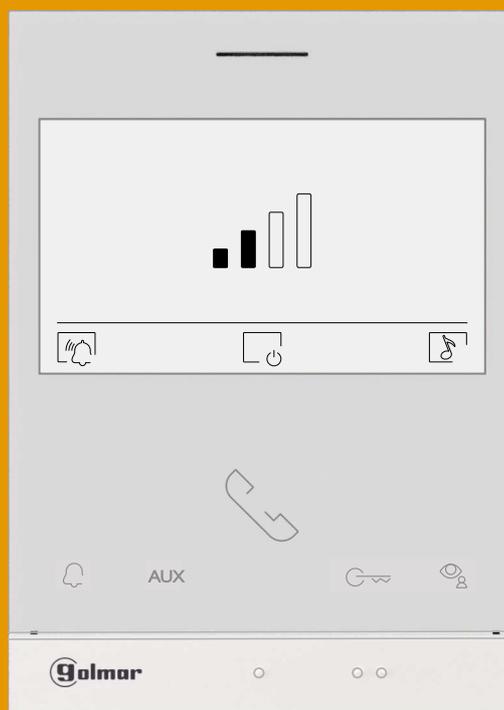




TECNOLOGIA

# MANUAL DO USUÁRIO



Monitor Art 4 XLITE/G2+  
Monitor Art 4B XLITE/G2+  
Monitor Art 4H XLITE/G2+

Mãos livres  
Instalação 2 fios

## ÍNDICE

Índice .....	2
<b>MUITO IMPORTANTE (KIT VIVENDA: S5110 ART 4 XLITE)</b> .....	2
Precauções de segurança.....	2
Comunicação com aparelhos auditivos (com monitor ART 4H XLITE/G2+) .....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema .....	3
Monitor ART 4 XLITE G2+ /ART 4B XLITE G2+ e ART 4H XLITE G2+ .....	4 to 25
Descrição .....	4
Instalação .....	5
Terminais de instalação.....	5
Interruptores de configuração .....	5
Botões de função, acesso e seleção de funções de menu.....	6
Menu de definições.....	7 to 9
Ecrã de chamada da placa .....	10
Ecrã de comunicação .....	11
Menu de definições do instalador .....	12 to 16
Menu de intercomunicação no apartamento e chamada para a unidade de guarda (se instalada) .....	17 to 20
Códigos especiais .....	21 to 25
Limpeza do monitor .....	25
Conformidade .....	26

## MUITO IMPORTANTE (KIT VIVENDA: S5110 ART 4 XLITE)

[Se possui o kit de vivenda "S5110 ART 4 XLITE" com painel de porta soul, descarregue o manual de utilizador "TS5110 ART 4 XLITE \(cód. 50122995\)" a partir do QR seguinte ou no link Golmar web: https://www.golmar.es/productos/s5110-art-4-xlite](https://www.golmar.es/productos/s5110-art-4-xlite)

QR

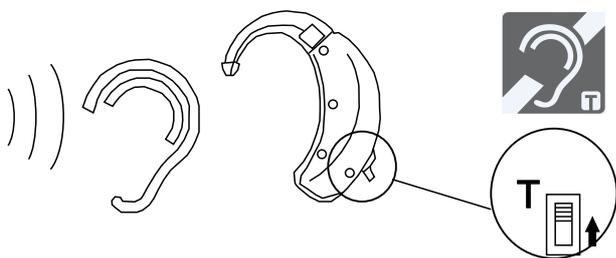


TS5110 ART 4 XLITE  
MANUAL

## PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica.**
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado.**
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40 cm de distância de outra.**
- Não aperte demasiado os parafusos da base.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Utilize o cabo Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1mm<sup>2</sup>).
- Siga sempre as instruções deste manual.

## COMUNICAÇÃO COM APARELHOS AUDITIVOS (COM MONITOR ART 4H XLITE/G2+)



Posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa, (ver página 4).

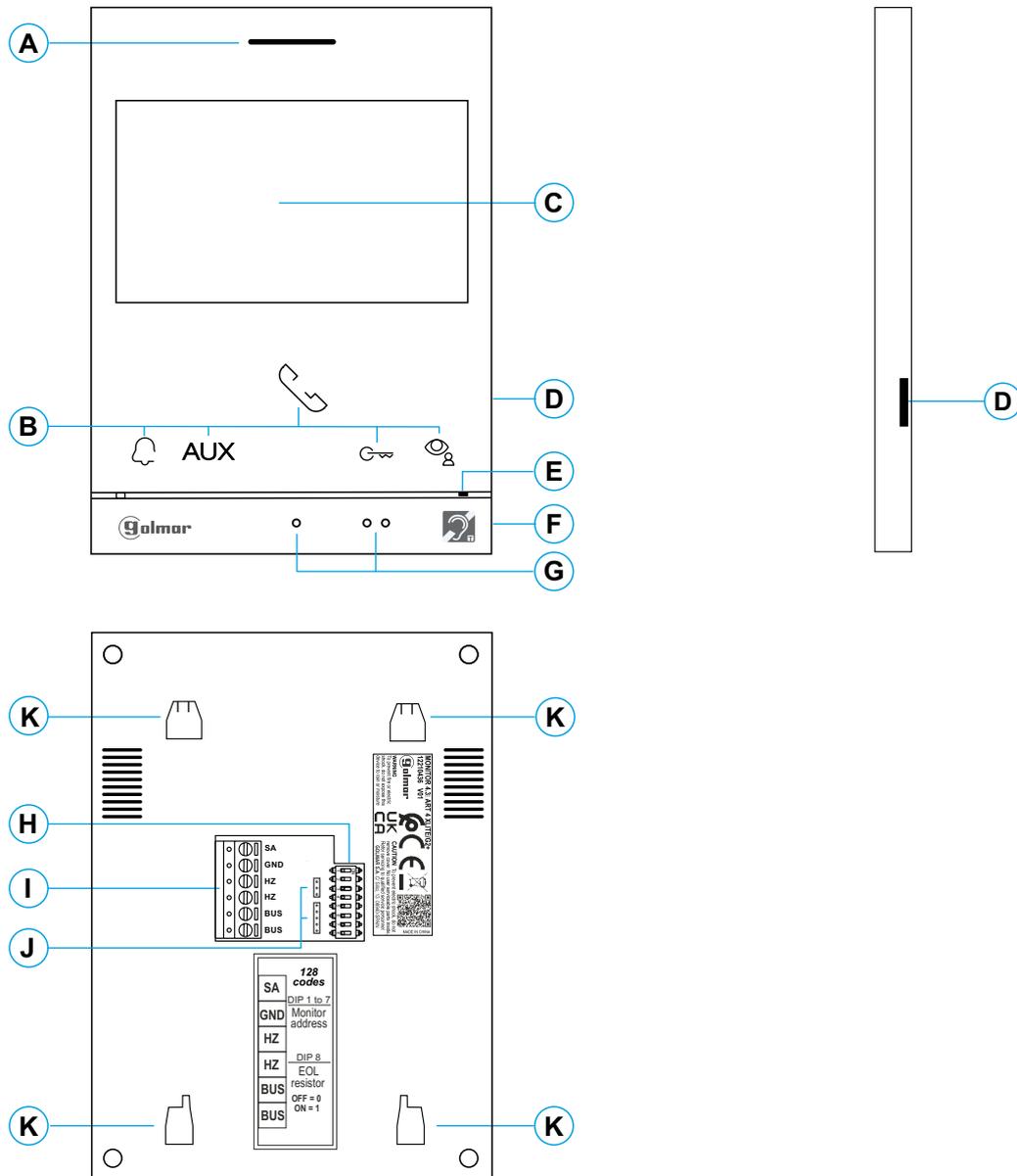
## CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT cor de 4,3.
- Monitor com instalação simplificada (bus de 2 fios não polarizados).
- Botões de função e seleção das funções do menu.
- Botão  de acesso rápido (monitor em repouso).
- Menu de definições.
- Menu do instalador.
- Saída de campainha auxiliar (máximo 50 mA/12 V).
- Entrada botão de campainha de porta "HZ" da entrada do patamar. Importante: Até seis monitores / habitações com o botão "HZ" ativado ao mesmo tempo (com o sistema e os monitores em repouso).
- Botões de ativação de trinco elétrico 1 e 2.
- O LED do Botão  pisca indicando "canal ocupado".
- Micro-interruptores para definir o código de chamada do monitor (endereço 1 a 128) e o fim de linha.

## FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o led  da placa acende-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "a chamar" indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o monitor da habitação recebe a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- Ao receber a chamada, a imagem aparece no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso exista) sem que o visitante se aperceba, e o botão  piscará a branco. Se quiser visualizar a imagem a partir dos monitores 2 ou 3, carregue num dos botões do monitor para que apareça a imagem. Se a chamada não for atendida antes de 45 s, o led  da placa desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer a comunicação, carregue no botão  do monitor, o led  apaga-se e o led  da placa acende-se. No monitor "ART 4H XLITE" com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.
- A comunicação tem uma duração de 90 s ou até carregar no botão  no monitor. Finalizada a comunicação, o led  apaga-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "chamada finalizada" indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta, carregue no botão  (se existir e quiser abrir a 2ª porta carregue no botão AUX) durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 3 s, o led  da placa irá acender-se também durante 3 s. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "porta aberta" será indicada na placa.
- O funcionamento detalhado do monitor vem descrito nas páginas 6 a 25.

## DESCRÇÃO MONITOR



**A.** Altifalante.

**B.** Botões de função, acesso e seleção das funções do menu. Os botões de função de um menu ficam iluminados e a função é mostrada no ecrã do monitor com um ícone situado imediatamente acima de cada botão de função (ver página 6 a 25).

Com o monitor repouso:

Uma premência acede ao menu de definições volume do toque, seleção do toque e ativar/desativar o toque durante 45 segundos.

Uma premência permite aceder ao menu do intercomunicador na mesma habitação e à central de guarda (se instalada).

5 pressões rápidas acedem ao menu do instalador e ao menu de definições do ecrã.

Uma premência efectua a função de auto-ligação na placa 1.

AUX Uma premência ativa a luz exterior (requer SAR-G2+ e SAR-12/24).

\* Botão de acesso rápido (monitor em repouso):

- Com o código especial "0441" (Abertura automática da porta) já introduzido no monitor (ver códigos especiais páginas 21 to 25), carregue no botão durante 10 seg.

para ativar a função (o visor apresenta o ícone ), para desativar a função carregue no Botão durante 5 segundos (o visor apresenta o ícone ).

- O Led do Botão pisca a branco se a função (Abertura automática da porta) estiver activada e apaga-se se a função estiver desactivada.

**C.** Ecrã TFT cor 4,3".

**D.** Não utilizado.

**E.** Microfone.

**F.** Comunicação com aparelhos auditivos (**monitor ART 4H XLITE G2+**). Coloque o seletor do aparelho auditivo na posição T; consulte a página 3.

**G.** Pontos de orientação para pessoas invisuais.

Em chamada / comunicação:

● Sobre este ponto de orientação está o botão de "Início/fim comunicação".

●● Sobre este ponto de orientação está o botão de "Abertura de porta".

**H.** Interruptores de configuração.

**I.** Terminais de instalação.

**J.** Golmar Utilização.

**K.** Ancoragem base de fixação na parede (x4).

## INSTALAÇÃO

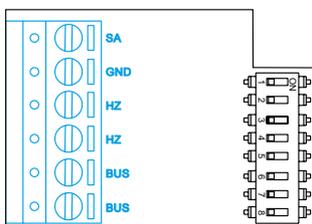
Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

Para uma instalação correta, utilize o modelo fornecido com o produto.

1. Posicione a parte superior do modelo a uma altura de 1,65 m.
2. Se utilizar uma caixa de encastrar para passar os cabos, faça coincidir os orifícios correspondentes ao modelo de caixa selecionado e fixe a base. Se preferir fixar a base diretamente sobre a parede, realize quatro orifícios de 6 mm nos pontos indicados (A); coloque as buchas fornecidas e aparafuse a base.
3. Passe os cabos de instalação através do orifício central e ligue-os aos terminais extraíveis, seguindo as indicações dos esquemas de instalação. Antes de conectar os terminais extraíveis ao monitor, configure o interruptor conforme indicado mais adiante.
4. Conecte os terminais extraíveis ao monitor e coloque o monitor em frente à base, fazendo coincidir as ancoragens. Mova o monitor para baixo para o fixar.

### TERMINAIS DE INSTALAÇÃO (I)

Para uma instalação mais prática, os terminais de instalação podem ser extraídos e são fornecidos num saco separado. Depois de cablar os terminais, coloque-os na posição correta.



BUS, BUS: Bus de comunicações (não polarizado).

SA, GND: Saída campainha auxiliar (máx. 50 mA/12 V), relé SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrada botão de porta da entrada do patamar:

Conectar apenas no monitor principal. A seguir o sinal recebido é transmitido aos monitores secundários da mesma habitação através do BUS.

