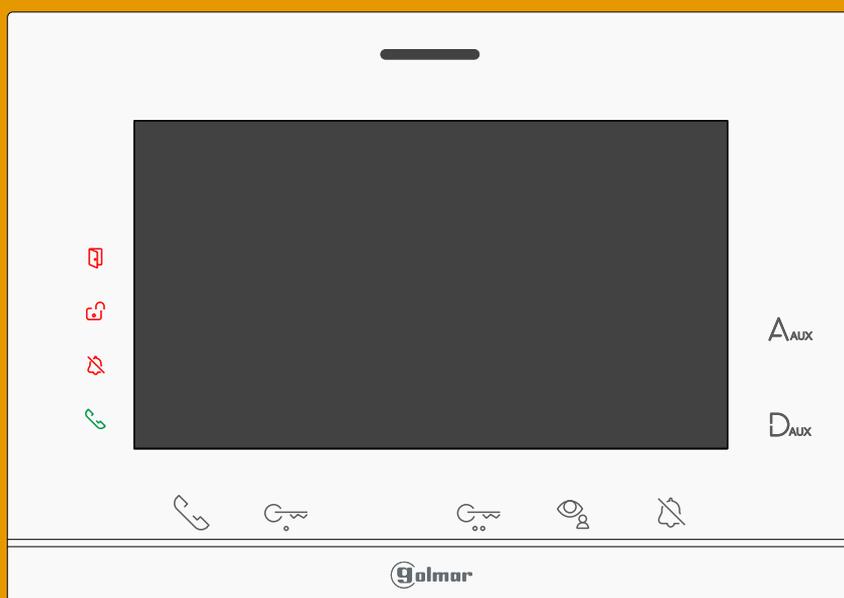




MANUAL DO UTILIZADOR



MONITOR ART 7 GTWIN



INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer-lhe a aquisição deste produto e felicitá-lo pela mesma.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	
Descrição.....	4
Ícones de notificação.....	4
Descrição dos terminais de ligação.....	4
Botões de função.....	5
Estabelecer comunicação no modo “Push to talk”.....	6
Modo de definições do ecrã.....	6
Microinterruptor de configuração SW2.....	7-8
Microinterruptor de configuração SW1.....	9
Conector em ponte fim de linha Jp1.....	9
Instalação do monitor na base de superfície.....	10
Instalação do monitor em caixa de encastrar.....	11
Programação avançada (funções do monitor).....	12
Programação da função de intercomunicação entre habitações diferentes.....	13-14
Programação da função de intercomunicação na mesma habitação.....	15-16
Valor por defeito e cancelamento dos códigos de intercomunicação do monitor.....	16
Ligações opcionais.....	
-Monitores / telefones em paralelo (entrada-saída) na mesma habitação.....	17
-Botão para receber chamadas da porta do patamar.....	17
-Campainha adicional (SAV-GTWIN).....	18
-Campainha adicional com unidade de relé (SAR-12/18).....	18
Esquema de instalação.....	19
Limpeza do monitor.....	20
Notas.....	21
Conformidade.....	22

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não apertar excessivamente os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a **40 cm de distância de outra**, pelo menos.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

CARACTERÍSTICAS

- Monitor para instalação Gtwin.
- Ecrã TFT Cor de 7".
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Botões de função e de acesso a programação (personalizar as funções do monitor).
- Sigilo total de conversa e imagem.
- Função de vídeo-espia.
- Função "Modo Doutor" (abertura de porta automática" (ver página 12).
- Intercomunicação entre dois equipamentos no interior da mesma habitação (programável).
- Intercomunicação entre dois equipamentos de habitações diferentes (programável).
- Entrada para chamada da porta de patamar da habitação.
- Definição do volume da chamada (mínimo, médio e máximo).
- Saída para campainha auxiliar.
- Chamada para central de portaria.
- Diferentes sons de chamada que permitem distinguir a sua proveniência: Placa principal, placa secundária, central da portaria, intercomunicação e porta interior da habitação.
- Definições do ecrã: brilho, cor e formato do ecrã (16:9 ou 4:3).
- Microinterruptor SW2 (Dip1) para configurar o modo de funcionamento "carregar para falar" ou "mãos livres".
- Microinterruptores SW2 (Dip2 a Dip8) para configurar o endereço do monitor "código de chamada (utilizador)".
- Microinterruptor SW1 para configurar o monitor como principal / secundário 1, secundário 2 ou secundário 3.
- Conector em ponte JP1 (fim de linha).
- Botão de ativação do trinco elétrico principal e botão de ativação do trinco elétrico secundário.
- Ícones de notificação.

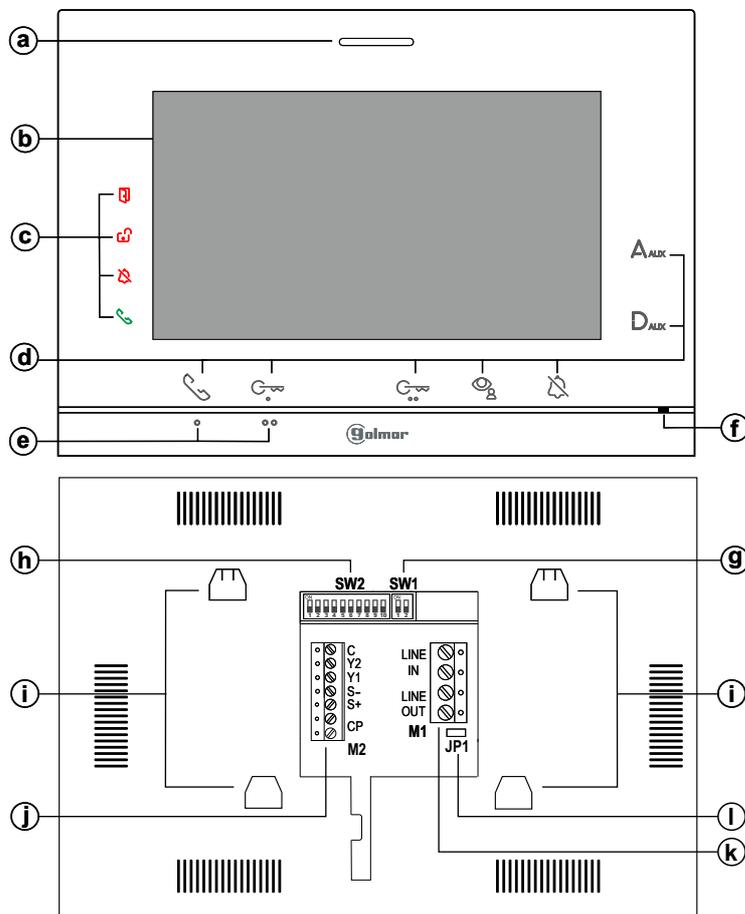
FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação, um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led* da placa acende-se. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada. Se tiver carregado por engano no botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- Em equipamentos com várias portas de acesso, a(s) outra(s) placa(s) ficará(ão) automaticamente desconectada(s); se outro visitante quiser fazer uma chamada, o *led* da placa fica intermitente durante 3 s. Se o módulo de síntese de voz estiver instalado na placa, a mensagem "a comunicar" indica que o canal está ocupado.
- Placas gerais (principais): Se a chamada for realizada da placa geral, a placa interior do edifício chamado e as eventuais outras placas gerais ficam desconectadas automaticamente; se outro visitante quiser fazer uma chamada de uma placa interior ocupada, um som telefónico avisa que o canal está ocupado e o *led* da placa fica intermitente durante 3 s ou de outra placa geral, um som telefónico avisa que o canal está ocupado e o *led* da placa geral fica intermitente durante 3 s. As placas dos outros edifícios interiores ficam livres para ser utilizadas.
- Placas gerais (principais): Caso a chamada seja realizada a partir de uma placa interior, as restantes placas interiores ficam livres para ser usadas. A partir das placas gerais apenas será possível realizar chamadas para os edifícios interiores cujas placas não estejam em utilização; se se tentar realizar uma chamada para uma placa interior ocupada, um sinal acústico avisa que o canal está ocupado e o *led* da placa geral fica intermitente durante 3 s.
- A chamada tem uma duração de 60 s, aparecendo a imagem no monitor principal da habitação ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba; o ícone de notificação do monitor principal e do secundário(s) ficarão intermitentes (verde). Para visualizar a imagem num monitor secundário, carregue no botão, desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizar. Se a chamada não for atendida antes de 60 s, o ícone de notificação do monitor principal e o do secundário(s) apagam-se. O *led* da placa apaga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer a comunicação, carregue no botão do monitor; o ícone de notificação irá iluminar-se (verde); o *led* da placa acende-se e o *led* da placa apaga-se.
- O tempo de comunicação garantido são 90 s (configurável); passado este período garantido, o canal fica livre.
- Para finalizar a comunicação, carregue no botão; o ícone de notificação do monitor e o *led* da placa irão apagar-se e o canal ficará livre.
- Se pretender abrir a porta principal ou secundária, carregue no botão correspondente durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 1 s (porta principal configurável); com a abertura da porta principal o *led* se também durante 1 s.
- A descrição dos botões de função encontra-se na página 5.

