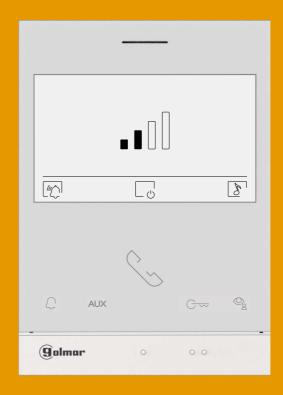


# ANUAL DO USUÁRIO





Monitor Art 4 XLITE/G2+ Monitor Art 4B XLITE/G2+ Mãos livres Instalação 2 fios

#### **ÍNDICE**

Índice	2
MUITO IMPORTANTE (KIT VIVENDA: S5110 ART 4 XLITE)	
Precauções de segurança	
Características	3
Funcionamento do sistema	
Monitor ART 4 XLITE G2+	4 to 25
Descrição	4
Instalação	5
Terminais de instalação	5
Interruptores de configuração	
Botões de função, acesso e seleção de funções de menu	
Menu de definições	7 to 9
Ecrã de chamada da placa	10
Ecrã de comunicação	
Menu de definições do instalador	12 to 16
Menu de intercomunicação no apartamento e chamada para a unidade de guarda (se instalada)	17 to 20
Códigos especiais	21 to 25
Limpeza do monitor	25
Conformidade	26

# **MUITO IMPORTANTE (KIT VIVENDA: S5110 ART 4 XLITE)**

<u>Se possui o kit de vivenda "S5110 ART 4 XLITE" com painel de porta soul, descarregue o manual de utilizador "TS5110 ART 4 XLITE (cód. 50122995)" a partir do QR seguinte ou no link Golmar web: https://www.golmar.es/productos/s5110-art-4-xlite</u>



### PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- O equipamento deve ser instalado ou modificado sem alimentação elétrica.
- Ainstalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por pessoal autorizado.
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, 40 cm de distância de outra.
- Não aperte demasiado os parafusos da base.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Utilize o cabo Golmar RAP-GTWIN/HF (2x1mm²).
- Siga sempre as instruções deste manual.

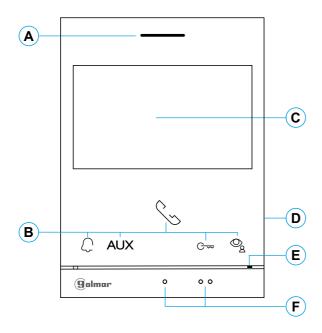
#### **CARACTERÍSTICAS**

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT cor de 4,3.
- Monitor com instalação simplificada (bus de 2 fios não polarizados).
- Botões de função e seleção das funções do menu.
- Botão G-- de acesso rápido (monitor em repouso).
- Menu de definições.
- Menu do instalador.
- Saída de campainha auxiliar (máximo 50 mA/12 V).
- Entrada botão de campainha de porta "HZ" da entrada do patamar. Importante: Até seis monitores / habitações com o botão "HZ" ativado ao mesmo tempo (com o sistema e os monitores em repouso).
- Botões de ativação de trinco elétrico 1 e 2.
- O LED do Botão a pisca indicando "canal ocupado".
- Micro-interruptores para definir o código de chamada do monitor (endereço 1 a 128) e o fim de linha.

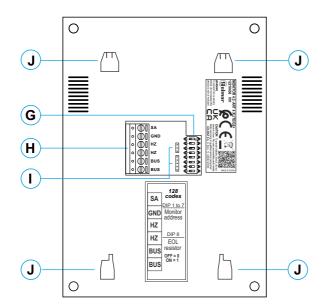
#### **FUNCIONAMENTO DO SISTEMA**

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o led to da placa acende-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "a chamar" indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o monitor da habitação recebe a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- -Ao receber a chamada, a imagem aparece no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso exista) sem que o visitante se aperceba, e o botão 📞 piscará a branco. Se quiser visualizar a imagem a partir dos monitores 2 ou 3, carregue num dos botões do monitor para que apareça a imagem. Se a chamada não for atendida antes de 45 s, o led 🖰 da placa desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer a comunicação, carregue no botão 📞 do monitor, o led 💢 apaga-se e o led 의 da placa acende-se.
- A comunicação tem uma duração de 90 s ou até carregar no botão 📞 no monitor. Finalizada a comunicação, o led 🙁 apagase e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "chamada finalizada" indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta , carregue no botão œ (se existir e quiser abrir a 2ª porta carregue no botão AUX) durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 3 s, o led ☐ da placa irá acender-se também durante 3 s. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "porta aberta" será indicada na placa.
- O funcionamento detalhado do monitor vem descrito nas páginas 6 a 25.

# **DESCRIÇÃO MONITOR**







- A. Altifalante.
- B. Botões de função, acesso e seleção das funções do menu. Os botões de função de um menu ficam iluminados e a função é mostrada no ecrã do monitor com um ícone situado imediatamente acima de cada botão de funçãon (ver página 6 a 25)
  - Com o monitor repouso:
- Q Uma premência acede ao menu de definições volume do C. EcrãTFT cor 4,3". toque, seleção do toque e ativar/desativar o toque durante 45 D. Não utilizado.
- Uma premencia permite accessor de jurida intercomunicador na mesma habitação e à central de guarda Uma premência permite aceder ao menu do (se instalada).
- menu de definições do ecrã.
- Uma premência efectua a função de auto-ligação na placa 1.
- AUX Uma premência ativa a luz exterior (requer SAR-G2+ e SAR-12/24).
- \*C-- Botão de acesso rápido (monitor em repouso):
  - Com o código especial "0441" (Abertura automática da porta) já introduzido no monitor (ver see códigos especiais

- páginas 21 to 25), carregue no botão G→ durante 10 seg. para ativar a função (o visor apresenta o ícone 🖳), para desativar a função carregue no Botão Condurante 5 segundos (o visor
- apresenta o ícone (→ ).

  O Led do Botão (→ pisca a branco se a função (Abertura do la corto) estiver activada e apaga-se se a automática da porta) estiver activada e apaga-se se a função estiver desactivada.