**Nota: Modo de funcionamento do botão HZ:** Dará um som de chamada e ativará a saída de campainha auxiliar com o monitor em repouso, chamada, comunicação (tono HZ com volume mais baixo), intercomunicação e em modo "Não incomodar". **Importante:** Até seis monitores / habitações com o botão "HZ" ativado ao mesmo tempo (com o sistema e os monitores em repouso).

### INTERRUPTORES DE CONFIGURAÇÃO (H)

**Dip 1 a Dip 7:** Configurar o endereço do monitor (endereço 1 a 128).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero. Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa. O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

**Importante:** Habitação 1 (Dip 1 em ON e Dip 2-Dip 7 em OFF)

#### Tabela de valores

Interruptor nº: 1 2 3 4 5 6 7

Valor em ON: 1 2 4 8 16 32 64



Exemplo:  $0 + 0 + 4 + 0 + 16 + 0 + 0 = 20$

**Importante:** Habitação 128 (Dip 1 - Dip 7 em OFF).

**Dip8:** Configura o final da linha. Deixe em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do bus. Coloque o resto em OFF.

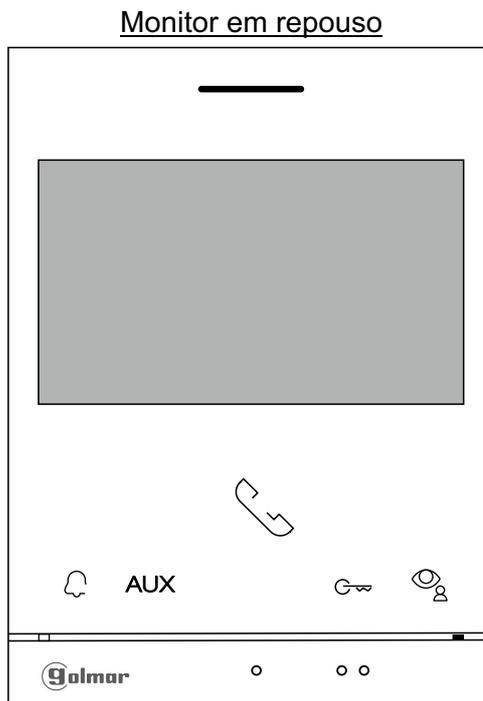
**Para definir o monitor como principal ou secundário:**

Para definir se o monitor é principal ou secundário (ver códigos especiais página 21 a 25). Cada habitação deve ter um monitor principal, e apenas um.

**Nota:** Para definir o monitor como principal "M" ou como principal "MI" com intercomunicação no mesmo apartamento ou secundário 1 "S1", secundário 2 "S2" ou secundário 3 "S3" (programável pelo instalador ver pág 12).

**Cada habitação deve ter um monitor principal, e apenas um.**

## BOTÕES DE FUNÇÃO, ACESSO E SELECÇÃO DE FUNÇÕES DE MENU



Descrição dos botões na parte frontal do monitor, como se os equipamentos estivessem em repouso (ecrã apagado).

- 

Carregue no botão  para aceder ao menu de definições "Selecionar melodia", "Volume do toque" e "Não incomodar": Se o monitor estiver no modo "Não incomodar", o toque (ver nota "HZ" na página 5) não soa no monitor como chamada recebida e o LED no Botão  pisca a branco, (ver páginas 7 a 9).
  
- AUX** Carregue no Botão **AUX** para ativar a "luz da escada" (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24).
  
- 

Carregue no Botão  para aceder ao menu de intercomunicação com outros monitores da mesma habitação, depois carregue no Botão sob o ícone  para fazer uma chamada de intercomunicação na mesma habitação, ver página 17-18. Se existir uma central de vigilância, o ícone  aparece nos monitores das habitações, carregue no Botão sob o ícone  para fazer uma chamada para a central de vigilância, ver página 19-20 (programável pelo instalador).
  
- 

-5 premências rápidas no Botão  acedem ao menu do instalador e às definições do visor (programável pelo instalador), consulte as páginas 12 a 16.

-Com o modo "Abertura automática da porta" (programável pelo instalador) ativado no monitor, carregue no Botão  durante 10 segundos para ativar a função, o visor apresentará o ícone seguinte , para desativar a função carregue no Botão  durante 5 segundos, o visor apresentará o ícone seguinte .

-O led do Botão  pisca a branco se a função "Abertura automática da porta" estiver activada e apaga-se se a função estiver desactivada.
  
- 

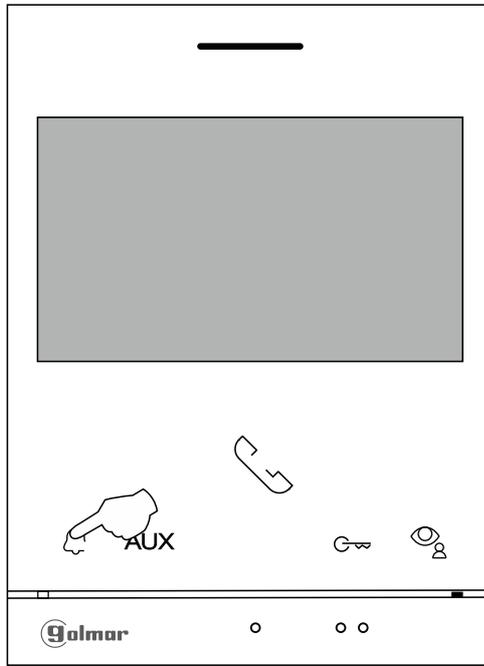
Carregue no Botão sob o ícone  para visualizar a imagem proveniente da placa Principal. Nota: Permite mudar para a câmara da placa e ativar o áudio da placa correspondente, bem como abrir a porta (ver página 10).

## MENU DE DEFINIÇÕES

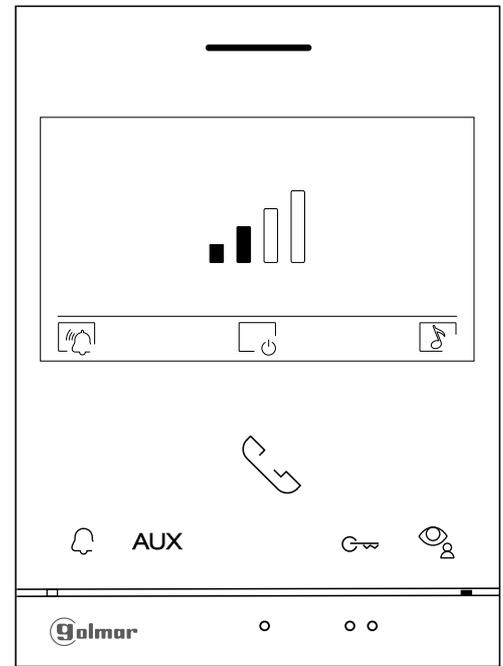


Com o monitor no modo repouso (ecrã apagado), carregue no botão  para aceder ao ecrã do menu de definições "Selecionar melodia", "Volume do toque", "Modo não incomodar" e "Duração do toque 45 segundos".

Monitor em repouso



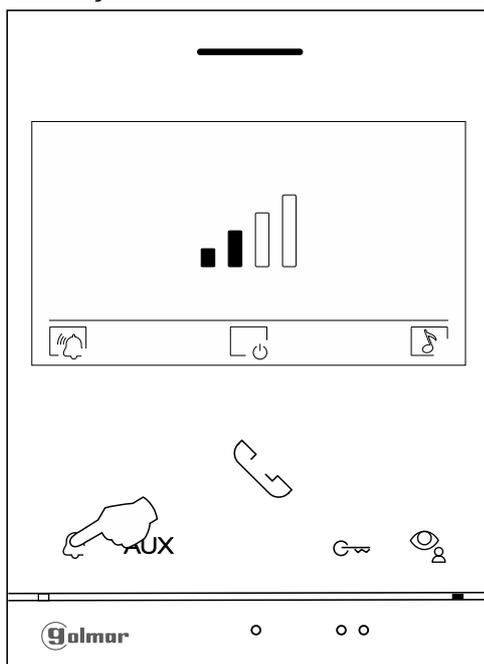
Menu de definições



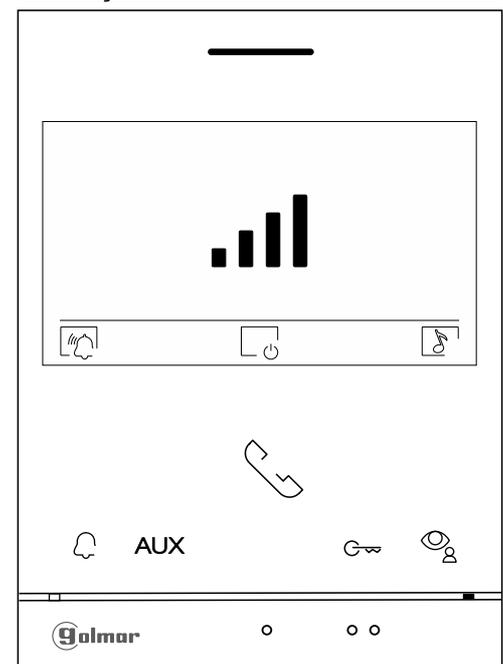
**Ajustar o volume da chamada:** Carregue no botão  sob o ícone  para ajustar o volume de chamada pretendido com quatro níveis de volume (mínimo a máximo).

Se premir o botão  após o nível máximo de volume, selecciona o modo "Não incomodar" e, conseqüentemente, o modo carrossel (ver página 8).

Definições de volume de chamadas



Definições de volume de chamadas

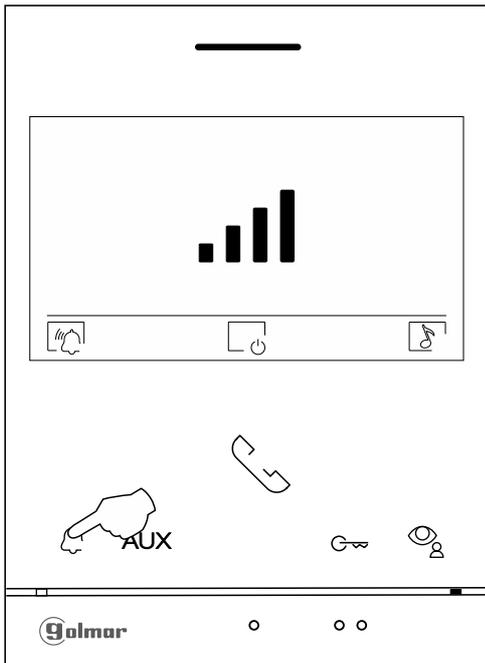


Continuação da página anterior.

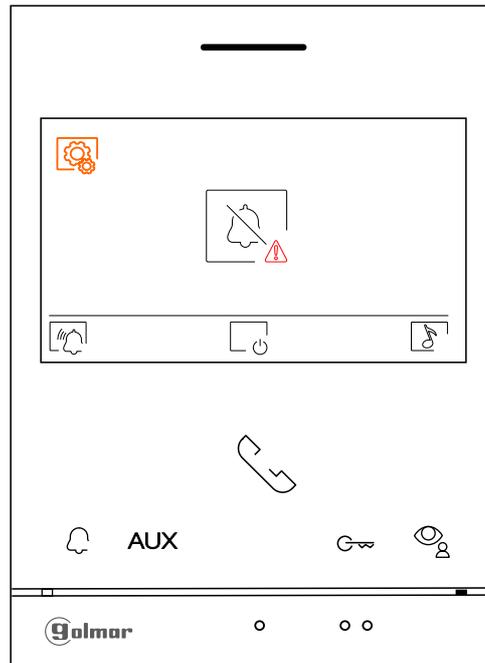
**MENU DE DEFINIÇÕES**

**Selecionar o modo "Não incomodar":** Carregue no Botão  sob o ícone  até atingir a definição máxima do volume de chamadas e, em seguida, carregue novamente no botão  seleccionando o Modo "Não incomodar", o visor apresentará o seguinte ícone .  
 - O LED do botão  pisca a branco quando o monitor está em repouso se o modo "Não incomodar" estiver ativado e apaga-se se o modo "Não incomodar" estiver desativado.- Se pretender sair do Modo não incomodar, defina o monitor com um nível de toque. Carregue no botão sob o ícone  para sair do menu com o monitor em modo repouso (ecrã apagado).