DESCRIÇÃO DO MONITOR

Descrição do monitor ART 7/Gtwin:

Monitor mãos livres para o sistema Gtwin com placas de botões e codificadas.



- a. Altifalante.
- b. Ecrã TFT cor de 7".
- c. Ícones de notificação:
 - 🚪 Abertura porta principal (*led aceso*).
 - 🚪 "Modo doutor" ativado (*led intermitente*).
 - 🚪 Abertura porta secundária (*led aceso*).
 - 🚫 Modo Não incomodar ativado.
 - 📞 Em programação (*led intermitente*).
 - 📞 Em chamada / autoligação (*led intermitente*).
 - 📞 Em comunicação (*led aceso*).
- d. Botões de função / programação.
- e. Pontos orientação (pessoas invisuais).
- f. Microfone.
- g. Interruptores configuração Sw1.
- h. Interruptores configuração Sw2.
- i. Elementos de fixação da base.
- j. Terminais de ligação M2.
- k. Terminais de ligação M1.
- l. Conector em ponte JP1 (fim de linha).

Descrição dos terminais de ligação:

Terminais de ligação M1:

LINE IN	LINE OUT
---------	----------

LINE IN: Bus de comunicação entrada monitor (não polarizado).

LINE OUT: Bus de comunicação saída para o monitor / telefone adicional (não polarizado).

Terminais de ligação M2:

CP	S+	S-	Y1	Y2	C
----	----	----	----	----	---

CP: Entrada para botão de campainha de porta.

Y1: Consumo máximo contacto de relé (C e Y1): 12 Vcc / 50 mA.

S+ :Saída (positivo) para campainha auxiliar SAV-GTWIN.

Y2: Consumo máximo contacto de relé (C e Y2): 12 Vcc / 50 mA.

S- :Saída (negativo) para campainha auxiliar SAV-GTWIN.

C : Comum para as saídas Y1 e Y2 (ambas NA).

DESCRIÇÃO DO MONITOR

Botões de função:



Botão de início / fim de comunicação.

Com o monitor em repouso: Uma premência curta de 1 s ativa o monitor no modo de função (durante 5 s).

Durante um processo de comunicação: ativa a função falar / escutar; carregar para falar. (Consulte a pág. 6 e 7 para como estabelecer comunicação e ativar esta função).



Durante os processos de recepção de chamada ou comunicação, permite ativar o trinco elétrico principal. No modo de programação avançada, permite ativar / desativar a função “abertura automática de porta”, (ver pág. 12).



Durante um processo de chamada, comunicação ou vídeo-espia: permite ativar o trinco elétrico secundário, uma premência ativa o trinco elétrico durante 1 s.

Com o monitor no modo função: permite realizar uma chamada para a central de portaria.

Com o monitor no modo função: ativa a intercomunicação entre dois equipamentos dentro da mesma habitação ou entre habitações diferentes (deve programar previamente esta funcionalidade, ver pág.13-16).

Nota: A ativação da função “intercomunicação” desativa a função “chamada para central de portaria”.



Com o monitor em repouso: permite visualizar a imagem proveniente da placa configurada como principal (se o canal estiver ocupado, um som breve no monitor indica esta situação); depois, se carregar no botão  permite estabelecer comunicação de áudio e vídeo com a placa.

Durante um processo de chamada: permite aos monitores secundários (da mesma habitação) capturar a imagem da placa, desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizar.

Com o monitor em modo função: ativa a intercomunicação entre dois equipamentos da mesma habitação ou entre habitações diferentes (deve programar previamente esta funcionalidade, ver pág. 13-16).

Com o monitor em repouso: permite entrar ou sair do modo de programação avançada (ver página 12).

Com o monitor em autoligação, chamada ou comunicação: permite entrar/sair do modo de **“Definições do ecrã”** (brilho, cor e ecrã). Carregue no botão  durante mais de 5 s para aceder / sair do modo de “Definições do ecrã”; aparecerá um menu OSD que mostra a opção de brilho ; podendo soltar o botão . Seguidamente, ao ir carregando no botão , o menu OSD mostrará uma a uma as opções de definição; se carregar no botão **A_{AUX}/D_{AUX}**, pode modificar o nível pretendido (brilho e cor) ou o formato de ecrã pretendido (16:9 ou 4: 3), (página 6).



Com o monitor em repouso: permite ativar / desativar o modo “Não incomodar”.



Ativa o dispositivo auxiliar (terminais de ligação M2 saída Y2).



Ativa o dispositivo auxiliar (terminais de ligação M2 saída Y1).

- (*) Para repor os parâmetros predeterminados dos botões  e  do monitor, depois de entrar na programação carregando no botão  durante mais de 5 s, carregue simultaneamente nos botões **D_{AUX}** e  durante mais de 3 s; a confirmação do comando ocorre com dois sons longos e a saída do monitor do modo de programação.

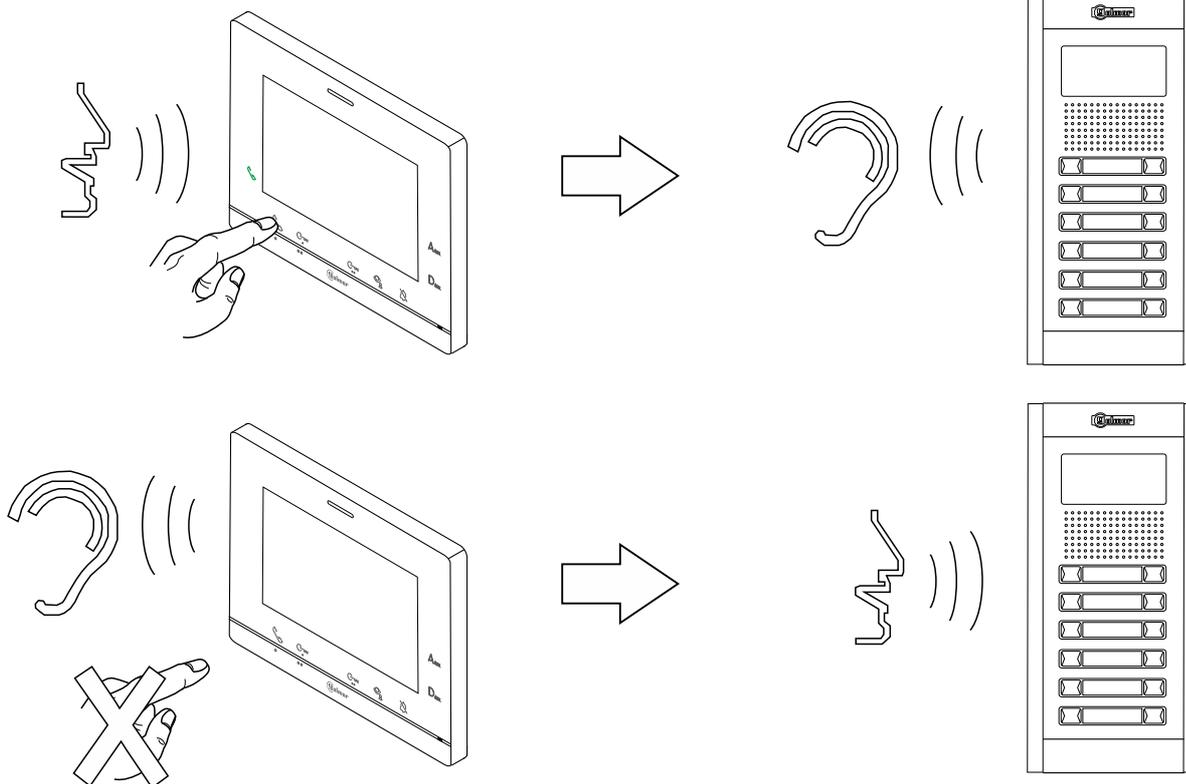
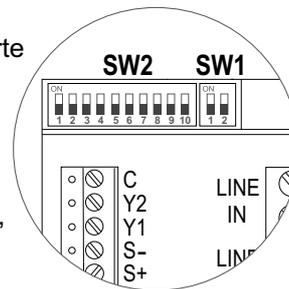
DESCRIÇÃO DO MONITOR

Estabelecer comunicação ao carregar no botão (modo "Push to talk"):

Para seleccionar este modo de funcionamento, localize o microinterruptor SW2 na parte posterior do monitor e coloque o Dip1 em ON (modo "Push to talk", ver página 7.

