



CLIENTE WEB

EL632/G+/48 ^{IP G+}

The Golmar logo is displayed in a large, bold, orange font. The letter 'g' is lowercase and enclosed within a circular outline, while the rest of the word 'olmar' is in uppercase.

Password

Login



GUÍA RÁPIDA



ÍNDICE

1. Antes de empezar	3
2. Acceder al cliente web	3
3. Cliente web	5
3.1. Ajustes (Settings)	5
3.2. Pulsadores (Push buttons).....	5
3.3. Llamadas por protocolo SIP	6
3.3.1. Añadir dispositivo SIP (Add SIP device).....	6
3.3.2. Servidores SIP (SIP servers)	8
3.4. Dispositivos (Devices)	9
3.5. Registro de eventos (Event log)	12
3.6. Acerca del dispositivo (About)	12

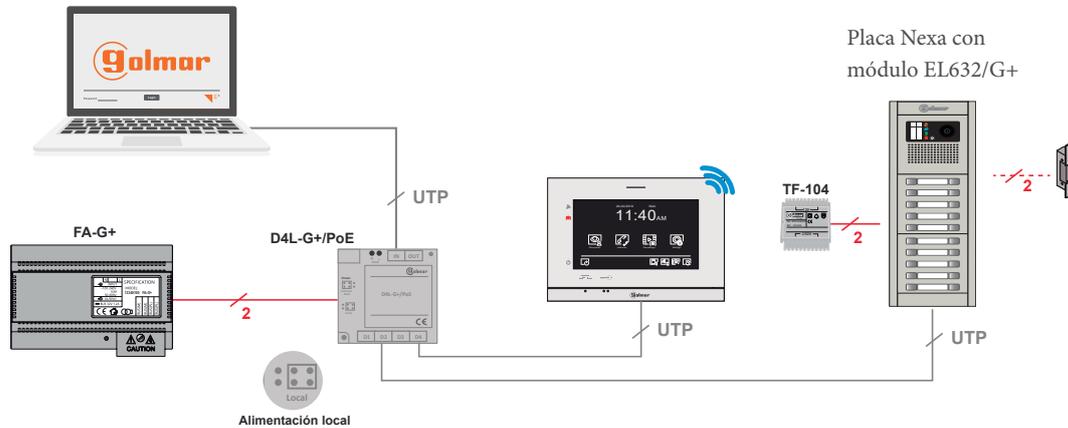
1. ANTES DE EMPEZAR

Para la configuración del sistema no es necesario de ningún ordenador o software, ya que la placa gestora asigna una IP y registra a los monitores en el sistema. En caso de configuraciones avanzadas, como la inclusión de dispositivos SIP o cámaras adicionales, sí será necesario el uso del cliente web. A su vez, como veremos en esta guía, también nos ofrece otras funciones de interés, como son la exportación de la configuración del sistema o los registros de los eventos del mismo.

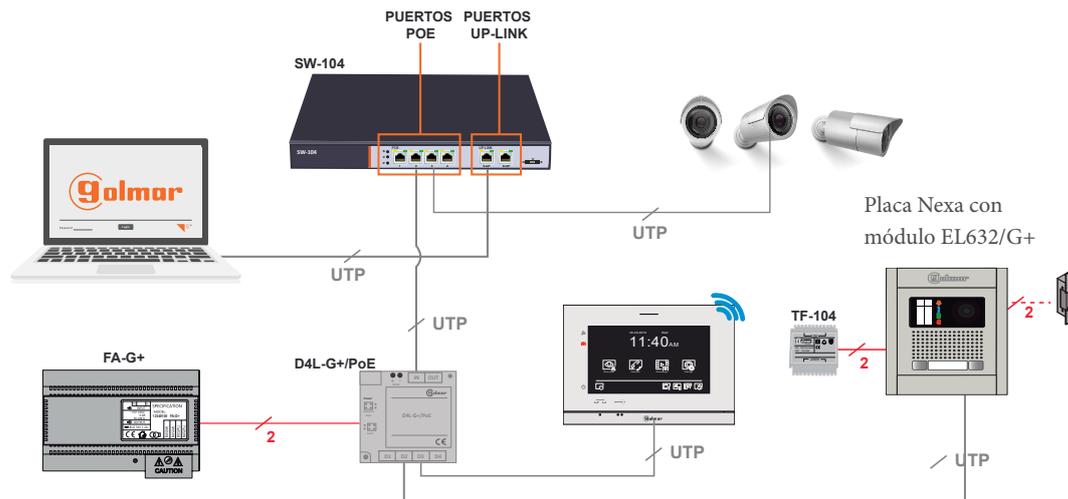
2. ACCEDER AL CLIENTE WEB

Para acceder al cliente web necesitaremos conectar un ordenador a la instalación.

Para ello, conectaremos un cable de ethernet desde el IN de un switch D4L-G+/POE de nuestra instalación al ordenador.



En instalaciones en las que se utilicen switches POE, por ejemplo para alimentar cámaras de CCTV, será posible hacer uso de un puerto UP-LINK de este para conectar el portátil:



Una vez conectado el portátil, deberemos conectarnos a la IP de la placa gestora mediante un navegador web (Chrome, Explorer...). En caso que nos estemos conectando a la placa gestora y hayamos seleccionado la IP automática, la IP asignada será 10.0.14.9. Si la placa no se ha configurado anteriormente, su IP de fábrica será la 10.0.0.254. En caso de no saber la IP de la placa gestora, habiéndola introducido manualmente, puede verla accediendo al apartado "About" de cualquier monitor de la instalación. Otra opción sería realizar una búsqueda de todas las direcciones IP que existen en el sistema mediante el software "Device Manager".