Definições do volume de chamadas

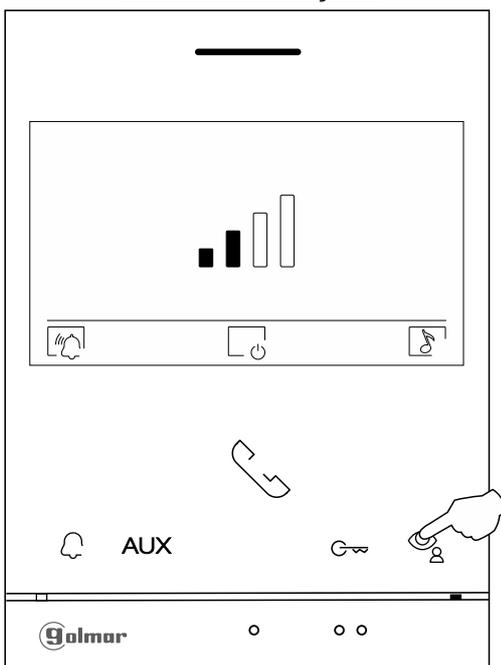


Definições do "Modo não incomodar"

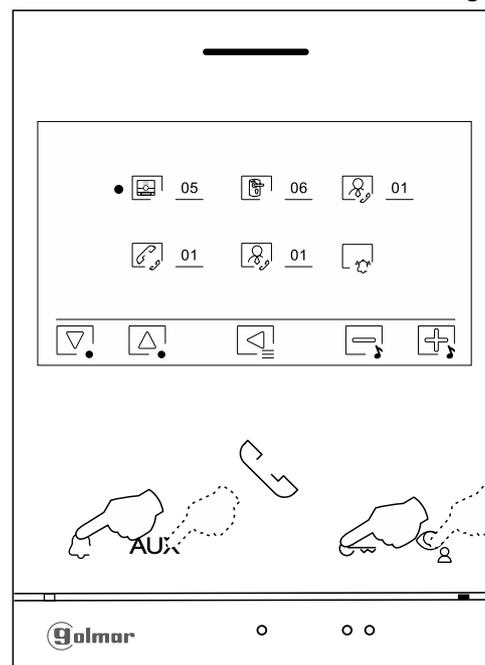


**Selecione a melodia e os tons de duração 45 segundos:** Carregue no botão  sob o ícone  para aceder ao ecrã de seleção de melodias e tons de 45 segundos.

Menu de definições



Selecione melodias e tons 45 seg.



Continuação da página anterior.

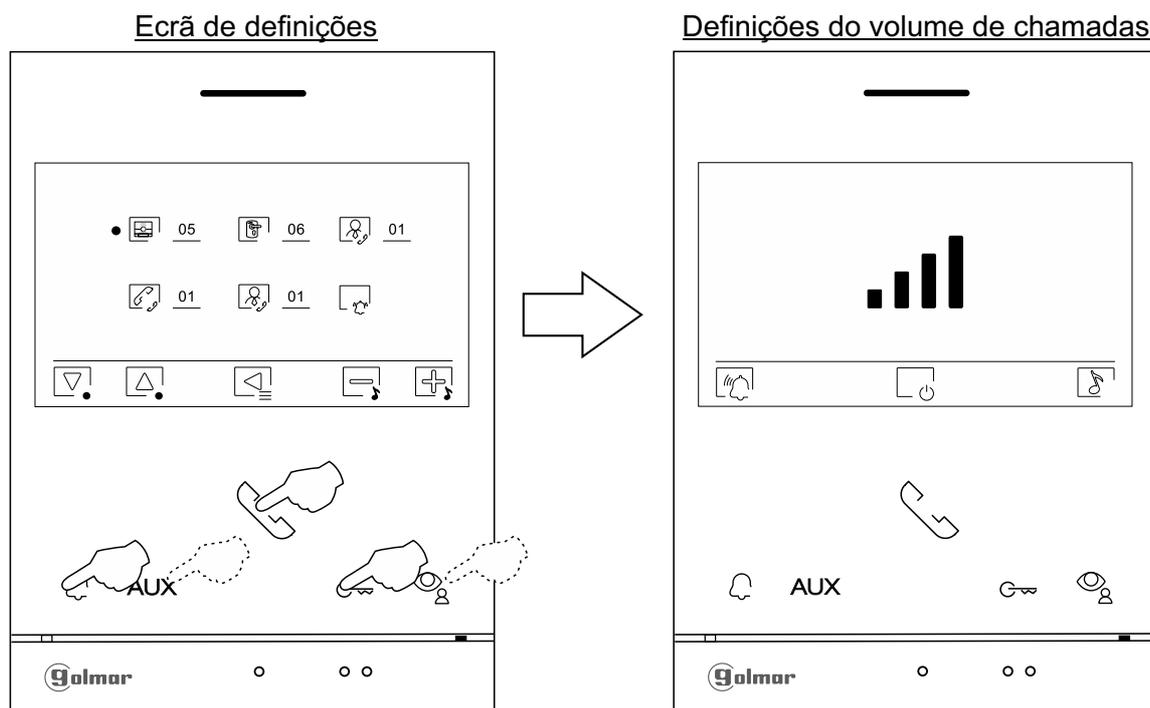
## MENU DE DEFINIÇÕES

Para distinguir a origem das chamadas como se não estivesse em frente do monitor, seleccione diferentes melodias e active/desactive as melodias de chamada de 45 segundos. Aceda à opção que pretende alterar carregando nos botões dos ícones  /  correspondentes e, em seguida, carregue nos botões dos ícones  /  correspondentes para seleccionar as melodias e ativar/desativar as melodias de 45 segundos. Carregue no botão sob o ícone  para confirmar as alterações e voltar ao ecrã de definição do volume de chamadas.

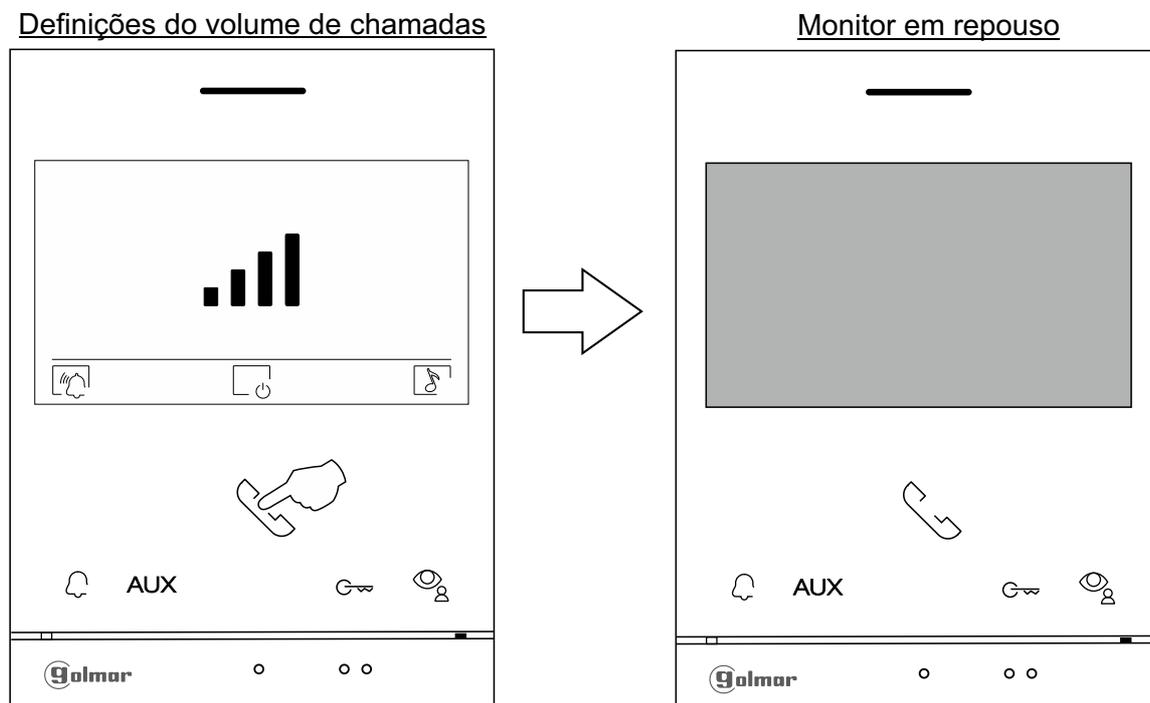
### Nota:

Toques de duração da função 45 segundos desactivados  (predefinição de fábrica).

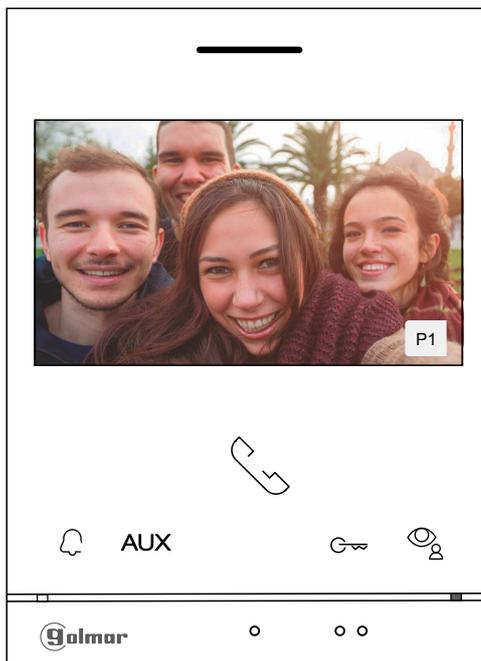
Toques de duração da função 45 segundos activados .



Carregue no botão sob o ícone  para sair do menu com o monitor repouso (ecrã apagado).



## ECRÃ DE CHAMADA DA PLACA



Este ecrã é apresentado quando recebe uma chamada ou carrega no botão  do monitor em repouso. Durante uma chamada, os botões com função ficam iluminados a branco e o botão  pisca a branco. A origem da imagem é apresentada na parte inferior direita do ecrã durante 3 segundos. A chamada tem uma duração de 45 segundos.



Carregue no botão  para terminar o toque do monitor.



Carregue no botão  para mudar a origem da imagem, como se o sistema tivesse mais do que uma placa ou uma câmara externa ligada e o visor tivesse sido ativado (programável pelo instalador, ver páginas 21-25). É possível efetuar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.



Carregue no botão  para iniciar a comunicação com a placa indicada.

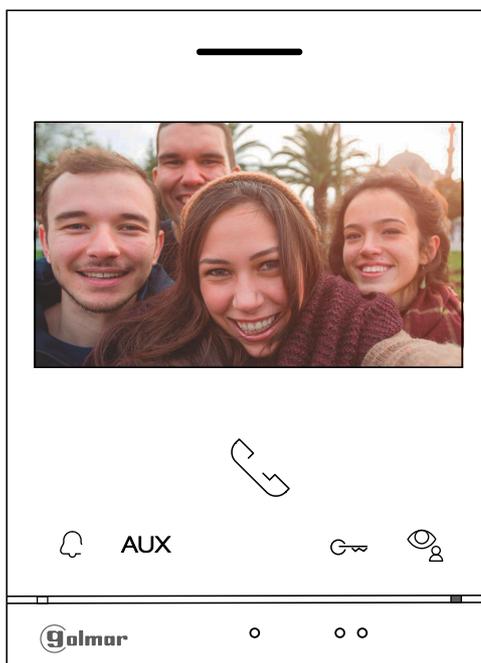


Carregue no Botão  para ativar o tranco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 1 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

**AUX**

Carregue no botão **AUX** para ativar o tranco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 2 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

## ECRÃ DE COMUNICAÇÃO



Este ecrã é apresentado durante um processo de comunicação. Durante a comunicação, os botões de função ficam iluminados a branco. A comunicação tem uma duração de 90 segundos.



Definições de volume monitor.



Carregue no botão  para mudar a fonte da imagem, como se o sistema tivesse mais do que uma placa ou uma câmara externa ligada e o visor tivesse sido ativado (programável pelo instalador, ver páginas 21-25). É possível efetuar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.



Carregue no botão  para terminar a comunicação com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 segundos. Uma vez terminada a comunicação, o visor apaga-se.