Ao receber uma chamada, carregue brevemente no botão para estabelecer a comunicação; o ícone de notificação do monitor acende-se (verde); se mantiver premido o botão ativa o canal de áudio para a placa (indicado com o ícone de notificação aceso) e pode falar com a pessoa que está a ligar. Para escutar no monitor, deve soltar o botão (indicado com o ícone de notificação apagado).

Para terminar a conversa, carregue brevemente no botão.



Modo de definições do ecrã:

Com o monitor em autoligação, chamada ou comunicação: permite entrar/sair do modo de "Definições do ecrã" (brilho, cor e ecrã). Carregue no botão durante mais de 5 s para aceder / sair do modo de "Definições do ecrã"; aparecerá um menu OSD que mostra a opção de brilho; podendo soltar o botão. Seguidamente, ao ir carregando no botão, o menu OSD mostrará uma a uma as opções de definição; se carregar no botão A_{AUX} / D_{AUX}, pode modificar o nível pretendido (brilho e cor) ou o formato de ecrã pretendido (16:9 ou 4:3), ver seguidamente:

Definições do ecrã



DEFINIÇÕES DO MONITOR

Microinterruptor de configuração SW2:

O microinterruptor de configuração **SW2** está situado na parte posterior do monitor.

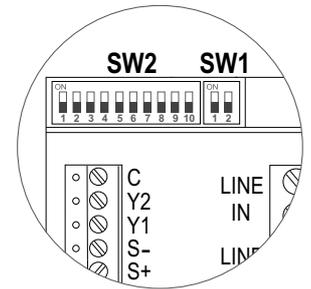
O interruptor Dip1: Define o modo de funcionamento do monitor, OFF “Mãos livres” (valor de fábrica) / ON “Push to talk” (carregar para falar).

Os interruptores Dip2 a Dip8: Para configurar o código pretendido (2= bit mais significativo e 8= bit menos significativo)..

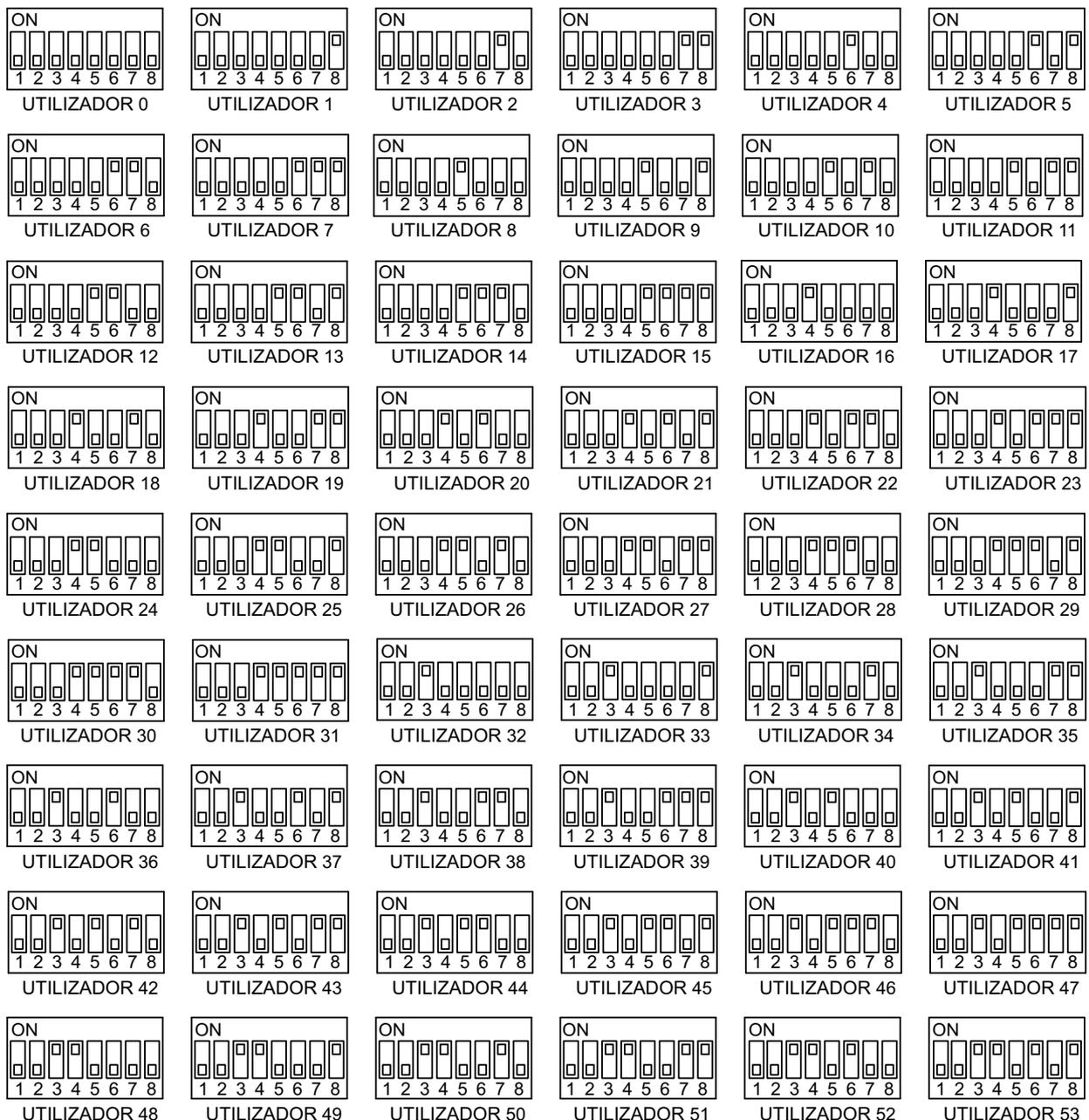
CODE: Código de utilizador.

Configure um número de 0 a 126 respeitando as seguintes regras:

- Na coluna/tronco não deve haver habitações diferentes com o mesmo código de utilizador.
- No caso de monitores/telefones em paralelo na mesma habitação, estes devem ter o mesmo código de utilizador.

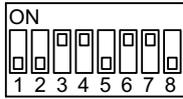


MICROINTERRUPTOR SW2:

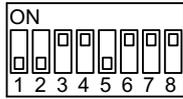


DEFINIÇÕES DO MONITOR

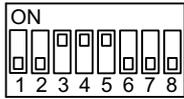
Continuação da página anterior.