NOTA. Para saber como acceder al apartado "About" de un monitor, vea el manual de usuario del monitor ART 7/G+ que encontrará en el apartado descargas de la página web del producto.

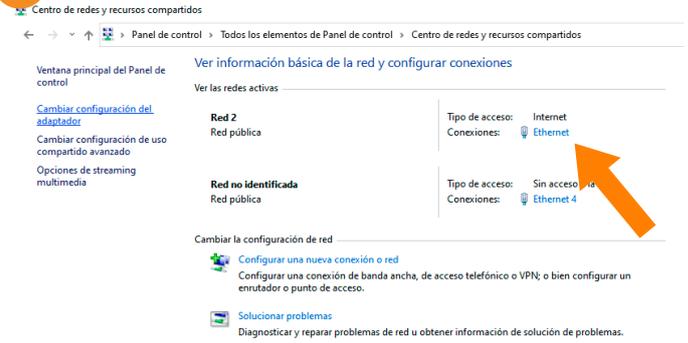
Antes de introducir la IP de la placa gestora en el navegador, deberemos asegurarnos de que la conexión de red de nuestro ordenador se encuentra en el mismo rango. Para ello, realizaremos los siguientes pasos:

1 Ir al “Centro de redes y recursos compartidos” en panel de control

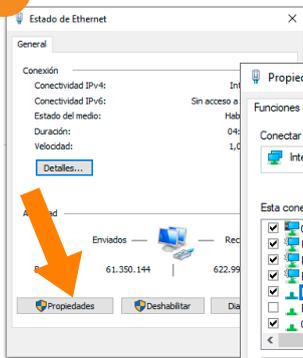


Centro de redes y recursos compartidos

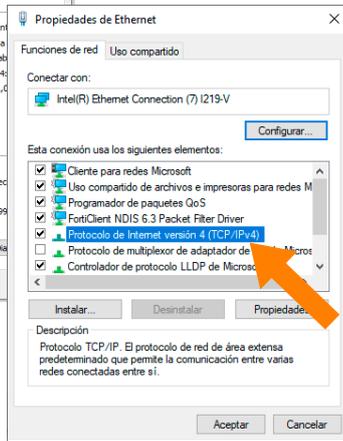
2 Pulsar sobre la conexión Ethernet activa



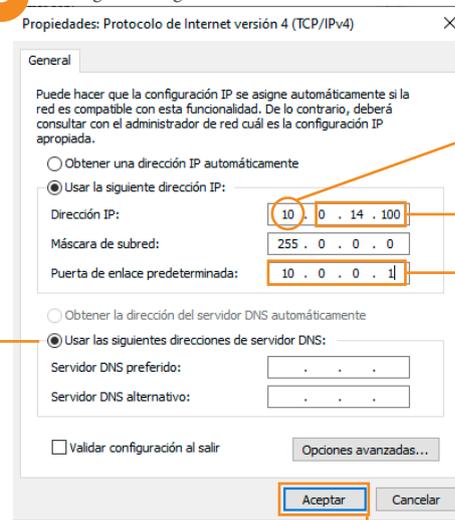
3 Pulsar en “Propiedades”



4 Entrar en “Protocolo de internet versión 4 (TCP/IPv4)”



5 Configurar rango de IP



Hacer IP empiece por 10

Tres números siguientes tengan un valor entre 1 y 255

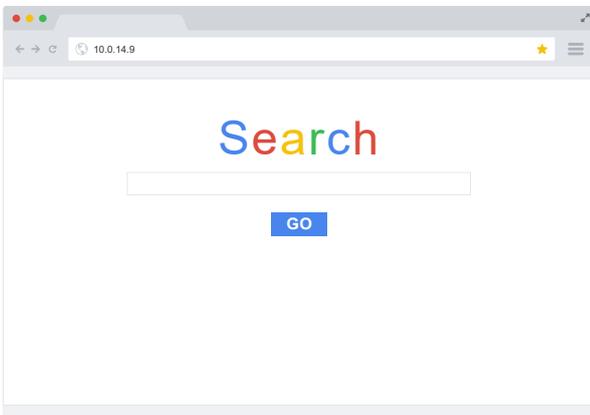
Asignar 10.0.0.1 a la puerta de enlace

No asignar DNS (campos en blanco)

Confirmar configuración

En este instante, el ordenador se encuentra configurado para trabajar en el mismo rango IP en el que se encuentra la placa gestora. Únicamente nos quedara:

Introducir la IP en el navegador:



Acceder al Cliente Web:



El password para acceder es 888999.

3. CLIENTE WEB

A continuación, se describen los diferentes apartados del cliente web:

3.1. Ajustes (Settings)

Desde la primera pantalla de ajustes, podemos variar la configuración de la placa de calle. También nos permite cambiar la dirección IP de la placa y establecer una diferente a la que el sistema le asigna automáticamente.

Longitud de código de llamada.

Número de bloque.

Número de placa.

Nº de planta en la que se encuentra el dispositivo (1-96).
(Necesario si se dispone del controlador de ascensores LCU-16/G+).

Ajuste de fecha y hora.

Permitir/ No permitir cambios en la configuración del dispositivo.

Introducción de dirección IP manual. Recuerde que la dirección IP de servidor es la dirección IP de la placa gestora.

Asociar una cámara IP. Dirección IP de la cámara. (*)Establecer como cámara principal.

Ir a la pantalla siguiente.

Salir del cliente web.

Activar/Desactivar la cámara.

Modo de iluminación de leds.
0 = Apagados / 1 = Encendidos / 2 = Automáticos

Modo de mensajes vocales.
0 = Apagados / 1-8 = Diferentes idiomas

Ir a la pantalla anterior..

Tiempo de apertura de puerta (1-15).