- E. Micrófone.
- F. Pontos de orientação para pessoas invisuais. Em chamada / comunicação:
- Sobre este ponto de orientação está o botão de "Início/fim comunicação".
- Sobre esté ponto de orientação está o botão de "Abertura de porta".
- **G.** Interruptores de configuración.
- H. Terminais de instalação.
- Golmar Utilização.
- Ancoragem base de fixação na parede (x4).

#### **INSTALAÇÃO**

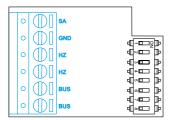
Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

Para uma instalação correta, utilize o modelo fornecido com o produto.

- 1. Posicione a parte superior do modelo a uma altura de 1,65 m.
- 2. Se utilizar uma caixa de encastrar para passar os cabos, faça coincidir os orifícios correspondentes ao modelo de caixa selecionado e fixe a base. Se preferir fixar a base diretamente sobre a parede, realize quatro orifícios de 6 mm nos pontos indicados (A); coloque as buchas fornecidas e aparafuse a base.
- 3. Passe os cabos de instalação através do orifício central e ligue-os aos terminais extraíveis, seguindo as indicações dos esquemas de instalação. Antes de conectar os terminais extraíveis ao monitor, configure o interruptor conforme indicado mais adiante.
- 4. Conecte os terminais extraíveis ao monitor e coloque o monitor em frente à base, fazendo coincidir as ancoragens. Mova o monitor para baixo para o fixar.

### TERMINAIS DE INSTALAÇÃO (H)

Para uma instalação mais prática, os terminais de instalação podem ser extraídos e são fornecidos num saco separado. Depois de cablar os terminais, coloque-os na posição correta.



BUS, BUS: Bus de comunicações (não polarizado).

SA, GND: Saída campainha auxiliar (máx. 50 mA/12 V), relé SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrada botão de porta da entrada do patamar:

Conectar apenas no monitor principal. A seguir o sinal recebido é transmitido aos monitores secundários da mesma habitação através do BUS.

<u>Nota:</u> Modo de funcionamento do botão HZ: Dará um som de chamada e ativará a saída de campainha auxiliar com o monitor em repouso, chamada, comunicação (tono HZ com volume mais baixo), intercomunicação e em modo "Não incomodar". <u>Importante:</u> Até seis monitores / habitações com o botão "HZ" ativado ao mesmo tempo (com o sistema e os monitores em repouso).

# INTERRUPTORES DE CONFIGURAÇÃO (G)

Dip 1 a Dip 7: Configurar o endereço do monitor (endereço 1 a 128).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero. Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa. O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

Importante: Habitação 1 (Dip 1 em ON e Dip 2-Dip 7 em OFF)

Importante: Habitação 128 (Dip 1 - Dip 7 em OFF).

<u>Tabela de valores</u> Interruptor nº: 1 2 3 4 5 6 7

Valor em ON: 1 2 4 8 16 32 64



Exemplo: 0+0+4+0+16+0+0= 20 **Dip8:** Configura o final da linha. Deixe em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do bus. Coloque o resto em OFF.

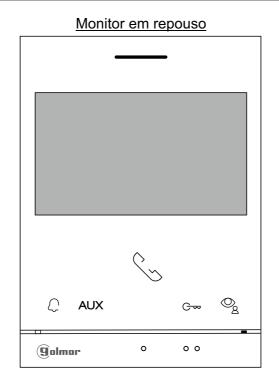
#### Para definir o monitor como principal ou secundário:

Para definir se o monitor é principal ou secundário (ver códigos especiais página 21 a 25). Cada habitação deve ter um monitor principal, e apenas um.

**Nota:** Para definir o monitor como principal "M" ou como principal "MI" com intercomunicação no mesmo apartamento ("MI" predefinição de fábrica) ou secundário 1 "S1", secundário 2 "S2" ou secundário 3 "S3" (programável pelo instalador).

Cada habitação deve ter um monitor principal, e apenas um.

# BOTÕES DE FUNÇÃO, ACESSO E SELECÇÃO DE FUNÇÕES DE MENU



Descrição dos botões na parte frontal do monitor, como se os equipamentos estivessem em repouso (ecrã apagado).



Carregue no botão ( para aceder ao menu de definições "Selecionar melodia", "Volume do toque" e "Não incomodar": Se o monitor estiver no modo "Não incomodar", o toque (ver nota "HZ" na página 5) não soa no monitor como chamada recebida e o LED no Botão pisca a branco, (ver páginas 7 a 9).

AUX Carregue no Botão AUX para ativar a "luz da escada" (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24).



Carregue no Botão para aceder ao menu de intercomunicação com outros monitores da mesma habitação, depois carregue no Botão sob o ícone para fazer uma chamada de intercomunicação na mesma habitação, ver página 17-18. Se existir uma central de vigilância, o ícone para para ecentral de vigilância, o ícone para a central de vigilância, ver página 19-20 (programável pelo instalador).



- -5 premências rápidas no Botão G
  acedem ao menu do instalador e às definições do visor (programável pelo instalador), consulte as páginas 12 a 16.
- -Com o modo "Abertura automática da porta" (programável pelo instalador) ativado no monitor, carregue no Botão 🕒 durante 10 segundos para ativar a função, o visor apresentará o ícone seguinte 🔄 para desativar a função carregue no Botão 🚭 durante 5 segundos, o visor apresentará o ícone seguinte 🖳 .
- -O led do Botão C→ pisca a branco se a função "Abertura automática da porta" estiver activada e apagase se a função estiver desactivada.

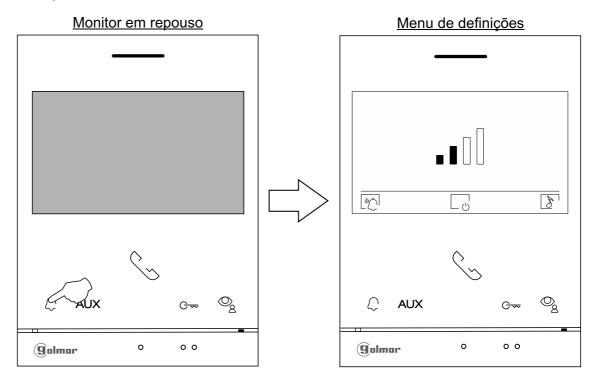


Carregue no Botão sob o ícone para visualizar a imagem proveniente da placa Principal. Nota: Permite mudar para a câmara da placa e ativar o áudio da placa correspondente, bem como abrir a porta (ver página 10).