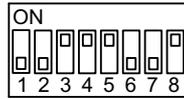
UTILIZADOR 54



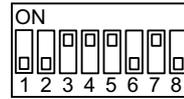
UTILIZADOR 55



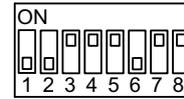
UTILIZADOR 56



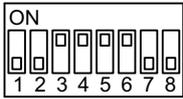
UTILIZADOR 57



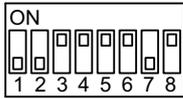
UTILIZADOR 58



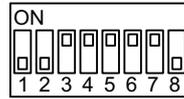
UTILIZADOR 59



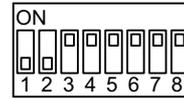
UTILIZADOR 60



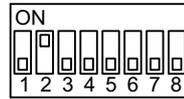
UTILIZADOR 61



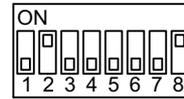
UTILIZADOR 62



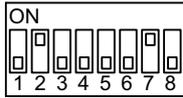
UTILIZADOR 63



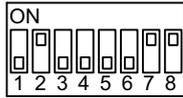
UTILIZADOR 64



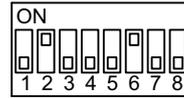
UTILIZADOR 65



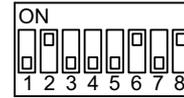
UTILIZADOR 66



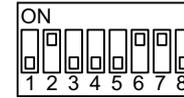
UTILIZADOR 67



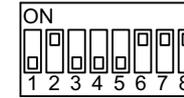
UTILIZADOR 68



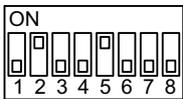
UTILIZADOR 69



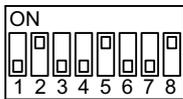
UTILIZADOR 70



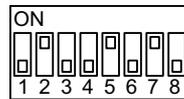
UTILIZADOR 71



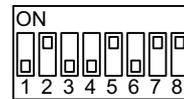
UTILIZADOR 72



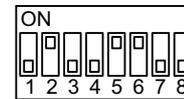
UTILIZADOR 73



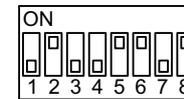
UTILIZADOR 74



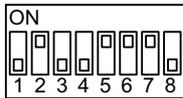
UTILIZADOR 75



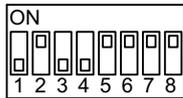
UTILIZADOR 76



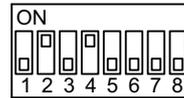
UTILIZADOR 77



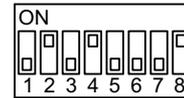
UTILIZADOR 78



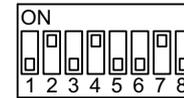
UTILIZADOR 79



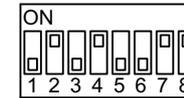
UTILIZADOR 80



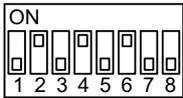
UTILIZADOR 81



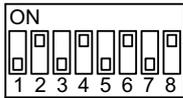
UTILIZADOR 82



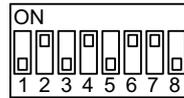
UTILIZADOR 83



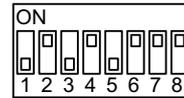
UTILIZADOR 84



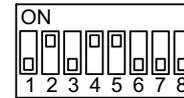
UTILIZADOR 85



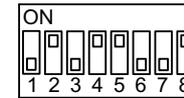
UTILIZADOR 86



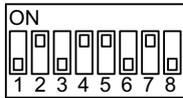
UTILIZADOR 87



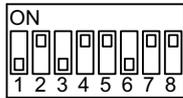
UTILIZADOR 88



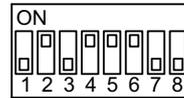
UTILIZADOR 89



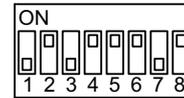
UTILIZADOR 90



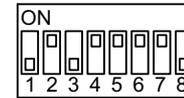
UTILIZADOR 91



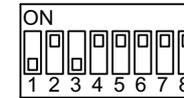
UTILIZADOR 92



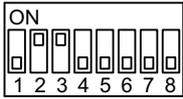
UTILIZADOR 93



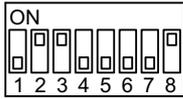
UTILIZADOR 94



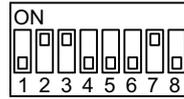
UTILIZADOR 95



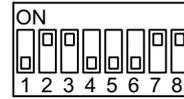
UTILIZADOR 96



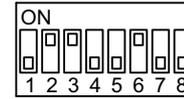
UTILIZADOR 97



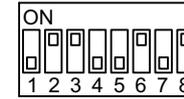
UTILIZADOR 98



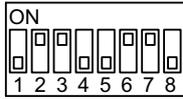
UTILIZADOR 99



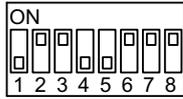
UTILIZADOR 100



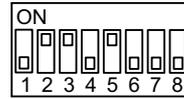
UTILIZADOR 101



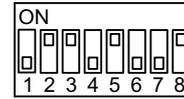
UTILIZADOR 102



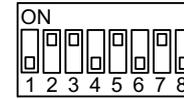
UTILIZADOR 103



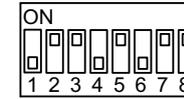
UTILIZADOR 104



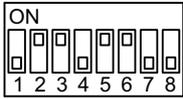
UTILIZADOR 105



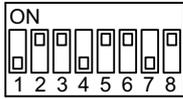
UTILIZADOR 106



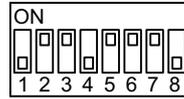
UTILIZADOR 107



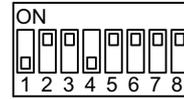
UTILIZADOR 108



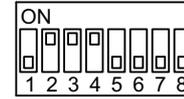
UTILIZADOR 109



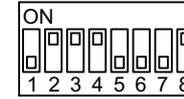
UTILIZADOR 110



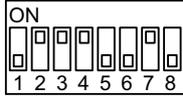
UTILIZADOR 111



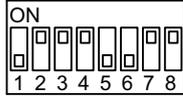
UTILIZADOR 112



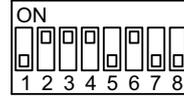
UTILIZADOR 113



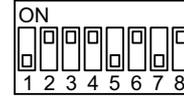
UTILIZADOR 114



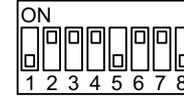
UTILIZADOR 115



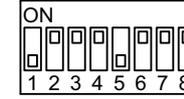
UTILIZADOR 116



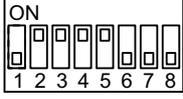
UTILIZADOR 117



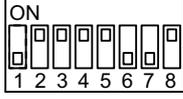
UTILIZADOR 118



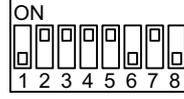
UTILIZADOR 119



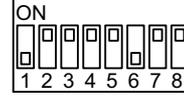
UTILIZADOR 120



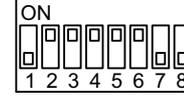
UTILIZADOR 121



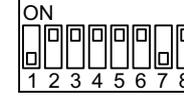
UTILIZADOR 122



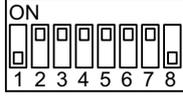
UTILIZADOR 123



UTILIZADOR 124



UTILIZADOR 125

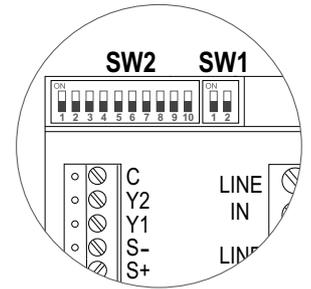


UTILIZADOR 126

DEFINIÇÕES DO MONITOR

Microinterruptor de configuração SW1:

O microinterruptor de configuração **SW1** está situado na parte posterior do monitor. Permite configurar o monitor como principal / secundário.

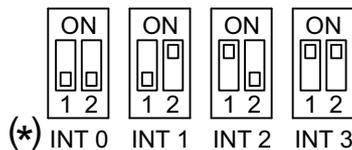


INT: Código interno do monitor/telefone para configurar como principal - secundário.

Configure o monitor / telefone como principal, secundário 1, secundário 2 ou secundário 3 com o microinterruptor Sw1 com um código de 0 a 3, respetivamente. Tendo em conta os seguintes pontos:

- No caso de um único monitor / telefone na habitação, o código a configurar será sempre 0.
- Nas habitações é possível ligar até quatro monitores/telefones em paralelo, todos com o mesmo código de utilizador, mas com um código interno do monitor/telefone diferente.
- O código interno serve para identificar cada um dos monitores/telefones de uma mesma habitação. Isto permite fazer chamadas de intercomunicação dirigidas a um monitor/telefone concreto da mesma habitação. Em caso de chamadas de intercomunicação para habitações diferentes e de chamadas provenientes de placas e de chamada para o apartamento da porta do patamar, tocam sempre todos os monitores/telefones da habitação. Também é preciso considerar o seguinte:
- Quando o monitor/telefone principal 0 receber a chamada, toca imediatamente, os monitores/telefones secundários 1, 2 e 3 tocam sucessivamente.
- Se a chamada for realizada de uma placa de videoporteiro, o monitor principal 0 mostra a imagem da placa. Durante o tempo de chamada (60 s) e antes de estabelecer comunicação, os outros monitores secundários da mesma habitação podem capturar a imagem da placa ao carregar no botão , desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizá-la.

MICROINTERRUPTOR SW1:



(*) Valor de fábrica.