Modo de funcionamiento del botón de apertura.
0 = Normalmente abierto / 1 = Normalmente cerrado

Tiempo de retardo del botón de apertura.

Guardar cambios establecidos.

(*) Cuando se realice una visualización de la placa de calle, la imagen visualizada procederá de la cámara asociada.

3.2. Pulsadores (Push buttons)

En el apartado de pulsadores (push buttons), podremos establecer la dirección a la que llamaremos al presionar un pulsador u otro. También podremos señalar si se trata de una placa con módulos de pulsadores individuales o dobles.

- Módulo de pulsadores individuales:

Ir a la pantalla siguiente.

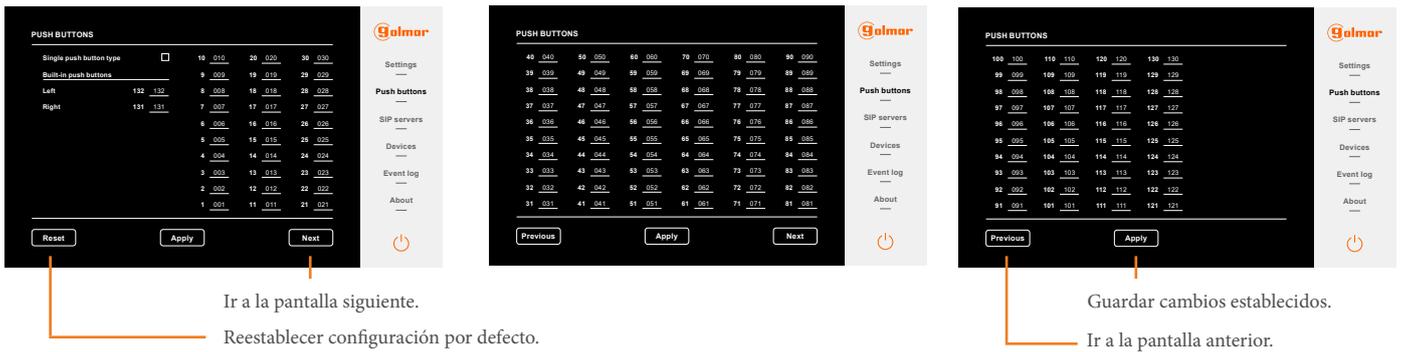
Reestablecer configuración por defecto.

Guardar cambios establecidos.

Ir a la pantalla anterior.

Para modificar las direcciones de llamada de cada pulsador, debemos pulsar sobre el número de pulsador e indicar la dirección de llamada deseada.

- Módulo de pulsadores dobles:



Para modificar las direcciones de llamada, le asignaremos a cada número de pulsador la dirección de llamada deseada, del mismo modo que si se tratara de pulsadores individuales.

3.3. Llamadas por protocolo SIP

El sistema nos permite realizar y recibir llamadas de teléfonos VoIP mediante el protocolo SIP. Disponemos de dos formas diferentes de realizarlas, añadiendo el teléfono VoIP directamente al sistema, o bien utilizando una centralita telefónica PABX que haga las funciones de enlace entre los teléfonos y el mismo a través de extensiones que asignaremos a los diferentes dispositivos del sistema.

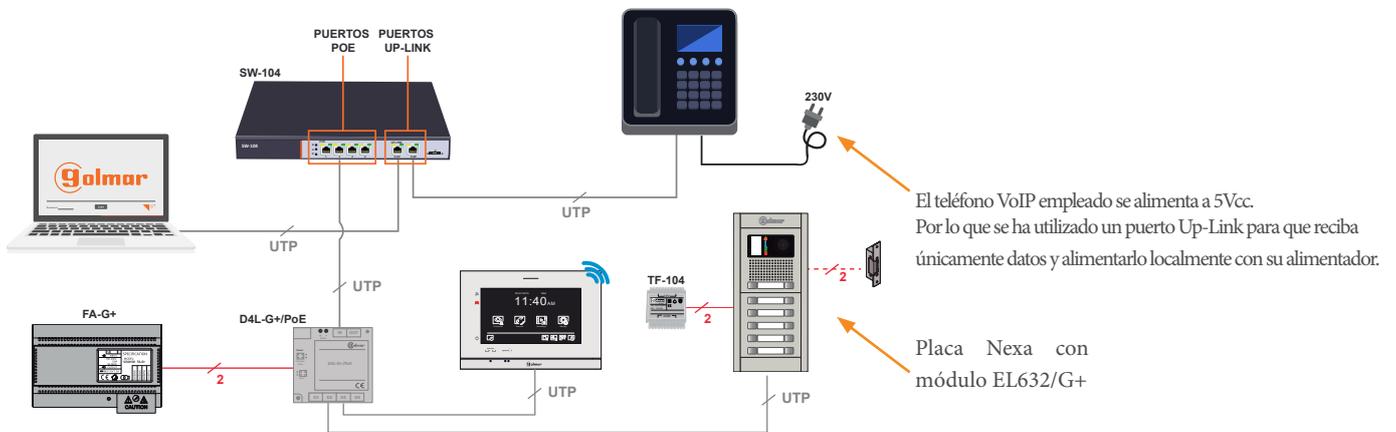
A continuación, se describen las dos formas de realizar llamadas mediante el protocolo SIP:

3.3.1. Añadir dispositivo SIP (add SIP device)

En esta sección se mostrará como incluir un teléfono VoIP con protocolo SIP. En este caso, el proceso de llamada se realiza directamente. Es decir, el sistema es conocedor de la dirección IP del teléfono VoIP y no de una extensión que debe preguntar a la central telefónica.

