo (com duração de 10 segundos) é iniciada quando é feita uma chamada para a habitação.
- Permite visualizar os vídeos das chamadas gravadas (máximo de 32 vídeos, apenas no monitor principal), posicione-se no ícone da função com a ajuda dos botões / e / e carregue no botão para aceder e reproduzir os vídeos guardados, carregue no botão para sair e voltar ao menu principal. Permite-lhe igualmente reproduzir os vídeos das chamadas, um a um ou todos de uma vez. Nota: a partir do menu de definições, pode exportar os vídeos das chamadas (ver páginas 4, e 23-25) para um cartão de memória microSD. O led do botão na parte da frente do monitor (em repouso) pisca (verde) e, no menu principal, o ícone de função com um ponto vermelho indica que há vídeos pendentes para serem visualizados.
- Sem função.
- Para seleccionar o idioma do monitor, aceda ao ícone de função com os botões / e / e carregue no botão para aceder e seleccionar o idioma pretendido com os botões / e, em seguida, carregue no botão para confirmar a seleção. Para sair sem alterar e voltar ao menu principal, carregue no botão .
- Permite-lhe limpar o ecrã substituindo temporariamente (30 segundos) os botões na parte frontal do monitor. Esta opção é útil para evitar a ativação involuntária das funções do monitor como se quisesse limpar o ecrã. Posicione-se sobre o ícone da função com a ajuda dos botões / e / e carregue no botão para ativar a função "limpar ecrã" durante 30 segundos, após o que o monitor regressa ao menu principal. Nota: Se a função "limpar ecrã" estiver activada como uma chamada recebida, a função é desactivada para permitir que a chamada seja atendida.
- Para aceder ao menu de definições: Posicione-se sobre o ícone de função com os botões / e / e carregue no botão .

MENU DE DEFINIÇÕES (PROGRAMAÇÃO AVANÇADA)

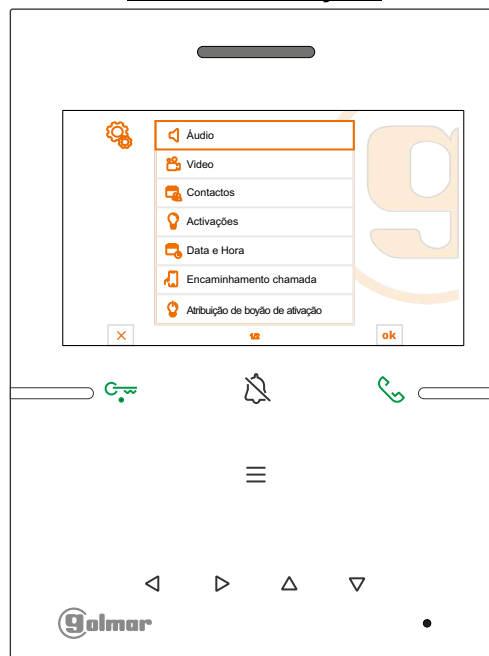
O menu de definições permite modificar as opções configuradas por defeito do monitor:

Se o equipamento estiver em repouso (ecrã apagado), para aceder ao menu principal, carregue 2 vezes no botão . Posicione o cursor no ícone de função  com os botões  /  e  / . Em seguida, carregue no botão  para aceder ao menu de definições, consulte a página 12.

Menu principal

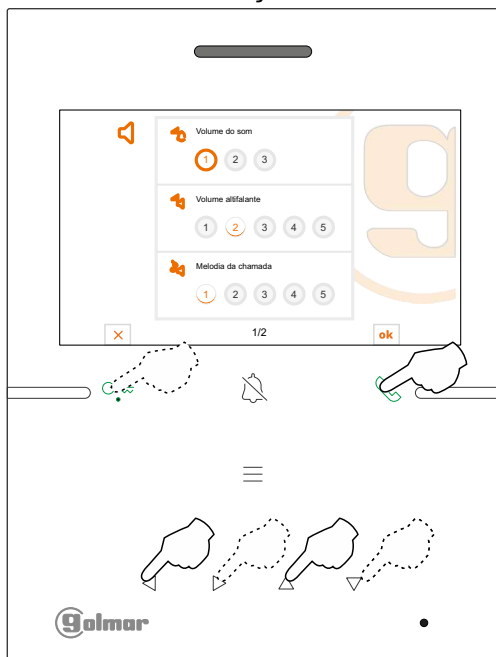


Menu de definições



 **ÁUDIO:** No menu de definições, seleccione "Áudio" para ajustar os volumes de áudio do monitor, com os botões  / . Carregue no botão  para aceder às definições de áudio. Para sair e voltar ao menu de definições, carregue no botão .

Ecrã de seleção de áudio



Ecrã 1/2: seleção de áudio



Ecrã 2/2: seleção de áudio



Botões:  /  para seleccionar o parâmetro a ser alterado. Quando o último parâmetro é seleccionado ao carregar no botão  passa para o ecrã 2/2.

Botões:  /  uma vez seleccionado um parâmetro pode ajustar o seu valor.

No final da configuração, carregue no botão  para confirmar e regressar ao menu de configuração.

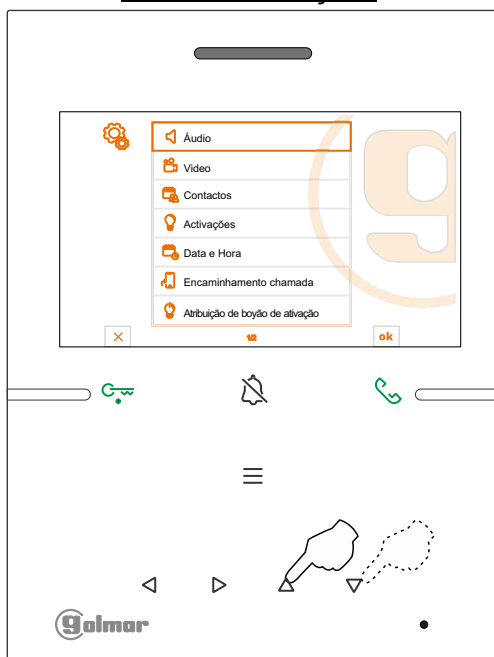
Continua

Continuação da página anterior.

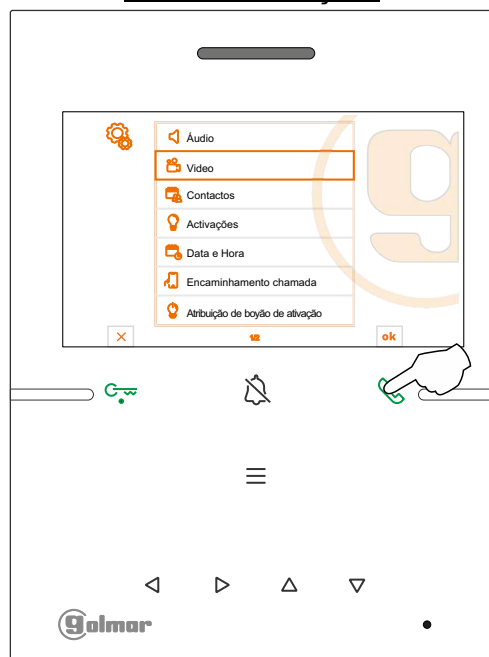
MENU DE DEFINIÇÕES

 **VÍDEO:** No menu de definições, seleccione "Vídeo" para ajustar o brilho do ecrã, com a ajuda dos botões ▽/△, carregue no botão para entrar no ecrã de ajuste do brilho.

Menu de definições

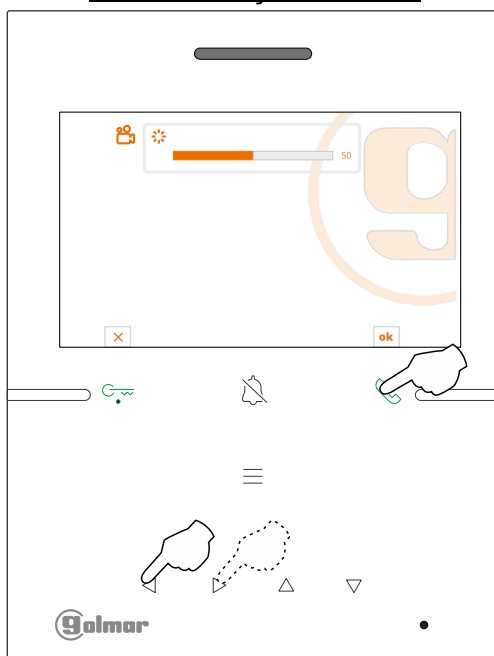


Menu de definições

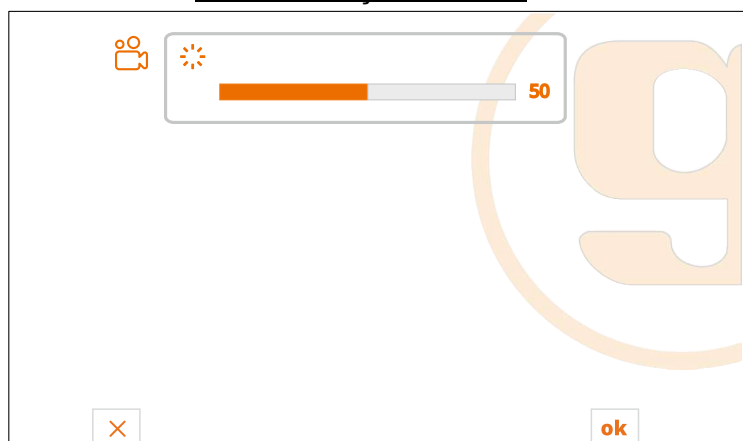


Depois carregue nos botões ▽/△ para ajustar o brilho. No final da regulação, carregue no botão  para confirmar e voltar ao menu de regulação.

Ecrã de seleção de vídeo



Ecrã de seleção de vídeo

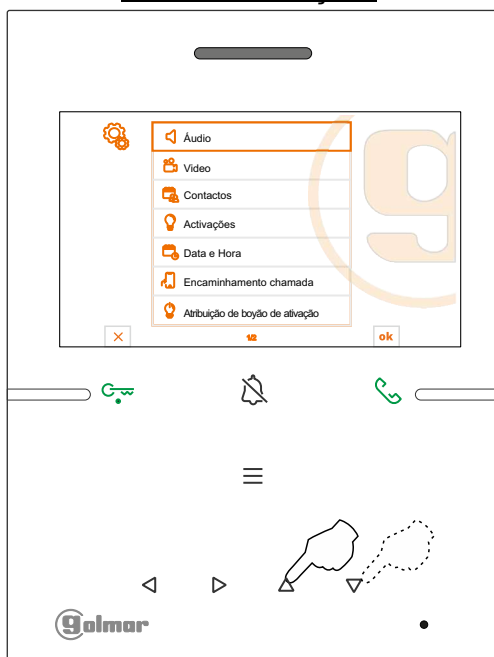


Continuação da página anterior.

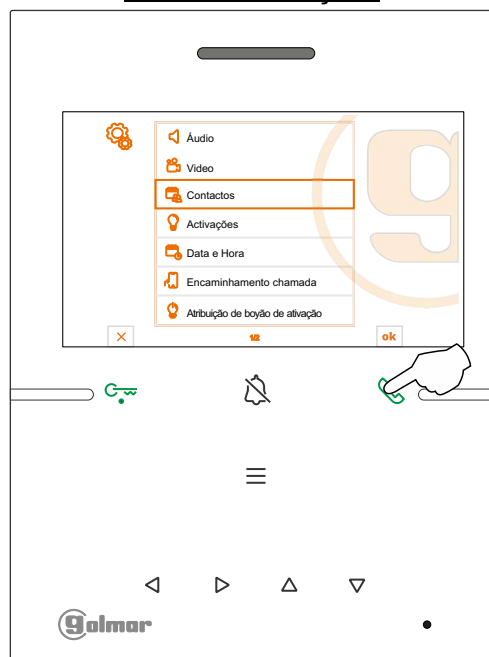
MENU DE DEFINIÇÕES

CONTACTOS: No menu de definições, seleccione "Contactos" para adicionar, modificar e apagar um contacto no diretório do monitor, com a ajuda dos botões ∇/Δ , carregue no botão  para aceder ao ecrã de contactos. Nota: Pode adicionar até 32 contactos.