### MENU DE DEFINIÇÕES

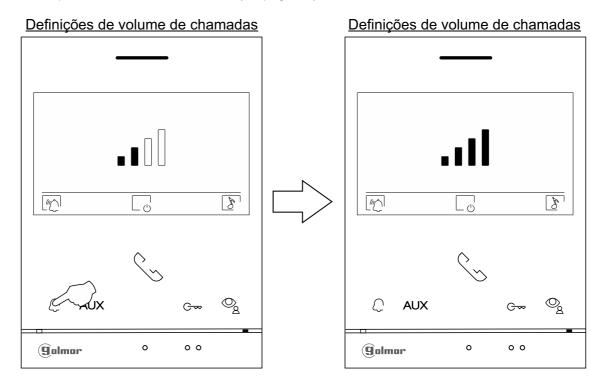


Com o monitor no modo repouso (ecrã apagado), carregue no botão  $\bigcirc$  para aceder ao ecrã do menu de definições "Selecionar melodia", "Volume do toque", "Modo não incomodar" e "Duração do toque 45 segundos".



Ajustar o volume da chamada: Carregue no botão C sob o ícone para ajustar o volume de chamada pretendido com quatro níveis de volume (mínimo a máximo).

Se premir o botão Q após o nível máximo de volume, selecciona o modo "Não incomodar" e, consequentemente, o modo carrossel (ver página 8).

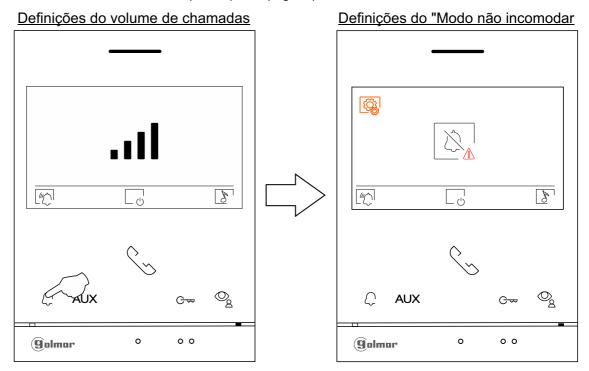


### MENU DE DEFINIÇÕES

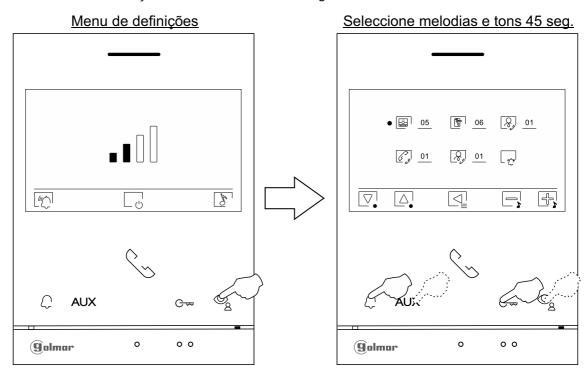
Selecionar o modo "Não incomodar": Carregue no Botão  $\bigcirc$  sob o ícone  $\bigcirc$  até atingir a definição máxima do volume de chamadas e, em seguida, carregue novamente no botão  $\bigcirc$  seleccionando o Modo "Não incomodar", o visor apresentará o seguinte ícone  $\bigcirc$ .

Modo "Não incomodar", o visor apresentará o seguinte ícone [☼].

- O LED do botão ☐ pisca a branco quando o monitor está em repouso se o modo "Não incomodar" estiver ativado e apaga-se se o modo "Não incomodar" estiver desativado.- Se pretender sair do Modo não incomodar, defina o monitor com um nível de toque. Carregue no botão sob o ícone ☐ para sair do menu com o monitor em modo repouso (ecrã apagado).



Seleccione a melodia e os tons de duração 45 segundos: Carregue no botão Sobo ícone para aceder ao ecrã de seleção de melodias e tons de 45 segundos.

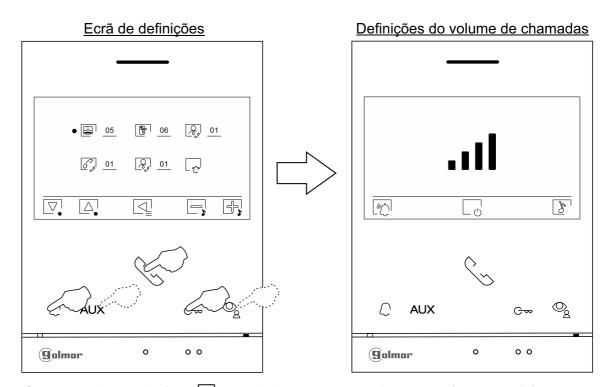


# MENU DE DEFINIÇÕES

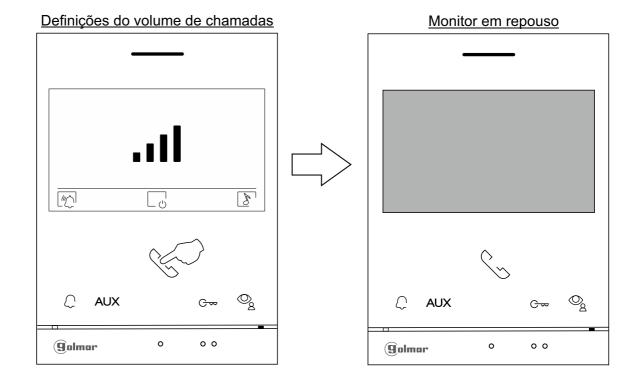
Para distinguir a origem das chamadas como se não estivesse em frente do monitor, seleccione diferentes melodias e active/desactive as melodias de chamada de 45 segundos. Aceda à opção que pretende alterar carregando nos botões dos ícones \( \subseteq \subseteq \subseteq \) (\( \subseteq \subseteq \) correspondentes e, em seguida, carregue nos botões dos ícones \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \) correspondentes para selecionar as melodias e ativar/desativar as melodias de 45 segundos. Carregue no botão sob o ícone \( \subseteq \subseteq \subseteq \) para confirmar as alterações e voltar ao ecrã de definição do volume de chamadas.