Pasos a seguir:

1 - Conectar el dispositivo al sistema:



2 - IP del dispositivo SIP:

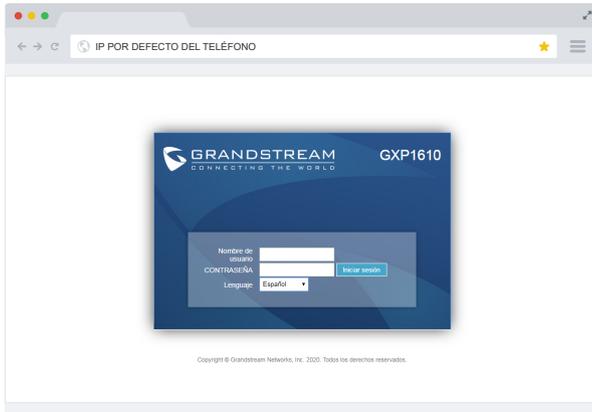
Será necesario conocer la IP del dispositivo. Por lo general, los teléfonos VoIP permiten mostrarla en el display del propio teléfono. De no ser así, es posible utilizar programas como el mencionado con anterioridad "IP search Tool".

Si la IP del dispositivo no se encuentra en el mismo rango del sistema, será necesario variarla por una que sí lo esté 10.XX.XX.XX. (recuerde que el PC deberá estar en el mismo rango). Ver el proceso de modificación de la IP del fabricante del teléfono.

En esta guía se ha utilizado el modelo Grandstream GXP1610 . A continuación, se describe la forma de modificar su IP:

3 - Modificar la IP

Insertar la IP actual del teléfono VoIP en el navegador:



Acceda con los credenciales del fabricante.

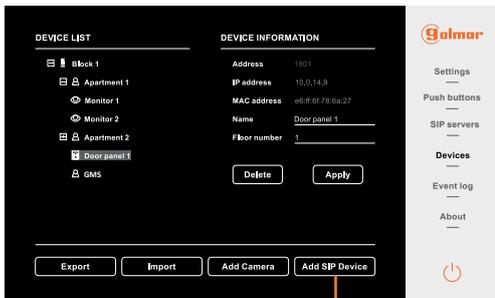
Acceder al apartado de red y modificar la IP y la puerta de enlace:



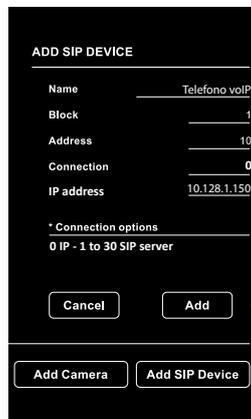
Almacenar los cambios y reiniciar el teléfono.

4 - Añadir el teléfono al sistema

Accedemos al apartado “devices” de la placa gestora (descrito anteriormente en la guía):



Pulsamos sobre “add SIP device”



Nombre con el que identificar el dispositivo
 Bloque asociado al dispositivo
 Dirección de llamada asignada al dispositivo
 Conexión “0” a través de IP
 Dirección IP del dispositivo

Añadir

En este momento el teléfono ya está añadido y aparece en el listado de dispositivos, en este ejemplo pertenecientes al bloque 1. En caso de realizar una llamada a la dirección 10, estableceríamos comunicación. Durante la comunicación, podremos realizar la apertura de los relés 1 y 2, mediante #1 y #2 respectivamente.

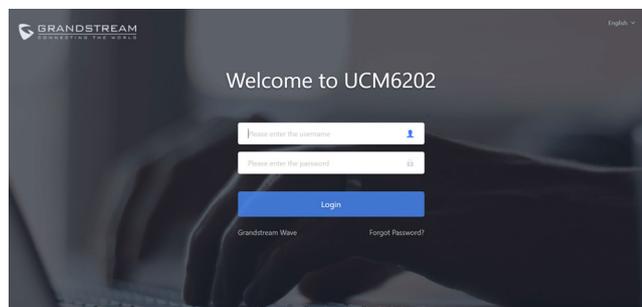
3.3.2. Servidores SIP (SIP Servers)

En el apartado de servidores SIP (SIP servers), podremos añadir el dispositivo en una centralita telefónica PABX, para que pueda recibir llamadas utilizando una extensión a través de dicha centralita. A continuación, se muestran los pasos a seguir para añadir el dispositivo a una centralita:

1

Conectaremos la central telefónica PABX a nuestra red mediante la salida LAN de la centralita. De este modo, podremos acceder a su servidor web y establecer el rango IP de la salida WAN de la centralita, que es por donde la conectaremos más adelante a nuestro sistema para su funcionamiento.

En nuestro buscador, introduciremos la IP de la red LAN de la centralita.



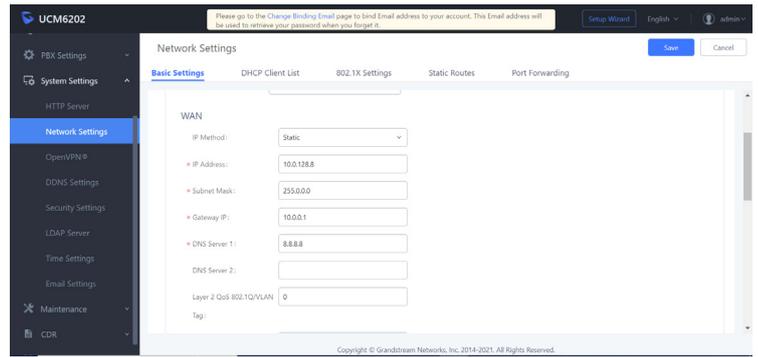
Nos pedirá los credenciales para poder acceder. En el dorso de la central aparece el usuario, que suele ser “admin” y la contraseña.

En este ejemplo utilizaremos la central UCM6202. Otras centrales pueden diferir en cuanto a su programación. Consulte el manual de su centralita.