Menu de definições



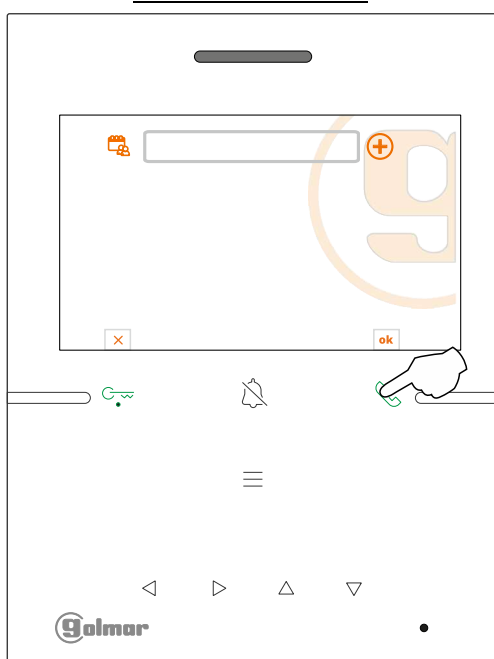
Menu de definições



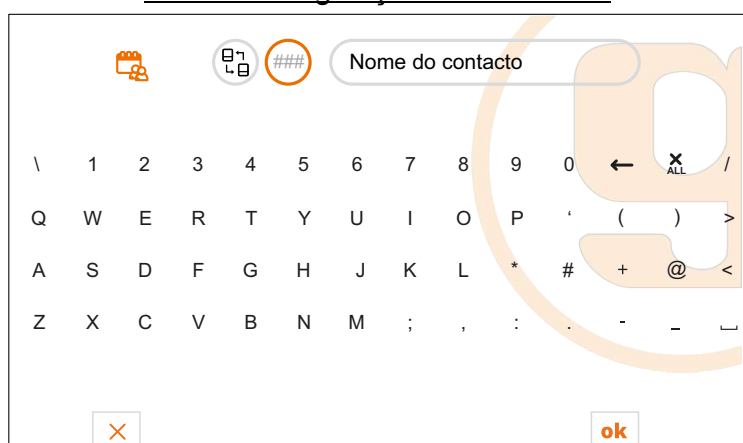
Adicione um novo contacto de chamada a um monitor/ da mesma habitação:

Em seguida, carregue no botão  para adicionar um novo contacto de chamada a um monitor/telefone na mesma habitação e aceder ao "ecrã de configuração de contactos". Pode adicionar até 32 contactos.

Ecrã de contactos



Ecrã de configuração dos contactos



Para configurar, siga os passos abaixo:

1. carregue no botão $\triangleleft$ para pairar sobre o campo  (modo intercomunicador) e carregue no botão  para mudar para  o ícone de chamada de intercomunicação na mesma habitação, agora o ícone no campo # (endereço) mudou.
2. Carregue no botão $\triangleright$ para passar para o campo # (endereço), carregue no botão  e com a ajuda dos botões $\triangleleft/\triangleright$ e  seleccione e aceite no teclado a opção 0 a 3 se o monitor a chamar for principal, secundário1, secundário2 ou secundário 3 respetivamente.
3. Carregue nos botões $\triangle$ e $\triangleright$ para passar ao campo (nome), pressione o botão  e com a ajuda dos botões $\triangleleft/\triangleright/\Delta/\nabla$ e  introduza o nome.
4. Carregue no botão  para guardar o novo contacto no diretório do monitor e pressione o botão  para confirmar.
5. Para sair e voltar ao menu de configuração, carregue no botão .

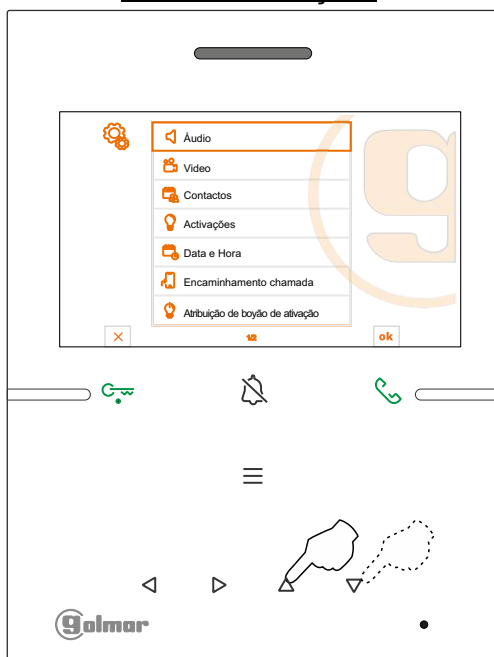
Continua

Continuação da página anterior.

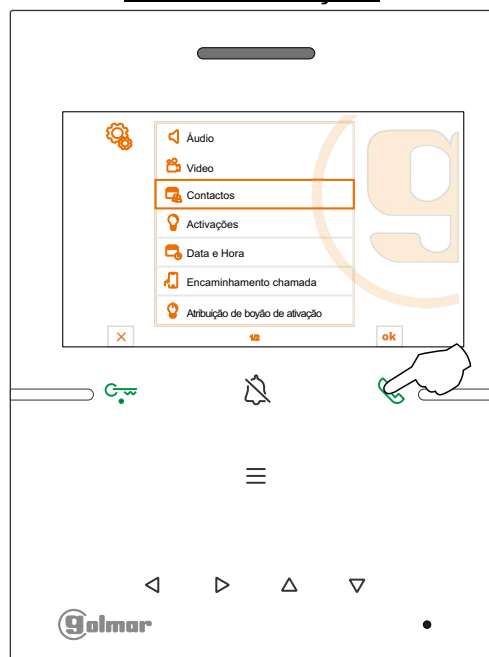
MENU DE DEFINIÇÕES

No menu de definições, seleccione "Contactos" para adicionar, modificar e apagar um contacto no diretório do monitor, com a ajuda dos botões ∇/Δ , carregue no botão  para aceder ao ecrã de contactos. Nota: Pode adicionar até 32 contactos.

Menu de definições



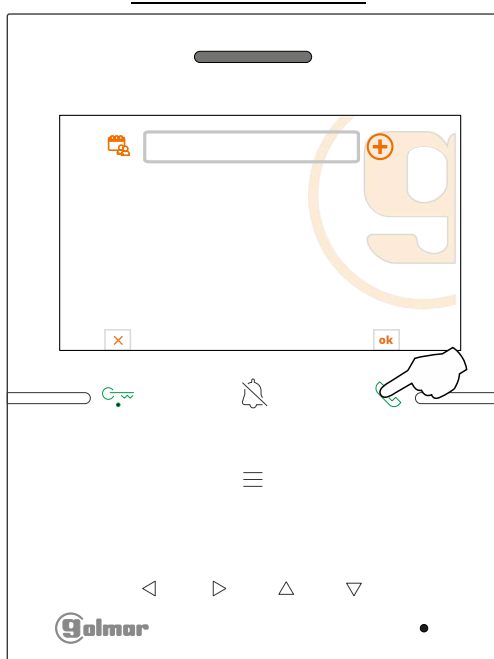
Menu de definições



Adicionar um novo contacto de chamada a uma habitação:

Depois carregue no botão  para adicionar um novo contacto de chamada a uma habitação e aceder ao "ecrã de configuração de contactos". Pode adicionar até 32 contactos.

Ecrã de contactos



Ecrã de configuração dos contactos



Siga os passos abaixo para a configuração:

1. O campo (modo intercom) está configurado, por defeito, com o ícone  de chamada para a habitação.
2. No campo ### (endereço), carregue no botão  e utilize os botões $\triangleleft/\triangleright$ e  para seleccionar e aceitar o endereço da habitação (opção de 0 a 126) no teclado.
3. Carregue nos botões $\triangleleft$ e $\triangleright$ para passar ao campo (nome), carregue no botão  e com a ajuda dos botões $\triangleleft/\triangleright/\Delta/\nabla$ e  introduza o nome.
4. Carregue no botão  para memorizar o novo contacto no diretório do monitor e carregue no botão  para confirmar.
5. Para sair e voltar ao menu de configuração, carregue no botão .

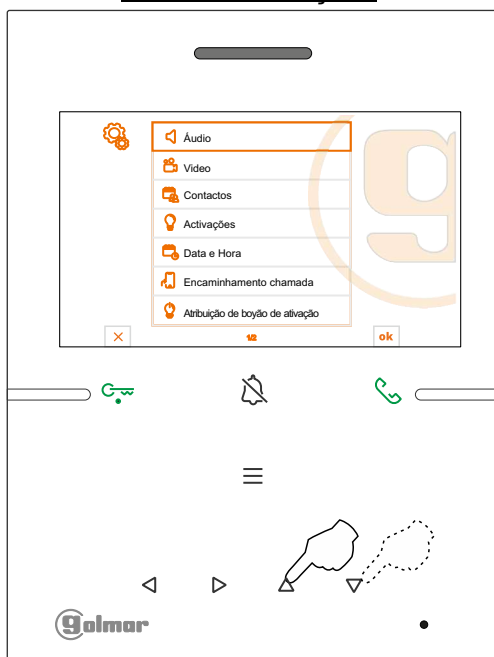
Continua

Continuação da página anterior.

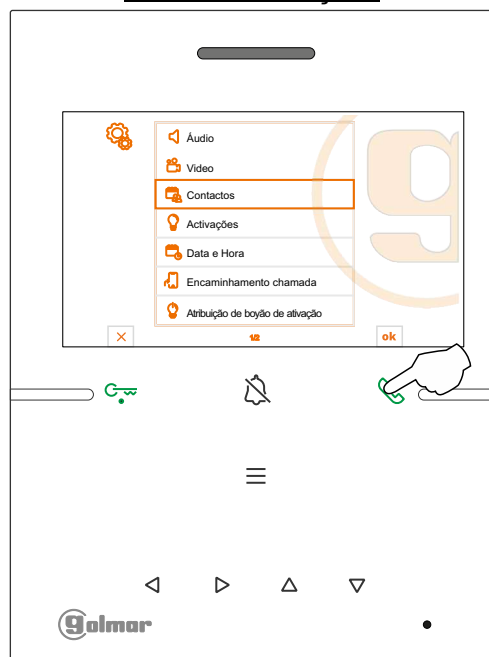
MENU DE DEFINIÇÕES

No menu de definições, seleccione "Contactos" para adicionar, modificar e apagar um contacto no diretório do monitor, com a ajuda dos botões ∇ / Δ , carregue no botão  para aceder ao ecrã de contactos. Nota: Pode adicionar até 32 contactos.

Menu de definições



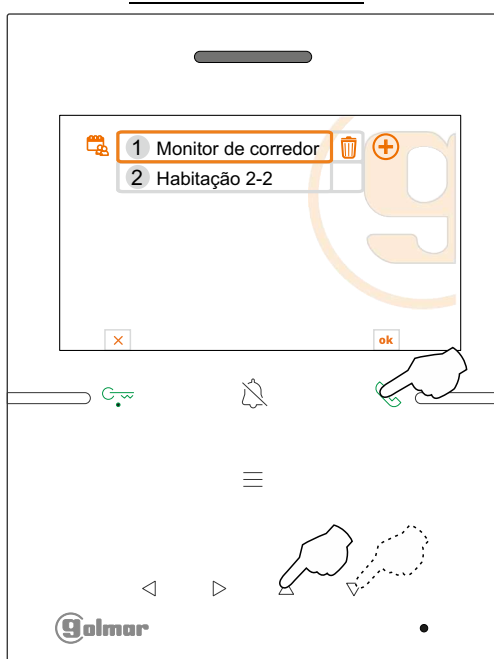
Menu de definições



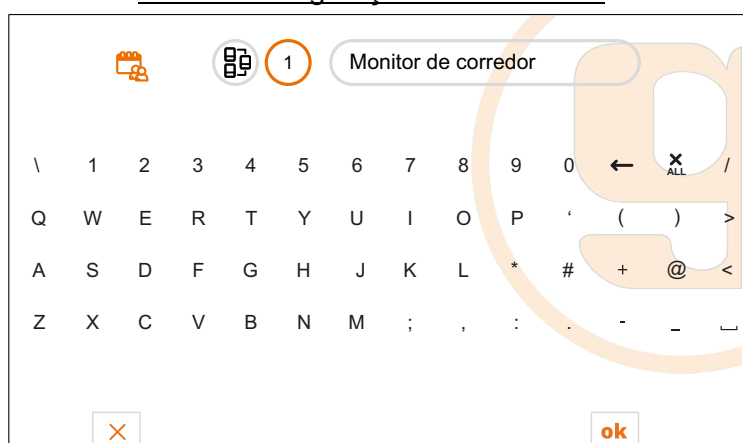
Modifique um contacto:

Selecione o contacto a modificar com os botões Δ / ∇ , carregue no botão  para confirmar e visualizar o ecrã de configuração seguinte. Pode então modificar os campos: modo de intercomunicação, endereço ou nome descritivo com a ajuda dos botões $\triangleleft$ / $\triangleright$ / Δ / ∇ e  como descrito nas páginas 15 e 16.

Ecrã de contactos



Ecrã de configuração dos contactos

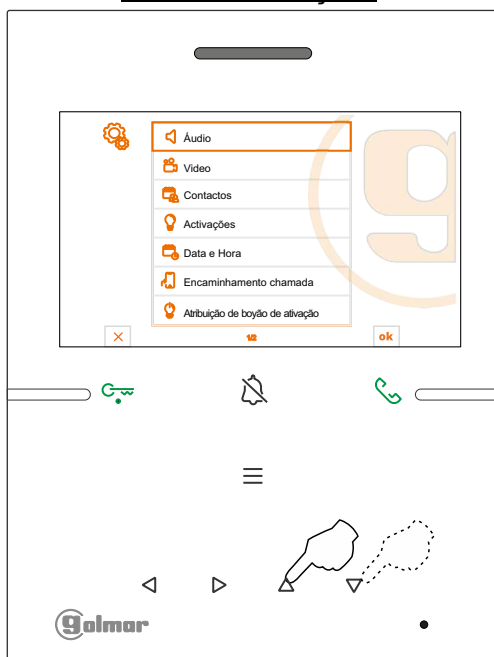


Continuação da página anterior.