#### Nota:

Toques de duração da função 45 segundos desactivados (predefinição de fábrica). Toques de duração da função 45 segundos activados (predefinição de fábrica).



Carregue no botão sob o ícone o para sair do menu com o monitor repouso (ecrã apagado).



#### ECRÃ DE CHAMADA DA PLACA





Carregue no botão 🤦 para terminar o toque do monitor.





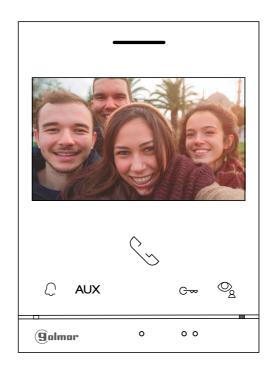
Carregue no botão 📞 para iniciar a comunicação com a placa indicada.



Carregue no Botão 🔾 🖚 para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 1 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

AUX Carregue no botão AUX para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 2 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

# ECRÃ DE COMUNICAÇÃO



Este ecrã é apresentado durante um processo de comunicação. Durante a comunicação, os botões de função ficam iluminados a branco. A comunicação tem uma duração de 90 segundos.



Definições de volume monitor.



Carregue no botão  $^{\circ}$  para mudar a fonte da imagem, como se o sistema tivesse mais do que uma placa ou uma câmara externa ligada e o visor tivesse sido ativado (programável pelo instalador, ver páginas 21-25). É possível efetuar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.



Carregue no botão \( \sigma \) para terminar a comunicação com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 segundos. Uma vez terminada a comunicação, o visor apaga-se.

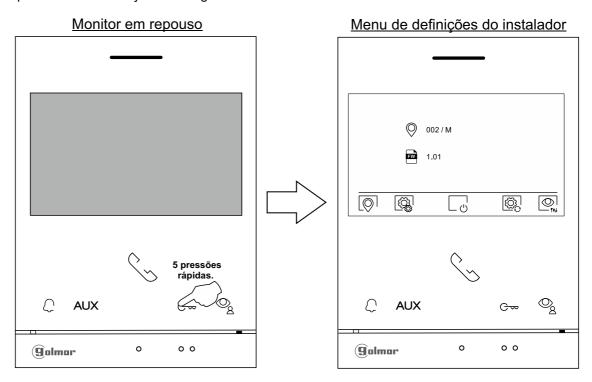


Carregue no Botão 🔾 🖚 para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 1 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

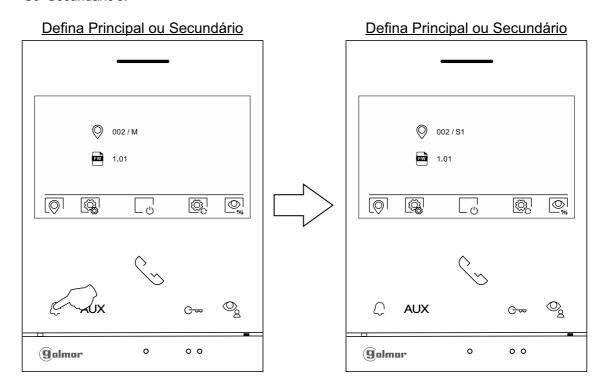
AUX Carregue no botão AUX para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 2 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

### MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

Com o monitor em repouso (ecrã apagado), carregue rapidamente 5 vezes no Botão C para aceder ao ecrã do menu de definições do instalador: "Principal ou Secundário", "Códigos especiais", "Valores por defeito" e "Definições de imagem".

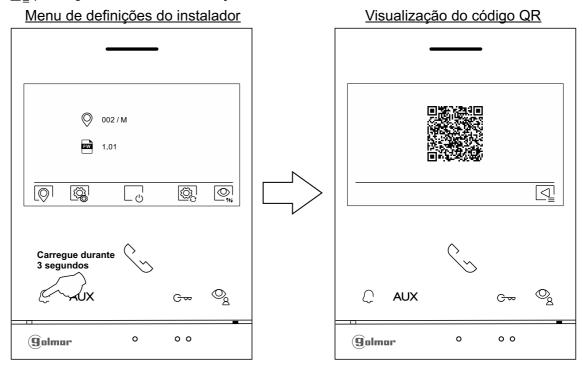


Defina o monitor como Principal ou Secundário: Cada premência no botão ♠ sob o ícone ♠ apresenta as opções a definir no monitor (modo carrossel): "MI" Principal com intercomunicação interna (entre monitores na mesma habitação), "M" Principal, "S1"\_Secundário 1, "S2" Secundário 2 e "S3" Secundário 3.



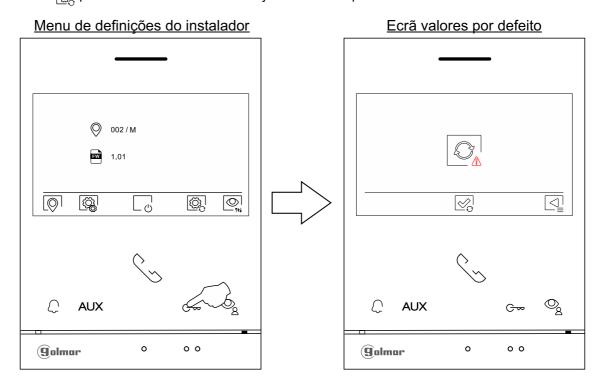
### MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

Visualização do código QR: Carregue no botão  $\bigcirc$  sob o ícone  $\bigcirc$  durante 3 segundos, aparecerá um ecrã com um código QR que lhe permite descarregar o manual atualizado para o seu telemóvel ou tablet, é necessário ter instalada uma aplicação para o leitor de QR. Carregue no botão  $\bigcirc$  sob o ícone  $\bigcirc$  para regressar ao menu de definições do instalador.