2

Una vez hayamos entrado al servidor web de la centralita, desplegaremos los ajustes de sistema pulsando en “System Settings” y accederemos al apartado de ajustes de red “Network Settings”.

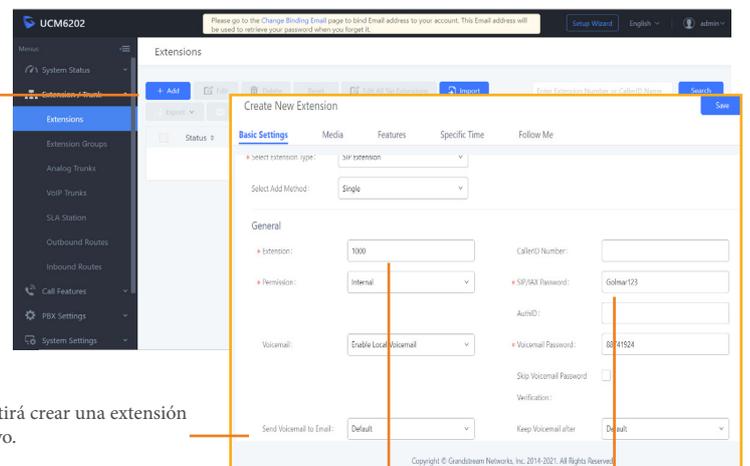
En la sección WAN, estableceremos una dirección IP que se encuentre en el rango IP de nuestro sistema. También tendremos que introducir la máscara de subred y la dirección de Gateway correspondiente.



3

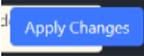
Teniendo ya la red WAN configurada para trabajar en el mismo rango IP que nuestro sistema, el siguiente paso será crear una extensión en la centralita para nuestro dispositivo. Para ello, desplegamos el apartado de extensiones “Extension/Trunk” y accedemos a la sección de extensiones “Extensions”.

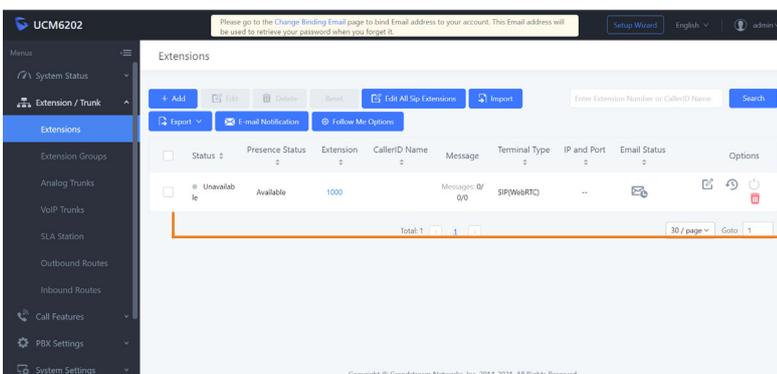
En esta pantalla aparecerán todas las extensiones creadas en la centralita.



La opción “+Add” nos permitirá crear una extensión nueva para nuestro dispositivo.

Añadiremos la **extensión** deseada y una **contraseña**. Para confirmar la nueva extensión creada, pulsaremos sobre “Save”.
NOTA: Recuerde la contraseña, la necesitará más adelante.

Cuando hayamos añadido la extensión, será necesario guardar los cambios aplicados. En la parte superior de la pantalla nos aparecerá el icono . Pulsaremos sobre él y se habrá guardado la nueva extensión.

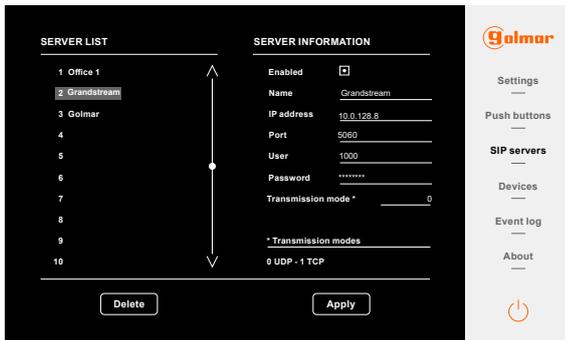


Habiendo aplicado los cambios realizados, la pantalla nos mostrará que existe una extensión creada en la centralita, que utilizaremos para nuestro dispositivo, pero éste todavía no ha sido registrado.

IMPORTANTE: Conectamos la PABX a nuestra red por la salida WAN de ésta

Para asignar la extensión creada anteriormente a nuestro dispositivo, en este caso una placa de calle, entraremos en el cliente web y accederemos al apartado de servidores SIP "SIP servers". Aparecerá la siguiente pantalla:

4



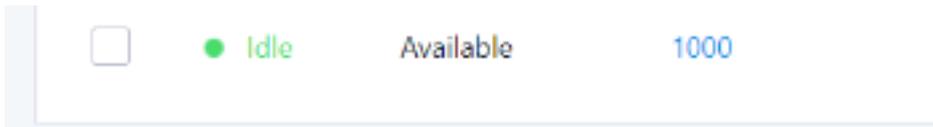
Observamos en la parte izquierda de la pantalla, un listado de hasta 30 servidores SIP que debe aparecer vacío, puesto que aun no hemos añadido la placa a ninguna centralita telefónica.

Al seleccionar uno de los números de la lista, aparecen unos campos que hay que rellenar y la opción de activar o desactivar el servidor SIP.