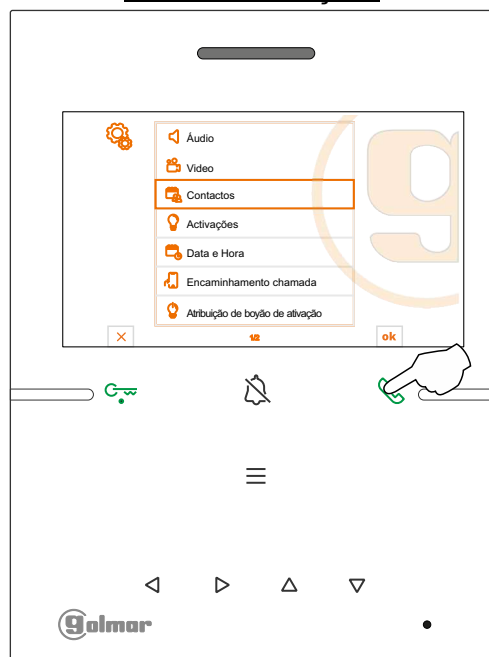
MENU DE DEFINIÇÕES

No menu de definições, seleccione "Contactos" para adicionar, modificar e apagar um contacto no diretório do monitor, com a ajuda dos botões ∇ / Δ , carregue no botão  para aceder ao ecrã de contactos. Nota: Pode adicionar até 32 contactos.

Menu de definições



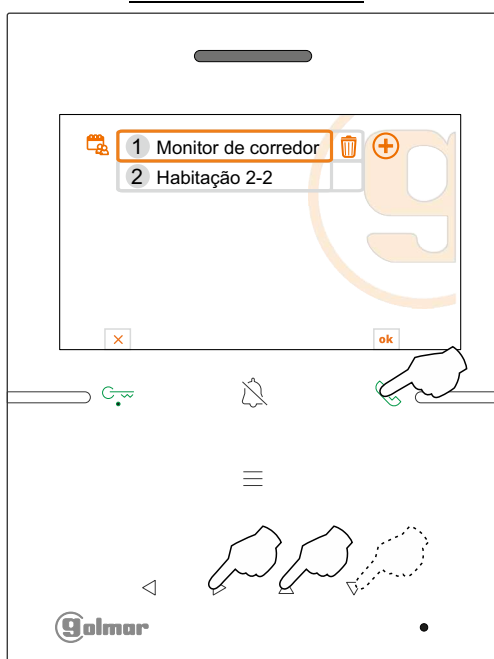
Menu de definições



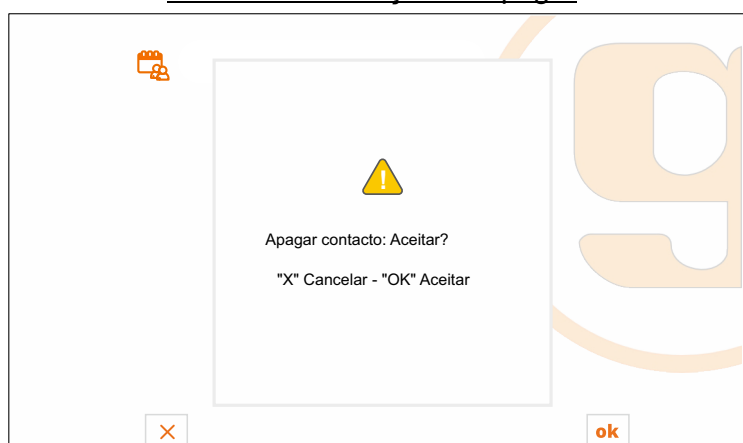
Apague um contacto:

Selecione o contacto a apagar com a ajuda dos botões Δ / ∇ , carregue no botão $\triangleright$ para seleccionar o ícone . Carregue no botão  para confirmar e visualizar o ecrã seguinte; volte a carregar no botão  para apagar o contacto. Carregue no botão  para cancelar e voltar ao ecrã dos contactos. Para sair e voltar ao menu de configuração, carregue no botão .

Ecrã de contactos



Ecrã de confirmação de apagar



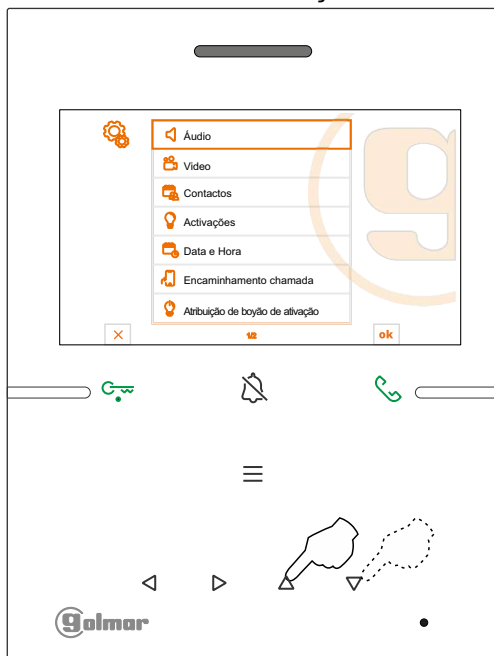
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

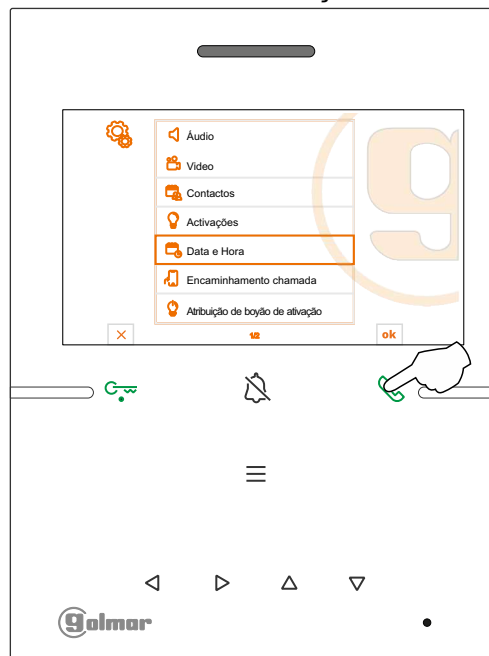
 **ACTIVAÇÕES:** Sem função.

 **DATA E HORA:** No menu de definições, seleccione "Data e hora" para definir/modificar a data e a hora apresentadas nos vídeos de chamadas guardados, com a ajuda dos botões ∇/Δ , carregue no botão  para aceder ao ecrã de data e hora.

Menu de definições

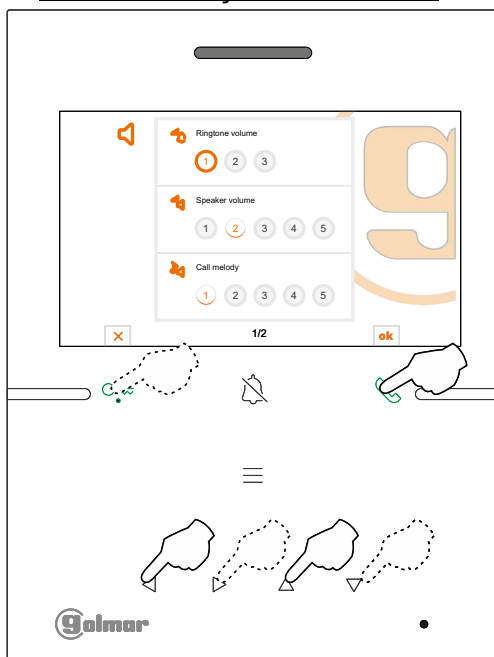


Menu de definições

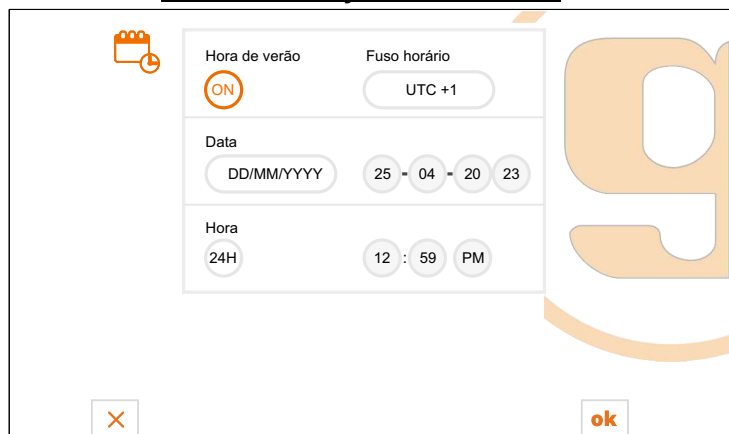


Para seleccionar os parâmetros a configurar, utilize os botões $\triangleleft/\triangleright/\Delta/\nabla$ e os botões Δ/∇ e  para configurar o parâmetro seleccionado. No final da configuração, carregue no botão  para sair e regressar ao menu de definições.

Ecrã de definição da data/hora



Ecrã de definição da data/hora



Hora de verão: Se estiver ativado, permite-lhe configurar a hora de verão.

Fuso horário: Permite-lhe configurar o fuso horário. O valor pode ser seleccionado entre UTC -12 e TCC +13.

Data: O campo da esquerda permite-lhe modificar o formato da data apresentada nos vídeos: DD/MM/AAAA ou MM/DD/AAAA. Os campos da direita permitem-lhe introduzir a data.

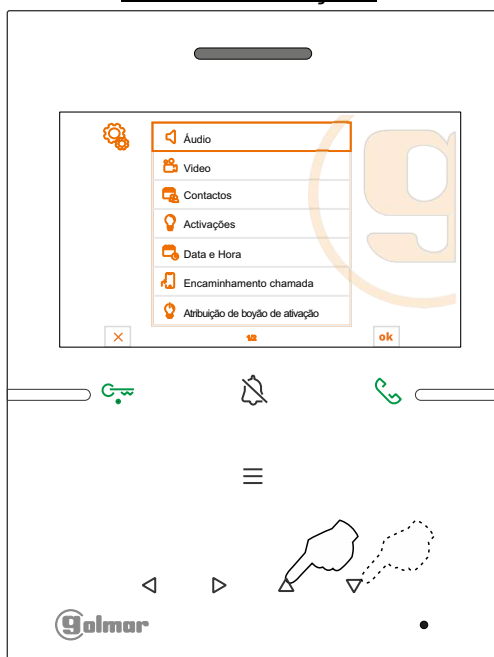
Hora: O campo da esquerda permite-lhe modificar o formato da hora apresentada nos vídeos: 24H ou 12H. Os campos à direita permitem-lhe introduzir a hora e definir se é antes do meio-dia (AM) ou depois do meio-dia (PM).

Continuação da página anterior.

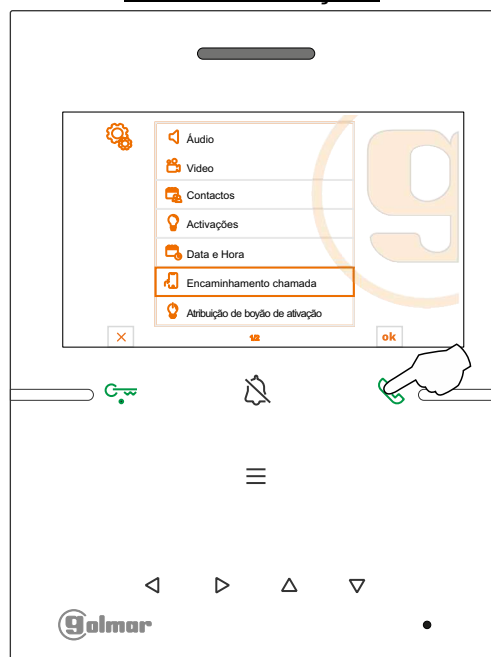
MENU DE DEFINIÇÕES

 **ENVIO DE CHAMADAS:** No menu de configuração, seleccione "Envio de chamadas" para configurar a função correspondente, com os botões ∇/Δ , carregue no botão  para aceder ao ecrã de configuração do envio de chamadas.