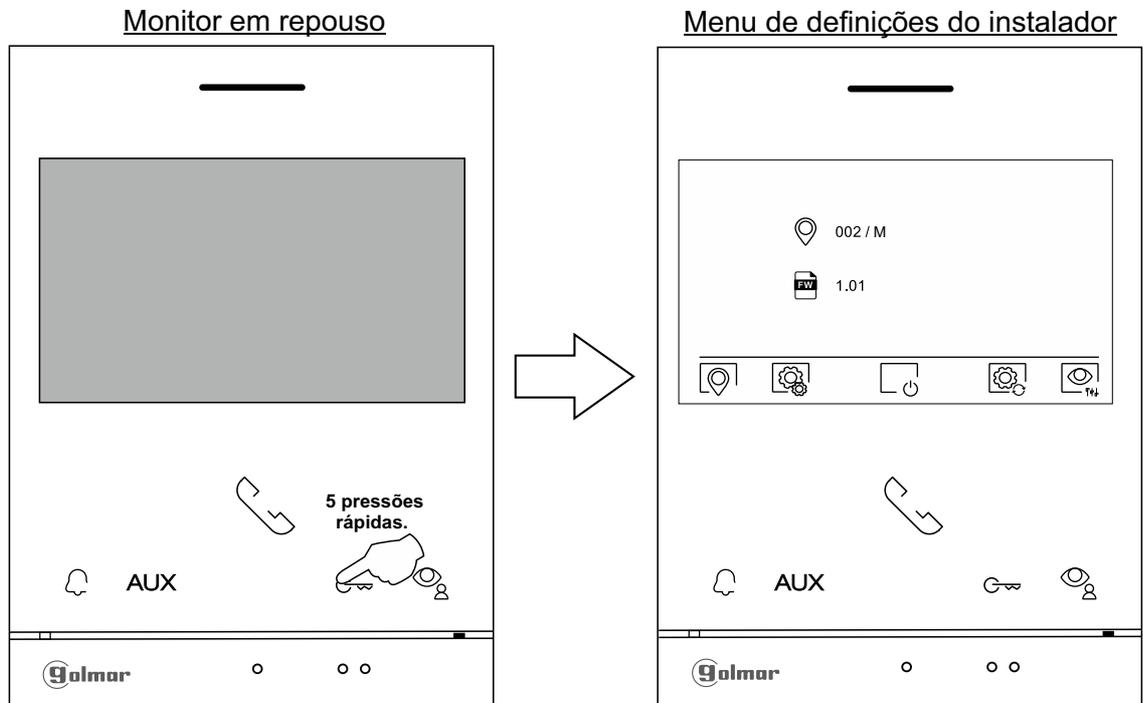
Carregue no Botão  para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 1 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

**AUX**

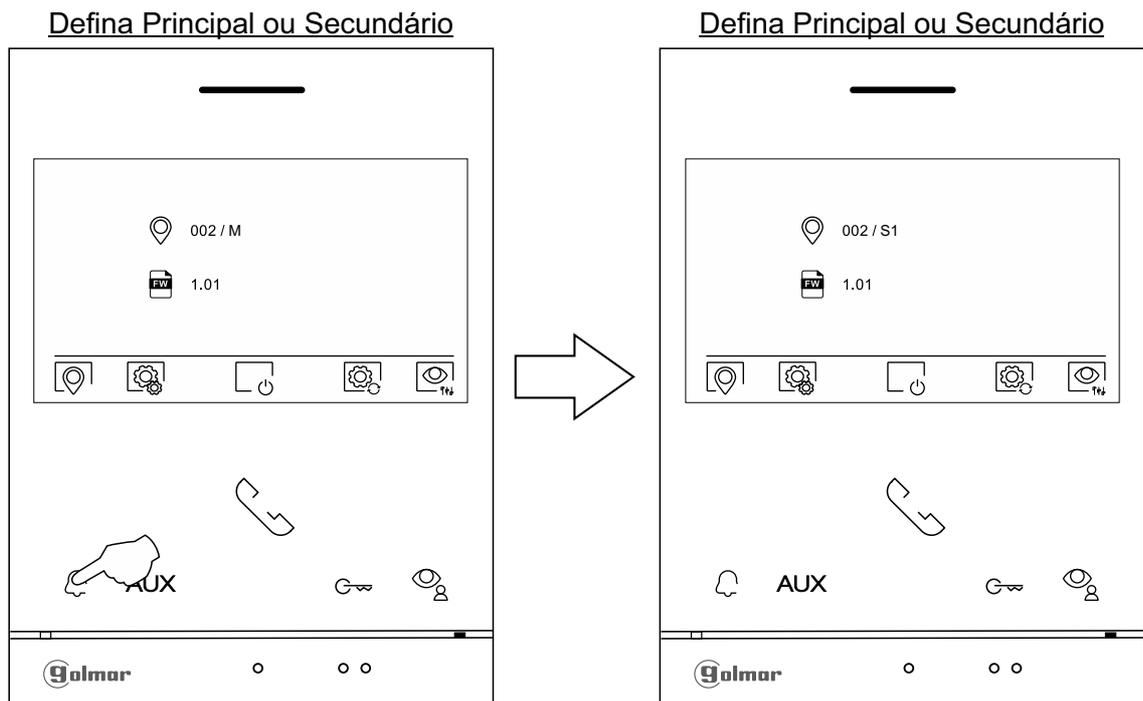
Carregue no botão **AUX** para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo ligado à saída do relé 2 da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador, ver páginas 21-25).

## MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

- Com o monitor em repouso (ecrã apagado), carregue rapidamente 5 vezes no Botão  para aceder ao ecrã do menu de definições do instalador: "Principal ou Secundário", "Códigos especiais", "Valores por defeito" e "Definições de imagem".



- Defina o monitor como Principal ou Secundário:** Cada premência no botão  sob o ícone  apresenta as opções a definir no monitor (modo carrossel): "M" Principal sem intercomunicação interna (sem monitores Secundários na habitação) "MI" Principal com intercomunicação interna (entre monitores na mesma habitação), "S1" Secundário 1, "S2" Secundário 2 e "S3" Secundário 3.

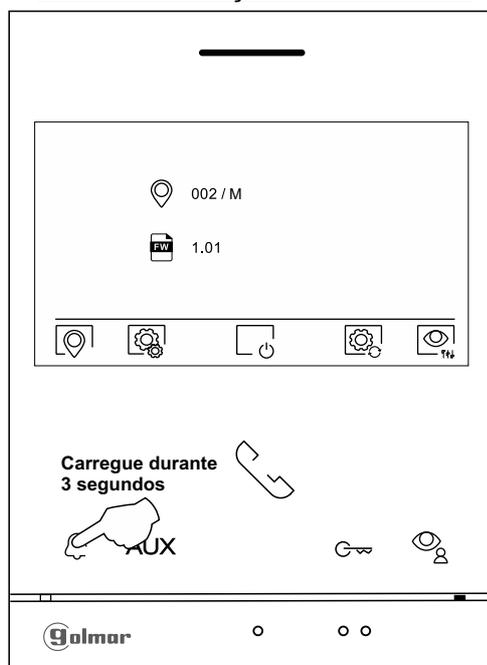


Continuação da página anterior.

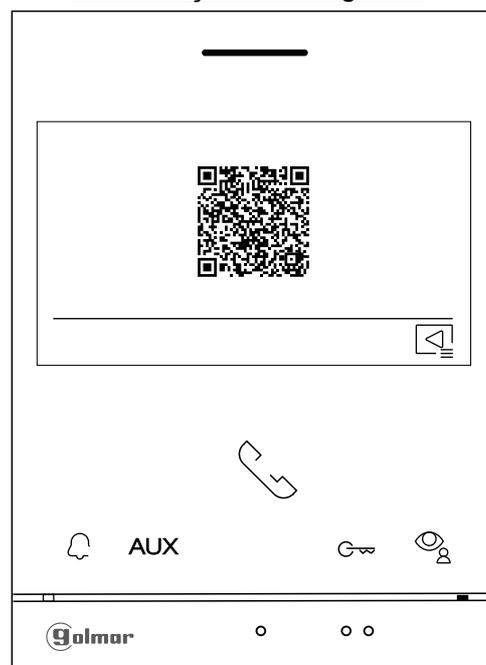
## MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

**Visualização do código QR:** Carregue no botão  sob o ícone  durante 3 segundos, aparecerá um ecrã com um código QR que lhe permite descarregar o manual atualizado para o seu telemóvel ou tablet, é necessário ter instalada uma aplicação para o leitor de QR. Carregue no botão  para regressar ao menu de definições do instalador.

Menu de definições do instalador



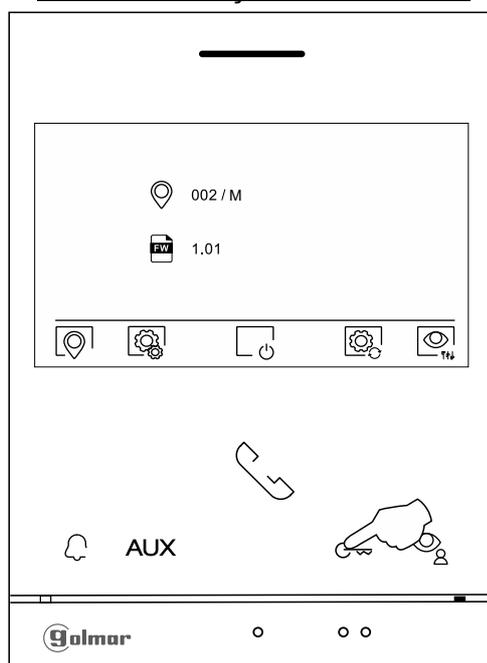
Visualização do código QR



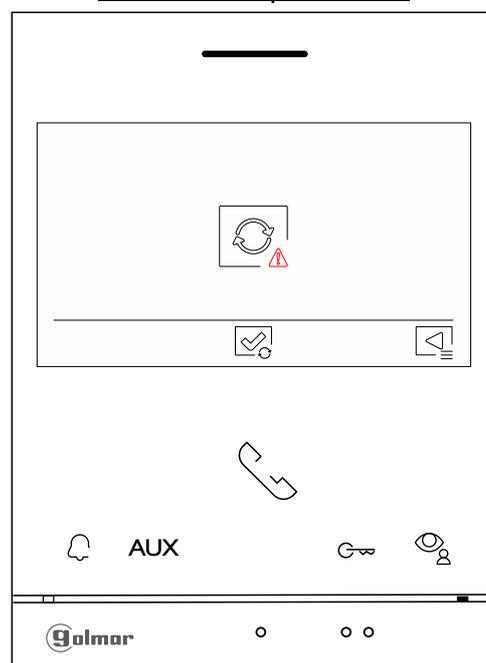
**Códigos especiais:** Prima o botão **AUX** sob o ícone  para aceder ao ecrã de códigos especiais (programável pelo instalador, consulte as páginas 21-25).

**Valores por defeito:** Para restaurar o monitor para os valores por defeito, carregue no botão  sob o ícone  para aceder ao ecrã de restauração dos valores por defeito.

Menu de definições do instalador



Ecrã valores por defeito



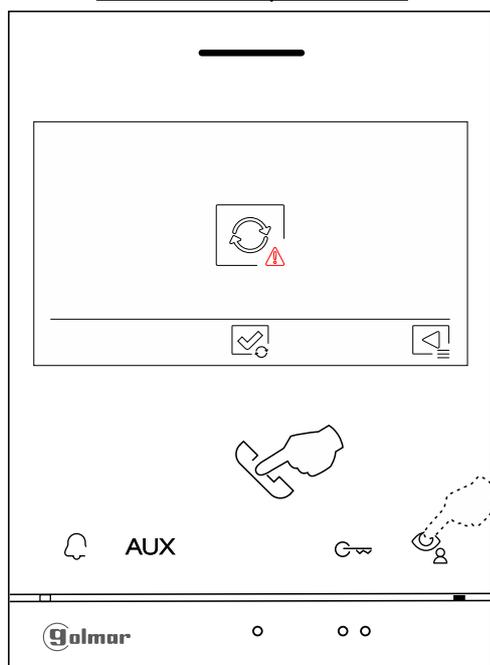
Continua

Continuação da página anterior.

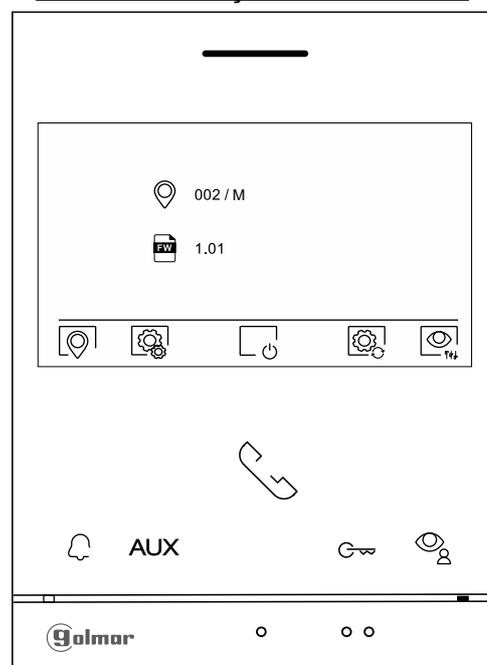
## MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

Depois carregue no botão  sob o ícone  para executar esta função, se não desejar restaurar o monitor para os valores por defeito, carregue no botão  sob o ícone  para voltar ao menu de definições do instalador.