Conector em ponte fim de linha JP1:

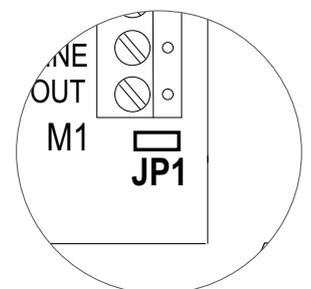
O conector em ponte de fim de linha JP1 está situado na parte posterior do monitor. Não retire o conector em ponte nos monitores nos quais acabe o percurso do cabo de bus. Retire o conector em ponte apenas nos monitores intermédios.



JP1 Não retire o conector em ponte JP1 nos monitores nos quais acabe o percurso do cabo de bus.



JP1 Retire o conector em ponte JP1 apenas nos monitores intermédios.

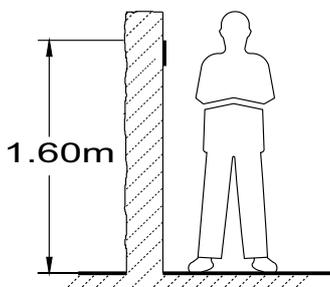


INSTALAÇÃO DO MONITOR NA BASE DE SUPERFÍCIE

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

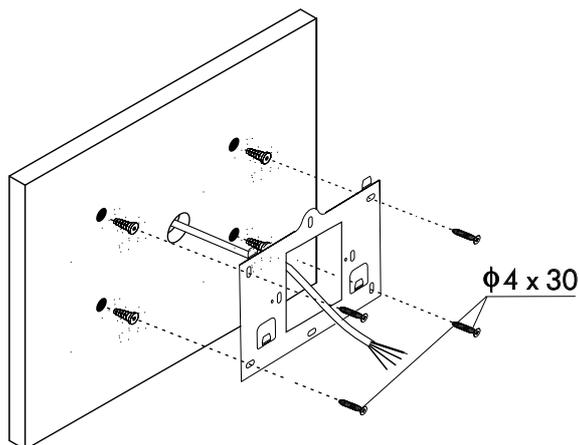
Localização da base de superfície:

A parte superior da base deve ser posicionada a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

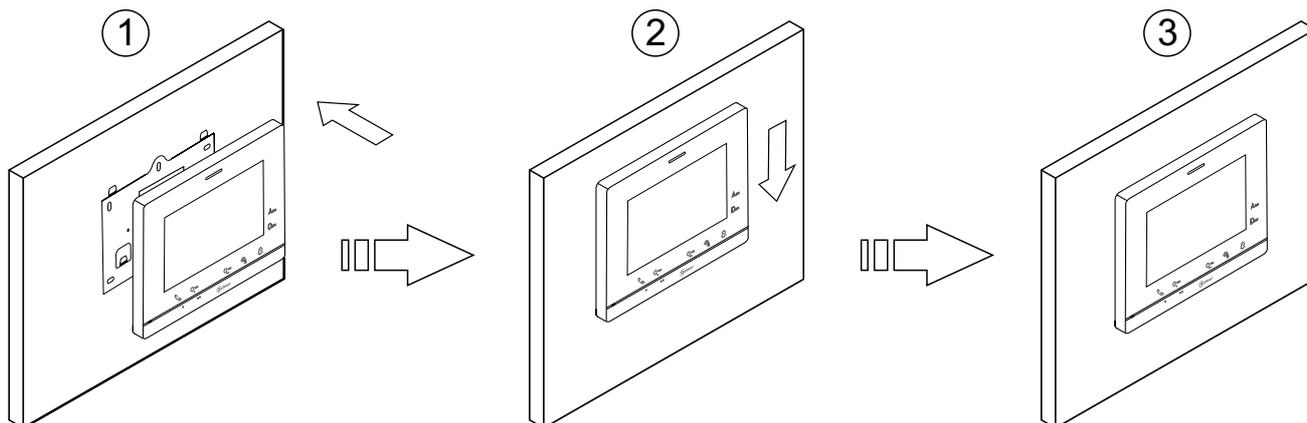
Fixe a base do monitor na parede, realizando quatro orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e as buchas fornecidos com o terminal.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

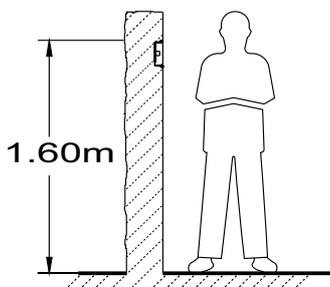


INSTALAÇÃO DO MONITOR EM CAIXA DE ENCASTRAR

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

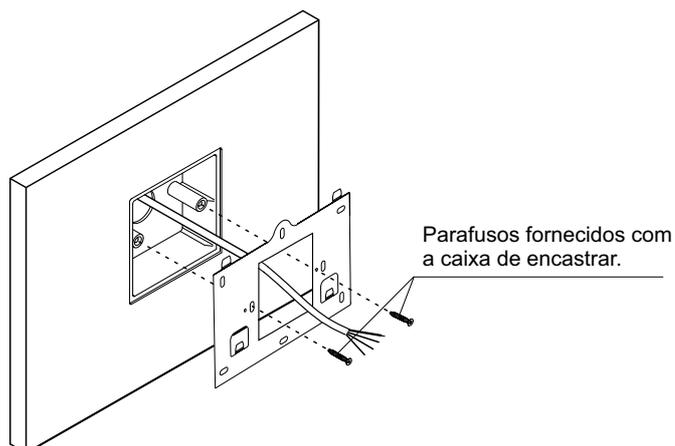
Localização da caixa de encastrar:

Realize um orifício na parede que posicione a parte superior da caixa de encastrar universal a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da caixa de encastrar e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Colocação da caixa de encastrar e instalação da base:

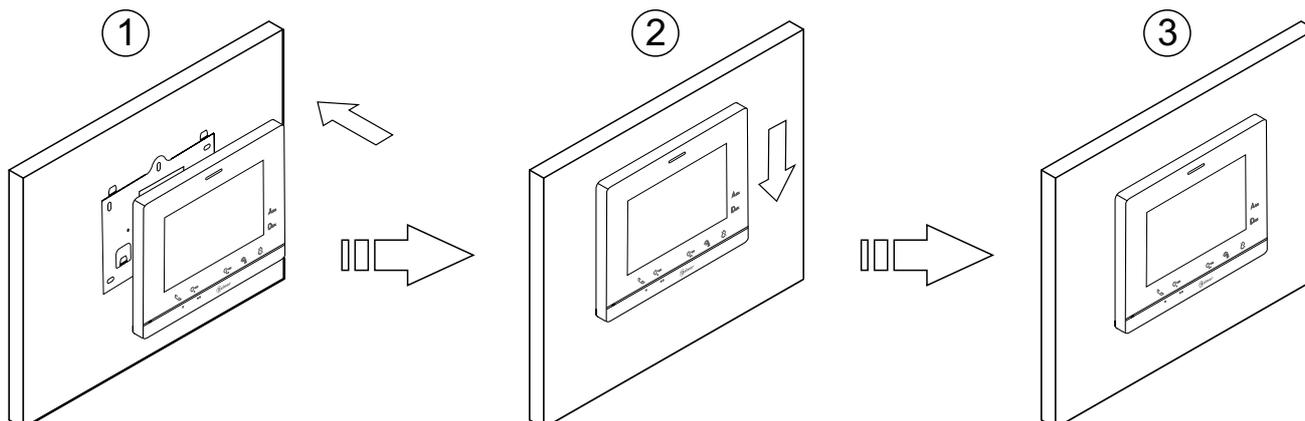
Passa a instalação pelo orifício feito na caixa de encastrar. Encastre, nivele e endireite a caixa. Fixe a base do monitor com os parafusos fornecidos na caixa de encastrar.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

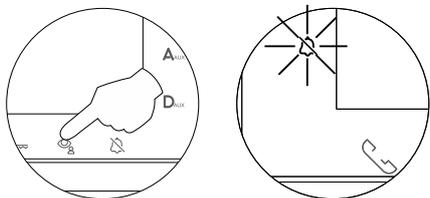
Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.



PROGRAMAÇÃO AVANÇADA (FUNÇÕES DO MONITOR)

Programação avançada das funções do monitor TART 7/GTWIN:

A programação avançada permite modificar as opções configuradas por defeito do monitor:

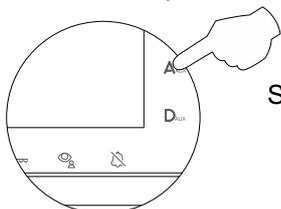


Com o monitor em repouso:
Carregue no botão  durante mais 5 s para aceder ao “**modo programação**”; três sons breves indicam que o monitor está em modo de programação e o ícone de notificação  do monitor fica intermitente, podendo soltar o botão .