Menu de definições

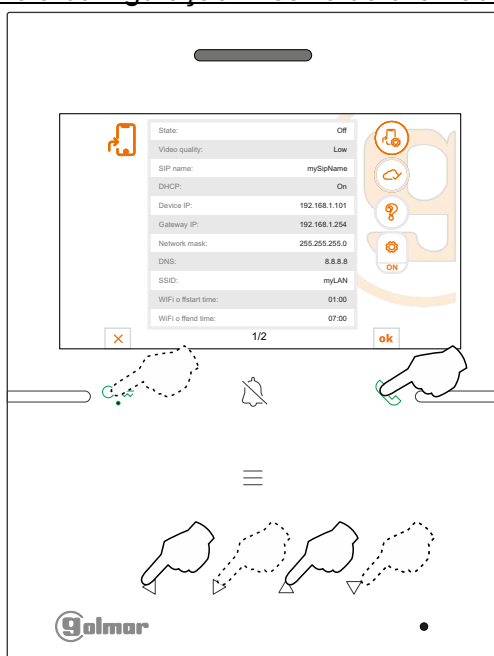


Menu de definições

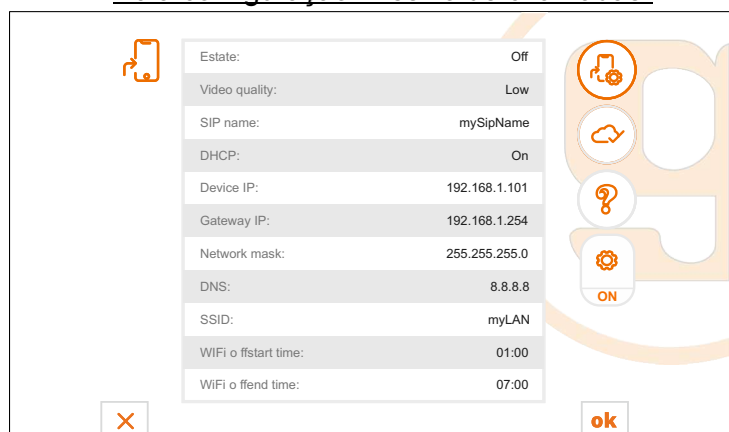


Para seleccionar as opções a configurar, utilize os botões Δ/∇ e o botão  para aceder à opção seleccionada. No final da configuração, carregue no botão  para sair e voltar ao menu de configuração. **Nota:** Configure o envio de chamadas apenas no monitor principal.

Ecrã configuração "Desvio de chamadas"



Ecrã configuração "Desvio de chamadas"



-Importante: Para ativar esta função, é necessário ter um router que garanta o acesso do monitor principal com a função "desvio de chamada" configurada e o Wifi ativado.

-A função de desvio de chamada permite-lhe enviar uma chamada de vídeo e áudio para um smartphone Android ou iOS.

-No seu smartphone, ligado à Internet com a sua própria ligação de dados ou WiFi, terá de instalar a aplicação "Golmar Gcall" para receber a chamada.

-Atenção: O modo "desvio de chamada" desactiva a função "gravação automática de vídeo".

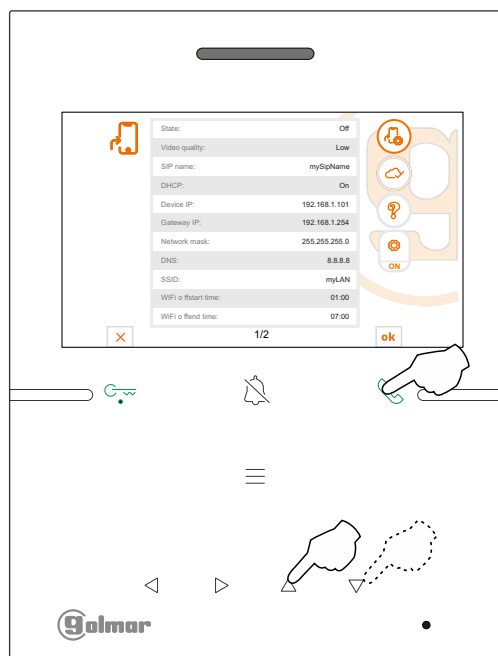
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

Associe a aplicação Golmar Gcall ao monitor principal da casa:

Selecione a opção  com os botões ∇/Δ e carregue no botão  para entrar. Após alguns segundos, o monitor passará para o modo de configuração e será apresentado o seguinte ecrã.

Ecrã configuração "Desvio de chamadas"

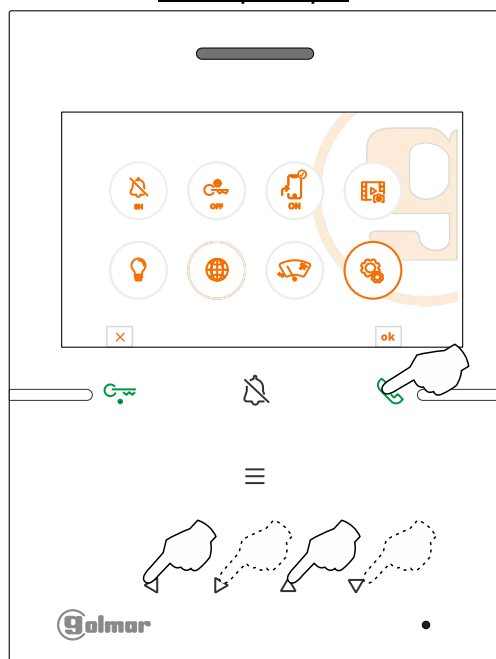


Ecrã do modo de configuração

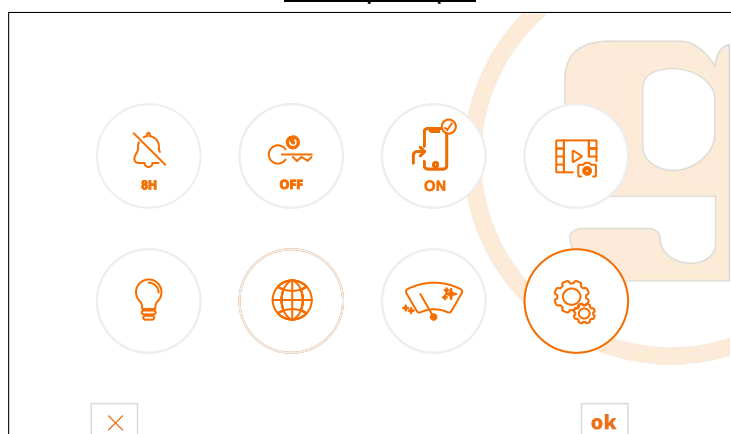


Para configurar a função de desvio de chamada, consulte os manuais "Golmar Gcall" e "Golmar Gcall Configurator". Quando a configuração estiver concluída, carregue no botão  para voltar ao ecrã do menu principal. Para indicar que a função de desvio de chamadas está ativa no monitor, visualize no menu principal o ícone seguinte . Quando a função está ativa e é recebida uma chamada da placa na habitação, esta será recebida pelo/s monitor/es  e smartphones nos quais a aplicação Golmar Gcall está instalada e configurada.

Menu principal



Menu principal



Ícono de estado de la función de envío de llamadas:

-  Função não activada.
-  Função activada.
-  Sem ligação WiFi.
-  A configuração da função na app Golmar Gcall está incompleta.
-  Erro de configuração.

Continua

Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

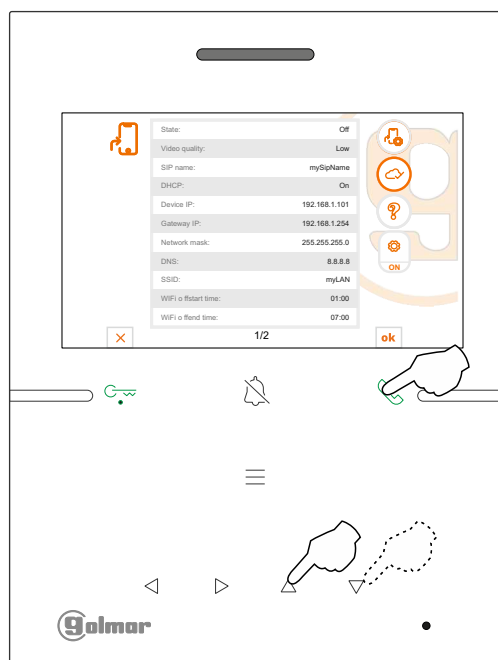
Teste de ligação:

Após a configuração e ativação da função de desvio de chamadas, pode efetuar um teste de ligação para verificar o funcionamento correto dos parâmetros de ligação.

Aceda ao ecrã da função de desvio de chamada.

Selecione a opção  com a ajuda dos botões ∇/Δ e carregue no botão  para confirmar. Após alguns segundos, o monitor apresenta o seguinte ecrã. Carregue no botão  para sair e voltar ao menu "desvio de chamada".

Ecrã configuração "Desvio de chamadas"



Ecrã de teste de ligação



O teste verifica os seguintes parâmetros:

WIFI: É efectuado um teste de diagnóstico na porta de ligação predefinida.

DNS: É efectuado um teste de diagnóstico no DNS.

Internet: É efectuado um teste de diagnóstico no sítio Web www.google.com

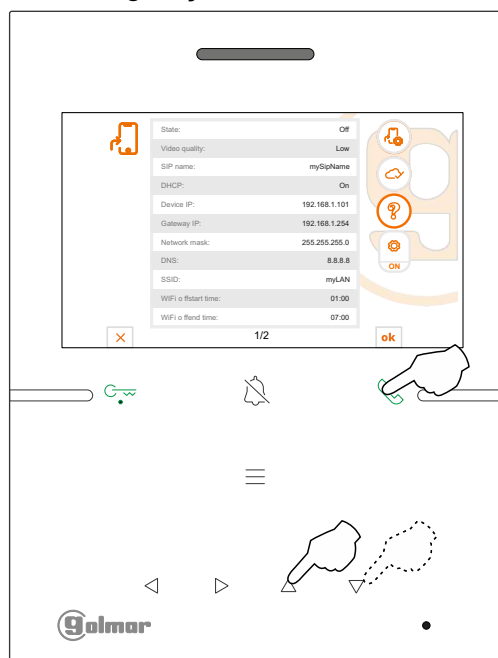
Cloud: É efectuado um teste de diagnóstico na nuvem.

Account: Verifique se a conta utilizada na aplicação GCall está corretamente registada.

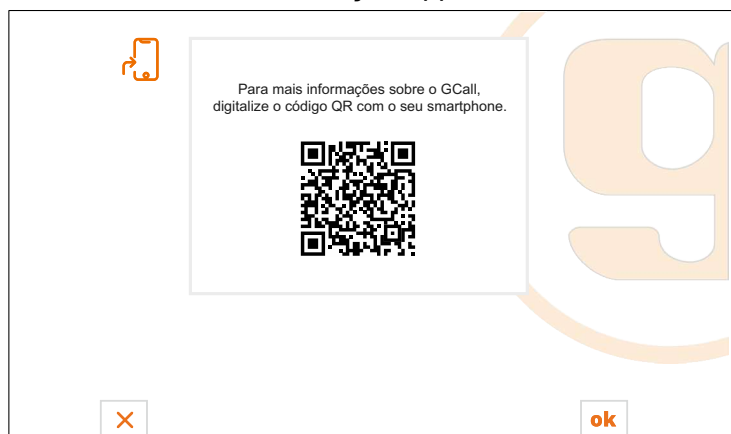
QR para descarregar a aplicação GCall para Android / iOS:

Para descarregar a aplicação GCall no seu smartphone, selecione a opção  com os botões ∇/Δ e carregue no botão  para aceder. Será apresentado o seguinte ecrã, digitalize o QR indicado para aceder à página Web da aplicação Golmar GCall e aceder à transferência da aplicação para android ou iOS, consoante o sistema operativo do seu smartphone. Carregue no botão  para sair e regressar ao menu "desvio de chamada".

Ecrã configuração "Desvio de chamadas"



Ecrã informação app GCall



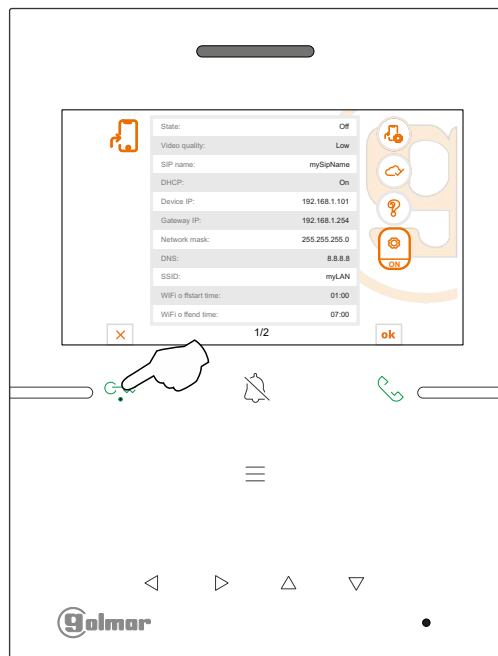
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

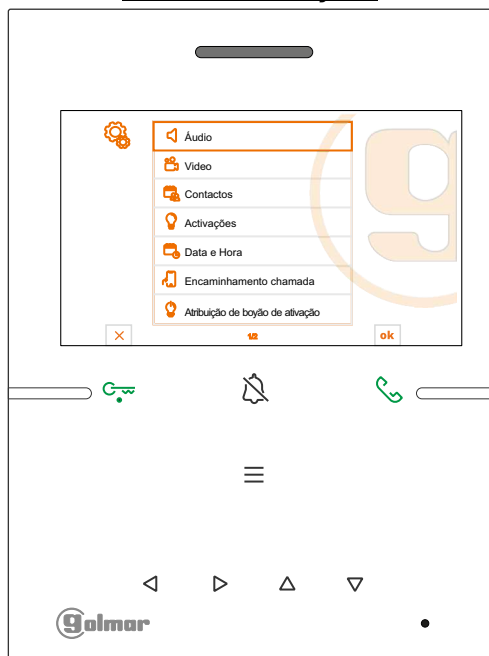
Modo de manutenção (Instalador):

Consulte o serviço técnico de vendas da Golmar. Carregue no botão  para sair e voltar ao menu de configuração.