Ecrã valores por defeito

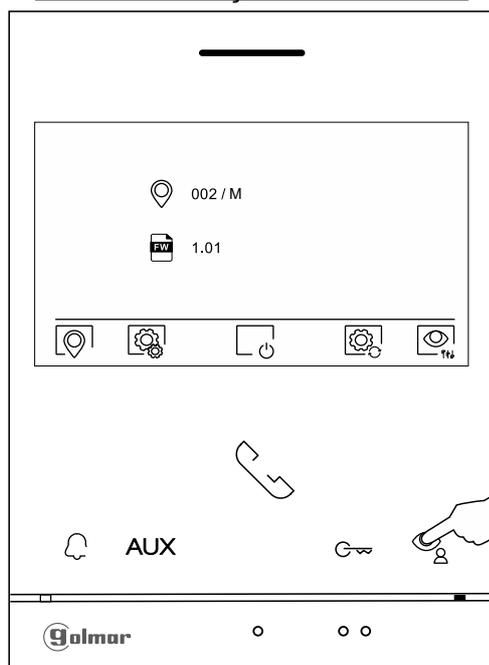


Menu de definições do instalador

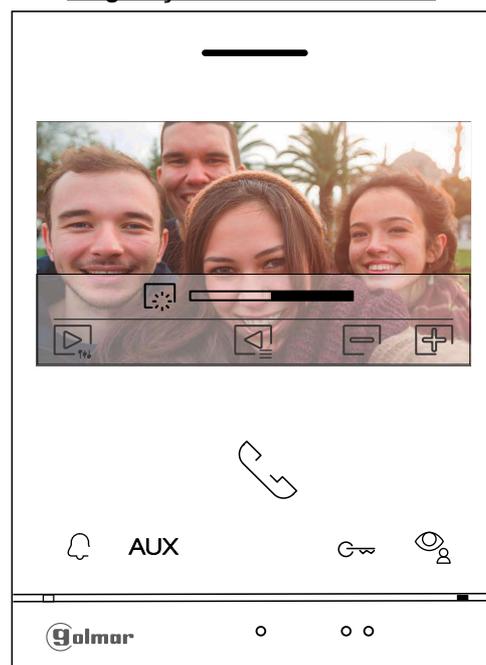


**Definições de imagem:** Definições de imagem: Para ajustar a imagem do monitor, carregue no botão  sob o ícone . O seguinte ecrã de ajuste de brilho será então apresentado.

Menu de definições do instalador



Regulação do brilho do ecrã

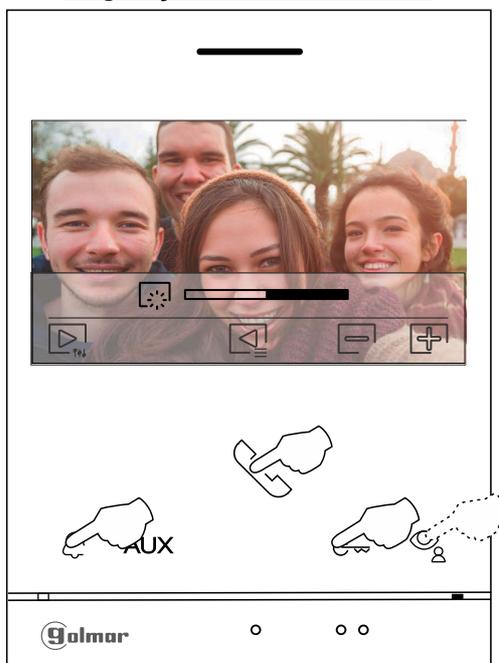


Continuação da página anterior.

## MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

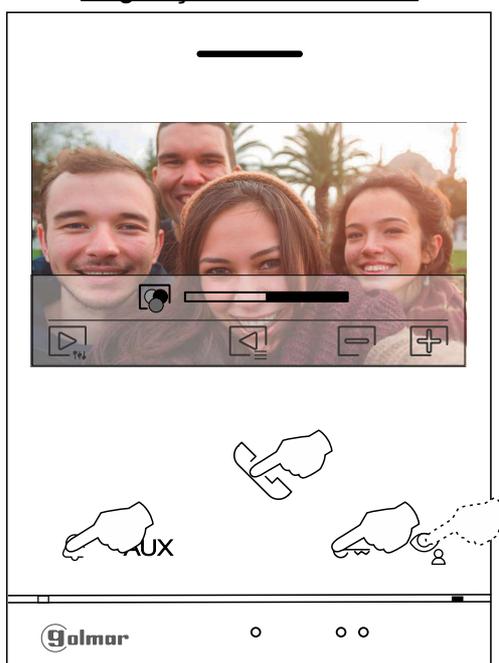
Modifique o nível desejado carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder ao ajuste de cor, carregue no botão sob o ícone . Para sair do ecrã de definições de imagem, carregue no botão sob o ícone .

### Regulação do brilho do ecrã



O seguinte ecrã de ajuste de cor será então apresentado, modifique para o nível desejado carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder ao ajuste do contraste, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de regulação da imagem, carregue no botão sob o ícone .

### Regulação da cor do ecrã

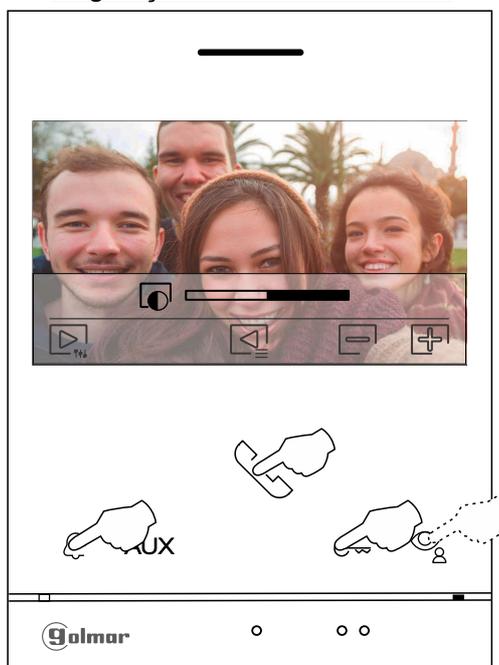


Continuação da página anterior.

## MENU DE CONFIGURAÇÃO DO INSTALADOR

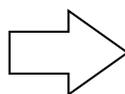
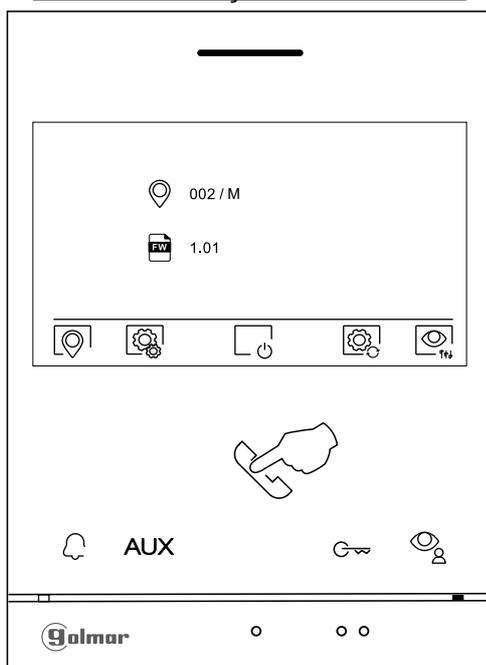
É apresentado o seguinte ecrã de ajuste do contraste; altere para o nível desejado carregando nos botões sob os ícones [◀] / [▶]. Para voltar ao ajuste do brilho (modo carrossel) carregue no botão sob o ícone [▶]. Para sair do menu de regulação da imagem, carregue no botão sob o ícone [⏏].

### Regulação do contrast do ecrã

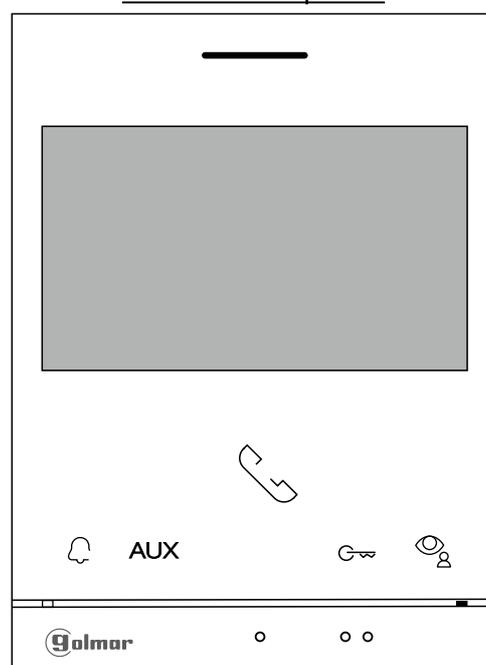


Carregue no botão  localizado sob o ícone [⏏] para sair do menu com o monitor repouso (ecrã apagado).

### Menu de definições do instalador



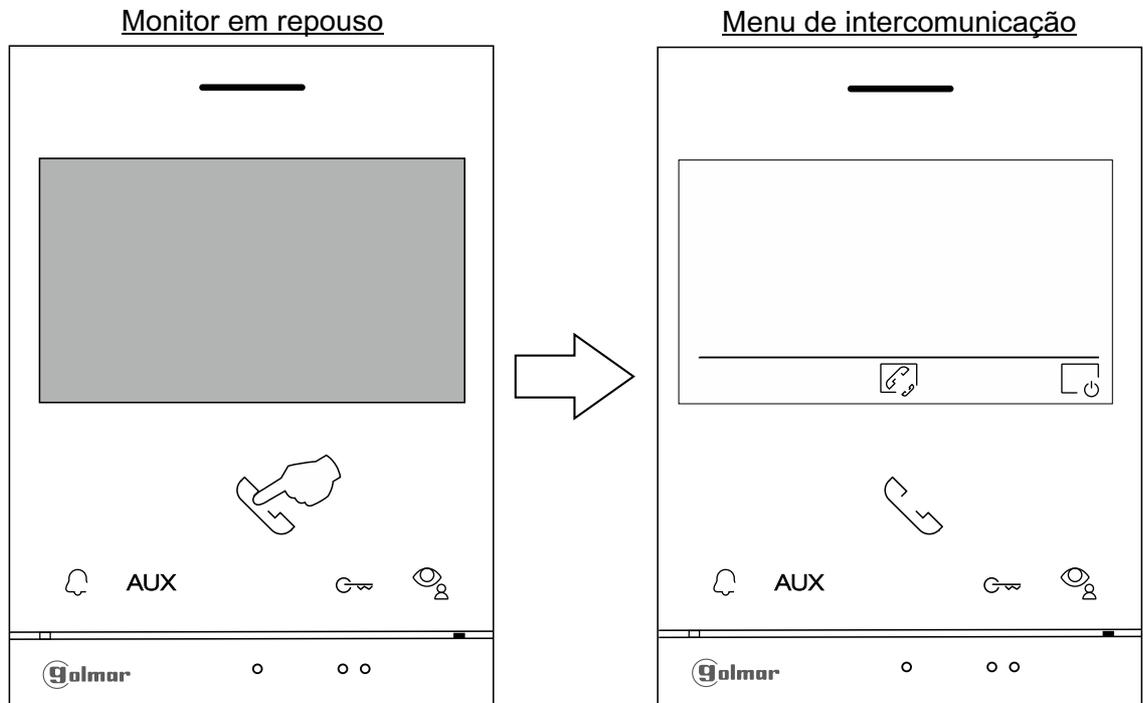
### Monitor em repouso



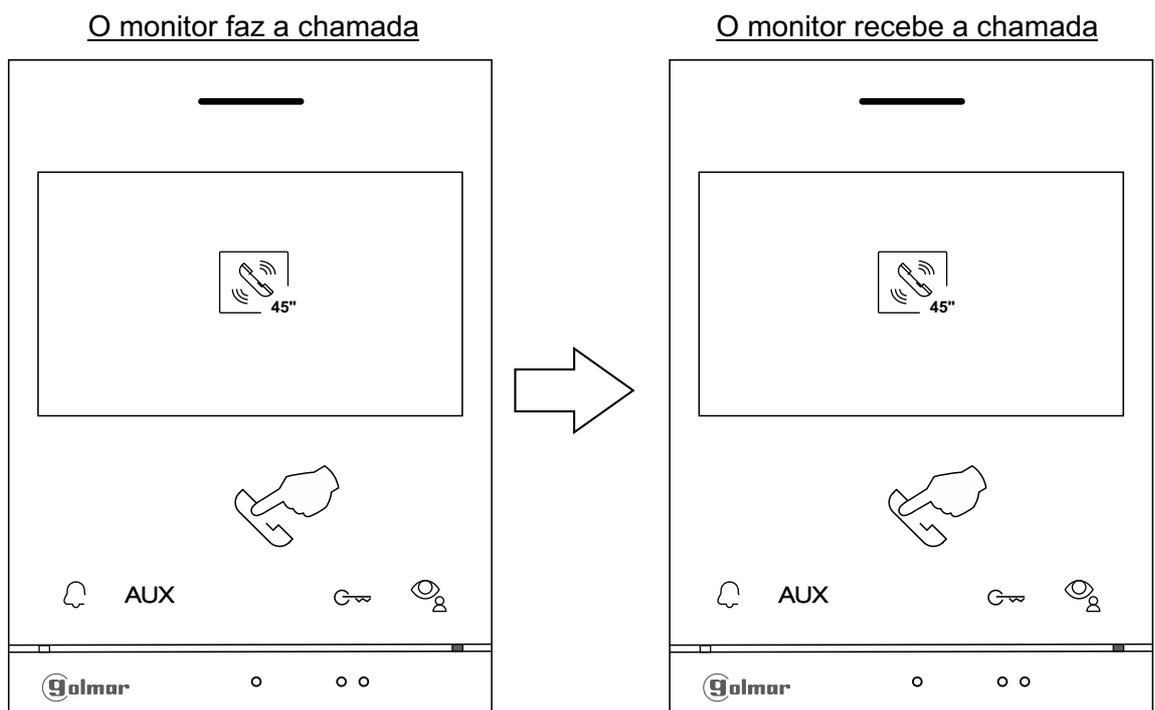
Continuação da página anterior.

## MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (NA HABITAÇÃO)

Com o monitor em modo repouso (ecrã apagado), carregue no botão  para aceder ao ecrã do menu de intercomunicação interna (na mesma habitação). A partir deste menu, poderá estabelecer contacto entre dois pontos da mesma habitação.



Carregue no botão  situado sob o ícone  para fazer uma chamada interna (com outro monitor da mesma habitação), o monitor que faz a chamada e os monitores que a recebem emitem um sinal sonoro com uma melodia de confirmação, o led do botão  pisca a branco e indica o tempo disponível para atender a chamada. Se desejar cancelar a chamada, carregue no botão  do monitor que faz a chamada, voltando ao menu de intercomunicação. Para estabelecer a comunicação, carregue no botão  de qualquer monitor chamado na habitação e carregue no botão  para terminar a comunicação.

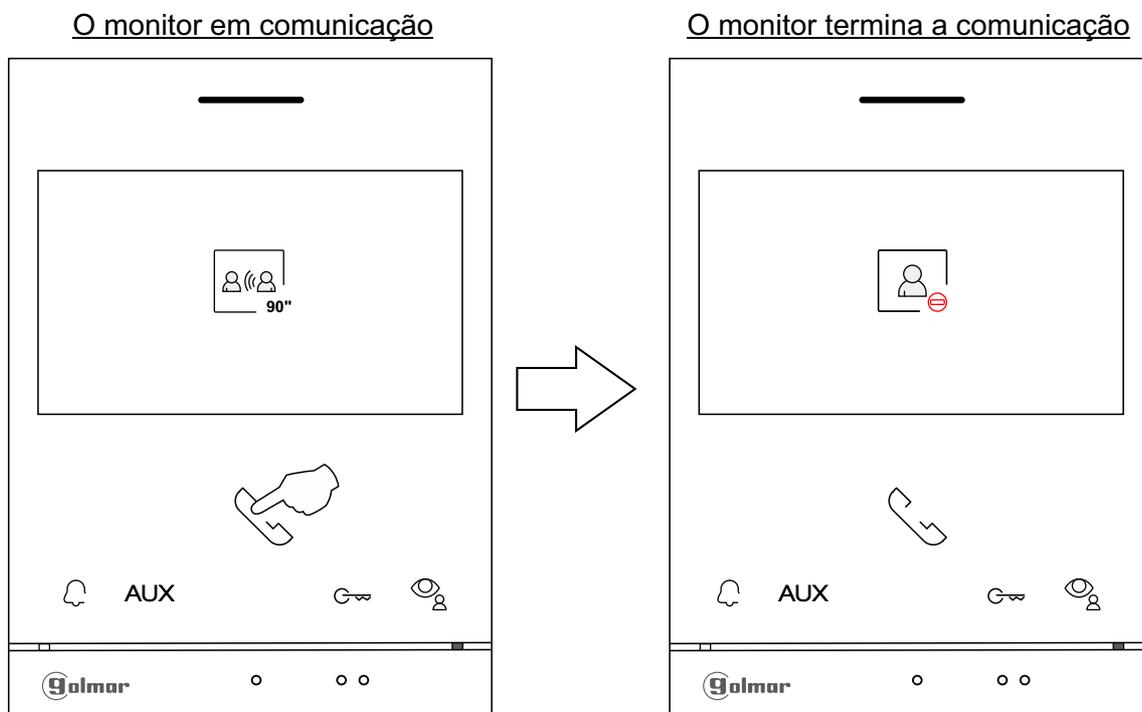


Continua

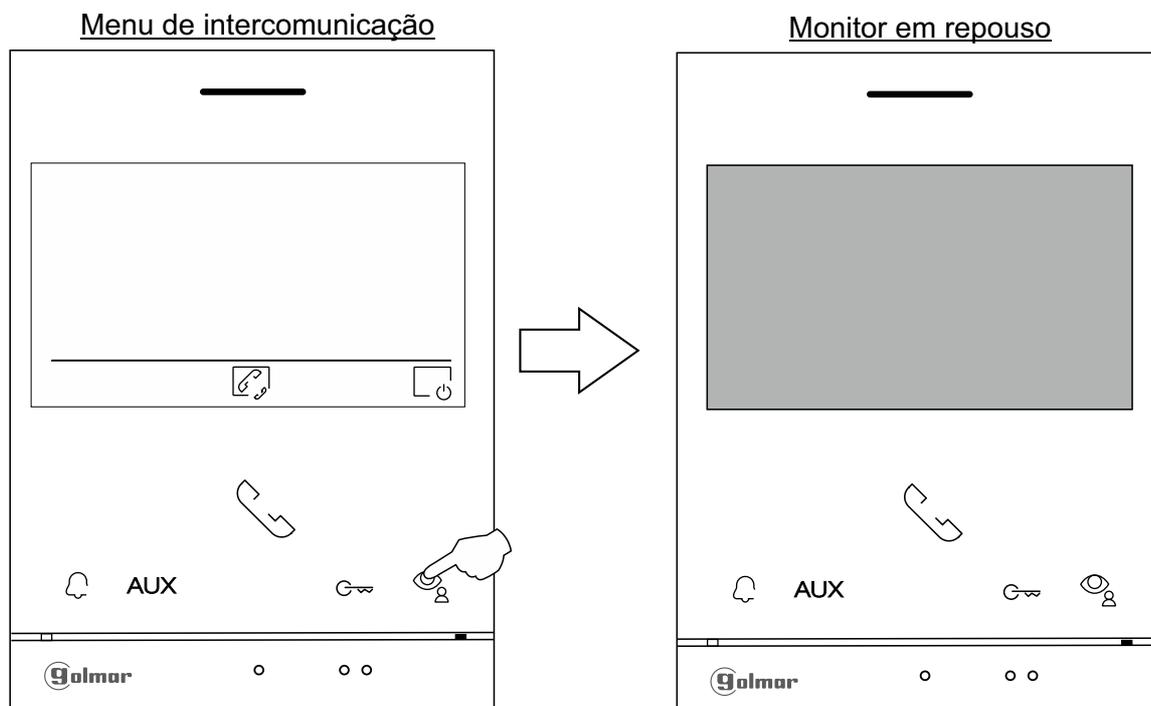
Continuação da página anterior.

## MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (NA HABITAÇÃO)

A comunicação tem a duração de 90 segundos ou até que o botão  seja carregado.



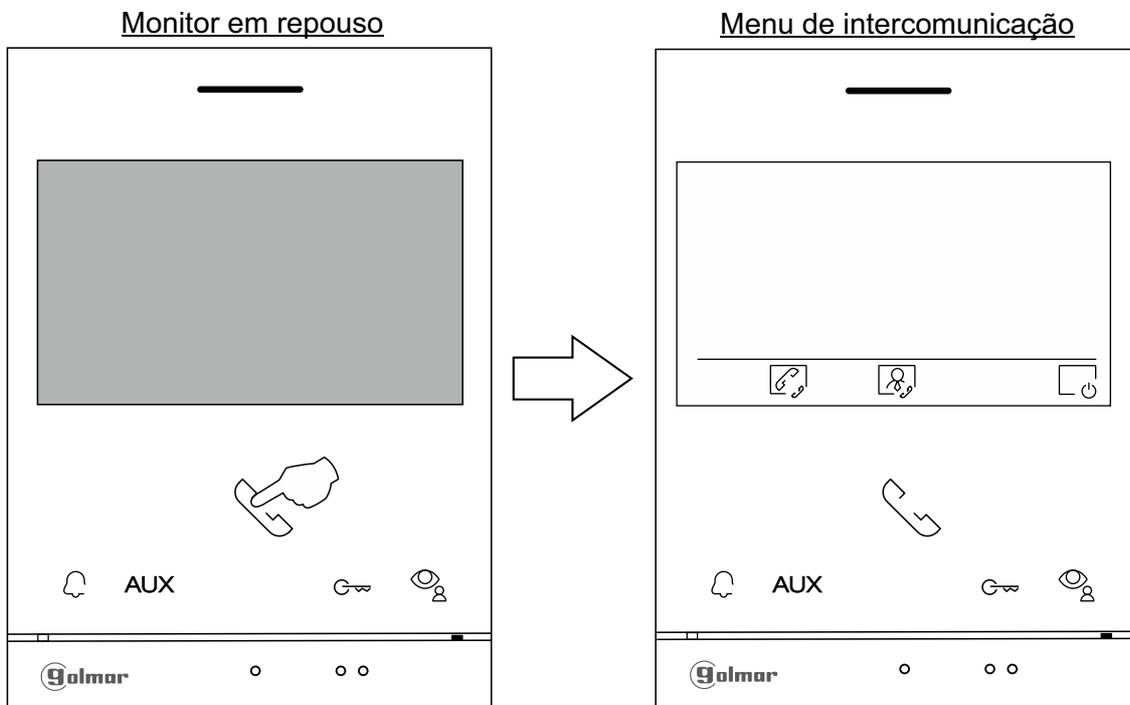
O monitor que fez a intercomunicação voltará ao menu de intercomunicação, os equipamentos voltarão ao estado de repouso após 20 segundos sem atividade ou carregue no botão  sob o ícone  para sair do menu com o monitor em estado de repouso (ecrã apagado).



Continuação da página anterior.

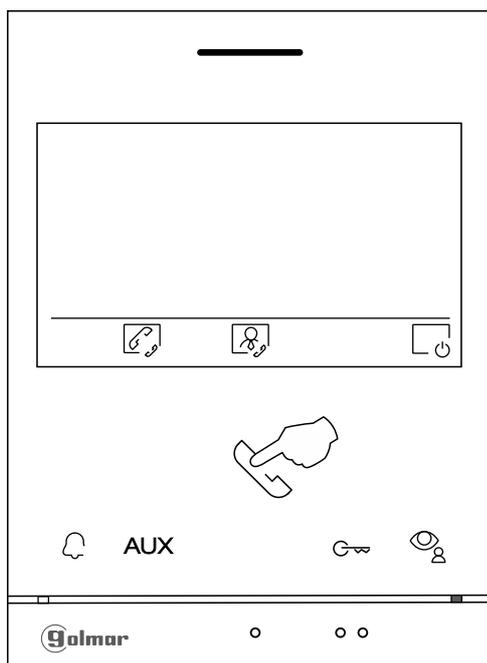
**MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (CHAMADA PARA A CENTRAL DE GUARDA)**

Com o monitor repouso (ecrã apagado), carregue no botão  para aceder ao ecrã do menu de intercomunicação. **Importante:** Com uma central de guarda instalada, o seguinte ícone  de chamada de guarda será apresentado no menu de intercomunicação.

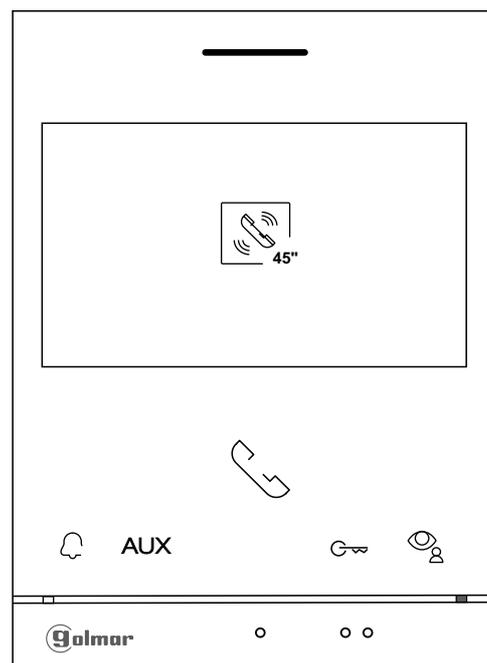


Depois carregue no botão  situado sob o ícone  para fazer uma chamada para a central de guarda, o monitor que faz a chamada soará com uma melodia de confirmação, o led do botão  piscará a branco e indicará o tempo disponível para atender a chamada, se desejar cancelar a chamada carregue no botão  no monitor que faz a chamada, regressando ao menu de intercomunicação.

O monitor faz a chamada a central guarda



O monitor recebe a chamada

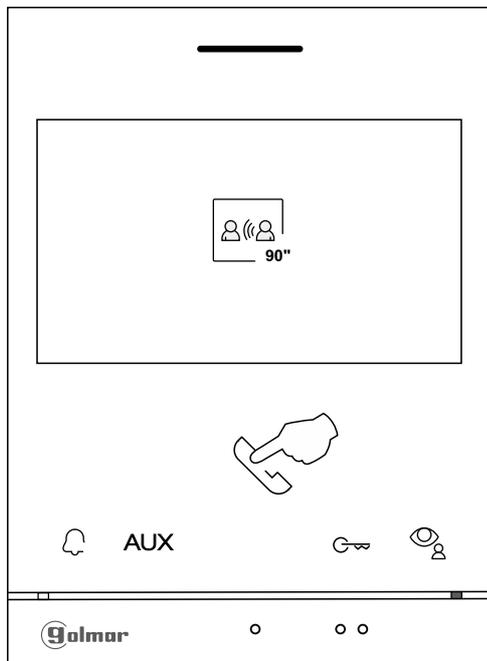


Continuação da página anterior.

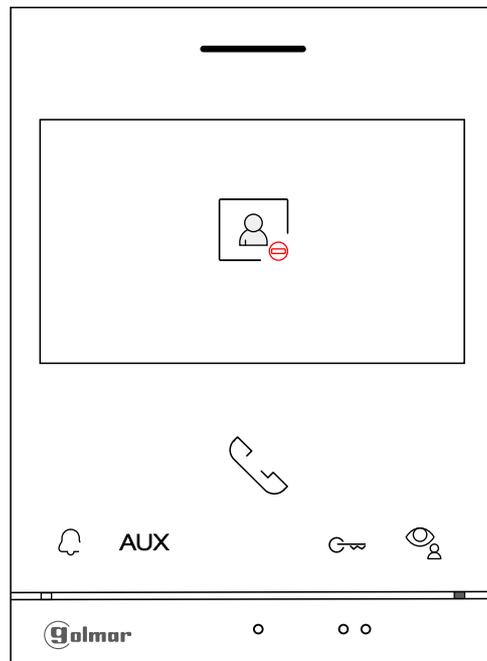
**MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO (CHAMADA PARA A CENTRAL DE GUARDA)**

Como o guarda estabelece a comunicação, esta durará 90 segundos ou até que o botão  do monitor seja carregado ou o guarda termine a comunicação.

O monitor em comunicação

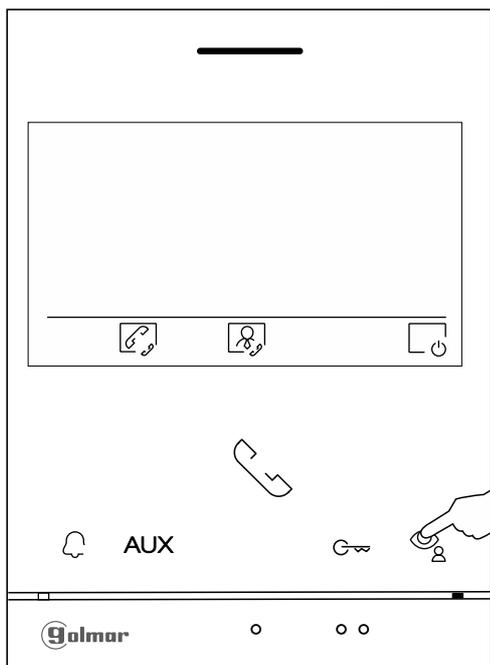


O monitor termina a comunicação

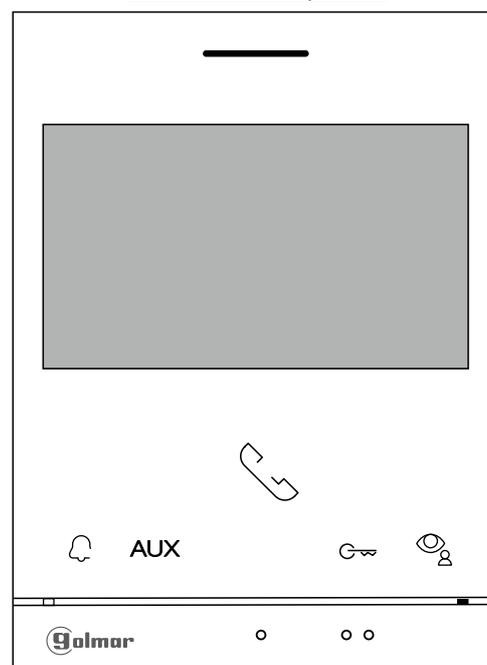


O monitor que fez a intercomunicação voltará ao menu de intercomunicação, os equipamentos voltarão ao estado de repouso após 20 segundos sem atividade ou carregue no botão  sob o ícone  para sair do menu com o monitor em estado de repouso (ecrã apagado).

Menu de intercomunicação



Monitor em repouso

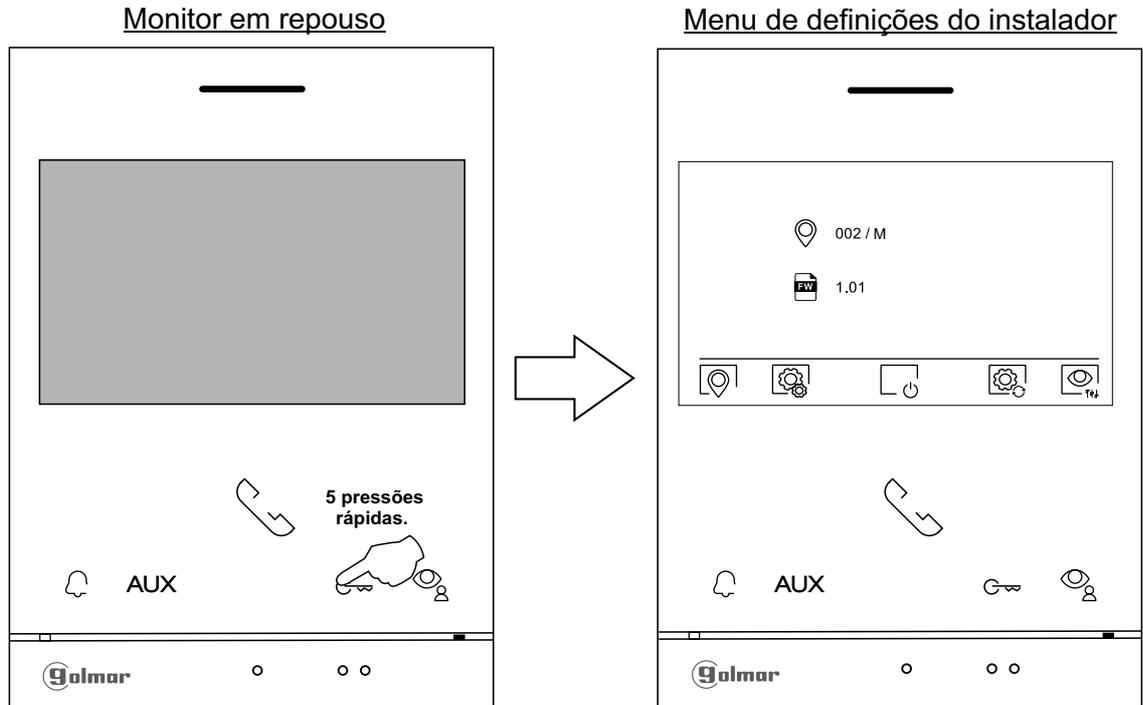


Continuação da página anterior.

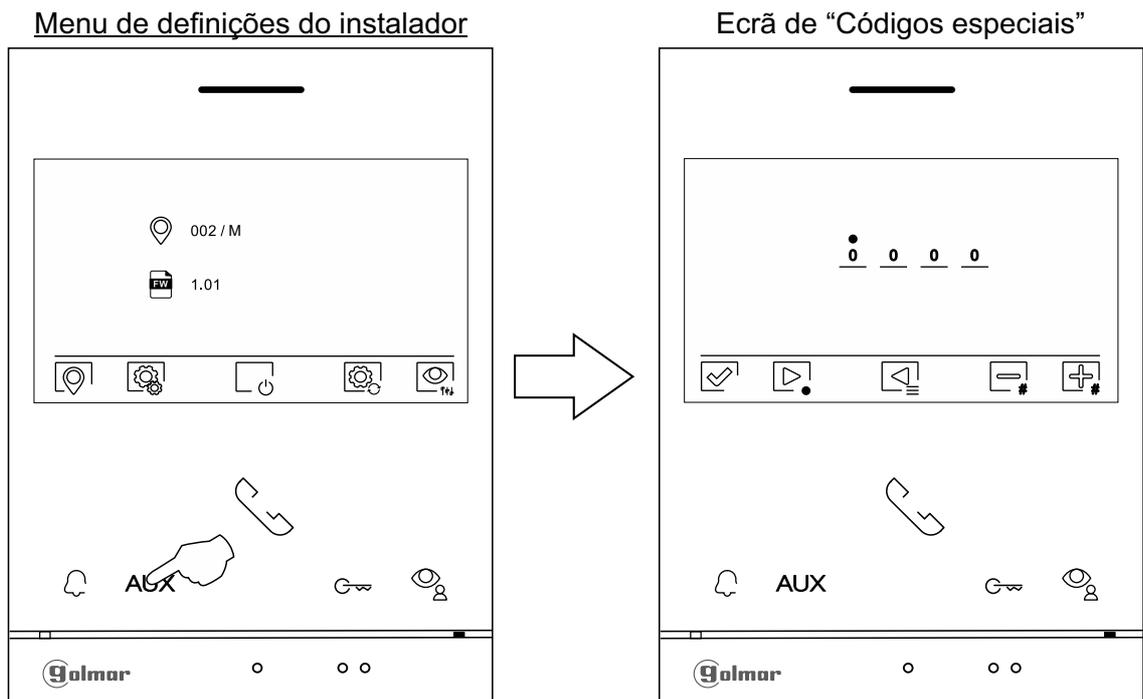
## CÓDIGOS ESPECIAIS

A ativação de algumas funções, bem como as modificações de alguns parâmetros de fábrica, pode ser realizada mediante a introdução de códigos especiais. Para isso, devemos aceder ao menu de instalador do monitor

Com o monitor em repouso (ecrã apagado), carregue rapidamente 5 vezes no Botão  para aceder ao ecrã do menu de definições do instalador.



Carregue no botão **AUX** sob o ícone  para aceder ao ecrã de códigos especiais (programáveis pelo instalador, ver páginas 21-25).



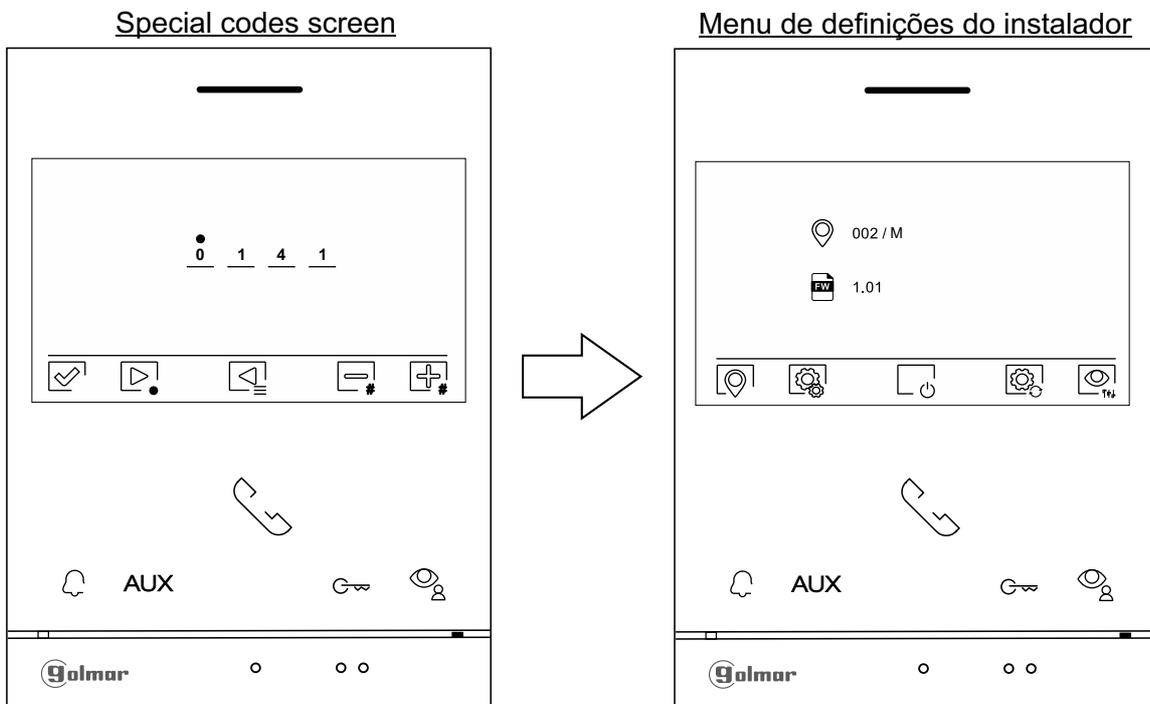
Continua

Continuação da página anterior.