A seguir modifique a opção pretendida:

- Mudar a melodia de chamada da placa:

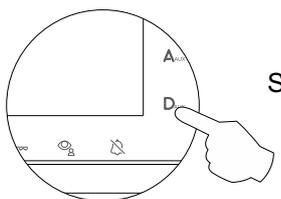
O monitor permite seleccionar o som de chamada (cinco sons diferentes).



Selecione a melodia para o som de chamada: Carregue no botão **A_{AUX}** até escutar a melodia pretendida do “modo carrossel”.

- Mudar a melodia de chamada da porta do patamar da habitação:

O monitor permite seleccionar o som de chamada da porta do patamar da habitação (cinco sons diferentes).

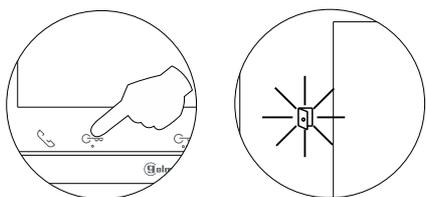


Selecione a melodia para o som de chamada da porta do patamar: Carregue no botão **D_{AUX}** até escutar a melodia pretendida do “modo carrossel”.

- Ativar / desativar a função “Modo Doutor”:

Modo Doutor não ativado (valor por defeito).
A função “Modo doutor” permite ativar o trinco elétrico principal de forma automática passados 3 s de realizar a chamada da placa e sem necessidade de estabelecer comunicação nem de carregar no botão  abertura de porta. A chamada finaliza passados 12 s e o canal fica livre.

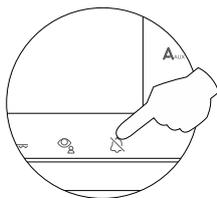
(Apenas deve configurar o monitor principal com o “modo doutor”).



Para ativar o “Modo doutor”: Carregue no botão  uma vez; o ícone de notificação  do monitor ficará intermitente, indicando que a função está ativada. Se voltar a carregar no botão  , o ícone de notificação  apaga-se, indicando que a função mudará para o estado desativado e assim sucessivamente.

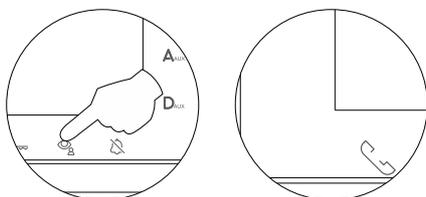
- Definir o volume do som de chamada:

O monitor permite regular o volume de chamada (mínimo, médio e máximo).



Definir o volume de chamada: Carregue no botão  até escutar o volume pretendido (mínimo, médio ou máximo) no “modo carrossel”.

- Sair do modo programação:



Para sair do “**modo programação**” carregue no botão  durante mais de 5 s; dois sons indicarão que o monitor saiu do modo programação e o ícone de notificação  irá desligar-se, podendo soltar o botão .

PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Função intercomunicação do monitor ART 7/GTWIN:

No sistema Gtwin pode programar um botão de um monitor/telefone para ligar para outra habitação do mesmo edifício (canal) ou para ligar para outro monitor/telefone da mesma habitação. No primeiro caso, tocam todos os monitores/telefones da habitação chamada; no segundo caso, toca apenas o monitor/telefone da mesma habitação especificado na programação.

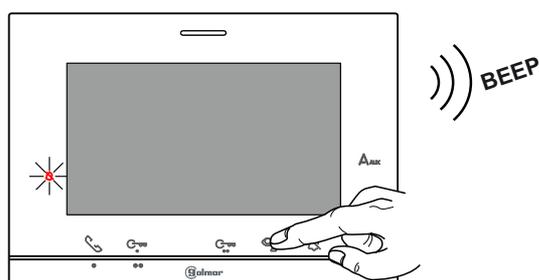
Função de intercomunicação entre habitações diferentes:

Para programar um monitor/telefone de uma habitação (habitação A) pretendida para ligar para outra habitação (habitação B):

Monitor em repouso.

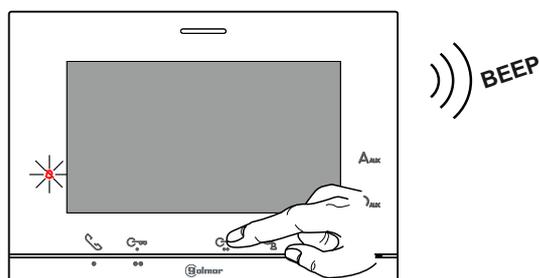
1. Carregue e mantenha premida a tecla  durante mais de 5 s: Três sons e o ícone de notificação  ficará intermitente, confirmando a entrada em programação. Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.

Habitação A



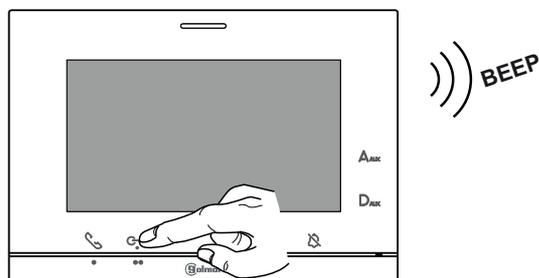
2. Acione o botão ( ou ) para programar, pelo menos, durante 3 s até ao som de confirmação.

Habitação A



3. Aceda ao monitor / telefone da (habitação B) para o qual o botão a programar no passo 2 deve ligar e carregue no botão  de abertura de porta principal. Os monitores/telefones emitem um bipe de programação concluída.

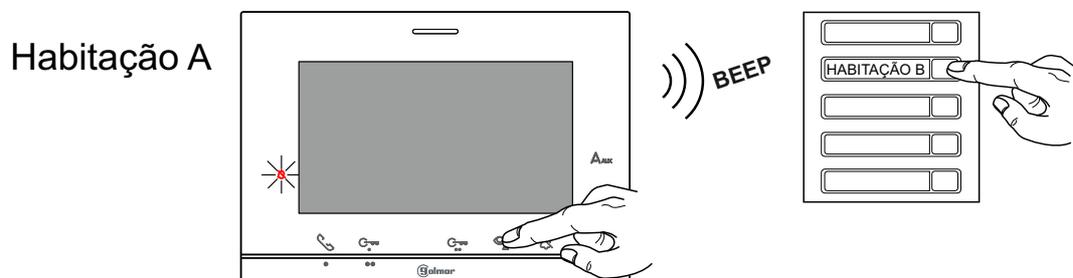
Habitação B



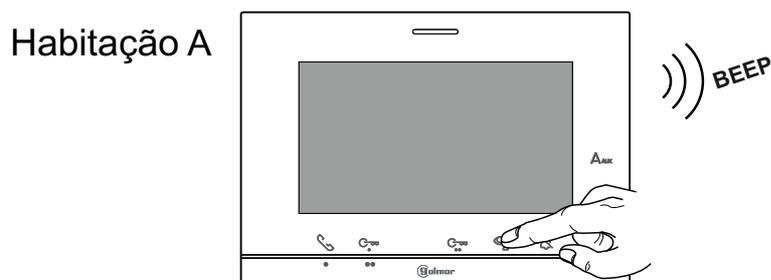
PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Continuação da página anterior.

4. Ou aceda a uma placa e acione o botão de chamada da habitação B; o monitor/telefone em programação (habitação A) emite um bipe de programação concluída. Durante esta operação, os monitores/telefones da (habitação B) tocam. Ignore esta chamada.



5. Para sair do “modo programação” carregue no botão  durante mais de 5 s; dois sons indicarão que o monitor saiu do modo programação e o ícone de notificação  irá desligar-se, podendo soltar o botão . Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



6. Comprove a função programada: com o monitor em modo função (habitação A), carregue no botão programado. Na (habitação B) será escutado um som de chamada em todos os monitores/telefones da habitação; carregue no botão  num dos monitores chamados ou levante o auricular no caso de um telefone e comprove a comunicação.
7. Se também quiser programar a chamada inversa, deve programar o monitor/telefone da habitação B para a chamada para os monitores/telefones da habitação A.

Nota:

- Se programar o botão  para esta função, a ativação da função “intercomunicação” desativa a função “chamada para central de portaria”.
- Se programar o botão  para esta função, as outras funções serão mantidas.