Ecrã configuração "Desvio de chamadas"



Menu de definições

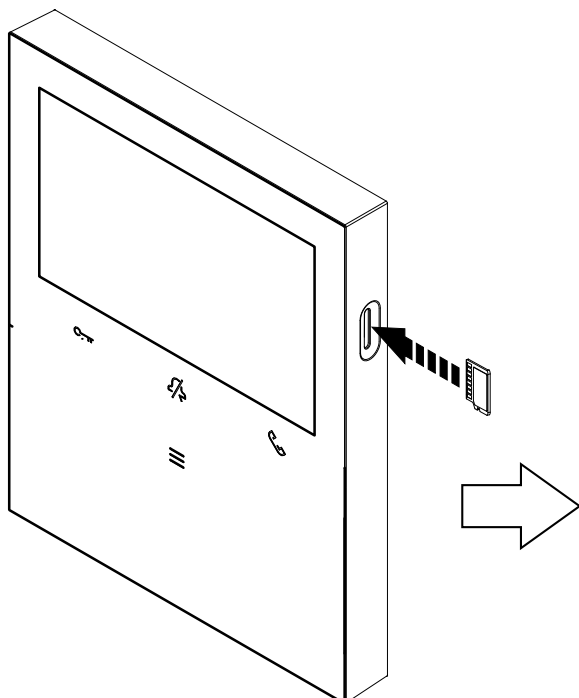


 **ATRIBUIÇÃO DO BOTÃO DE ACTIVAÇÃO:** Sem função.

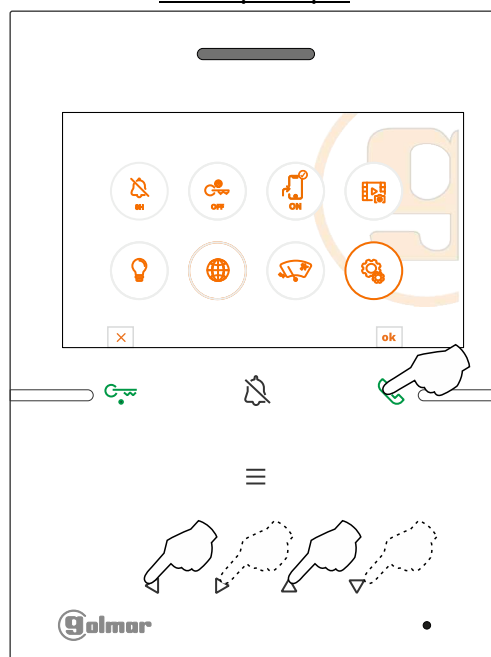
 **EXPORTAR MENSAGENS DE VÍDEO:** Se desejar exportar uma mensagem de vídeo do monitor, pode fazê-lo utilizando um cartão de memória microSD (não incluído).

Insira o cartão microSD na ranhura específica (apenas no monitor principal).

Se os equipamentos estiverem no modo repouso (ecrã desligado), para aceder ao menu principal, carregue duas vezes no botão . Posicione-se sobre o ícone de função  utilizando os botões   e  . Em seguida, carregue no botão  para aceder ao menu de definições, consulte a página 12.



Menu principal



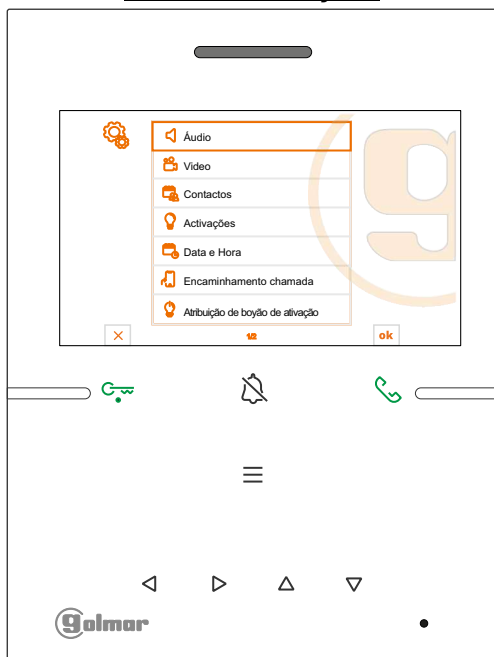
Continua

Continuação da página anterior.

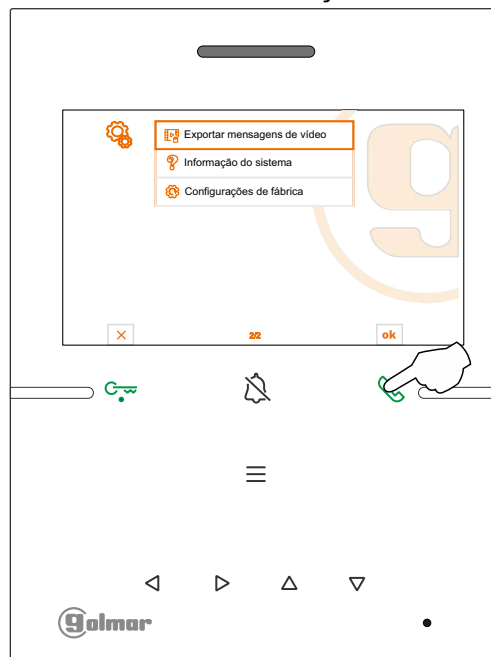
MENU DE DEFINIÇÕES

No menu "Definições", seleccione "Exportar mensagens de vídeo" com a ajuda dos botões ∇/Δ , carregue no botão  para visualizar a lista das mensagens de vídeo gravadas.

Menu de definições



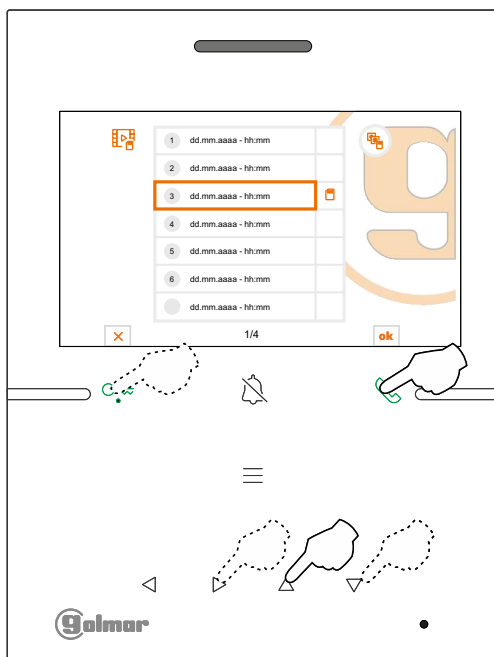
Menu de definições



Exporte uma mensagem de vídeo:

Selecione a mensagem de vídeo a exportar com a ajuda dos botões Δ/∇ e, em seguida, seleccione a opção  com a ajuda do botão $\triangleright$ e carregue no botão  para confirmar. No final da configuração, carregue no botão  para sair e voltar ao menu de configuração.

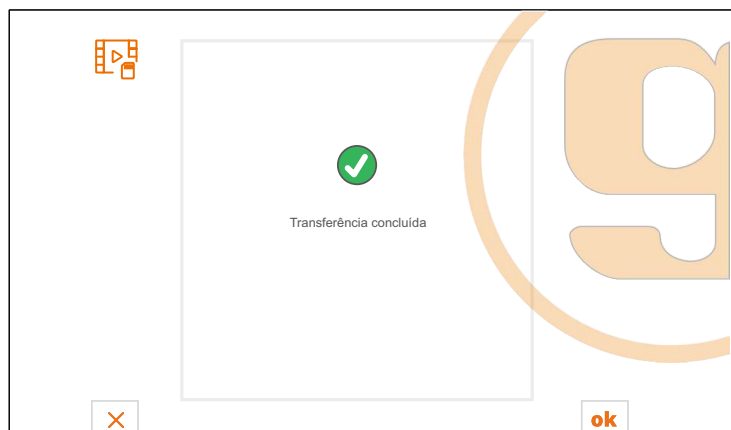
Ecrã mensagem de vídeos gravados



Ecrã mensagem de vídeos gravados



Ecrã de transferência concluída



Continua

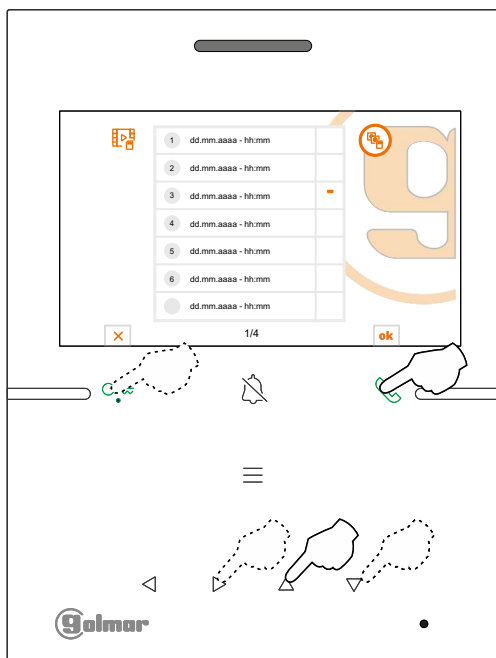
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

Exportar todas as mensagens de vídeo:

Para exportar todas as mensagens de vídeo armazenadas no monitor, selecione a opção  com a ajuda do botão  e carregue no botão  para confirmar. No final da configuração, carregue no botão  para sair e voltar ao menu de configuração.

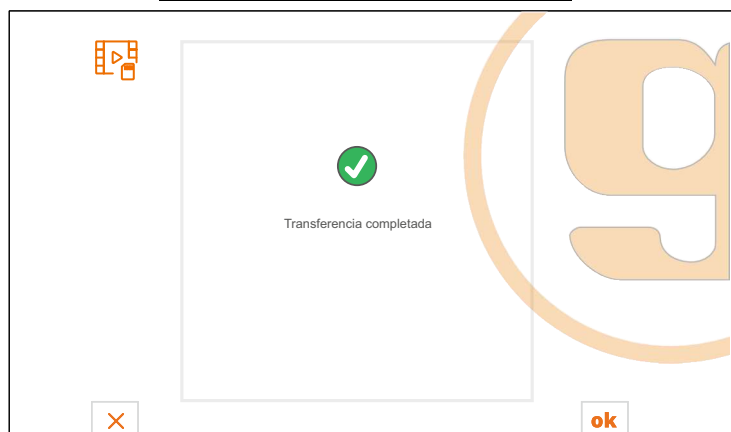
Ecrã de mensagens de vídeo gravadas



Ecrã de mensagens de vídeo gravadas

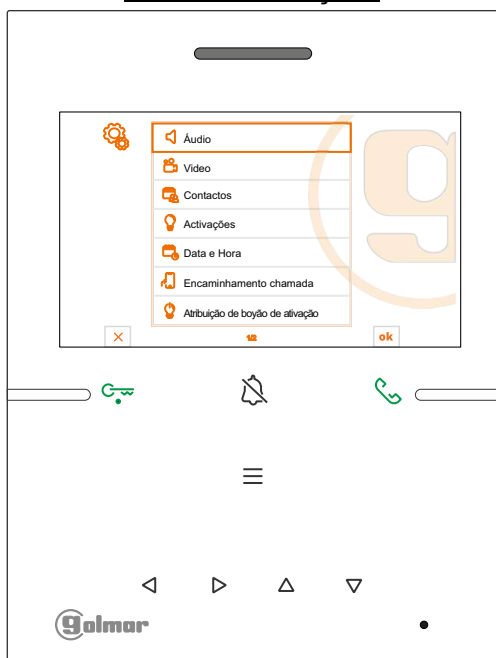


Ecrã de transferência concluída

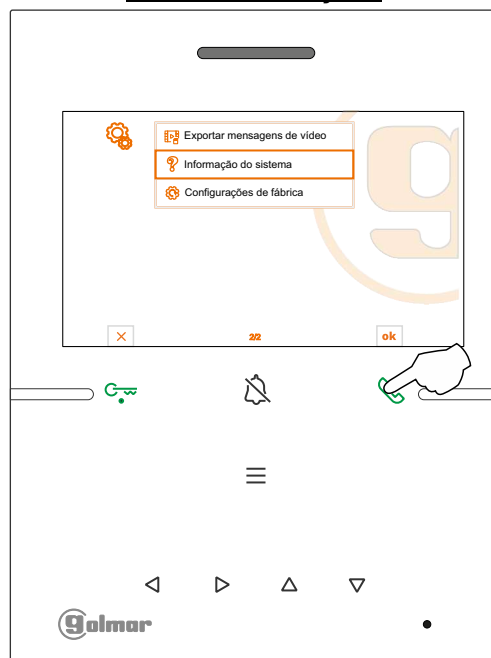


 **INFORMAÇÕES DO SISTEMA:** No menu de definições, selecione "Informação do sistema" para ver as informações do monitor, com a ajuda dos botões /, carregue no botão  para aceder. Será apresentado o seguinte ecrã de informações (consulte a página 26).