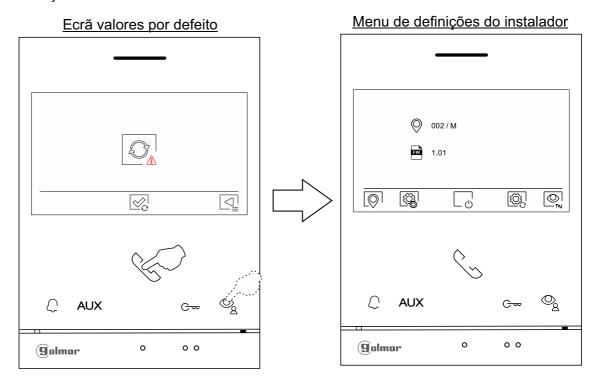
<u>Códigos especiais:</u> Prima o botão AUX sob o ícone para aceder ao ecrã de códigos especiais (programável pelo instalador, consulte as páginas 21-25).

<u>Valores por defeito:</u> Para restaurar o monitor para os valores por defeito, carregue no botão ⊕ sob o ícone para aceder ao ecrã de restauração dos valores por defeito.

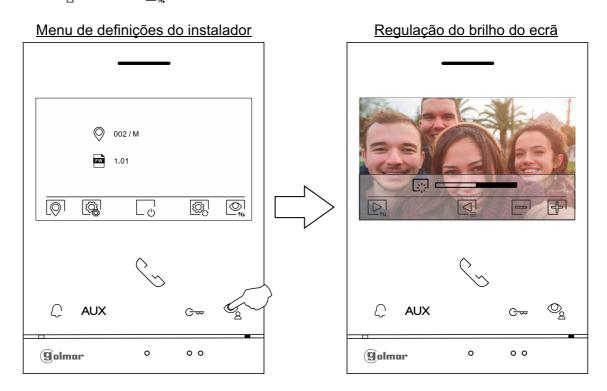


### MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

Depois carregue no botão sob o ícone para executar esta função, se não desejar restaurar o monitor para os valores por defeito, carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu de definições do instalador.

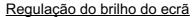


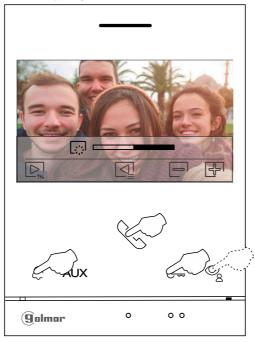
**<u>Definições de imagem:</u>** Definições de imagem: Para ajustar a imagem do monitor, carregue no botão ் sob o ícone . O seguinte ecrã de ajuste de brilho será então apresentado.



### MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

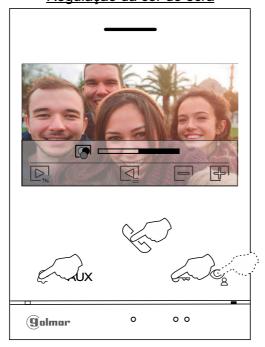
Modifique o nível desejado carregando nos botões sob os ícones  $\bigcirc$  /  $\bigcirc$  . Para aceder ao ajuste de cor, carregue no botão sob o ícone  $\bigcirc$  . Para sair do ecrã de definições de imagem, carregue no botão sob o ícone  $\bigcirc$  .





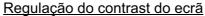
O seguinte ecrã de ajuste de cor será então apresentado, modifique para o nível desejado carregando nos botões sob os ícones (국). Para aceder ao ajuste do contraste, carregue no botão sob o ícone (文). Para sair do menu de regulação da imagem, carregue no botão sob o ícone (국).

Regulação da cor do ecrã

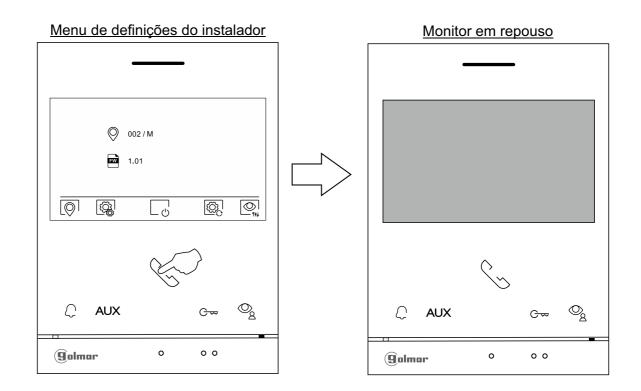


# MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

É apresentado o seguinte ecrã de ajuste do contraste; altere para o nível desejado carregando nos botões sob os ícones — / 4 . Para voltar ao ajuste do brilho (modo carrossel) carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de regulação da imagem, carregue no botão sob o ícone .

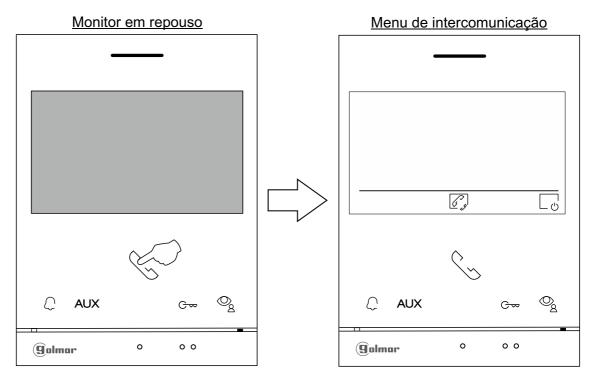




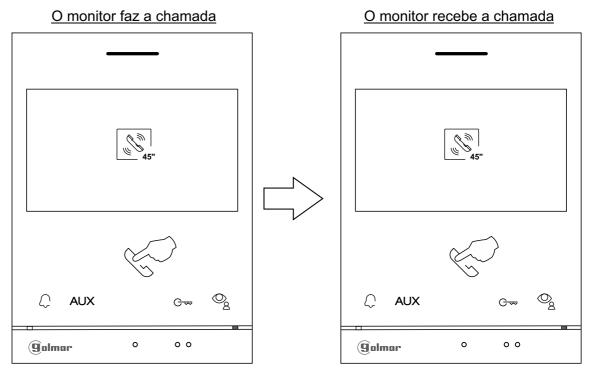


# MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (NA HABITAÇÃO)

Com o monitor em modo repouso (ecrã apagado), carregue no botão para aceder ao ecrã do menu de intercomunicação interna (na mesma habitação). A partir deste menu, poderá estabelecer contacto entre dois pontos da mesma habitação.