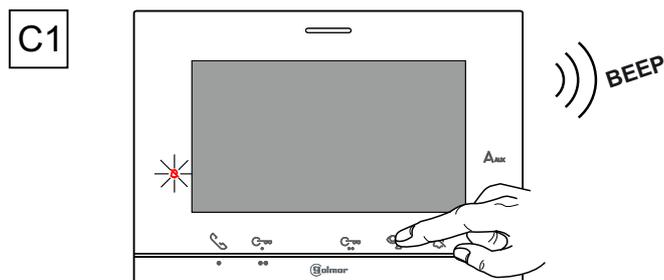
PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Função de intercomunicação na mesma habitação:

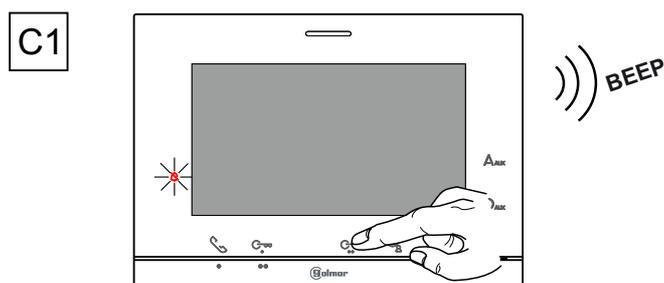
Para programar um monitor/telefone (aparelho interior C1) para o qual se pretende ligar para outro monitor/telefone (aparelho C2) da mesma habitação:

Monitor em repouso.

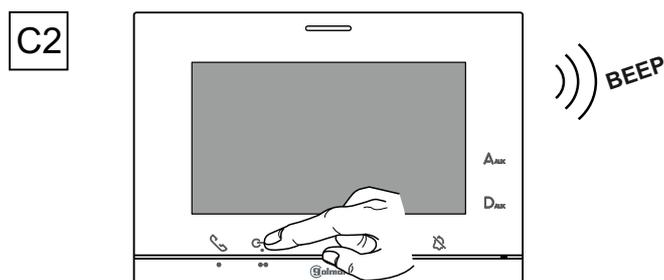
1. Carregue e mantenha premida a tecla  durante mais de 5 s: Três sons e o ícone de notificação  ficará intermitente, confirmando a entrada em programação. Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



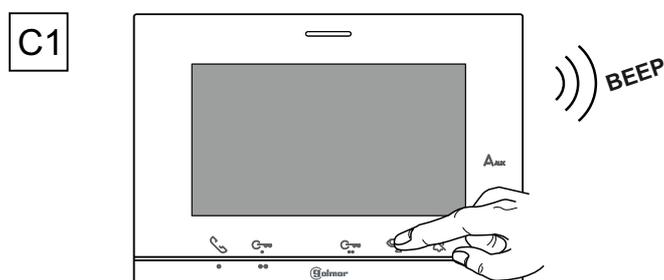
2. Acione o botão ( ou ) para programar, pelo menos, durante 3 s até ao som de confirmação.



3. Aceda ao monitor / telefone de (aparelho C2) para o qual o botão a programar no passo 2 deve ligar e carregue no botão  de abertura de porta principal. Os monitores/telefones (aparelho C1 e C2) emitem um bipe de programação concluída.



4. Para sair do “**modo programação**” carregue no botão  durante mais de 5 s; dois sons indicarão que o monitor saiu do modo programação e o ícone de notificação  irá desligar-se, podendo soltar o botão . Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Continuação da página anterior.

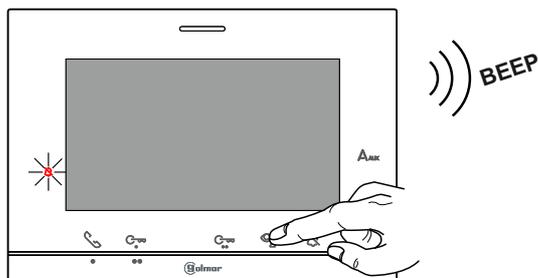
5. Comprove a função programada: com o monitor em modo função (aparelho C1), carregue no botão programado. No monitor / telefone (aparelho C2) será escutado um som de chamada; carregue no botão  ou levante o auricular no caso de um telefone e comprove a comunicação.
6. Se também quiser programar a chamada inversa, deve programar o monitor/telefone (aparelho C2) para a chamada para o monitor/telefone (aparelho C1) da mesma habitação.

Nota:

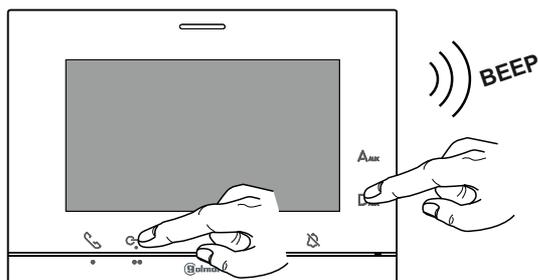
- Se programar o botão  para esta função, a ativação da função "intercomunicação" desativa a função "chamada para central de portaria".
- Se programar o botão  para esta função, as outras funções serão mantidas.

Valor por defeito e cancelamento dos códigos de chamada intercomunicação dos monitores:

1. Carregue e mantenha premida a tecla  durante mais de 5 s: Três sons e o ícone de notificação  ficará intermitente, confirmando a entrada em programação. Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



2. Carregue simultaneamente nos botões **D_{AUX}** e  durante mais de 3 s; o comando é confirmado com dois sons longos e a saída do modo de programação.



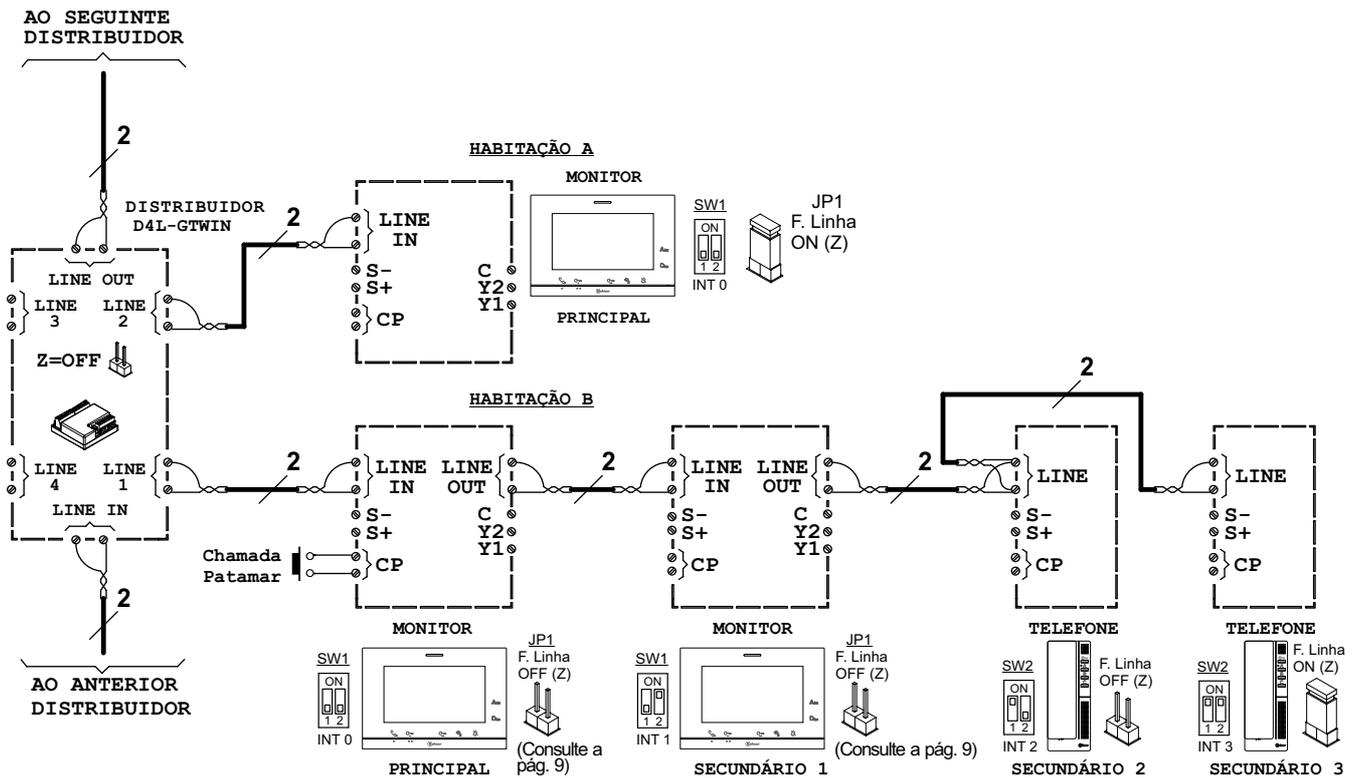
Valores por defeito: Os botões  y , toque de chamada placa, toque de chamada da porta de patamar "HZ", contraste, brilho, cor e volume do toque de chamada.

LIGAÇÕES OPCIONAIS

Monitores/telefones em paralelo (entrada/saída) desde uma derivação do distribuidor D4L-Gtwin:
Conexão máx. quatro monitores/telefones numa habitação.

Conector em ponte do final de linha: Retire o conector em ponte de final de linha em todos os monitores / telefones intermédios e deixe o conector em ponte de final de linha inserido no último monitor / telefone (ver página 9).

Nota: Todos os aparelhos devem ter o mesmo código de chamada habitação. O aparelho Principal deve ter o código interno igual a 0.

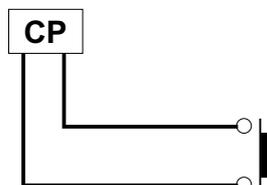
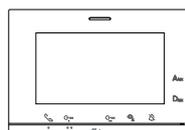


Botão para receber chamadas da porta do patamar:

O monitor ART 7/Gtwin incorpora de série a receção da chamada desde a porta do patamar. Esta função permite evitar a utilização de uma campainha, colocando um botão entre os terminais “CP” do monitor.

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência. Se durante uma conversa com a placa se produzir uma chamada a partir da porta do patamar, um toque de chamada no monitor alerta para esta circunstância.

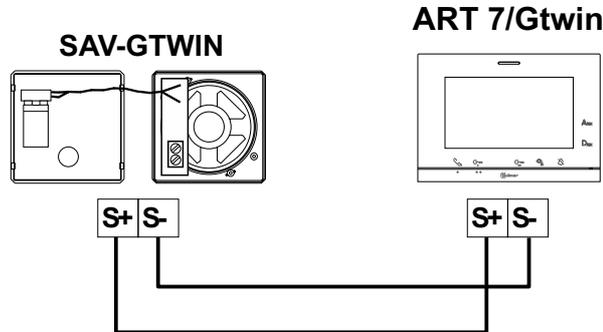
ART 7/Gtwin



LIGAÇÕES OPCIONAIS

Continuação da página anterior.

Campainha adicional (necessária a campainha tritonal SAV-GTWIN):



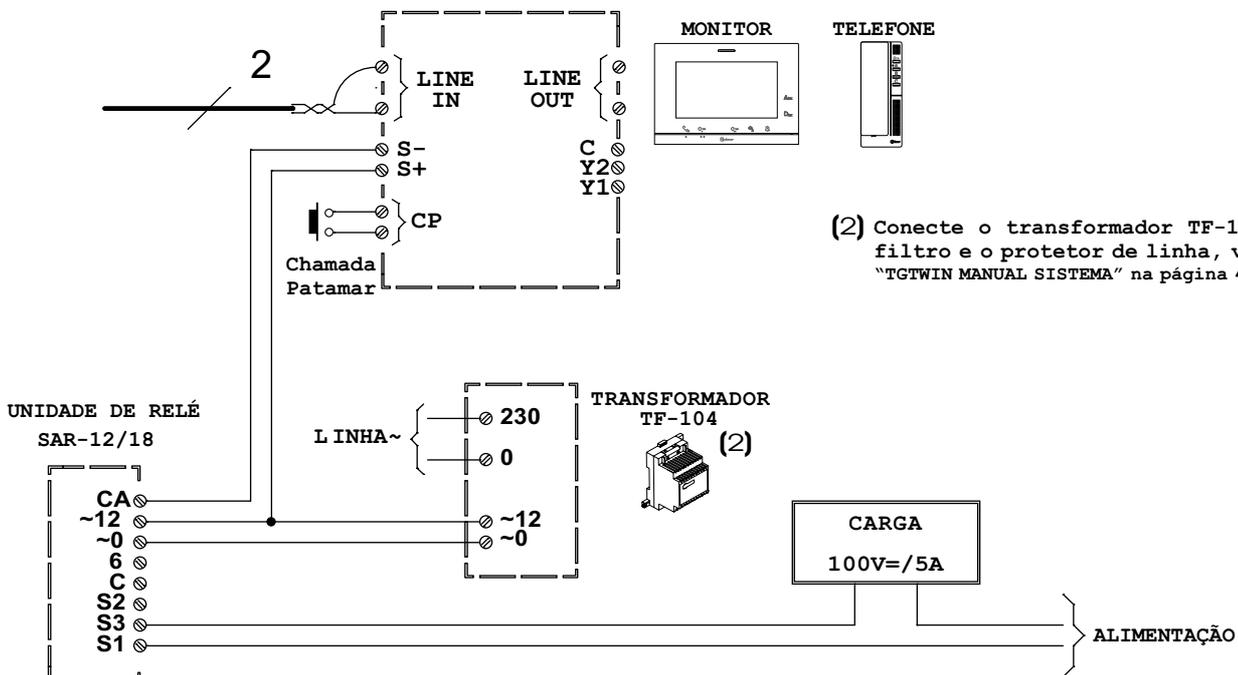
Configuração campainha tritonal SAV-GTWIN:

Coloque no interior da campainha uma pilha de 9 V (tipo MN1604/6LR61). A campainha dispõe de dois conectores em ponte de configuração indicados com W1 e W2, para selecionar o tipo de som (tom triplo, duplo ou simples), conforme indica a seguinte tabela:

	TIPO DE SOM	PONTE		
		W1	W2	
(*)	SOM TRIPLO	X	X	dois conectores em ponte colocados
	SOM DUPLO	X		sozinho ou conector em ponte W1: W2 é retirado
	SOM SIMPLES		X	sozinho ou conector em ponte W2: W1 é retirado

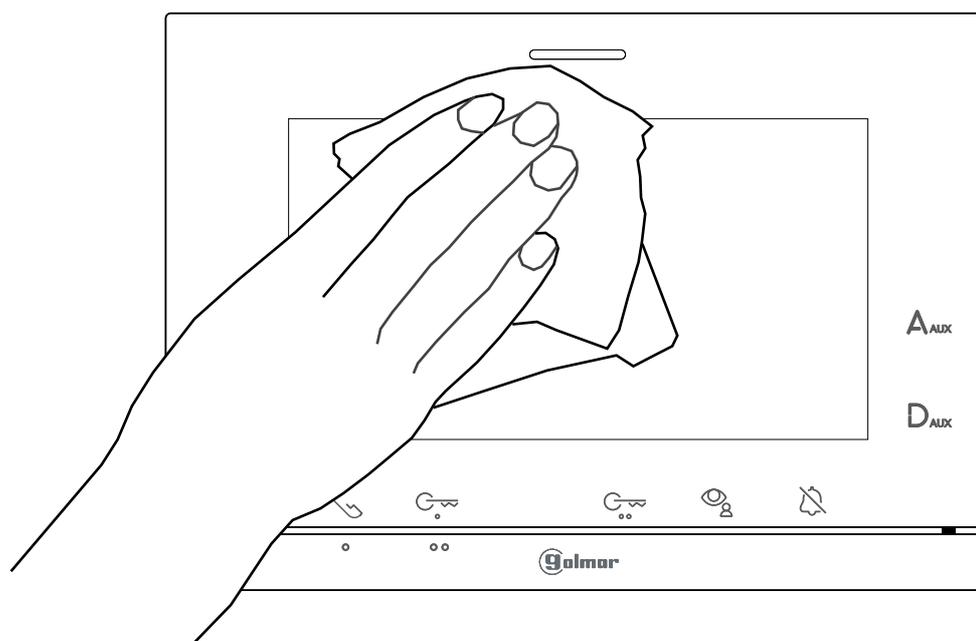
(*) Valor de fábrica.

Campainha adicional com unidade de relé SAR-12/18 em monitor/telefone.



LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.



CONFORMIDADE

Este produto está em conformidade com as disposições das Diretivas Europeias aplicáveis sobre a Compatibilidade Eletromagnética **2014/30/ECC**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.*



NOTA: O funcionamento deste equipamento está sujeito às seguintes condições:

(1) Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e (2) deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo aquelas que podem provocar um funcionamento indesejado

NOTE: Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es

www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



A Golmar reserva-se o direito a qualquer modificação sem aviso prévio.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.