Menu de definições



Menu de definições

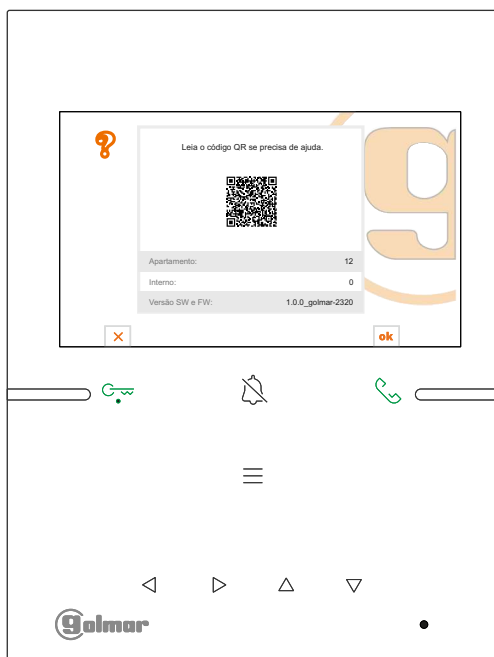


Continua

Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

Ecrã de informação do monitor



Ecrã de informação do monitor



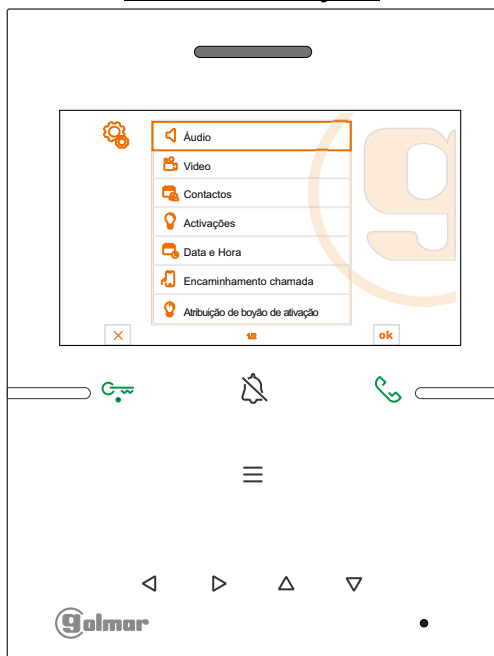
Apartamento: Apresenta o endereço do monitor/apartamento no tronco/edifício.

Interno: Apresenta o código interno do monitor se este for principal/secundário.

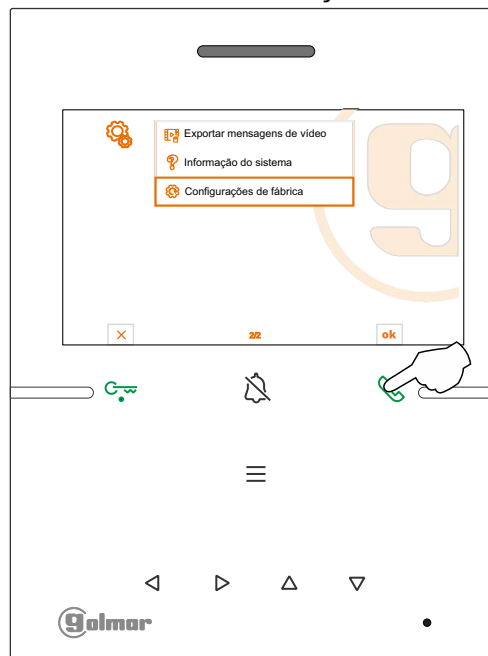
Versão SW e FW: Apresenta a versão do software e do firmware do monitor.

 **REINICIAR DEFINIÇÕES DE FÁBRICA:** No menu de definições, seleccione "Configurações de fábrica" no monitor, com os botões ∇/Δ , carregue no botão  para aceder. Será apresentado o seguinte ecrã de seleção (consulte a página 27).

Menu de definições



Menu de definições



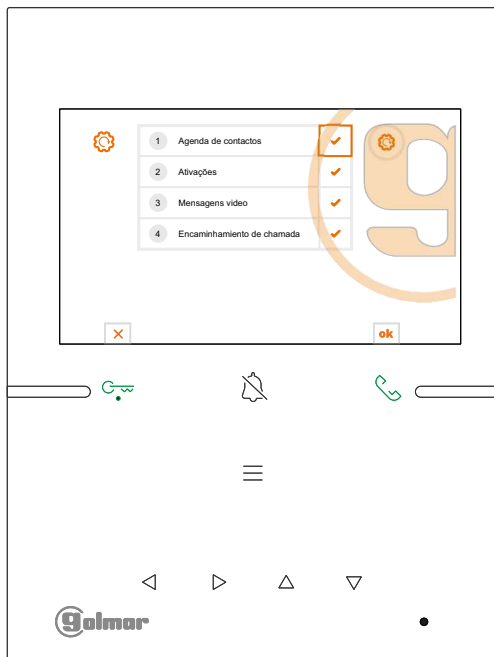
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

Em seguida, com os botões ∇ / Δ , pode seleccionar a(s) opção(ões) do monitor que pretende repor nos valores de fábrica.

Uma vez feita a selecção, carregue no botão  para ativar a marcação ✓/desativar sem marcar a reposição dos dados de fábrica para a opção marcada ✓ Carregue no botão $\triangleright$ para seleccionar o ícone  e confirme com o botão  para iniciar a reposição dos dados de fábrica. Carregue no botão  para cancelar e voltar ao menu de definições. Nota: Por defeito, todas as opções estão activadas para a reposição dos dados de fábrica.

Ecrã reposição



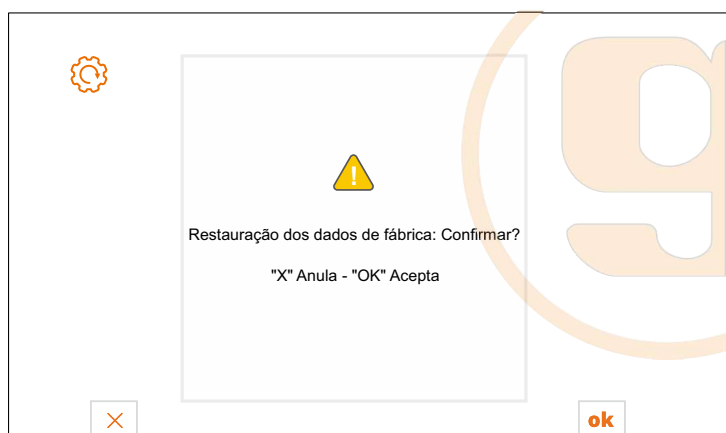
Ecrã reposição



Ecrã com as opções seleccionadas para a reposição

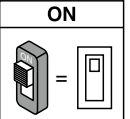
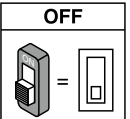
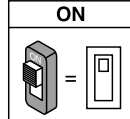


Ecrã confirme reposição



DESCRIÇÃO GERAL TIPO DE INSTALAÇÃO EDIFÍCIO / CONDOMÍNIO (1 EDIFÍCIO)

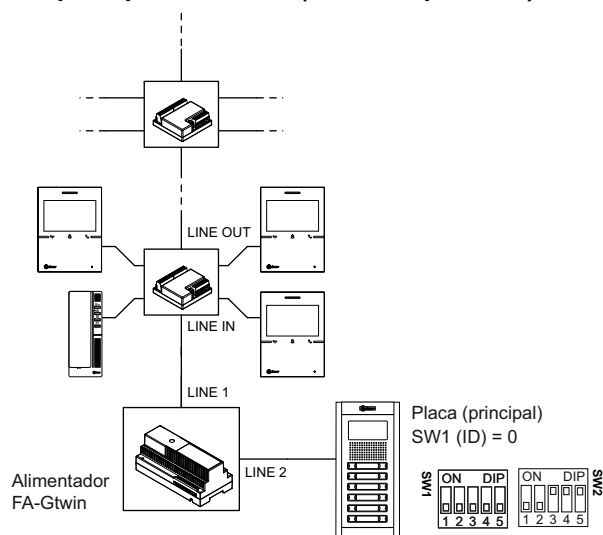
De seguida, descreve a função dependendo da configuração das pontes JP1 , JP2 e DIP1 do microinterruptor SW1 (consulte a página 5 e 7).

	Tipo de instalação		
Funções	Edifício (por defeito) (Alimentação a partir do BUS do sistema com wifi sempre ativo)	Condomínio (Alimentação a partir do BUS do sistema com WiFi ativo depois de um desvio de chamada)	Alimentação eléctrica local (alimentação eléctrica de um alimentador local)
Jumper e interruptor dip	JP1  JP2  SW1 n.1 	JP1  JP2  SW1 n.1 	JP1  JP2  SW1 n.1 

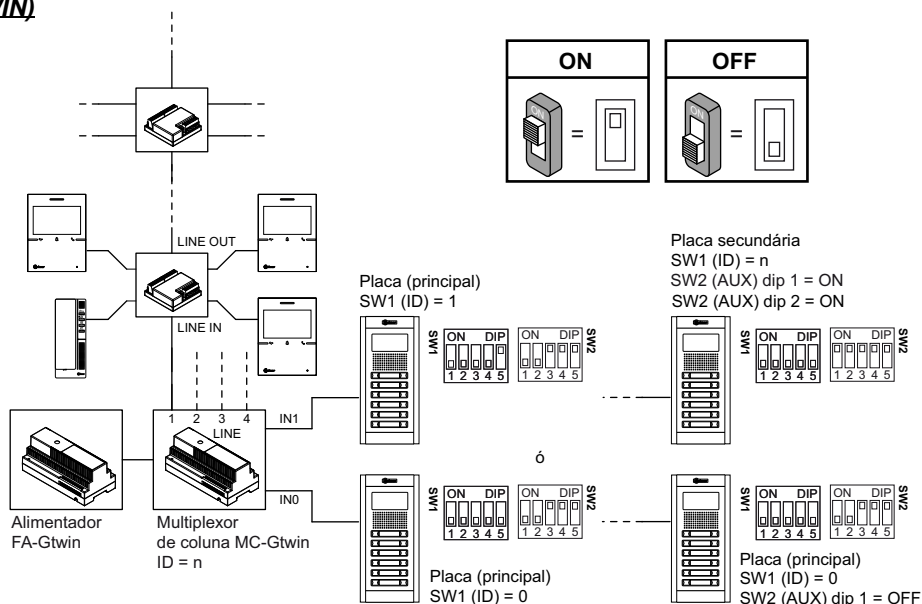
IMPORTANTE: Todos os monitores ART 5W **instalados como secundários** necessitam da fonte de alimentação local "1723/22" e configurado no modo de alimentação de **"Alimentação eléctrica local"** (consulte as páginas 28 e 32).

TIPOS DE SISTEMA

Um edifício com 1 acesso principal e 1 coluna (sem multiplexador).



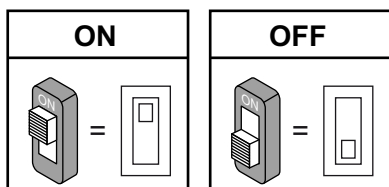
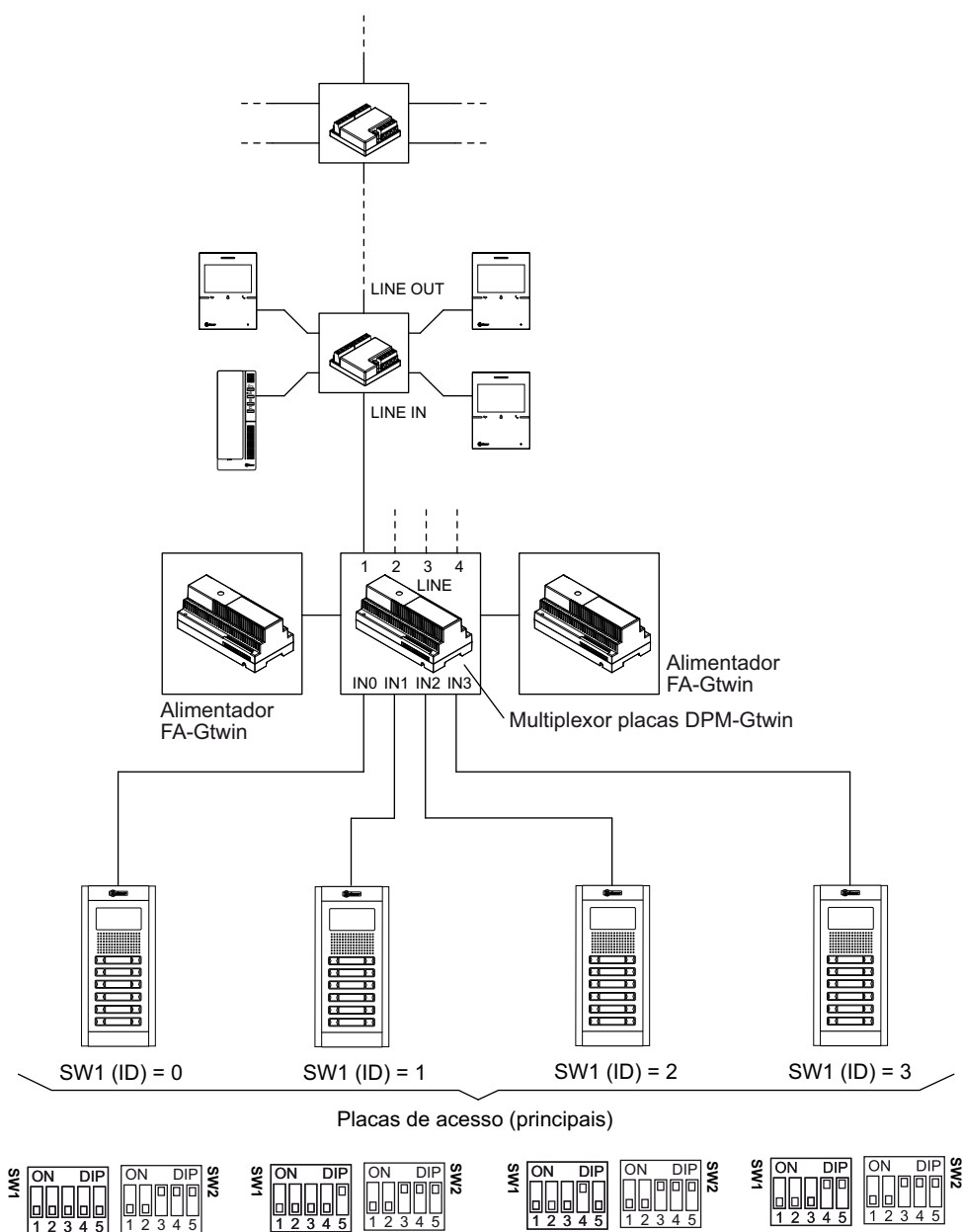
Um edifício com 2 acessos principais ou 1 principal e 1 secundário, máx. 4 colunas (1 multiplexor de coluna MC-GTWIN)