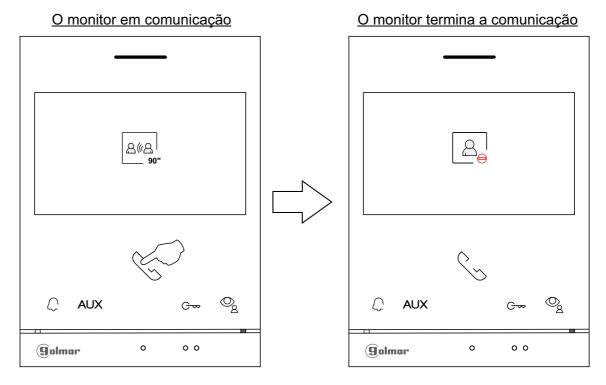


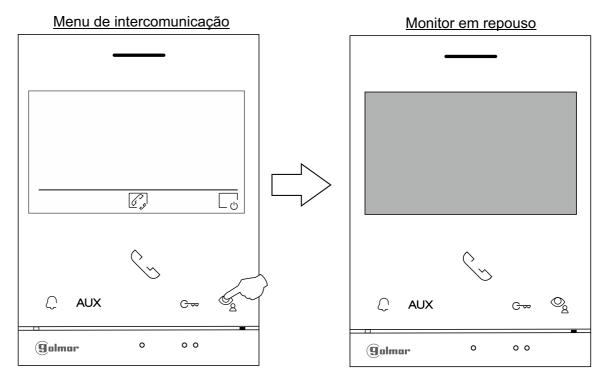
Carregue no botão situado sob o ícone para fazer uma chamada interna (com outro monitor da mesma habitação), o monitor que faz a chamada e os monitores que a recebem emitem um sinal sonoro com uma melodia de confirmação, o led do botão spisca a branco e indica o tempo disponível para atender a chamada. Se desejar cancelar a chamada, carregue no botão do monitor que faz a chamada, voltando ao menu de intercomunicação. Para estabelecer a comunicação, carregue no botão de qualquer monitor chamado na habitação e carregue no botão para terminar a comunicação.



# MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (NA HABITAÇÃO)

A comunicação tem a duração de 90 segundos ou até que o botão 🖔 seja carregado.

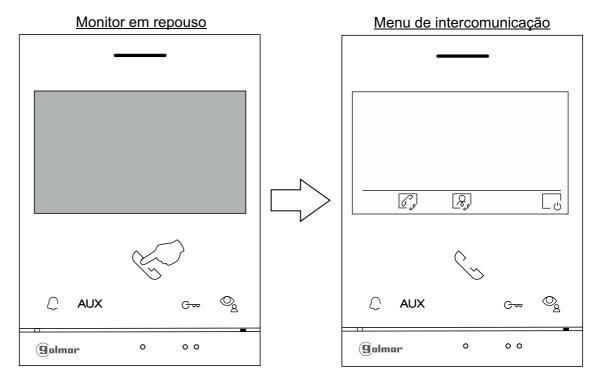




### MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (CHAMADA PARA A CENTRAL DE GUARDA)

()~

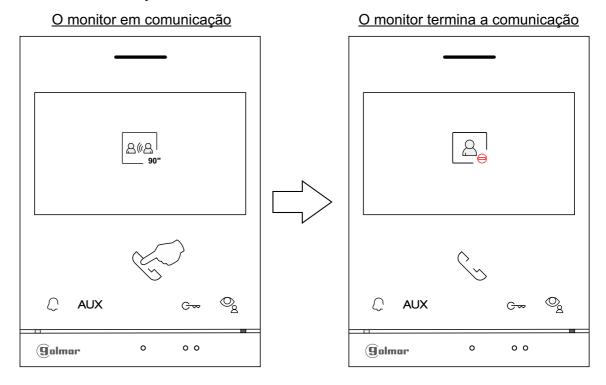
Com o monitor repouso (ecrã apagado), carregue no botão  $\searrow$  para aceder ao ecrã do menu de intercomunicação. **Importante:** Com uma central de guarda instalada, o seguinte ícone  $\boxed{\bigcirc}$  de chamada de guarda será apresentado no menu de intercomunicação.

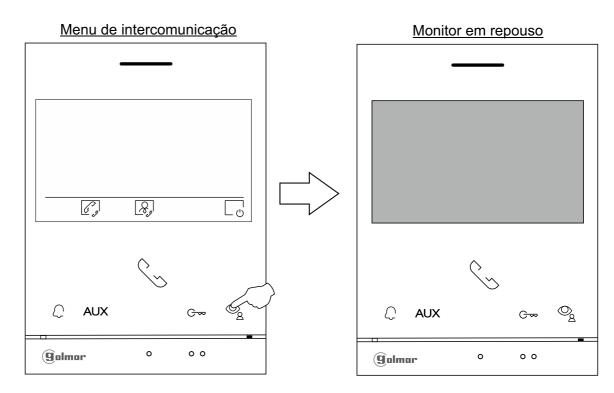


Depois carregue no botão situado sob o ícone para fazer uma chamada para a central de guarda, o monitor que faz a chamada soará com uma melodia de confirmação, o led do botão piscará a branco e indicará o tempo disponível para atender a chamada, se desejar cancelar a chamada carregue no botão no monitor que faz a chamada, regressando ao menu de intercomunicação.

# MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (CHAMADA PARA A CENTRAL DE GUARDA)

Como o guarda estabelece a comunicação, esta durará 90 segundos ou até que o botão 🖔 do monitor seja carregado ou o guarda termine a comunicação.