- **Name:** Nombre que asignaremos al servidor SIP.
- **IP Address:** Dirección IP de la PABX que hemos configurado (WAN).
- **Port:** 5060. Este puerto suele ser el de por defecto en la mayoría de centrales.
- **User:** N° de extensión creado.
- **Password:** La contraseña establecida en el servidor web de la PABX.
- **Transmission mode:** 0 UDP. Modo TCP no implementado en esta versión

Una vez hayamos rellenado todos los campos, pulsaremos sobre "Apply" para guardar el servidor creado. Si es correcto, aparecerá el mensaje "Settings applied". Si alguno de los parámetros era incorrecto o bien no se puede establecer conexión con la central, nos aparecerá un mensaje de error "Login fail".

Para comprobar que hemos realizado correctamente todos los pasos, podemos acceder al servidor web de la PABX y ver el estado de la extensión que habíamos creado anteriormente.



Observamos que el estado de la extensión ha cambiado de "Unavailable" a "Available" y se ha puesto de color verde.

Únicamente faltará añadir el teléfono VoIP al sistema, habiéndole creado previamente una extensión en la centralita. Para ello, seguiremos los pasos descritos anteriormente, pero cuando accedamos al apartado "Add SIP device" rellenaremos los campos de la siguiente manera:



Número de aparición en la lista de servidores SIP del sistema del servidor SIP creado en la centralita.

Extensión creada en la centralita para el teléfono VoIP.

3.4. Dispositivos (Devices)

En dispositivos (devices) nos encontramos un listado de los dispositivos existentes en la instalación. Podemos ir consultando su configuración y editar ciertos aspectos de esta:



Export (exportar)

Podemos exportar la configuración para realizar copias de seguridad.

Import (importar)

En caso de que en un futuro, dicha copia tuviera que ser recuperada, esta podría volcarse mediante la opción importar, cargando el fichero .db que se generó en la exportación.

Desde dispositivos también tenemos la posibilidad de añadir cámaras ONVIF y dispositivos SIP a la instalación. Aspectos que pasamos a ver en detalle a continuación.

Add Camera (añadir cámara)

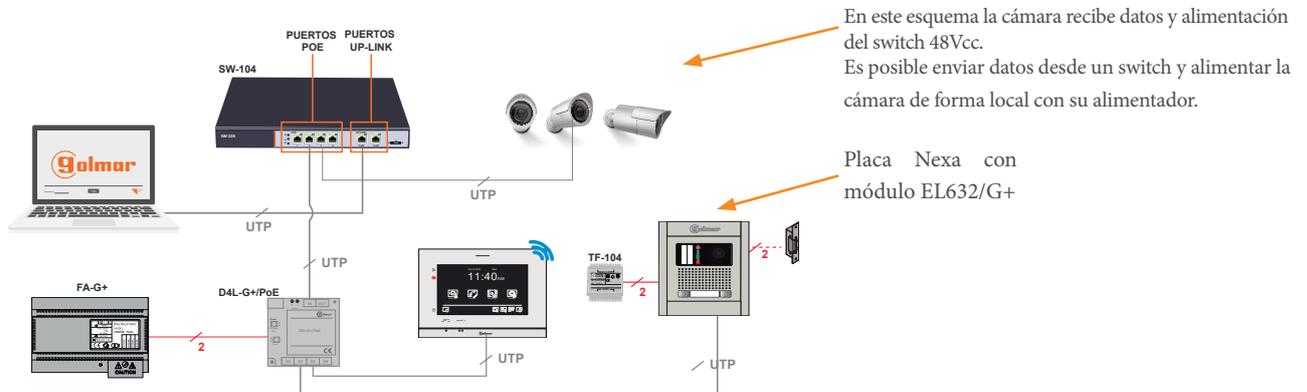
El sistema permite añadir cámaras Golmar con las siguientes específicas:

- Protocolo de interfaz ONVIF.
- Estándar del códec de vídeo H.264, compatible con modo “baseline”.

(*) Golmar no asegura la compatibilidad de cámaras de otros fabricantes.

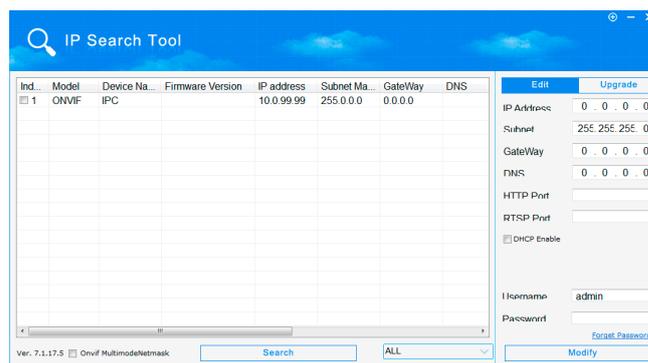
Pasos a seguir:

1 - Conectar la cámara al sistema:



2 - Conocer la IP de la cámara:

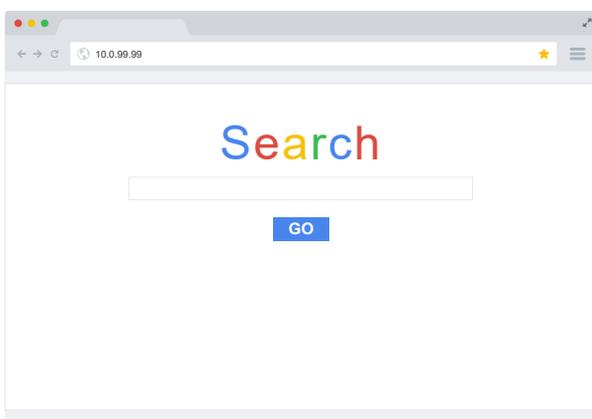
Descubra la IP que tiene asignada la cámara. Si no aparece reflejada la IP por defecto de la cámara en su manual, puede conocer la IP mediante programas como “IP search Tool”:



3 - Acceder al entorno de configuración de la cámara:

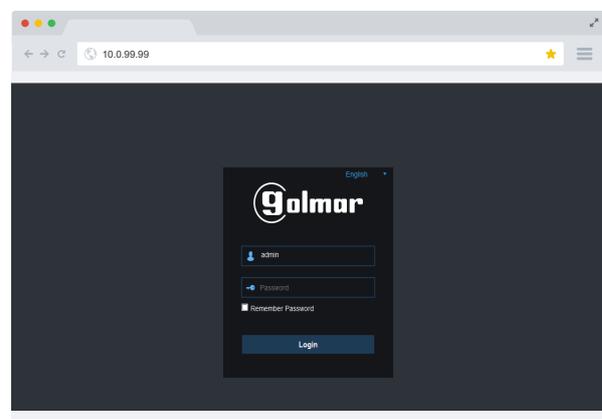
Una vez se es conocedor de la IP de la cámara y nuestro ordenador se encuentre en el mismo rango, introducimos la IP en el navegador y accedemos a la configuración de la cámara (proceso similar al descrito al inicio de la guía pero en este caso con la cámara).

Insertar la IP de la cámara en el navegador:



(*) Si la cámara es Golmar utilice el navegador Internet Explorer.

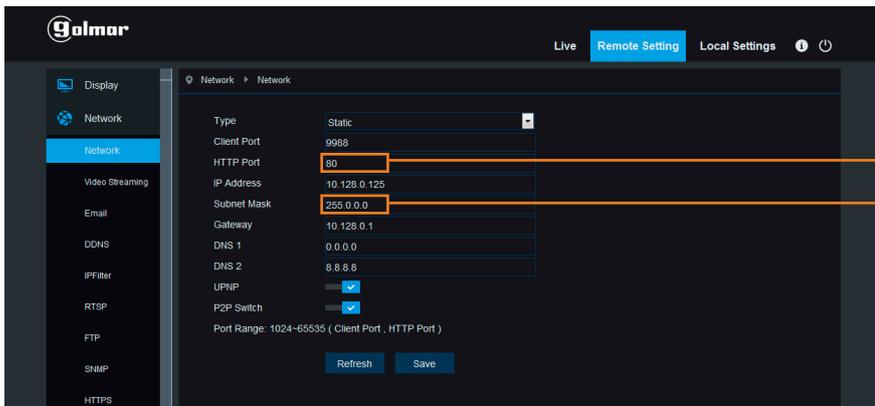
Acceder al Cliente Web de la cámara:



Las credenciales de la cámara Golmar empleada en esta guía son las siguientes:
Usuario: admin, Password: admin

(*) Compruebe cuáles son las credenciales de acceso de su cámara.

4 - Modificar la IP.

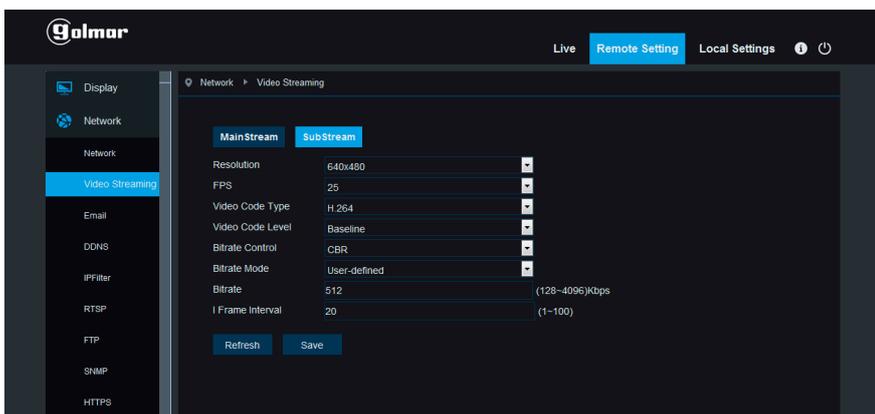


La dirección IP de la cámara tendrá que pasar a tener un valor comprendido entre 10.128.XX.XX y 10.254.XX.XX.

La IP de la puerta de enlace deberá pasar a ser 10.128.0.1

Si la configuración de las IP del sistema es automática, utilice estos parámetros recomendados. Si las IP de las cámaras vienen dadas en otro rango, puede configurar las IP del sistema en modo manual.

5 - Establecer la siguiente configuración substream:

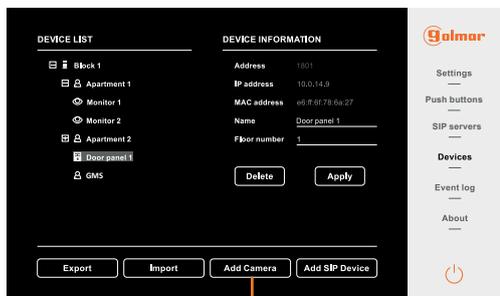


Configuración	Selección a marcar
Resolución	640 x 480 (máx)
FPS	25
Compresión	H.264
Tipo codificación	Baseline
Tipo de Bit Rate	CBR
Bit Rate	512
I frame interval	20ms

NOTA: Es posible que, en algún momento, el navegador le indique que se requiere instalar “plugins”, si es el caso, deberá instalarlos y reiniciar el navegador. Si varía las credenciales de acceso, tenga estas presentes, ya que son necesarias para registrar la cámara en el sistema.

6 - Registrar la cámara configurada en el sistema

Acceda al apartado “devices” de la placa gestora (descrito anteriormente en la guía):

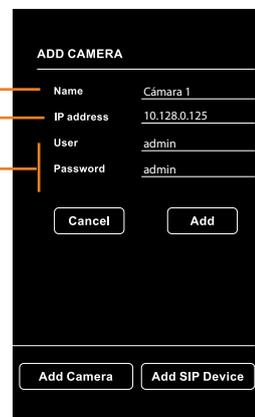


Pulsamos sobre “add Camera”

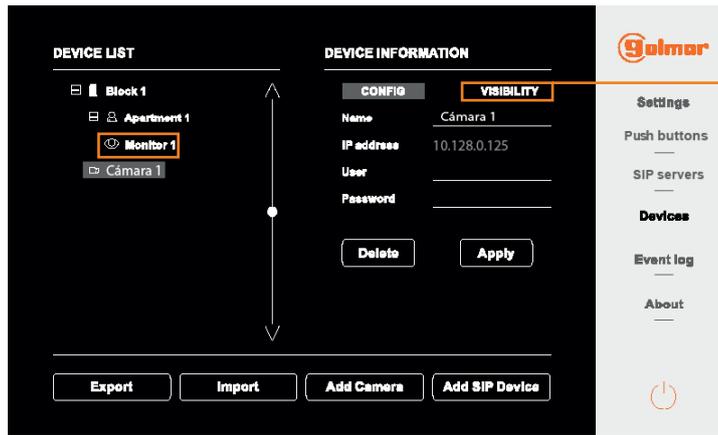
Nombre con el que identificar la cámara

Dirección IP de la cámara

Credenciales de la cámara



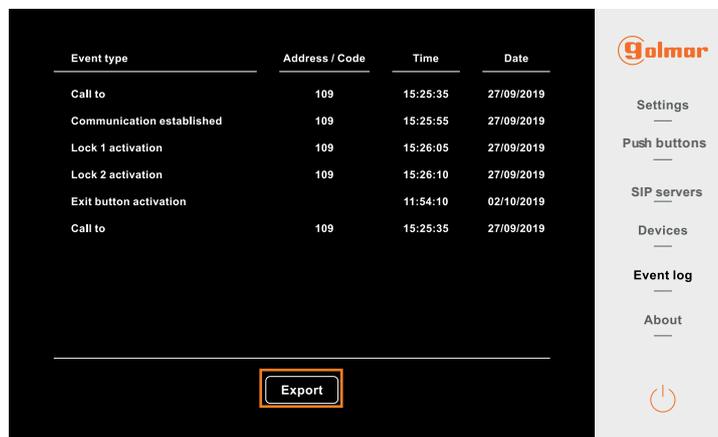
En este momento la cámara ya está añadida y aparece en el listado de dispositivos:



Es posible seleccionar que equipos tienen acceso a las imágenes de la cámara. Para ello marcar la opción "visibility" y seleccionar los dispositivos del desplegable a los que se desea dar autorización.

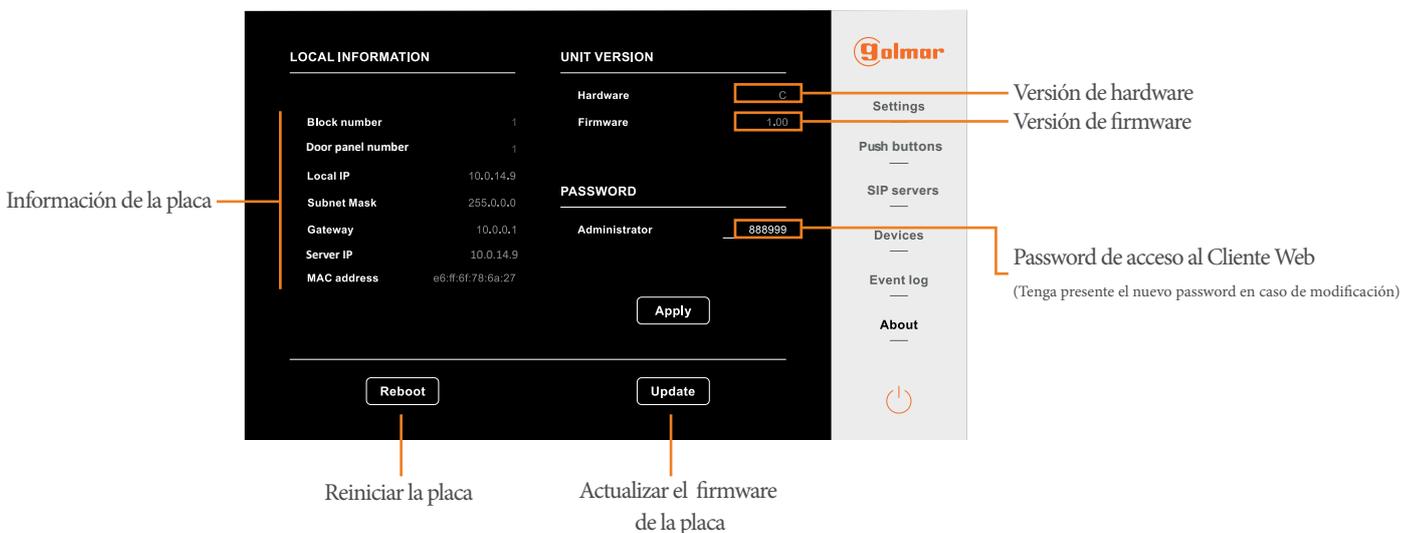
3.5. Registro de eventos (Event log)

Es posible comprobar las diferentes acciones realizadas por el sistema desde esta pantalla, así como exportar estos registros en un fichero de tipo CSV mediante la opción "Export".



3.6. Acerca del dispositivo (About)

En "about" podremos ver la información referente a la placa, actualizar el firmware de esta o modificar la contraseña de acceso al Cliente Web:





C/ Silici 13. Poligon Industrial Famadas
08940 – Cornellà del Llobregat – Spain
golmar@golmar.es
Telf: 934 800 696
www.golmar.es



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.