Continua

Continuação da página anterior.

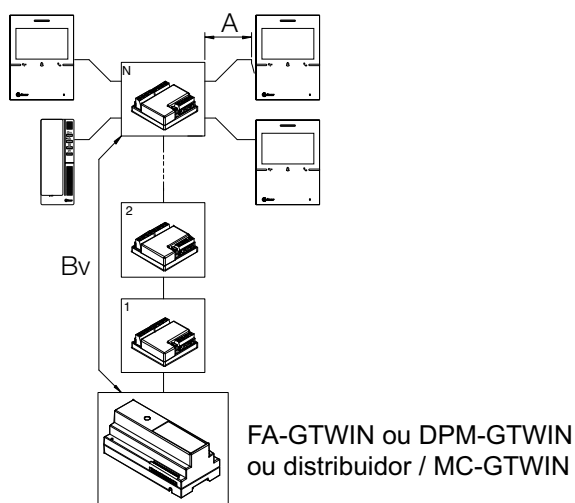
Um edifício com 4 entradas principais e um máximo de 4 colunas (1 multiplexor de placas DPM-Gtwin)



Continuação da página anterior.

LIMITES DE INSTALAÇÃO DO MONITOR ART 5W/GTWIN COM DISTRIBUIDORES DE VÍDEO

O número máximo de monitores ART 5W/GTWIN numa coluna / tronco com distribuidores de vídeo é descrito abaixo, dependendo do tipo de instalação "Edifício ou Condomínio" com as mesmas distâncias máximas.



A = Distância entre o distribuidor de 4 utilizadores e a unidade interior.

Bv = Distância entre o dispositivo (FA-Gtwin, MC-Gtwin ou DPM-Gtwin) onde a coluna / tronco está ligado e o distribuidor D4L-Gtwin mais afastado.

Sistemas com alimentador FA-Gtwin

Tipo de sistemas

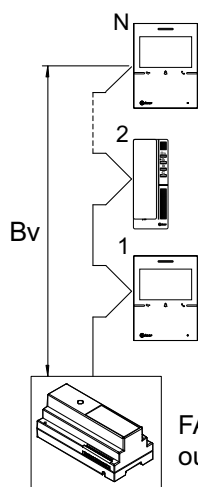
A	Coluna ligada em: Alimentador "FA-Gtwin" com 1 placa de acesso. ou num multiplexor de placas "DPM-Gtwin" (com alimentador FA-Gtwin) com um máximo de 4 placas de acesso.
B	Coluna ligada a um multiplexor de coluna "MC-Gtwin" (com alimentador "FA-Gtwin") com um máximo de 2 placas de acesso.

		Número de monitores ART 5W/Gtwin				distância			
		ART 5W com FA: "1723/22" (WiFi sempre ativo)	Edifício (Default) (Alimentação do BUS do sistema com WiFi sempre ativo)		Condomínio (Alimentação o BUS do sistema com WiFi ativo depois de um desvio de chamada)		A	Bv	A+Bv
Tipo de sistema		A - B	A	B	A	B			
Cabo									
Cabo RAP-GTWIN (para instalações novas)		127	24	16	100	72	50m	200m	200m
Cabo telefónico Ø 0,6 mm sem bainha		64	14	12	64	56	50m	150m	150m
CAT5 UTP (um par entrançado)		64	10	8	36	32	50m	125m	125m
HVV05-F cabo mangueira 1,5 mm²		127	24	16	100	80	50m	125m	125m
Cabo sec. 1 mm²		32	24	16	100	60	50m	50m	75m

Continuação da página anterior.

LIMITES DE INSTALAÇÃO DO MONITOR ART 5W/GTWIN SEM DISTRIBUIDORES DE VÍDEO (IN-OUT)

O número máximo de monitores ART 5W/GTWIN numa coluna / tronco sem distribuidores de vídeo in (in-out) é descrito abaixo em função do tipo de instalação "Edifício ou Condomínio" com as mesmas distâncias máximas.



Consulte o quadro seguinte: (o tipo de sistema, cabo utilizado e n.º máximo de monitores / telefones), por coluna / tronco (Edifício).

Lembre-se: Instalação sem distribuidores (IN-OUT), máx. 32 monitores / telefones por coluna / tronco (Edifício).

FA-Gtwin ou DPM-Gtwin
ou distribuidor / MC-Gtwin

Bv = Distância entre o dispositivo (FA-Gtwin, MC-Gtwin ou DPM-Gtwin) onde o tronco/coluna está ligado e o monitor/ telefone mais afastado.

Sistemas com alimentador FA-Gtwin

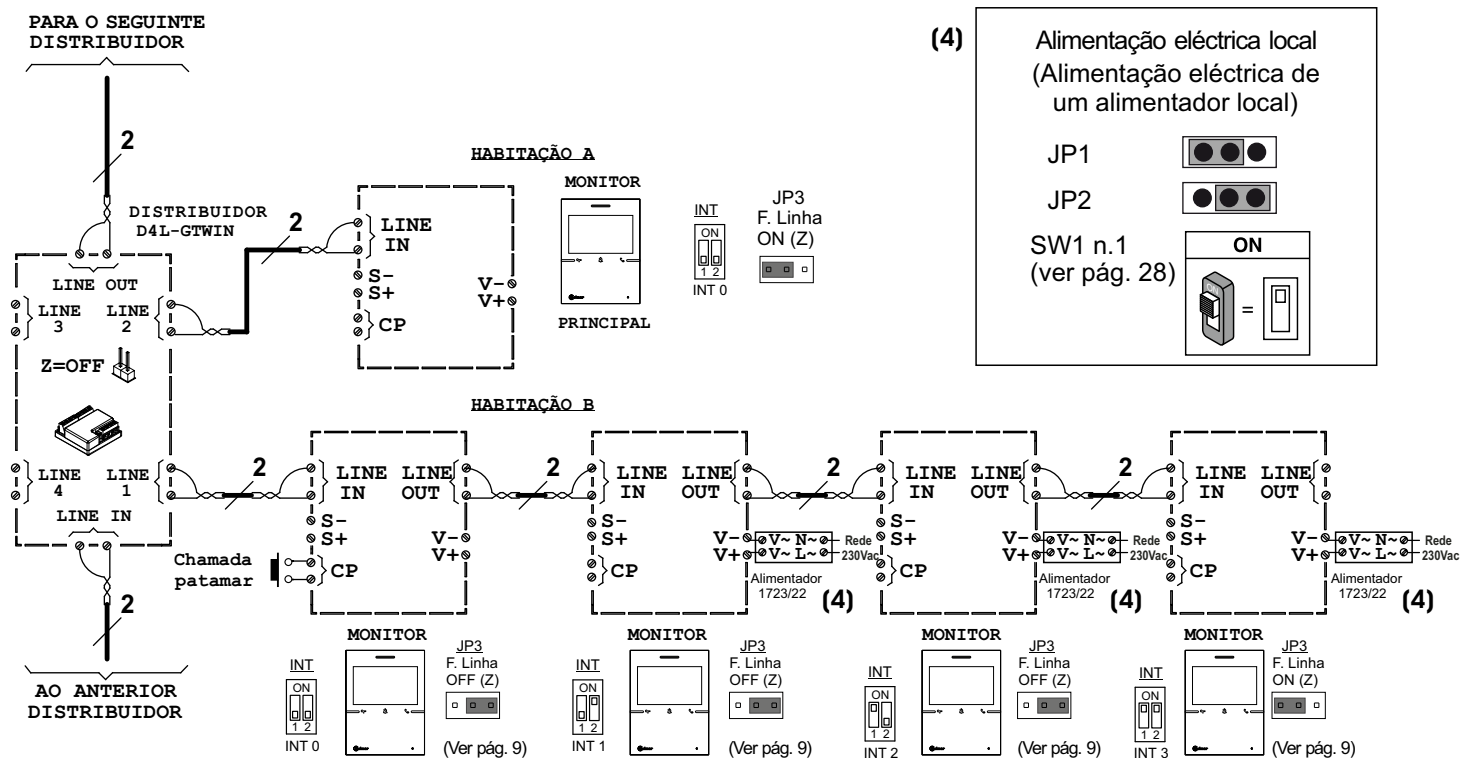
Tipo de sistemas

A	Coluna ligada em: Alimentador "FA-Gtwin" com 1 placa de acesso. ou num multiplexor de placas "DPM-Gtwin" (com alimentador FA-Gtwin) com um máximo de 4 placas de acesso.
B	Coluna ligada a um multiplexor de coluna "MC-Gtwin" (com alimentador "FA-Gtwin") com um máximo de 2 placas de acesso.

		Número de monitores ART 5W/Gtwin					distância
		ART 5W com FA: "1723/22" (WiFi sempre ativo)	Edifício (Default) (Alimentação do BUS do sistema com WiFi sempre ativo)		Condomínio (Alimentação o BUS do sistema com WiFi ativo depois de um desvio de chamada)		Bv
Tipo de sistema		A - B	A	B	A	B	
Cabo							
Cabo RAP-GTWIN (para instalações novas)		32	24	16	32	32	200m
Cabo telefónico Ø 0,6 mm sem bainha		32	14	12	32	32	190m
CAT5 UTP (um par entrançado)		32	10	8	24	20	190m
HVV05-F cabo mangueira 1,5 mm ²		32	24	16	32	32	150m
Cabo sec. 1 mm ²		32	24	16	32	32	100m

Monitores em paralelo (entrada/saída) a partir de um ramo do distribuidor D4L-Gtwin: Ligação de um máximo de 4 monitores numa habitação.

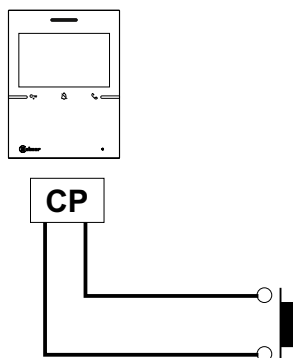
Nota: Todos os dispositivos devem ter o mesmo código de chamada interna. O dispositivo principal deve ter o código interno igual a 0.



Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao **cão para receber chamadas da porta do pátio** responder a chamadas de dentro do pátio e inversamente, com a placa se produzir uma chamada a partir

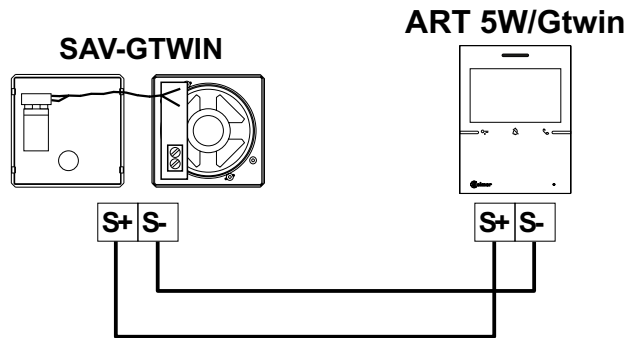
Botão para receber chamadas da porta de patamar:

ção para receber chamadas da porta do patamar, o que permite a inversão com a placa se produzir uma chamada a partir da porta do patamar, um som no monitor alertam para esta circunstância.