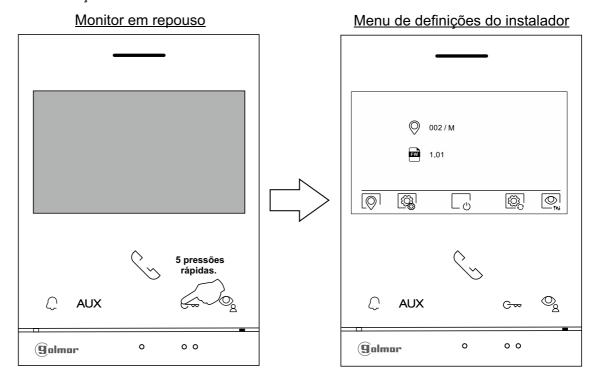




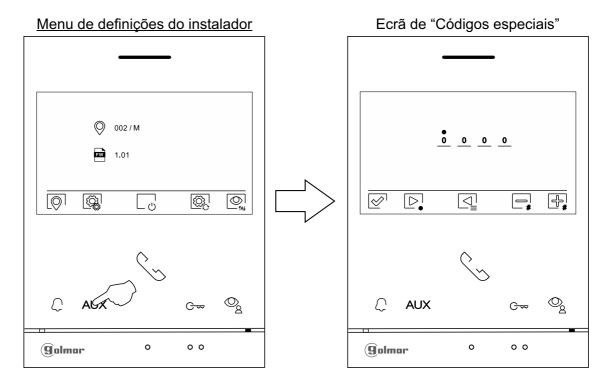
#### **CÓDIGOS ESPECIAIS**

A ativação de algumas funções, bem como as modificações de alguns parâmetros de fábrica, pode ser realizada mediante a introdução de códigos especiais. Para isso, devemos aceder ao menu de instalador do monitor

Com o monitor em repouso (ecrã apagado), carregue rapidamente 5 vezes no Botão 🔾 🖘 para aceder ao ecrã do menu de definicões do instalador.



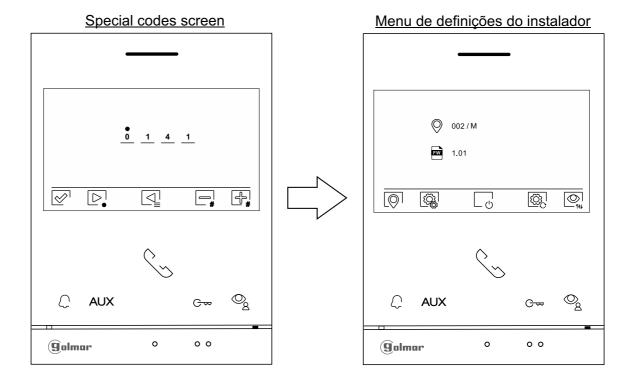
Carregue no botão AUX sob o ícone para aceder ao ecrã de códigos especiais (programáveis pelo instalador, ver páginas 21-25).



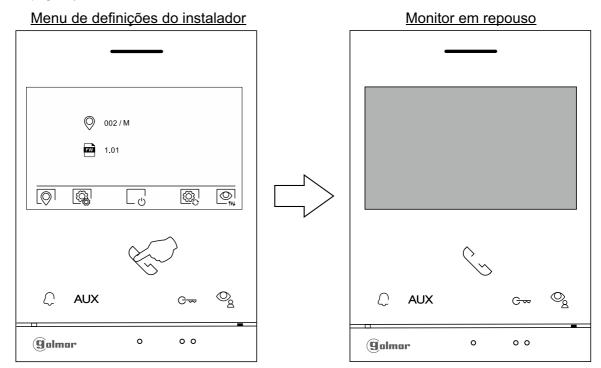
#### **CÓDIGOS ESPECIAIS**

A seguir, carregue no botão sob o ícone para selecionar o campo a modificar e carregue nos botões sob os ícones para introduzir o código pretendido. Uma vez introduzido o código, carregue no botão sob o ícone para o validar. Se o código introduzido for válido, aparece um ícone ; se não for, aparece um ícone .

Carregue no botão sob o ícone o para voltar ao 'menu de definições do instalador'.



Carregue no botão \( \subseteq \text{localizado sob o ícone } \subseteq \text{para sair do menu com o monitor em repouso (ecrã apagado).} \)



#### **CÓDIGOS ESPECIAIS**

Fontes de vídeo disponíveis num monitor	(configurar apenas no monitor	r principal).

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	Valor de fábrica
Panel 1	0111	0110	0111
(*)Panel 2	0121	0120	0120
( <b>*)</b> Panel 3	0131	0130	0130
(*)Panel 4	0151	0150	0150
Câmara 1	0141	0140	0140
(*)Câmara 2	0181	0180	0180
( <b>*)</b> Câmara 3	0171	0170	0170
( <b>*)</b> Câmara 4	0191	0190	0190

(\*)Importante: Só disponível com módulo telecâmara EL632-G2+ SE com "V03" ou posterior.

Instalações com placas gerais, disponíveis com EL632-G2+ SE com V04 ou posterior.

Para definir se o monitor for principal ou secundário:

 Principal
 Secundário 1
 Secundário 2
 Secundário 3
 Valor de fábrica

 0550
 0551
 0552
 0553
 0550 (principal)

Abertura de porta automática ao receber a chamada num monitor (configurar apenas no monitor principal).

Ativada Desativada Valor de fábrica
0441 0440 0440

Não mostrar a imagem no monitor ao receber uma chamada da placa quando o monitor estiver no modo "Não incomodar"

incomodar".

Não mostrarMostrarValor de fábrica048104800480 (mostrar imagem)

Ativar / desativar o ícone do menu principal em todos os monitores do edifício.

AtivarDesativarValor de fábrica054105400541 (ativado)

Restaura a placa(s) com o código principal ao valor de fábrica:"1234".

 Todas as placas
 Placa 1
 Placa 2
 Placa 3
 Placa 4

 8000
 8001
 8002
 8003
 8004

LED iluminação para visão noturna (Placa 1), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em

monitor principal).

AutomáticoSempre ONSempre OFFValor de fábrica0450045104520450 (automático).

Tempos de ativação das saídas (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

 Valor de fábrica

 Relé 1
 De 0200 (0,5 s) a 0219 (10 s)
 0205 (3 s)

Relé 2 De 0300 (0,5 s) a 0319 (10 s) 0205 (3 s) Relé 2 De 0300 (0,5 s) a 0319 (10 s) 0305 (3 s)

Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Atraso De 0400 (0,5 s) a 0419 (10 s) 0403 (2 s)

Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Atraso De 0500 (0,5 s) a 0519 (10 s) 0503 (2 s)

(\*) LED iluminação para visão noturna (Placa 2), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).