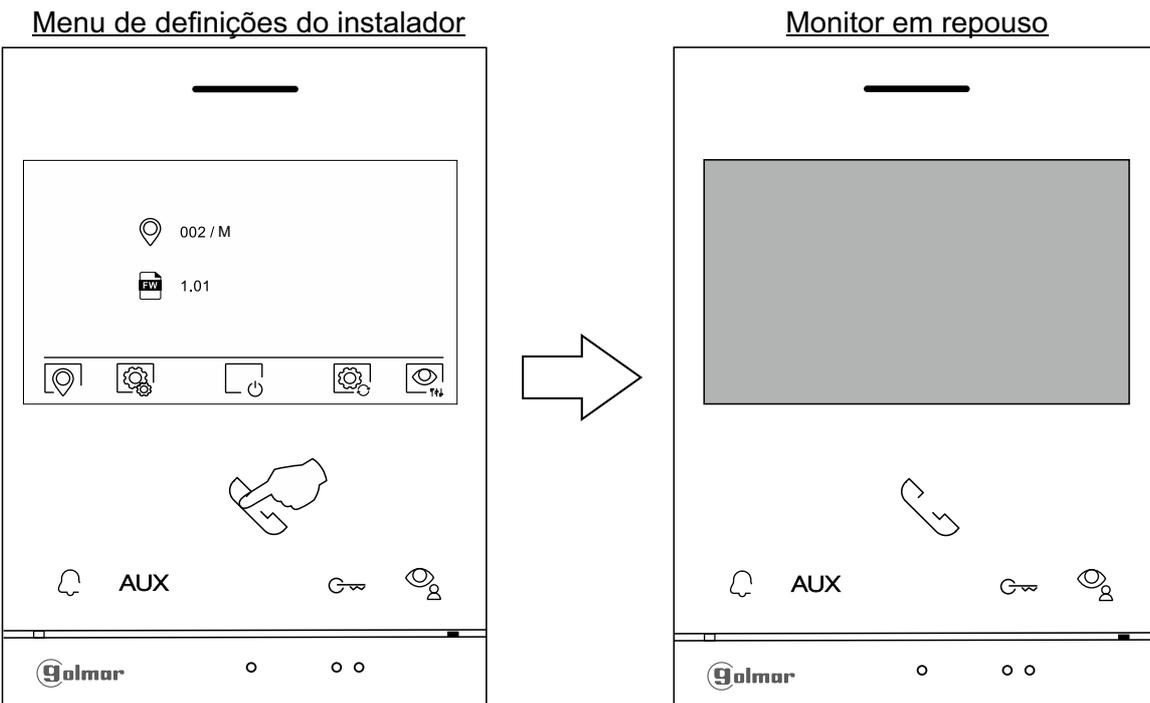
**CÓDIGOS ESPECIAIS**

A seguir, carregue no botão sob o ícone  para seleccionar o campo a modificar e carregue nos botões sob os ícones  /  para introduzir o código pretendido. Uma vez introduzido o código, carregue no botão sob o ícone  para o validar. Se o código introduzido for válido, aparece um ícone  ; se não for, aparece um ícone .

Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao 'menu de definições do instalador'.



Carregue no botão  localizado sob o ícone  para sair do menu com o monitor em repouso (ecrã apagado).



Continuação da página anterior.

## CÓDIGOS ESPECIAIS

### Fontes de vídeo disponíveis num monitor (configurar apenas no monitor principal).

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	<u>Valor de fábrica</u>
Panel 1	0111	0110	0111
(*)Panel 2	0121	0120	0120
(*)Panel 3	0131	0130	0130
(*)Panel 4	0151	0150	0150
Câmara 1	0141	0140	0140
(*)Câmara 2	0181	0180	0180
(*)Câmara 3	0171	0170	0170
(*)Câmara 4	0191	0190	0190

(\*)**Importante:** Só disponível com módulo telecâmara EL632-G2+ SE com "V03" ou posterior.

Instalações com placas gerais, disponíveis com EL632-G2+ SE com V04 ou posterior.

### Para definir se o monitor for principal ou secundário:

<u>Principal</u>	<u>Secundário 1</u>	<u>Secundário 2</u>	<u>Secundário 3</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0550	0551	0552	0553	0550 (principal)

### Abertura de porta automática ao receber a chamada num monitor (configurar apenas no monitor principal).

<u>Ativada</u>	<u>Desativada</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0441	0440	0440

### Não mostrar a imagem no monitor ao receber uma chamada da placa quando o monitor estiver no modo "Não incomodar".

<u>Não mostrar</u>	<u>Mostrar</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0481	0480	0480 (mostrar imagem)

### Ativar / desativar o ícone do menu principal em todos os monitores do edifício.

<u>Ativar</u>	<u>Desativar</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0541	0540	0541 (ativado)

### Restaura a placa(s) com o código principal ao valor de fábrica:"1234".

<u>Todas as placas</u>	<u>Placa 1</u>	<u>Placa 2</u>	<u>Placa 3</u>	<u>Placa 4</u>
8000	8001	8002	8003	8004

### LED iluminação para visão noturna (Placa 1), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0450	0451	0452	0450 (automático).

### Tempos de ativação das saídas (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 0200 (0,5 s) a 0219 (10 s)	0205 (3 s)
Relé 2	De 0300 (0,5 s) a 0319 (10 s)	0305 (3 s)

### Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 0400 (0,5 s) a 0419 (10 s)	0403 (2 s)

### Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 0500 (0,5 s) a 0519 (10 s)	0503 (2 s)

### (\*)LED iluminação para visão noturna (Placa 2), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
1450	1451	1452	1450 (automático).

### (\*)Tempos de ativação das saídas (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 1200 (0,5 s) a 1219 (10 s)	1205 (3 s)
Relé 2	De 1300 (0,5 s) a 1319 (10 s)	1305 (3 s)

Continuação da página anterior.

## CÓDIGOS ESPECIAIS

**(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 1400 (0,5 s) a 1419 (10 s)	1403 (2 s)

**(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 1500 (0,5 s) a 1519 (10 s)	1503 (2 s)

**(\*) LED iluminação para visão noturna (Placa 3), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).**

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
2450	2451	2452	2450 (automático).

**(\*) Tempos de ativação das saídas (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 2200 (0,5 s) a 2219 (10 s)	2205 (3 s)
Relé 2	De 2300 (0,5 s) a 2319 (10 s)	2305 (3 s)

**(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 2400 (0,5 s) a 2419 (10 s)	2403 (2 s)

**(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 2500 (0,5 s) a 2519 (10 s)	2503 (2 s)

**(\*) LED iluminação para visão noturna (Placa 4), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).**

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
3450	3451	3452	3450 (automático).

**(\*) Tempos de ativação das saídas (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 3200 (0,5 s) a 3219 (10 s)	3205 (3 s)
Relé 2	De 3300 (0,5 s) a 3319 (10 s)	3305 (3 s)

**(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 3400 (0,5 s) a 3419 (10 s)	3403 (2 s)

**(\*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 3500 (0,5 s) a 3519 (10 s)	3503 (2 s)

**Configurar tempo de duração luz de 1 s a 99 s (Relé SAR-G2+). (Configurar apenas em monitor principal).**

	<u>Valor de fábrica</u>
De 1801 (1 s) a 1899 (99 s)	1803 (3 s)

**Configurar tempo atraso ativação de luz de 0 s a 99 s (Relé SAR-G2+). (Configurar apenas em monitor principal).**

	<u>Valor de fábrica</u>
De 1900 (0 s) a 1999 (99 s)	1900 (0 s)

**Configuração monitor de guarda. (Configurar apenas em monitor principal).**

<u>Fim monitor de guarda</u>	<u>Monitor guarda</u>	<u>Valor de fábrica</u>
5000	5001	5000 (fim monitor guarda)

**Habilite/desabilite a função do Botão  para ativar/desativar o trinco elétrico 1 em todos os monitores (edifício). (Configure apenas no monitor principal) durante uma chamada ou um processo de comunicação.**

	<u>Habilite</u>	<u>Desabilite</u>	<u>Valor de fábrica</u>
<u>Door panel 1:</u>	2051	2050	2051 (Habilite).
<b>(*)</b> <u>Door panel 2:</u>	2061	2060	2061 (Habilite).
<b>(*)</b> <u>Door panel 3:</u>	2071	2070	2071 (Habilite).
<b>(*)</b> <u>Door panel 4:</u>	2081	2080	2081 (Habilite).

Continuação da página anterior.

## CÓDIGOS ESPECIAIS

**Habilite/desabilite a função do Botão AUX para ativar/desativar o trinco elétrico 2 em todos os monitores (edifício). (Configure apenas no monitor principal) durante uma chamada ou um processo de comunicação.**

	<u>Habilite</u>	<u>Desbilite</u>	<u>Factory setting</u>
Panel 1:	2001	2000	2001 (Habilite).
(*) Panel 2:	2011	2010	2011 (Habilite).
(*) Panel 3:	2021	2020	2021 (Habilite).
(*) Panel 4:	2031	2030	2031 (Habilite).

## CÓDIGOS ESPECIAIS (PLACA GERAL)

**Fontes de vídeo disponíveis num monitor (configurar apenas no monitor principal).**

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	<u>Valor de fábrica</u>
(*) Placa geral 1	1111	1110	1110
(*) Placa geral 2	1121	1120	1120
(*) Placa geral 3	1131	1130	1130
(*) Placa geral 4	1151	1150	1150
(*) Câmara geral 1	1141	1140	1140
(*) Câmara geral 2	1181	1180	1180
(*) Câmara geral 3	1171	1170	1170
(*) Câmara geral 4	1191	1190	1190

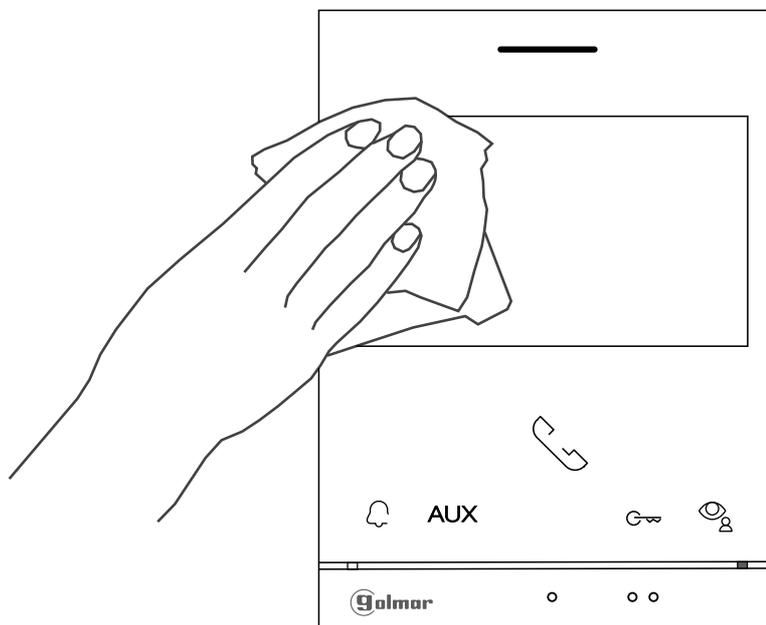
### (\*) Importante:

- Só disponível com módulo telecâmara EL632-G2+ SE com "V04" ou posterior.

**Nota:** Placa interior e placa geral deve ser com "V04" ou posterior.

## LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.



**CONFORMIDADE:**

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

Este produto está em conformidade com as disposições das Diretivas Europeias aplicáveis sobre a Compatibilidade Eletromagnética **2014/30/CEE**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.*



**NOTA:** El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

**NOTE:** Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.

**NOTA:** O funcionamento deste equipamento está sujeito às seguintes condições:

(1) Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e (2) deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo aquelas que podem provocar um funcionamento indesejado.



golmar@golmar.es

www.golmar.es

GOLMAR S.A.  
C/ Silici, 13  
08940- Cornellá de Llobregat  
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.  
A Golmar reserva-se o direito de realizar qualquer modificação sem aviso prévio.  
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.