Continuação da página anterior.
CONEXÕES OPCIONAIS

Campainha adicional (necessária a campainha tritonal SAV-GTWIN):



Nota: Se o monitor ao qual a campainha adicional está ligada não tiver um toque no Modo "não incomodar", a campainha reproduzirá os toques do botão "chamada da porta do patamar" do CP, consulte a página 32.

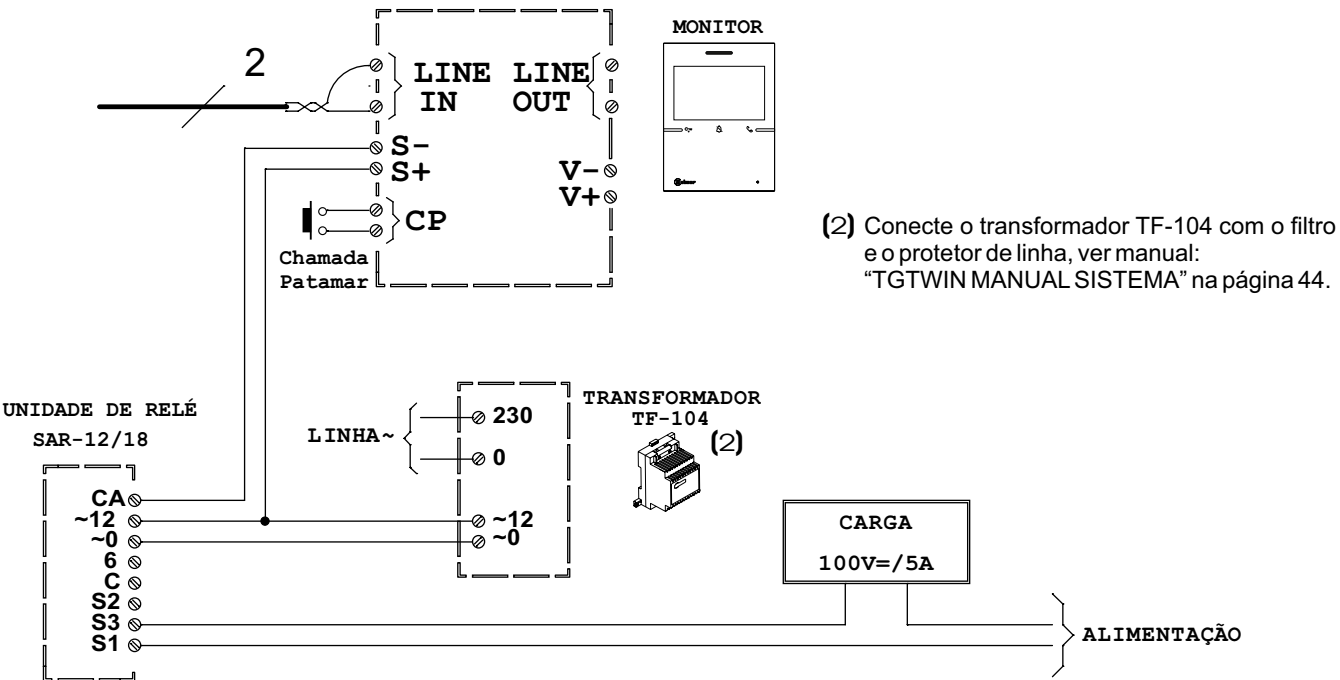
Configuração campainha tritonal SAV-GTWIN:

Coloque no interior da campainha uma pilha de 9 V (tipo MN1604/6LR61). A campainha dispõe de conectores três em ponte de configuração indicados com W1, W2 e W3 , para selecionar o tipo de som (tom triplo, duplo ou, simple), conforme indica a seguinte tabela:

TIPO DE SOM	PUENTE			
	W1	W2	W3	
(*) TRIPLO SOM	X	X	X	tres conectores em ponte colocados
DUPLO SOM	X		X	sozinho ou conector ponte W2 é retirado
SIMPLE SOM		X	X	sozinho ou conector ponte W1 é retirado

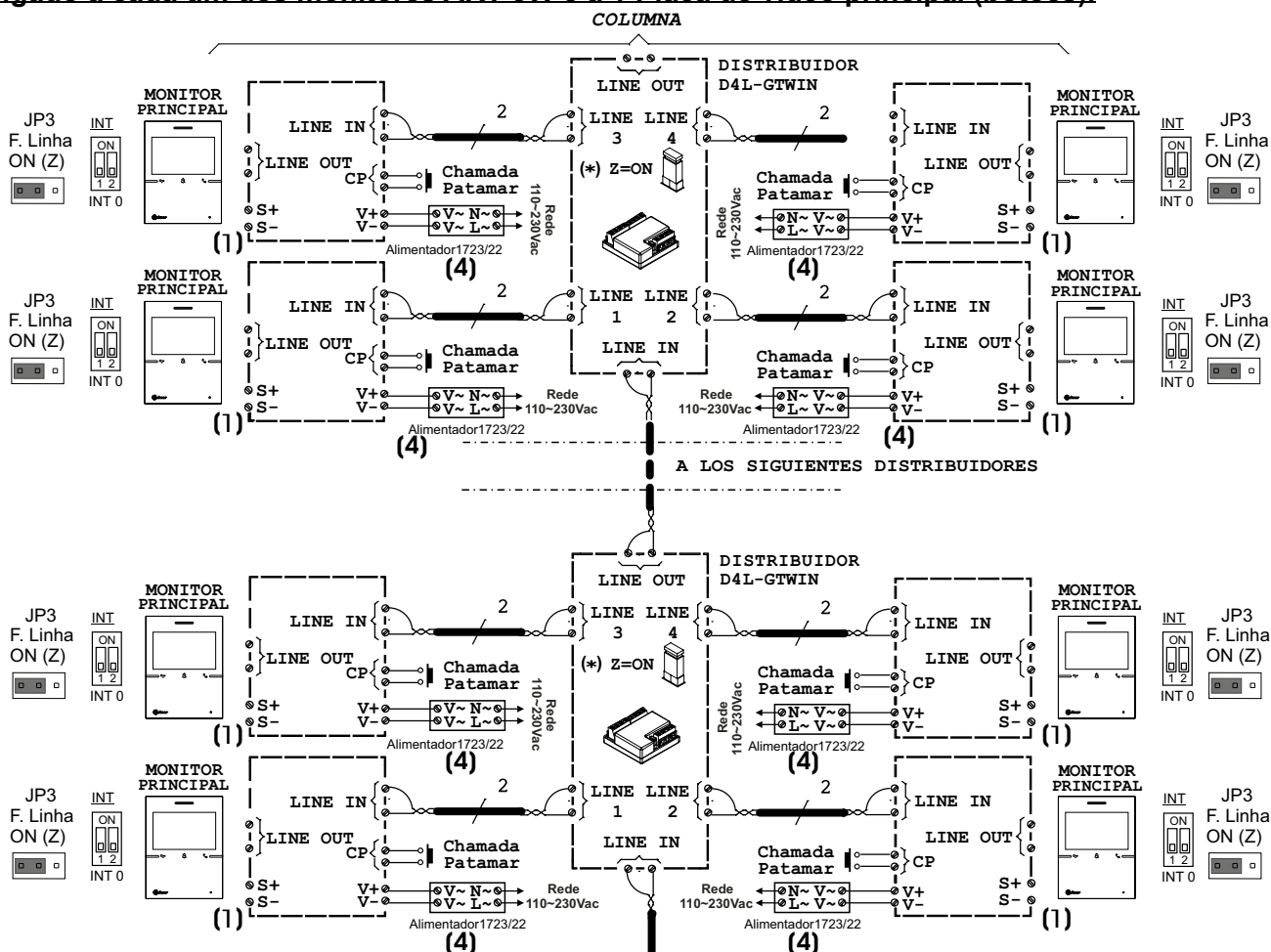
(*)Valor de fábrica.

Campainha adicional com unidade de relé SAR-12/18 no monitor.



ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

Um edifício com 1 coluna até 127 monitores com WiFi ativado, um alimentador 1723/22 ligado a cada um dos monitores ART 5W e a 1 Placa de vídeo principal (botões).



(*) Retire o conector em ponte de todos os distribuidores exceto do último.

(1) Configuración da campaña SAV-GTWIN, ver página 33.

(2) Conecte o alimentador FA-Gtwin com o filtro e o protetor de linha, ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA", página 44.

(3) Ligue o trinco elétrico secundário de corrente alternada (Golmar), ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA" página 45.

(4) Alimentador 1723/22 ligado a todos os monitores ART 5W principais, permite até 127 monitores ART 5W com Wifi ativado, ver página 28 a 31.

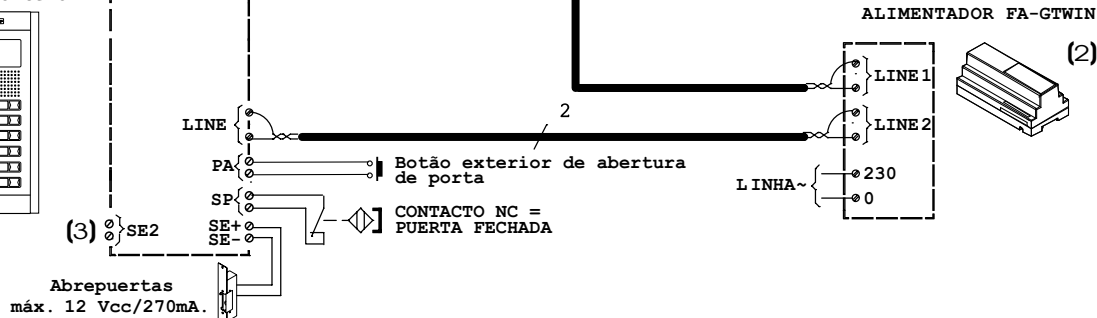
(4) Alimentação eléctrica local (Alimentação eléctrica de um alimentador local)

JP1

JP2

SW1 n.1 (ver pág. 28)

Placa principal Videoportero



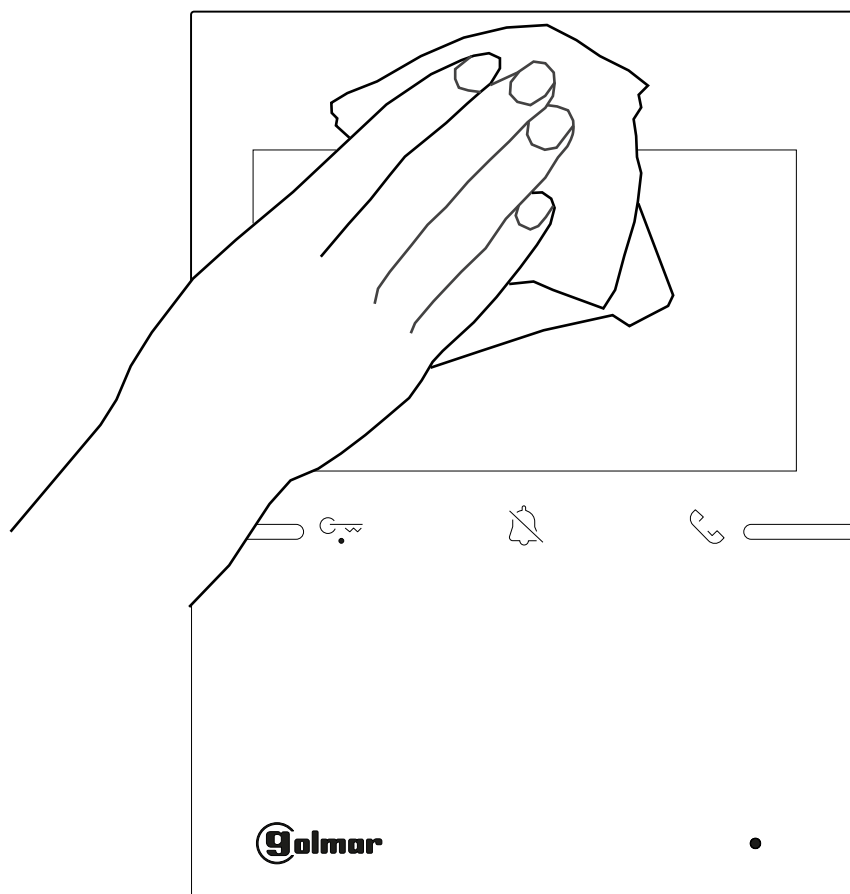
Lembre-se: Placa de botões até 122 habitações.

Importante:

Para mais informação sobre a placa, secções, distâncias e máx. de monitores ART 5W ver pág.30-31. Para a placa outros esquemas de instalação, etc., (ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA"). <https://doc.golmar.es/search/manual/50122345>

LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.
- Lembre-se: Utilize a função 🧼 "limpar ecrã" no menu principal do monitor (ver página 12). Esta função anula temporariamente (30 segundos) os botões na parte da frente do monitor. Se a função "limpar ecrã" estiver activada como uma chamada recebida, o monitor sai da função "limpar ecrã" para permitir que a chamada seja atendida.



CONFORMIDAD

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a Equipos de Radio **2014/53/CEE** y la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Radio Equipment **2014/53/ECC** and Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.*



NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

NOTE: Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.