AutomáticoSempre ONSempre OFFValor de fábrica1450145114521450 (automático).

(\*) Tempos de ativação das saídas (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Relé 1 De 1200 (0,5 s) a 1219 (10 s) 1205 (3 s) Relé 2 De 1300 (0,5 s) a 1319 (10 s) 1305 (3 s)

#### CÓDIGOS ESPECIAIS

(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Valor de fábrica</u> 5 s) a 1419 (10 s) 1403 (2 s)

Atraso De 1400 (0,5 s) a 1419 (10 s) 1403 (2 s) (\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Valor de fábrica</u>

Atraso De 1500 (0,5 s) a 1519 (10 s) 1503 (2 s)

(\*) LED iluminação para visão noturna (Placa 3), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em

monitor principal).

AutomáticoSempre ONSempre OFFValor de fábrica2450245124522450 (automático).

(\*) Tempos de ativação das saídas (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).

 Valor de fábrica

 Relé 1
 De 2200 (0,5 s) a 2219 (10 s)
 2205 (3 s)

 Relé 2
 De 2300 (0,5 s) a 2319 (10 s)
 2305 (3 s)

(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Atraso De 2400 (0,5 s) a 2419 (10 s) 2403 (2 s)

(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Atraso De 2500 (0,5 s) a 2519 (10 s) 2503 (2 s)

(\*) LED iluminação para visão noturna (Placa 4), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em

monitor principal).

AutomáticoSempre ONSempre OFFValor de fábrica3450345134523450 (automático).

(\*) Tempos de ativação das saídas (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

 Relé 1
 De 3200 (0,5 s) a 3219 (10 s)
 3205 (3 s)

 Relé 2
 De 3300 (0,5 s) a 3319 (10 s)
 3305 (3 s)

(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Atraso De 3400 (0,5 s) a 3419 (10 s) 3403 (2 s)

(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

Atraso De 3500 (0,5 s) a 3519 (10 s) 3503 (2 s)

Configurar tempo de duração luz de 1 s a 99 s (Relé SAR-G2+). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

De 1801 (1 s) a 1899 (99 s) 1803 (3 s)

Configurar tempo atraso ativação de luz de 0 s a 99 s (Relé SAR-G2+). (Configurar apenas em monitor principal).

Valor de fábrica

De 1900 (0 s) a 1999 (99 s) 1900 (0 s)

Configuração monitor de guarda. (Configurar apenas em monitor principal).

Fim monitor de guarda Monitor guarda Valor de fábrica
5000 5001 5000 (fim monitor guarda)

Habilite/desabilite a função do Botão 🖰 🖘 para ativar/desativar o trinco elétrico 1 em todos os monitores (edifício).

 $(\underline{Configure\,apenas\,no\,monitor\,principal})\,durante\,uma\,chamada\,ou\,um\,processo\,de\,comunicação.$ 

Door panel 1: Habilite Desabilite Valor de fábrica 2051 2050 2051 (Habilite). (\*) Door panel 2: <u>Habilite</u> **Desabilite** Valor de fábrica 2061 2060 2061 (Habilite). (\*) Door panel 3: **Habilite Desabilite** Valor de fábrica 2071 2070 2071 (Habilite). (\*) Door panel 4: Habilite Valor de fábrica **Desabilite** 2081 2080 2081 (Habilite).

#### **CÓDIGOS ESPECIAIS**

Habilite/desabilite a função do Botão AUX para ativar/desativar o trinco elétrico 2 em todos os monitores (edifício). (Configure apenas no monitor principal) durante uma chamada ou um processo de comunicação.

Panel 1:	<u>Habilite</u>	<u>Desbilite</u>	Factory setting
	2001	2000	2001 ( <u>Habilite</u> ).
(*) Panel 2:	<u>Habilite</u>	<u>Desbilite</u>	Factory setting
	2011	2010	2011 ( <u>Habilite</u> ).
(*) Panel3:	<u>Habilite</u>	<u>Desbilite</u>	Factory setting
	2021	2020	2021 ( <u>Habilite</u> ).
(*) Panel 4:	<u>Habilite</u>	<u>Desbilite</u>	Factory setting
	2031	2030	2031 ( <u>Habilite</u> ).

# CÓDIGOS ESPECIAIS (PLACA GERAL)

Fontes de vídeo disponíveis num monitor (configurar apenas no monitor principal).

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	Valor de fábrica
(*) Placa geral 1	1111	1110	1110
(*) Placa geral 2	1121	1120	1120
(*) Placa geral 3	1131	1130	1130
(*) Placa geral 4	1151	1150	1150
(*) Câmara geral1	1141	1140	1140
(*) Câmara geral 2	1181	1180	1180
(*) Câmara geral 3	1171	1170	1170
(*) Câmara geral 4	1191	1190	1190

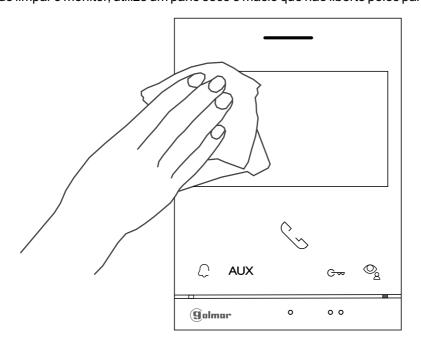
#### (\*) Importante:

- Só disponível com módulo telecâmara EL632-G2+ SE com "V04" ou posterior.

Nota: Placa interior e placa geral deve ser com "V04" ou posterior.

#### LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.



#### **CONFORMIDADE:**

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Compatibilidad Electromagnética 2014/30/CEE.

Este produto está em conformidade com as disposições das Diretivas Europeias aplicáveis sobre a Compatibilidade Eletromagnética 2014/30/CEE.

This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electromagnetic Compatibility 2014/30/ECC.



NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

**NOTE:** Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.

**NOTA:** O funcionamento deste equipamento está sujeito às seguintes condições:

(1) Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e (2) deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo aquelas que podem provocar um funcionamento indesejado.



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN

